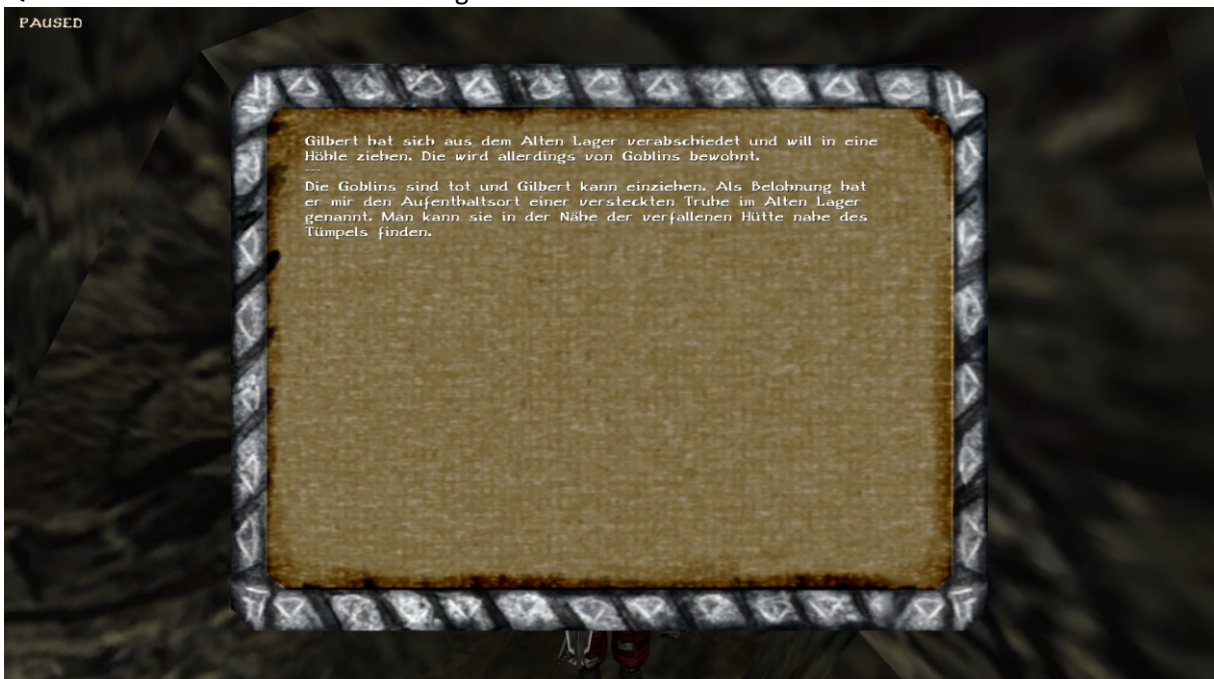


Kleiner Hinweis zur Bug-Findung.

Im ersten wie auch im zweiten Durchlauf die selbe Vorgehensweise. Da ich noch kein Taschendiebstahl kann und auch am Anfang zu wenig DEX habe, bin ich immer außerhalb des Lagers herungegangen und traf Gilbert. Diesem konnte ich bereits helfen und bekam den Hinweis auf ein vergrabenen Schatz. Danach suchte ich den SWchatz und fand diesen auch an der angegebenen Stelle. Diee Truhe konnte ich jedoch nicht öffnen, da mir der passende Schlüssel fehlte. Danach Taschendiebstahl gelernt, DEX erhöht auf 30 und Dexter beklaut. Zettel und Schlüssel etc. erhalten. Jedoch im zweiten Durchgang, kam nicht der unten erwähnte Eintrag.



