

[World of Players](#) > [World of Gothic](#) > [Story-Forum](#) > [OT]Taverne zum hungrigen Schattenläufer #60 - Back To The Roots

[Anmelden](#)

Archiv verlassen und diese Seite im Standarddesign anzeigen : [\[OT\]Taverne zum hungrigen Schattenläufer #60 - Back To The Roots](#)

Seiten : [1](#) [[2](#)]

lunovis

05.09.2010, 21:11

Ich hatte an Risen immer nur an dem mit der Zeit nervigen Soundtrack etwas auszusetzen, ansonsten hat das Spiel einfach sehr viel Spaß gemacht hat und hat mich vollstens zufrieden gestellt! :)

Naja, das Ende war ja schon sehr peinlich und hat für mich jeden Wiederspielwert auf 0 gebracht.

Arcania ist für mich momentan auch attraktiver als Risen 2. Das einzige, was mich da reizt, ist Patty (Und jetzt nicht das, was John im Sinn hat). Sie ist einer der wenigen Charaktere, die wirklich verfolgenswert wären.

Und zu DLCs:

Ich habe kein Problem damit. Wenn es sinnvolle DLCs sind, ist es mir das auch wert. Wie etwa in ME2. Auch wenn Kasumi von Anfang an eingeplant war, ist mir das wurscht, weil durch sie das Spiel um so einiges geiler geworden ist.

So lange das Hauptspiel nicht 8 Stunden geht und dann mit 400 DLCs gestreckt wird, habe ich echt keine Probleme, da auch Geld für auszugeben. Man gibt für genug Scheiß Geld aus und Kino ist mindestens genauso teuer.

Cyco

05.09.2010, 21:12

Mann, was bin ich froh, dass mich vom Spielmarkt absolut nichts mehr lockt. Nach allem, was ich in letzter Zeit lese, schont das die Nerven immens. Oh, und selbstverständlich den Geldbeutel. Spiele, Addons, immer neue PC-Komponenten ...

Das letzte Spiel, das ich gekauft habe, war G3, und das hat mir offenbar einen derartigen Schock verpasst, dass ich von allen weiteren Schritten in diese Richtung Abstand halte. Vorteilhaft, finde ich. Wobei - vielleicht auch schade. Vielleicht entgeht mir was.

Bin mal gespannt, wie es mit Arcania aussehen wird. Ob diesmal was ordentliches bei rumkommt oder ob der Publisher wieder einmal seinem schlechten Ruf Ehre macht. ber egal, wie's wird - ich werde es nicht kaufen. Schon allein, weil ich kein kompatibles Betriebssystem habe. :D Eventuell mal bei einem Freund anspielen, aber ansonsten? Nö, vielen Dank.

Da bietet sich der Autovergleich an: Stellt euch vor, ihr kauft euch ein neues Auto, bei dem die Kupplung nicht richtig geht weshalb es ständig ausgeht, es hält bei höheren Geschwindigkeiten nicht die Spur und der fünfte Gang geht nur manchmal rein.

Würde mann dann auch sagen: "Hm, ja, okay, warte ich halt auf nen Patch" - und wenn dann kein vernünftiger kommt, "Ach egal, kauf ich halt dann in zwei Jahren das neue Auto von diesem Hersteller."? §ugly

Schöner Vergleich! §ugly:A

Bei Autos halte ich es ähnliche wie bei Spielen: Neuer Kram kommt nich in Frage. Ich fahre momentan einen ~15 Jahre alten Fiesta (der obendrein das jüngste Auto in der Familie ist, neben zwei Volvos und einem VW-Bus ^2^) und bin damit vollauf zufrieden. Hat 600 Ocken gekostet und tut treu seinen Dienst. :A

Jünger des Xardas

05.09.2010, 21:34

Arcania ist für mich momentan auch attraktiver als Risen 2. Das einzige, was mich da reizt, ist Patty (Und jetzt nicht das, was John im Sinn hat). Sie ist einer der wenigen Charaktere, die wirklich verfolgenswert wären.

Über Risen zwei ist ja auch nichts bekannt außer dem Namen. Da wäre es verwunderlich, wenn jemand das Spiel schon heiß ersehnen würde (aber auch das werden wohl genug Leute machen, wie ich die Fans so kenne).

Und zu DLCs:

Ich habe kein Problem damit. Wenn es sinnvolle DLCs sind, ist es mir das auch wert. Wie etwa in ME2. Auch wenn Kasumi von Anfang an eingeplant war, ist mir das wurscht, weil durch sie das Spiel um so einiges geiler geworden ist.

So lange das Hauptspiel nicht 8 Stunden geht und dann mit 400 DLCs gestreckt wird, habe ich echt keine Probleme, da auch Geld für auszugeben. Man gibt für genug Scheiß Geld aus und Kino ist mindestens genauso teuer.

Mir ist es halt nicht wurscht. Wenn denen hinterher noch einfällt, dass man das Team noch gut durch einen weiteren Charakter ergänzen könnte, ist das ja das eine, aber so komme ich mir doch ziemlich verarscht vor. Und nach allem, was man so hört, gibt's da ja nicht mal ordentliche Gespräche auf der Normandy wie mit den anderen Begleitern.

Ich befürchte auch, dass Witch Hunt ziemlich platt und langweilig wird. Sowieso schade, so einen interessanten Ansatz in einem DLC abzuhandeln, anstatt das in Teil 2 einzubauen.

Ich bleibe dabei: Die besten DLCs heißen Mods und sind kostenlos.

Lady Xrystal

05.09.2010, 21:37

Was fandest du denn bitte an Spellforce 2 schlecht? Für mich war es eines der besten Spiele, welches ich jemals gespielt habe. Und ich habe so einiges gespielt. ;)

Spellforce 2 war nicht schlecht, aber definitiv schlechter, als Spellforce 1.

Aber, es hilft alles nichts mehr. Spellforce ist eh tot, so schick das (vorläufige?) Cover von Faith in Destiny letztendlich auch sein mag.

lunovis

05.09.2010, 21:40

Mir ist es halt nicht wurscht. Wenn denen hinterher noch einfällt, dass man das Team noch gut durch einen weiteren Charakter ergänzen könnte, ist das ja das eine, aber so komme ich mir doch ziemlich verarscht vor. Und nach allem, was man so hört, gibt's da ja nicht mal ordentliche Gespräche auf der Normandy wie mit den anderen Begleitern.

Im Gegenteil: Kasumi hat sogar sehr viel zu sagen und das ebenso interessant wie alle anderen, viel mehr noch: Erst durch Kasumi bekommt man auf der Normandy das Gefühl, dass es sich um eine Crew handelt, und nicht um eine Gruppe von Einzelindividuen, die alle in ihren Räumlichkeiten sitzen, fernab von allen und ohne Interaktion.

John Irenicus

05.09.2010, 21:48

Das einzige, was mich da reizt, ist Patty (Und jetzt nicht das, was John im Sinn hat).

Du hattest sagen müssen: Nicht NUR das, was John im Sinn hat.

Jeder war doch irgendwie ein bisschen in Patty verliebt. §herz

Schöner Vergleich! §ugly:A

Bei Autos halte ich es ähnliche wie bei Spielen: Neuer Kram kommt nich in Frage. Ich fahre momentan einen ~15 Jahre alten Fiesta (der obendrein das jüngste Auto in der Familie ist, neben zwei Volvos und einem VW-Bus ^2^) und bin damit vollauf zufrieden. Hat 600 Ocken gekostet und tut treu seinen Dienst. :A

Wie eine Schwuchtel Interesse an Autos haben kann... §medi

Cyco

05.09.2010, 22:36

Wie eine Schwuchtel Interesse an Autos haben kann... §medi

Willst du den Rücksitz mal kennenlernen? §list

John Irenicus

05.09.2010, 22:36

Willst du den Rücksitz mal kennenlernen? §list

Ein Angebot, was man gar nicht ablehnen kann. §list

Pharos

06.09.2010, 11:55

Puh, ersten Schultag hinter mich gebracht. Alles irgendwie noch genauso wie immer, alle sind noch kaputt im Schädel - positiv wie negativ. :D
Unsere Anzahl hat sich extrem reduziert, wir sind jetzt nur mehr 17 Leute, was für die Verhältnisse meiner Schule ziemlich wenig ist. Noch dazu sind wir eine "Wanderklasse", was bedeutet, dass wir uns den Klassenraum mit einer zweiten teilen müssen. Wobei teilen das falsche Wort ist, die kriegen den Raum, während wir uns damit zufrieden geben werden müssen, was sonst grad so frei ist. Wird also ein sportliches, letztes Schuljahr. :cool:

John Irenicus

06.09.2010, 12:02

Um 11:55 Uhr bist du schon zu Hause und kannst davon berichten, den Schultag überstanden zu haben? Nicht schlecht...

So, ich spreche meine Bedenken gegenüber Ronsen jetzt einfach mal offen aus.

(Ja, jetzt wird's spannend, was? "Was ist denn jetzt los?" Tja... was glaubt ihr wohl, was jetzt kommt, hm? :D)

Vielleicht hat die Frage ja schon jemand gestellt, aber bist du dir sicher, dass der Spruch in deiner Signatur von Albert Schweizer stammt und nicht etwa von Albert Schweitzer? §kratzt

Ronsen

06.09.2010, 12:12

Vielleicht hat die Frage ja schon jemand gestellt, aber bist du dir sicher, dass der Spruch in deiner Signatur von Albert Schweizer stammt und nicht etwa von Albert Schweitzer? §kratzt

Oha :scared:

Hmm, tja, gut, dass du mich darauf aufmerksam machst^^

Edit: jetzt hat alles ihre Richtigkeit, danke :)

MisterMeister

06.09.2010, 14:13

Puh, ersten Schultag hinter mich gebracht. Alles irgendwie noch genauso wie immer, alle sind noch kaputt im Schädel - positiv wie negativ. :D
Unsere Anzahl hat sich extrem reduziert, wir sind jetzt nur mehr 17 Leute, was für die Verhältnisse meiner Schule ziemlich wenig ist. Noch dazu sind wir eine "Wanderklasse", was bedeutet, dass wir uns den Klassenraum mit einer zweiten teilen müssen. Wobei teilen das falsche Wort ist, die kriegen den Raum, während wir uns damit zufrieden geben werden müssen, was sonst grad so frei ist. Wird also ein sportliches, letztes Schuljahr. :cool:
Wenigstens hast du noch eine Klasse. Ich habe in der letzten Woche höchstens mit zehn Leuten aus meiner alten Klasse zu tun gehabt. :o

Pharos

06.09.2010, 14:22

Wenigstens hast du noch eine Klasse. Ich habe in der letzten Woche höchstens mit zehn Leuten aus meiner alten Klasse zu tun gehabt. :o

Ja, stimmt auch wieder. :D

Das hängt aber wohl ziemlich mit den Unterschieden zwischen deutschem und österreichischem Schulsystem zusammen. Muss aber zugeben, auf dem Gebiet bin ich nicht sonderlich bewandt.

In Ösiland wird das Ganze aber ziemlich straight ohne großes Auseinanderreißen gehandhabt. Mit einer Handvoll an Leuten bin ich schon das achte Jahr in der Klasse, die Hälfte ungefähr das sechste und der Rest das vierte. In manchen Fächern (Franz./Latein, Kunst/Musik, Sport, ...) sind wir getrennt und haben mit anderen Klassen Unterricht, aber insgesamt ist das System meiner Meinung nach schon eher Klassen-Gemeinschafts dienlich.

Edit: @Oblomow: Ist das Absicht, dass in deinem Kommentarverzeichnis zweimal hintereinander der anscheinend selbe Post drinnen ist?

John Irenicus

06.09.2010, 14:24

Ich fands eigentlich immer schade, dass man die ersten Jahre an der Schule immer nur mit dem gleichen Leuten zu tun hat. Die, äh... attraktiven Gestalten waren sowieso immer nur in den Parallelklassen zu finden. Voll unfair. :(

Oblomow

06.09.2010, 14:32

Edit: @Oblomow: Ist das Absicht, dass in deinem Kommentarverzeichnis zweimal hintereinander der anscheinend selbe Post drinnen ist?

Ich hab grad zwei Posts oben im Hauptverzeichnis zusammengefasst, da waren für einen sehr kurzen Zeitraum dann zwei identische Posts hintereinander.

John Irenicus

06.09.2010, 14:45

Ich hab grad zwei Posts oben im Hauptverzeichnis zusammengefasst, da waren für einen sehr kurzen Zeitraum dann zwei identische Posts hintereinander.

Bei Jibril und Lorenz gibt's da noch so ein paar Layout-Fehler, wenn man das so nennen kann.

Habe ich eigentlich schon gesagt, dass ich diese Idee sehr toll finde? §knuff

Pharos

06.09.2010, 14:54

Ich fands eigentlich immer schade, dass man die ersten Jahre an der Schule immer nur mit dem gleichen Leuten zu tun hat. Die, äh... attraktiven Gestalten waren sowieso immer nur in den Parallelklassen zu finden. Voll unfair. :(

Mit jemandem in der eigenen Klasse was anzufangen ist sowieso immer kritisch. Man muss halt damit rechnen, dass man der Person in den folgenden Jahren eher nicht aus dem Weg gehen kann.

Ich hab grad zwei Posts oben im Hauptverzeichnis zusammengefasst, da waren für einen sehr kurzen Zeitraum dann zwei identische Posts hintereinander.

Achso, na dann ist ja alles gut. :)

John Irenicus

06.09.2010, 14:55

Mit jemandem in der eigenen Klasse was anzufangen ist sowieso immer kritisch. Man muss halt damit rechnen, dass man der Person in den folgenden Jahren eher nicht aus dem Weg gehen kann.

Ja gut, bei mir läuft das halt sowieso nur alles auf hypothetischer Ebene ab, von daher is es auch egal.
Aber in anderen Klassen gab's halt wenigstens mehr zum Gucken. §list

Oblomow

06.09.2010, 14:59

Bei Jibril und Lorenz gibt's da noch so ein paar Layout-Fehler, wenn man das so nennen kann.

Habe ich eigentlich schon gesagt, dass ich diese Idee sehr toll finde? §knuff

So, ist verbessert, danke fürs Fehlerfinden:)

Nein, aber freut mich,dass es dich freut:gratz

Allerdings musst du dir jetzt die Frage gefallen lassen, was denn mit deiner Thorusgeschichte passiert ist:o

John Irenicus

06.09.2010, 15:00

Allerdings musst du dir jetzt die Frage gefallen lassen, was denn mit deiner Thorusgeschichte passiert ist:o

Ist weniger mysteriös und aufregend als du vielleicht glaubst: Die habe ich löschen lassen, weil sie scheiße war. ;)

Und jetzt bitte keine flapsigen Bemerkungen à la "Ach ja, und wenn das so ist, wann lässt du dann endlich Omnipotenz löschen?" oder so. :p

MiMo

06.09.2010, 15:07

Ist weniger mysteriös und aufregend als du vielleicht glaubst: Die habe ich löschen lassen, weil sie scheiße war. ;)Ich find ziemlich dumm eine Story zu löschen.

Man sollte zu jeder Zeit zu seiner Geschichte stehen, und nur weil man besser geworden ist, nicht einfach löschen.

Wo kämen wir eigentlich hin, wenn jeder seine Posts von vor einem Jahr löscht :dnuhr:

Und jetzt bitte keine flapsigen Bemerkungen à la "Ach ja, und wenn das so ist, wann lässt du dann endlich Omnipotenz löschen?" oder so. :p

Omnipotenz ist nicht schlecht! :o

John Irenicus

06.09.2010, 15:11

Ich find ziemlich dumm eine Story zu löschen.

Man sollte zu jeder Zeit zu seiner Geschichte stehen, und nur weil man besser geworden ist, nicht einfach löschen.

Ich habe die Story ja nicht jetzt irgendwann in letzter Zeit löschen lassen, sondern damals. 2005. Das ist fünf Jahre her.

Das sah eben so aus, dass die Geschichte... na, vielleicht so drei, vier Posts hatte und definitiv etwas längeres werden sollte. Sie steckte also noch ziemlich am Anfang, wegen zu vielen Dingen, die man beim Greifen in die Gothic-Vergangenheit beachten muss, war das aber recht kompliziert und alles andere als spaßig. Deshalb hatte ich da keine Lust mehr drauf und wusste definitiv, dass ich die NIE mehr fortsetzen würde. Deshalb habe ich sie dann löschen lassen. Da sehe ich gar kein Problem bei. :dnuhr:

Oblomow

06.09.2010, 15:13

Ist weniger mysteriös und aufregend als du vielleicht glaubst: Die habe ich löschen lassen, weil sie scheiße war. ;)

Und jetzt bitte keine flapsigen Bemerkungen à la "Ach ja, und wenn das so ist, wann lässt du dann endlich Omnipotenz löschen?" oder so. :p

Da wollte jemand seine Vergangenheit verdrängen und hat es doch nicht geschafft, was? Das Bild des perfekten Autors ist jetzt jedenfalls für immer ruiniert, John:o

Wo kämen wir eigentlich hin, wenn jeder seine Posts von vor einem Jahr löscht :dnuhr:

Keine Ahnung:dnuhr:

Aber du kannst das ja mal Schreibfeders Forderungen hinzufügen, dann werden wirs sehen:)

<http://forum.worldofplayers.de/forum/showthread.php?p=1398590&#post1398590>

MiMo

06.09.2010, 15:17

Ich habe die Story ja nicht jetzt irgendwann in letzter Zeit löschen lassen, sondern damals. 2005. Das ist fünf Jahre her.

