

[World of Players](#) > [World of Gothic](#) > [Story-Forum](#) > [OT]Taverne zum hungrigen Schattenläufer #34 - Los, Pikachu!

Archiv verlassen und diese Seite im Standarddesign anzeigen : [\[OT\]Taverne zum hungrigen Schattenläufer #34 - Los, Pikachu!](#)

Seiten : [1] 2

König Rhobar II

04.10.2009, 00:50

<http://img107.imageshack.us/img107/2147/unbenanntqb5.png>

Hach, wie lange warte ich schon darauf mit einer kleinen Bemerkung die Diskussion wieder aufleben lassen zu können?^^

Naja, aber großzügig wie ich nunmal bin, gestatte ich, dass hier auch andere Themen besprochen werden dürfen, solange sie nichts mit Liebe oder Sex zu tun haben :o

P.S.: Hier ist die alte Taverne. (<http://forum.worldofplayers.de/forum/showthread.php?t=670630>)

Stonecutter

04.10.2009, 01:04

Donnerblitz-Attacke, los!

Dazu gehört natürlich auch das beste Musikstück der Welt^^ (<http://www.youtube.com/watch?v=hLcJois9yTs>)

Hach ja... Wenn mir die Zeit nicht fehlen würde, würde ich nun glatt wieder mit der guten alten Kristall-Edition neu anfangen.

Aber ich muss mich doch auch noch um Company of Heroes, Kotor, Left 4 Dead und Dark Forces kümmern... nicht zu vergessen die etlichen anderen Spiele, die seit Ewigkeiten im Regal verstauben.

Und irgendwie auch noch die Ausbildung schaffen und dafür lernen... so ein Käse:(

Immerhin hat mich die Demo von Risen nicht im geringsten beeindruckt, somit komme ich erst gar nicht in Versuchung, mir das Spiel auch noch zu kaufen.

Dark_Okri

04.10.2009, 03:00

Meine Silber-Edition ist futsch, habe letztens als ich aus Langeweile mal wieder damit gespielt habe bemerkt dass ich nicht mehr speichern kann...ich kann normal spielen usw. aber wenn ich dann speichere uns ausschalte steht der Speicherstand nicht mehr zur Verfügung wenn ich wieder einschalte...dann ist da nur die Optionen:

- Neues Spiel und
- Optionen

Den gespeicherten Spielstand kann ich nicht laden...tja, schade...denke mal nicht dass man das irgendwie reparieren kann.

Ich hab auch keine Ahnung obs an dem Gameboy oder dem Spiel liegt...aber das ist ja auch beides jetzt schon so etwa ~10 Jahre alt...irgendwie gibt ja die Elektronik dann langsam den Geist auf, grade bei solchen

Datenträgergeschichten...CD`s und Disketten sollte man ja auch so alle 10 Jahre austauschen und den Inhalt auf ne neue CD überspielen.

In 3-4 Jahren sollte ich mir dann auch allmählich Gedanken um meine Gothic (I, II und Addon) CD`s machen...denn dann werden die auch so an die 10 Jahre rankommen und ich brauch die ja wenn ich mal nen PC-Crash habe wegen irgendwelchen Viren (das wird ganz sicher wieder passieren) muss ich das alles wieder neu raufspielen...wäre schade ohne Gothic :(

König Rhobar II

04.10.2009, 03:34

Meine Silber-Edition ist futsch, habe letztens als ich aus Langeweile mal wieder damit gespielt habe bemerkt dass ich nicht mehr speichern kann...ich kann normal spielen usw. aber wenn ich dann speichere uns ausschalte steht der Speicherstand nicht mehr zur Verfügung wenn ich wieder einschalte...dann ist da nur die Optionen:

- Neues Spiel und
- Optionen

Den gespeicherten Spielstand kann ich nicht laden...tja, schade...denke mal nicht dass man das irgendwie reparieren kann.

Doch kann man. Gold und Silber haben eine interne Batterie, wenn die leer ist, kann man nicht mehr speichern. Dann gibt es nur drei Möglichkeiten, neu kaufen, einschicken oder selber reparieren. Hab ich vor ein paar wochen erst selber mit meiner silbernen gemacht, geht eigentlich recht einfach. Musst mal googlen, hab da irgendwo ein Tut gefunden, da steht genau was man braucht.

Im Prinzip musst du nur mit ner spitzen Zange diese komische Schraube lösen, das ding vorsichtig öffnen, dann mit nem Skalpel oder scharfen Teppichmesser die Kontakte von der Batterie runterschneiden (sind festgelötet), Batterie raus, neue rein, schön mit Isolierband fixieren, wieder zuschrauben und fertig.

Dark_Okri

04.10.2009, 04:44

Ernsthaft ?

Na zumindest tröstet es mich dass ich es theoretisch reparieren könnte...aber da ich soviel Ahnung von Elektronik (speziell solch empfindlichen Fummelkram) habe wie Angela Merkel von Politik kann ich mir das ganze wohl sparen :scared: wenn ich da rumschraube ist es wahrscheinlicher dass ich es kaputt oder einen themonuklearen Raumschiffantrieb für Sublichtgeschwindigkeit draus mache §ugly

Und selbst wenn, wo krieg ich ne neue Batterie her ? Da kommt doch sicher kein normaler Akku rein wie man ihn in der Taschenlampe hat, oder ?

Aber sagmal, wenn man das einschickt - wohin muss man es denn schicken - und viel wichtiger: was kostet der Spass ?

Denn ich geh da lieber nicht ran, so kann ich die Edition noch aufm Flohmarkt verkaufen und versuchen jemanden damit zu verarschen :G

Stonecutter

04.10.2009, 11:37

Ork, wenn du Interesse hast, kann ich dir noch eine weitere Alternative vorschlagen:gratz

John Irenicus

04.10.2009, 12:06

Richtig, Emulatoren bzw. Roms sind gegen derartige Probleme gefeit.

Trotzdem ist es auf nem echten Gameboy cooler - Blau, Rot und Silber habe ich Original. Es geht nichts über Blau und Rot. Das war der Grundstein. Es geht nicht besser.

Stonecutter

04.10.2009, 12:11

Richtig, Emulatoren bzw. Roms sind gegen derartige Probleme gefeit.
Du böser Junge, darüber darf man hier doch gar nicht reden§nana

Trotzdem ist es auf nem echten Gameboy cooler - Blau, Rot und Silber habe ich Original. Es geht nichts über Blau und Rot. Das war der Grundstein. Es geht nicht besser.
Dem ist nichts mehr hinzuzufügen.

John Irenicus

04.10.2009, 12:14

Du böser Junge, darüber darf man hier doch gar nicht reden§nana

Wenn du wüsstest, über was ich hier alles reden kann... über Pornos! Über Kinderpornos! Amokläufe, Terrorismus, Bekkay Harrach, Achmanihadschi-gesundheit, GOROTHNIKKKKKK, RISSZSSEEN!!!!1!!1, Raubkopien und .to-Seiten die mit Kino beginnen, über YouPr0n und R-Tube, über sex mit tieren und sperma auf Türklinken!!

Und darüber, endlich die verdammte Schweiz aufzulösen!

allerdings erst, wenn deren hundestaffeln nicht mehr gebraucht werden

König Rhobar II

04.10.2009, 17:21

Ernsthaft ?

Na zumindest tröstet es mich dass ich es theoretisch reparieren könnte...aber da ich soviel Ahnung von Elektronik (speziell solch empfindlichen Fummelkram) habe wie Angela Merkel von Politik kann ich mir das ganze wohl sparen :scared: wenn ich da rumschraube ist es wahrscheinlicher dass ich es kaputt oder einen themonuklearen Raumschiffantrieb für Sublichtgeschwindigkeit draus mache §ugly

Und selbst wenn, wo krieg ich ne neue Batterie her ? Da kommt doch sicher kein normaler Akku rein wie man ihn in der Taschenlampe hat, oder ?

Aber sagmal, wenn man das einschickt - wohin muss man es denn schicken - und viel wichtiger: was kostet der Spass ?

Denn ich geh da lieber nicht ran, so kann ich die Edition noch aufm Flohmarkt verkaufen und versuchen jemanden damit zu verarschen :G

Da reicht ne stinknormale Knopfbatterie. Sobald ich wieder in Aachen bin, kann ich nachsehen, welche das sind, hab noch eine übrig für die Goldene, wenns soweit ist^^
Mit dem Einschicken weiß ich auch nicht mehr genau, halt irgendwie bei Nintendo. Einfach mal googlen, da hab ich das auch irgendwo gefunden.

John Irenicus

04.10.2009, 17:23

Mit dem Einschicken weiß ich auch nicht mehr genau, halt irgendwie bei Nintendo. Einfach mal googlen, da hab ich das auch irgendwo gefunden.

Um es mal so zu fragen: Ob der Support da nicht schon eingestellt wurde? Was interessiert die, ob jetzt irgendeine alte silberne Edition funktioniert oder nicht... so viel werden die daran auch nicht verdienen. Da soll man doch lieber ein neueres Pokemonspiel kaufen, diese Dreckssäcke. :o

Skaddar

04.10.2009, 17:40

Hach ja, Blau und Rot, das waren echt coole (Anglizismus:cool:) Editionen^2^
Obwohl ich die Rote aus irgendeinem Grund besser fand. Auf den beiden ging wenigstens noch der Messingno-Trick.

Eddie

04.10.2009, 17:55

Gelb regiert die Welt (gut, Deutschland wird von Schwarzgelb regiert, aber seis drumm...ändern kann man das eh nicht mehr). Rot und Blau waren sicherlich genial, aber die Pokemon dort warne mir teilweise wirklich zu verpixelt und teilweise auch fast unkenntlich. Genaue Beispiele weiß ich leider nicht mehr, ist ja auch schon ein ganzes Stück her, aber da gab es viele. Das hat man in Gelb wunderbar gelöst. Außerdem, nichts geht über ein Pikachu, das einem hinterher läuft. Meins konnte sogar Surfer (Konnte, weil der Spielstand abhanden gekommen ist:()) und dieser Minispiel in Safronia City war einfach kultverdächtig!:cool:

Das Der Misigno-Trick in Gelb nicht ging, hat mich anfangs auch gestört, bis ich dann Pokemon Stadium fürs N64 hatte, den Dodri-Gameboy-Turm freigespielt (dreifache Spielgeschwindigkeit^2^) und ein Ligadurchgang mit den richtigen Poekmon in gut fünf minuten (Abspann mitgerechnet, glaub ich) möglich wurde. Die effizienteste Art, seine Pokemon zu trainieren. Zudem gehen ja bei der Sonderbonbon-Fütterung, wie ichs in Rot und Blau regelmäßig betrieben habe, auch Angriffs-, Verteidigungs- Undsoweiterpunkte flöten (Trainierte Pokemon hatten ja durchschnittlich 3 bis 50 KP mehr, als gefütterte). Ich fands an der Gelben auch sehr reizvoll, das die Arenen viel schwerer waren (die Liga ja dann leider doch nicht:(...Trainingseffizienz und so), obwohl ich die alle nur ein einziges Mal gespielt hatte. Gelb war wirklich die Beste!:))

John Irenicus

04.10.2009, 18:04

Gelb war irgendwie behämmert, finde ich. Mein ehemals bester Freund hatte das, und den hats irgendwann gestört, dass ihm das Pikachu immer hinterherläuft und dass es sich nicht entwickeln lässt. Es hat tatsächlich geklappt das Vieh auf meine Blaue rüberzutauschen, ich hab dem Viech nen Donnerstein gegeben, dann zurückgetauscht und gut war. Şugly

Hach ja, Blau und Rot, das waren echt coole (Anglizismus:cool:) Editionen^2^
Obwohl ich die Rote aus irgendeinem Grund besser fand. Auf den beiden ging wenigstens noch der Messingno-Trick.