Quest Höhlenbewohner Gilbert Anfang

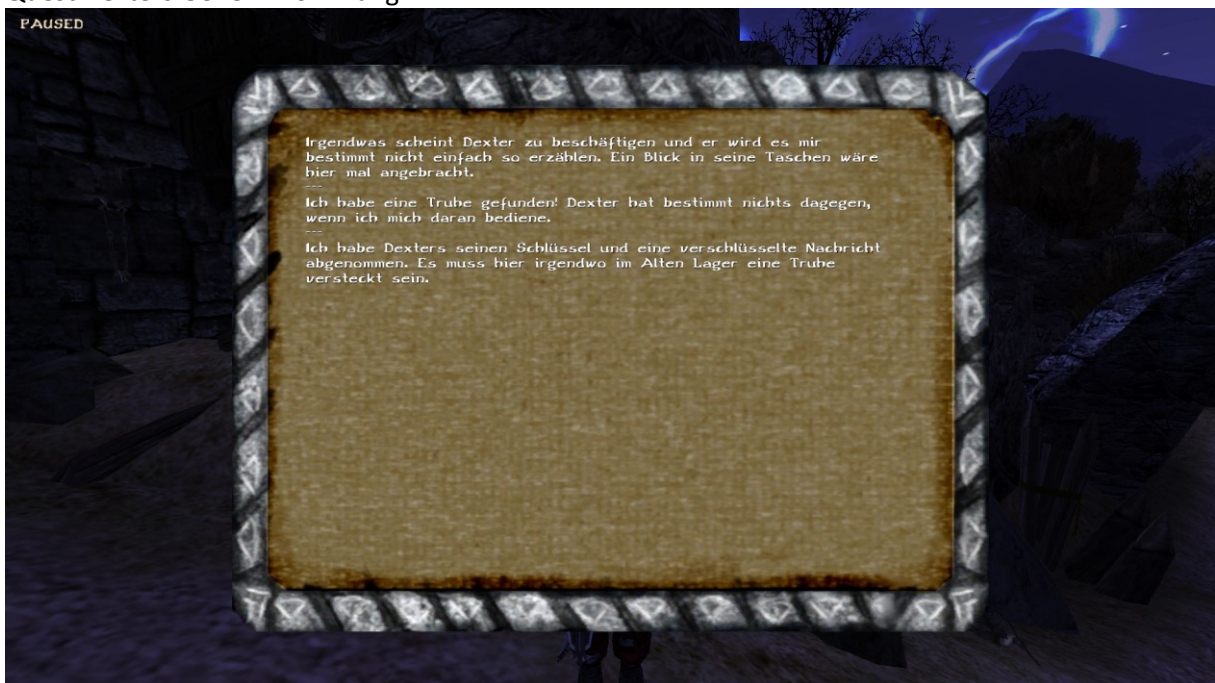


Quest Höhlenbewohner Gilbert erfolgreich beendet.

Kleiner Hinweis zur Bug-Findung.

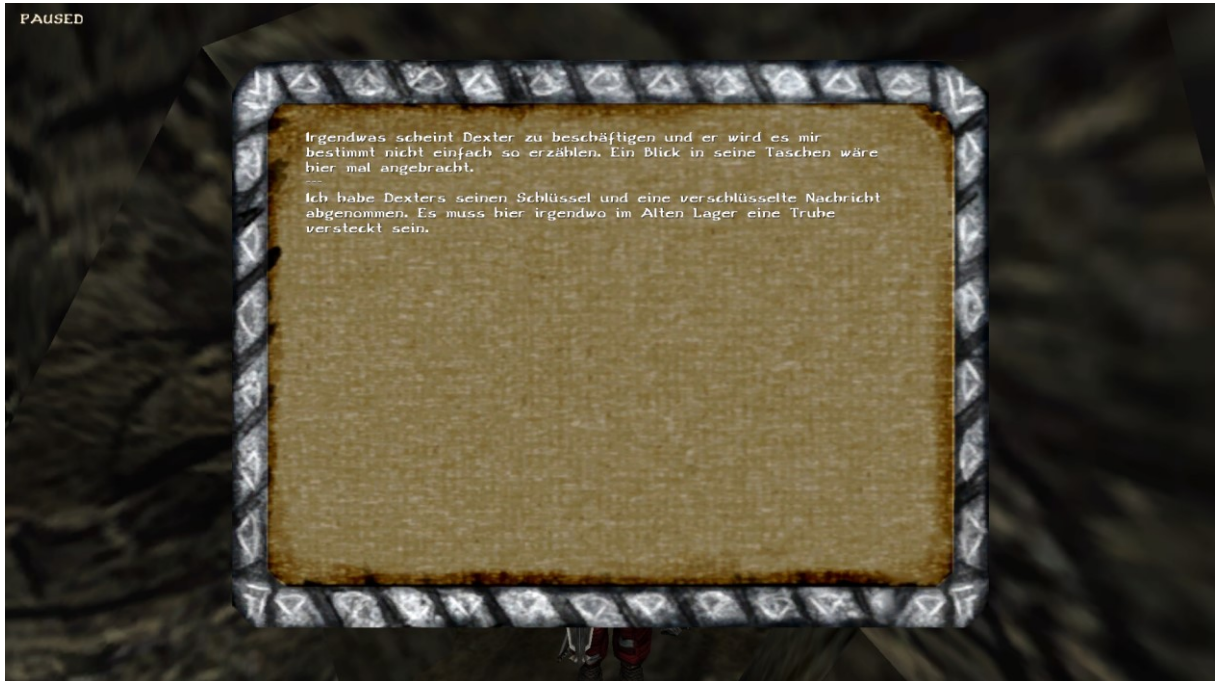


Quest Dexters Geheimnis Anfang



Quest Dexters Geheimnis Erfolg alle Einträge vorhanden. **Gegen Gomez entschieden.**

Kleiner Hinweis zur Bug-Findung.



Quest Dexters Geheimnis kann nicht erfolgreich abgeschlossen werden. Eintrag „Ich habe eine Truhe gefunden“ fehlt. Siehe oben Erklärung. **Für Gomez entschieden.**