

[World of Players](#) > [World of Gothic](#) > [Story-Forum](#) > [OT]Taverne zum hungrigen Schattenläufer # 9 "Das Fass Amontillado"

[PDA](#)

Archiv verlassen und diese Seite im Standarddesign anzeigen : [\[OT\]Taverne zum hungrigen Schattenläufer # 9 "Das Fass Amontillado"](#)

Seiten : [1](#) [[2](#)]

Gast

17.10.2006, 10:32

@Stone: Nichts zu danken, nur habe ich meinen Post schon gestern gelöscht...und nicht du:p

@Spamlaune: Naja...darf man sich mal gönnen, schaut euch die alten OT-Threads an, DAS war Spam^^

PewP3w

17.10.2006, 13:24

So ich hab jetzt endlich einen Avatar

nochmal special thanks to Assassin JoS;)

Stonecutter

17.10.2006, 14:07

@Stone: Nichts zu danken, nur habe ich meinen Post schon gestern gelöscht...und nicht du:p
Deinen Post habe definitiv ich gelöscht... und glaube mir, es gibt Möglichkeiten, dies zweifelsfrei nachweisen zu können. Du hast zu spät auf Löschen gedrückt...

Und allgemein: Auf solchen Spam mit erneutem Spam zu antworten, finde ich keineswegs in Ordnung. Spart euch das in Zukunft bitte, denn dies hinterlässt ebenfalls ein negatives Bild.

@Spamlaune: Naja...darf man sich mal gönnen, schaut euch die alten OT-Threads an, DAS war Spam^^Na super, und warum wurde damals gespammt? Weil Joni und Diego nie da waren, um dem Spam Einhalt zu gebieten. Dass so etwas von den Usern immer schamlos ausgenutzt wird... gegen ein bisschen Spam ab und zu ist nichts einzuwenden, auf Dauer hingegen schon. Wir hatten doch erst kürzlich die Sache mit dem Wahnsinnigen, da hattet ihr Möglichkeit, euch etwas auszutoben... Man sollte es aber nicht übertreiben. Verstanden?

Chicken el Diabolo

17.10.2006, 14:08

Ich und unverkennbar.HAHA. Dann müsst ihr ja gute Menschenkenner sein. Ich bin ja erst seit September registriert oder bin ich so durchschaubar?

Die IP lügt nie. ;) (Ich glaube zumindest das die Mods sowas sehen können.)

@ Sport

Leider gibt es bei uns schon länger keine A,B und C-Jugend im Fußball mehr. So treibe ich meine Muskeln nur noch im Schulsport und mit meinen Hanteln zu Höchstleistungen an. Wahrscheinlich fange ich auch bald mit Karate an um meine Lehrer niederschlagen zu können. :D Kanu bin ich noch nie gefahren, höchstens Tretboot.^^

@Spamlaune: Naja...darf man sich mal gönnen, schaut euch die alten OT-Threads an, DAS war Spam^^
Ich sag nur: Weltherrschaft. :p

The nameless Hero

17.10.2006, 14:16

Ich und unverkennbar.HAHA. Dann müsst ihr ja gute Menschenkenner sein. Ich bin ja erst seit September registriert oder bin ich so durchschaubar?

Deine Schreibweise ist es^^

@Sport: wir haben immoment Hochsprung. Ich bin schon in der 10 Klasse obwohl ich erst 13 bin (fragt bitte nicht warum, das könnt ihr euch schon denken),
Warum? o.O Ich bin 14 und in der 8.

Um unser Steinchen etwas zu beruhigen schenke ich ihm mein bisher zweites Gothic-Musicvideo:

The Money Song (Ore Baron Remix)

(http://rapidshare.de/files/36998723/Money_Song__Ore_Baron_Remix_.wmv.html)

Werd ich mir auch gleich ansehen :D

Dein letztes war auch cool, Respekt! :dup:

@Steinchen

So weit ich mich erinnern kann, hatte Joni nichts gegen ein wenig Spam einzuwenden. Das hatte er auch gesagt, dazu.

Stonecutter

17.10.2006, 14:27

@Noobi: Ja, wir göttlichen Moderatoren besitzen tatsächlich die Macht, IP-Adressen einsehen zu können. ZAs können somit schnell identifiziert werden. Deine Schreibweise hatte damit also nichts zu tun.

@Hero: Ich will Joni nicht unterstellen, aber ich denke, dass er dies nur sagte, um sich für seine Abwesenheit und sein Nicht-Einschreiten zu rechtfertigen. Ich persönlich habe ja auch nichts gegen ein wenig Spam einzuwenden. Allerdings bewegen sich vier, fünf oder gar noch mehr vollgespammte Seiten innerhalb von wenigen Stunden außerhalb des Definitionsbereiches "ein wenig Spam". Denn das ist außerordentlich viel Spam. Was damals mit der Weltherrschaft in den Tavernen los war (ich gebe es ja zu, ich habe das alles ja mit meinen Dr Evil und Mini-Me Bildern und der Drohung, das Storyforum zu vernichten, letztendlich ausgelöst) würde ich daher keinesfalls als "ein wenig Spam" bezeichnen.

@Frank: Irgendwie kann ich dein neues Video nicht downloaden... gestern sowie heute kam nur die Meldung, dass momentan zu viele User Dateien runterladen...

Dein erstes Video mit Otto und Mud war aber wirklich genial:D:D:D

The nameless Hero

17.10.2006, 14:32

Hehe, das war ich, eben gerade^^

@Stone

Das ist natürlich was anderes, vllt. auch in diesem "Sumpfkraut Kills"-Thread, was ich nicht mitbekommen habe. Also hab Erbarmen mit einem kleinen User in seiner Unwissenheit^^

John Irenicus

17.10.2006, 15:20

Der Spam reißt nunmal zu sehr mit, da kann man nichts machen. Und ich sehe ja auch, dass die OT-Threads mittlerweile innerhalb von zwei Wochen vollgemacht werden, und ich mache auch noch mit...

Heute in Sport war das wieder lustig, erst meinte der Lehrer, wie würden Leichtathletik machen, aber wie immer hat man ihn dazu überreden können, auch Fußball zu spielen :D

Das ist total genial, beim Lehrer davor ging das auch immer. Das war sowieso der gemütliche, und wenn die Sportlehrer selber ein wenig behäbig sind, muss man auch nicht so viel machen ("Ihr lauft jetzt eine Runde um den Platz... nein, Moment, ein Drittel lauft ihr, die restlichen zwei langsam gehen") .

Wirklich lustig, wie sich das auf den Unterricht auswirkt.

Achja, eine kleine metallische Dosis gibt's auch noch...

Jon Oliva (<http://www.jonoliva.net>)

<http://images.metalirium.com/news/2006/januar/oliva.jpg>

Ziemlich "dick im Geschäft" , wenn man das mal so sagen darf ;)

Tastengott der Band Savatage (<http://de.wikipedia.org/wiki/Savatage>), früher auch noch einziger Sänger, jetzt haben sie einen anderen, obwohl keiner weiß, ob es die Band nun noch gibt, oder nicht.

Jon Oliva konzentriert sich da mehr auf seine jetzige Pain Jon Oliva's Pain, die in etwa den alten, teils recht bombastischen Savatage Stil weiterführt.

Ein sehr kommerziell erfolgreiches Projekt ist das Trans-Siberian Orchestra (http://de.wikipedia.org/wiki/Trans-Siberian_Orchestra), welches in den USA ziemlich großen, kommerziellen Erfolg genießt. Das ist eher Orchester/Musical-Musik mit Rock vermischt, ganz in Ordnung.

Nicht zuletzt wegen der Weihnachtskonzeptalben tourt das TSO zur Weihnachtszeit die Küste der USA entlang, und gehört deshalb bei vielen Amerikanern schon zum frohen Fest dazu.

Ein Live-Video vom Savatage Hit "Gutter Ballet" , habe ich vielleicht schonmal gepostet, kommt auch noch hier rein: Savatage - Gutter Ballet (Live) (<http://www.youtube.com/watch?v=rIGB7qd0u34>)

Fazit: Man muss nicht gut aussehen, um Erfolg haben zu können!

Nachtrag: Ich muss zugeben, dass man, wenn man den Typen sieht, wirklich lachen kann. Toll ist er aber allemale. Aber schön, wenn ich dir eine Freude bereiten konnte, mein Yrifa.

Yrifa

17.10.2006, 15:23

danke, John...jetzt hab ich auch mal was zu lachen :D :D

Dead Frank

17.10.2006, 17:19

@Stone:

Ok, ich hab die Dinger jetzt anders hochgeladen (Bei MyVideo: für alle anderen einfacher an zu sehen), hier sind die Videos:

Die Rückkehr (<http://www.myvideo.de/watch/213567>)

Money Song (Ore Baron Remix) (<http://www.myvideo.de/watch/213676>)

Chicken el Diabolo

17.10.2006, 18:00

@Stone:

Ok, ich hab die Dinger jetzt anders hochgeladen (Bei MyVideo: für alle anderen einfacher an zu sehen), hier sind die Videos:

Die Rückkehr (<http://www.myvideo.de/watch/213567>)

Money Song (Ore Baron Remix) (<http://www.myvideo.de/watch/213676>)

Boah, echt geil gemacht. Wirklich zum abrofln. :D

EDIT: Ist das im ersten Lied nicht Otto Walkes der da singt? Kommt mir irgendwie so vor.

John Irenicus

17.10.2006, 18:32

Gutes Video, Dead Frank! Gefällt mir, vor allem die Musik! Sind das Monty Python?

Dead Frank

17.10.2006, 18:48

Richtig, im ersten Video ist die Musik von Otto Walkes und im zweiten (wie könnt es sonst sein) von Monty Python.

Der Money Song hatte so weit ich weiss mal in "Flying Circus" seinen Auftritt.

Ebenfalls wird das nächste Video das ich vielleicht machen werde (Aber erst muss bei mir G2 wieder laufen) mit einer Monty Python Musik sein: The Camelot Song - jetzt ratet mal wer in diesem Video auf die Schippe genommen wird ;)

Heinz

17.10.2006, 18:49

xD

nette videos, das muss man sagen !

btw: mein pc ist zu 90% hier und auch schon zusammengeschröbelt xD

nur die graka fehlt noch und eben der software part des ganzen, welcher normlerweise auch nicht ohne ist... dann werde ich g3 endlcih in voller pracht genießen können... (hoff mit 2tm patch^^)

Dark_Okri

17.10.2006, 19:24

Boah Krass...geiles Video.

Besonders das mit "Die Rückkehr".

Hast du die echt selbst gemacht Frank ?

Meine Hochachtung...das ist echt sooo geil :D :D :D *es an alle seine Kumpels verschick*

Dead Frank

17.10.2006, 19:37

Boah Krass...geiles Video.

Besonders das mit "Die Rückkehr".

Hast du die echt selbst gemacht Frank ?

Meine Hochachtung...das ist echt sooo geil :D :D :D *es an alle seine Kumpels verschick*

Klar selbst gemacht, denn hier der Grund warum es von mir ist und nicht von den TMT oder sonst von Profis:

Man erkennt überdeutlich die Fraps-Überschrift oben, und mir fehlen die nötigen Effekte um es raus zu schneiden ^^

Ausserdem ist in "Die Rückkehr" die Szene vorhanden in der Mud vom Pfeil wegrennt, diese wurde aus einzelnen Bildern gemacht: Ich habe die Bilder viel zu langsam ablaufen lassen, das sieht ja richtig stockend aus, wenn ich sie doppelt so schnell gemacht hätte, würde die Bewegung flüssig sein.

Der Selbstkritiker hat gesprochen ^^

PS: Bin eben ein Multimedia-Mensch - Screenshots, Filme, Geschriebenes ;)

Edit: Noch ein Grund warum die Videos sicher von mir sind: Die beiden Dinger wurden von einem gewissen "Vogelscheuche" ins Netz gestellt - Na, ein Insider ^^

John Irenicus

17.10.2006, 19:42

Man muss schon sagen, Frank, trotz der von dir bereits genannten Schönheitsfehler sehr ordentliche und vor allem unterhaltsame Arbeit :)

The nameless Hero

17.10.2006, 19:51

Jap, sehr schön gemacht, hab ich glaub och schon gesagt^^

Trinken wir auf deine Karriere als Musikvideo-Macher! *Bier rumgeb*

Stonecutter

17.10.2006, 22:57

Um vielleicht gerade mal ein etwas ernsteres Thema einzuwerfen: Windows Vista.
Ist doch echt toll, was sich das überaus verbraucherfreundliche Microsoft wieder ausgedacht oder?
Lest selbst, was kann es schöneres geben als Windows Vista!
http://www.gamestar.de/news/software/windows_vista/1465365/windows_vista.html

Mal ehrlich, sollte M\$ dies wirklich umsetzen und damit durchkommen, werde ich Vista definitiv boykottieren.
Ursprünglich wollte ich den Umstieg auf Vista nur so lang wie möglich hinauszögern... aber jetzt ist Schluss damit.
Vista kommt mir nicht auf die Platte, sollte das im Artikel angegebene tatsächlicher Fall werden.

Daran können selbst die neuen Grafikkarten, die bald kommen und für DirectX 10 konzipiert sind (DX 10 soll's ja nur für Vista geben), nichts ändern. Dann kann ich halt in fünf Jahren keine aktuellen Spiele mehr zocken... egal.
(Nehme ich halt mit dem bald kommenden DirectX 9.0L
(<http://www.gamezoom.net/artikel/show/0,notused,1,14950.html>) vorlieb. Es wird DX 10 zwar bei weitem nicht ersetzen können, aber zumindest eigentlich nur für Vista ausgelegte Spiele auf XP spielbar machen.) Es gibt wichtigeres im Leben als den PC. Vista werde ich mir jedenfalls definitiv nie zulegen.

Wie seht ihr das? Werdet ihr euch Vista holen oder nicht?

Dark_Okri

17.10.2006, 23:34

Nöö...ich hab so und so keinen Bock mir ein neues Windows zu hören...ehrlich gesagt.
Und wenn da sogar noch sone virtuelle Zwangsjacke verpasst wird...erst Recht nicht.
XP nervt mir schon genug (XP= Extreme Spassbremse) :D

Yrifa

18.10.2006, 00:05

ich weiß nicht mal schauen, aber das soll schon etwas kosten (200 bis 400€ oder so)...als erstes will ich mir nen neuen pc zulegen, dann schau ma mal weiter...aber jetzt zu was anderem (nein, kein themawechsel, nur...ach, egal):

was ich gemerkt hab: ist der thread hier eigentlich ne anlaufstelle für leute, die probleme haben? wenn ja, dann hät ich da eins:

ich bin deprimiert...jeder neue neuling mit 100 posts hat schon in jedem forum mehr ansehen als ich :(und dabei versuche ich doch in jedem scheiss forum etwas zu spa...posten, damit ich bekannter werde §gnah ich weiß nicht wieso...woran könnte es liegen? ist es mein göttlicher charme, der die menschen verscheucht oder doch meine urkomische art, den leuten aufn sack zu gehen? keine ahnung...

so, das war jetzt der längste post, den ich in einen spamthread geschrieben habe, verdirbts mir bitte nicht, danke! :)

Dark_Okri

18.10.2006, 01:36

Naja...wer ist hier im Forum schon wirklich bekannt ?
Fallen dir mehr als 10 Leute aus dem gesamten WoG ein die wirklich bekannt sind ?
Ich mein...was sollte ich sagen...ich bin nun bald 3 Jahre hier und mich kennt (abgesehen von der SF-Truppe) hier keine Sau :D.
Und von der Postingzahl hängt es auch nicht ab ;))
Ich sehe viele Leute die sind grad mal 3 Monate hier und haben schon 3000 oder 4000 Posts...ich habs in (fast) 3 JAHREN auf etwa 1.500 gebracht (gerundet) :D.
Von daher...Berühmtheit orientiert sich nicht an deinem Post-Counter.
Zumindest nicht NUR...eine kleine Rolle spielt's vielleicht doch...aber nix bedeutendes

EDIT: Pssst...und ganz nebenbei: Stone ist erst seid etwa 1,5 Jahren hier...und hat schon 300 Posts mehr als ich...tjaa...wer ist hier der Spammer sag ich da nur....nicht wahr Yrifa ? :D

Dead Frank

18.10.2006, 09:01

@Ork: Ja und? Ich bin ca. ein halbes Jahr hier und bald 1.500 Posts XD
Nein, auf den Counter kommst nicht drauf an. Und hier richtig "berühmt" sein, kann man nur wenn man: 1. Mod oder Admin ist, 2. ein gnaz pöhser Spammer ist ^^
Jup, ich bin in dne anderen Foren auch nicht bekannt, was ein bisschen an dem Ansturm neuer User liegen könnte.
Beispiel:
Vor einiger Zeit habe ich immer wieder Screenshots in den POTM-Thread gepostet und in der Diskussion einen Thread angelegt der meine Galerie enthält. Einige waren total begeistert davon und es gab schon Sprüche wie: "Hey Frank, ich glaube dich kennt hier jetzt jeder als Berühmtheit!" (Hmm, dieser Post muss sich jetzt unglaublich arrogant anhören, ich bitte um verzeihung). In einem späteren Thread kam das Thema auch wieder auf Screenshots und dann hiess es von allen Seiten von "neueren" Usern: "Wer ins Frank? Noch nie gehört, ist ja auch egal"
Oder das:
Ich habe eine endgültige PE-Pause eingelegt, da es einfach nichtmehr ist wie früher. In einem Thread habe ich dann auch einen ellenlangen Abschiedspost hinterlassen ("So, mir reichts, ich muss mich den anderen Stammusern die gehen anschliessen, blablabla...) und irgendwo hiess es dann statt "Ich bedaure das wieder einer geht, machs gut, etc etc" : "Wer bist du überhaupt?"
Im Nachhinein kann ich darüber lachen ^^ ;)

Ich denke es ist eben so, das man einen gewissen Bekanntheitsgrad haben kann, aber nach einiger Zeit und einigen

Wellen neuer User erinnern sich nur noch wenige an dich. Ein Trost für dich Yrifa: Hier im Story-Forum vergessen wir niemanden der abtritt ;)

(Übrigens --> Liste einiger "Berühmtheiten" im WoG und der PE:

Don-Esteban, meditate, Fizzban, Knochenfürst, Rachid, Digold, Turrican, Gunslinger, Icewind, Panametrics, Lunaya, Pollux, etc... das waren mehr als 10 Ork ^^ Wem diese Namen alle nichts sagen: der hat was verpasst ^^

@Vista: Kmgb --> Kann mir gestohlen bleiben

@Yrifa: Wem sagst du was über lange Posts in der Taverne?