Ich fand Blau immer besser. Ich glaube, Rot war einen Tick einfacher, oder? Ich meine, die Level der gegnerischen Pokémon wären immer ein bisschen niedriger gewesen.

Skaddar

04.10.2009, 18:24

Ich fand Blau immer besser. Ich glaube, Rot war einen Tick einfacher, oder? Ich meine, die Level der gegnerischen Pokémon wären immer ein bisschen niedriger gewesen.

Also ich hab Rot als schwieriger empfunden. Außerdem finde ich Rot viel schöner.

König Rhobar II

04.10.2009, 18:24

Es geht nichts über Blau :cool:
Rot, Blau und Gelb waren noch die besten, wobei Gold Silber und Kristal auch gut waren. Die neueren waren zwar grafisch ganz nett, aber ansonsten nicht annähernd so gut.
Außerdem konnte man nur in den alten spielen Mew fangen :o

Lady Xrystal

04.10.2009, 19:17

Blau und Kristal waren und sind bis heute noch die mit Abstand besten Editionen. Punkt. :o

Wobei ich die Neuauflagen Feuerrot und Blattgrün ebenfalls nett finde. Vor allem, da man mit einem Glumanda in der Arena von Matoria City endlich mal die gleichen Chancen, wie mit Schiggy oder Bisasam hat - Metallklaue sei dank :)

Dark_Okri

04.10.2009, 19:34

Ich vermisse mein altes Team...vor allem Despotar (Lv. 100, ganz klar :cool:)
Auch gerne als Zerstörer oder Panzer bezeichnet, war auch ungefähr genau das in meinem Team: pure Zerstörungskraft (Feuersturm und Hyperstrahl --> über Pwnage) gekoppelt mit ner ansehnlichen Abwehr mit Unlicht als Zweittyp unempfindlich gegen Noobs die denken Psychoviecher sind die besten Şugly

Hab aber irgendwann auch den anderen passende Spitznamen gegeben:

Lugia --> Airbus
 Ho-oh --> Napalm
 Psiana --> Miez
 Tauboss --> X-Wing
 Dragoran --> Lame

Eddie

04.10.2009, 20:01

Ich denke da ganz gern an meine Mewtu-Armee (herangezüchtet in Gelb, versteht sich), die sogar eine Extra Box bekommen hatte: Jedes hatte irgendeinen anderen Spitznamen, der irgendwie mit Tod, Zerstörung und Untergang zu tun hatte. Armageddon war aber mein Liebling, war glaube ich auch das Stärkste von allen. Sieben Stück waren es, eigentlich acht, aber beim Tauschen von eben jenen achten ist irgendwas schief gegangen und es kam nie an.

Einmal Rot für Umsonst durchgespielt!:(

Nicht verachtenswert war jedoch auch meine restliche Lv.100 Armee: Nidoking (alias Earthquake oder auch Groundquake[dank mangelnder Englischkenntnisse]), Arktos, Zaptos (das ich aus irgendeinem mir nicht erklärbaren Grund "Antiexidot" nannte^^) und Lavados, Dragoran, Bisaflo, Turtok und Glurak natürlich ebenso wie ein Lapras und ein, wenn ich mich nicht täusche, Nidoqueen. Und vielleicht noch ein paar mehr. Fast ausnahmslos alle natürlich mit den ultimativen Vernichtungsattacken (Meinem Pikachu musst ich Mimikry lernen, da es, als ich es trainiert hatte, noch nicht Surfen konnte) und einem der Mewtus hatte ich Amnesie gelernt, um gegen das zweite Mewtu bei Pokemon Stadium bestehen zu können. Beides strategisch sehr nützliche Züge, auch wenn es, glaube ich zumindest, bei diesen Ausnahmen blieb. Ich habe grundsätzlich genauso gespielt, wie Orki und die Attacken grundsätzlich nach der größten Zerstörungskraft ausgewählt. Achja, ein Mew hatte ich (wenn auch nur gecheatet) auch. Mein Liebling war aber, nachdem ich auch Silber durch hatte, Nachtara, irgendwie.

Lord Regonas

06.10.2009, 21:31

Sachet mal...

Wenn ich jemandem bräuchte, der für mich Karten von Khorinis optisch ein wenig verändert, im welchem Forum wäre diese Anfrage am besten aufgehoben?

Laidoridas

06.10.2009, 21:42

Ich würds mal in der Grafikschmiede (<http://forum.worldofplayers.de/forum/forumdisplay.php?f=238>) versuchen, das sollte eigentlich das richtige Forum dafür sein. Einfach mal nen Thread aufmachen mit dem Originalbild, dann dürften die das hinkriegen, denk ich.

Gothic Girlie

06.10.2009, 22:48

Sachet mal...

Wenn ich jemandem bräuchte, der für mich Karten von Khorinis optisch ein wenig verändert, im welchem Forum wäre diese Anfrage am besten aufgehoben?

Ich würd im Gothic Forum fragen, da gibts genug Photoshop-Cracks. Was willst Du denn verändert haben?

Gothic Girlie

Dark_Okri

06.10.2009, 23:59

Laut einer äußerst dämlichen Umfrage (Welcher historisch bedeutenden Persönlichkeit bist du vom Charakter am ähnlichsten ?) bin ich ein Hitler.

Muss ich mir Sorgen machen ?

Lord Regonas

07.10.2009, 16:55

Zitat von Gothic Girlie:

Ich würd im Gothic Forum fragen, da gibts genug Photoshop-Cracks. Was willst Du denn verändert haben?

Gothic Girlie

Story bedingte Sachen... Statt der Stat Khorinis nur noch Ruinen und solch Kram... ich versuch Laidos Vorschlag ma, danke euch beiden;)

Lady Xrystal

07.10.2009, 20:36

Laut einer äußerst dämlichen Umfrage (Welcher historisch bedeutenden Persönlichkeit bist du vom Charakter am ähnlichsten ?) bin ich ein Hitler.

Muss ich mir Sorgen machen ?

Nö, wieso denn? Immerhin war Hitler ein erfolgreicher Diktator, ist doch ein Traum, ein ganzes Volk manipulieren zu können und das ganz ohne weiblichen Charme šugly

Was war das denn für ein Test bzw. eine Umfrage? Mich würde es nämlich auch mal interessieren, ob in mir ein kleiner Hitler, Napoleon etc. steckt :)

Nebenbei ist deine Sig total "noobig" und so...

John Irenicus

07.10.2009, 22:26

Nebenbei ist deine Sig total "noobig" und so...

Zwischen den §burn§burn§burn könnte auch gut so etwas wie "BELIAR'S ARRME WIRT EUCH VERNICHTEN!!!!" stehen. Oder neuerdings halt "All hail the Inquisitor" oder sowas.

Lady Xrystal

07.10.2009, 22:59

Zwischen den §burn§burn§burn könnte auch gut so etwas wie "BELIAR'S ARRME WIRT EUCH VERNICHTEN!!!!" stehen. Oder neuerdings halt "All hail the Inquisitor" oder sowas.

Genau darauf hab ich doch angespielt :dnuhr:

Nebenbei:

<http://img40.imageshack.us/img40/9096/delilahava.png>

Bitte um (un-)ehrliche Meinungen, möglichst nicht von Usern, deren aktiver Account mit dem Buchstaben L beginnen :o

John Irenicus

08.10.2009, 14:31

Nebenbei:

<http://img40.imageshack.us/img40/9096/delilahava.png>

Bitte um (un-)ehrliche Meinungen, möglichst nicht von Usern, deren aktiver Account mit dem Buchstaben L beginnen :o

Was soll das sein? Das weibliche Pendant zu Megaman?

Lady Xrystal

08.10.2009, 15:21

Was soll das sein? Das weibliche Pendant zu Megaman?

Deine Zukünftige :gratz

Im übrigen hatte ich heute den sinnlosesten Tag meines gesamten Lebens: Ich bin seit sechs Uhr wach, seit neun Uhr in der Schule und hatte dabei nicht eine einzige Stunde Unterricht. Und jetzt hab ich auch noch Zahnschmerzen. Habt Mitleid! :(

Sir Ewek Emelot

08.10.2009, 15:31

Deine Zukünftige :gratz

Im übrigen hatte ich heute den sinnlosesten Tag meines gesamten Lebens: Ich bin seit sechs Uhr wach, seit neun Uhr in der Schule und hatte dabei nicht eine einzige Stunde Unterricht. Und jetzt hab ich auch noch Zahnschmerzen. Habt Mitleid! :(

Kopf hoch! Heute Abend wirst Du schon wieder in Dein Bett finden, der Unterricht findet auch wieder irgendwann statt, und die Zahnschmerzen hören spätestens dann auf, wenn alle Zähne draußen sind.:gratz

Lady Xrystal

08.10.2009, 20:48

Kopf hoch! Heute Abend wirst Du schon wieder in Dein Bett finden, der Unterricht findet auch wieder irgendwann statt, und die Zahnschmerzen hören spätestens dann auf, wenn alle Zähne draußen sind.:gratz

Ach Ewek §knuff

Aber der Unterricht fängt leider erst wieder in zwei Wochen an. Außerdem will ich nicht, dass mir meine Zähne abfallen.

Sind wohl doch keine so rosigen Aussichten §gnah

Sir Ewek Emelot

08.10.2009, 20:55

Ach Ewek §knuff

Aber der Unterricht fängt leider erst wieder in zwei Wochen an. Außerdem will ich nicht, dass mir meine Zähne abfallen.