Das sah eben so aus, dass die Geschichte... na, vielleicht so drei, vier Posts hatte und definitiv etwas längeres werden sollte. Sie steckte also noch ziemlich am Anfang, wegen zu vielen Dingen, die man beim Greifen in die Gothic-Vergangenheit beachten muss, war das aber recht kompliziert und alles andere als spaßig. Deshalb hatte ich da keine Lust mehr drauf und wusste definitiv, dass ich die NIE mehr fortsetzen würde. Deshalb habe ich sie dann löschen lassen. Da sehe ich gar kein Problem bei. :dnuhr:

Ich seh trotzdem keinen Grund die zu löschen :dnuhr:

Da wollte jemand seine Vergangenheit verdrängen und hat es doch nicht geschafft, was? Das Bild des perfekten Autors ist jetzt jedenfalls für immer ruiniert, John:o

Keine Ahnung:dnuhr:

Aber du kannst das ja mal Schreibfeders Forderungen hinzufügen, dann werden wirs sehen:)

<http://forum.worldofplayers.de/forum/showthread.php?p=1398590&#post1398590>

Bei Innos.... Ist die wahnsinnig?! Wer eine Geschichte anfängt, muss sie zu Ende schreiben, nur zwei Storys gleichzeitig... massenhafte Storylöschung :eek:

Das ist doch eine reine Lachnummer §rofl

Skaddar

06.09.2010, 15:18

Ich seh trotzdem keinen Grund die zu löschen :dnuhr:

Bei Innos.... Ist die wahnsinnig?! Wer eine Geschichte anfängt, muss sie zu Ende schreiben, nur zwei Storys gleichzeitig... massenhafte Storylöschung :eek:

Das ist doch eine reine Lachnummer §rofl

Glaub mir, machmal hat man eben nur Scheiße (<http://forum.worldofplayers.de/forum/showthread.php?t=657435>) verzapft.

Jünger des Xardas

06.09.2010, 15:19

Mit jemandem in der eigenen Klasse was anzufangen ist sowieso immer kritisch. Man muss halt damit rechnen, dass man der Person in den folgenden Jahren eher nicht aus dem Weg gehen kann.

Wenn ich mit jemandem zusammen bin, freue ich mich, wenn ich diese Person täglich sehe (gut, da soll's ja auch ganz andere Beziehungen geben §ugly) :dnuhr:

Und wenn man sich (worauf du dich wohl eher beziehst) schon vorher Gedanken darüber macht, was es alles für Probleme nach einer Trennung geben könnte, sollte man vielleicht noch mal gründlich darüber nachdenken, ob man mit der Person wirklich eine Beziehung anfangen sollte...

Ich find ziemlich dumm eine Story zu löschen.

Man sollte zu jeder Zeit zu seiner Geschichte stehen, und nur weil man besser geworden ist, nicht einfach löschen.

Wo kämen wir eigentlich hin, wenn jeder seine Posts von vor einem Jahr löscht :dnuhr:

Sehe ich auch so! Schlimm genug, dass das Kloster weg ist :(

Deshalb hatte ich da keine Lust mehr drauf und wusste definitiv, dass ich die NIE mehr fortsetzen würde. Deshalb habe ich sie dann löschen lassen. Da sehe ich gar kein Problem bei. :dnuhr:

Wenn hier alle Storys gelöscht werden würden, die definitiv NIE fortgesetzt werden, sähe es im Storyforum aber verdammt leer aus :gugly

John Irenicus

06.09.2010, 15:20

Ich seh trotzdem keinen Grund die zu löschen :dnuhr:

Ich schon. Weil ich es einfach besser fand, das Forum von einer DEFINITIVEN Storyleiche freizuhalten. Vielleicht hätte sich sonst sogar Jahre später noch jemand die Mühe gemacht, das zu lesen oder gar zu kommentieren: Und es hätte mich nicht im Geringsten interessiert.

Wenn ich die Story noch aufm Rechner hätte würde ich sie ja sogar nochmal in die Taverne posten... leider habe ich sie nicht mehr. :dnuhr:

Bei Innos.... Ist die wahnssinnig?! Wer eine Geschichte anfängt, muss sie zu Ende schreiben, nur zwei Storys gleichzeitig... massenhafte Storylöschung :eek:

Das ist doch eine reine Lachnummer :grofl

Der Kerl war sowieso ne einzige Lachnummer.

MiMo

06.09.2010, 15:25

...
Welches Kloster? :gugly

Ich fordere höflichst um eine Inhaltszusammenfassung, den Namen des Autors und den Grund der Löschung :o

Wenn hier alle Storys gelöscht werden würden, die definitiv NIE fortgesetzt werden, sähe es im Storyforum aber verdammt leer aus :gugly
:dito

Ich schon. Weil ich es einfach besser fand, das Forum von einer DEFINITIVEN Storyleiche freizuhalten. Vielleicht hätte sich sonst sogar Jahre später noch jemand die Mühe gemacht, das zu lesen oder gar zu kommentieren: Und es hätte mich nicht im Geringsten interessiert. Man sollte Geschichten kommentieren, wenn man auch Spaß daran hat. Dabei schert es einen auch wenig, wenn die Story nicht fortgesetzt wird. :dnuhr:

John Irenicus

06.09.2010, 15:33

Als kleines Trostpflaster schicke ich mal mein Helferlein, den kleinen Johnpard los und lasse ihn das Disketten-Archiv durchforsten. Vielleicht findet sich da ja doch noch eine alte Textdatei von Thorus Geschichte. ;))

MiMo

06.09.2010, 15:46

Als kleines Trostpflaster schicke ich mal mein Helferlein, den kleinen Johnpard los und lasse ihn das Disketten-Archiv durchforsten. Vielleicht findet sich da ja doch noch eine alte Textdatei von Thorus Geschichte. ;) Das wär toll :gratz
Johns wunder Punkt muss offenbart werden :G

König Rhobar II

06.09.2010, 21:19

Naja, das Ende war ja schon sehr peinlich und hat für mich jeden Wiederspielwert auf 0 gebracht.

Kann ich nicht beurteilen, ich habe Risen nie durchgespielt. Ich hänge immernoch beim Endgegner fest und krieg den einfach nicht klein :(

Ist doch richtig so Rhobar, oder?

Aaalso, dann will ich mal etwas physikalischen Senf dazugeben.

Materie besteht aus Atomen, diese wiederum enthalten Elektronen, die die sonderbare aber geile Eigenschaft haben, dass sie Energie absorbieren können und dadurch einen höheren "angeregten" Energiezustand einnehmen können.

Wenn sie diesen verlassen und wieder "herunterfallen" geben sie die Energie wieder ab. Ein Elektron kann auch stückweise angeregt werden und dann in einem Rutsch "runterfallen" oder umgekehrt. Die freigesetzte Energie wird in Form von Photonen abgegeben, deren Wellenlänge proportional zum Energieverlust der Elektronen ist.

Trifft also eine Elektromagnetische Welle auf ein nichtdurchlässiges Medium wird die Energie absorbiert und durch den oben genannten Prozess teilweise größtenteils wieder reflektiert, wobei nur ein Teil im Sichtbaren Teil des EM-Spektrums ist, ein deutlich größerer Teil ist Infrarot-/Wärmestrahlung.

Dieses "sichtbare" Licht trifft nun auf die Zapfenzellen der Netzhaut, und bewirkt dort elektrische Impulse, die unserem Gehirn sagen "Ääähhh, da is was". Je nach Wellenlänge des Lichts kommt ein anderes Signal im Hirn an, was entsprechend anders "dargestellt" wird -> Wir glauben eine Farbe zu sehen, dabei nimmt unsere Netzhaut nur eine andere Wellenlänge wahr.

"Farbe" ist eine rein subjektive Beschreibung dieser Eigenschaft von Licht.

Z.B. verfügt das menschliche Auge über ein weiteres Sehsystem: Ist zu wenig Licht für die Zapfenzellen da, springen die Stäbchenzellen ein, die deutlich lichtempfindlicher sind, aber nur auf die Intensität, nicht auf die Wellenlänge reagieren -> Schwarz-Weiß-Sehen. Die Eigenschaft "Wellenlänge" des Lichts ist noch da, die subjektive Wahrnehmung "Farbe" jedoch nicht mehr.

Außerdem möchte ich mich gegen den inflationären Gebrauch von "Lichtbrechung" in diesem Thread aussprechen. Lichtbrechung findet statt, wenn ein Lichtstrahl von einem optisch dünneren in ein optisch dichteres Medium übergeht oder umgekehrt. Der Strahl ändert seine Richtung, es sieht aus, als wäre er gebrochen. Mit Farben hat das nur dann was zu tun, wenn Dispersion vorliegt, also verschiedene Wellenlängen unterschiedlich stark abgelenkt werden -> Regenbögen.

Damit wollte ich keines Falls die Diskussion wieder aufrollen, ich wollte nur meinen Senf dazugeben, weil ich morgen zufällig ne Klausur drüber schreibe^^

Damit beende ich den Klugscheißmodus :)

Eddie

06.09.2010, 21:30

Also, ich kann "Torus' Geschichte" noch lesen.:)

Bei Innos.... Ist die wahnssinnig?

Wie kommst du darauf, das Schreibfeder ne Frau ist? Also, wenn ich das Zeichen unter seinem Counter richtig interpretiere, handelt es sich bei ihm doch um einen Mann, oder?

Ansonsten: Ja, irgendwie wird mir Schreibfeder immer suspekter, je mehr ich von ihm lese. Und soviel war das noch gar nicht.:D

Und das du von "Das Kloster" noch nichts mitbekommen hast, wundert mich dann schon. Aber ich will mal gnädig sein.:)

Inhaltlich ist es im Grunde die Urversion aller Nebenquests in irgendwelchen Rollenspielen, denke da zum Beispiel an das Quest im Kloster, als du die Schafswürste unter den Novizen verteilen musstet. Von solchen kleinen Dingen des alltäglichen Leben handelt "Das Kloster".

Eine wirkliche Kultstory...die ich übrigens auch noch lesen kann, wenn ich es will.:)

John Irenicus

06.09.2010, 21:31

Also, ich kann "Torus' Geschichte" noch lesen.:)

Alle anderen bald auch. Hier in der Taverne. In ein paar Stunden, schätze ich. Dann werde ich das mal hier rein stellen. :)

Jünger des Xardas

06.09.2010, 21:34

Kann ich nicht beurteilen, ich habe Risen nie durchgespielt. Ich hänge immernoch beim Endgegner fest und krieg den einfach nicht klein :(Zur Not kannst du dir das Ende auch bei YouTube ansehen.
Peinlich fand ich ja höchstens das Gespräch mit Patty nach dem Ende, aber auf eine komische und damit sympathische Art peinlich. Ansonsten war das auch nicht billiger als das Ende von G1.

Übrigens fände ich das äußerst unfair, dass die Mods alle alten Kultstories noch lesen können, die uns vorenthalten bleiben :o

Oblomow

06.09.2010, 22:03

Habe jetzt übrigens den nächsten Kommentarethread durchwühlt, was für putzige Beiträge man dabei nicht findet^2^

<http://forum.worldofplayers.de/forum/showthread.php?p=1481833&#post1481833>

Da war Stonecutter in Sachen Weltherrschaft noch ambitionierter, als Orki mit seinen Panzern:):D

Stonecutter

06.09.2010, 22:35

Aber du kannst das ja mal Schreibfeders Forderungen hinzufügen, dann werden wirs sehen:)

<http://forum.worldofplayers.de/forum/showthread.php?p=1398590&#post1398590>
Muahahaha, das war ja nicht das letzte Mal, dass er mit solchen Schnapsideen ankam... Als er drei Wochen lang Moderator war, wars wirklich schlimm. Da wollte er dem Storyforum wirklich den allergrößten Scheiß andrehen und alle möglichen Sachen verbieten, was dann zur berühmigten Storyforumkrise führte, da hat sich sogar Medi persönlich eingeschaltet...

Alle anderen bald auch. Hier in der Taverne. In ein paar Stunden, schätze ich. Dann werde ich das mal hier rein stellen. :)
Oh ja, bitte! Ich brauch wieder was zu lachen!

Habe jetzt übrigens den nächsten Kommentarethread durchwühlt, was für putzige Beiträge man dabei nicht findet^2^

<http://forum.worldofplayers.de/forum/showthread.php?p=1481833&#post1481833>

Da war Stonecutter in Sachen Weltherrschaft noch ambitionierter, als Orki mit seinen Panzern:):D
OH. MEIN. GOTT.
Ich schäme mich wirklich für meine Beiträge von vor fünf Jahren... ich find das wirklich peinlich:D

John Irenicus

06.09.2010, 23:30

Achtung, liebe Kinder und alle die, die im Herzen Kind geblieben sind! Folgende Fotostory - FSK 0!

Johnpards Suche nach Thorus' Geschichte

Der kleine Johnpard bekommt den Auftrag, im Diskettenarchiv nach Thorus' Geschichte zu suchen...
(http://upload.worldofplayers.de/files5/3As6GEglcZXRzGznpIMG_0004.JPG)

Im Nu ist er oben und hat die Diskettenbox erreicht! Die sieht aber ganz schön schwer aus... (http://upload.worldofplayers.de/files5/y1MrYBmL6IMG_0005.JPG)

Johnpard hat es geschafft. Die Box ist unten! (http://upload.worldofplayers.de/files5/6huK8vbWPteDrIMG_0006.JPG)

Johnpard hat schon eine ganz staubige Nase bekommen. Doch viel schlimmer: Die Box ist verschlossen!
(http://upload.worldofplayers.de/files5/OIgcYX9R96MurEHRNxbwIMG_0007.JPG)

Johnpard glaubt, da oben eine Art Dietrich gesehen zu haben. Also wieder hoch... (http://upload.worldofplayers.de/files5/NIMG_0008.JPG)

Gar nicht mal so einfach! (http://upload.worldofplayers.de/files5/1nKCNjMROwn7FX7ZMg4wIMG_0009.JPG)

Tatsache! Da in der Ecke liegt etwas... (http://upload.worldofplayers.de/files5/Wc97KLIMG_0010.JPG)

Das könnte in das Schloss der Diskettenbox reinpassen... (http://upload.worldofplayers.de/files5/cYLIIMG_0011.JPG)

Der Dietrich ist eingepackt. Jetzt nur noch den letzten Sprung schaffen... (http://upload.worldofplayers.de/files5/IMG_0012.JPG)

Autsch! Immerhin ist der Dietrich heil geblieben... (http://upload.worldofplayers.de/files5/ij9IMG_0013.JPG)

Jetzt wird's spannend! Johnpard dreht den Dietrich im Schloss... (http://upload.worldofplayers.de/files5/LkuQUIIMG_0014.JPG)

und die Diskettenbox ist offen! (http://upload.worldofplayers.de/files5/kbRm2MIMG_0015.JPG)

Der Deckel ist geöffnet und Johnpard kann den Schatz begutachten... (http://upload.worldofplayers.de/files5/lkLAc6cSeyFVSsoo5mMIMG_0016.JPG)

Es hilft ja alles nichts - jetzt muss Diskette für Diskette durchgegangen werden! (http://upload.worldofplayers.de/files5/IMG_0017.JPG)

Vorher findet Johnpard aber noch einen alten Dietrich in der Box! Da haben sich wohl schon vorher Grabräuber am Diskettenschatz zu schaffen gemacht und ihr Werkzeug liegen lassen. Was aus denen wohl geworden ist... (http://upload.worldofplayers.de/files5/IMG_0018.JPG)

Jetzt aber schnell die erste Diskette reinschieben! (http://upload.worldofplayers.de/files5/m0p4PrIMG_0019.JPG)

Auf der Diskette befindet sich nicht die gesuchte Story, dafür aber ein seltsames Programm - besser nicht starten!
(http://upload.worldofplayers.de/files5/IMG_0020.JPG)

Da muss wohl eine andere Diskette rein. "Lösung Mario 64" - Klingt ja nicht gerade vielversprechend... (http://upload.worldofplayers.de/files5/IMG_0021.JPG)

In der Tat, auch hier wird Johnpard nicht fündig. (http://upload.worldofplayers.de/files5/qni1fjzw22QIjC6dIMG_0022.JPG)

Die bereits aussortierten Disketten stapelt Johnpard ordentlich in der roten Ecke. (http://upload.worldofplayers.de/files5/cgWpJfIMG_0023.JPG)

In der Diskettenbox findet Johnpard sogar intergalaktischen Müll! Wie der wohl da rein gekommen ist...
(http://upload.worldofplayers.de/files5/XHMTIMG_0024.JPG)

So mancher Inhalt gibt Johnpard wahre Rätsel auf... (http://upload.worldofplayers.de/files5/In1MIMG_0025.JPG)

Interessante Inhalte wie diesen will Johnpard sicher aufbewahren. Wer weiß, wozu das alles noch gut sein könnte!
(<http://upload.worldofplayers.de/files5/yWx9hNTUO0002.jpg>)

Manche der Disketten sind sogar leer... (http://upload.worldofplayers.de/files5/Lq9oas7lgVoOIMG_0026.JPG)

Oh je! Bei einer der Disketten rattert das Laufwerk bedenklich... (http://upload.worldofplayers.de/files5/hHXR1cPbAIMG_0027.JPG)

Genau diese Diskette scheint Pokémon zu beinhalten - schnell kopieren! (http://upload.worldofplayers.de/files5/IMG_0029.JPG)

Mist! Das war wohl nichts... (<http://upload.worldofplayers.de/files5/0FLB1JUO0001.jpg>)

Das schlaucht! Johnpard arbeitet sich tapfer weiter vor... (http://upload.worldofplayers.de/files5/bJ7tGw8k5Hc5CVIMG_0030.JPG)

Zwischendurch bleibt auch mal Zeit, nach dem Download zu schauen. Leider noch nicht fertig...
(http://upload.worldofplayers.de/files5/kTtEA2B3gTdKJIMG_0031.JPG)