PewP3w

18.10.2006, 11:30

Knochenfürst, Ranchid und Panametrics sagen mir nichts von den anderen hab ich schon mal einige Posts gelesen

@Vista: kmegb. e gleich ebenso. Solange Gothic ohne Vista zu spielen ist werde ich es mir nicht besorgen

Grimhill

18.10.2006, 11:51

mal bisschen Werbung für meine Story (<http://forum.worldofplayers.de/forum/showthread.php?p=2504731#post2504731>) mach

habe mal meine Geschichte weitergeschrieben

Punkpferd

18.10.2006, 12:25

Also Vista würde ich mir schon zulegen (allein wegen den geilen Direct X 10 Effekten argh) aber ich weiß nicht, die Eingrenzungen sind doch beschauert oder §ugly Mal im ERnst, was bringt es Microsoft, wenn ich nicht mehr als einmal aufrüste, das ist doch Schwachsinn. Aber ich denke, dafür wird es tools geben, die das Abschalten auch die anderen Zwangsjacken werden imo durch tools deaktivierbar werden, hoffe ich doch. Zuerst bleibe ich mal bei meinem XP am Spiele PC oder hier an diesem I-Net PC bei dem zuverlässigen 2000 Prof.

@Berühmtheiten: Da muss man lange genug dabei sein, es gibt im WoG halt pro Forum berühmtheiten, in der Hilfe sind das auch andere (The wonderer z.B.) Im WoP gibts dann noch solche wie DarkBasti etc. Die sich halt lange halten und Spammen wie die Sau. :p ich halte mich übrigens auch für berühmt §ugly

Yrifa

18.10.2006, 13:07

ihr werdet schon sehen, nach meinem bann werden mich alle kennen :G hehehehehehehehehehehehehehe

Heinz

18.10.2006, 13:37

naja für mich sind DIE berühmtheiten eigentlich Medi/ Fizzban /Don von den admins und von den normalen usern: NicoDE /Sektenspinne/ Milgo /Heavyguard /kushel_baer /fishfood /kurzer naja sind leute aus dem editing, wo ich eig auch mal wieder aktiver werden könnte ..(hab seit über 1monat nix geskriptet :() aber für mich sind sie eig die die mir (ausgenommen der SF belegschaft) als erstes einfallen.

Damit dein Leben wieder einen Sinn hat:
Heinz ist ein absolut kultiger Name.
Das klingt so erleuchtet und heroisch: Heinz

danke frank ! :D
mein leben hat wieder einen sinn..

Chicken el Diabolo

18.10.2006, 14:17

I like tents, no gates, no windows and a apache inside. :D

Auf Vista werde ich garantiert nicht umsteigen, ich wäre auch bei meinem guten alten 98 Betriebssystem geblieben weil mir neue Spiele (bis auf Gothic oder Half-Life 2) nicht so wichtig sind. Was bringt einem gute Grafik wenn keine Atmosphäre da ist? Ich hätte lieber Monkey Island 3 als FEAR oder so Zeug. Die guten alten Spiele bleiben einfach die besten. ;)

Außerdem würde ich liebend gern auf Linux umsteigen, alles Freeware und dazu noch bei den meisten Viren unbekannt. Leider gibt es da halt keine Grafikunterstützung einiger Hardwarehersteller.

@ Promis

Um zu so einem zu werden muss man in so großen Foren wie der Diskussion oder der PE richtig aktiv sein. Aber da gefällt's mir nicht so gut, besonders jetzt mit den hunderfünzigbillionendreihundersiebenundachtzigmilliardenneunhundertfünfundzwanzigmillioneneinhundertdreitausendsiebenhunderachtundsechzig Einmalposter die einen unbedingt dumm von der Seite anschreiben müssen.^^

Ich untergrabe die Foren lieber heimlich und ohne Verdacht zu erregen. harharhar. \$ausheck

The nameless Hero

18.10.2006, 14:18

EDIT: Pssst...und ganz nebenbei: Stone ist erst seid etwa 1,5 Jahren hier...und hat schon 300 Posts mehr als ich...tjaa...wer ist hier der Spammer sag ich da nur....nicht wahr Yrifa ? :D
Naja, er hat ja mal seinen Counter resettet lassen, da hatte er auch schon ne 'Menge^^

Aber Counterzahl ist nicht wirklich wichtig. Bekannt sind solche, die in einem oder mehreren Foren Posten, und berühmt sind die, die dabei kein bsschen spammen.

Im SF hier gibts ja auch eine Stammuserschaft, hier kennt fast jeder fast jeden der hier postet.
Zum SF fällt mir ein: Hier hab ich Freunde, hier bin ich zu Hause.

Im gesamten WoP sind sicher nur wenige bekannt. Auf jeden Fall die Administratoren, vielleicht noch einige Moderatoren, aber sonst...

@Vista

Vista? Brauch'n wa nich^^

Nein, das kann mir gestohlen bleiben. Eigentlich hielt ich MS immer für ne gute Firma, doch das sprengt den Rahmen o.O

Gast

18.10.2006, 14:27

Hm...nicht alle Admins sind bekannt, z.B. Deathweaver, der ab und an was sagt, aber eher im Hintergrund arbeitet und das Board wartet.;

@Promis:

Mh...joar in der PE gibt es so ne Palette von Leuten, die einfach Kult sind, Romulaner, Lunaya und Pollux....der ganze Rest. Auch die HilfeForen haben so ihre Stammuser(manche nun auch Mods^^)

Bin aber eigentlich wie Hero hier im SF zu hause, hier hat meine "Internetkarriere" begonnen, erste Stories usw^^

Zu Zeiten als Ork AFAIR nen Wassermagierava hatte, Stone und Laido noch gar keine Mods waren und Hero und ich noch unser Wettrennen im Counterpushen machten xD
Gott waren das Zeiten:D

@Vista: Mh...klingt ja schön...da soll sich Gates nicht wundern, das es viele viele Raubkopien von Vista geben wird, die um einiges billiger sind als das Original.

John Irenicus

18.10.2006, 14:29

Der Zähler ist gedacht, bestimmten Leuten die Integration ins Forum zu erleichtern - ich meine da solchen mit Problemen, sich selbst richtig wahrzunehmen, dann können sie wenigstens auf ihre Posts zählen, hast du was, bist du was. Ist wie mit den Handys bei manchen Leuten, ein Statussymbol, ohne sie nichts wert sind, oder sich nicht wert fühlen ;)

Berühmt bin ich garantiert nicht. Um berühmt zu sein, muss man im WoP anscheinend so ein "ooooh ich hab dich so lüüüüüüü *knuddel* \$knuff :gratz \$herz ^^ *ggg*" Typ sein, dann ist man beliebt und bekannt ;)

Wen schert's, ob man hier berühmt ist, ich kenne auch kaum Leute, nur die, die bei uns rumgeistern, das reicht. Überhaupt, was hat man von dieser "Berühmtheit" denn?

Ach übrigens, um mal die metallische Dosis zu erhöhen...

Axel Rudi Pell (Homepage (<http://www.axel-rudi-pell.de>), Wikipedia (http://de.wikipedia.org/wiki/Axel_Rudi_Pell))
<http://www.musik-base.de/images/groups/Axel-Rudi-Pell.jpg>

Der Mann mit dem lustigen Namen macht wirklich tolle Hard Rock Musik, ein Keyboarder der Band, die einfach seinen Namen trägt, ist fest dabei, mal atmosphärische Keyboards, mal Hammond-Orgel wie bei Deep Purple.

Sehr melodische und mystische Hard Rock Musik, dabei mit einem wirklich absolut genialen Gitarristen, der, nicht so wie viele andere, nicht einfach nur rumwächst, sondern die Soli für den Song schreibt, und nicht nur, um zu zeigen wie gut er doch ist. Klingen immer ziemlich jaulend, die Soli.

Axel Rudi Pell ist wirklich ein starker Musiker, auch wenn er "nur" Gitarre spielt, das aber dafür absolut genial. Noch dazu ein genialer Komponist, über die Texte lässt sich nicht viel sagen, da deren Aussage meist eher in den Hintergrund rückt, oder gar keine vorhanden ist.

Spielte früher übrigens mal bei "Steeler", auch wenn die hier wohl niemand kennt (nichtmal ich kannte die vorher) .

Chicken el Diabolo

18.10.2006, 14:32

Wen schert's, ob man hier berühmt ist, ich kenne auch kaum Leute, nur die, die bei uns rumgeistern, das reicht. Überhaupt, was hat man von dieser "Berühmtheit" denn?

Man kann nachts besser einschlafen weil man müde vom ganzen zurückknuddeln ist. *gg* ;) :D

EDIT: Ist das eigentlich nur bei mir so das ich nicht mehr sehe wer alles in den Foren aktiv ist?

Heinz

18.10.2006, 14:33

ach so vista.. des thema bin ich im letzten post übergegangen.^^

also ich brauchs nicht, die neuen spiele werden bei mir auch mit dX9.0L laufen, also muss ich mich auf den vista-scheiß garnicht einlassen. da müsst ich mir glatt nen neues kaufen, wenn ich ne 2te graka reinbau und da hab ich kein bock drauf. Vista kann mich mal und soweit ich informiert bin (also alle angaben außdrücklich ohne gewehr und schutzweste) :

nach dem deutschen (vllt auch eu-recht) kann Ms seine endbenutzer-lizenzvereinbarung nicht einfach abändern wies ihnen passt, dh wenn man vista kauft, kauft man nicht nur die daten sondern auhc das anrecht darauf, dass dieses programm auf so vielen systemen läuft, wie man lizenzen hat, also bei ner einerlizenz muss das prog auch auf einem pc laufen ohne dass es probleme gibt, teile des programms sperren können sie nur, wenn der endbenutzer (endverbraucher) gegen diese lizenzvereinbarung verstößt und zb mehr als eine version in gebrauch hat.

lizenzen können zeitlich begrenzt sein, zb studentenlizenzen o.ä. aber abhängigkeit von hardware ist afaik nicht drin. also wirds spannend bleiben, könnte ja sein, dass sich ms dennoch durchsetzen kann, wenn nciht ist alles okay und vista reiht sich in die linie der must-have betriebssysteme ein.

käme auch mir sehr gelegen wgn dX10, aber wie gesagt: ich kann auch ohne !

Gast

18.10.2006, 14:33

Einen Haufen von Leuten in der ICQ-Liste, die man gar nicht kennt und gar nicht kennen will;)

Und ja...diese "ooooh ich hab dich so lüüüüüüüü *knuddel* §knuff :gratz §herz ^^ *ggg*" -Leute nerven ganz schön....O.o"

Übrigens, hat einer schon ne Kartoffel am Himmel gesehen? Suche schon das ganze verdammte Firmament ab und seh nicht ein so ein blödes Teil....-."

Assasin JoS

18.10.2006, 15:22

Außerdem würde ich liebend gern auf Linux umsteigen, alles Freeware und dazu noch bei den meisten Viren unbekannt

Naja ich weiß nicht ;) Linux ist das perfekter Hacker-System. Und vor denen bist du ganz und gar nicht sicher. Ich habe auch schon mit dem Gedanken gespielt umzusteigen...

Bei mir ist es auch so, dass ich nicht sehe, welche User aktiv sind, aber im gesamten WoP.

@Vista: Ich werde es so lange wie möglich mit XP aushalten. Das Problem ist bloß (ihr kennt das ja), naja wie soll ich sagen... irgendwann MUSS man sich Vista hholen. Oder wer hat heute noch einen 98er von euch? Sicher kaum jemand. Und das ist auch das Problem. Früher oder später werden wir alle Vista haben. Leider§gnah

Chicken el Diabolo

18.10.2006, 15:37

Naja ich weiß nicht ;) Linux ist das perfekter Hacker-System. Und vor denen bist du ganz und gar nicht sicher. Ich habe auch schon mit dem Gedanken gespielt umzusteigen...

Bei mir ist es auch so, dass ich nicht sehe, welche User aktiv sind, aber im gesamten WoP.

Meinst du das es das perfekte System für Hacker ist oder das perfekte System zum Einsteigen? Falls Erstes: Naja, äh... ich bin ja kein Hacker also von dem her... also... nein... ich doch nicht... ;)p Falls du das andere meinst: Oh Gott, ich habe einen schrecklichen Fehler begonnen! :D Wer das Zitat kennt kriegt einen Keks.^^

Punkpferd

18.10.2006, 15:42

Bei mir ist es auch so, dass ich nicht sehe, welche User aktiv sind, aber im gesamten WoP.

Das wurde von den Admins eingeführt, um den Server zu entlasten, nach Medis aussagen wird das in ein paar Tagen (wenn der große Rummel um G3 etwas nachgelassen hat) wieder angeschaltet.

Es könnte nämlich etwas dauern die 3000 User, die gerade on sind immer anzuzeigen etc. :D hab in der PE vor n paar Tagen auch dazu mal nen Thread aufgemacht...ihr könnt mir vertrauen ;)

The nameless Hero

18.10.2006, 15:50

Meinst du das es das perfekte System für Hacker ist oder das perfekte System zum Einsteigen? Falls Erstes: Naja, äh... ich bin ja kein Hacker also von dem her... also... nein... ich doch nicht... ;)p Falls du das andere meinst: Oh Gott, ich habe einen schrecklichen Fehler begonnen! :D Wer das Zitat kennt kriegt einen Keks.^^

Kenn ich, kenn ich^^

heißt aber eigentlich "gemacht", oder?

Jedenfalls vpn den Sinn-Los-Tweeklys, Martin^^

Assasin JoS

18.10.2006, 16:03

Ich meinte, dasss Linux das Einsteigesystem für Hacker ist, da dass programmieren von scripts damit wesentlich leichter geht, und das beste System für Hack-Clans, um ihre 'Fähigkeiten zu testen'. Wer Linux hat unterliegt somit

ständigen (oft auch unbemerkten) Hackangriffen. Naja, was soll's :D

Linux ist an sich kein schlechtes System, aber es ist eben ein gewisses Gefahrenpotenzial vorhanden.. ;)

Chicken el Diabolo

18.10.2006, 16:24

Kenn ich, kenn ich^^

heißt aber eigentlich "gemacht", oder?

Jedenfalls vpn den Sinn-Los-Tweeklys, Martin^^

Äh.. ups, kann sein.^^ Hier dein \$keks ;) Es gibt doch nichts über sinn-los.de

@ Jos

Das es ein gutes Einsteigerprogramm für Hacker ist wusste ich bereits aber das man dann praktisch Versuchskaninchen ist, das ist mir neu. :scared: Dann muss ich jetzt langsam meinen Rechner zu Fort Knox umbauen.^^

The nameless Hero

18.10.2006, 17:23

Vielleicht meine kleine Screenshot-Story hier?^^

~ The Adventures of Arathorn, the Lord from Montera (<http://www.directupload.net/show/d/854/6sXxQqRK.jpg>) ~

Ich ging neuerdings mal am Strand entlang, als ich bemerkte, dass mich diese aufdringliche Schildkröte verfolgte. Natürlich habe ich ihr den Garaus (<http://www.directupload.net/show/d/854/ZJsiycdw.jpg>) gemacht und ihren Panzer durchbohrt.

Doch dann kamen mir noch ein paar Lurker an. Mag ich gar nicht, mit zwei gezielten Pfeilen (<http://www.directupload.net/show/d/854/OmNqhYh2.jpg>) kann man einen schon umbringen.

Jedenfalls fand ich den Eingang zu einer Höhle, doch der Bewohner war gar nicht nett! Er spuckte Feuerbälle (<http://www.directupload.net/show/d/854/JBbZF5uz.jpg>) auf mich!

Doch dann hatte ich ihn erledigt, ich bin halt ein Meisterschütze (<http://www.directupload.net/show/d/854/Ex7nYYUq.jpg>).

In Gotha (<http://www.directupload.net/show/d/854/5AHUGzrn.jpg>) hatte ich mich von diesem Abenteuer erholt, eine wundervolle Aussicht (<http://www.directupload.net/show/d/854/Db39Inyp.jpg>), einfach herrlich.

Doch ich konnte schlecht schlafen und versucht, Ablenkung in der Jagd zu finden.

Auf dem Weg ins Jagdgebiet traf ich doch glatt diese bösen Typen, die Korn von meinem Bauernhof geklaut hatten! Ich war natürlich sauer und spickte sie mit Pfeilen (<http://www.directupload.net/show/d/854/slcZELq8.jpg>).

Doch die Scavenger waren nicht gerade spannend, da ich sie im Schlaf erschießen (<http://www.directupload.net/show/d/854/552FF2pv.jpg>) konnte.

Da lief mir plötzlich ein Bison vor den Bogen, den ich erschoss, doch dann fand ich mich in einer Horde von Bisons (<http://www.directupload.net/show/d/854/Z6wzaK2H.jpg>) wieder, die ich heldenmütig erschlug.

Diese Story wurde mit Hilfe von exklusiven, nie da gewesenen Screenshots aus dem Computerspiel "Gothic 3" erstellt. All rights reserved.

Dead Frank

18.10.2006, 19:40

Hilfe!

Kaum habe ich mit dem filmen begonnen werde ich von Mod-Teams überannt, die Sequenzen brauchen ;)

Ich weiss nicht ob ich mich freuen oder mürrisch sein soll ^^

Sogar werde ich nun Video-Artist eines ziemlich fetten Mod-Teams (Gierig in Heros Signatur starr). Nun muss ich mich nur noch mit einer "Kostprobe" beweisen, wünscht mir Glück ;)

Dark_Okri

18.10.2006, 20:44

Hero...lass die armen kleinen Bisons in Ruhe *schnief* :D

The nameless Hero

18.10.2006, 21:24

Ich hatte keine Wahl, ich brauchte Fleisch zum überleben, und als die mich angriffen, musste ich mich verteidigen :(

@Frank

Hey, du arbeitest fürs Syndikat? :)

Assasin JoS

19.10.2006, 10:13

Guten Morgen Leutz,

Ich habe mal ne wichtige Frage, bei der ihr mir evt. helfen könnt.

räusper

Also, ich möchte einen kurzen Trailer für ein RPG-Forum mit Hilfe von Ausschnitten aus Gothic 2[jaja an alle da draußen, ich hab noch nicht Gothic 3...] erstellen. Natürlich brauche ich dafür die Erlaubniss der PB'S (oder JooWood, oder beide?).