Sind wohl doch keine so rosigen Aussichten §gnah

Du musst einfach immer das positive sehen: Du hast jetzt zwei Wochen, Dich auf den Unterricht vorzubereiten und wenn Du keine Zähne mehr hast, gibt Dir das den Anlass, alle Hip-Geschmackssorten durchzuprobieren. Denk nur: Ohne Zahnausfall würdest Du NIE auf die Idee kommen, das zu tun!:)

Lady Xrystal

08.10.2009, 20:59

Du musst einfach immer das positive sehen: Du hast jetzt zwei Wochen, Dich auf den Unterricht vorzubereiten und wenn Du keine Zähne mehr hast, gibt Dir das den Anlass, alle Hip-Geschmackssorten durchzuprobieren. Denk nur: Ohne Zahnausfall würdest Du NIE auf die Idee kommen, das zu tun!:) Ich ess auch so schon gerne Babynahrung :dnuhr:

Sir Ewek Emelot

08.10.2009, 21:03

Ich ess auch so schon gerne Babynahrung :dnuhr:

Hmpf...

Dann weiß ich wirklich nicht, wie ich Dich noch trösten soll. Soll ich Dir Philosophieunterricht geben? Dann wäre das Unterrichtsproblem unmittelbar gelöst, und das mit dem Zahnweh vielleicht auch: Denn entweder findest Du den Unterricht so spannend, dass Du Dein Zahnweh vergisst, oder aber er langweilt Dich so sehr, dass er wie ein Sedativum wirkt.

Stonecutter

08.10.2009, 21:13

Mit den Zähnen und mangelnder Mundhygiene ist nicht zu spaßen: wir haben jetzt innerhalb weniger Tage alle möglichen Erkrankungen in der Mundhöhle mitsamt Ursachen gelernt, von Karies, Paradontose, Xerostomie und Gingivitis über Rhagaden, Aphten und der Stomatitis bis hin zum Soor und zur Lingua pilosa nigra (schwarze Haarzunge).§lehrer
Googelt mal nach Bildern, vor allem bei den letzten beiden:gratz

Derzeit lernen wir, mit welchen Pflegemaßnahmen man diese Erkrankungen behandeln kann bzw. die präventive Mundpflege.

Dark_Okri

08.10.2009, 21:18

Ich bin zu faul zum Zähneputzen. §ugly

Lady Xrystal

08.10.2009, 21:18

Hmpf...

Dann weiß ich wirklich nicht, wie ich Dich noch trösten soll. Soll ich Dir Philosophieunterricht geben? Dann wäre das Unterrichtsproblem unmittelbar gelöst, und das mit dem Zahnweh vielleicht auch: Denn entweder findest Du den Unterricht so spannend, dass Du Dein Zahnweh vergisst, oder aber er langweilt Dich so sehr, dass er wie ein Sedativum wirkt.

Au ja, da freu ich mich. Ich musste Philisophie in diesem Jahr ja zugunsten von Rhetorik abwählen. Na ja, was heißt musste, eigentlich hab ich das ganz freiwillig gemacht §wink

Und Stone: Ich mach mich nicht über Erkrankungen im Mund lustig und werde ganz sicher nicht nach irgendwelchen Bildern dazu googlen ;)

Sir Ewek Emelot

08.10.2009, 21:27

Au ja, da freu ich mich. Ich musste Philisophie in diesem Jahr ja zugunsten von Rhetorik abwählen. Na ja, was heißt musste, eigentlich hab ich das ganz freiwillig gemacht §wink

Und Stone: Ich mach mich nicht über Erkrankungen im Mund lustig und werde ganz sicher nicht nach irgendwelchen Bildern dazu googlen ;)

Ihr habt Rhetorik in der Schule?

Lady Xrystal

08.10.2009, 21:29

Ihr habt Rhetorik in der Schule?

Jap. Sogar als richtiges Fach mit Klausuren und Notengebung und all dem :)

Ist aber nur Wahlpflichtunterricht und für Versetzungen bzw. das Abitur gänzlich irrelevant.

Sir Ewek Emelot

08.10.2009, 21:47

Jap. Sogar als richtiges Fach mit Klausuren und Notengebung und all dem :)

Ist aber nur Wahlpflichtunterricht und für Versetzungen bzw. das Abitur gänzlich irrelevant.

Um also mal mit dem Unterricht zu beginnen:

http://upload.worldofplayers.de/files4/KantK_dpV_b6-7.jpg

Dieses Schaubild zeigt, dass die Idee Gottes als regulative Idee von der praktischen Vernunft notwendig als real vorausgesetzt werden müsse, damit sie die Möglichkeit, dass ihr Wille geschehe, voraussetzen kann, was Bedingung ihres Gebrauchs ist. Denn ohne die Annahme einer intelligenten Einrichtung der Welt dergestalt, dass wir durch unser

Tun gewisse Ziele umsetzen können, ist praktische Vernunft, als diejenige, welche Ziele setzt und umsetzt, nicht vernünftig denkbar.
Die spekulative Vernunft also kann über Möglichkeit der Idee Gottes nichts sagen, für sie bleibt Gott problematisch. Die praktische setzt Gott voraus, um sich zu vollziehen, womit Gott für sie assertorisch ist. Somit werden die Elemente der spekulativen Vernunft, welche von dieser zwar problematisiert werden konnten, aber ohne Ergebnis, mit dem Praktischen Verknüpft, wo nicht Spekulation, sondern Tätigkeit den Ausschlag und die Befugnis, die Realität der fraglichen Begriffe anzunehmen, gibt. §lehrer

Fragen bis hier her?

Lady Xrystal

08.10.2009, 21:59

Fragen bis hier her?

Ja: Worauf habe ich mich da nur eingelassen? :p

Aber nettes Schaubild. Wobei ich die beiden Pfeile zu "Gott/unsterbliche Seele" nicht wirklich deuten kann. Jedenfalls habe ich das so verstanden, dass Gott sowohl die spekulative, als auch die praktische Vernunft "besitzt". Wieso zeigen die Pfeile dann aber in Richtung Gott, nicht umgekehrt?

Oder häng ich mich da an etwas eigentlich Irrelevantem auf? :D

Sir Ewek Emelot

08.10.2009, 22:05

Ja: Worauf habe ich mich da nur eingelassen? :p

Aber nettes Schaubild. Wobei ich die beiden Pfeile zu "Gott/unsterbliche Seele" nicht wirklich deuten kann. Jedenfalls habe ich das so verstanden, dass Gott sowohl die spekulative, als auch die praktische Vernunft "besitzt". Wieso zeigen die Pfeile dann aber in Richtung Gott, nicht umgekehrt?

Oder häng ich mich da an etwas eigentlich Irrelevantem auf? :D

Nein, es geht darum, wie das Verhältnis der Idee Gottes zur spekulativen bzw. zur praktischen Vernunft ist. Mit der spekulativen Vernunft kann man Gott nicht beweisen, daher kann man, spekulativ (oder theoretisch) betrachtet nur von subjektiven Gründen sprechen, um an Gott zu glauben.

Die praktische Vernunft aber ist nicht theoretisch tätig, sondern eben praktisch. Sie versucht also nicht einzusehen, sondern hervorzubringen, und zwar gemäß ihres Willens. Um das zu tun, muss sie voraussetzen, dass das irgendwie geht, also die Naturgesetze irgendwie vernünftig so sind, dass es nicht schlechthin unmöglich ist, überhaupt sinnvoll zu handeln. Das geht nur mit einem intelligenten Schöpfer.

Somit kann die praktische Vernunft die Existenz Gottes objektiv voraussetzen, einfach durch ihre Tätigkeit, und somit einen objektiven Grund angeben, warum man an Gott glauben sollte: Weil wir gerne zielgerichtet handeln wollen.

Lady Xrystal

08.10.2009, 22:17

Nein, es geht darum, wie das Verhältnis der Idee Gottes zur spekulativen bzw. zur praktischen Vernunft ist. Mit der spekulativen Vernunft kann man Gott nicht beweisen, daher kann man, spekulativ (oder theoretisch) betrachtet nur von subjektiven Gründen sprechen, um an Gott zu glauben.

Die praktische Vernunft aber ist nicht theoretisch tätig, sondern eben praktisch. Sie versucht also nicht einzusehen, sondern hervorzubringen, und zwar gemäß ihres Willens. Um das zu tun, muss sie voraussetzen, dass das irgendwie geht, also die Naturgesetze irgendwie vernünftig so sind, dass es nicht schlechthin unmöglich ist, überhaupt sinnvoll zu handeln. Das geht nur mit einem intelligenten Schöpfer.

Somit kann die praktische Vernunft die Existenz Gottes objektiv voraussetzen, einfach durch ihre Tätigkeit, und somit einen objektiven Grund angeben, warum man an Gott glauben sollte: Weil wir gerne zielgerichtet handeln wollen.

Ah! Sorum der Denkansatz, jetzt versteh ich das Ganze sogar :)

Sir Ewek Emelot

08.10.2009, 22:21

Ah! Sorum der Denkansatz, jetzt versteh ich das Ganze sogar :)

Sehr schön. Und Du bist nicht eingeschlafen? Es sieht aus, als müssten meine Sätze noch sehr viel länger und verschachtelter werden.:)

Lady Xrystal

08.10.2009, 22:28

Sehr schön. Und Du bist nicht eingeschlafen? Es sieht aus, als müssten meine Sätze noch sehr viel länger und verschachtelter werden.:)

Soo spät schon? Ich glaube, klein Caddy muss langsam ins Bett :p

Wobei, wenn du zwei Jahre lang im Ethikunterricht Philosophie behandelst, obwohl das in der Form gar nicht im Lehrplan steht, und in der Mittelstufe dann auch noch Texte auf Oberstufenniveau liest, dann schockt dich diesbezüglich gar nichts mehr ;)

Sir Ewek Emelot

08.10.2009, 22:31

Soo spät schon? Ich glaube, klein Caddy muss langsam ins Bett :p

Wobei, wenn du zwei Jahre lang im Ethikunterricht Philosophie behandelst, obwohl das in der Form gar nicht im Lehrplan steht, und in der Mittelstufe dann auch noch Texte auf Oberstufenniveau liest, dann schockt dich diesbezüglich gar nichts mehr ;)

Schonmal Hegel gelesen?:gratz

Was würde man denn außer Philosophie im Ethikunterricht behandeln?

Lady Xrystal

08.10.2009, 22:54

Was würde man denn außer Philosophie im Ethikunterricht behandeln?

Für gewöhnlich so Dinge wie Weltreligionen, Gewalt etc. Zumindest in der Mittelstufe. Jetzt wird bei mir im Ethikunterricht z.B. grob gesehen das Thema Glück behandelt, das ist genau das, was ich auch schon in der neuen (?) Klasse durchmachen musste. Da bin ich aber irgendwie die einzige :dnuhr:

Nebenbei gesagt: Ich bekomme auch ohne euren doofen Storywettbewerb einen Sonderrang §baeh

John Irenicus

09.10.2009, 14:30

Wofür gibt es Schaubilder, wenn sie erklärt werden müssen, damit man sie versteht?