In den düsteren Tiefen der Diskettenbox macht Johnpard einen aufregenden Fund. "Christian I Geschichten"... das muss es doch sein!
(http://upload.worldofplayers.de/files5/bfRnG0wxEX6UT5hbZ900IMG_0033.JPG)

Vorsichtig schiebt Johnpard die Diskette ins Laufwerk... (http://upload.worldofplayers.de/files5/X1IMG_0034.JPG)

Sowas Ärgerliches! Johnpard kommt an die Daten nicht ran! (<http://upload.worldofplayers.de/files5/OUO0004.jpg>)

Von kleineren Rückschlägen darf man sich nicht entmutigen lassen - Johnpard hat schon den nächsten dicken Fisch an der Angel!
(http://upload.worldofplayers.de/files5/9gvz11vhB5jm5WIMG_0036.JPG)

Johnpard riskiert alles... (http://upload.worldofplayers.de/files5/IMG_0039.JPG)

... und findet eine alte Version von "Gilberts Tagebücher" - leider nicht das, was er sucht. Also weiter....
(<http://upload.worldofplayers.de/files5/DnOOeqFS9M6AWGBSoTUO0005.jpg>)

Die Diskettenbox hat sich um einiges geleert. Nur noch ein letzter dicker Batzen muss ausprobiert werden...
(http://upload.worldofplayers.de/files5/2ET2nv4pdmkLvfsVIWIMG_0040.JPG)

Das letzte Stück ist geschafft! Johnpard ist vollkommen entkräftet und legt sich sogar auf die versifft Tastatur...
(http://upload.worldofplayers.de/files5/IMG_0041.JPG)

Alle Disketten sind durchgeschaut, doch Thorus' Geschichte war leider nicht dabei. Johnpard ist traurig... (http://upload.worldofplayers.de/files5/IMG_0042.JPG)

Nicht einmal der Download bietet Trost - leider lange noch nicht fertig... (http://upload.worldofplayers.de/files5/IMG_0043.JPG)

Johnpard hat schon längst aufgegeben. Er will schon vor Frust einschlafen, da kommt plötzlich eine PN rein! (http://upload.worldofplayers.de/files5/IMG_0044.JPG)

Die PN ist von Laido! Er hat tatsächlich Thorus' Geschichte aus den Tiefen des Forums ausgegraben! (http://upload.worldofplayers.de/files5/IMG_0045.JPG)

Gut, dass es Laido gibt! Alles wieder aufräumen muss Johnpard aber alleine... ENDE! (http://upload.worldofplayers.de/files5/IMG_0046.JPG)

(Ja, manchmal, wenn mir sehr langweilig ist und ich mich sehr einsam fühle, dann spiele ich auch mal mit Stofftieren :)

Das war Johnpards Suche nach Thorus' Geschichte. Ich hoffe, ihr fandet es schön! Jetzt sollten sich die Kinder aber bitte ins Bett begeben, denn was folgt, gehört mindestens in die Kategorie FSK 45 eingestuft!

Vorwort:

So, hier wie versprochen, Dem Thorus seine Geschichte :D
Hoffe sie gefällt euch, möchte auf jedenfall Feedback. Ist das erste mal, das ich mich an soviele NPC´s gleichzeitig "herantraue", die auch noch so wichtig im Spiel sind.
Hoffe die Story gefällt euch, viel Spaß beim Lesen.

Thorus' Geschichte

Kapitel I : Am Feuer

„Mir ist kalt!“ „Jammer nicht rum, Fletcher. Besser hier draußen frieren, als in irgendeinem Kerker der Stadt“. Fletcher und Thorus saßen zusammen am Feuer. Im Gegensatz zu den anderen Banditen verstand sich Thorus mit Fletcher ziemlich gut. Sie waren im Laufe der Zeit eine Art „Freunde“ geworden, obwohl es so etwas wie Freundschaft unter Banditen nicht wirklich gibt. Banditen sind Gesetzlose, Geächtete, sie sind unberechenbar und man sollte ihnen niemals trauen. Doch es gab auch Ausnahmen, wie Scorpio und eben Fletcher und Thorus. Thorus saß also mit seinem Freund am Feuer. Sie unterhielten sich oft über die verschiedensten Dinge. Diese Nacht unterhielten sie sich über ihren letzten Raubzug, und was mit Thorus Geschehen würde, da er noch eine Strafen erhalten würde. Als sich Schweigen zwischen den Freunden ausbreitete, ließ Thorus die misslungene Aktion nochmal Revue passieren.

Kapitel II : Rückblick : Der misslungene Raubzug

Gomez, der Anführer, hatte gerade zusammen mit Raven, seiner rechten Hand, Bartholo, Arto und Scar die anderen Banditen ihre Stellungen gezeigt, die sie im Wald vor der Hafenstadt beziehen sollten, wie es im Plan vorgesehen war, als Cutter, der älteste in Gomez's Banditentruppe, angelaufen kam. „Da ist jemand, dort drüben, tiefer im Wald. Er sieht harmlos aus, könnte aber unseren Plan gefährden. Er scheint sehr jung zu sein. Soll ich ihn erschießen?“ „Nein“, sagte Gomez, „wir sollten versuchen keine Aufmerksamkeit zu erregen. Wir sollten versuchen, ihn auf friedliche Art und Weise von hier fortzulocken.“ Scar, Thorus, ihr erledigt das!“ Scar hatte natürlich sofort mit einem lauten „Jawohl!“ geantwortet. Er war wirklich ein Arschkriecher. Aber auch Thorus hatte sich zu einem steifen „Ja“ gezwungen, damit der Zorn Gomez ihn nicht treffen würde. Schon bald hatten die beiden, Thorus und Scar, den Unbekannten erblickt. Er hatte wirklich naiv, jung und nach einem Weichei ausgesehen. Scar hatte ihn sofort angesprochen. „Heey, Freundchen, was suchst du hier?“ Thorus war sich sicher gewesen, das Scar wieder mal Ärger suchte. Er konnte ihn noch nie leiden, und immer wenn er dachte, jetzt ist der Hass auf ihn am größten, tat Scar etwas, um Thorus noch wütender zu machen. So auch heute. „Heey, ich rede mit dir!“ Wieder hatte Scars gellende Stimme in Thorus Ohren geklungen. Auch in den Ohren des Unbekannten. „Hallo!“, war seine weiche Stimme zu hören, „ich heiße Mud, (:D) und wer seid ihr?“ „Halt die Klappe!“, sagte Scar. „Verschwinde hier!“ „Aber warum denn?“ „s sprach Mud, „ich wollte doch nur ein bisschen hier spielen.“ Scar hatte ihn am Kragen gepackt und in die Luft gehoben, sodass beide Gesichter auf einer Höhe gewesen waren. Er hatte ihm böse ins Gesicht geblickt. „Spielen!? Ich spiel gleich mit dir, du Würstchen!“ Mud hatte langsam Angst bekommen. Thorus hatte das gar nicht gefallen, was Scar da getan hatte. Das er auch immer Ärger machen musste. „Bitte, lass mich runter, ich habe dir doch gar nichts getan! Warum tust du das, du Brutalo!“ Scar war immer wütender geworden, hatte gesagt: „WAS?! Du kleines Arschloch! Keiner redet so mit mir!“ , und Mud in den Bauch gebot. Dieser war zu Boden gefallen und hatte sich vor Schmerzen gekrümmt. „SCAAAR!!!“ Der gerufene hatte sich erschrocken umgedreht. Thorus hatte seinen Zweihänder in den Händen gehalten. Die Wut hatte nur so in ihm gekocht. Ohne groß nachzudenken, war Thorus auf Scar zugestürzt und hatte diesem seinen mächtigen Zweihänder ins Gesicht gerammt. Scar war zu Boden gefallen, und sein rechtes Auge hatte stark geblutet. Thorus hatte sich über Mud gebeugt, ohne sich weiter um Scar zu kümmern, insgeheim hatte er gehofft, dass Scar tot ist. Thorus hatte Mud angesprochen. „Geht es? Bist du verletzt?“ Mud hatte geantwortet: „Nein, es geht schon wieder. Danke , aber warum hast du das getan? Kriegst du jetzt keinen Ärger? Soll ich dir irgendwie helfen?“ „Das lass mal meine Sorge sein“, brummte Thorus, „Aber wenn du mir einen Gefallen tun willst, dann bleib am Leben. Lauf zu Lobarts Hof, da wird man dich sicher aufnehmen.“ „Ja, Danke. Ich gehe dann“, hatte Mud erwidert, dann war er losgelaufen. Plötzlich war Gomez aufgetaucht, mit Raven an seiner Seite. Er hatte gerufen: „Was ist denn hier los? Thorus! Scar! Thorus, warum hast du Scar angegriffen?“ „Er, naja, er hat halt diesen Milchbubi da angegriffen, ich empfind das als ziemlich ehrls von Scar.“ Gomez schien das gar nicht gefallen zu haben. Er hatte gesagt: „Das ist noch lange kein Grund ihn anzugreifen! Das wird Konsequenzen haben! Los, wir ziehen ab, zu unserem Versteck. Nach dem Krach ist sicher schon die Stadtwache auf der Suche nach uns. Bartholo und Arto, ihr werdet Scar tragen. Cutter wird Scar dann im Lager verarzten. Los geht's. Seid gleichzeitig schnell und leise, wir können es uns nicht leisten entdeckt zu werden, als meistgesuchteste Banditentruppe in ganz Khorinis würden wir bei Gefangennahme erhängt werden.“ Dann waren alle losgegangen, es war schon Abend geworden, und Thorus war erstmal zur Nachtwache verdonnert worden. Fletcher hatte sich freiwillig als zweite Nachtwache gemeldet. So war es gekommen, das Fletcher und Thorus nun am Feuer saßen.

Kapitel III : Die Gefangennahme

„Thorus?“ Thorus wurde jäh aus seinen Gedanken gerissen. Erschrocken blickte er zu Fletcher auf. „Denkst du über deine Strafe nach?“ , fragte dieser. „Auch.“ Es war still geworden in der Umgebung. Das Versteck der Banditen befand sich hinter dem Wald vor der Stadt. Es war ziemlich nah an der Stadt, doch es war noch nie entdeckt worden. Die Gruselgeschichten über den Wald, die überall erzählt wurden, hielten die Leute davon ab, tiefer in den Wald oder gar dadurch zu gehen. Sie hatten einfach zuviel Angst davor. „Was war eigentlich mit diesem Typen, der da im Wald war?“ , fragte Fletcher. „ Ach, nichts Besonderes.“ „Da muss doch was gewesen sein, sonst hättest du nicht so reagiert.“ „Die Wut kam einfach in mir hoch, weißt du. Der Typ, er heißt Mud, war noch ziemlich jung. Vielleicht fünfzehn oder sechzehn Jahre alt, gerade bereit, in die Ausbildung von irgendwem zu gehen, oder sich im Kämpfen zu üben. Doch er wirkte noch so knabenhaft und kindisch. Er hat mich ein bisschen an mich selbst erinnert, an mich, als ich noch jung war.“ „So alt bist du nun auch noch nicht“. Thorus lächelte und fuhr fort: „Als ich ungefähr in seinem Alter war, wollte ich auch nichts vom Kämpfen wissen. Ich war noch sehr naiv, genau wie er. Dann kamen sie, die Orks. Sie brachen in unsere Stadt ein, ich hatte viel Angst. Ich rannte sofort nach Hause, aber die Orks hatten schon meine Eltern getötet. Da lebte ich noch auf dem Festland. In einer Hafenstadt, die Khorinis nicht gerade unähnlich ist. Ich bin weggelaufen, anstatt zu kämpfen. Ich nahm mir ein kleines Boot und schipperte auf diese Insel hier. Fletcher blickte ihn erstaunt an. „Das heißt also, du bist gar nicht hier geboren?“ „Nein, aber ich versuchte mir ein Leben aufzubauen. Aber wegen meiner

mangelnden Kampffähigkeiten wollte mich keiner aufnehmen. Ich suchte mir also eine Höhle. Ich musste anfangen mir mein Essen selbst zu jagen. Ich trainierte Tag für Tag meine Fertigkeiten im Kampf. Nach einigen Jahren stieß ich dann auf Gomez und seine Banditentruppe.“ Fletcher wirkte sehr gerührt. Auch Scorpio, der sich dazu gesetzt hatte, war erstaunt über die Geschichte. „Und deswegen“, fuhr Thorus fort, „habe ich Mud verteidigt. Ich weiß wie schwer es ist, ausgestoßen zu sein.“ „Verständlich“, sagte Scorpio, „Ich an deiner Stelle hätte auch so gehandelt. Du bist ein starker Mann Thorus. Nicht jeder vermag mit seinem Schicksal so gut umzugehen. „Oder sein Schwert gut zu führen“, meinte Fletcher. Wieder breitete sich Schweigen aus. Thorus lauschte in den Wald hinein. Es war eine beruhigende Stille. Plötzlich hörte er rasche Schritte. Cutter kam aus der Höhle raus. „Thorus! Thorus Deine Strafe, es...“ „Schon gut“, meinte Thorus, „ich werde es schon überstehen.“ „Nein, eben nicht! Thorus, sie wollen dich töten!“ „Was?“ rief Scorpio, „Nein, das lasse ich nicht zu!“ Thorus schüttelte den Kopf. „Nein Scorpio. Es reicht wenn einer bestraft wird“. Thorus stand auf. „Aber was dann?“ , fragte Cutter, „Willst du weglaufen?“ „Nein, ich bin schon einmal weggelaufen. Das war das erste und das letzte Mal.“ Bloodwyn und Jackal kamen aus der Höhle. Sie hatten vor, Thorus in eine Falle zu locken, aber das wusste dieser. Bloodwyn sagte: „Komm mal mit Thorus. Wir haben etwas gefunden, was dich interessieren könnte.“ „Ja“, sagte Jackal, „Das darfst du nicht verpassen.“ Thorus ging stumm hinter ihnen her. Kurz bevor sie im Hauptraum der Höhle angekommen waren, zog Thorus seinen Zweihänder. Bloodwyn schlug er damit von hinten nieder, er ließ einen lauten Schrei los. Das alarmierte die anderen Banditen. Jackal lieferte Thorus einen wesentlichen härteren Kampf. Er war flink, ein sehr geschickter Kämpfer. Obwohl er ihn hasste, bewunderte Thorus ihn und seine Art zu kämpfen. Thorus versuchte seine Mächtigen Schwertstreiche abzublocken, doch das ging nicht mehr lange gut. Mit seinem Einhänder war Jackal einfach schneller. Mit einem schnellen Schlag entwarfnete er Thorus und hielt ihm die Klinge an den Hals. „Ich hab´ ihn!“, rief Jackal. „Gut, führt ihn zum Galgen“, sagte Gomez, „Cutter, du verzartest Bloodwyn. Cutter?“ Schreie schallten von draußen in die Höhle, ein harter Kampf schien entbrannt zu sein. Gomez rief: „Da stimmt was nicht. Raven, Jackal! Ihr bleibt hier bei Thorus und passt auf, dass er nicht abhaut. Fesselt ihn. Die restlichen ziehen ihre Waffen und folgen mit nach draußen, bereitet euch auf einen harten Kampf vor!“ Draußen angekommen sahen die Banditen Scorpio und Fletcher bewusstlos am Boden liegen, während Cutter mit drei Milizen gleichzeitig kämpfte. Bevor die anderen Banditen eingreifen konnten, fiel auch er zu Boden. Doch es waren nicht nur drei Milizen. Thorus konnte vom inneren der Höhle aus 20 zählen, und es waren mit Sicherheit noch mehr. Da fiel es ihm ein. Mud musste von den Banditen erzählt haben. Thorus konnte es ihm nicht verdenken. Es musste ihm sehr viel Ruhm eingebracht haben. Die Banditen versuchten gar nicht erst zu kämpfen, sie ergaben sich. Der Hauptmann der Miliz sagte: „So, ihr werdet jetzt gefangen genommen. Ihr werdet im Minental arbeiten.“ Daraufhin wurden den Banditen Waffen und Rüstung abgenommen und sie wurden in großen Wagen mit Eisengittern abtransportiert, ins Minental.

Kapitel IV : Reise ins Minental

Gefesselt und geknebelt lag nun die gesamte Bande im Wagen. Die Holzräder polterten über die unebene Straße. Alle starrten Thorus an. Sicher, es war nicht Thorus Schuld gewesen, dass die Miliz sie entdeckte, hätte er aber nicht dermaßen viel Widerstand geleistet, wären die Banditen wohl nicht überrascht worden. Thorus dachte daran, dass die Miliz ihm das Leben wohl um kostbare Zeit verlängert hatte. Welch Ironie. Plötzlich hielt der Wagen an. Die Miliz schien Angst vor der Bande zu haben, je zwei Milizen griffen sich einen der wehrlosen Banditen, die auch von einem Kind hätten bewacht werden können, denn die Fesseln waren meisterhaft geschnürt. „Wenigstens werden uns die Knebel abgenommen“, dachte Thorus. Nach einem kleinen Fußmarsch kam die „Reisegesellschaft“ an einen Abgrund, wo jede Menge Flaschenzüge aufgebaut waren. Da kam auch schon der Richter in seiner übertriebenen Robe zu ihnen hin stolziert. „Wohl ein bisschen zu groß, he?“ , rief Scar ihm zu. Als Belohnung dafür rammte ihm einer der Milizen den Knauf seines Schwertes in den Rücken. Gomez funkelte Scar böse an. Er hatte Angst, dass Scar alles noch schlimmer machen würde. Doch vielleicht konnte er, der großartige Gomez, sie alle retten. Oder wenigstens sich selbst. Er wandte sich an den Richter. „Es scheint sich hier um ein Missverständnis zu handeln.“ Gomez sprach so ruhig wie er konnte, er musste gelassen, aber auch verwirrt wirken. Er wies auf Thorus. „Der da ist der Bandit.“ Der Richter starrte ihn ungläubig an. „Jaja“, fuhr Gomez fort, „das ist der Banditenanführer, die anderen seine Bande. Ich bin nur ein einfacher Kaufmann, der von diesen Verbrechern überfallen wurde.“ Der Richter lächelte und sagte: „Du brauchst nicht versuchen, mich zu täuschen, Gomez. Man kennt dich und deine Bande. Ihr seid Banditen, allesamt. Schickt sie runter, Jungs.“ Die ganze Mannschaft wurde auf den Aufzug gestoßen und runtergefahren. Nun waren sie unten angekommen. Thorus fürchtete, dass die Banditen ihn nun töten werden, allerdings sagte Gomez: „Thorus, in Anbetracht der Umstände verzichte ich darauf, dich hängen zu lassen. Ich verzichte auf jegliche Bestrafung, denn jetzt müssen wir zusammenhalten.“ Scar war verärgert und sagte: „Was? Das ist ungerecht, ich...“ „Klappe Scar, oder du wirst erhängt. Ich hätte noch das geringste Problem damit.“ Scar funkelte Thorus böse an. Arto flüsterte Gomez was ins Ohr. Daraufhin drehte dieser sich um, und erblickte zahlreiche Männer der königlichen Garde, die nicht gerade zu einem gemütlichen Plausch aufgelegt schienen.