Zweite Frage: Ich hab schon ein bisschen auf der Piranha Bytes -Website rumgestöbert, aber ich finde (auch im Impressum) keine richtige Mail-Adresse an die ich mich mit diesem Problem wenden kann.

Joa, das wars. Wäre echt gut, wenn ihr mir da weiterhelfen könntet.

Thx

Punkpferd

19.10.2006, 11:36

Also mit dem Trailer kann ich dir nicht helfen sry, aber ich hab die mailadresse von KaiRo (darf ich die weitergeben???) Ich schick sie dir mal per PM, damit hier nicht alles sooo öffentlich steht ;)

PewP3w

19.10.2006, 12:05

Ich fahre ja zur Spielemesse (siehe Abwesenheitsthread), da würde mich mal interessieren ob ihr solche Spiele überhaupt spielt und wenn ja welche?

Eher so Kartenspiele oder Rollenspiele oder so was wie Risiko mit Strategie(das bevorzuge ich).

Falls Interesse besteht könnte ich auch einen kurzen Bericht über Spieleneuheiten schreiben

Dead Frank

19.10.2006, 12:35

Hmm, das einzige das ich bei solchen (Gesellschafts)Spielen gemocht habe, und es auch jetzt noch mag sind folgende Kartenspiele:

Black Jack, Poker (natürlich wird das mit Kumpels dann auch mit Einsätzen gespielt, ich muss oft um mein Hab und Gut bangen :D)

Bei Strategie höchstens Schach ;)

John Irenicus

19.10.2006, 14:16

Schach macht ziemlich Spaß, aber ich bin ziemlich schlecht ;)

Kartenspiele, insbesondere Poker, sind auch ab und zu recht unterhaltsam. Solche Brettspiele spiele ich aber eigentlich kaum noch, ab und zu mal Monopoly, das war's aber auch. Risiko habe ich noch nie gespielt.

Aber sowas ist mal eine gute Alternative zum PC :)

Zu wenig Metall hier...

Rob Halford (Wikipedia (http://de.wikipedia.org/wiki/Rob_Halford), Homepage (<http://www.robhalford.com/>))

<http://www.judaspriest.com/photo/2005/ZARAGOZA/zaragosa426.jpg>

Rob Halford ist der geniale Sänger von Judas Priest (Wikipedia (http://de.wikipedia.org/wiki/Judas_Priest), Homepage (<http://www.judaspriest.com>)), deren Namen man sicher schonmal gehört hat, den neben Iron Maiden und Saxon waren sie eine der großen Bands der "New Wave of British Heavy Metal" .

Rob Halford ist sicher einer der besten Metal Sänger, nicht umsonst wird ihm desöfteren der Beiname "Metal God" verliehen. Die meiste Zeit kreischt er herum (was sich auch recht gut anhört) , aber seine wirkliche Stärke liegt dennoch im Gesang. Lieder wie "Worth Fighting for" oder "Diamonds and Rust" (Joan Baez - Cover) offenbaren seine Stärke im Gesang, bei Liedern wie "Painkiller" ist eher sein Gekreische gefragt.

Nebenbei war Rob Halford der erste Metal-Sänger der sich öffentlich zu seiner Homosexualität bekannte, daher auch die ganzen Nieten

(<http://www.cityradio.com.mk/caci/gallery/vh1/images/judas%20priest%20singer%20rob%20halford.jpg>) aus der Fetisch-Szene, hatte wohl einen enorm modischen Einfluss auf die Metalwelt.

Zwei Videos gibt's dann auch noch, zur Verdeutlichung seiner gesanglichen Fähigkeiten:

Worth fighting for (<http://www.youtube.com/watch?v=wehRW69Mjcg>) (Gesang)

Diamonds and Rust (<http://www.youtube.com/watch?v=NbMWpAIXtj0>) (Gesang)

Painkiller (Gekreische) (<http://www.youtube.com/watch?v=4hpUx05hyHY>)

Chicken el Diabolo

19.10.2006, 16:24

Jau, Kartenspiele wie Black Jack sind genial, besonders in der Schule wenn man die Bank ist und immer gewinnt. ^^

So spiele ich die Special Edition Herr der Ringe Risiko ziemlich gern oder Monopoly.

Aber so richtig kann ein Brettspiel nicht mit einer Runde Half Life im Multiplayer mithalten. :D

Laidoridas

19.10.2006, 17:27

Das absolute Kultspiel ist definitiv "Schiffe versenken".

Es gibt nichts besseres, um sich die Freistunden zu vertreiben...natürlich mit Zusatzregeln wie Bomben, Specialpoints, Sensoren, getarnten Seeschlangen und Ultraschlägen.:D

Macht Spaß ohne Ende, vor allem zu dritt^^

Dark_Okri

19.10.2006, 17:49

:rolleyes:

Bomben ? Sensoren ? Seeschlangen ? Special Points ? Ultraschläge ?

Was ist das fürne Version von Schiffe versenken...das interessiert mich nun irgendwie doch :D

Stonecutter

19.10.2006, 17:55

Noch einmal zu Vista: Wenn's nach mir ginge, sollten wir eh alle auf Windows RG

(http://www.vornam.net/homepage/index2.php?seite=Unterhaltung/winrg.swf&logo=iltis&flash=yes) wechseln. Seht euch das mal an, das ist eine echte Alternative.

Übrigens habe ich seit gestern endlich Gothic 3.

Kann also sein, dass ich die nächste Zeit nicht mehr ganz so häufig online bin:p

Was Spiele angeht... Naja, ich bin halt ein notorischer Dauernd-vorm-PC-Sitzer:D Solche Spiele, wie ihr sie genannt habt (Schiffe versenken, Monopoly) spiele ich eigentlich so gut wie nie. Risiko ist eigentlich ganz lustig, aber das habe ich auch schon seit zwei Jahren nicht mehr gespielt.

Ich bevorzuge dann doch eher PC-Spiele - eigentlich nichts, worauf ich stolz sein sollte:rolleyes:

John Irenicus

19.10.2006, 18:16

Windows RG gefällt mir wirklich sehr gut. Ich halte es für eine sinnvolle Alternative. Die Sache mit den Updates, die man sich, nur wenn man will, runterladen kann, um neuere wie ältere Spiele zum Laufen zu bringen, ist einfach nur klasse. Da wird einem das gegeben, was man für die Spiele braucht, ohne den negativen Windows-Kram. :D

Laidoridas

19.10.2006, 18:48

:rolleyes:

Bomben ? Sensoren ? Seeschlangen ? Special Points ? Ultraschläge ?

Was ist das fürne Version von Schiffe versenken...das interessiert mich nun irgendwie doch :D

Gut, ich erkläre dir...:D

Bomben: zwei davon kann man am Anfang auf sein Feld setzen, außerdem eine Ultrabombe (nicht zu verwechseln mit dem Ultraschlag^^). Wenn dann jemand anders ein Feld nennt, auf dem eine Bombe platziert wurde, muss dieser Spieler drei Runden lang aussetzen, bei einer Ultrabombe, die 2x2 Felder belegt, sogar sechs Runden lang.

Sensoren: jeder setzt am Anfang einen Sensor auf sein Feld. Wenn der Gegner den Sensor trifft, darf der Sensor-Besitzer eine Seeschlange auf sein Feld setzen (die wurde durch den Sensor enttarnt...muss man nicht verstehen :D)

Seeschlange: die Seeschlange besteht aus sechs Feldern, die nicht unbedingt in einer gerade Linie gesetzt werden müssen...also ist auch zB sowas hier möglich:

000000000

000000X00

0000XXX00

000XX0000

000000000

Ansonsten zählt sie wie ein normales Schiff, muss also vom Gegner zusätzlich zu den Schiffen abgeschossen werden, sobald sie auf dem Feld ist.

Wenn auf dem Feld kein Platz mehr für die Schlange ist, muss man ihre Größe halt entsprechend reduzieren.

Specialpoints: jeder Spieler verteilt am Anfang fünfzehn Specialpoints (oder mehr, je nach Spielfeldgröße) auf dem Spielfeld. Wer ein Feld mit einem Specialpoint abschießt, bekommt - Überraschung! - einen Specialpoint. Für einen Specialpoint darf man auf dem eigenen Feld eine Bombe setzen, für fünf eine Ultrabombe setzen oder einen Ultraschlag loslassen, der auf dem Feld des Gegners ein 3x3er-Feld bombadiert. Wenn man Specialpoints einsetzt, muss man allerdings eine Runde aussetzen.

So, das dürfte genügen...viel Spaß beim Spielen. :D

@Vista: Hab diesen Gamestarartikel jetzt auch gelesen...wenn das wirklich so durchgesetzt wird, wie es dort steht, werde ich um Vista definitiv einen großen Bogen machen. Solche bekloppten Ideen werde ich jedenfalls nicht unterstützen.

The nameless Hero

20.10.2006, 11:58

So, mein letzter Schultag, dne hatte ich heute, fing toll an: Der Bus hatte nen Platten udn ich wär fast zu spät zum Unterricht gekommen :D

Ne 1 in Bio noch gekriegt, im Test, und nun hab ich Ferien.

Muahahaharr! :D

Punkpferd

20.10.2006, 12:11

Hahaha, ich hab schon fast ne Woche Schulfrei...aber mehr Stress als sonst -.-'
Brettspiele spiel ich immer wieder gerne, meine Favoriten:

-Cluedo
-Die Labyrinth (das Verrückte/der Meister etc.)
-Alhambra
-Schach
-Schiffe versenken ;)
etc.

Heinz

20.10.2006, 12:45

hm monopoly boykottiere ich seit ca 1,5 jahren, weil meine bruder+vater so verdammt schadefroh waren, dass ich gesagt hab: dann eben nicht mehr ! das setze ich auch durch, sonst wärs ja dämlich den boykott überhaupt ausgerufen zu haben. ansonsten eher pc-spiele, auch wenn ich fast gar nix zocke ^^ (auf g3 wart ich noch, bzw auf die graka für mein neun pc :()

zu windows RG :

hmm... wo ist der witz ?

wenn ich win98 haben will muss ich nur in schrank kucken, RG hat nichts das 98 nicht auch hat.

@schiffe versenken mit specialzeuchs :

mei mei mei, man kanns auch übertreiben

@schule:

sieht zz eig recht gut aus, 1,5 in chemie, 2,5 in deutsch, 4 in französisch und ne 2,25 in englisch.

bisher nur kurztests, die arbeiten kommen nächst woche.

John Irenicus

20.10.2006, 16:15

Bei mir in der Schule läuft es momentan ganz akzeptabel. Eine 2- in Franze wiederbekommen, eine 3 in Mathe/Physik (hätte locker 2 sein können, aber was soll's) . Die Englischarbeit habe ich ganz gut bewältigt, ebenso wie die Deutscharbeit heute, und für die Mathearbeit rechne ich mir auch gute Chancen aus. Von daher... nicht gut, aber auch nicht schlecht.

Vielleicht sollte ich ja mehr Metal hören (Ich bemerke schon euer Grausen bei dem Wort §ugly)

Ronnie James Dio (Wikipedia (<http://de.wikipedia.org/wiki/Dio>), Homepage (<http://www.ronniejamesdio.com/>))

http://www.metal-rules.com/interviews/images/Dio_EvilEye.jpg

Opa Dio ist schon 64 Jahre alt, kann aber immer noch singen wie ein Weltmeister, dass muss man sagen. Richtig begonnen hat seine Karriere mit der Band Elf, aus der dann irgendwie durch Ritchie Blackmore Rainbow wurde, die sollte man schon kennen. Dann sang Dio ein wenig bei Black Sabbath, bis er dann eine neue Band gründete, die einfach seinen Nachnamen trug: Dio .

Die gibt es bis heute, und die machen immer noch Bombast- und kitschfreien Hard Rock allererster Güteklasse. "Holy Diver" ist fast jedem Metalfan ein Begriff, ob als Album oder als Lied.

Jedenfalls gut, dass man sich noch auf die Metal-Opas verlassen kann, dass begrüße ich sehr - Wozu braucht man auch junge Leute? ;)

Dio - Don't talk to Strangers Live (<http://www.youtube.com/watch?v=EhIfvF9OWIQ>) (Killer!)

Dio - Rainbow in the Dark (<http://www.youtube.com/watch?v=5bV0KUEOIFI>) (Poppig)

Dio - Last in Line (<http://www.youtube.com/watch?v=K4ifloIhpc8>)

Dio - Holy Diver (<http://www.youtube.com/watch?v=ZTA4IVsZ7uM>) (Klassiker)

Um nur mal die wichtigsten rauszupicken.

Yrifa

20.10.2006, 16:25

hey, John...kommt es nur mir so vor oder werden die typen auf den bildern immer hässlicher? §ugly

Dark_Okri

20.10.2006, 17:20

Du nimmst mir das Wort aus den Mund :p :D :D

John Irenicus

20.10.2006, 17:53

Hey, der ist immerhin 64, da sieht man nicht mehr so toll aus :D

YoTcA

20.10.2006, 20:51

Musst du das dann hier ins Forum posten? xD

Punkpferd

20.10.2006, 21:30

Hey nix gegen Metal ja §burn Dio und Judas Priest rocken einfach in ordnung, ebenso Axel rudi pell ok????

John ich steh auf deiner Seite.:D

John Irenicus

20.10.2006, 21:31

Hurra, Hurra, Ein Mitstreiter! :D

Yrifa

20.10.2006, 21:33

ich will auch nen spitznamen §gnah §gnah §gnah §gnah §cry §cry §gnah §gnah §gnah §gnah §gnah die smilies und der text danach dienen nur dazu, die einzelnerregelung zu umgehen, alle rechte vorbehalten...

John Irenicus

20.10.2006, 21:34

Yrifa Paul vielleicht? Oder Sean Yrifa... Syrifa... Yripaul... Yrisean...

Punkpferd

20.10.2006, 21:38

Wie wärs mit:

Der Schiffa :D

oder

Ypsilon

oder

Why?

Yrifa

20.10.2006, 21:39

irgendwas ohne Sean oder Paul oder anzeichen auf diese beiden namen, wäre gut :D

oder wie wärs mit: Yrf? also örf ausgesprochen, wie eine bekannte anfang 90-ger sitcom figur :D

The nameless Hero

20.10.2006, 22:01

PaulSe?^^

Mmh...

Moment...

So, kein Einzeiler mehr. Jetztb ist nur noch das Problem aus der Welt zu schaffen, dass dies eine hohe Dosis Spam enthält...

Also poste ich mal einen Gothic3-Bericht :)

Echt, da lauf ich durch eine Schlucht, denke nichts böses, treff auf ein paar Orks, die ich kalt mache. Dann gehe ich in die Höhle, die hinter ihnen ist. Diese ist ein Durchgang zu einem Tal, wo Massenweise Orks rumsitzen. Dann gehts weiter mit dem Rest der Ork-Armade in einer Erzmine, und da mekr ich, dass ich in die legendären Hochöfen von Nordmar geraten bin!

Auf der anderen Seite war das Lager des Hammerclans, wo ich noch nicht war, da kennen mich aber trotzdem alle o.O

"Ach, ich geh nur mal schnell die Orks da töten... Diese Hundertschaften von Orks..."

John Irenicus

21.10.2006, 10:05

Naja, über diese Aggro-Berlin Fuzzies brauch man ja kaum noch reden, das ist einfach Musik vom Proletariat fürs Proletariat.

Folgendes natürlich nicht ;)

Rolf Kasperek, bzw. Rock 'n' Rolf (http://de.wikipedia.org/wiki/Rolf_Kasperek)

<http://img99.imageshack.us/img99/2333/rocknrolfjt2.jpg> (<http://imageshack.us>)

Dieser freundliche und noch junge Herr ist Chef, oder eher einziges festes Mitglied von Running Wild (Wikipedia (http://de.wikipedia.org/wiki/Running_Wild), Homepage (<http://www.running-wild.net/>)), einer Heavy Metal Band aus Hamburg, deren Lieder desöfteren mal von Piraten handeln, und / oder historischen Inhalt haben.

Nun, Metal aus Hamburg kann anscheinend nicht schlecht sein, und Running Wild sind da wieder ein gutes Beispiel für. Rock 'n' Rolf hat eine ziemlich raue Stimme, die aber doch melodisch klingt, das dient dann auch diesen hymnenhaften Gesängen, wie die bei Wikipedia so schön sagen.

Rock 'n' Rolf ist jedenfalls eine richtige Kultfigur, nicht zuletzt wegen den etwas lächerlichen Kostümen, aber so ernst scheint der sich auch nicht zu nehmen.

Running Wild - Bad to the Bone (<http://www.youtube.com/watch?v=zwnipCkNgDw>)

Running Wild - Riding the Storm (Live) (<http://www.youtube.com/watch?v=JjTN4Av7qgE>)

Laidoridas

21.10.2006, 19:04

So Leute, jetzt reicht mal langsam mit dem Gespamme hier...ich hab jedenfalls keine Lust, hier in Zukunft andauernd Posts löschen zu müssen, Stone sicher auch nicht.

Ab und zu ein kleiner Einzeiler ist ja noch in Ordnung; aber so wies hier momentan zugeht, kanns nicht weitergehen.

John Irenicus

21.10.2006, 19:07

Aber Laidoridas, das waren doch lediglich auf Running Wild bezogene Posts.
Nun gut, um dich zu beruhigen, schneide ich ein Thema an:

Wie weit seid ihr auf euer Äußeres bedacht? Seid ihr eitel? Eher nicht? Ist es euch vollkommen egal, oder richtet ihr euch immer nach Modetrends, um gut auszusehen?

Laidoridas

21.10.2006, 19:20

Aber Laidoridas, das waren doch lediglich auf Running Wild bezogene Posts.
Das waren ziemlich sinnentleerte Einzeiler, wenn du mich fragst. ;)

@Topic: Ehrlich gesagt habe ich keinen blassen Schimmer von Modetrends, ich wär eh viel zu faul, mir andauernd neue Kleidung zu kaufen...meistens zieh ich mir schwarze Jeans und irgendwas hemd-, T-Shirt- oder pullovermäßiges an, eben das, was grade so im Schrank ist. :D

Heinz

21.10.2006, 19:30

so mach ichs auch, nur dass ich blaue jeans bevorzuge.
zz sind bei mir so ähm ich glaub sie heißen strickjacken im trend.. ich habe 2!
:D

John Irenicus

21.10.2006, 19:35

Ach, meine Meinung muss ich noch nachholen.