Sir Ewek Emelot

09.10.2009, 14:54

Wofür gibt es Schaubilder, wenn sie erklärt werden müssen, damit man sie versteht?

Schaubilder ergänzen die Erklärungen, nicht umgekehrt.

Gothic Girlie

09.10.2009, 20:47

Um also mal mit dem Unterricht zu beginnen:

http://upload.worldofplayers.de/files4/KantK_dpV_b6-7.jpg

Dieses Schaubild zeigt, dass die Idee Gottes als regulative Idee von der praktischen Vernunft notwendig als real vorausgesetzt werden müsse, damit sie die Möglichkeit, dass ihr Wille geschehe, voraussetzen kann, was Bedingung ihres Gebrauchs ist. Denn ohne die Annahme einer intelligenten Einrichtung der Welt dergestalt, dass wir durch unser Tun gewisse Ziele umsetzen können, ist praktische Vernunft, als diejenige, welche Ziele setzt und umsetzt, nicht vernünftig denkbar.

Die spekulative Vernunft also kann über Möglichkeit der Idee Gottes nichts sagen, für sie bleibt Gott problematisch. Die praktische setzt Gott voraus, um sich zu vollziehen, womit Gott für sie assertorisch ist. Somit werden die Elemente der spekulativen Vernunft, welche von dieser zwar problematisiert werden konnten, aber ohne Ergebnis, mit dem Praktischen Verknüpft, wo nicht Spekulation, sondern Tätigkeit den Ausschlag und die Befugnis, die Realität der fraglichen Begriffe anzunehmen, gibt. §lehrer

Fragen bis hier her?

Lötzinn. Ok, das war jetzt keine Frage.

Wo bleibt das Gefühl? Ein Bedürfnis nach Transzendenz, wird das unter spekulative Vernunft einsortiert? Obwohl es möglicherweise ganz unvernünftig ist, aber stark fühlbar?

Und wo bleiben dabei überhaupt irrationale psychologische Bedürfnisse des Menschen? Seine Ratio, mit der er gelernt hat, mit diesen Bedürfnissen umzugehen, sie zu zähmen, sie sich dienstbar zu machen, von ihnen zu profitieren?

Ich finde das Schema langweilig, kalt und unvollständig. Bin mal wieder froh, diesen Schulmüll hinter mir zu haben, das Abi war ja so eine Befreiung.

Gothic Girlie

Sir Ewek Emelot

09.10.2009, 21:47

Lötzinn. Ok, das war jetzt keine Frage.

Wo bleibt das Gefühl? Ein Bedürfnis nach Transzendenz, wird das unter spekulative Vernunft einsortiert? Obwohl es möglicherweise ganz unvernünftig ist, aber stark fühlbar?

Und wo bleiben dabei überhaupt irrationale psychologische Bedürfnisse des Menschen? Seine Ratio, mit der er gelernt hat, mit diesen Bedürfnissen umzugehen, sie zu zähmen, sie sich dienstbar zu machen, von ihnen zu profitieren?

Ich finde das Schema langweilig, kalt und unvollständig. Bin mal wieder froh, diesen Schulmüll hinter mir zu haben, das Abi war ja so eine Befreiung.

Gothic Girlie

Das hat doch nicht Anspruch darauf, die menschliche Psyche vollständig zu erläutern. Es geht hier lediglich um die Vernunft, und darum, wie diese mit einem ganz spezifischen Begriff umgeht, mehr nicht.:dnuhr:

Dark_Okri

10.10.2009, 02:00

Ich will endlich mein Geschenk haben

EDIT: Internetsperre ist gesetzeswidrig - BKA darf keine Sperrlisten ausliefern

Na das sind doch super News, oder ?

Jetzt kann Ork endlich wieder über linke Themen reden

Gothic Girlie

11.10.2009, 01:03

Das hat doch nicht Anspruch darauf, die menschliche Psyche vollständig zu erläutern. Es geht hier lediglich um die Vernunft, und darum, wie diese mit einem ganz spezifischen Begriff umgeht, mehr nicht.:dnuhr:

Und was gewinnt man dadurch, dass man die Vernunft so isoliert? Glaubst Du, dass man das überhaupt kann? Die ganze Schulzeit hindurch lernt man irgendwelche blödsinnigen Schemata, die überflüssig sind, weil beliebig und die mit dem Leben und den Menschen nix zu tun haben.

Wieso hast Du das Schema gepostet?

Gothic Girlie

John Irenicus

11.10.2009, 16:02

Und was gewinnt man dadurch, dass man die Vernunft so isoliert? Glaubst Du, dass man das überhaupt kann? Die ganze Schulzeit hindurch lernt man irgendwelche blödsinnigen Schemata, die überflüssig sind, weil beliebig und die mit dem Leben und den Menschen nix zu tun haben.

Wieso hast Du das Schema gepostet?

Gothic Girlie

Warum so aggressiv? :scared:

Sir Ewek Emelot

11.10.2009, 16:08

Und was gewinnt man dadurch, dass man die Vernunft so isoliert? Glaubst Du, dass man das überhaupt kann? Die ganze Schulzeit hindurch lernt man irgendwelche blödsinnigen Schemata, die überflüssig sind, weil beliebig und die mit dem Leben und den Menschen nix zu tun haben.

Wieso hast Du das Schema gepostet?

Gothic Girlie

Ergibt sich das nicht aus meinem Zwiegespräch mit WhiteXrystal? Ich habe das Schema gepostet, weil ich es gerade zur Hand hatte. Und es ist nicht sinnlos, sondern hier in diesem Falle nur Zusammenhanglos.

Du musst auch nicht alles so furchtbar ernst nehmen.

Dead Frank

11.10.2009, 18:21

Zum Schema kann ich jetzt nicht viel sagen, wenn ich über Vernunft nachdenke, kommt mir selten Gott in den Sinn. Wenn man darüber nachdenkt klingt es aber ziemlich logisch, schliesslich glaubt ja jeder an seinen persönlichen Gott (Ja. Alle. Nicht vergessen, in einem brennenden Haus gibt es keine Atheisten).

Anyway, schon mitbekommen?

Wir werden... den Mond bombardieren.

Man vermutet Wasserreserven dort oben und um zu sehen ob es da ist hat man sich entschlossen... den Mond... zu bombardieren.

...

Ja, ich weiss, genaugenommen ist es nur eine kleine Minibombe die vielleicht einen winzigen Krater erzeugt, aber ich finde die Vorstellung irre komisch. Als ob wir nicht genug Probleme hätten, jetzt bombardieren wir den verdammten Mond, Leute!

Also... bildet euch eure Meinung und... SAVE THE MOON!

Und um noch was Zusammenhangloses einzuwerfen:

In 20 Tagen Halloween, man weiss es, ABER (nein, es geht mir heute mal nicht um den Sinn und die Nötigkeit eines Festes bei denen nach keltischem Brauch Kürbisorgien veranstaltet werden und sich viele Leute aufregen, dass Kinder nach amerikanischem Brauch Süssigkeiten erbeuten) ich will auf was anderes hinaus.

Mir ist die spontane Idee gekommen mit meiner mittlerweile auch schon alten und billigen Handkamera loszuziehen um mal was auf die Beine zu stellen. Seit kurzem schreibe ich an 'nem Drehbuch für einen Halloween-Horrorstreifen (ob's Spielfilmlänge wird, wird sich noch zeigen, für einen Kurzfilm würd ich mir die Mühe aber gar nicht erst machen), nicht mal für die Öffentlichkeit, einfach für mich und natürlich meine Compadres mit denen ich das mucho trabajo erledige, aus Lust und Laune halt. Sollte bis am 31 fertig sein.

Für Drehorte muss ich noch ein wenig organisatorisches Talent spielen lassen, denn mal ganz ehrlich ich mag es zwar Regisseur zu sein (viel rumrennen und "Ich kann so nicht arbeiten!" brüllen) aber Budget sollte wenn alles gut geht 0 betragen. Könnte sogar funktionieren, im Gegensatz zu LA ist öffentliches Filmen hier eine freie Angelegenheit. Wenn du zu was Lust hast, zieh die Scheisse durch! So viel dazu.

Jedenfalls steht das Drehbuch im groben, bedarf aber noch einer kleinen Überarbeitung. Um den visuellen Stil des Projekts mach ich mir auch keine Sorgen. Aber ich will auf keinen Fall ein 08/15 Ding machen. Ich bin sicher jeder hier kann einen absolut Genretypischen, Kliché-beladenen Film nicht ausstehen, besonders beim Horror-Genre (Slasher hier, Teenie-Horror da, Saw-Kopie hier, blablabla). Mit dem ich mich übrigens nicht mal so richtig auskenne. Was würdet ihr mir raten, irgendwelche Ideen für einen unkonventionellen Halloween-Film (egal in welche Richtung die Ideen gehen oder welchen Teil eines Films betreffend. Für den Rat "Ich fänd einen Soundtrack der nur aus verzerrten Versionen von Coolios Gangstas Paradise besteht voll Ästhetisch!" wäre ich zum Beispiel schon sehr dankbar.)
Danke schon in voraus.

Gothic Girlie

11.10.2009, 21:49

Warum so aggressiv? :scared:

...Und es ist nicht sinnlos, sondern hier in diesem Falle nur Zusammenhanglos.

Du musst auch nicht alles so furchtbar ernst nehmen.

Sorry. Hab seit ein paar Tagen furchbar schlechte Laune...\$zuck

Mrmnchgrumblm....

Gothic Girlie

John Irenicus

11.10.2009, 22:02

Schlechte Laune? Seit ein paar Tagen? Also, ich will dir nicht zu nahe treten (doch), aber im Grunde bist du ja nicht anders als sonst...

Bitte nicht beißen! §ugly

Gothic Girlie

11.10.2009, 22:50

Schlechte Laune? Seit ein paar Tagen? Also, ich will dir nicht zu nahe treten (doch), aber im Grunde bist du ja nicht anders als sonst...

Bitte nicht beißen! §ugly

Ha! Du kennst mich nicht. §burn

G.G.

John Irenicus

11.10.2009, 22:55

Ha! Du kennst mich nicht. §burn

G.G.

Ich bekomme Angst. Noch mehr als je zuvor. Willst du etwa verantworten, dass ich wochenlang nur noch mit Licht an schlafen kann? :(

Dark_Okri

12.10.2009, 03:16

Mir ist langweilig.