Kapitel V : Das Lager

Es waren ungefähr zwei Dutzend bis zu den Zähnen bewaffnete Männer. Viele trugen mächtige Armbrüste auf ihren Rücken. Die Banditen machten nun keine Anstalten mehr, sich zu wehren. Thorus dachte darüber nach, was als nächstes Geschehen würde. Vermutlich würden sie zu einer Mine geschickt, dachte er, wo sie sich dann die Finger kaputt schürfen sollten, bis sie vor Erschöpfung umfielen. Die gesamte Bande wurde in einer Hütte innerhalb einer Burg untergebracht. Die Hütte war viel zu klein, es gab nur fünf Betten, der Rest musste wohl oder übel auf dem dreckigen Holzboden schlafen. Fast die gesamte Hütte war aus altem Holz, die einzige Ausnahme war das Reetdach. Es gab nur zwei Fenster, die wohl nie geputzt worden waren. Überhaupt war das gesamte Gefangenelager ziemlich schäbig, mit Ausnahme der Residenz des Oberbefehlshabers. Ein riesengroßes Haus, in das nicht jeder hineindurfte, „Buddler“, wie die Gefangenen genannt wurden, schon gar nicht. Unter den Gefangenen hatte fast jeder eine Geschichte zu erzählen. Thorus unterhielt sich mit einem Buddler mit Namen Lee, der Oberster General des Königs gewesen war, bis ihn die machthungrigen Berater des Königs einsperren ließen. Diego, ein verschlagener Dieb, erzählte nicht viel. Das einzige, was man über seine Vergangenheit wusste, war, dass ihm ein gewisser „Gerbrandt“ das eingebracht hatte. Cutter freundete sich mit einem Buddler namens Grimes an. Was die anderen, die schon länger in der Kolonie waren über die Arbeit in der Mine zu erzählen hatten, war nicht sehr erfreulich. Ihre Berichte entsprachen fast exakt Thorus’ Vorstellungen. Selbst die verschlagensten unter den Gefangenen hatten noch keinen Ausweg aus der Gefangenschaft gefunden. Das entmutigte Gomez’ Bande. Ein Gardist des Königs kam an. Er reichte den neuen die Spitzhacken, mit denen sie bald in der Mine das magische Erz schürfen sollten. Weiterhin erklärte der Gardist, dass sie sich morgen früh vor dem südlichen Eingang des Lagers treffen sollte, damit sie auf einem Wagen zur Mine gebracht werden können. Nach einem kärglichen Abendmahl (ein halber Leib Brot und eine Flasche Wasser für jeden) ging die Bande zu Bett. Besser gesagt, nur Gomez, Raven, Scar, Arto und Bartholo gingen zu Bett, der Rest der Banditen, also Scorpio, der alte Cutter, Fletcher und viele andere, darunter auch Thorus, mussten mit dem harten Fußboden vorlieb nehmen. Trotz dieses unbequemen Schlafplatzes schlief Thorus schnell ein und träumte von seiner längst verstorbenen Familie.

Kapitel VI : Die Mine

Als die Sonne aufging, war Thorus schon längst aufgestanden. Er schaute sich um. Viele der Gefangenen waren schon wach und wuschen sich am kleinen Teich am Außenring der Burg. Thorus ging zu einer Gruppe von Buddlern hin. „Hallo“, sagter er. Einer der Buddler sagte: „Hey, siehst du nicht, dass wir uns jetzt hier waschen?“ „Doch“, sagte Thorus, „aber ich wollte wenigstens deinen Namen erfahren.“ Der Buddler blickte ihn abschätzend an. „Ich bin Mordrag“, sagte er, „und du solltest besser hier verschwinden, wenn du Ärger vermeiden willst.“ In irgendeiner Weise erinnerte dieser Typ Thorus an Scar. Das ließ ihn wahrscheinlich auch durchdrehen. Man hörte nur noch ein platschen, und dann sah man, wie Thorus Mordrag zu Boden geworfen hatte und auf ihn einschlug. Sofort waren zwei starke Männer der königlichen Garde da und hielten Thorus zurück. Mordrag lag immer noch im Wasser. Einer der Gardisten sagte: „So, du gehst jetzt schön wieder in deine Hütte. Wenn ich so eine Aktion von dir nochmal sehe, bis du dran, kapiert?“ Dann stieß er Thorus Richtung Hütte und ging mit seinem Kumpanen weg. Mordrag flüsterte seinen Gefährten zu: „Der wird noch sehen, was er davon hat...“ Thorus ging wieder in die Hütte. Scorpio war bereits aufgestanden, er blickte Thorus an und fragte besorgt: „War etwas Thorus? Du blutest an der Nase und bist ja ganz nass? Was ist passiert?“ „Nichts“, versuchte Thorus ihn zu beschwichtigen. Scorpio ging nicht weiter darauf ein. Als alle anderen der Gomez-Bande, wie sie bald im Gefangenelager genannt wurde, aufgestanden war, machten sie sich bereit um zum Südtor zu marschieren. Als sie da waren, wartete der alte Gefangenewagen auf sie. Nur wurden sie diesmal nicht gefesselt und geknebelt. Der Wagenrollte um das Lager herum, über eine Brücke und dann durch den Wald. Es war unheimlich still. Plötzlich wurde der Konvoi von Wölfen angegriffen. Es wäre die optimale Gelegenheit für die Gomez-Bande gewesen, abzuhausen, allerdings war dies zu gefährlich, da sie nur mit Spitzhacken bewaffnet waren. Die Wölfe bereiteten nicht viel Probleme, bald ging die Fahrt weiter. An der Mine angekommen, gingen die Gefangen raus. Die Mine ging tief in den Berg rein. Drinnen angekommen, wurden sie in verschiedene Bereiche der Mine eingeteilt. Thorus wurde ausgerechnet zusammen mit Mordrag in eine Abteilung geschickt, und diese wurde ausgerechnet von den beiden Gardisten bewacht, die Thorus am morgen wegen der Prügeleio behelligt hatten, das konnte nicht gutgehen. Der Bereich, in de Thorus arbeiten sollte war ziemlich dunkel, und es gingen von überall Wege ab, die tiefer in den Berg führten. Das Erz glänzte überall. Thorus griff sich auf Befehl der Gardisten seine Spitzhacke und fing an zu arbeiten. Das Erz war sehr widerstandsfähig, es ließ sich kaum aus dem Felsen hauen. Thorus fing schon nach kurzer Zeit an zu schwitzen und fühlte sich kraftlos. Aber er fragte die Gardisten erst gar nicht, ob er eine Pause einlegen durfte und was essen könnte, denn die Antwort kannte er sowieso, Thorus arbeitete immer weiter, irgendwann drohte er zusammenzubrechen. Mordrag ging es ähnlich, aber er wirkte nicht so hungrig. Da drehte Mordrag sich um und fing Thorus’ Blick auf. „Hungrig?“ , fragte er.

Kapitel VII : Minercrawler
Fortsetzung folgt...

MiMo

Oh Gott!
Ein Fünfzeilenkapitel von John! :scared:

Mein Weltbild liegt in Scherben...\$gnah
Muahahahaha, das war ja nicht das letzte Mal, dass er mit solchen Schnapsideen ankam... Als er drei Wochen lang Moderator war, wars wirklich schlimm. Da wollte er dem Storyforum wirklich den allergrößten Scheiß andrehen und alle möglichen Sachen verbieten, was dann zur berühmigten Storyforumkrise führte, da hat sich sogar Medi persönlich eingeschaltet...
Und wieder mal bereue ich es ZUTIEFST erst so spät zu euch gestoßen zu sein :(

Warum hab ich solch turbulente Zeiten nur verpasst?!

Und warum habt ihr Schreibfeder überhaupt zum Mod gemacht, wenn er doch schon vorher solche Forderungen gestellt hat?!

07.09.2010, 14:42

https://forum.worldofplayers.de/forum/archive/index.php/t-871281-p-2.html

7/20

Pharos

07.09.2010, 15:03

@John: Denselben Rechner hab ich auch bei mir im Zimmer stehen. :D Allerdings ist er nicht mehr in Verwendung - wurde ersetzt durch nen neuen Stand-PC und einen Notebook. ;)

John Irenicus

07.09.2010, 15:08

@John: Denselben Rechner hab ich auch bei mir im Zimmer stehen. :D Allerdings ist er nicht mehr in Verwendung - wurde ersetzt durch nen neuen Stand-PC und einen Notebook. ;)

Ich werde diesen Rechner benutzen, bis entweder er stirbt oder ich sterbe!

Olivia

07.09.2010, 15:16

"Lösung Mario 64"...

Wie kann man das Spiel bitte schön nicht schaffen oder irgendwo hängen bleiben obwohl es anspruchsvoller als die Nachfolger ist?:dnuhr:

Ansonsten, voll knuffige Story, Johnleilein.^2^

John Irenicus

07.09.2010, 15:30

"Lösung Mario 64"...

Wie kann man das Spiel bitte schön nicht schaffen oder irgendwo hängen bleiben obwohl es anspruchsvoller als die Nachfolger ist?:dnuhr:

Ich glaube, es ging damals um einen ganz bestimmten Stern... aber genau weiß ich das natürlich nicht mehr.

Olivia

07.09.2010, 15:37

OK, welcher ist es?:)

Ach ja und ich wäre für ne gute Modifikation zu dem geilen Spiel... auch wenn ich irgendwie gerne so ziemlich jedes Spiel modifizieren würde, was mir gut gefiel.:(

Skaddar

07.09.2010, 15:44

Der Titel des Downloads klingt mal sehr...interessant.§ugly

John Irenicus

07.09.2010, 15:56

Der Titel des Downloads klingt mal sehr...interessant.§ugly

Ähem. :dnuhr:

Als ich den Titel las, hoffte ich auch etwas unfreiwillig komisches, da habe ich sofort zugeschlagen. Leider steht der Download gerade 93.6% und geht nicht weiter. §gnah

Stonecutter

07.09.2010, 16:34

Mein Weltbild liegt in Scherben...§gnahUnd wieder mal bereue ich es ZUTIEFST erst so spät zu euch gestoßen zu sein :(

Warum hab ich solch turbulente Zeiten nur verpasst?!

Und warum habt ihr Schreibfeder überhaupt zum Mod gemacht, wenn er doch schon vorher solche Forderungen gestellt hat?!

WIR haben ihn nicht zum Mod gemacht. Das war die Zeit, als wir quasi monatelang moderationslos waren, da Joni und Diego nie anwesend waren. Joni hat dann wohl zur Entlastung Schreibfeder als Moderator vorgeschlagen, im Internen hatte offenbar eh niemand ne Ahnung was hier überhaupt abgeht, also wurde er Mod. Und die Macht stieg ihm zu Kopf, das war November 05. Wollte uns unseren Diskussionsthread zu Legend of Gothic verbieten, der dann ihm zufolge in ein externes Forum ausgealgert werden sollte, wollte generell alles mögliche an OT-Threads unterbinden, wollte irgendeine Ruhepause einführen etc., nachzulesen ab hier (<http://forum.worldofplayers.de/forum/showthread.php?p=1581835&#post1581835>). Ab diesem Beitrag und den folgenden Seiten gibts den Stress, in dessen Folge das gesamte Storyforum sogar kurzzeitig geschlossen wurde.

Naja, nach drei Wochen im Amt war er raus und die ganzen Penner hier haben mich vorgeschlagen§medi Laido folgte dann ein halbes Jahr nach mir.

"Lösung Mario 64"...

Wie kann man das Spiel bitte schön nicht schaffen oder irgendwo hängen bleiben obwohl es anspruchsvoller als die Nachfolger ist?:dnuhr:Ich hab Mario 64 vor einiger Zeit am PC durchgespielt und hab alle Sterne auch nur deshalb bekommen, da der Emulator ne interne Speicherfunktion besaß und ich in den Levels locker speichern konnte vor schwierigen Stellen :o

König Rhobar II

07.09.2010, 16:45

WIR haben ihn nicht zum Mod gemacht. Das war die Zeit, als wir quasi monatelang moderationslos waren, da Joni und Diego nie anwesend waren. Joni hat dann wohl zur Entlastung Schreibfeder als Moderator vorgeschlagen, im Internen hatte offenbar eh niemand ne Ahnung was hier überhaupt abgeht, also wurde er Mod. Und die Macht stieg ihm zu Kopf, das war November 05. Wollte uns unseren Diskussionsthread zu Legend of Gothic verbieten, der dann ihm zufolge in ein externes Forum ausgealgert werden sollte, wollte generell alles mögliche an OT-Threads unterbinden, wollte irgendeine Ruhepause einführen etc., nachzulesen ab hier (<http://forum.worldofplayers.de/forum/showthread.php?p=1581835&#post1581835>). Ab diesem Beitrag und den folgenden Seiten gibts den Stress, in dessen Folge das gesamte Storyforum sogar kurzzeitig geschlossen wurde.

Joa, das war ne ziemlich krasse Zeit...

Wobei die "Brennende Federn in Avas"-Protest-Aktion doch ein wenig daneben war §gnah

Ich hab Mario 64 vor einiger Zeit am PC durchgespielt und hab alle Sterne auch nur deshalb bekommen, da der Emulator ne interne Speicherfunktion besaß und ich in den Levels locker speichern konnte vor schwierigen Stellen :o

Dito^^

edit:

Ich z.B. habe nebenher zwei Stories laufen, + zwei G1 Mods + zwei RPGs und hab trotzdem noch genug Zeit fürs RL

O_o

Unfassbar, ich will wieder so viel Zeit haben!!!

MiMo

07.09.2010, 16:51

WIR haben ihn nicht zum Mod gemacht. Das war die Zeit, als wir quasi monatelang moderationslos waren, da Joni und Diego nie anwesend waren. Joni hat dann wohl zur Entlastung Schreibfeder als Moderator vorgeschlagen, im Internen hatte offenbar eh niemand ne Ahnung was hier überhaupt abgeht, also wurde er Mod. Und die Macht stieg ihm zu Kopf, das war November 05. Wollte uns unseren Diskussionsthread zu Legend of Gothic verbieten, der dann ihm zufolge in ein externes Forum ausgealgert werden sollte, wollte generell alles mögliche an OT-Threads unterbinden, wollte irgendeine Ruhepause einführen etc., nachzulesen ab hier (<http://forum.worldofplayers.de/forum/showthread.php?p=1581835&#post1581835>). Ab diesem Beitrag und den folgenden Seiten gibts den Stress, in dessen Folge das gesamte Storyforum sogar kurzzeitig geschlossen wurde.

Ich hät nicht gedacht das ich das mal sagen würde, aber: "Die guten alten Zeiten!"

Ich will ein Deja-vú! \$hehe

Kurzzeitige Schließung des ganzen SF... Das dürfte so ein echter Einzelfall in der Geschichte der WoP sein^^

Naja, nach drei Wochen im Amt war er raus und die ganzen Penner hier haben mich vorgeschlagen\$medi Laido folgte dann ein halbes Jahr nach mir. Ich hab Mario 64 vor einiger Zeit am PC durchgespielt und hab alle Sterne auch nur deshalb bekommen, da der Emulator ne interne Speicherfunktion besaß und ich in den Levels locker speichern konnte vor schwierigen Stellen :o
Wie kann man Mario auf dem PC spielen? :eek:
Kostenloser und legaler Downloadlink?! :gratz

Laidoridas

07.09.2010, 16:58

Naja, nach drei Wochen im Amt war er raus und die ganzen Penner hier haben mich vorgeschlagen\$medi
Und zwar wirklich ALLE, oder? Es gab doch keine einzige PN an Medi, in der du nicht genannt wurdest. :D

Was ich ja auch lustig finde: Hero als "Gamemaster" von Legend of Gothic verteilt Verwarnungen wegen Inaktivität (<http://forum.worldofplayers.de/forum/showthread.php?p=1590708&#post1590708>). Und nimmt sie dann anschließend gnädigerweise zum Teil wieder zurück.
\$ugly
War schon spaßig damals, ja...aber dass das ganze Forum tatsächlich mal geschlossen wurde, daran kann ich mich jetzt gar nicht mehr erinnern. Glaube nicht, dass ich das mitgekriegt habe damals. Wie lange war das denn zu, Stone?

Wie kann man Mario auf dem PC spielen? :eek:
Kostenloser und legaler Downloadlink?! :gratz
Den wirts wohl nicht geben. ;))

Achja, voll süße Fotostory, John! :) Aber dass du deinem Leoparden Pornos zeigst, kann ich nicht gutheißen. Der ist doch noch viel zu klein und unschuldig für sowas!