Also, mir sind Modetrends genauso egal wie euch auch. Meist trage ich eine schwarze Jeans, und dazu entweder ein Bandshirt (wenn ich skurille Sachen trage, werde ich immer so blöd angeguckt, als wäre ich ein Monster) , oder irgendwas, was gerade da ist.
Manchmal wird mein Aussehen sogar kritisiert, aber ich frage euch: Sind wir nur da, um gut auszusehen? Solange ich nicht ganz abgerissen aussehe, ist es mir egal. Und ich bin stolz darauf, hässlich zu sein, jawohl, denn ich bin nicht hier, um gut auszusehen! Deshalb gehe ich solchen Trends auch meist gezielt aus dem Weg, es sei denn, es gefällt mir wirklich.

Dead Frank

22.10.2006, 08:59

<http://img80.imageshack.us/img80/5683/uugr6.png>

John Irenicus

22.10.2006, 09:42

Du lässt dir wirklich nicht die "Festtagsstimmung" verderben, das muss man dir lassen :D

Also, mich würde mal wirklich interessieren, ob es hier Leute gibt, die tatsächlich mit den Trends gehen. Wenn sich alle einig sind, ist das ja langweilig. Aber ich glaube, so langsam haben sich die Leute das abgewöhnt, jedem Trend nachzulaufen. Da gibt's aber noch die Leute, die meinen, cool und anders auszusehen, obwohl das dann jeder zweite genauso macht. Ich meine da diese komischen zerissenen, schwarz-weißen Tücher, die manche um den Hals geschlungen haben (ist jetzt nicht mehr cool) .

Und da das hier entschieden zu wenig Text ist, füge ich noch etwas hinzu.

Lemmy Kilmister (http://de.wikipedia.org/wiki/Lemmy_Kilmister)
<http://img.aftonbladet.se/noje/0206/09/NOJE-09s34-lemmy-95.jpg>
Lemmy ist der bassspielende und "singende" Chef bei Motörhead (Wikipedia (<http://de.wikipedia.org/wiki/Mot%C3%B6rhead>), Homepage (<http://www.imotorhead.com>)), die er auch gegründet hat, und deren einzig konstantes Mitglied er geblieben ist.
Er ist quasi eine Legende, und für seinen hohen Drogenkonsum und Frauenverschleiß berühmt. Ersteres beschränkt sich "nur noch" auf eine Flasche Whiskey und ein paar Schachteln Zigaretten am Tag. Trotz dieser ganzn Drogen ist er 60 geworden, und immer noch mit voller Energie auf der Bühne bei der Sache. Er ist unkaputtbar. Seiner Biographie kann man entnehmen, dass ein Arzt einmal feststellte, dass sein Blut hochgiftig sei, und jeden anderen umbringen würde, dennoch soll er die Leber eines Neugeborenen haben.
Lemmy zieht mit Motörhead nun schon seit über 30 Jahren sein Ding durch, und davor ziehe ich den Hut!

Chicken el Diabolo

22.10.2006, 11:10

Nö, ich folge eigentlich nie dem Trend. Bin eher der Trendsetter. ;) Ok, ich hab mir vor einiger Zeit weiße (!) Skaterschuhe gekauft aber auch nur weil die dermaßen weich waren, ich bin gelaufen wie auf Wolken. :D Ansonsten meistens blaue Jeans, T-Shirt oder Poloshirt (Pullover muss ich vor diesem Winter noch kaufen gehen weil mir meine Alten schon wieder alle zu kurz sind^^). Hauptsache die Klamotten sehen gut aus, schlabbern nicht um die Knie herum und kosten nichts über 100€ (das wär mir dann doch zu dumm. Für feinste Seide und/oder Spitze von mir aus, aber nicht für irgendwas "normales")

Assasin JoS

22.10.2006, 11:54

Mein Äußeres ist mir schon wichtig. Aber auch wieder nicht zu sehr (Moment mal, was schreib ich hier...), naja was ich sagen will: Ich finde es schon wichtig nicht 'abgerissen' rumzulaufen (hat irgendwi auch was mit Hygiene zu tun, finde ich), aber würde meine Freizeit auch nie mit stundenlangem Styling vorm Spiegel vertun. Poloshirts trage ich sehr gerne. Sweatshirts ebenso. Und alles schlicht, ohne große Auftrübe etc. pp. In schwarz, weiß und weiteren schlichten Farben wie grün...

Als Hosen meist ne Jeans. Außerdem habe ich 2-3 solcher Überziehjacken. Bandshirts oder sonstige Fanshirts von Sachen hab ich eigentlich nicht (bin noch nie dazu gekommen sowas irgendwo zu bestellen...). Als Schuhe trage ich meistens sportliches Zeug, aber momentan so ein Converse - Verschnitt von Victory (ja liebe Freunde da draußen, nicht jeder hat die Zeit und Kohle um sich Schuhe für 65 Euronen zu kaufen, die sich obendrein noch be*** laufen ;)). Laufen sich Sahne. Also keine Schlabberklamoten (nach oben schiel) und natürlich muss es im Preis stimmen.

fragenzumeinemzweitenichschau

Sonst noch was?

zweitesich :

Nö!

Stonecutter

22.10.2006, 13:05

Der jeweilige Trend ist mir eigentlich völlig egal. Es interessiert mich keineswegs, was gerade "angesagt" ist, ich kaufe das und ziehe das an, was mir gefällt, fertig. Wie JoS habe ich es auch gerne schlicht. Und was Styling vorm Spiegel angeht... das einzige, das ich mache, ist mir jeden Morgen davor die Haare zu kämmen (sie sind schulterlang) und sie mir dann zusammenzubinden.

So, und nun möchte ich mal meinen kleinen Gothic3-Erfahrungsbericht posten, falls es jemanden interessiert... Ich habe schon seit Donnerstag, seit ich das Spiel habe, an diesem Bericht geschrieben, immer was mir positiv oder negativ auffallendes hinzugefügt. Ich bemühe mich, keine Spoiler einzubauen.

Zunächst einmal dazu, wie es läuft, könnte vielleicht einige, die sich das Spiel kaufen wollen, interessieren. Ich besitze einen Intel Celeron Prozessor mit 2,6Ghz, 1 GB DDR RAM und eine Geforce 6800XT. Naja, es ist recht ernüchternd, ich hatte gehofft, es würde flüssiger laufen. Ich zocke derzeit auf 800*600 mit eher mittleren Details, trotzdem ruckelt es... in den Außenarealen komme ich auf etwa 20 FPS, in Städten werden es leider dann oft nur 15 FPS oder gar noch weniger...

Und nun zum Spiel selbst. Spoiler vermeide ich, so gut es geht. Ich bemühe mich um eine möglichst objektive Bewertung des Spiels.

Ich starte das Spiel. Schnell befinde ich mich im Startmenü und setze dort die Details in weiser Voraussicht herunter (das Spiel hat mir aus irgendeinem Grund hohe Details vorgeschlagen). Nun endlich ein neues Spiel starten! Die Vorfreude steigt. Uuuuuuuuuuuuuuuund: Ladebalken. Etwa 4 Minuten dauert es, bis er endlich voll ist. Endlich bekomme ich das Intro-Video zu sehen. Technisch ist es gut gemacht, doch verpasste mir schon die erste Enttäuschung. Keine Dialoge, lediglich Musik und Soundeffekte. Was soll das denn? Haben die Synchronsprecher zu viel Geld verlangt oder was? Nicht nur das, es wird nicht einmal eine Erklärung geliefert, was zuvor geschah. Nichts von der Minenkolonie auf Khornis, nichts vom Schläfer, nichts von den Drachen (sowohl lebend als auch untot), rein gar nichts. Wer Gothic 1 und 2 nicht gespielt hat, wird hier keine Ahnung von nichts haben, sondern einfach achtlos ohne Einführung ins Spiel geworfen. Ich persönlich finde das Intro nicht besonders toll.

Das Video ist vorbei, der spielerische Teil ist nun dran. Und man kann nicht behaupten, dass Gothic 3 nicht actiongeladen beginnt - ein wilder Kampf entbrennt. Sehr stark stören tut hier eine sehr unpassende Questnachricht. Mitten zwischen Feinden erscheint eine Meldung mit einer Quest, höchst fehl am Platz, schließlich muss man doch erst kämpfen, wieso kommt die Quest gerade jetzt? Das hätte viel besser gelöst werden können, wenn man nach dem Kampf mit einem der vier Freunde spräche und dann die Quest bekäme. Egal, der Kampf ist schnell gewonnen. Ins Kampfsystem habe ich mich schnell reingefunden, jedoch ist es wirklich nur eine Klickerei. Taktik-Anteil tendiert gegen Null.

Nun also mit den Kumpels Diego, Gorn und Milten sprechen. Naja, viel mehr zu sagen außer "Geh zu Lester" haben die nicht. Schade. Und was Lester hier sagt, finde ich sehr schlecht von PB gelöst. Es ist natürlich klar und verständlich, dass man von Anfang an nicht übermächtig sein soll und die Sachen, die man am Ende von Gothic 2 aufm Schiff hatte, nicht unbedingt sofort besitzen sollte - jedoch finde ich das, was Lester sagt, und vor allem auf die Art und Weise, sogar recht lächerlich. Was es ist, verrate ich aus Spoilergründen nicht (wer will, kan mich trotzdem gern danach fragen). Hätte wesentlich besser gelöst werden können.

Schon mal als erstes Fazit kann man ziehen, dass mich der Beginn von Gothic 3 überhaupt nicht vom Hocker haut. Ich habe mir sehr viel mehr davon erwartet.

Nach diesem also eher schleppendem Anfang gehe ich nun ein bisschen die Welt erkunden. Nun, man kann nicht behaupten, dass sich PB nicht viel Mühe bei der Gestaltung der Welt gegeben haben. Hirsche (jedoch nur männliche Exemplare, was etwas seltsam anmutet), Schlangen, Hasen, Schildkröten, Eidechsen - schön viele Tiere, die der Atmosphäre zuträglich sind. Die Wälder sehen sehr schön modelliert aus, dass muss man den Jungs lassen - jedoch spürt man dies auch an den Hardwareanforderungen. Was mir absolut nicht gefällt sind die Kräuter, die man einsammeln kann. Sie sind so grell und heben sich sehr stark von der Umgebung ab, die hätten besser angepasst werden müssen. Außerdem sehen viele bereits aus den Vorgängern bekannte völlig anders aus.

Doch da, ein Wildschwein! Ich habe von vielen Leuten im Forum, sogar vom Jowood-Community-Manager selbst, viele Gerüchte über diese Viecher gehört, doch will es nicht so ganz glauben. Mit dem ORKschlächter in der Hand stürze ich mich auf das Tier - einige Sekunden später bin ich tot. What the fuck? Der Held kann zwar im Alleingang zehn Orks auf einmal plätten, scheitert aber an einem Tier? Mir ist im späteren Spielverlauf aufgefallen, dass dies bei mehreren Kreaturen der Fall ist. Selbst jetzt, mit Level 15, fürchte ich mich noch vor Wildschweinen und Blutfliegen. Das Balancing sollte auf jeden Fall nochmal per Patch nachgebessert werden.

So, bin nun bei den Rebellen. Ich habe beschlossen, das erste Mal auf ihrer Seite durchzuzocken (beim zweiten Mal würde ich Orks oder Assasinen wählen, weiß noch nicht). Jedenfalls bestätigt sich hier eine Vermutung, die ich bereits im Anfangskaff aufstellte. Fast alle NPCs sind namenlos. Jeder mit Namen, den man anspricht, hat sofort eine Quest für den Spieler, handelt mir ihm oder ist ein Lehrer - wirkt auf mich sehr, sehr steril. Wenn ich mich an die Vorgänger zurück erinnere, da gabs doch auch viele Typen, die für Quests o.ä. unbedeutend sind, trotzdem Namen haben oder erst später wichtig werden? Finde ich jedenfalls enttäuschend, dass ca. 90% der myrtanischen Bevölkerung lediglich "Rebell" oder "Sklave" heißen.

Im Rebellenversteck bekommt man auch das neue Charakter-Aufstiegssystem zu spüren. Stärke um einen Punkt zu steigern kostet also 50 Goldstücke? Nicht nur Stärke, für alles muss man blechen - oftmals abertausende Gold. Und man levelt auch äußerst schnell. Ich hatte schon nach kurzer Zeit 60 Lernpunkte zusammen - aber keine Kohle, um sie in Attribute oder in die unzähligen Talente zu investieren. Nagut, das Gold kommt zugegebenermaßen dann doch recht schnell zusammen, ich hätte wohl früher mit dem Questen anfangen sollen. Die Quests des Rebellenverstecks habe ich endlich abgeschlossen, also gehe ich weiter nach Kap Dun. Hier habe ich übrigens meinen ersten (und bisher einzigen) Bug. Es wurde nicht mehr Tag, um etwa 10 Uhr mittags war es immer noch Dunkel, Sterne funkelten und der Mond schien. Dieses Lernflare-Dingens (keine Ahnung wie es heißt) schien durch den Boden auf mich drauf. Ich hasse das Teil allgemein, habe irgendwo gehört, dass man es in der Ini ausschalten kann. Muss ich mal ausprobieren. Naja, ich habe mich ins Bett gelegt und bis Mittag geschlafen, dadurch war der Bug beseitigt, es war wieder tagsüber und alles war gut.

Naja, nicht alles, hier hat sich PB einen sehr groben Schnitzer geleistet: es gibt keine interne Uhr mehr. Die einzige Möglichkeit, die Zeit abzulesen, besteht darin, zu speichern und dann auf das Savegame zu gucken, da dort die Uhrzeit angegeben wird. Bitte packt die Uhr in den nächsten Patch rein.

Allmählich stellt sich wieder das echte Gothic-Feeling ein - der Beginn des Spiels war zwar kein Reißer, doch ich bin voll in der Atmosphäre drin. Was Gothic 1 für mich ausmachte, war dass man einfach in die Kolonie geworfen wurde und man absolut keine Ahnung hatte, wie es weiter ging, dieses Gefühl der Verlorenheit. Die Handlung baute sich erst allmählich auf und wurde immer spannender. In Gothic 2 hingegen hieß es von Anfang an "Die Drachen sind da, los, hol das Auge Innos und töte sie." Toll. Spannung gleich null. Gothic 3 beruft sich da wieder auf seine alten Wurzeln zurück - abgesehen von dieser einen Quest, die im Anfangskampf eingeworfen wird, hat man wirklich keine Ahnung, was man tun soll. Man muss wieder erforschen, langsam in die Story eindringen - genau das war Gothic 1. Die Quests werden auch innovativer, sehr schön gemacht.

Mittlerweile bin ich in Montera und versuche, dort einen guten Ruf zu bekommen. Yeah, wieder wie in Gothic 1-Zeiten, wenn man Diego im Alten Lager fragte, wie das momentane Ansehen aussieht. Gut gemacht, PB:)

Das Motto "Back to the roots" ist hier absolut angebracht, und die Jungs von PB haben dies auch sehr schön umgesetzt, wie ich persönlich finde. Nach so vielen "Gothic 3 ist scheiße"-Flamethreads hätte ich das echt nicht erwartet. Es IST einfach Gothic und hat mich positiv überrascht. Wenn es doch nur flüssiger laufen würde...

Der Anfang hat mir zwar nicht gefallen, wird aber später locker wieder wettgemacht. Großes Lob an PB!

So, und ich hoffe doch, dass dies alles nicht für die Katz war und von dem ein oder anderen gelesen wurde:D Wie gesagt, ich versuchte, keine Spoiler zu schreiben.

Vielleicht postet hier ja noch jemand einen Bericht? Laido? Yoddi? John? Los, schreibt mal was!:p

Edit: was ich vergaß: Den Soundtrack finde ich einfach genial. Entgegen vieler Meinungen in der WoG, die ihn als nervig empfinde, finde ich ihn sehr gut gelungen. Das gute, alte Gothic 1-Theme noch einmal krätig aufgepeppt... Astrein.

Dead Frank

22.10.2006, 13:11

<http://img144.imageshack.us/img144/7835/uunh7.png>

Edit: Keine Angst Stone: es WIRD auf jeden Fall gelesen ;)

Chicken el Diabolo

22.10.2006, 17:09

@ Stone

Nun, seit gestern habe ich auch Gothic³ und huddle hier mal meine Eindrücke zusammen. :p

Mein System,
AMD Athlon mit 3,2 gb
GeForce 6600 (also gerade noch mit Gothic 3 kompatibel)
1024 mb Arbeitsspeicher

Mit klappernden Zähnen installiere ich das Spiel also und überraschenderweise klappt alles wie am Schnürchen, keine Fehlermeldung, nichts.

Positiv überrascht starte ich es und schau mir ersteinmal die Optionen an. Hoch, Mittel, Niedrig und Angepasst. Nunja, wer nichts wagt der nichts gewinnt. ;) Ich klicke auf Hohe Einstellungen und starte ein neues Spiel. Einige Zeit später das Intro, eher ernüchternd, das Schiff scheint einfach über die Wellen zu schweben. Plötzlich finde ich mich blinzelnd im rebellierenden Anfangsdorf wieder. Leider ruckelt es wie zu erwarten extrem stark, also flugs wieder Einstellungen auf Mittel geschraubt und die Waffe geschnappt.

Mit einem Brüllen hechte ich mich auf den ersten Ork. Zack.

Ich liege betäubt am Boden. Anscheinend doch nicht so einfach mit dem Kampfsystem. Naja egal, wenigstens bin ich nicht gleich tot. Nach einigen Sekunden wache ich wieder auf und bin halbwegs fit um mich erneut in einen Kampf zu

stürzten. Diesesmal klicke ich wild um mich. Zu meinem Erstaunen stirbt der Ork dadurch in Rekordzeit, er hatte nichteinmal mehr Zeit zurückzuschlagen. Drei schnell ausgeführte Schwertschläge ziehen genauso viel ab wie ein erheblich langsamerer Wuchtschlag. Enttäuscht gebe ich in Gedanken einigen Usern im Forum Recht, es gibt wirklich ausgeglichene Kampfsysteme.

Im späteren Verlauf erkenne ich dann auch das es mit einem Schwert schwerer ist einen Kampf zu gewinnen als mit dem Bogen oder der Armbrust.

Überspringen wir nun aber den restlichen Kampf und widmen uns den drei Freunden Milten, Gorn und Diego.