Wäre ich Gott würde ich jetzt ein paar Planeten sprengen :o

Lady Xrystal

12.10.2009, 12:12

Ich bekomme Angst. Noch mehr als je zuvor. Willst du etwa verantworten, dass ich wochenlang nur noch mit Licht an schlafen kann? :(

Denk immer an das Monster (<http://forum.worldofplayers.de/forum/member.php?u=106069>) ;)

John Irenicus

12.10.2009, 13:57

Denk immer an das Monster (<http://forum.worldofplayers.de/forum/member.php?u=106069>) ;)

Sprich nicht zu laut, du weckst es sonst noch auf! :scared:

Das Monster

12.10.2009, 15:43

Wir werden heute Nacht viel Spaß zusammen haben:G:G:G:G

Lady Xrystal

12.10.2009, 18:08

Sprich nicht zu laut, du weckst es sonst noch auf! :scared:
Genau das ist doch mein Ziel :dnuhr:

Wir werden heute Nacht viel Spaß zusammen haben:G:G:G:G
Hallo Monster §wink

El Toro

12.10.2009, 20:55

Weil hier sonst nichts los ist:
Ich bin mal wieder online. Ich bin verdammt online, so sehr, dass mein Avatar mir ähnlicher sieht, als mein Spiegelbild.
Ich bin so virtuell, ich klicke die Typen, mit denen ich Sex haben will, zweimal an. Ich lach nicht mal mehr, ich sage LOL, mein E-Mail-Passwort tippe ich schneller als meinen Namen.
Wenn ich schreibe, dann ich sitze @ Schreibtisch und klaue Texte @ John.
Kommunikation mit meinem alten Lateinlehrer ist unmöglich geworden:
„El Toro, kannst du noch die Komparation der Adverbien?“
„ROFL, ihr Noobs, El Toro owned euch alle @Steigerung.de!“ Doppelpunkt, Klammer zu.
Ich hab eine Flatrate beim Pizzataxi und der Gegenwert meines Flaschenpfandes macht meine Wohnung zum postmodernen Bernsteinzimmer.
Den Sinn des Lebens habe ich mir mittlerweile ergoogelt und ich hab über tausend Freunde. In echt.
Gefühle hab ich keinbe mehr, ich habe Smilies. Und ich bin so up to date, ich weiß natürlich, dass es nicht Smilies heißt, sondern Emoticons. Ich kann sogar das Papst-Emoticon: +<:-) Ich hab nur die Mail noch nicht geschrieben, in der ich das verwenden könnte.
Aber eines Tages!
Die Realität ist zweifelsohne überbewertet.

Lady Xrystal

12.10.2009, 21:02

Weil hier sonst nichts los ist:
Ich bin mal wieder online. Ich bin verdammt online, so sehr, dass mein Avatar mir ähnlicher sieht, als mein Spiegelbild.
Ich bin so virtuell, ich klicke die Typen, mit denen ich Sex haben will, zweimal an. Ich lach nicht mal mehr, ich sage LOL, mein E-Mail-Passwort tippe ich schneller als meinen Namen.
Wenn ich schreibe, dann ich sitze @ Schreibtisch und klaue Texte @ John.
Kommunikation mit meinem alten Lateinlehrer ist unmöglich geworden:
„El Toro, kannst du noch die Komparation der Adverbien?“
„ROFL, ihr Noobs, El Toro owned euch alle @Steigerung.de!“ Doppelpunkt, Klammer zu.
Ich hab eine Flatrate beim Pizzataxi und der Gegenwert meines Flaschenpfandes macht meine Wohnung zum postmodernen Bernsteinzimmer.
Den Sinn des Lebens habe ich mir mittlerweile ergoogelt und ich hab über tausend Freunde. In echt.
Gefühle hab ich keinbe mehr, ich habe Smilies. Und ich bin so up to date, ich weiß natürlich, dass es nicht Smilies heißt, sondern Emoticons. Ich kann sogar das Papst-Emoticon: +<:-) Ich hab nur die Mail noch nicht geschrieben, in der ich das verwenden könnte.
Aber eines Tages!
Die Realität ist zweifelsohne überbewertet.
Und soeben wurde ein neuer Sex-Roboter (http://de.divertis.com/video/video15509_Die_Sex_Roboter) geboren!
^2^

Und, um dem ganzen doch noch einen tieferen Sinn zu verpassen: Die Realität ist alleine deshalb schon nicht überbewertet, weil man ohne einfach nicht gescheid Schlafen, Trinken, Atmen und Ficken (http://www.youtube.com/watch?v=2AqC_tGbRhI) kann :dnuhr:

Stonecutter

12.10.2009, 21:07

Und soeben wurde ein neuer Sex-Roboter (http://de.divertis.com/video/video15509_Die_Sex_Roboter) geboren!
^2^
Hey, so einen kauf ich mir! Dann werd ich nicht als Jungfrau sterben!\$tanz§klatsch:tanz:

El Toro

12.10.2009, 21:12

Und soeben wurde ein neuer Sex-Roboter (http://de.divertis.com/video/video15509_Die_Sex_Roboter) geboren!
^2^

:gratz

Hey, so einen kauf ich mir! Dann werd ich nicht als Jungfrau sterben!\$tanz§klatsch:tanz:
Gilt das denn? Mit einem Roboter? Wenn ein Roboter gilt, dann auch ein Staubsauger. Und wenn ein Staubsauger gilt, dann auch Hand oder Papiertaschentuch oder was weiß ich.:o

Sir Ewek Emelot

12.10.2009, 21:18

Hey, so einen kauf ich mir! Dann werd ich nicht als Jungfrau sterben!\$tanz\$klatsch:tanz:

Barbar!:o

Stonecutter

12.10.2009, 21:25

Gilt das denn? Mit einem Roboter? Wenn ein Roboter gilt, dann auch ein Staubsauger. Und wenn ein Staubsauger gilt, dann auch Hand oder Papiertaschentuch oder was weiß ich.:o

Auf meine Hand und den Staubsauger kann ich mich aber schlecht drauflegen:dnuhr:

Und wenn kein Roboter, dann muss ich ja doch noch irgendwann einmal ein Freudenhaus aufsuchen.. ist dir das etwa lieber?:o

Barbar!:o

Nein, nur ein verzweifelter Nerd, der bis zu seinem Tod Single bleibt.

El Toro

12.10.2009, 21:29

Auf meine Hand und den Staubsauger kann ich mich aber schlecht drauflegen:dnuhr:

Und wenn kein Roboter, dann muss ich ja doch noch irgendwann einmal ein Freudenhaus aufsuchen.. ist dir das etwa lieber?:o

Irgendwie nicht, nein. Und drauflegen ist kein Kriterium. Ich meine, drunter oder vornedran gelten auch.

Nein, nur ein verzweifelter Nerd, der bis zu seinem Tod Single bleibt.

Ich bin der Beweis, dann man Nerd sein und dennoch Sex haben kann, jawohl. Auch wenn's selten vorkommt.:o

Lady Xrystal

12.10.2009, 21:32

:gratz

\$knuff

Auf meine Hand und den Staubsauger kann ich mich aber schlecht drauflegen:dnuhr:

Und wenn kein Roboter, dann muss ich ja doch noch irgendwann einmal ein Freudenhaus aufsuchen.. ist dir das etwa lieber?:o

Solltest du das tatsächlich in Erwägung ziehen: Pass auf, dass du dir dort keine Krankheiten holst. Nimm vorsichtshalber ein paar Kondome mit :)

Laidoridas

12.10.2009, 21:33

Nein, nur ein verzweifelter Nerd, der bis zu seinem Tod Single bleibt.

Gibs doch zu, deine Forenbeiträge schreibt doch auch längst ein Roboter. :p

Hör nicht auf Xrystal, die Krankheiten musst du schon mitnehmen! Wie sollst du deinen Freunden denn sonst beweisen, dass du wirklich mit nem Menschen getrieben hast?

Stonecutter

12.10.2009, 21:37

Irgendwie nicht, nein. Und drauflegen ist kein Kriterium. Ich meine, drunter oder vornedran gelten auch.

Na also, wenn ich nicht in den Puff soll, dann tuts auch der Roboter:o

Und was wäre besser für einen Nerd aus Leidenschaft geeignet?

Ich bin der Beweis, dann man Nerd sein und dennoch Sex haben kann, jawohl. Auch wenn's selten vorkommt.:o
Ich bin die Ausnahme dieser Regel, jawohl. Mit ca. 60 Jahren werde ich dann aufgrund meiner mangelhaften Ernährung und der Tatsache, dass ich keinen Sport treibe, sterben (immerhin ein Rentner weniger dann) und auf meinem Grabstein wird stehen:

Stonecutter

14.6.1988 - 23.04.2049

Hatte nie eine Freundin.

Punkt.

El Toro

12.10.2009, 21:40

Ich bin die Ausnahme dieser Regel, jawohl. Mit ca. 60 Jahren werde ich dann aufgrund meiner mangelhaften Ernährung und der Tatsache, dass ich keinen Sport treibe, sterben (immerhin ein Rentner weniger dann) und auf meinem Grabstein wird stehen:

Stonecutter

14.6.1988 - 23.04.2049

Hatte nie eine Freundin.

Punkt.

Da würde stehen:

Stonecutter
14.6.1988 - 23.04.2049
War außerordentlich charmant.

Blümchen.

Lady Xrystal

12.10.2009, 21:42

Stonecutter
14.6.1988 - 23.04.2049
Hatte nie eine Freundin.

Punkt.

Du kennst schon dein Todesdatum? :eek:
Und du willst unter dem Namen "Stonecutter" begraben werden? :eek:

Ach, und: Hör nicht auf Laido, der postet eh nur hier rein, um seinen Counter zu pushen :o

El Toro

12.10.2009, 21:45

Gibs doch zu, deine Forenbeiträge schreibt doch auch längst ein Roboter. :p

Irgendwie finde ich die Idee ganz drollig. So ein Bot, der auf bestimmte Reizwörter hin...das wär's.
Ich hätte dann gerne die Paul DeMan-Ausgabe davon.:o

Stonecutter

12.10.2009, 21:49

Da würde stehen:

Stonecutter
14.6.1988 - 23.04.2049
War außerordentlich charmant.

Blümchen.

Ich bin aber nur zu dir so charmant:o
Und was du unter "charmant" verstehst.. tss:p

Du kennst schon dein Todesdatum? :eek:
Und du willst unter dem Namen "Stonecutter" begraben werden? :eek:
Ja zu beidem. Sollte es nicht hinhauen, klau ich mir ne Überdosis Medikamente ausm Krankenhaus und schmeiß mir am 23.449 alles rein.

Lady Xrystal

12.10.2009, 21:51

Ja zu beidem. Sollte es nicht hinhauen, klau ich mir ne Überdosis Medikamente ausm Krankenhaus und schmeiß mir am 23.449 alles rein.
auf ein Stück Holz klopf Und wenn du schon vorher abkratzt?

Stonecutter

12.10.2009, 21:53

auf ein Stück Holz klopf Und wenn du schon vorher abkratzt?
Das wäre bei meiner Lebenshaltung gar nicht mal so unwahrscheinlich.