Stonecutter

07.09.2010, 17:03

Joa, das war ne ziemlich krasse Zeit...
Wobei die "Brennende Federn in Avas"-Protest-Aktion doch ein wenig daneben war \$gnah
Allerdings, das hätte echt nicht sein müssen, ich habe dies auch in keinster Weise unterstützt. Generell wollte ich mich an dem ganzen Federbashing nicht beteiligen, weshalb eine meiner ersten Amtshandlungen war, dies zu unterbieten. Wurde gerne so ausgelegt, dass ich angeblich meinen würde man dürfe agr nicht mehr über Feder reden:o

Ich hät nicht gedacht das ich das mal sagen würde, aber: "Die guten alten Zeiten!"

Ich will ein Deja-vú! \$hehe

Kurzzeitige Schließung des ganzen SF... Das dürfte so ein echter Einzelfall in der Geschichte der WoP sein^^Nö, is woanders auch schon passiert. Als Frühjahr 2006 das PE-Archiv eingeführt wurde, war da so richtig die Hölle los, die gesamte WoP-Userschaft hat sich an dem Zoff beteiligt, ein ganzes Wochenende lang gings in der PE um nichts anderes als Streit zwischen Usern und Administration.

Wie kann man Mario auf dem PC spielen? :eek:
Kostenloser und legaler Downloadlink?! :gratz
Emulator halt, hab welche für Gameboy, NES, SNES, N64 und Nintendo DS:dnuhr:
Kostenlos ja, ob legal weiß ich nicht, daher poste ich hier nicht. Als Mod hätte ich das vermutlich direkt unterbunden hier über solche Themen zu reden, aber jetzt bin ich so richtig evil und rebellisch:cool::cool::cool:

MiMo

07.09.2010, 17:07

Allerdings, das hätte echt nicht sein müssen, ich habe dies auch in keinster Weise unterstützt. Generell wollte ich mich an dem ganzen Federbashing nicht beteiligen, weshalb eine meiner ersten Amtshandlungen war, dies zu unterbieten. Wurde gerne so ausgelegt, dass ich angeblich meinen würde man dürfe agr nicht mehr über Feder reden:o
Nö, is woanders auch schon passiert. Als Frühjahr 2006 das PE-Archiv eingeführt wurde, war da so richtig die Hölle los, die gesamte WoP-Userschaft hat sich an dem Zoff beteiligt, ein ganzes Wochenende lang gings in der PE um nichts anderes als Streit zwischen Usern und Administration.Was gibts denn da zu meckern? Wurden einem die archivierten Posts vom Counter abgezogen?!

John Irenicus

07.09.2010, 17:07

Achja, voll süße Fotostory, John! :) Aber dass du deinem Leoparden Pornos zeigst, kann ich nicht gutheißen. Der ist doch noch viel zu klein und unschuldig für sowas!

Ach wieso... er muss doch auch mal an den Ernst des Lebens herangeführt werden!
Aber ja, er ist süß. ^2^

Allerdings, das hätte echt nicht sein müssen, ich habe dies auch in keinster Weise unterstützt. Generell wollte ich mich an dem ganzen Federbashing nicht beteiligen, weshalb eine meiner ersten Amtshandlungen war, dies zu unterbieten. Wurde gerne so ausgelegt, dass ich angeblich meinen würde man dürfe agr nicht mehr über Feder reden:o

Das wurde übrigens in erster Line von DIR so ausgelegt, sprich, es WAR so, dass man nicht über Feder reden durfte. Das weiß ich noch ganz genau. Ich hatte den einfach nur mal erwähnt und schon einen drüber gekriegt. Und ich hatte bei Edwin sogar Angst, dass du sauer sein könntest, weil da eine Schreibfeder drin vorkommt.

Ach, und außerdem:

Ich werde ein neuartiges, perfektes, episches RPG entwickeln.

Es wird "Epic Stats" heißen und für die X-Box 70€ kosten. Die PC-Version wird 80€ kosten.
Die Collectors Edition kostet 120€ und beinhaltet neben einer Soundtrack-CD mit den ewig gleichen Two Steps From Hell-Liedern einen Downloadcode. Bei Zuzahlung von 5€ kann man sich eine 15-sekündige Demoversion des Titelliedes herunterladen.
Außerdem ist eine von Pakistanikindern genähte Stoffkarte dabei. Gezeigte Spielwelt kommt im Spiel allerdings nur rudimentär vor, das würde sonst zu sehr ablenken.
Desweiteren gibt es dann Introvideo und den Abspann im 3D-Format auf einer beigelegten Bluray-Disc.
Abgerundet wird das Set durch exakte Nachbildungen der Originalmünzen aus der Spielwelt. Es sind drei an der Zahl.
Für besondere Fans liegt manchen Ausgaben der Collector's Edition noch 16mal gefaltetes Poster des Coverartworks bei, welches ein rot leuchtendes Schwert, einen bärtigen Mann und einen feuerspeienden Drachen im Hintergrund auf einer Klippe zeigt (in etwa in der Größe eines Fingerhuts).
Das Poster kann auch gesondert für 15€ erworben werden oder als DLC für 5€ als Wallpaper geladen werden.

Die Systemanforderungen sind moderat: Das Spiel läuft auf einem handelsüblichen Rechner mit zwei Grafikkarten und 4 GB RAM. Empfohlen sind allerdings 8 GB.

Um ein umfassendes Spielerlebnis auch mit anderen Spielern zu ermöglichen, wird bei Einlegen der Spiel-CD das Programm „Vapor“ mitinstalliert. Achtung: Nur mit einem Vapor-Benutzerkonto kann das Spiel gestartet werden!
Vapor ist eine moderne Kommunikations- und Vertriebsplattform. Um größtmöglichen Komfort zu bieten, müssen Name, Adresse, Kontodaten und Geheimzahl nur ein einziges Mal angegeben, sowie eine dauerhafte Einzugsermächtigung unterschrieben werden.

Nach Installation von Vapor wird sich die Software automatisch updaten. Dieser Vorgang kann 6-8 Stunden dauern. Währenddessen besteht aber die Möglichkeit, sich in der breiten Vapor-Produktpalette umzuschauen und weitere Käufe abzuschließen.

Die Handlung von „Epic Stats“ spielt in einer epischen Spielwelt voller Menschen, Elfen, Zwergen die ausschließlich Magier, Krieger, Dieb oder nutzloser Bürgerlicher/Adeliger sein können. Gegner sind die bösen Horden. Sie bestehen aus Massen von orkähnlichen Untoten. Die Story ist eine gelungene Mischung aus Herr der Ringe-Versatzstücken in eine Baldur's Gate-Form gepresst. Sie wird verdichtet durch zahlreiche Einträge im Tagebuch, die aus Fantasyromanen von Top-Autoren wie Wolfgang Hohlbein und Markus Heitz kopiert sind. Wichtige Namen wurden allerdings vorher per Suchen und Ersetzen-Funktion ausgetauscht. Die Story ist für das Spielerlebnis unerheblich. Sie drängt sich nicht in der Handlung auf, stattdessen findet sie im Kopf des Spielers statt – oder auch nicht.

Das Aussehen des Hauptcharakters wird man bis ins kleinste Detail einstellen können, das heißt man kann im Gesicht die Nase um Millimeter verschieben und krümmen, das Kinn einklinken, Proportionen gewagt verändern und so weiter. Trotzdem kann man das gewünschte Aussehen nie erreichen. Es wird so sein, dass jede Veränderung die Standardvorlage nur noch hässlicher und absurder macht. Deshalb wird es DLC geben. Für 20€ kann man sich dann ein „Epic Faces“-Package kaufen, dass dem Charaktererstellungsbildschirm über 100 neue Gesichter zufügt, die in Nuancen variieren. Man kann nur Mensch sein und zwischen den Klassen Krieger, Schurke und Magier wählen. Magier sind benachteiligt.

Die Charakterentwicklung ist einzigartig. In „Epic Stats“ steht das sogenannte Leveln im Vordergrund. Es geht darum, möglichst schnell und unkompliziert Stufen aufzusteigen um Fähigkeitenpunkte zu verteilen und die Stats zu erhöhen. Hier kommen die sogenannten „Epic Stats“ ins Spiel: Sie zählen doppelt und verteilen sich nach jedem Stufenanstieg automatisch. Krieger wie Schurken können aus zahlreichen Kampffertigkeiten wählen die der besseren Übersichtlichkeit wegen genau die gleichen sind. Magier können aus über 100 Zaubern wählen. Benötigt wird allerdings nur der Feuerball. Friendly Fire gibt es nicht. Es gibt kein Mana oder ähnliches.

Es wird 10 mögliche Partymitglieder geben. Zwei davon kann man auf einmal mitnehmen. Die meisten Zeit ist die Wahl vorgegeben: Ein rauflustiger und trinkfester Zwerg namens Dvalin und ein arroganter, bogenversierter Elf namens Finóred. Im Laufe des Spiels wird eine Frau zu der Gruppe stoßen, die automatisch die Gefährtin des Hauptcharakters wird. Mit ihr kann man wie allen Partymitgliedern im Partycamp, in dem man bei jedem Besuch (jederzeit und unbegrenzt möglich) voll geheilt wird, 200 Goldmünzen bekommt und drei Level steigt, interagieren. Um ein möglichst authentisches Gefühl dabei zu bekommen, gibt es in den einzelnen Charakterbildschirmen den „Sympathie rauf“-Knopf. Durch einmaliges Drücken werde alle Boni und Gesprächsoptionen freigeschaltet. Gespräche mit den Partymitgliedern sind daher nicht mehr nötig und auf ein Minimum begrenzt.

„Epic Stats“ bietet ein revolutionäres, dynamisches Kampfsystem. Die wichtigsten Eckpunkte zusammengefasst:

Man kann nicht sterben
Partymitglieder machen automatisch immer vollen Schaden
Fehlschläge gibt es nur für Gegner
Kämpfe laufen vollautomatisch ab
Nach Installation eines erschwinglichen DLC-Pakets (30€) gibt es sogar Blut zu sehen
Die Gegner rufen ab und zu „Stirb!“

Für den optimalen epischen Spielgenuss empfiehlt es sich also, sich zurückzulehnen. Viele der Kämpfe laufen in hochauflösenden Videosequenzen ab.

Gegenstände die die Gegner fallen lassen, ingame auch von Händlern ausschließlich „Drops“ genannt („Ihr könnt mir eure useless Drops sellen, Sire“) und fliegen automatisch ins Inventar des Hauptcharakters. Das Inventar ist unbegrenzt.

Die Spielwelt von „Epic Stats“ hat einen Namen den sich keiner merken kann, umfasst allerdings 20 Gebiete. Mithilfe des von Anfang an verfügbaren Items „Epic Rune“ kann man sich sofort überall hinteleportieren wohin man will und muss keine Laufwege zurücklegen. Das macht die Spielwelt freier.

Der Spieler trifft im Laufe des Spiels auf zahlreiche interessante NPCs. Hier eine kurze Vorschau des Dialogsystems:

Bewaffneter: „Halt! Wer bist du? Zu wem gehörst du? Rebellen oder Kaisertreue?“

- 1.Rebellen
- 2.Kaisertreue
- 3.Ich gehöre zu niemandem
- 4.[Autoantwort = Optimalste Antwort automatisch auswählen]
- 5.[Gespräch ganz überspringen: Nur EXP einsacken und Quest kriegen]

Händler: „Ihr könnt mir eure useless Drops sellen, Sire.“

- 1.Handeln
- 2.[Autohandel = Tränke, Pfeile etc. werden automatisch aufgefüllt; Dropsell]

Ziel des Spiels ist es, den bösen Herrscher über die dunklen Horden zu besiegen. Die Story ist sehr linear. Wenn der Böse dann tot ist, gibt es eine 10-minütige, epische Abschlussequenz.

Die Spielzeit beträgt 15 Stunden (inklusive Nebenquests). Weitere kostenpflichtige DLC-Addons sind in Entwicklung.

Eine Verfilmung ist auch geplant. Regisseur ist Uwe Boll.

MiMo

07.09.2010, 17:11

Wir wissen, dass du ArcaniA nicht magst, John! :o

Jünger des Xardas

07.09.2010, 17:18

Joa, das war ne ziemlich krasse Zeit...
Wobei die "Brennende Federn in Avas"-Protest-Aktion doch ein wenig daneben war \$gnah
Das habe ich jetzt schon so oft von so vielen verschiedenen Usern hier gehört, dass ich mich ernsthaft frage: Wer hat überhaupt so einen Ava getragen?

O_o
Unfassbar, ich will wieder so viel Zeit haben!!!
Ich habe kein RL, spiele momentan keine RPGs und arbeite nur an einer einzigen Mod und trotzdem reicht die Zeit nicht :(

Wir wissen, dass du ArcaniA nicht magst, John! :o

Wenn's doch nur Arcania wäre...

Laidoridas

07.09.2010, 17:18

Wir wissen, dass du ArcaniA nicht magst, John! :o
Was hat denn das mit Arcania zu tun? Das ist die perfekte Persiflage auf Dragon Age. :D

Besonders lustig find ich ja den Abschnitt mit der Charaktergestaltung. Das geht mir nämlich auch in allen möglichen RPGs jedes Mal so, dass ich ewig rumfummel und der Charakter am Ende einfach nur hässlich und deformiert aussieht. :D

Gegner sind die bösen Horden. Sie bestehen aus Massen von orkähnlichen Untoten.
\$hehe

Das wurde übrigens in erster Line von DIR so ausgelegt, sprich, es WAR so, dass man nicht über Feder reden durfte. Das weiß ich noch ganz genau. Ich auch. Und das war auch nicht direkt nach Feders Abgang, sondern ein paar Monate oder Jahre später...aus irgendeinem Grund hast du jede Diskussion um Feder mit eiserner Hand unterdrückt. ;)

Stonecutter

07.09.2010, 17:19

Und zwar wirklich ALLE, oder? Es gab doch keine einzige PN an Medi, in der du nicht genannt wurdest. :D
Ja. Ich war der einzige, der jemand anderen vorgeschlagen hat.

Was ich ja auch lustig finde: Hero als "Gamemaster" von Legend of Gothic verteilt Verwarnungen wegen Inaktivität (<http://forum.worldofplayers.de/forum/showthread.php?p=1590708&#post1590708>). Und nimmt sie dann anschließend gnädigerweise zum Teil wieder zurück. Sugly

War schon Spaßig damals, ja...aber dass das ganze Forum tatsächlich mal geschlossen wurde, daran kann ich mich jetzt gar nicht mehr erinnern. Glaube nicht, dass ich das mitgekriegt habe damals. Wie lange war das denn zu, Stone?Medi sagt das da irgendwo, wenn man dem Link folgt. War aber nur ein Tag oder so, du schreibst da auch irgendwo später, dass du geade zwei Tage nicht online gewesen wärest oder so, hast es deshalb wohl nicht ganz mitbekommen.

Ja, das mit den Gamemastern war eh der größte Witz, genauso größenwahnsinnig wie Feder:D:D
Was gibts denn da zu meckern? Wurden einem die archivierten Posts vom Counter abgezogen?!
War ne Schnapsidee von medi oder so. Ins Archiv wurden sämtliche Sammelthreads gelagert, also so was wie Whiteys Kaffeestube, Fotothread und so, also die fortlaufenden Reihen. Und darin war der Coutner deaktiviert. Viele haben damit auf einen Schlag Tausende Posts vom Coutner verloren - kannst dir ja vorstellen, was da für ein Geschrei war. Ich hab ein paar 100 verloren, glaub ich.
Übrigens entstand da auch ne Counter-Reset-Aktion, als Symbol dafür dass der Counter nicht wichtig ist, wo sich jeder, der wollte, den Coutner auf 0 setzen lassen konnte. Haben echt viele Leute mitgemacht, sehr viele. Ich hab da auch mitgemacht und 2000 vom Counter entfernen lassen. Das Archiv wurde dann ein halbes Jahr später dann doch weider aufgelöst.

Das wurde übrigens in erster Line von DIR so ausgelegt, sprich, es WAR so, dass man nicht über Feder reden durfte. Das weiß ich noch ganz genau. Ich hatte den einfach nur mal erwähnt und schon einen drüber gekriegt. Und ich hatte bei Edwin sogar Angst, dass du sauer sein könntest, weil da eine Schreibfeder drin vorkommt.

Echt?:eek: Gibts dazu auch nen Link? Ich dachte ich hätte nur das Bashen unterbunden. Falls das stimmen sollte, ist das der Beweis, dass orange Sterne tatsächlich der Pfad zur dunklen Seite sind und Tyrannei und Diktatur legitimieren:o

Edit: echt? Ja, das kommt vor:o

John Irenicus

07.09.2010, 17:26

Was hat denn das mit Arcania zu tun? Das ist die perfekte Persiflage auf Dragon Age. :D

Ja, grundsätzlich schon.
Das lustige: Im TuS haben die auch sofort von Arcania gesprochen. Was ja nur heißen kann: Arcania wird wirklich so dermaßen schlecht. Sugly

Echt?:eek: Gibts dazu auch nen Link? Ich dachte ich hätte nur das Bashen unterbunden. Falls das stimmen sollte, ist das der Beweis, dass orange Sterne tatsächlich der Pfad zur dunklen Seite sind und Tyrannei und Diktatur legitimieren:o

Edit: echt? Ja, das kommt vor:o

Ein Link wird sich schwer finden lassen. Ich glaube sogar, du hast derartige Posts sogar gelöscht oder wenigstens die Schreibfeder-Stellen rauseditiert. Da hilft auch keine Suchfunktion was.