Während Gorn um die vierzig Jahre jünger aussieht und helle Krampfaden am Hals besitzt könnte man bei Diego auf einen Dschungelzombie tippen. Gorillakörper aber ein schrumpfliger, gräßlich verzerrter Kopf von der Größe einer Kokosnuss. Milten sieht noch am ehesten nach dem alten Milten aus obwohl die Schmalzlocke die ihm ins Gesicht hängt eher an Elvis Presley erinnert. Das Gute ist das sie wenigstens noch die alten Stimmen haben, ein Hauch von Heimat in dieser "schlimmen" Welt. ;) Die Dialoge zwischen ihnen und dem Helden fallen dagegen relativ schlicht aus. Das hätte man besser gestalten können. Aber ich bin ja nicht hier um zu palavern sonder um Orkschädel zu zertrümmern (bin Revoluzzer aus Leidenschaft^^). Ich begeben mich nun aus dem Dorf.

Achtung. Hier steht etwas über eine Person aus den Vorgängern.

Plötzlich begegnet mir doch Jack, der olle Leuchtturmwärter. Verwirrt frage ich mich wie der hierher gekommen ist. Und noch dazu in Besitz eines "neuen" Leuchtturmes. Gibt es etwa schon Flugverbindungen Myrthana-Khorinis? Oder einen Eurotunnel der unter dem Meer verläuft? Der kann doch nicht während den paar Minuten die ich in der neuen Welt verbracht habe schon einen Turm in Besitz genommen haben. Oder ist der Alte womöglich ein Magier wie Xardas und hat den Turm von Dämonenhänden bauen lassen? Er sieht es wohl auch nicht nötig mich aufzuklären, wie irgendwie alle Menschen bisher in Myrthana (ich bin noch nicht so weit, erst in Kap Dun).

Die alte Gothic-Atmosphäre hat mich inzwischen wieder voll gepackt. Die Grafik ist genial, ich könnte stundenlang zusehen wie sich die Speedtreebäume im Wind bewegen, wie Schildkröten behäbig durch den Sand kriechen oder Scavanger grasen. Leider habe ich Erfahrungspunkte einzuholen. Alles was nicht orkisch oder menschlich ist wird gnadenlos niedergemäht. Wobei mir das manchmal bei den Hirschen ziemlich schwer fällt. Bisher noch keinem Bug von einfach stehen bleibenden Viechern begegnet. Und dann der erste Kontakt. Ein aggressives Wildschwein. In meinen Hinterstübchen beginnt es zu rattern, war da nicht im Forum was gestanden von schier unbezwingbaren Ebern? Na ja, ich kann es ja mal ausprobieren.

Mit gezogenem Schwert renne ich auf eines der Viecher zu. Gerade saust meine Klinge hinab als mich die dumme Sau auch schon trifft. Ich werde zu Boden geschleudert und das böartige Vieh schlägt sich in Rage. Ein Neuladen wird fällig. Fünf weitere Versuche folgen bis ich schließlich wütend das verschmähte Totklicken anwende. Unter triumphalem Gegrünze... äh... Gejubil geht das blöde Vieh endlich zu Boden. Aber leider nicht so wie ich es mir erhofft hatte. Das Schwertkampfsystem ist zumindest am Anfang noch voll auf Linksklicks ausgelegt. (Dafür ist es im Mann zu Mann-/Orkkampf umso besser wenn man es halbwegs beherrscht. Es macht Spass den Gegner mit schnellen Schlägen abzulenken und dann einen Stich auszuführen.)

Dann begegne ich meinem ersten und zweiten Bug.

Bug Numero 1: Eine Gruppe Goblins die es sich in einer Höhle gemütlich gemacht hatten sahen mir einfach immer zu wie ich ihre Kameraden ausgeschaltet habe.

Und Bug Numero 2: Als ich dann in die Höhle gelaufen bin und nach oben sah wurde ich durch massiven Fels hindurch von üblen Linsenreflexen und gleißendem Sonnenlicht geblendet.

Zu den Quests:

Die Quest mögen dem einen eintönig erscheinen. Mir machen sie jedenfalls ziemlich Spass. Die haben zwar meistens keinen allzu großen Unterschiede aber es ist doch immer wieder abwechslungsreich (Ist dieser Satz jetzt logisch? :p). (bis auf die Sache mit den Wildschweinen. Ich frage mich seitdem wie es sein kann das ich einen mittleren Ork besiegen kann, von einer Sau aber abgeschlachtet werde. Logischerweise müssten dann doch Wildschweine die Besatzungsmacht in Myrthana sein, oder?^^)

Und zu guter Letzt zum Koopkampf:

Die Leute können sagen was sie wollen aber mir gefällt das zuzweit kämpfen bisher. So schaffe ich auch Ungetüme wie Warane oder Minecrawler weil mein Kumpel die Schläge auf sich zieht und ich von hinten zuschläge. :D

FAZIT: Bisher ein wirklich super und unterhaltsames Spiel aber ein wahrer Gothicnachfolger in allen Dingen? Leider bisher noch nicht. Wertung der diabolischen Redaktion. 84%

EDIT: Die Pflanzen kommen mir auch etwas komisch vor. Die heben sich sehr deutlich vom schlichten Gras oder anderem Gewächs ab und sehen irgendwie so schleimig, verwaschen aus.

Laidoridas

22.10.2006, 18:08

Ok, Freunde: jetzt wird abgerechnet! :D

Laidos (=mein) knallharter und gnadenloser Gothic 3-Test:

Grafik:

Zunächst war die Grafik bei mir sehr bescheiden, aber da ich jetzt auf 1,5 GB RAM aufgerüstet habe, konnte ich auch die Grafikeinstellungen auf ein mittleres Niveau anheben. Und ich muss sagen, dass ich die Grafik absolut überwältigend finde - dieses Wasser sieht einfach nur fantastisch aus, ich habe nie realistischere Flüsse in Spielen gesehen als hier. Umso unverständlicher, dass das Wasser im Intro einfach nur grottig gerendert wurde...egal, das sieht man ja eh nur am Anfang.

Der Rest der Grafik ist schlichtweg großartig: die Wiesen, die Wälder, die Städte, die Monster...alles einfach wunderschön. Nur die Menschen sehen teilweise etwas seltsam aus; wie Chick schon sagte, kann man auch manche der alten Bekannten nicht wirklich wiedererkennen. Und der Leuchteffekt ist in Höhlen auch ein wenig fehl am Platz. Alles in allem aber eindeutig die beste Grafik, die ich auf dem PC bisher erlebt habe - und ja, auch besser als

Oblivion. Ob es in Nordmar und Varant genauso gut aussieht wie in Myrtana, kann ich bisher aber noch nicht sagen - da war ich noch nicht.

9,5/10

Sound:

Der Soundtrack ist größtenteils sehr gelungen, vor allem die melancholischen Lautenklänge sind einfach großartig. An manchen Stellen wirkt er aber für meinen Geschmack etwas überladen, diese singende Frau hätte man auch gut rauslassen können.

Insgesamt gibt es etwas wenige Geräusche im Spiel, das Ziehen eines Schwertes erzeugt zum Beispiel überhaupt kein Geräusch. Dafür überzeugt die Sprachausgabe: alle alten Bekannten (zumindest diejenigen, die ich bisher getroffen habe) haben wieder ihre alten Stimmen, bisher ist mir auch noch nicht aufgefallen, dass sich die Stimmen der NPCs störend oft wiederholt hätten.

Ein bisschen nervig ist aber, dass der Held andauernd "Verstehe" in ein und der selben Stimmlage sagt, was sich auf die Dauer ein bisschen dämlich anhört.

9/10

Quests und Story:

Story...ähm, ja...bisher habe ich nur eine Storyquest bekommen, die man ganz zu Beginn bekommt: Finde Xardas. Und das hab ich bisher noch nicht getan.

Die restlichen Quests sind jetzt nicht unbedingt umwerfend originell, aber durchweg spaßig und werden auch alle durch die Dialoge begründet. Nicht schlechter als in den bisherigen Gothicteilen, würde ich sagen.

7,5/10

Charaktere und Dialoge:

Tja, das hat mich dann doch ein wenig enttäuscht. Die vier Freunde geben sich am Anfang sehr wortkarg, was ich absolut nicht nachvollziehen kann. Vielleicht wollten die Piranhas nach der Kritik an der langen Xardas-Laberei zu Anfang von Gothic 2 möglichst wenig Dialog am Anfang von Gothic 3 einbauen...trotzdem enttäuschend.

Bisher fehlen mir außerdem wirklich "kultige" Charaktere, wie es sie in den vorherigen Teilen gab...ich sag nur: Mud, Grimes, Fellan (:D), Fortuno usw.

Die Dialoge sind meist ziemlich kurz und wenn man mal etwas über das Schicksal von Khorinis erfährt, wird das in einem oder zwei Sätzen abgehandelt - sehr sehr schade, muss ich sagen. Standen die Piranhas wirklich so sehr unter Zeitdruck?

Ein paar Dialoge sind trotzdem recht witzig, außerdem sind die Charaktere wieder genauso rau, wie man es von Gothic 1 gewohnt war...wenn man jemandem eine Liste klaut und sie einem danach aufgrund einer Quest wiedergeben muss, wird man halt verprügelt.

Die KI ist allerdings nicht immer besonders intelligent...nachdem ich einen orkischen Begleiter zurück in die Stadt geschickt habe, hat er kurzerhand den direkten Weg durch den See genommen und ist ertrunken.

6,5/10

Steuerung:

Die Menüsteuerung ist absolut intuitiv und problemlos zu bedienen...auch das neue Tagebuch gefällt mir recht gut, wobei mir zusätzliche, eigens geschriebene Einträge lieber gewesen wären als eine reine Auflistung der Dialoge.

Die Kampfsteuerung ist allerdings gewöhnungsbedürftig...während Kämpfe gegen menschliche oder orkische Gegner (zB in der Arena) viel zu leicht sind, wird man beim Kampf gegen einen Waran oder eines der berühmten Wildschweine viel zu schnell getötet - wurde ja schon zur Genüge beschrieben. Trotzdem halte ich das Kampfsystem nicht für absolut misslungen, meistens macht es Spaß.

8/10

Skillsystem:

Man bekommt viel zu viele Erfahrungspunkte, was das Aufskillen leider ziemlich langweilig macht. Ich bin jetzt auf Stufe 21 und noch nicht mal aus Myrtana herausgekommen, geschweigedenn habe ich irgendwas von der Hauptstory mitbekommen - so ist das Aufleveln leider wenig spannend, obwohl das Skillsystem sonst durchaus interessant ist.

5/10

Fazit:

Gothic 3 macht einfach unglaublich viel Spaß. Es gibt zwar an vielen Stellen kleinere und manchmal auch größere Ungereimtheiten und Fehler, aber die geniale Atmosphäre lässt einen das sofort vergessen. Das einzige, was ich ernsthaft zu bemängeln habe, ist das viel zu schnelle Aufsteigen und der mangelnde Bezug auf die letzten beiden Gothicteile. Die alten Bekannten könnten einem ruhig ein bisschen mehr zu erzählen haben...

Ich könnte jetzt eine Gesamtbewertung anhand der Einzelkriterien erstellen, aber das würde dem Spielspaß nicht wirklich gerecht werden...denn meiner Meinung nach lässt sich das Spielgefühl von Gothic 3 nicht mit Zahlen beschreiben.

Ende!

Chip

22.10.2006, 18:29

Mein System,
AMD Athlon 64 X2 4200+
Radeon 1900XTX mit 512 MB
2048 MB Ram

Ich selbst habe Gothic 3 bisher einmal durchgespielt, auf Seiten der Orks und dem Schwierigkeitsgrad "Leicht." Außerdem hatte ich alle Details auf Maximum.

Das Intro gefällt mir eigentlich ganz gut, wenn man mal von der fehlenden Sprachausgabe absieht. Besonders gelungen finde ich hingegen das Design der Orks, die sehen wirklich klasse aus. Mit den "Killerwildschweinen" werde ich ganz gut fertig, mein wirklicher Angstgegner sind Blutfliegen, da diese einen auch noch vergiften. Das Kampfsystem ist nicht wirklich Taktisch, aber das war es in Oblivion ja auch nicht. Das Design der Städte gefällt mir

ausgesprochen gut, meine Favoriten sind Faring, Montera und Mora Sul. Grafisch finde ich vor allem Myrthana gelungen aber auch Varant gefällt mir sehr. Leider ist Nordmar meiner Meinung nach sehr misslungen, die Sichtweite ist nicht sehr hoch, man verliert extrem schnell die Orientierung und überall muss man gegen Tiere kämpfen. Die Hauptstory kommt auch nur vergleichsweise schwer in die Gänge, da man Anfangs nicht weiß was man tun soll, außer Xardas zu finden. Was mich ebenfalls stört ist, dass viele Questbegleiter sehr schnell von Monstern getötet werden und man so gezwungen ist erst den Weg von Monstern zu säubern, bevor man die jeweilige Quest annimmt. Des Weiteren tritt bei mir auch der Speicherbug auf, was extrem ärgerlich ist. Ich hoffe, dass dieser bald gefixt wird.

Fazit:

Auch wenn ich viele negative Dinge aufzähle, überwiegen Schlussendlich die positiven Erlebnisse. Gothic 3 ist ein Gothic geworden, leider ein sehr verbuggtes, aber ein Gothic.

Ps:

Es folgt ein Spoiler zum "Extro."

Es gibt keine Rändersequenz, der Held erzählt nur, was mit den einzelnen Personen und Gruppierungen passiert. Z.b. sagt er das Diego der Reichste Man der Welt wird, da dieser schon immer eine Hand für gute Geschäfte hatte und sich in den Mauern von Mora Sul ein Handelsimperium errichtet ;)

Edit:

An alle die auf eine Fortsetzung von Space-Gothic warten. Diese wird es definitiv demnächst geben, ich möchte allerdings auch verschiedene Dinge aus Gothic 3 übernehmen, vor allem Personen aber auch unter anderem die Gruppierung Assasinen und die verschiedenen Städte ;)

Dead Frank

22.10.2006, 18:48

<http://img287.imageshack.us/img287/8058/uu2gy9.png>

YoTcA

22.10.2006, 18:55

@Laido:

Also ich hab glaub ich inzwischen durchschaut, warum der Kampf gegen die Tiere so schwer ist, und warum man so schnell levelt.

Der Punkt ist, deine HP steigen nicht mehr pro lvl, sondern müssen auch gesteigert werden. Wenn man da mal ein paar skillpunkte reinvestiert hat, wird man auch mit 4 Waranen auf einmal fertig, außer sie blocken durch ihre extrem hohe Attrakte, aber das wird ja hoffentlich noch geändert ;)

John Irenicus

22.10.2006, 19:03

Meiner Meinung nach ist die Lebensenergie nicht das Problem - Ich bin jetzt über Level dreißig, habe noch nie die Lebensenergie gesteigert und bin immer gut zurecht gekommen.

Chicken el Diabolo

22.10.2006, 19:35

Lebensenergie habe ich glaub ich erst einmal gesteigert, die Götter sind mir viel zu geldgierige Säcke. :D

Was ich auch gerade herausgefunden habe ist das die Vegetationsdetails runterschrauben eine Performanceverbesserung geben... da fliegen euch die Löffel weg.^.^ Achja, und noch eine Spoiler-Frage zum Anfang.

Hat Lester am Anfang mit euch geredet? Also die drei Freunde sagen ja man soll mit ihm reden, der erklärt mir aber bloß das ich später noch einmal kommen soll. Nun gut, dann bin ich später gekommen aber da war er mitsamt den anderen schon weg...

John Irenicus

22.10.2006, 19:36

Hero, was ist eigentlich mit Vertauscht? Wann machst du mal weiter? Wir haben uns das doch so schön ausgedacht.

Stonecutter

22.10.2006, 19:54

Hat Lester am Anfang mit euch geredet? Also die drei Freunde sagen ja man soll mit ihm reden, der erklärt mir aber bloß das ich später noch einmal kommen soll. Nun gut, dann bin ich später gekommen aber da war er mitsamt den anderen schon weg...

Ja, hat er. Das war eine dieser Sachen, die mir am Anfang überhaupt nicht gefallen haben (siehe mein Bericht).

Lester sagt dir, dass Piraten das Schiff gekapert haben und somit die ganze Ausrüstung und der Schatz weg ist. Dann schickt er dich zu Diego.

Das finde ich persönlich einfach nur lächerlich. Klar, verständlich und logisch, dass der Held von Anfang an nicht alles an Ausrüstung und Gold haben sollte. Aber PB hätte das einfach besser lösen können/müssen als Lester einfach nur sagen zu lassen "Schiff gekapert, Ausrüstung weg. Los, such dir neue." Arrgh, das hat mich wirklich enttäuscht:(

@Lebenpunkte: Habe einmal 50 Lernpunkte auf einmal darin investiert, weil ich nicht wusste, was ich damit anfangen sollte.

Außerdem gestehe ich, Bug-using betrieben zu haben. Ich habe nämlich Altes Wissen auf 140 gesteigert, ohne einen einzigen Lernpunkt zu bezahlen, ich wollte nämlich das Talent Schneller Lernen lernen, um mir noch pro Stufe diesen zusätzlichen LP zu holen. Jetzt fühle ich mich so schuldig:(

YoTcA

22.10.2006, 23:09

Hab meine HP inzwischen auf 550 und kill Urviecher (kranker Name) und so eigentlich ohne größere Probs ^^ . Werd mir vll nochmal so 200 zulegen, dann is erstmal gut, hab ja noch 84 Lernpunkte:rolleyes: .
@was anderes (aber immer noch g3 :D) :
Wo kriegt man in Silden dat verdammte Holz her? Mir fehlt genau noch 1 xD. *grml* Oder wo findet man diese Helebarde (oder was des auch immer war) von diesem Ork bei der Mühle?
-.- Ich hab da jetzt 74 ansehen und will endlich mit dem oberboss reden xD.

Stonecutter

23.10.2006, 01:11

Eeeeeeeeeeeeeeeeeersteeeeeeeeeer!