Oblomow

12.10.2009, 22:09

Das wäre bei meiner Lebenshaltung gar nicht mal so unwahrscheinlich.

Du musst nur diesen ungesunden Pessimismus los werden, in dessen Verlauf du dich immer selbst angreifst.

Lady Xrystal

12.10.2009, 22:20

Das wäre bei meiner Lebenshaltung gar nicht mal so unwahrscheinlich.
Ooch Stone... Du musst dringend mal wieder ordentlich §knuff werden ;)

Nebenbei ist mir soeben aufgefallen, dass die PE der beste Ort zum "Sich-Unbeliebt-Machen-Und-Dabei-Powerleveln" ist. Bald bin ich dadurch vielleicht keine Ex-Jungfrau mehr ^2^

Dark_Okri

12.10.2009, 22:25

Ork

11.04.1987 - 12.12.2012

Hat absolut nichts vollbracht und sollte irgendwann im Lexikon unter dem Stichwort "Versager" aufgeführt werden.

Das solltest du erstmal toppen Stone bevor du denkst du wärst unbeliebt beim anderen (oder eigenen) Geschlecht.
:o

Laidoridas

12.10.2009, 22:33

Ork

11.04.1987 - 12.12.2012

Hat absolut nichts vollbracht und sollte irgendwann im Lexikon unter dem Stichwort "Versager" aufgeführt werden.

Das solltest du erstmal toppen Stone bevor du denkst du wärst unbeliebt beim anderen (oder eigenen) Geschlecht.
:o

Glaubst du ernsthaft, dass die Aliens nach der Apokalypse für jeden vernichteten Menschen einen eigenen Grabstein aufstellen? Du bist mir vielleicht ein Optimist....rolleyes:

Snakeshit

12.10.2009, 22:48

Rückkehr!

Hallo Leute,

Nein, ich wurde nicht von Außerirdischen entführt.

Ich dachte mir ich melde mich nach ähm... über 3 Jahren, oder? naja egal. mal zurück.

Irgendwie is da was in Vergessenheit geraten und zwar das hier. Viel zu tun. Andere Dinge gemacht. Aber nun bin ich wieder da und habe vor wieder mit dem schreiben, lesen, kommentieren hier anzufangen.

Ich habe da auch noch zwei unfertige Storys, die ich selbst nun wieder das erste mal seit den 3 jahren gelesen habe. Naja müssen überarbeitet und mal vollendet werden und eine neue ist in Planung.

Dann sag ich mal offiziell. Ich bin zurück!!!

Ig
Snake

Lady Xrystal

12.10.2009, 22:53

Rückkehr!

Hallo Leute,

Nein, ich wurde nicht von Außerirdischen entführt.

Ich dachte mir ich melde mich nach ähm... über 3 Jahren, oder? naja egal. mal zurück.

Irgendwie is da was in Vergessenheit geraten und zwar das hier. Viel zu tun. Andere Dinge gemacht. Aber nun bin ich wieder da und habe vor wieder mit dem schreiben, lesen, kommentieren hier anzufangen.

Ich habe da auch noch zwei unfertige Storys, die ich selbst nun wieder das erste mal seit den 3 jahren gelesen habe. Naja müssen überarbeitet und mal vollendet werden und eine neue ist in Planung.

Dann sag ich mal offiziell. Ich bin zurück!!!

Ig
Snake

Hallo Snakeshit \$wink \$knuff

Und willkommen zurück, auch wenn ich dich soweit ich mich erinnere nicht kenne. War ich vor drei Jahren schon im SF aktiv? Eher nicht, oder? Ich weiß es nicht mehr... Jedenfalls, über was magst du mit uns reden? Pokémon? Aliens? Nerds? Knuffen?

Und an der Stelle auch gleich mal die Frage: Wo ist Deathwalker eigentlich schon wieder abgeblieben?

Laidoridas

12.10.2009, 23:20

Rückkehr!

Hallo Leute,

Nein, ich wurde nicht von Außerirdischen entführt.

Ich dachte mir ich melde mich nach ähm... über 3 Jahren, oder? naja egal. mal zurück.

Irgendwie is da was in Vergessenheit geraten und zwar das hier. Viel zu tun. Andere Dinge gemacht. Aber nun bin ich wieder da und habe vor wieder mit dem schreiben, lesen, kommentieren hier anzufangen. Ich habe da auch noch zwei unfertige Storys, die ich selbst nun wieder das erste mal seit den 3 jahren gelesen habe. Naja müssen überarbeitet und mal vollendet werden und eine neue ist in Planung.

Dann sag ich mal offiziell. Ich bin zurück!!!

Ig
Snake

Auch wenn ich dir das mit der Alienentführung nicht abnehme (welchen Grund sollte es sonst geben, solange nicht ins Storyforum zu gucken?): Herzlich willkommen zurück! §wink

Übrigens haben wir jetzt Franks Halloweenstreifen quasi übergangen...wäre doch schade drum, ich find das Thema nämlich ziemlich spannend. Filme drehen ist sowieso immer ne super Sache...bisher war ich zwar leider erst an drei Streifen beteiligt (eine "Lovestory" für Deutsch in der sechsten Klasse, bei der wir eine ca. 30-sekündige Knuddelszene eingebaut hatten und der Rest aus Geprügel und sinnlosem Rumgelaufe bestand; einen Dokumentarfilm über ein paar Figuren aus E.T.A. Hoffmanns "Der Sandmann" sowie einen weiteren Dokumentarfilm über Hexenverbrennung inklusive Live-Verbrennung einer echten Lego-Hexe!), aber das hat immer einen Riesenspaß gemacht. Was man leider auch an den Filmen sieht, manchmal haben wir zu oft gelacht, um es noch rausschneiden zu können. :D

Kriegen wir den Streifen denn eigentlich auch irgendwie zu sehen, wenn er fertig ist, Frank? Ich will dir doch jetzt nicht irgendwelche unfassbar genialen Ideen geben, ohne dann nachher was davon zu haben. :p

Stonecutter

12.10.2009, 23:25

Du musst nur diesen ungesunden Pessimismus los werden, in dessen Verlauf du dich immer selbst angreifst. Ich bin aber nun einmal überzeugter Pessimist.

Ooch Stone... Du musst dringend mal wieder ordentlich §knuff werden ;) Virtuelle §knuff helfen mir aber auch nicht:o

John Irenicus

12.10.2009, 23:50

Rückkehr!

Hallo Leute,

Nein, ich wurde nicht von Außerirdischen entführt.

Ich dachte mir ich melde mich nach ähm... über 3 Jahren, oder? naja egal. mal zurück.

Irgendwie is da was in Vergessenheit geraten und zwar das hier. Viel zu tun. Andere Dinge gemacht. Aber nun bin ich wieder da und habe vor wieder mit dem schreiben, lesen, kommentieren hier anzufangen. Ich habe da auch noch zwei unfertige Storys, die ich selbst nun wieder das erste mal seit den 3 jahren gelesen habe. Naja müssen überarbeitet und mal vollendet werden und eine neue ist in Planung.

Dann sag ich mal offiziell. Ich bin zurück!!!

Ig
Snake

Willkommen zurück! §wink

Dein Durchstreifen des Storyforums die letzte Zeit blieb nicht unbemerkt, da hatte ich mich schon zurückerinnert: Dämliche Usernamen merke ich mir nämlich immer. §ugly

Dead Frank

13.10.2009, 00:12

Übrigens haben wir jetzt Franks Halloweenstreifen quasi übergangen...wäre doch schade drum, ich find das Thema nämlich ziemlich spannend. Filme drehen ist sowieso immer ne super Sache...bisher war ich zwar leider erst an drei Streifen beteiligt (eine "Lovestory" für Deutsch in der sechsten Klasse, bei der wir eine ca. 30-sekündige Knuddelszene eingebaut hatten und der Rest aus Geprügel und sinnlosem Rumgelaufe bestand; einen Dokumentarfilm über ein paar Figuren aus E.T.A. Hoffmanns "Der Sandmann" sowie einen weiteren Dokumentarfilm über Hexenverbrennung inklusive Live-Verbrennung einer echten Lego-Hexe!), aber das hat immer einen Riesenspaß gemacht. Was man leider auch an den Filmen sieht, manchmal haben wir zu oft gelacht, um es noch rausschneiden zu können. :D

Kriegen wir den Streifen denn eigentlich auch irgendwie zu sehen, wenn er fertig ist, Frank? Ich will dir doch jetzt nicht irgendwelche unfassbar genialen Ideen geben, ohne dann nachher was davon zu haben. :p

Danke dass wenigstens einer dran gedacht hat, so wie's ausgesehen hat verläuft die Sache, wenn man denn mal wirklich mit einer ernsthaften Frage kommt eher nach dem Schema:

"Blablabla... Blabla...

Und deswegen brauche ich euren Rat."

...
...

"Hat irgendjemand von euch das Monster da schon bemerkt?" :D

Ja, liesse sich einrichten den Streifen an alle Interessierten auf Anfrage zu schicken wenn's fertig ist. Will aber nichts an die grosse Glocke hängen, wie gesagt sollte das Projekt eigentlich ein Halloween-Gag für persönliche Kreise sein. 'Ne Menge experimentelles Zeug, zum Beispiel schamlos von anderen Filmen inspirierte Szenen und CGI-Effekte nur um zu zeigen dass ich Hollywood-Effekte auch ganz gut von zu Hause aus machen kann werden auf jeden fall dabei sein. :p

Was ich mir auf jeden Fall nicht verkneifen kann sollte sein, ein Haufen eigentlich Lächerliches einzubauen aber in gnadenlos seriöser Kunstfilm-aufmachung (bin ein Riesenfan von Blair Witch Project und der Titellied-Sequenz von Dexter)

Ich bin aber nun einmal überzeugter Pessimist.

Wie nannte Freud (oder irgendwer anders halt) schon wieder das komplexe Sachwort für selbsterfüllende Prophezeiungen?

Dark_Okri

13.10.2009, 01:40

Die Aliens greifen uns aus religiöser Überzeugung an, bedeutet sie sind sehr spirituell und in ihrer Kultur ist es eine Sünde getötete Feinde nicht zu bestatten.

Daum wird jedes Lebewesen auf diesen Planeten einen kleinen Grabstein bekommen auf dem dann z.B. steht:

Leberkranke Kanalaratte aus dem Kanalschacht der Heerstraße in Berlin-Charlottenburg
30.03.2006 - 12.12.2012

oder

Besonders störrisches Karawanenkamel aus x-beliebigen kleinen Kaff in Südägypten
18.10.1983 - 12.12.2012

oder

Eiche auf dem Dorfplatz in Buxtehude
22.05.1678 - 12.12.2012

Das ganze wird dann natürlich sicher auf irgend einem abgelegenen Planeten eingerichtet werden da die Aliens ja trotz ihrer Religiösität nicht ihre Flottenstützpunkte und Raumwerften mit Grabsteinen Pflastern wollen.