Stonecutter

07.09.2010, 17:30

Hab mir Johns Konzept durchgelesen. Ich würds mir definitiv holen, aber leider hab ich nur 4 GB RAM, da swird etwas eng, also lass ichs. Soll sich ja schließlich flüssig spielen lassen.
Das habe ich jetzt schon so oft von so vielen verschiedenen Usern hier gehört, dass ich mich ernsthaft frage: Wer hat überhaupt so einen Ava getragen?
Auf jeden Fall Bär und ich meine Deathwalker. Wer sonst noch weiß ich nicht mehr.

Ein Link wird sich schwer finden lassen. Ich glaube sogar, du hast derartige Posts sogar gelöscht oder wenigstens die Schreibfeder-Stellen rauseditiert. Da hilft auch keine Suchfunktion was.

<http://forum.worldofplayers.de/forum/showthread.php?p=2151470&#post2151470>

Das war das nicht, oder?

Ernsthaft, ich weiß durchaus noch, dass ich mehrmals gesagt habe, dass man ihn in Ruhe lassen soll. Dass man den Namen nchtmal mehr in den Mund nehmen durfte und ich in dieser Hinsicht so dermaßen diktatorsich war dass ich gelsöcht und editiert hab, daran erinnere ich mich aber beim besten Willen nicht.

Huch, wo ich den Thread da runterscrolle, emrk ich ja, dass Yrifa gesperrt ist:eek:

Laidoridas

07.09.2010, 17:34

Hier (<http://forum.worldofplayers.de/forum/showthread.php?p=2480839&#post2480839>) ist noch sowas, hab ich grad mal auf die Schnelle mit der Suchfunktion aufgetrieben. Ich meine aber auch, dass das öfters vorkam.

Naja, Schreibfeders größte Errungenschaft soll aber natürlich auch nicht unerwähnt bleiben: Er hat damals die Battles erfunden! :)

John Irenicus

07.09.2010, 17:34

Yrifa hat sich für zwei Wochen sperren lassen, um in Ruhe für irgendwelche (Nach-)Prüfungen lernen zu können.

Jünger des Xardas

07.09.2010, 17:35

Besonders lustig find ich ja den Abschnitt mit der Charaktergestaltung. Das geht mir nämlich auch in allen möglichen RPGs jedes Mal so, dass ich ewig rumfummel und der Charakter am Ende einfach nur hässlich und deformiert aussieht. :DOh ja. Ich saß da echt zwei Stunden rum und habe an Nase und Ohren geschraubt und im Spiel sah mein Hauptcharakter dann trotzdem wie ein deformierter Nacktmull aus.
Zum Glück hat ME ein brauchbares Standartcharaktermodell vorzuweisen.

Ja, grundsätzlich schon.
Das lustige: Im TuS haben die auch sofort von Arcania gesprochen. Was ja nur heißen kann: Arcania wird wirklich so dermaßen schlecht. Sugly

Egal wie schlecht es wird, es wird definitiv keine Begleiter und keine Charaktererstellung werden. Wie also kann man da auf Arcania kommen?
Zumal manches wirklich dermaßen offensichtlich auf DA hinweist, dass selbst jemand, der das nie gespielt hat, drauf kommen kann.

Stonecutter

07.09.2010, 17:37

Hier (<http://forum.worldofplayers.de/forum/showthread.php?p=2480839&#post2480839>) ist noch sowas, hab ich grad mal auf die Schnelle mit der Suchfunktion aufgetrieben. Ich meine aber auch, dass das öfters vorkam.

Naja, Schreibfeders größte Errungenschaft soll aber natürlich auch nicht unerwähnt bleiben: Er hat damals die Battles erfunden! :)

Übrigens pflichte ich Chick voll und ganz bei. Schlafende Hunde soll man nicht wecken. Ich bitte euch, die Federsache einfach ruhen zu lassen und euch nicht das Maul darüber zu zrrerreißen. Es ist besser so, wenn die Geschichte nicht wieder aufgerollt wird.::(

Lord Regonas

07.09.2010, 17:37

Dann eben öffentlich:

Zitat von Stonecutter:

bf ist eingeschaltet. Wat is bf?Ich untersage dir, mir noch eine PN zu schreiben! Wird dir eh nicht gelingen, dazu bist du agrWat? nciht fähig! HÄ?

Stonecutter

07.09.2010, 17:38

Tja, anscheinend hatte ich Recht, was, Regi?:cool:

Laidoridas

07.09.2010, 17:40

:(:

Ja gut, das war jetzt halt die freundliche Variante. Ich weiß noch, wie du Jürgen damals...aber nee, das führt jetzt zu weit. Manche schlafenden Hunde sollte man eben wirklich nicht wecken. :(

Übrigens: der wahrscheinlich tollste Tavernen-Eröffnungspost (<http://forum.worldofplayers.de/forum/showthread.php?t=142079>) überhaupt. Frank, komm zurück!

Lord Regonas

07.09.2010, 17:41

Zitat von Stonecutter:

Tja, anscheinend hatte ich Recht, was, Regi?
Alter... geht's noch?

Stonecutter

07.09.2010, 17:42

Alter... geht's noch?

Sag mir nicht, was ich nicht tun kann!

Lord Regonas

07.09.2010, 17:45

Sag mir nicht, was ich nicht tun kann!
Geh auf die Autobahn spielen;)

Stonecutter

07.09.2010, 17:46

Geh auf die Autobahn spielen;)
Verwechsle Zufall nicht mit Schicksal!

John Irenicus

07.09.2010, 17:46

Ich wäre dafür, dass Stonecutter sich jetzt erstmal ein paar Schnitzels brät.

Laidoridas

07.09.2010, 17:47

Schluss jetzt mit dem Spam. Dies ist eine moderative Anweisung von fast höchster Stelle! :mad:

Lord Regonas

07.09.2010, 17:51

Schluss jetzt mit dem Spam. Dies ist eine moderative Anweisung von fast höchster Stelle! :mad:

Aber...

Stonecutter hat angefangen!

Im übrigen...

Mir wurde Gestern mein Weisheitszahn gezogen und es ist absoluter Bullshit, nur noch Suppe!:mad:

John Irenicus

07.09.2010, 17:52

Wir sind Opel. Larv! \$herz (http://www.cdstarts.de/images/wallpaper/Lena_Opel.jpg)

Das Zurechtweisen der Forenuser ist zwar Moderator Laidos gutes Recht, ich lasse mir die ganze Sache aber trotzdem nicht gefallen.

Knüpft ihn auf!

http://upload.worldofplayers.de/files/wuetender_mob.gifhttp://upload.worldofplayers.de/files/wuetender_mob.gifhttp://upload.worldofplayers.de/files/wuetender_mob.gif

Stonecutter

07.09.2010, 17:54

Ich wäre dafür, dass Stonecutter sich jetzt erstmal ein paar Schnitzels brät.
Hab keine Schnitzels mehr.

Ich würd bei deiner Aktion gerne mitmachen, aber ich kann ja den ava nicht ändern...:(

Aber...

Stonecutter hat angefangen!

Gar nicht wahr, du hast angefangen meine PNs in den Dreck zu ziehen:o

Im übrigen...

Mir wurde Gestern mein Weisheitszahn gezogen und es ist absoluter Bullshit, nur noch Suppe!:mad:
Mein Beileid, ging mir vor einem Jahr auch so.

Ach amcht doch was ihr wollt, ich schau jetzt LOOOOOOOST!::o

MiMo

07.09.2010, 17:56

Ja, grundsätzlich schon.

Das lustige: Im TuS haben die auch sofort von Arcania gesprochen. Was ja nur heißen kann: Arcania wird wirklich so dermaßen schlecht. \$ugly
Nein, jegliches Geflame in so eine Richtung bin ich persönlich nunmal nur bei ArcaniA gewohnt, da ich mich über andere Rollenspiele nicht informiere.
Nur deshalb hab ich sofort an Arcania gedacht, wenn man deine Meinung zu Arcania kennt, ist das auch ziemlich naheliegend. :dnuhr:

Yrifa hat sich für zwei Wochen sperren lassen, um in Ruhe für irgendwelche (Nach-)Prüfungen lernen zu können.
Was für ein Armutszeugnis \$ugly

Ich wäre dafür, dass Stonecutter sich jetzt erstmal ein paar Schnitzels brät.
Und uns danach endlich die Regeln für sein komisches Bilderspiel verrät! Ich mag keine Rochen! :o

Wir sind Opel. Larv! \$herz (http://www.cdstarts.de/images/wallpaper/Lena_Opel.jpg)

Das Zurechtweisen der Forenuser ist zwar Moderator Laidos gutes Recht, ich lasse mir die ganze Sache aber trotzdem nicht gefallen.

Knüpft ihn auf!

http://upload.worldofplayers.de/files/wuetender_mob.gifhttp://upload.worldofplayers.de/files/wuetender_mob.gifhttp://upload.worldofplayers.de/files/wuetender_mob.gif
Ich werd dich nicht aufhalten (wie denn auch \$medi), aber erstmal kann ich nur eins dazu sagen: Genialer Ava! :dup:

Oblomow

07.09.2010, 17:58

Wir sind Opel. Larv! \$herz (http://www.cdstarts.de/images/wallpaper/Lena_Opel.jpg)

Das Zurechtweisen der Forenuser ist zwar Moderator Laidos gutes Recht, ich lasse mir die ganze Sache aber trotzdem nicht gefallen.

Knüpft ihn auf!

http://upload.worldofplayers.de/files/wuetender_mob.gifhttp://upload.worldofplayers.de/files/wuetender_mob.gifhttp://upload.worldofplayers.de/files/wuetender_mob.gif

Brennender-und-durchgestrichener-Laidoridas-Ava-Ava-Aktion!!!!!!!!!!!!111

MiMo

07.09.2010, 18:01

Wo ich mir grad nochmal das Kommentarverzeichnis ein wenig angeguckt habe:

Wie sind aus den Einzellern und bloßen Lobhuldigen eigentlich die heutigen Kommentare geworden?! Iwer muss das doch revolutioniert haben, schließlich haben früher echt alle (selbst laido wie ich feststellen musste :()) so dünne Kommentärchen angebracht :scared:

Brennender-und-durchgestricher-Laidoridas-Ava-Ava-Aktion!!!!!!!!!!!!111

Ohja! Lass rüberwachsen John! :gratz

John Irenicus

07.09.2010, 18:05

Wo ich mir grad nochmal das Kommentarverzeichnis ein wenig angeguckt habe:

Wie sind aus den Einzellern und bloßen Lobhuldigen eigentlich die heutigen Kommentare geworden?! Iwer muss das doch revolutioniert haben, schließlich haben früher echt alle (selbst laido wie ich feststellen musste :()) so dünne Kommentärchen angebracht :scared:

Ich glaube, Stone hat sich mal explizit für etwas ausführlichere Kommentare ausgesprochen.

Ob diese Entwicklung nun gut oder schlecht war, darüber möge jeder selber urteilen...

Ohja! Lass rüberwachsen John! :gratz

Hm? Wat denn?

Jünger des Xardas

07.09.2010, 18:05

Nein, jegliches Geflame in so eine Richtung bin ich persönlich nunmal nur bei ArcaniA gewohnt, da ich mich über andere Rollenspiele nicht informiere.Solltest du vielleicht. Dann würdest du erstens entdecken, dass andere Spiele mindestens genauso stark krtisiert werden (und nein, ich rede nicht von Götterdämmerung) und zweitens, dass es viel bessere Rollenspiele gibt, die teils sogar schon draußen sind, was wiederum hieße, dass du nicht ewig warten müsstest :)

Und uns danach endlich die Regeln für sein komisches Bilderspiel verrät! Ich mag keine Rochen! :o

Wozu willst du denn dauernd die Regeln hören? Wenn du die Bilder immer noch zugeschickt bekommst, hast du doch bisher alles richtig gemacht und bist noch dabei, stimmt's?

Stonecutter

07.09.2010, 18:06

Wo ich mir grad nochmal das Kommentarverzeichnis ein wenig angeguckt habe:

Wie sind aus den Einzellern und bloßen Lobhuldigen eigentlich die heutigen Kommentare geworden?! Iwer muss das doch revolutioniert haben, schließlich haben früher echt alle (selbst laido wie ich feststellen musste :()) so dünne Kommentärchen angebracht :scared:

:cool::cool::cool::cool::cool:

Stolzgeschwellte Brust * sich gaaaanz geil und wichtig fühlt*

MiMo

07.09.2010, 18:08

Ich glaube, Stone hat sich mal explizit für etwas ausführlichere Kommentare ausgesprochen.

Ob diese Entwicklung nun gut oder schlecht war, darüber möge jeder selber urteilen...

Also ich find das auf alle Fälle gut!

Hm? Wat denn?

Der Ava, rüber damit! :o

Wozu willst du denn dauernd die Regeln hören? Wenn du die Bilder immer noch zugeschickt bekommst, hast du doch bisher alles richtig gemacht und bist noch dabei, stimmt's?Und das ist das verwirrende: Ich hab mich nämlich bisher einfach nur beschwert und rumgenörgelt und immer wieder versucht ihm die Regeln aus der Nase zu ziehen \$gnah

Skaddar

07.09.2010, 18:09

Der Ava, rüber damit! :o

Rechtsklick auf Bild, Grafikadresse kopieren, auf die Einstellungen hier gehen, Benutzerbild ändern, einfügen, fertig.

Ich hab bisher kein einziges Bild geschickt bekommen.:o

Laidoridas

07.09.2010, 18:10

Wo ich mir grad nochmal das Kommentarverzeichnis ein wenig angeguckt habe:

Wie sind aus den Einzellern und bloßen Lobhuldigen eigentlich die heutigen Kommentare geworden?! Iwer muss das doch revolutioniert haben, schließlich haben früher echt alle (selbst laido wie ich feststellen musste :()) so dünne Kommentärchen angebracht :scared:

Hey, das war halt damals so üblich...wenigstens hab ich meine Einzeiler nur zu Geschichten reingesetzt, die ich auch wirklich gelesen hatte! :D Eine Revolution gab es da wohl nicht wirklich, nach Stones Anmerkung sind die ultralangen Kommentare jetzt ja auch nicht gerade alle urplötzlich aus dem Boden geschossen. Das hat sich dann eben mit der Zeit so entwickelt...John dürfte aber mit seinen ausführlicheren Kommentaren wohl durchaus auch nicht ganz unschuldig dran gewesen sein.

Stonecutter

07.09.2010, 18:15

Hey, das war halt damals so üblich...wenigstens hab ich meine Einzeiler nur zu Geschichten reingesetzt, die ich auch wirklich gelesen hatte! :D Eine Revolution gab es da wohl nicht wirklich, nach Stones Anmerkung sind die ultralangen Kommentare jetzt ja auch nicht gerade alle urplötzlich aus dem Boden geschossen. Das hat sich dann eben mit der Zeit so entwickelt...John dürfte aber mit seinen ausführlicheren Kommentaren wohl durchaus auch nicht ganz unschuldig dran gewesen sein. Es ist danach (meine erste Amtshandlung als Mod) wirklich nur ein klein wenig besser geworden, aber immerhin etwas. Ich denke, die neue Ära begann wirklich mit Johns Kommentar-Box ab 2006.

Nunja, Oblomows Kommentarthread wirds zeigen, vielleicht kann er da mal ein Auge drauf werfen, würd mich auch interessieren...

Mimo, du bist zu ungeduldig. Schon bald wirst du den Sinn verstehen. Oder auch nicht.

Oblomow

07.09.2010, 18:20

Nunja, Oblomows Kommentarthread wirds zeigen, vielleicht kann er da mal ein Auge drauf werfen, würd mich auch interessieren...

Ich werd schauen, bisher hat nur der GulliJumper mal den Vorschlag gebracht, Titel und Autor oben im Titel zu schreiben, woran sich bis jetzt aber noch wenige halten.

John Irenicus

07.09.2010, 18:25

Also ich find das auf alle Fälle gut!

Es ist jetzt jedenfalls so, dass zu einer Geschichte viel weniger Leute viel mehr sagen.

Laidoridas

07.09.2010, 18:30

Es ist jetzt jedenfalls so, dass zu einer Geschichte viel weniger Leute viel mehr sagen.

Naja, lieber von zwei Leuten einen vernünftigen Kommentar bekommen, als von zehn Leuten einen Satz à la "Super weitergeschrieben, mach weiter so!", bei dem man dann nicht mal weiß, ob die eigene Geschichte überhaupt irgendwer gelesen hat. Für meine Begriffe von daher auch eine klare Verbesserung.

John Irenicus

07.09.2010, 18:48

Naja, lieber von zwei Leuten einen vernünftigen Kommentar bekommen, als von zehn Leuten einen Satz à la "Super weitergeschrieben, mach weiter so!", bei dem man dann nicht mal weiß, ob die eigene Geschichte überhaupt irgendwer gelesen hat. Für meine Begriffe von daher auch eine klare Verbesserung.

Also ich fände ja einen Mittelweg dazwischen toller.