Yeah, ich habe es hiermit geschafft, ich bin der erste im Story-Forum, der eine Story verfasst, die sich konkreter Details aus Gothic 3 bedient:D
Mag am Anfang vielleicht noch nicht so klar sichtbar sein, wer G3 aber schon bis zu einem gewissen Punkt gespielt hat, wird einige Sachen aus meinem neuen Projekt "Kleinkrieg" sicherlich wieder erkennen;)

@Yoddi: Ich war zwar noch nicht in Silden und kann dir keine Hilfe geben, aber es heißt "Hellebarde", mit Doppel-L: Diese "Urviecher", die du ansprachest... sind das diese komischen T-Rex-Viecher, die man in dem einen Trailer (schon letzten Sommer) gesehen hat? Oder war das Ding aus dem Trailer ein gewöhnlicher Snapper?
Pack die Antwort bitte in einen Spoiler^^

PewP3w

23.10.2006, 11:57

So, ich bin wieder da! *aufbrausender Jubel*
Die Spielemesse war richtig geil überall kriegt man was hinterher geworfen und alles wird einem mega ausführlich erklärt.
Und da hab ich dann noch gleich einmal einen Link (<http://home.swipnet.se/gogol/>).
Die Website ist zwar auch ein bisschen "spartanisch" und die Spielidee vielleicht nicht sooo der Hammer, aber alleine schon der Gedanke ein Spiel ohne jeden Gedanken an Kommerz zu entwickeln, finde ich, hat schon eine dickes Lob verdient (falls dieser Satz nicht so leicht zu verstehen ist, weil er wie ich finde, schon fast ein ziemlich dämlicher Schachtelsatz geworden ist, wie dieser Satz auch, was aber Absicht war, dann habt ihr Pech gehabt

Außerdem gestehe ich, Bug-using betrieben zu haben. Ich habe nämlich Altes Wissen auf 140 gesteigert, ohne einen einzigen Lernpunkt zu bezahlen, ich wollte nämlich das Talent Schneller Lernen lernen, um mir noch pro Stufe diesen zusätzlichen LP zu holen. Jetzt fühle ich mich so schuldig:(

Hä, das erklär mir, demjenigen der noch kein G3 hat mal bitte etwas genauer oder falls es Dead Frank wissen will auch. Aber bitte im Spoiler!

Assasin JoS

23.10.2006, 12:10

Die Website ist zwar auch ein bisschen "spartanisch" und die Spielidee vielleicht nicht sooo der Hammer

Das Spiel kenn ich, hieß das nicht mal Schach? :p

Also danke schonmal für eure Gothic 3 -Berichte. Ich hab's zwar noch nicht, aber freue mich immer wieder etwas neues über das Spiel zu hören...

@ noob: Dir würde ich auch was hinterherwerfen, alter Zocker (nur ein scherz:p). Nee, aber mal im Ernst: Was wurde dir denn da hinterhergeworfen?

Dead Frank

23.10.2006, 12:16

@Stone: Mist, ich hab doch G3 immer noch nicht und vielleicht versteh ich die Story dann nicht so gut -.-
Aber ich hoffe es ist wie du sagst und man wird einige Sachen "nur" wiedererkennen. (Memo an mich selbst: G3 endlich besorgen)
Übrigens (was man gleich zu einem neuen topic machen könnte ^^):

Nehmen wir mal Stone als Beispiel: Wie schaffen es manche hier an zwei oder mehreren Storys gleichzeitig zu schreiben, ich könnte das auf jeden Fall nicht. Ich konzentriere mich dann so auf die eine Geschichte, das ich vielleicht irgendwann die Themen von 2 Geschichten verwechsle und anders schreiben würde. Also, wie schafft ihr das und was denkt ihr euch dabei (nicht böse gemeint ;))

Assasin JoS

23.10.2006, 13:30

Mal ne Frage an alle die schon Gothic 3 haben:
Wie sehen die Assassine aus? Könnt ihr mal ein Pic von denen hochladen? :D
Hab schon die Screenshot-Galerie durchforstet, aber da lässt sich nicht wirklich was Brauchbares finden...

PewP3w

23.10.2006, 13:46

Das Spiel kenn ich, hieß das nicht mal Schach? :p

Also danke schonmal für eure Gothic 3 -Berichte. Ich hab's zwar noch nicht, aber freue mich immer wieder etwas neues über das Spiel zu hören...

@ noob: Dir würde ich auch was hinterherwerfen, alter Zocker (nur ein scherz:p). Nee, aber mal im Ernst: Was wurde dir denn da hinterhergeworfen?

Ne, guck nochmal genauer das funktioniert schon anders.

Und außerdem: "alter Zocker", na hör mal, so alt bin ich doch garnicht:p .

Also zuerst gab es am Stand von Amigo ein Starterset zu One Piece und ein Pokemon-Booster, das hätte ich aber auch gleich wieder in Müll werfen können, aber dann am Stand von Dungeons&Dragons (kennt ihr bestimmt) gab es dann gleich 2 Figuren und einen Spielplan. Dann gabs an einem Stand für Kartenspiele Kartenspiele für 50 Cent, ich hab gefragt ob sie mir mal ein Spiel erklären kann (die Verkäuferin) und dann hat sie mir eins geschenkt. Außerdem gibt es noch ein neues Kartenspiel das ist aber anders als Yu-Gi-Scheiße(an dem Stand gabs übrigens auch Promotion-Cards).

Da ist nämlich in jedem Set was du kaufst das gleiche drin.

Natürlich gibt es mehrere unterschiedliche Sets, und in jedem ist ein Krieger, eine Waffe, ein Rüstungsteil, eine Inspiration und eine Queste drin. Von diesem Spiel gabs ein Starterset geschenkt und eine Anleitung und ein Spielplan. Dazu hier (<http://www.trikinggames.com/>) ein Link.

Anderes Thema: guckt euch doch bitte mal dieses total chaotische Storyforum (<http://www. /forumdisplay.php?f=125>) an.

Assasin JoS

23.10.2006, 14:04

Ne, guck nochmal genauer das funktioniert schon anders.

Ich weiß. War doch eh nur ein Joke.

Und hast du schonmal nen paar Spiele ausprobiert? Was war den dein absoluter Favorit?

Stonecutter

23.10.2006, 14:16

Hä, das erklär mir, demjenigen der noch kein G3 hat mal bitte etwas genauer oder falls es Dead Frank wissen will auch. Aber bitte im Spoiler!Dass ist gemeines Bug-Using und sollte nicht unterstützt werden, ich helfe euch, damit ihr bloß kein schlechtes Gewissen bekommt:p

Im G3-Hilfeforum ist es auch in mehreren Threads erklärt. Schau mal dort nach, ich habe jetzt ehrlich gesagt keine Lust, den ganzen Vorgang zu erläutern;)

@Stone: Mist, ich hab doch G3 immer noch nicht und vielleicht versteh ich die Story dann nicht so gut -.-

Aber ich hoffe es ist wie du sagst und man wird einige Sachen "nur" wiedererkennen. (Memo an mich selbst: G3 endlich besorgen)Naja, in der Story berufe ich mich im Grunde nur auf einige Nebenquests aus G3. Es wären also keine besonders großen Spoiler. Man würde sie vielleicht auch ohne Kenntnis von G3 verstehen (weiß ich nicht genau), aber viele Dinge basieren auf einer speziellen, dortigen Situation.

Eine Story über die Hauptquest würde ich jetzt definitiv nicht schreiben. Das ist einfach fies, solche großen Spoiler zu verraten.

Übrigens (was man gleich zu einem neuen topic machen könnte ^^):

Nehmen wir mal Stone als Beispiel: Wie schaffen es manche hier an zwei oder mehreren Storys gleichzeitig zu schreiben, ich könnte das auf jeden Fall nicht. Ich konzentriere mich dann so auf die eine Geschichte, das ich vielleicht irgendwann die Themen von 2 Geschichten verwechsle und anders schreiben würde. Also, wie schafft ihr das undwas denkt ihr euch dabei (nicht böse gemeint ;))Naja, Sturzbetrunk ist eigentlich mein momentanes Hauptprojekt (sollte mal wieder daran weiterschreiben:rolleyes:), Kleinkrieg kam ganz spontan. Es soll einfach nur so eine kleine Story nebenbei werden, zur Auflockerung.

Allgemein habe ich keine Probleme damit, mehrere Stories gleichzeitig zu schreiben... "Zorn der Toten" und "Kampf um Jharkendar" schrieb ich ja auch mehr oder weniger parallel (ich fing mit KuJ an, als ich mit ZdT ungefähr halb fertig war, glaube ich).

Es soll ja auch Leute mit drei oder mehr Geschichten gleichzeitig geben *zu Laido schiel*

Mal ne Frage an alle die schon Gothic 3 haben:

Wie sehen die Assassine aus? Könnt ihr mal ein Pic von denen hochladen? :D

Hab schon die Screenshot-Galerie durchforstet, aber da lässt sich nicht wirklich was Brauchbares finden...

Die beiden Knilche (<http://img86.imageshack.us/img86/571/uo0008sj4.jpg>) hier im Vordergrund sind Assassinen^^

PewP3w

23.10.2006, 14:22

Thurn und Taxis(Spiel des Jahres 2006, dürfte wohl bekannt sein), Anachronism siehe Link in meinem vorherigen Thread, Shogun (das hat mir besonders gut gefallen da der Kampf durch einen Turm mit Lochraster entschieden wird, sonst ähnelt es ein wenig Risiko. Hier ein Link (<http://www.queen-games.de/Games/GameDetail.aspx?1&gameid=63>)), außerdem haben mir die Spiele Thud (<http://www.ankh-morpork.de/Thud%20-%20Das%20Scheibenwelt%20Brettspiel>) und noch ein Link zu Thud (<http://de.wikipedia.org/wiki/Thud>) sowieWings

of War (<http://www.superfred.de/wingsofwar.html>) gut gefallen. Wings of War ist zwar ein wenig statisch aber es macht trotzdem Spaß, besonders wenn man es mit mehreren Leuten spielt

Die beiden Knilche (<http://img86.imageshack.us/img86/571/uo0008sj4.jpg>) hier im Vordergrund sind Assassinen^^

Achso ist ja interessant ich dachte die würden eher so (<http://www.3sege.co.kr/v2/bbs/ufile/Assasin.jpg>) aussehen. Natürlich nicht wie ne Comic-Figur hab nur kein besseres gefunden.

Ah, jetzt habe ich doch noch ein besseres Bild (http://www.lebarbar.net/lebarbarnet/pages/stronghold_crusader/einheiten/bilder/shcmeuchelmoerder.jpg) gefunden. Ist zwar aus Stronghold (gutes Spiel, kennt ihr das?), aber besser als nichts.

Punkpferd

23.10.2006, 14:53

[SIZE=5][SIZE=5]Eeeeeeeeeeeeeeeeeersteeeeeeeeeer!

[SIZE=2]Yeah, ich habe es hiermit geschafft, ich bin der erste im Story-Forum, der eine Story verfasst, die sich konkreter Details aus Gothic 3 bedient:D

Mag am Anfang vielleicht noch nicht so klar sichtbar sein, wer G3 aber schon bis zu einem gewissen Punkt gespielt hat, wird einige Sachen aus meinem neuen Projekt "Kleinkrieg" sicherlich wieder erkennen;)

:C: Und was ist mit meinen Wegen??? Konkretes Detail: Nordmar -.-

gut, schlechtes Beispiel: Kuppel über Vengarth (<-hab ich schon drin :p)

Plöder Angeber. Auch die Namensgebung in Nordmar spielt darauf an (muss ja meine Story anpassen, wie KaiRo mir schon mitgeteilt hat [auf der GC ^^])

Damit wäre ich erster und nicht du.

Naja, ich schreibe auch an verschiedenen Storys gleichzeitig und finde das nicht so kompliziert, man muss halt immer wissen, wo man hin will, der Rest geht automatisch ;)

Heinz

23.10.2006, 15:03

@stone:

ich werde die neue story mal offiziell boykottieren.

HA !

naja vielleicht auch nicht aber das wollt ich immer schon mal machen :D

@g3- stories:

eigentlich war ICH der erste, nur mit der veröffentlichung bin ich nich nachgekommen (bis jetzt)

eine story von mir "Der Krieg" spielt sich in Myrthana ab, auch wenn bisher kein wort gepostet wurde (von der sig mal abgesehn^^)

angefangen hab ich damit nach vor Beendigung von "Der Orden" is also ne ganze weile her :D

Stonecutter

23.10.2006, 15:07

OK, das mit der Kuppel über Vengard mag ich nicht bedacht haben... aber es existiert im Story-Forum schon lange einiges über Nordmar, Varant etc.

Mit dem "Erster" meinte ich, als erster konkrete und detaillierte Situationen und Charaktere zu nutzen, die man nur im Spielverlauf kennen lernt. Dass es solche Dinge wie Nordmar gibt, ist ja schon seit Jahren bekannt (seit G1 schon) - auch das mit der Kuppel über Vengard wurde doch schon Wochen vor Release bekannt gegeben, oder? Und es ist ja wohl auch etwas ziemlich allgemeines.

Aber wer könnte jetzt eine konkrete Geschichte über die Situation der Rebellen in Kap Dun schreiben? DAS ist es, was ich meine.

Poison

23.10.2006, 15:08

@Dead Frank: Du bist nicht der einzige ohne G3. Ich habe es auch nicht und werde es vorerst auch nicht kaufen. Ich hab nicht genug Geld^^

@Topic: Ich finde es nicht sehr schwer (in meinem Fall) zwei Stories paralell laufen zu lassen. Meist konzentriere ich mich auch nur auf eine und denke kaum an die andere^^

mfg Poison

Heinz

23.10.2006, 15:12

Also was "Der Krieg" angeht, find ichs nur kacke, dass die PBs mir die Ideen geklaut haben.. Magie is weg und so war eigentlich mein Part ^^
 dh bin ich allein auf die Idee gekommen, nur meine is besser, weil nich Xardas schuld ist sondern andere, weil se was anderes machen und das dann soundso wird ^^ dh das is schon ziemlich spezifisch ^^
 hat natürlich mit der eigentlichen handlung nix zu tun aber okay...okay..ich sehs ein:
 du wars erster.
 und jetzt ?
 keks ?
 §ugly

Chicken el Diabolo

23.10.2006, 15:18

Ja, hat er. Das war eine dieser Sachen, die mir am Anfang überhaupt nicht gefallen haben (siehe mein Bericht). Lester sagt dir, dass Piraten das Schiff gekapert haben und somit die ganze Ausrüstung und der Schatz weg ist. Dann schickt er dich zu Diego.

Das finde ich persönlich einfach nur lächerlich. Klar, verständlich und logisch, dass der Held von Anfang an nicht alles an Ausrüstung und Gold haben sollte. Aber PB hätte das einfach besser lösen können/müssen als Lester einfach nur sagen zu lassen "Schiff gekapert, Ausrüstung weg. Los, such dir neue." Arrgh, das hat mich wirklich enttäuscht:(

(Achtung - steht etwas über Lester drin)

Ach so, na super, dann hatte ich wohl wirklich schon am Anfang einen Bug. Mir sagt der Typ doch glatt das ich abhauen soll... Hätten sie aber wirklich kreativer lösen können. Naja, ich hoffe ja auf einen alles verbessernden Patch aber der hätte dann wohl den Umfang eines Addons.^^

@Lebenpunkte: Habe einmal 50 Lernpunkte auf einmal darin investiert, weil ich nicht wusste, was ich damit anfangen sollte.

Außerdem gestehe ich, Bug-using betrieben zu haben. Ich habe nämlich Altes Wissen auf 140 gesteigert, ohne einen einzigen Lernpunkt zu bezahlen, ich wollte nämlich das Talent Schneller Lernen lernen, um mir noch pro Stufe diesen zusätzlichen LP zu holen. Jetzt fühle ich mich so schuldig:(

Nanana, phöser Moderator. §nana ;) Ich selbst konnte Bugusing leider noch nicht betreiben weil ich nichts dergleichen gefunden habe.^^

Gwydion

23.10.2006, 16:27

mal ne ganz dumme frage, weil ihr hier über g3 redet:

wie is das mit den stories? wenn man eine story ins forum schreiben will, darf man da theoretisch schon stoff aus g3 nehmen? mir geht es nur um eine landschaft, ein volk, die hauptcharas sind self made, aber evtl. bräuchte ich ein paar NPCs aus G3. nur mal so ne frage ^^

Poison

23.10.2006, 16:30

mal ne ganz dumme frage, weil ihr hier über g3 redet:

wie is das mit den stories? wenn man eine story ins forum schreiben will, darf man da theoretisch schon stoff aus g3 nehmen? mir geht es nur um eine landschaft, ein volk, die hauptcharas sind self made, aber evtl. bräuchte ich ein paar NPCs aus G3. nur mal so ne frage ^^

kannst du machen.

Theoretisch kann man auch einen bekannten NPC als Hauptperson nehmen :D

John Irenicus

23.10.2006, 17:51

Der Inhalt der Story muss etwas mit Gothic zu tun haben - ansonsten gibt es kaum Einschränkungen.

André Olbrich (http://de.wikipedia.org/wiki/Andr%C3%A9_Olbrich)

<http://www.truemetal.org/metal-heart/bg024.jpg>

André Olbrich ist Lead-Gitarrist meiner absoluten Lieblingsband Blind Guardian (Wikipedia (http://de.wikipedia.org/wiki/Blind_Guardian), Homepage (<http://www.blind-guardian.com>)).

Er ist ein toller Gitarrist, seine Soli gefallen mir sehr. Noch dazu komponiert er einen Großteil des Blind Guardian - Materials.

In Interviews kommt er immer sympathisch rüber, außerdem scheint er absolut unabhängig von irgendwelchen Trends sein Ding durchzuziehen, ohne Rücksicht auf Verluste.

Blind Guardian - Mirror Mirror (http://www.youtube.com/watch?v=Znp-bF_Hc1g)

Blind Guardian - Another Stranger Me (<http://www.youtube.com/watch?v=qQUL6AGfk-4>)

Gwydion

23.10.2006, 18:55

leider finde ich aber, dass Blind Guardian kaum noch neues bringt. die Lieder klingen mit der Zeit alle ähnlich. und die Texte werden irgendwie seltsam... die Single "Fly" jedenfalls klingt vom text komisch, finde ich. trotzdem hör ich die Musik immer noch gerne

YoTcA

23.10.2006, 19:21

Ach so, na super, dann hatte ich wohl wirklich schon am Anfang einen Bug. Mir sagt der Typ doch glatt das ich abhauen soll... Hätten sie aber wirklich kreativer lösen können. Naja, ich hoffe ja auf einen alles verbessernden Patch

aber der hätte dann wohl den Umfang eines Addons.^^

antwort:

War bei mir auch, aber du musst ihn einfach sein Fleisch fertig fespren lassen xD. Hab mich in der Zeit mal mit en paar Wölfen vergnügt (nicht dass ich lebend davon gekommen wär, aber das Kampfsystem wollt ich einfach mal austesten :D). Dannach konnt ich ganz normal mit ihm reden ;) .