EDIT: Willkommen zurück Snaky ^.^

EDIT2: Und Deathy erledigt eine spezielle Mission für mich, darum ist er wieder mal nicht da.

König Rhobar II

13.10.2009, 03:32

Ich wollte euch nur mitteilen, dass ich extrem sauer auf und enttäuscht von euch bin, da keiner mehr on ist um mich zu unterhalten :o

Schämt euch!

MisterMeister

13.10.2009, 10:51

Ich wollte euch nur mitteilen, dass ich extrem sauer auf und enttäuscht von euch bin, da keiner mehr on ist um mich zu unterhalten :o

Schämt euch!

Willkommen im Club, ich bin auch extrem sauer, denn

Ich reiße mir hier den Anus für euch auf, damit ihr im Diesterweg wieder etwas tolles zu lesen habt, und ihr kommentiert irgendeinen hingerotzten Schwachfug, den der werte Herr Laido verfasst hat, weil niemand mit ihm reden wollte, nachdem ich weg war?! :mad:
ICH KANN SO NICHT ARBEITEN!!!!!!11111einsdrölf

Jünger des Xardas

13.10.2009, 15:26

Weil hier sonst nichts los ist:

Ich bin mal wieder online. Ich bin verdammt online, so sehr, dass mein Avatar mir ähnlicher sieht, als mein Spiegelbild. In deinem Fall geht das ja noch. Wenn mir das passiert, muss ich mir Sorgen machen şugly

Und hi Snakeshit. Ich kenne dich zwar noch nicht, aber etwas Zulauf ist immer nett. Vielleicht schau ich mir ja auch

mal eine deiner allten Storys an, jetzt wo ich Zeit habe.

Ja, ich habe jetzt viel Zeit. Am Wochenende beginnen nämlich die Ferien, ich bin momentan zu krank, um in die Schule zu gehen und an diesem Zustand wird sich die nächsten Tage wohl auch nichts mehr ändern und ich habe soeben (um 14:58 Uhr, um genau zu sein) Risen durchgespielt.

Das Outro ist zwar eher dürrtig, ich wurde um exakt drei Softpornos betrogen und Hintergrundinfos zur Geschichte und Kultur der Welt sind im Vergleich zu früher etwas rar gesäht, aber ansonsten ist es ein super Spiel. Jeder, der es noch nicht getan hat, sollte es sich unbedingt zulegen (und dann am besten auch spielen und nicht im Regal verstauben lassen).

So, und ich habe jetzt nichts mehr zu tun. Mal schaun, vielleicht kriege ich ja irgendeine Story fortgesetzt...

Stonecutter

13.10.2009, 16:10

Ja, ich habe jetzt viel Zeit. Am Wochenende beginnen nämlich die Ferien, ich bin momentan zu krank, um in die Schule zu gehen und an diesem Zustand wird sich die nächsten Tage wohl auch nichts mehr ändern und ich habe soeben (um 14:58 Uhr, um genau zu sein) Risen durchgespielt.

Das Outro ist zwar eher dürrtig, ich wurde um exakt drei Softpornos betrogen und Hintergrundinfos zur Geschichte und Kultur der Welt sind im Vergleich zu früher etwas rar gesäht, aber ansonsten ist es ein super Spiel. Jeder, der es noch nicht getan hat, sollte es sich unbedingt zulegen (und dann am besten auch spielen und nicht im Regal verstauben lassen).

So, und ich habe jetzt nichts mehr zu tun. Mal schaun, vielleicht kriege ich ja irgendeine Story fortgesetzt...

Ich fand die Demo einfach dämlich. Mir wurde zwar tausend mal gesagt, dass die Risen-Demo absolut keine Aussagekraft habe und das Spiel danach noch richtig toll sei.

Mich aber konnte die knappe Stunde Risen jedenfalls nicht überzeugen. Ich hatte überhaupt keinen Spaß an dem Spiel. Für mich ist aber ausschlaggebend, dass mir eine Demo Lust auf mehr macht (selbst dann hätte ich noch ein Jahr gewartet und es für maximal 30€ gekauft, hätte jetzt eh keine Zeit dazu). Da dies nicht der Fall war, sackt Risen in meiner Prioritäten-Liste ganz nach unten ab.

Jetzt werde ich es mir erst kaufen, wenn es in der Pyramide liegt oder so...

Wie nannte Freud (oder irgendwer anders halt) schon wieder das komplexe Sachwort für selbsterfüllende Prophezeiungen? Keine Ahnung, ich weiß aber mit 100%iger Sicherheit, dass es so ist...

Deine Filmidee find ich durchaus interessant. Da ich aber schon seit einiger Zeit so schrecklich unkreativ bin, kann ich leider so ziemlich gar nichts dazu beitragen§gnah

Jünger des Xardas

13.10.2009, 16:20

Ich fand die Demo einfach dämlich. Mir wurde zwar tausend mal gesagt, dass die Risen-Demo absolut keine Aussagekraft habe und das Spiel danach noch richtig toll sei.

Mich aber konnte die knappe Stunde Risen jedenfalls nicht überzeugen. Ich hatte überhaupt keinen Spaß an dem Spiel. Für mich ist aber ausschlaggebend, dass mir eine Demo Lust auf mehr macht (selbst dann hätte ich noch ein Jahr gewartet und es für maximal 30€ gekauft, hätte jetzt eh keine Zeit dazu). Da dies nicht der Fall war, sackt Risen in meiner Prioritäten-Liste ganz nach unten ab.

Jetzt werde ich es mir erst kaufen, wenn es in der Pyramide liegt oder so...

Bis wohin geht die Demo denn? Hab sie nur bis zum verlassenen Haus gespielt, dann war das eigentliche Spiel da. Und ich glaube, Gothic zu mögen und Risen nicht, ist unmöglich. Zumindest kann ich es mir genausowenig vorstellen wie dass jemand von G1 begeistert ist und G2 nichts abgewinnen kann. Dafür sind sich die Spiele halt zu ähnlich.

Snakeshit

13.10.2009, 16:36

Jeder Entwickler trägt halt seine Handschrift und Risen hat halt aufgrunddessen viele Elemente die einfach Gothic ausmachen.

Demnach muss man es einfach nur mögen.

Ich habe von Anfang an parallelen entdeckt. Auch wenn die Tiere anders aussehen und sich anders verhalten.

Mein Vergleich:

Seegeier = Scavanger

Stachelratte = Molerat

Grabmotte = Blutfliege

und nicht zuvergessen

Jack der Leuchtturmwärter

Stonecutter

13.10.2009, 16:37

Bis wohin geht die Demo denn? Hab sie nur bis zum verlassenen Haus gespielt, dann war das eigentliche Spiel da.

Man kann einmal dem Typen zum Banditenlager folgen, wenn er den Spieler dann alleine weiterschickt, ist die Demo automatisch zu Ende. Oder man geht halt zum Bauernhof. Da kann man auch alle Quests machen, wenn man dann durch diesen Sumpf geht, endet dort die Demo und man landet wieder im Hauptmenü.

Und ich glaube, Gothic zu mögen und Risen nicht, ist unmöglich. Zumindest kann ich es mir genausowenig vorstellen wie dass jemand von G1 begeistert ist und G2 nichts abgewinnen kann. Dafür sind sich die Spiele halt zu ähnlich. Sagen zwar so ziemlich alle, aber ich konnte mit der Demo nunmal rein gar nichts anfangen\$zuck

Lady Xrystal

13.10.2009, 18:28

Mein Vergleich:
 Seegeier = Scavanger
 Stachelratte = Molerat
 Grabmotte = Blutfliege
 Oh nein! Nein, nein, nein, nein, nein!

Die Stachelratte kann sowohl einen Molerat, als auch eine Sumpf-, Wüsten- oder Riesenratte darstellen. Außerdem ist die Grabmotte definitiv ein fliegender Minecrawler! Definitiv!

Da könnt ihr mir erzählen, was immer ihr wollt :o

Sir Ewek Emelot

13.10.2009, 18:36

Oh nein! Nein, nein, nein, nein, nein!

Die Stachelratte kann sowohl einen Molerat, als auch eine Sumpf-, Wüsten- oder Riesenratte darstellen. Außerdem ist die Grabmotte definitiv ein fliegender Minecrawler! Definitiv!

Da könnt ihr mir erzählen, was immer ihr wollt :o

Jedenfalls hat mich beim Anspielen auf der Gamescon die Pfanne schon sehr an eine Pfanne erinnert.

König Rhobar II

13.10.2009, 18:58

Man kann sagen was mann will, Risen ist Gothic, nur dass PB es nicht Gothic nennen durfte. Vom Intro, was vom selben Sprecher gesprochen wird, wie Gothic 1 und 2 (Xardas/Saturas), über Ähnlichkeiten in der Tierwelt, bis hin zu den magischen Ringen (Der Ring der Holzhaut kam mir doch arg bekannt vor^^). Abgesehen davon, dass die Hafenstadt eher mediterran angehaucht ist, und nicht wie Khorinis nordeuropäisch, IST das Gothic, selbst die Hintergrundstory lässt sich, soweit ich sie bisher mitbekommen habe, nahtlos in die Gothicwelt einfügen. Ich finde, Risen ist ein geniales Spiel und ein würdiger Nachfolger der Gothicserie, wobei ich tatsächlich soweit gehen würde, nicht von Nachfolger sondern Fortsetzung zu sprechen.

P.S.: Ja, die Grabmotten sind eher Minecrawler. Aber die Outdoor-Varianten davon, komme grad nicht auf den Namen, sind doch eher Blutfliegen. Oder sagen wir, ne Kreuzung aus Feldräuber und Blutfliege. Und die Rottwürmer sind übrighends perfekte Sumpfhai-Imitatoren^^

Lady Xrystal

13.10.2009, 19:09

Man kann sagen was mann will, Risen ist Gothic, nur dass PB es nicht Gothic nennen durfte. Vom Intro, was vom selben Sprecher gesprochen wird, wie Gothic 1 und 2 (Xardas/Saturas), über Ähnlichkeiten in der Tierwelt, bis hin zu den magischen Ringen (Der Ring der Holzhaut kam mir doch arg bekannt vor^^). Abgesehen davon, dass die Hafenstadt eher mediterran angehaucht ist, und nicht wie Khorinis nordeuropäisch, IST das Gothic, selbst die Hintergrundstory lässt sich, soweit ich sie bisher mitbekommen habe, nahtlos in die Gothicwelt einfügen. Ich finde, Risen ist ein geniales Spiel und ein würdiger Nachfolger der Gothicserie, wobei ich tatsächlich soweit gehen würde, nicht von Nachfolger sondern Fortsetzung zu sprechen.