Lady Xrystal

07.09.2010, 18:53

Naja, lieber von zwei Leuten einen vernünftigen Kommentar bekommen, als von zehn Leuten einen Satz à la "Super weitergeschrieben, mach weiter so!", bei dem man dann nicht mal weiß, ob die eigene Geschichte überhaupt irgendwer gelesen hat. Für meine Begriffe von daher auch eine klare Verbesserung. Seh ich genauso. Ich finde Kommentare, die auch wirklich etwas aussagen, die eventuell Verbesserungstipps enthalten oder wenigstens sagen, was genau denn nun so toll an der Geschichte ist, dass man unbedingt weiterschreiben soll, wesentlich wertvoller. Damit weiß ich als Autor in aller Regel genau(er), worin meine Stärken liegen und welche Schwächen ich bearbeiten bzw. ausmerzen sollte. Und nein, das kann man nicht selbst wissen. Zumindest nicht in einem solchen Umfang und einer solchen Präzision, wie ein textfremdes Auge. Da ist es mir letztendlich auch egal, ob ich einen, zwei oder zehn derartige Kommentare bekomme, denn meistens unterscheiden sich die einzelnen Kommentare nur wenig. ;)

MiMo

07.09.2010, 18:58

Naja, lieber von zwei Leuten einen vernünftigen Kommentar bekommen, als von zehn Leuten einen Satz à la "Super weitergeschrieben, mach weiter so!", bei dem man dann nicht mal weiß, ob die eigene Geschichte überhaupt irgendwer gelesen hat. Für meine Begriffe von daher auch eine klare Verbesserung.§dito

Findet ihr Rochen eigentlich auch so überaus eklig wie ich? :(

Wie kann etwas so flaches so eklig unter Wasser rumbewegen uns so eklig seinen Mund auf und zu klappen! O.o

Stonecutter

07.09.2010, 19:06

Da gabs doch dieses kultige Beispiel, das Laido gerne vorbringt: als Bärđ das erste Kapitel von Gossip anderthalb postete (an die Unwissenden: schaut nur wie lang das ist (<http://forum.worldofplayers.de/forum/showthread.php?p=1515775&#post1515775>)) und Thormantor daraufhin einen "Wow, Super Geschichte, echt klasse!"-Beitrag erstellte - innerhalb von 3 Minuten oder so nach Bärđs Beitrag:D

Ich hab's bedeutend lieber wenn ich sehe dass sich nur einer gründlich mit der Geschichte auseinander gesetzt hat anstatt dass 10 Leute nen Einzeiler schreiben wo ich mich fragen muss ob die überhaupt den Titel kennen.

§dito

Findet ihr Rochen eigentlich auch so überaus eklig wie ich? :(

Wie kann etwas so flaches so eklig unter Wasser rumbewegen uns so eklig seinen Mund auf und zu klappen! O.o

Wie kommst du denn jetzt auf Rochen?

Skaddar

07.09.2010, 19:08

§dito

Findet ihr Rochen eigentlich auch so überaus eklig wie ich? :(

Wie kann etwas so flaches so eklig unter Wasser rumbewegen uns so eklig seinen Mund auf und zu klappen! O.o

Rochen sind doch süß.^2^

Hab sogar schon mal einen gestreichelt. Also, ich mag Rochen. Nur vor dem Penisfisch sollte man sich hüten.

Ich hab lieber lange Kommentare anstatt "Super Geschichte, weiter so" oder wie im Wettbewerb "schlechte Geschichte, gut geschrieben. Fand ich nicht so toll". Bei so kurzen Kommentaren ist es doch wahrscheinlich, dass man die Geschichten gar nicht wirklich gelesen hat sondern wenn überhaupt überflogen. Lange Kommentare helfen und erfreuen einen mehr als so ein Einzeiler, den man bei jeder beliebigen Geschichte benutzen kann. Lange Kommenatate sind persönlicher.

MiMo

07.09.2010, 19:10

Da gabs doch dieses kultige Beispiel, das Laido gerne vorbringt: als Bärđ das erste Kapitel von Gossip anderthalb postete (an die Unwissenden: schaut nur wie lang das ist (<http://forum.worldofplayers.de/forum/showthread.php?p=1515775&#post1515775>)) und Thormantor daraufhin einen "Wow, Super Geschichte, echt klasse!"-Beitrag erstellte - innerhalb von 3 Minuten oder so nach Bärđs Beitrag:D

Wao, das ist echt mal ein verdammt langer StoryPost! :eek:

Wie kommst du denn jetzt auf Rochen?wer weiß? ;)

John Irenicus

07.09.2010, 19:37

Wao, das ist echt mal ein verdammt langer StoryPost!

Ja, der Bärđ hatte schon einen sehr langen Penis.

Bei langen Storyposts muss ich aber auch vor allem an Punkpferd denken. Zum Beispiel bei "Der Weg des Magiers" und "Der Weg des Vampirs" (<http://forum.worldofplayers.de/forum/showthread.php?t=131178>) - da war das ja auch keine Seltenheit.

MiMo

07.09.2010, 19:40

Ja, der Bär hatte schon einen sehr langen Penis.

Bei langen Storyposts muss ich aber auch vor allem an Punkpferd denken. Zum Beispiel bei "Der Weg des Magiers" und "Der Weg des Vampirs" (<http://forum.worldofplayers.de/forum/showthread.php?t=131178>) - da war das ja auch keine Seltenheit.

Das kommt ja noch lange nicht an den Monsterpost von Bär ran :scared:

In einer Woche ist der Story-Wettbewerb schon vorbei :(
Das war toll.
Sollte der nicht mal viertelmonatlich sein? :gratz

(Ich muss mich am Wochenende echt ranhalten!)

Stonecutter

07.09.2010, 19:45

In einer Woche ist der Story-Wettbewerb schon vorbei :(
Das war toll.

Sollte der nicht mal viertelmonatlich sein? :gratz

Dann gäbs ja nur Wettbewerbe... ist doch viel toller wenn man was ha, auf das man sich ein Jahr freuen kann. So bleibts auch noch was besonderes, andernfalls wäre das ja langweilige allgegenwärtige Routine. Und die Begeisterung dafür wäre nicht mehr groß.

König Rhobar II

07.09.2010, 19:52

Nur vor dem Penisfisch sollte man sich hüten

Oh ja! Bin echt froh, dass es die Dinger hierzulande nicht gibt :scared:

John Irenicus

07.09.2010, 19:52

Gibt ja zum Glück auch ab und zu Zwischenwettbewerbe.

Ronsen

07.09.2010, 22:07

Oh ja! Bin echt froh, dass es die Dinger hierzulande nicht gibt :scared:

Musste gerade Wiki danach befragen, heiliger Bimbam, was für Biester. Da... da bleibt einem eigentlich die Spucke weg. Besser nicht mehr in Seen und Freibäder pinkeln^^

DerGroßeDummeMann

07.09.2010, 22:16

„Hallo!“ , war seine weiche Stimme zu hören, „ich heiße Mud, und wer seid ihr?“ [...] „Aber warum denn?“ , sprach Mud, „ich wollte doch nur ein bisschen hier spielen.“
Herzallerliebst

John Irenicus

07.09.2010, 22:20

Herzallerliebst

Ja, nicht wahr? ^2^

Lustig ist ja, dass sowohl in der Geschichte von damals, in der Mud auftauchte, als auch 5 Jahre später in "Muido" die Bezeichnung Würstchen sofort fällt. Passt einfach zu so einem wie Mud, finde ich. :D

Ronsen

07.09.2010, 22:24

<http://upload.worldofplayers.de/files5/dumm.JPG>

Kommt das bei eurem icq auch oder werde da nur ich ständig explizit danach befragt? §ugly (nicht Olirie, die Werbung ganz unten!)

Stonecutter

07.09.2010, 22:27

Zum Glück nutze ich QIP und muss mich nicht mit so nem Scheiß herumschlagen.

John Irenicus

07.09.2010, 22:47

Trillian!

Mir ist ICQ sowieso viel zu quietschig. Ich meine, man schaue sich doch nur mal diesen lächerlichen Standardavatar von olirie an. Ist ja furchtbar... :p

Eddie

07.09.2010, 23:23

Naja, man muss ja keine Standartavatare nehmen... iiih, ein Penisfisch!:scared:

...

Puh, jetzt isser wieder weg!:))

@John: Deine Bilderserie ist echt klasse, und Thorus' Geschichte auch(Eins davon war keine Ironie, suche dir aus, welches:D):)

Und beim Thema gings ja irgendwie drum, ob man lieber ausführliche Kommentare mag, oder "affentittengeil, weiter so!:)")?

Also, mir persönlich sind lange, konstruktive auch lieber, aus all den Gründen, die weiter oben schon genannt wurden. Aber, wenn man jetzt mal überhaupt gar keinen bekommt, ist man glaube ich auch mit sowas, wie "Jau, super Geschichte, mach weiter so!" zufrieden. Das ging mir so, als ich "Aus dem Tagebuch eines Helden, Teil 1" geschrieben hatte. Damals war ich ja hier noch neu, und abgesehen von John, der mal den ersten Post kommentiert hatte - später hat er dann auch ein bisschen weiter gemacht - kam da leider nicht viel. Ein User, der heute "Marius Schwarzer" heißt, oder zumindest so hieß, als ich ihn das letzte Mal gesehen hatte, vorher hieß er wohl "Diego_93" oder so ähnlich, hatte mir dann auch ausführliche Kommentare geschrieben, zumindest für die ersten Posts. Aber danach kam dann wirklich nichts mehr und so ein "Super Geschichte, will mehr lesen!:) " hätte ich damals sicher nicht mit Füßen getreten. Heute vielleicht schon. Ist halt immer ne Sache der Situation, in der man sich grade befindet.

Aber die ICQ-Werbung ist schon nervig, das stimmt.:(

Und der Laido-flame-X-Ava von John verwirrt mich, ungemein. Ich denke immer, da schreibt grade Laido.:(
Aber gut, nicht so schlimm, wie die Bartok-Ava-Aktion...

Gamegirl

07.09.2010, 23:26

So, ich schau nochmal schnell vorbei, bevor ich mich zu meinem Kerl ins Bett verkrümmel.
Ich mag ICQ auch nicht, nutz das ding neuerdings aber auch, aber auch nur weil Monti immer versäumt bei MSN vorbei zu schauen :o

@ Stone, die Seegurke ist dumm, die kann man nicht mal essen:o Ich mag die nicht^^

John Irenicus

07.09.2010, 23:31

@John: Deine Bilderserie ist echt klasse, und Thorus' Geschichte auch(Eins davon war keine Ironie, suche dir aus, welches:D).:)

Danke. ;)

So, ich schau nochmal schnell vorbei, bevor ich mich zu meinem Kerl ins Bett verkrümmel.

Na toll. Und ich habe keinen Kerl, zu dem ich mich ins Bett verkrümmeln kann. :(

Lady Xrystal

07.09.2010, 23:32

Was immer alle gegen ICQ haben ... die Werbung nervt doch nicht wirklich, eher belustigt sie teilweise sogar und falls nicht, so gibt es dort wenigstens nette Zeitvertreibe á la "Haie mit einer Harpune abschießen". Ziemlich sinnlos, aber auch nicht wirklich störend.
Dahingehend finde ich die Handhabung von qip furchtbar (zumindest war sie es noch vor zweieinhalb Jahren), während ich Trillian mal eine Zeit lang genutzt habe, dann aber wieder auf ICQ umgestiegen bin. Warum weiß ich allerdings gar nicht so genau, ich glaube aber, es lag am Problem mit der Datenversendung und -übertragung.

Gamegirl

07.09.2010, 23:45

Na toll. Und ich habe keinen Kerl, zu dem ich mich ins Bett verkrümmeln kann. :(

Nimm doch Monti, die ist heute auch alleine:D

Was immer alle gegen ICQ haben ... die Werbung nervt doch nicht wirklich, eher belustigt sie teilweise sogar und falls nicht, so gibt es dort wenigstens nette Zeitvertreibe á la "Haie mit einer Harpune abschießen". Ziemlich sinnlos, aber auch nicht wirklich störend.
Dahingehend finde ich die Handhabung von qip furchtbar (zumindest war sie es noch vor zweieinhalb Jahren), während ich Trillian mal eine Zeit lang genutzt habe, dann aber wieder auf ICQ umgestiegen bin. Warum weiß ich allerdings gar nicht so genau, ich glaube aber, es lag am Problem mit der Datenversendung und -übertragung.

Stimmt die Werbung nervt nicht, die ist selbst eher lustig.
Ich nutz allerdings viel lieber MSN, gefällt mir einfach besser.
Weiß auch nicht warum

Cyco

08.09.2010, 00:06

Zum Glück nutze ich QIP und muss mich nicht mit so nem Scheiß herumschlagen.

Trillian!

Pidgin! \o/
Läuft stabil (sowohl ICQ als auch Trillian zickten bei mir rum), ist nicht mit Werbung vollgepumpt und lässt sich schnell und einfach installieren. Wunderbar. ^2^

Olivia

08.09.2010, 20:01

§dito

Findet ihr Rochen eigentlich auch so überaus eklig wie ich? :(
Wie kann etwas so flaches so eklig unter Wasser rumbewegen uns so eklig seinen Mund auf und zu klappen! O.o
Rochen sind doch voll niedlich.:eek:
Ganz ehrlich, ich find die einfach nur witzig mit ihren Gesichtern und teilweise haben sie auch schon etwas Cooles, der Mantarochen sogar einen majestätischen Hauch.^2^
Mir fällt gerade auf, in Fantasygeschichten werden viel zu wenig Rochen verwurstet, da trifft man eher auf andere Viecher wie Kraken oder so.:(

Bei langen Storyposts muss ich aber auch vor allem an Punkpferd denken. Zum Beispiel bei "Der Weg des Magiers" und "Der Weg des Vampirs" (<http://forum.worldofplayers.de/forum/showthread.php?t=131178>) - da war das ja auch keine Seltenheit.
Wie viele "Der Weg des XY"-Storys gibt es eigentlich? Komm mir jetzt gerade ein wenig einfallslos vor, was Titelgebung angeht.:(

Na toll. Und ich habe keinen Kerl, zu dem ich mich ins Bett verkrümmeln kann. :(

Aber du hast ja mich, ne wunderschöne Frau, John. Das ist doch auch was.^2^

Pharos

08.09.2010, 20:16

Wie viele "Der Weg des XY"-Storys gibt es eigentlich? Komm mir jetzt gerade ein wenig einfallslos vor, was Titelgebung angeht.:(

"Der Weg des Vergessenen" ist die dritte - sonst gibt es laut meinem Wissen keine weiteren. Dasselbe Namensschema stört mich aber eigentlich überhaupt nicht, immerhin zeigen die Storys so Zusammengehörigkeit. Allerdings muss es auch nicht sein, vor allem wenn es z.B. so wie bei den Stieg Larsson-Büchern ist. Die kann ich überhaupt nicht auseinander halten. §gnah

Jünger des Xardas

08.09.2010, 20:26

Mir fällt gerade auf, in Fantasygeschichten werden viel zu wenig Rochen verwurstet, da trifft man eher auf andere Viecher wie Kraken oder so.:(

Auf Dantooine gibt es fliegende Rochen. Die fand ich immer voll schön ^2^

Lady Xrystal

08.09.2010, 20:29

"Der Weg des Vergessenen" ist die dritte - sonst gibt es laut meinem Wissen keine weiteren. Dasselbe Namensschema stört mich aber eigentlich überhaupt nicht, immerhin zeigen die Storys so Zusammengehörigkeit. Allerdings muss es auch nicht sein, vor allem wenn es z.B. so wie bei den Stieg Larsson-Büchern ist. Die kann ich überhaupt nicht auseinander halten. §gnah
Ich find es generell furchtbar, wenn zusammenhängende Bücher bzw. Buchreihen so unterschiedliche Titel haben, ohne einen Hinweis auf die "Nummer" des Bandes. Da weiß ich nie, welches Buch ich eigentlich als erstes lesen soll/muss und welches als letztes. :(

John Irenicus

08.09.2010, 20:46

Aber du hast ja mich, ne wunderschöne Frau, John. Das ist doch auch was. ^2^

Auch wieder wahr. §knutsch

Allerdings muss es auch nicht sein, vor allem wenn es z.B. so wie bei den Stieg Larsson-Büchern ist. Die kann ich überhaupt nicht auseinander halten. §gnah
Ach, ja, war das hier nich hier der Kram mit Verblendung, Vergeltung, Verdammnis, Verdummung, Verblödung?
Aber gut, für die deutschen Titel wird der ja wohl nichts können, was? Wenn ich sehe, wie die Bände von "Der dunkle Turm" im Deutschen heißen muss ich auch jedes Mal grinsen. :D

Ich find es generell furchtbar, wenn zusammenhängende Bücher bzw. Buchreihen so unterschiedliche Titel haben, ohne einen Hinweis auf die "Nummer" des Bandes. Da weiß ich nie, welches Buch ich eigentlich als erstes lesen soll/muss und welches als letztes. :(

Ein wenig Eigeninitiative sollte schon drin sein! :o

Pharos

08.09.2010, 21:08

Ach, ja, war das hier nich hier der Kram mit Verblendung, Vergeltung, Verdammnis, Verdummung, Verblödung?

Genau das. Das kreide ich aber auch nicht dem Autor an, sondern dem Verlag. Vor allem weil die Titel dermaßen überhaupt nichts mit dem Inhalt zu tun haben. Auf Englisch ist es ein bisschen besser, auch wenn da ebenfalls alle Bücher mit "The Girl who ..." anfangen.

Aber gut, für die deutschen Titel wird der ja wohl nichts können, was? Wenn ich sehe, wie die Bände von "Der dunkle Turm" im Deutschen heißen muss ich auch jedes Mal grinsen. :D

Manchmal frage ich mich echt, ob die Verleger das ernst meinen. :D

Sir Ewek Emelot

08.09.2010, 21:18

Manchmal frage ich mich echt, ob die Verlärer das ernst meinen. :D
§nana

Meine Geschichten hängen auch alle irgendwie zusammen, ohne dass das namentlich gekennzeichnet wäre.

John Irenicus

08.09.2010, 21:21

Meine Geschichten hängen auch alle irgendwie zusammen, ohne dass das namentlich gekennzeichnet wäre.