Nanana, phöser Moderator. şnana ;) Ich selbst konnte Bugusing leider noch nicht betreiben weil ich nichts dergleichen gefunden habe.^^

Nochmal kommentar:

Hab bisher nur eins von den plöden Skelletten auf ne Wand schießen lassen, um ein paar Pfeile ab zu ribbern, aber sonst bin ich noch bugusing frei ;)

grml

Muss 4 zeilen lang sein der text

blöde regel -.-

echt ey

PewP3w

23.10.2006, 19:33

Nichts gegen Metal *kopfeinzieh*,
aber @John: ich finde das nervt *nochmalkopfeinzieh*
Darum mach ich jetzt um euch zu ärgern auch mal son Müll *erneutdenKopfeinzieh*
Und zwar mit Marianne&Michael *achduscheiße*
aber ich hör sowas nicht das mach ich nur um John zu ärgern

<http://img230.imageshack.us/img230/8617/mariannemichaelcf7.th.jpg> (<http://img230.imageshack.us/my.php?image=mariannemichaelcf7.jpg>)

Die Vorhut einer Alieninvasion, die wollen uns mit ihrem Gedudel nur auf den Sack gehen(Wikipedia (http://de.wikipedia.org/wiki/Marianne_und_Michael),Homepage (<http://www.marianneundmichael.de/>))

So jetzt muß ich erstmal auf Klo gehen und kotzen.

Wahrscheinlich wird das von den pöhsen Mods sowieso gleich wieder gelöscht

John Irenicus

24.10.2006, 16:14

Das ist mir doch egal, was du da für Bilder postest, solange das keinem weh tut. Und es gibt ja Leute, die sowas hören, und das können die ja auch gerne machen. Solange ich da nicht mithören muss, ist mir das herzlich egal :rolleyes:

Hatte ich den schon? Egal...

Biff Byford

<http://www.saxon747.com/hmtour/munchen/images/munchen08.jpg>

Biff Byford ist der fabelhafte Sänger der unbekanntesten der drei großen NWoBHM (New Wave of British Heavy Metal) Bands, Saxon (Wikipedia (http://de.wikipedia.org/wiki/Saxon_%28Band%29), Homepage (<http://www.saxon747.com>)) .

Seine Stimme ist stellenweise eher ein wenig... knödelig, aber auch nicht ganz so. Klingt eher nach unserem Deutschlehrer.

Ruhige Sachen singt Byford ebenso gut wie die etwas schnelleren und härteren, und seine Stimme ist ziemlich markant.

Er kann ein wenig Bass spielen (Hat er damals noch für Saxon gemacht) , ansonsten komponiert er einen großen Teil der Musik, obwohl in der Band Teamwork an oberster Stelle steht, was bei fünf Mitgliedern nicht gerade einfach ist. Alles in allem ist Biff Byford, dessen Alter nur schätzbar ist, einer der guten Heavy Metal Sänger, wird aber dennoch nicht von allen gemocht.

Saxon - The eagle has landed (Live) (<http://www.youtube.com/watch?v=2fSCEXkvUPE>)

Saxon - Heavy Metal - Thunder (Live) (http://www.youtube.com/watch?v=n-cZOh6kD_I)

PewP3w

24.10.2006, 16:56

Aber es war einen Versuch wert.....

<http://img263.imageshack.us/img263/6158/avatar156387fq4.jpg> (<http://imageshack.us>)

John Irenicus, geb. am 4.Mai.1991

Gehört zu den Vertretern der Dragon Fantasies spielenden World of Gothic-Storyforenbenutzer.

Er hört gerne Metal und geht anderen storyforenbenutzenden Leuten (ganz besonders NOOBKILL@:D) damit auf die Nerven das er jedes mal wenn er einen Post im Tavernenthread abgibt auch noch einen Metaller(dämliches Wort) vorstellt, der zumindest den meisten Leuten völlig unbekannt ist.

Er ist bekannt dafür das er anderen die Augen zerstören möchte, da er in jeden seiner Storys völlig unzulängliche Farben benutzt. Seine Storys sind meist sehr beliebt und viel gelesen.

Lesebeispiele:

Die Runen des Blutmagiers (<http://forum.worldofplayers.de/forum/showthread.php?t=80468>)

Edwin (<http://forum.worldofplayers.de/forum/showthread.php?t=122106>)
 Matteos Tagebücher (<http://forum.worldofplayers.de/forum/showthread.php?t=137118>)

John Irenicus

24.10.2006, 17:08

Wenn das mal keine Personenvorstellung ist, scheint ja ein sehr, sehr interessanter Typ zu sein §list §xlol §xlol

PewP3w

24.10.2006, 17:11

Ja, immerhin kostenlose Werbung für deine Storys!:D

Aber nochmal guckt euch mal dieses Storyforum (<http://www.>) an. Da gibts imo auch ne Moderatorenausschreibung

Assasin JoS

24.10.2006, 17:25

Der Link funtz nicht und das hat sicher seine Absicht ;)

John Irenicus

24.10.2006, 17:40

Bevor Laidos Puls wieder auf 180 schnellst, sollten wir über ein gutes Thema reden. Wie wäre es denn mit eurer Schule?

Wie zufrieden seid ihr mit eurer Schule, dem Gebäude, dem Unterricht, aber natürlich auch dem Umfeld wie die Klassenkameraden oder den Lehrern?

Ich scheine da ja eine Art Joker gezogen zu haben. Das Gebäude ist vollkommen in Ordnung, außer den sanitären Anlagen drinnen, davor sind die außerhalb des eigentlichen Gebäudes, also die separaten, wirklich gut. Der Unterricht könnte teils besser sein, vor allem die Lehrmaterialien, aber das machen die guten Lehrer wieder weg. Klar gibt es auch einige, die nicht so toll sind, vom Charakter her als auch vom Unterricht, aber die meisten geben ihr bestes und manche scheuen sich auch nicht, mal eine freiwillige Zusatzstunde mit ein paar Schülern einzulegen, oder sonstwie etwas zu tun, damit es auch alle verstehen, bzw. die nötige Übung haben. Noch dazu sind die Lehrer meist wahnsinnig witzig, unser Deutschlehrer allen voran. Na gut, meine Klassenkameraden sind bis auf wenige Totalausfälle ganz in Ordnung, und von den Parallelklassen auch. Von daher perfekte Bedingungen.

PewP3w

24.10.2006, 17:40

Keine Ahnung warum der nicht funzt.
 Habs auch nochmal probiert...
 Dann geht mal manuell auf www.

edit: Keine Ahnung warum diese Schei** nicht funzt!!!!§burn §burn :mad:

dann so: www.forum.gamersuniverse.de

Assasin JoS

25.10.2006, 12:42

Nun, wir haben 2 Schulgebäude. In einem sind die 11.2 u. 12 Klassen/ Sek. 2 und im anderen Gebäude der Rest. Da ich Zehnte Klasse bin, tümmel ich im anderen Haus rum. Es ist alt, baufällig und hässlich und wird nächstes Jahr renoviert (Gott sei Dank!). Die Lehrer sind groteschlecht bei uns. Pädagogisch haben die überhaupt nichts drauf, viele Schüler wechseln von unserem Gym auf die Außenstelle der Schule, eben weil die Lehrer bei uns so mies sind. Ständig laufen Beschwerden über die Lehrer ein etc. pp...

Desweiteren gehören wir zu einer der Schulen, welche den neuen Lehrplan austesten müssen. Zu Deutsch heißt dass, die sechsten Klassen lernen ihren Stoff und bekommen die Siebte mit reingepackt, die siebten Klassen lernen neuerdings den Stoff der Achten, die Achten den der Neunten usw. Somit müssen wir praktisch 2 Schuljahre in einem schaffen, da wir den Lehrplan nicht ab der 6. sondern der Neunten hatten :D

Durch diesen neuen Lehrplan sollte das Kurssystem bei uns auch abgeschafft werden. Wir hätten dann Französisch, Chemie, Musik oder Kunst nicht mehr abwählen können. Doch dieses Sekundarstufen-2 System tritt zum Glück erst für den nächsten Jahrgang und nicht für uns in Kraft.

Das seltsame ist, dass unseres Gymnasium ein sehr angesehenes ist :eek: :rolleyes:

Zum Schulsystem allgemein:

Im Großen und Ganzen bin ich recht zufrieden damit, obwohl mich auch einige Sachen stören. Gerade in Deutschland wird versucht die Schwächen der Schüler 'aus zu kurieren' aber Stärken werden kaum gefördert... Das System allgemein ist mir nicht individuell genug. Ich meine, schauen wir mal nach Schweden. Die haben sehr gut beim PISA (ich hasse das Wort) - Test abgeschnitten. Die Schulen dort viel individueller, obwohl auch noch andere Faktoren dazu kommen (die Klassen bestehen meistens nur aus 15 Schülern). Im Klartext:

Ich will schreiben! Ich will schreiben, verdammt noch mal! Geschichten, Kurzgeschichten, Novellen und und und...

Das ist eine der wenigen Sachen die ich kann. Aber nein, ich muss Erörterungen führen (ist eigentlich auch gut, aber nicht das Gleiche), Gedichte interpretieren, statt selbst welche nieder zu schreiben, Wurzelfunktionen auswenig lernen und anwenden können und sonstige schreckliche Sachen.

lufthol

Ok, das wars. Ein Kompliment an jeden, der den Text durchgelesen hat.
Das musste ich mal loswerden...:D

John Irenicus

25.10.2006, 15:56

Das ist ja auch als das Hauptproblem verschrieen, es ist nicht individuell genug, das Schulsystem.
Aber es sind nunmal allgemeinbildende Schulen, und da müssen auch die Schwächen auskuriert werden - Es ist quasi die Pflicht der Schulen, da allgemeinbildend, das zu versuchen. Es sollte nebenher noch Stärkenförderung geben.

Assasin JoS

25.10.2006, 16:05

Ja ich weiß. Deshalb heißen sie ja 'allgemeinbildende Schulen' nich?:D
Aber genau das meine ich ja. Ich weiß nicht, ob das in der heutigen Gesellschaft so gut ist. Klar brauchen wir alle ein Standardniveau an Allgemeinbildung, aber dennoch finde ich, sollte man eher die spezifischen Stärken eines jeden Einzelnen fördern. Nur so kann sicher gestellt werden, dass auch die richtige Berufswahl getroffen wird. Was nützt es einem handwerklich begabten Jungen, der gerne Tischler werden will (ich red hier nicht von mir), wenn er seinen Vater nicht kennt (und deshalb keine Ahnung v. handwerklichen Sachen hat), wenn er Klasse in Englisch und Mathe ist?
Ach, ist eigentlich kein gutes Bsp. aber was besseres ist mir nicht eingefallen. Ich glaube ihr wisst, was ich damit sagen will:D
Ich sehe das genauso. Man müsste es schaffen, nebenbei die Stärken zu fördern, aber wie? Schließlich steht die Stundenanzahl begrenzt...
Mh, vielleicht durch Kurse etc.pp. Zumindest an unserer Schule gibt es das viel zu wenig...

John Irenicus

25.10.2006, 16:18

In unseren sogenannten AG's gibt's aber kaum Sachen, bei denen man wirklich was lernen kann. Imker-AG, Theater-AG... alles nicht so ganz das wahre.
Auf manchen Schulen kann man ja sogar Rechtskunde nebenher lernen, das wäre mal was.

Michael Weikath

http://www.aol.com.br/client/galeriadefotos/musica/fotos/00001502_halloween_f3.jpg

Michael "Weiki" Weikath ist Chef-Gitarrist der Hamburger Band Helloween, in die ja von Kai Hansen gegründet wurde. Ein Austrittsgrund von Kai Hansen war, dass er und Weiki beide Chef-Typen waren, und das hat nebenher nicht funktioniert - Aber Kai Hansen wäre nicht Kai Hansen, wenn er sich nicht immer noch mit Weiki gut verstehen würde, aber sämtliche Reunions-Gerüchte kann man eigentlich getrost vergessen, da sich die Stile von Gamma Ray und Helloween auseinander entwickelt haben.

Weiki jedenfalls ist überzeugter Christ, und wie er häufig betont waren die beiden legendären Alben "Keeper of the Seven Keys" und "Keeper of the Seven Keys II" seine Idee, da sie auf einer christlichen Idee basieren, und er einen Großteil komponiert hat, was er heute noch tut, wenn auch komischerweise nicht so sehr auf dem aktuellen Album, "Keeper of the Seven Keys - The Legacy" .

Auf jeden Fall ein toller Gitarrist, anscheinend ist das Aussehen antiproportional zur Spielkunst - Je schlimmer sie aussehen, desto besser spielen sie šugly .

Michael Kiske (Wikipedia (http://de.wikipedia.org/wiki/Michael_Kiske), Homepage (<http://www.geisteskind.de>))
<http://www.avopolis.gr/metal/news/Kiske%201-4-05.jpg><http://www.votolatin.com.ar/2003/fotos/michaelkiske4.jpg>
Michael "Michi" Kiske war ebenfalls bei Helloween, und ist einer bekanntesten und besten Metalsänger überhaupt, da seine Stimme sehr markant und vielseitig ist.

Noch bekannter wurde er vermutlich dadurch, dass er ganz plötzlich dem Metal abschwor, und ihn als Proleten-Musik abtat, unter anderem auf seiner Homepage - Obwohl er Jahre lang in einer Metal-Band gesungen hat. Noch dazu macht er immer noch bei manchen Metal Projekten mit (Avantasia, Gast bei Gamma Ray) , und lässt bald alle von ihm komponierten Helloween Songs als Akustik-Versionen neu aufnehmen und verkaufen.

Man könnte sagen, er sei ein ziemliches Arschloch - Das verzeihe ich ihm aber, da er eine wirklich wunderschöne Stimme hat.

Mit Helloween hat er gar nichts mehr am Hut, auch nicht mehr mit den Bandmitgliedern.

Offizielle Homepage (<http://www.helloween.org>)

Helloween-Eintrag bei Wikipedia (<http://de.wikipedia.org/wiki/Helloween>)

Helloween-Eintrag bei Metal-Archives (<http://www.metal-archives.com/band.php?id=159>)

Helloween - Halloween (Kult, passend zum Fest) (http://www.youtube.com/watch?v=8-_wFS-7NYw)

Helloween - I want out (Mit Kai Hansen, der lockige mit Sonnenbrille) (<http://www.youtube.com/watch?v=PZjR4-t2Yko>)

Helloween - A Tale that wasn't right (<http://www.youtube.com/watch?v=1LLoZKiqq94>)

Chicken el Diabolo

25.10.2006, 18:01

@ Yoddi

Aha! Der hätte einfach noch fertig futtern müssen? Na super, ich war wohl zu ungeduldig. Hab statt den Wölfen lieber ihn verhauen wollen weil er mich so abblitzen ließ (leider ohne Erfolg^^).

@ Topic

Naja, wir sind jetzt in den Neubau unserer Schule umgezogen. Wobei Neubau bloß auf das Baudatum schließen lässt. Da sind meiner Meinung nach mehr Löcher in der Wand als im Altbau. :p Weiterhin ist problematisch das neben dem Gebäude so ein widerlicher kleiner Stadttümpel der einmal im Jahr ausgelassen wird liegt. Und gerade wir haben

natürlich Blick auf ihn und müssen dann beim Auslassen die Fäulnisgase ertragen... Riecht dann irgendwie immer nach faulen Eiern...

@ Topic 2 (Stärken stärken)

Ihr müsst bedenken das die Lehrer und Lehrerinnen dann noch mehr zu tun hätten! Die haben ja so schon viel zu viel in den Pausen zu tun (z.B. Kaffee kochen). ;) Hätte aber auch nichts dagegen wenn die Lehrer mehr auf einen eingehen würden. Andererseits kommt es auch immer auf den Lehrer an, mit so böartigen oder humorlosen Lehrern würde ich nicht meine Stärken durchkauen wollen.

EDIT:

§troet §5troet Das Storyforum hat soeben den 14.000sten Post erreicht! §5troet §troet

Dead Frank

25.10.2006, 18:42

<http://img58.imageshack.us/img58/2500/uuok2.png>

Laidoridas

25.10.2006, 18:55

Das Zitat stammt aber definitiv von Ork, das verrät sein charakteristisches "ch"^^

Außerdem fürchte ich, dass ich meine Einstellung zu Halloween zumindest zeitweise ändern muss...ich wurde nämlich auf eine Halloweenparty eingeladen.:D

Übrigens werde ich euch gleich ebenfalls mit einer Gothic 3-Story beglücken...nur um zu beweisen, wie viele Stories man gleichzeitig schreiben kann.:p

Nja, eigentlich bin ich kein Freund von zu vielen parallelen Stories, aber irgendwie kann ich es mir selten verkneifen, eine Idee umzusetzen, wenn ich sie einmal habe...wenn ich nichts vergessen habe, sind momentan noch "Eintopf", "Drogen, Geld, Gewalt", "Monument" und "Blubber" unvollendet. Wobei mir zu Blubber echt nichts mehr einfällt...die Story war schon von Anfang an dämlich und eine Fortsetzung würde es vermutlich nur noch schlimmer machen. Aber den Rest werde ich schon noch vollenden, denke ich...ist zumindest geplant.

John Irenicus

25.10.2006, 20:11

Ich versuche, die besten Ideen möglichst gut unter einen Hut zu bringen, wenn ich für jede Idee ne neue Geschichte anfangen würde, wäre das zuviel. Jetzt habe ich ja schon für meine Verhältnisse viel am Laufen, ich konzentriere mich auch lieber auf eine Geschichte.

Gast

25.10.2006, 20:21

Fragt mich jah nicht, wie ich das mit meinen Stories hinkriege xD

Ich bin immer noch ungeschlagen darin, Stories aufzumachen und in der Versenkung verschwinden zu lassen^^

John Irenicus

26.10.2006, 19:11

Genau, und deswegen hast du ja auch dein geniales Macht-Intrigen-Konzept verworfen. Das habe ich, hast es vielleicht schon gemerkt, vor allem in den neueren Edwin-Kapiteln aufgegriffen.

Und Avatare und Signaturen kannst du ebenfalls schnell in der Versenkung verschwinden lassen, ebenso deine Namen, Hethrear Eltvic.

Hansi Kürsch (http://de.wikipedia.org/wiki/Hansi_K%C3%BCrsch)

<http://www.demonsandwizards.de/images/pics/band/sm/hansi.jpg>

Hansi Kürsch, eigentlich Hans Jürgen Kürsch, ist der Sänger der bereits vorgestellten Band Blind Guardian, auf die ich nicht mehr näher eingehen werde.

Hansi Kürsch komponiert zusammen mit André Olbrich die gesamte Musik zu Blind Guardian, außerdem schreibt er alle Texte. Ausnahmen bestätigen die Regel.

Seine Stimme eignet sich für Balladen, kommt aber auch sehr in aggressiveren Liedern sehr zur Geltung, er schafft es, trotz nicht immer ganz klaren Singens eine Melodie beizubehalten, was ich sehr gut finde.

Meist singt er hoch, aber auch in den tieferen Lagen, die er vor allem auf dem aktuellen Album, "A Twist in the Myth", bezieht, kann er sich beweisen.

Vom ersten Album "Battalions of Fear" bis heute kann man eine deutliche Entwicklung vom eher unausgebildeten, meist kreischenden Gesang bis zu der variablen Stimme wie man sie heute hört, erkennen.

Ein toller Sänger, der unter anderem auch für "Demons & Wizards" singt, einem Projekt von ihm und Jon Schaffer von Iced Earth.

Heinz

26.10.2006, 19:31

eines vorweg:

entschuldigt mein ca.3tage-schweigen, ich hab g3 gezockt xD

aufm neuen pc läuft alles, maximale details 1600x1200 flüssig :D

und es ist herrlich.. hab schon über stufe 20 und kann quasi alles töten das keine wildsau/minercrawler/etc ist.

btw:

hab stones story doch gelesen (hab die quest ja schon erfüllt) und bin gelinde gesagt enttäuscht, aber es ist ja nur prolog daher wirds noch besser.

Chicken el Diabolo

26.10.2006, 19:47

eines vorweg:

entschuldigt mein ca.3tage-schweigen, ich hab g3 gezockt xD
aufm neuen pc läuft alles, maximale details 1600x1200 flüssig
und es ist herrlich.. hab schon über stufe 20 und kann quasi alles töten das keine wildsau/minecrawler/etc ist.
Boah, und ich muss nach jeder neu besuchten Stadt meine Details verringern. \$gnah Das ist als würde die Welt in immer schmieriger werdendem Wasser verschwinden. ;)

(es geht um Gothic 3, hättet ihr nicht gedacht oder?^^)

Ihr werdet es nicht glauben aber ich bin vorhin auf lvl. 13 mit zwei (!!!) Killerebern fertig geworden. Komischerweise hat mich danach ein eigentlich "harmloser" Wolf zerfleischt. :rolleyes: :p

Dead Frank

26.10.2006, 20:56

Wo wir gerade bei G3 sind (Ach ja, die Spoiler auch schön brav nicht vergessen ;)) :

Ich habe vor es mir übermorgen zu kaufen, da es mein System eigentlich schon gut packen sollte. Trotzdem kam ich nicht drum herum mir etwas an zu sehen was ich in einem Thread in der Diskussion gesehen habe: Das Intro. Ich dachte ich würde es unglaublich schlecht finden, da es immer (auch hier) gesagt wird das Intro sei überhaupt nicht berauschend da nicht gesprochen wird. Ich weiss nicht was ich erwartet habe; Wahrscheinlich ein schlecht animiertes Schiff das auf typischen, flachen G1/G2 wellen unlogisch dahinschwimmt und ein kurzes Bild vom Thronsaal der etwa wie in g1 aussieht und dann ist Schluss. Aber nicht das was es tatsächlich war.

Ich muss ganz ehrlich sagen ich war mehr als begeistert von dem Intro, auch wenn ohne Gesprochenes war das Ding doch wohl die genialste Rendersequenz die ich je gesehen habe. Die Musik, der Ork-Angriff und dann noch die Erschaffung der Barriere um Vengard (bei der mcih die Grafik einfach umgehauen hat), usw...

Ich kann die Behauptung das Intro sei nicht gut, überhaupt nicht nachvollziehen. Ich kann aber eines sagen: Seit vielen Monaten habe ich endlich wieder Lust auf G3 bekommen!

Yrifa

26.10.2006, 21:16

hey, franzilein, wo kann man sich das intro denn anschauen? würd ich mir gern mal reinziehen...

edit: hehe, habs auch angeschaut, und muss Franzk recht geben, dass ist ja mehr als geil, vorallem das ende und die kleidung von den "hauptrollen" (und vorallem die von Lester)...

Stonecutter

26.10.2006, 22:13

@Heinz: Ich möchte dir nicht zu nahe treten, aber diese Angaben halte ich für ein Gerücht. Gothic 3 auf 1600*1200 und max. Details flüssig? Du hast nicht zufällig zwei Geforce 7950X2 per SLI-Verbund im Rechner? Anders könnte ich mir das nicht vorstellen. Andere Spiele vielleicht, aber Gothic 3, die Mutter aller Hardwarefresser?

@Frank:Ich habe nie behauptet, dass das Intro-Video technisch gesehen schlecht sei; in der Tat finde ich es vom rein äußerlichen her sehr gut gemacht.

Inhaltlich finde ich es aber einfach nur scheiße. Tut mir Leid, dass ich so hart bin. Wie sahen die Intros von Gothic 1 und 2 aus? Immer schön mit Erklärung der Umstände (Orkkrieg, Erschaffung der Barriere etc.) und immer aus Xardas' Mund zu hören.

Gerade jetzt in Gothic 3, wo doch niemand weiß, was Xardas' wirkliche Ziele sind, wäre es doch höchst interessant gewesen, ihn wieder zu hören. Er hätte doch darüber labern können, wie der Held den untoten Drachen gekillt hat und Xardas dann die Energie aufnahm, dazu noch ein paar unergründliche Andeutungen - und der Spieler wäre sofort drin gewesen. Was hat Xardas vor? Das fragt er sich, es wäre also ein guter Ansporn, ihn zu finden.

Außerdem würde dadurch der Anfang von G3 etwas logischer. Man beginnt ja direkt in einem Kampf gegen Orks - in dem einfach so, ohne irgendwelche Erklärungen oder Hinweise, die Quest "Finde Xardas!" erscheint. Hätte Xardas im Intro wie in den Vorgängern wieder was gesagt, könnte man die Questmeldung auch viel besser nachvollziehen...

Naja, für mich ist das Intro jedenfalls eindeutig vermurkst worden.

Heinz

27.10.2006, 15:45

@stone

1. soweit ich weis hat g3 keinerlei sli-unterstützung, daher sin 2 grakas so guit wie eine ^^
2. reißt va mein e6600 und mein 2gbddr2ram800 (1044mhz) die sache raus, die 7900gto glänzt nicht so dolle.
außerdem ist es abhängig von der definition von "flüssig"
dh auch mein pc brauch 5-20 sek für ne teleportaktion und laden dauert auch...
aber die auflösung ist tatsächlich 1600x1200 und die details sind auf max (bis auf schatten, davon taten mir irgendwie die augen weh dh->niedrig) und die tiefenunschäfe ist raus ->überstrahleffekt, des sah kacke aus :D

@all:

hat mir zufällig jmd ne pm über nen ZA geschickt ?

Assasin JoS

27.10.2006, 17:24

@all:

hat mir zufällig jmd ne pm über nen ZA geschickt ?

Noop. Also ich war's nicht. Ich hab auch keinen ZA. Jaja, spottet nur. Ich weiß nicht, was ich damit anfangen sollte. Find ich irgendwie shitzo -.-

Laidoridas

27.10.2006, 18:00

@Frank:

Ich muss auch sagen, dass ich das Intro für absolut misslungen halte. Stone hat es ja schon auf den Punkt gebracht, es fehlt ganz einfach die Sprachausgabe. Das Intro zu Gothic 2 ist für mich wesentlich stimmungsvoller - es mag zwar technisch veraltet sein, aber Xardas' Stimme (dieser Sprecher ist einfach genial, ich hoffe mal stark, dass er auch im dritten Teil wieder dabei ist) sorgt sofort für grandiose Atmosphäre und bildet einen perfekten Übergang zwischen Gothic 1 und 2.

Beim dritten Teil wirkt das nicht so stimmig, einfach unvollständig...Zeitdruck hin oder her, ein paar kleine Einleitungssätze hätten da einfach drin sein müssen.

Davon mal abgesehen gefällt mir das Intro auch von der technischen Seite her nicht so richtig. Das Wasser sieht in der ersten Einstellung ja noch ganz gut aus, aber sobald man das Schiff komplett von der Seite sieht, finde ich es einfach nur lächerlich - diese Wellenbewegung ist dermaßen unnatürlich, dass sie sie lieber ganz weggelassen hätten. Außerdem haben viele der Intro-Orks nur eine einzige Animation drauf, was auch ein bisschen dämlich wirkt...die Barrierenerschaffung sieht dafür zugegebenermaßen ziemlich gut aus.

Hab mir grade mal den zweiten Patch runtergeladen...angeblich soll er ja diesen hässlichen Sonnenstrahl-scheint-durch-Berge-Effekt abschalten, bin mal sehr gespannt^^

Stonecutter

27.10.2006, 18:17

Oh Gott, der zweite Patch... habe den ebenfalls bereits runtergeladen, habe aber irgendwie Schiss davor, ihn zu installieren. Wie Laido möchte ich zwar auch auf jeden Fall den Lenslare (oder wie auch immer)-Effekt loswerden, da er bei mir fast nur noch durch Berge/Boden/gebäude scheint, außerdem interessiert mich die geringere Angriffsfrequenz der Wildschweine.

Ich fürchte mich davor, dass der Patch nur noch mehr Bugs auslöst, wenn man ihn nachträglich installiert. Es gibt ja schon diesen einen Fehler, dass man vor dem Installieren des Patches sämtliche Rüstungsteile/Ringe/Amulette ablegen muss, da die Boni dieser Teile noch zusätzlich permanent dem Char hinzugefügt werden... Wer weiß, was sonst noch alles passieren kann o.O

Außerdem habe ich Angst vor einem Bug, der die Hauptquest unlösbar macht...

Am sichersten wäre es ja wohl, ein neues Spiel zu beginnen, aber darauf habe ich erst einmal überhaupt keine Lust. Naja, mal schauen.

Laidoridas

27.10.2006, 18:26

Ach was, einfach drauf damit! :D

Neu anfangen kann man ja später immer noch...außerdem würde ein Neustart wohl auch keine Bugs beheben, die die Hauptquest unlösbar machen.

Ich installier den Patch jetzt einfach mal, wird schon keine allzu üblen Bugs geben. Hoffentlich.

Chicken el Diabolo

27.10.2006, 18:32

(G³ Intro)

Ich muss mich meinen Vorgängern anschließen, grafisch mag das Intro ja ziemlich gut aus sehen (bis auf das schwebende Schiff, das eher "fliegender Holländer" mäßig ist ;)) aber es sagt bis auf die Barrierenerschaffung eigentlich überhaupt nichts aus. Wenn es wenigstens Untertitel dafür geben würde aber so ist es meiner Meinung nach pure Programmierzeitverschwendung.

Es kann ja nicht sein das man ein Orchester für die Musikuntermalung kauft und dann nicht mal fünf, sechs Sätze von Xardas oder Lee oder vom Nachbar von Nebenan oder von weiß der Himmel wem ein paar Sätze kommen die die Situation erklären.

Die Spieler die die ersten beiden Teile noch nicht gespielt haben werden überhaupt nicht kapieren warum der Held so stark ist, warum er mit einem Schiff ankommt und was diese häßlichen Freunde mit ihm zu schaffen haben. :D

Was? Es gibt schon wieder einen zweiten Patch? Wunderbar, dann kann ich endlich mal mit der Armbrust schießen. EDIT: Och ne, muss ich da jetzt jeden Spielstand laden und meine Rüstungen und so Zeug ablegen? Bis ich die alle geloadet habe gibt es schon wieder Gothic 5...

Laidoridas

27.10.2006, 19:34

Wieso jeden einzelnen Spielstand laden? Du musst das nur beim aktuellsten Spielstand machen, mit dem du dann später weiterspielst, wenn ich das richtig verstanden habe. ;)

Chicken el Diabolo

27.10.2006, 20:19

Wieso jeden einzelnen Spielstand laden? Du musst das nur beim aktuellsten Spielstand machen, mit dem du dann später weiterspielst, wenn ich das richtig verstanden habe. ;)

Hm, und wenn einer dieser böartigen Bugs eintritt wo zwei Wildschweine ein ganzes Rebellenlager ausräuchern? Wäre mir übrigens fast schon in Okara passiert, weiß der Geier wo die zwei Minecrwaler hergekommen sind. Am Ende haben die NPCs sich gegenseitig verprügelt. Schöner Sauhaufen, die Königstreuen.^^

Dead Frank

27.10.2006, 20:44

@Intro:

Ich habe ja selbst gesagt das mir der Sprecher fehlt, aber ich glaube meine anfängliche Euphorie über die Atmosphäre hatte den Ursprung darin das ich das Intro mit Untertiteln gesehen habe. Ich habe ja bereits gesagt das ich das Intro in einem Thread hier auf WoG entdeckt habe, dort gings darum das Ding mit Untertiteln aus dem Art - oder Handbuch zu versehen. Das ganze hat dann einiges ausgemacht, denn als ich das Intro dann ohne diese gesehen habe, fand ich es auch nicht mehr so berauschend... Allerdings sollte man eben diese Untertitel dann noch von Xardas sprechen lassen, da die Erzähler-"stimme" eindeutig zu ihm passt. Mal sehen, vielleicht mit einem nächsten Patch (allerdings bin ich da auch wegen "neueren" Bugs wie das fehlen des Extros skeptisch ;))

@Grafik: Ich habe langsam das Gefühl ich bin ein Relikt vergangener Zeiten, denn wenn ich eine Grafik unglaublich gut halte dann sagen viele andere das sie unglaublich schlecht ist (nicht aufs Storyforum bezogen). Naja, beim ersten mal G1 zocken war ich auch von der Grafik begeistert XD

John Irenicus

27.10.2006, 21:08

Ich will den Patch lieber auch nicht installieren, wie sagt man so schön? "Never change a running system", soll heißen: Gothic 3 läuft bei mir, und ich werde einen Teufel tun, da auch nur das geringste zu ändern.

Jon Schaffer (http://de.wikipedia.org/wiki/Jon_Schaffer)
<http://www.google.de/images?q=tbn:m0Z-jjZkQgSCqM:http://www.piercingmetal.com/graphics/jonschaffer.jpg>
 Jon Schaffer, eigentlich Jon Ryan Schaffer, ist der Gründer und Chef der US-Power-Metal Band Iced Earth (Wikipedia (http://de.wikipedia.org/wiki/Iced_Earth), Homepage (<http://www.icedearth.com/>)), und zusammen mit Hansi Kürsch Chef von Demons & Wizards.
 Markenzeichen ist sein schnelles, treibendes und gallopiertes Gitarrenspiel.
 Iced Earth mussten sehr viele Besetzungswechsel verkraften, sodass Schaffer die einzige Konstante in der Besetzung geblieben ist.
 Die Musik von Iced Earth ist eher sehr aggressiver, aber dennoch melodischer Power-Metal.

Iced Earth - Declaration Day (http://www.youtube.com/watch?v=tMUvU3Vs__A)
 Iced Earth - Declaration Day (Live) (<http://www.youtube.com/watch?v=IOc89GEvAX8>)

Cyco

27.10.2006, 21:40

So, ehe der Thread voll ist, stürme ich auch noch mal schnell rein und murmele vollkommen zusammenhanglos meinen Kommentar zur Idee dieses Threads rein ...
 Also, mir gefällt's, mal n paar der User in Gothic-Grafik zu sehen. :D
 Is mal was komplett neues. Mehr davon. ABER DALLI!
 ^^

So mehr gibt s derzeit nicht zu murmeln, denk ich ...
 wuselt aufgrund von Ideenmangel aus der Taverne

Dead Frank

28.10.2006, 09:01

Besser spät als nie Cy ^^

Eine andere G3 bezogene Frage bei der ich ausnahmsweise keinen Spoiler setzen muss ;) :
 In letzter Zeit schaue ich wieder ein wenig häufiger in der Diskussion vorbei, weil ich daran interessiert bin was die PBs antworten. Für alle die rs noch nicht wissen: Einige PB Mitglieder haben sich hier registriert um Fragen zu beantworten, manche Antworten werfen aber nur noch mehr Fragen auf.
 Es ist natürlich edel das sie so offen ihre Fehler herausagen, was keiner ihnen vorwerfen kann, aber was meint ihr zu diesen teilweise unbefriedigenden Erklärungen?

Chicken el Diabolo

28.10.2006, 09:13

Ich find's wirklich gut von ihnen auf die Community einzugehen und ihre Schwächen einzugestehen. Ich weiß nicht ob ich mich in ein Forum trauen würde wo es dutzende Threas gibt wie dämlich mein Spiel doch ist. ^^ Ja, manchmal sind die Fragen etwas zu kurz beantwortet (und ich werde den Verdacht nicht los, manchmal sogar ein wenig ausweichend) aber der reine Wille... Respekt! Das einzige was mich gestört hat ist das sie diese Linsenreflexe (oder so ähnlich ;)) erst später überarbeiten.

PewP3w

28.10.2006, 11:22

Hi, ich bin auch mal wieder da.
 und zu den Pb's, vielleicht verstehen die ja garnicht was wir von denen wollen.:D
 Und wie steht ihr eigentlich zu Fußball??
 TÄTÄTÄTÄ!! Werder 6:1 Mainz TÄTÄTÄTÄTÄ
 Wie man sehen kann bin ich also Werder-Fan. Und ihr??

@alle:Lasst bloß Frank den nächsten Tavernen-Thread aufmachen, sonst hol ich den hier (<http://mondgesaenge.de/G2DB/screens/monster/Daemon.jpg>).

Assasin JoS

28.10.2006, 11:36

törötötö Liebe Mitbürger, liebe Mitbürgerinnen *törötötö*

Begrüßen sie bitte recht herzlich,

<http://img101.imageshack.us/img101/5629/screenfrankmn3.jpg>

Laidoridas

28.10.2006, 17:21

Das wars denn wohl mit dem Thread, hier (<http://forum.worldofplayers.de/forum/showthread.php?t=157419>) gehts weiter.

Powered by vBulletin® Version 4.2.2 Copyright ©2019 Adduco Digital e.K. und vBulletin Solutions, Inc. Alle Rechte vorbehalten.