Tja, dafür gib't für die ganz Doofen ja neuerdings die entsprechenden Hinweise am Ende der Storys. :D

Sir Ewek Emelot

08.09.2010, 21:23

Tja, dafür gib't für die ganz Doofen ja neuerdings die entsprechenden Hinweise am Ende der Storys. :D
Hätte ich mir vermutlich auch sparen können, weil meine wenigen Leser vermutlich dann auch alle meine Geschichten gelesen haben. Für den Fall, dass aber jemand mal einsteigen sollte, und tatsächlich Gefallen daran findet, soll derjenige nicht so blöd das Forum durchforsten müssen, sondern gleich den Link dazu haben. Zum Glück ist die Reihenfolge ja mehr oder weniger egal.

John Irenicus

08.09.2010, 21:25

Hätte ich mir vermutlich auch sparen können, weil meine wenigen Leser vermutlich dann auch alle meine Geschichten gelesen haben. Für den Fall, dass aber jemand mal einsteigen sollte, und tatsächlich Gefallen daran findet, soll derjenige nicht so blöd das Forum durchforsten müssen, sondern gleich den Link dazu haben. Zum Glück ist die Reihenfolge ja mehr oder weniger egal.

Ich finde, dass das dem Ganzen ja unter Umständen ein wenig die Spannung, oder besser gesagt den Überraschungseffekt nimmt. Bei meinem, äh... "Gesamtwerk" (kotz) gibt es ja auch Geschichtenübergreifende Zusammenhänge, aber die sind entweder so offensichtlich, dass man dazu nichts mehr sagen muss, oder so klein, dass sie nicht weiter erwähnenswert sind.

Sir Ewek Emelot

08.09.2010, 22:35

Ich finde, dass das dem Ganzen ja unter Umständen ein wenig die Spannung, oder besser gesagt den Überraschungseffekt nimmt. Bei meinem, äh... "Gesamtwerk" (kotz) gibt es ja auch Geschichtenübergreifende Zusammenhänge, aber die sind entweder so offensichtlich, dass man dazu nichts mehr sagen muss, oder so klein, dass sie nicht weiter erwähnenswert sind.
Hm, Du hast Recht. Wobei es in manchen Geschichten egal. Nur in "Venusfalle" sollte man ja eigentlich nicht wissen, um wen es geht.
Aber wie gesagt: Vermutlich ist es sowieso egal.

Pharos

08.09.2010, 22:41

§nana

Ouch, wie konnte das denn passieren? §gnah

Sonderlich stören tu ich mich an den Hinweisen nicht, auch wenn es glaube ich nicht notwendig ist, derart den Zaunpfahl auszupacken. :dnuhr:

Dark_Okri

09.09.2010, 02:04

Willkommen bei

Ork's hochwertiger Schiffshandel
-ihrem Topfavoriten beim Aufbau ihrer eigenen Raumflotte vom Planeten Khorinis.

Wir wollen ihnen die einmalige Gelegenheit geben sich einen Überblick über unsere vielfältigen Schiffsmodelle zu geben die wir in unseren Werften produzieren und verkaufen, ohne dass sie extra anreisen müssen um sich zu informieren.
Ganz bequem über das Hyperraum-Netzwerk auf ihrem Sender Myrtha-X4 - ihrem Topfavoriten der myrthanischen Systemallianz.
Selbstverständlich fertigen wir auf Wunsch auch spezielle Unikate ganz nach ihren Wünschen und Geldbeutel an.

Und daher wollen wir heute diese neue Informationsserie mit einem unserer beliebtesten Modelle beginnen - der Raumfregatte Armor
Dieses Schiff steckt von vorn bis hinten voller Überraschungen, welche nicht nur sie sondern vor allem auch ihre Feinde überraschen werden:

Diese mit einem äußerst verbrauchsarmen Hyperraumantrieb ausgestattete, äußerst robuste Fregatte trägt ihren Namen zurecht, trotz des Fehlens sämtlicher Schilde ist es das widerstandsfähigste Modell der mittelschweren Klasse.
Denn als Ausgleich für den Verzicht auf die Schildtechnik wurde sie mit unserer hochentwickelten Erz-Panzerung ausgestattet.
Ganz recht, ein Panzer aus dem legendären Erz des Planeten Khorinis, in der gesamten Galaxis heiß begehrt wegen der unschlagbaren Härte und Widerstandskraft und dennoch einer unglaublichen Flexibilität bei der Verarbeitung im Nanobereich um auch die mikroskopischsten Lücken, welche oft bei billigeren Panzerungen

vorhanden sind abzudecken.

Normalerweise ist dieses Verteidigungselement trotz des eigentlich geringen Gewichts der Erzpanzierung dennoch zu schwer für mittlere Schiffe und wird daher nur bei schweren Kreuzern oder anderen Großkampfschiffen eingesetzt.

Doch unseren Ingenieuren ist es gelungen diese massive Schutzvorrichtung auch auf mittelschwere Schiffe anzupassen.

Daher bietet die Armor maximalen Schutz mit dem wohl in dieser Gewichtsklasse kein Modell - weder von uns noch von anderen Werften - auch nur annähernd mithalten kann.

Selbst konzentrierter Beschuss durch Plasmawaffen der Klassen 1 und 2 kann diesen Panzer nicht durchdringen, auch die große Mehrheit der Torpedos und Raketen wird hier niemals eine Chance haben.

Lediglich das Feuer der schwersten Raumkolosse mit den tödlichsten Klasse-3 Waffen hat hier die Möglichkeit einen Hüllenbruch zu erzielen.

Sie werden sehen dass der Mangel an Schilden sie nicht im geringsten stören wird wenn sie diese Raumfestung in ihrem Besitz haben.

Offen geben wir aber auch zu dass wir bei der Bewaffnung, aufgrund des hohen Gewichts der Panzerung Abstriche machen mussten, im Vergleich zu einigen unserer weiteren Modelle ist diese leicht unterdurchschnittlich, allerdings auch noch lange nicht schlecht.

Mit ganzen 4 Laserkanonen des bekannten Herstellers BeNNetTeC, welcher von allen Fraktionen der myrthanischen Allianz hoch geschätzt wird und mit welchem nur wir einen exklusiven Werksvertrag haben, bietet die Armor dennoch eine durchaus respektable Möglichkeit sich auch offensiv zu behaupten.

Diese 4 Laserelemente bestehen in einzelnen aus zwei leichten Schnellfeuer-Lasern vom Typ Feuerpfeil, normalerweise nur bei Jägern eingesetzt macht diese Waffe aber auch bei der mittelschweren Schiffsklasse etwas her wenn es darum geht schnelle und hochbewegliche Ziele mit gleichen Waffen zu schlagen:

Die Platzierung an den Seitenstabilisatoren ermöglicht eine nahezu komplette Anvisierung in jede Höhe und Richtung und die enorme Feuerrate gleicht die niedrige Schusspower auch teilweise wieder aus.

Zusätzlich existieren aber auch noch zwei mittelschwere Ultrar-Ultra Laser am vorderen Rumpf, weniger beweglich als die Feuerpfeil-Geschütze fügen die Schüsse dieser Waffe doch erheblich schwereren Schaden zu und können leichte Panzerungen mit einem Treffer zerstören.

Zusammen ergibt diese Ausstattung ein sehr starkes Abwehrschiff welches in seiner Gewichtsklasse Niemanden zu fürchten braucht und trotzdem noch das ein oder andere Argument im offensiven Bereich hat.

Dieses äußerst ungewöhnliche und grade deshalb beliebte Modell können sie in unserer Werft jederzeit persönlich begutachten und für nur 50.000 Goldcredits gehört es ihnen.

Soviel für heute aus unserem Katalog, es folgt nun:
Spaceminer4001: Gefangen im Nordmar-Nebel

YoTcA

09.09.2010, 14:14

Ein wenig Eigeninitiative sollte schon drin sein! :o

Das war zu Gossip anderthalb Zeiten halt noch viel einfacher, als man für die Ergreifung der Initiative noch mit einer Belohnung von bis zu 500 Erz rechnen konnte.

John Irenicus

09.09.2010, 14:39

Das war zu Gossip anderthalb Zeiten halt noch viel einfacher, als man für die Ergreifung der Initiative noch mit einer Belohnung von bis zu 500 Erz rechnen konnte.

Stimmt. Das war ja auch einer der ersten großen Gags in der Story. Ich weiß noch genau, wie ich das las und wusste: Aha. In diese Richtung geht die Geschichte also. :D

Sagt mal, wieviel Geld habt ihr gerade so übrig? Vielleicht könnten für ja zusammenlegen, um die 50.000 Goldcredits für die Raumfregatte Armor bezahlen zu können! :)

MiMo

09.09.2010, 15:14

Ork wird total ignoriert - wie geil Şugly

Ich find es generell furchtbar, wenn zusammenhängende Bücher bzw. Buchreihen so unterschiedliche Titel haben, ohne einen Hinweis auf die "Nummer" des Bandes. Da weiß ich nie, welches Buch ich eigentlich als erstes lesen soll/muss und welches als letztes. :(Das Problem hab kenn ich zur genüge :(

Auf Dantooine gibt es fliegende Rochen. Die fand ich immer voll schön ^2^:scared:
Bitte lass das eine Fantasyinsel sein und nichts reales!

Şnana
Şnana
Was sind denn "Verläger"?
Das heißt Verläge! :p

Edit:HILFE!
Seit wann hab ich einen Sonderrang? :eek:

John Irenicus

09.09.2010, 15:19

Ork wird total ignoriert - wie geil Şugly
Nö, wird er nicht. :dnuhr:

Edit:HILFE!
Seit wann hab ich einen Sonderrang? :eek:

Und dann auch noch so einen schlechten... "President"... :D

Jünger des Xardas

09.09.2010, 15:20

Ork wird total ignoriert - wie geil ŞuglyWo wird er denn total ignoriert?

Ich hätte hier übrigens noch 100€. Weiß einer, wie viele Goldcredits das sind? Ich kenne leider den aktuellen Wechselkurs nicht.

:scared:
Bitte lass das eine Fantasyinsel sein und nichts reales!
Du solltest dringend mal andere Rollenspiele ausprobieren :)

Şnana
Was sind denn "Verläger"?
Das heißt Verläge! :p
Vielleicht. Vielleicht wollte Ewek aber auch nur darauf hinweisen, dass es eigentlich "Verleger" heißt ;)

Edit:HILFE!
Seit wann hab ich einen Sonderrang? :eek:

Tja, du darfst dich jetzt wohl bei Medi bedanken - unter anderem dafür, dass sie die Clubabkürzung falsch geschrieben hat Şugly

MiMo

09.09.2010, 15:26

Nö, wird er nicht. :dnuhr:

Und dann auch noch so einen schlechten... "President"... :D
Ich bestehe darauf, dass das eine Mischung aus Englisch und Deutsch in einem Titel ist! :o

(§gnah)

Tja, du darfst dich jetzt wohl bei Medi bedanken - unter anderem dafür, dass sie die Clubabkürzung falsch geschrieben hat §uglyNaja, allgemein hat afaik Vetaro den Stein ins Rollen gebracht, gestern war ja einmonatiges Bestehen.
Aber das dann auch noch... §gnah

Naja, nicht klotzen sondern kleckern! :dup:

Pharos

09.09.2010, 15:32

Bitte lass das eine Fantasyinsel sein und nichts reales!

Dantooine und Fantasy? Du musst noch viel lernen, mein Padawan ... :p

Ich hätte hier übrigens noch 100€. Weiß einer, wie viele Goldcredits das sind? Ich kenne leider den aktuellen Wechselkurs nicht.
Du solltest dringend mal andere Rollenspiele ausprobieren :)

Bei mir is' es noch ein bisschen mehr, aber für die Fregatte wird's nicht reichen. :(Das einzige was ich im Moment wüsste, wofür ich es ausgeben könnte wäre das neue PES. Je nach dem, ob mir die Demo gefällt, warte ich allerdings bis Weihnachten, da ich eh nie weiß, was ich mir wünschen soll. Ansonsten kauf ich mir die 2010er Version um nen Zehner.

Vielleicht. Vielleicht wollte Ewek aber auch nur darauf hinweisen, dass es eigentlich "Verleger" heißt ;)

Ich hab mich bei einem Buchstaben geirrt, das soll jetzt bitte nicht die Taverne füllen. :(Wobei, viel fehlt eigentlich nicht mehr. ;)

John Irenicus

09.09.2010, 15:36

Naja, nicht klotzen sondern kleckern! :dup:

Ääääääh... na sicher. §ugly

Jünger des Xardas

09.09.2010, 15:37

Dantooine und Fantasy? Du musst noch viel lernen, mein Padawan ... :p
Irgendwo ist die Macht ja schon Fantasy. SW war für mich immer so eine Genremischung.

Pharos

09.09.2010, 15:41

Irgendwo ist die Macht ja schon Fantasy. SW war für mich immer so eine Genremischung.

Die Trennung zwischen SF und Fantasy ist ja sowieso nicht so arg: Einzig in den verwendeten, technischen Mitteln unterscheiden sie sich großartig. Ansonsten gibt es ja eigentlich ziemlich viele Gemeinsamkeiten. Im Falle von Star Wars eben sogar mit der Macht so etwas wie Magie.

Dark_Okri

09.09.2010, 15:41

Ach nee, wenn es mal wieder "Kochen mit Snaf" gewesen wäre hätte jeder gesagt dass er Hunger bekommt, aber von Militär habt ihr keine Ahnung :o

Stonecutter

09.09.2010, 15:43

Star Wars wurde in unserer Fernsehzeitung immer als Fantasy-Märchen bezeichnet. Zumindest die gute alte Trilogie.

Ork, kann ich die Fregatte auch anzahlen oder muss ich komplett bezahlen? Kanns mir derzeit nicht ganz leisten.

John Irenicus

09.09.2010, 15:46

Ach nee, wenn es mal wieder "Kochen mit Snaf" gewesen wäre hätte jeder gesagt dass er Hunger bekommt, aber von Militär habt ihr keine Ahnung :o

Die menschlichen Grundbedürfnisse des Essens und Trinkens wiegen halt glücklicherweise immer noch schwerer als die Geilheit auf Krieg. :gratz

Skaddar

09.09.2010, 17:30

ich muss mir KoToR kaufen, merke ich gerade. Zum Glück haben wir da noch einen schicken alten Pc.^2^
Wobei, vielleicht ist auch der zu lahm.§ugly

Verläge haben generell seltsame Überstzungstitel. Beispiel: Der historische Roman "Revelation" von C.J. Sansom wird mit "Das Buch des Teufels" ins Deutsche übersetzt. Dabei geht es um das Buch des Johannes, also die Offenbarung der Apokalypse und selbst diese wird nicht die ganze Zeit erwähnt. Offenbarung wäre auch ein schicker deutscher Titel gewesen, da muss man nicht so einen dämlichen Titel nehmen.

Was Orks Raumschiff angeht: So gut finde ich den nicht. Sternzerstörer sind immer noch meine Lieblinge. Außerdem finde ich defensive Schiffe nicht so toll, da setze ich lieber auf zerstörerische Angriffskraft.

Olivia

09.09.2010, 17:41

Ork, wäre es in Ordnung, wenn dein Raumschiff in meiner neusten Story auftauchen würde? ^2^
Es muss einfach da rein, weil ich in Sachen Raumschiffe ausdenken einfach zu fantasielos bin. Da kommen dann nur so halbgare Sachen raus wie fliegende Rochen.:
(

Stonecutter

09.09.2010, 17:53

Schiebt den Wal, schiebt den Wal, schiebt den Wal zurück ins Meer!

John Irenicus

09.09.2010, 17:54

Rettet die Wale! (http://www.youtube.com/watch?v=vtSk_NHJbCQ)

Cyco

09.09.2010, 18:09

Es fragt der Walfisch den Thunfisch: "Was soll ich tun, Fisch?"
Es sagt der Thunfisch zum Walfisch: "Du hast die Wahl, Fisch."

Stonecutter Wale sind keine Fische:o	09.09.2010, 18:18
John Irenicus http://static.cosmiq.de/data/de/19d/31/19d3195a9db993080dea7538e2a6332c_1.jpg	09.09.2010, 18:24
Skaddar http://static.cosmiq.de/data/de/19d/31/19d3195a9db993080dea7538e2a6332c_1.jpg der arme Blauwal.:{ Tja, Blauwale haben zwar nen langen Penis, dafür können sie aber nicht onanieren und sehen die Weibchen vielleicht einmal im Jahr.	09.09.2010, 18:25
Stonecutter Tja, Blauwale haben zwar nen langen Penis, dafür können sie aber nicht onanieren und sehen die Weibchen vielleicht einmal im Jahr. Damit sind Blauwale erfolgreicher als ich	09.09.2010, 18:43
Cyco Wale sind keine Fische:o Ich weiß, aber darüber muss man gelegentlich hinwegsehen. :o	09.09.2010, 18:48
MisterMeister Schiebt den Wal, schiebt den Wal, schiebt den Wal zurück ins Meer! Hat hier jemand Toten Hosen-Texte zitiert? ^2^	09.09.2010, 19:08
John Irenicus Damit sind Blauwale erfolgreicher als ich Du musst nur deinen französischen Charme mal richtig spielen lassen, dann passt das schon! Unfassbar wie Leute mit gutem Aussehen ihre Chancen einfach nicht wahrnehmen. :o	09.09.2010, 19:09
Stonecutter Hat hier jemand Toten Hosen-Texte zitiert? ^2^§medi Wenn du ein echter Fan wärst, würdest du merken, dass dies nicht aus dem doofen Lied stammt:o Du musst nur deinen französischen Charme mal richtig spielen lassen, dann passt das schon! Unfassbar wie Leute mit gutem Aussehen ihre Chancen einfach nicht wahrnehmen. :o Jetzt hör auf so ne Scheiße zu labern... Und ich hab gar keinen Charme.	09.09.2010, 19:17
Laidoridas Wie auch immer, ich mach hier mal zu. Bis zur nächsten Taverne! §wink	09.09.2010, 19:19