Soweit würde ich trotz der vielen Anlehnungen und Ähnlichkeiten nicht gehen. Risen ist ein tolles Spiel, zweifelsohne, aber ein Nachfolger der Gothicreihe?

Ich habe schon an anderer Stelle gesagt, dass man Risen und Gothic unter dem Aspekt nicht vergleichen kann, einfach weil es sich um verschiedene Spieleserien handelt. Das ist nunmal so, da kann man sagen, was man will. Gothic ungleich Risen; Risen ungleich Gothic. Punkt.

Oder wollt ihr etwa, dass ich demnächst eine Story poste, die auf Faranga spielt?

Wenn man dagegen so wie du argumentiert, dann müsste man Risen viel eher für einen recht gut gelungenen Abklatsch der Gothicreihe halten ;)

Stonecutter

13.10.2009, 21:05

Ich fand die Demo trotzdem äußerst dämlich:o

Snakeshit

13.10.2009, 21:08

Ich fand die Demo trotzdem äußerst dämlich:o

Wenn die Demo auch nur so kurz ist, bis zu den zwei Stellen, dann ist die auch dämlich.

Stonecutter

13.10.2009, 21:27

Wenn die Demo auch nur so kurz ist, bis zu den zwei Stellen, dann ist die auch dämlich. Es geht mir ja nicht um die Story, da kann ich ja gar nichts drüber sagen. Es läuft auch auf maximalen Einstellungen superflüssig.

Aber ich konnte mit dem ganzen Szenario nichts anfangen. Das Kampfsystem fand ich auch einfach nur billig - auf so ein andauerndes Rumgeklicke hab ich echt keinen Bock mehr. Und auch der Entdeckerdrang hat sich nicht zu Wort gemeldet... ich hatte überhaupt keine Motivation, die Landschaft zu erkunden... generell hat mir die Demo einfach keinen Spaß gemacht. Wieso sollte mir dann das ganze Spiel Spaß machen?

König Rhobar II

13.10.2009, 21:38

Das Kampfsystem fand ich auch einfach nur billig - auf so ein andauerndes Rumgeklicke hab ich echt keinen Bock mehr.

An dieser Stelle muss ich das Kampfsystem mal verteidigen, es ist weit mehr als stumpfsinniges totklicken. Ganz im Gegenteil, je höher der Skill, desto mehr verschiedene Schläge und Kombinationen kann man anwenden. Man MUSS taktisch kämpfen, im richtigen Moment blocken, im richtigen Moment zuschlagen, sonst hat man ziemlich schnell keine Chance mehr gegen stärkere Gegner.

Das wars auch schon^^

Stonecutter

13.10.2009, 21:44

Vom taktischen Kämpfen war in der Demo nicht viel zu spüren: dnuhr:
Und selbst wenn es doch besser ist als gedacht, ein Kaufgrund wär das lange nicht für mich...

Jünger des Xardas

13.10.2009, 21:53

Ich habe von Anfang an parallelen entdeckt. Auch wenn die Tiere anders aussehen und sich anders verhalten.

Mein Vergleich:

Seegeier = Scavanger

Stachelratte = Molerat

Grabmotte = Blutfliege

und nicht zuvergessen

Jack der Leuchtturmwärter

Wobei ich soetwas für relativ unwichtig halte. Sicher wird das teilweise mit dem Entwickler zusammenhängen, aber solange es nur gut in die Welt passt, ist mir ziemlich egal, was ich gerade umhau. Und Arcania werde ich mit sehr hoher Wahrscheinlichkeit nicht einmal spielen, wenn man es mir schenkt, obwohl dort sogar echte Sumpfhaie vorkommen.

Man kann einmal dem Typen zum Banditenlager folgen, wenn er den Spieler dann alleine weiterschickt, ist die Demo automatisch zu Ende. Oder man geht halt zum Bauernhof. Da kann man auch alle Quests machen, wenn man dann durch diesen Sumpf geht, endet dort die Demo und man landet wieder im Hauptmenü.

Sagen zwar so ziemlich alle, aber ich konnte mit der Demo nunmal rein gar nichts anfangen\$zuck

Gut, bis dahin ist auch nicht viel los. Vielleicht hätte die Demo lieber im Banditenlager oder der Stadt spielen sollen. Denn die Quests dort sind einfach grandios und teilweise auch mal wieder wirklich kreativ. Solche "Töte 5 Fleischwanzen"-Quests wie in G3 gibt es kaum.

selbst die Hintergrundstory lässt sich, soweit ich sie bisher mitbekommen habe, nahtlos in die Gothicwelt einfügen. Sogar verdammt nahtlos. Nach dem Durchspielen habe ich mir zu den ganzen Hintergründen mal Gedanken gemacht und ein wenig verglichen und da ist nicht eine Logklücke. In Risen II könnte bekannt werden, dass Faranga in der Gothicwelt liegt, es gäbe keine storytechnischen Probleme. Da ist natürlich das offensichtliche: Die Götter, die die Welt verlassen haben, was sich direkt nach einer Fortsetzung des einzigen vernünftigen G3-Endes anhört, aber auch sonst gibt es erstaunliche Parallelen. Die Titanen könnten z.B. die Großen Wesen (in Vatrass' Predigt noch das dritte Wesen) sein. Es gäbe keinen Widerspruch.

Ich finde, Risen ist ein geniales Spiel und ein würdiger Nachfolger der Gothicserie, wobei ich tatsächlich soweit gehen würde, nicht von Nachfolger sondern Fortsetzung zu sprechen. Angesichts des oben Aufgeführten würde ich das auch tun. Wobei Risen für mich durchaus seine Schwächen hat und bisher "nur" eines der besten Spiele ist, die ich je gespielt habe - Gothic ist für mich doch noch etwas mehr (anders ausgedrückt: Eine Risen-Nacherzählung würde ich momentan noch nicht schreiben :p). Aber was nicht ist, kann ja noch werden. Die G-Welt wurde auch mit dem zweiten Teil erst richtig lebendig und mit Tiefe gefüllt.

P.S.: Ja, die Grabmotten sind eher Minecrawler. Aber die Outdoor-Varianten davon, komme grad nicht auf den Namen, sind doch eher Blutfliegen. Oder sagen wir, ne Kreuzung aus Feldräuber und Blutfliege.

Krallenfalter heißen die Dinger.

Aber ich finde, hier kann man es etwas übertreiben. Es sind halt übergroße Insekten, die durch die Gegend fliegen. Das ist nun nicht unbedingt eine einzigartige Idee der PBs.

Und das Kampfsystem in Risen ist tausend Mal besser und taktischer als das in G1&G2 (G3 versteht sich ja von selbst^^) :o

Lady Xrystal

13.10.2009, 22:02

Wobei ich soetwas für relativ unwichtig halte. Sicher wird das teilweise mit dem Entwickler zusammenhängen, aber solange es nur gut in die Welt passt, ist mir ziemlich egal, was ich gerade umhau. Und Arcania werde ich mit sehr hoher Wahrscheinlichkeit nicht einmal spielen, wenn man es mir schenkt, obwohl dort sogar echte Sumpfhäie vorkommen.

Darf ich fragen, wieso? Ich meine, sonderlich viel ist über Arcania (ist die Ähnlichkeit zur Sacred-Spielwelt "Ancaria" eigentlich beabsichtigt? Ich jedenfalls finde diese Ähnlichkeit grausam und vertippe mich immer und immer wieder... - egal) ja noch nicht bekannt. Gut, dass es kein wirkliches Gothic 4 wird, das weiß man inzwischen ja. Aber das will es doch auch gar nicht sein.

Du hast doch offenbar auch Risen gespielt. Wieso dann nicht auch Arcania? :dnuhr:

Sir Ewek Emelot

13.10.2009, 22:10

Würde man mir Arkania schenken, dann würde ich es auch zumindest anspielen. Und ansonsten, wenn es irgendwann in einer Sammelbox für wenig Geld zu kaufen ist, würde ich es mir vielleicht sogar kaufen. Sobald es mit dem G3-Addon für unter 10 Euro zu haben ist, ich gerade so viel in der Brieftasche habe, und es mich aus dem Regal heraus anlächelt.

Naja, VIELLEICHT würde ich es dann kaufen.

Und Risen, das werde ich mir vielleicht entweder kaufen, oder aber schenken lassen.

Aber nichts wird jemals an die alten Teile heranreichen, sowenig wie die alten Gothicteile an das noch ältere Baldurs Gate heranreichen. Früher waren die Programme einfach durchdachter, runder und schon ungepatcht fast makellos. Was an Grafik und Effekten fehlte wurde halt durch Gameplay, Handlung und Charme wettgemacht. Dagegen wird wohl auch Risen nicht wirklich ankommen.

Jünger des Xardas

13.10.2009, 22:52

Gut, dass es kein wirkliches Gothic 4 wird, das weiß man inzwischen ja. Aber das will es doch auch gar nicht sein.

Arcania weiß selbst nicht so recht, was es sein will und das genügt mir schon.

Sicher, das mit dem Schenken war etwas überspitzt formuliert, aber im Kern trifft es meine Meinung. as ist denn Arcania? Was will es denn sein? Sicher, jetzt heißt es, "Wir machen kein Gothic, wir machen Arcania" (ob nun, weil man nicht die Rechte für einen weiteren Gothicteil, wohl aber für ein weiteres Arcania hat, wie manch einer spekuliert oder nicht, sei dahingestellt, es ist ohne Bedeutung). Zuvor trug das Spiel aber den Namen Gothic4: Genesis. Und "Genesis" stand für einen Neuanfang. "Das beste Gothic aller Zeiten" sollte es werden, sich "wieder an G2 orientieren".

Vielleicht sollte man sich einfach erst einmal einigen, was man denn nun programmiert, Arcania oder G4 - oder ehrlicher: Man sollte sich auf eine Marketingstrategie einigen.

Aber das ist ja noch nicht alles. Viele Köche verderben den Brei und mir passt es allgemein wenig, wenn eine Story von jemand anderem als dem ursprünglichen Erfinder fortgeführt wird - es muss nicht automatisch schlecht werden, aber ich bin zumindest vorsichtig.

Die Gothicteile haben schon jetzt genug Logiklücken und Unstimmigkeiten und das wird durch Arcania nicht besser werden. Wenn nicht einmal der Erfinder, der zu seiner Welt eine Bindung hat und sie mit Herzblut entwickelt, es hinbekommt, sie als großes Ganzes erscheinen zu lassen, wird es ein Söldner, der angeheuert wurde, die Reihe noch einmal auszuschlachten, auch nicht schaffen.

Und was heißt hier, wir wüssten nichts?

Der alte Held hat sich für Xardas' Weg entschieden und die Götter verbannt, entschließt sich aber nach zwei Jahren, zurückzukehren, weil er mitbekommt, dass noch immer kein Frieden herrscht. Er streckt Xardas nieder und geht nach Myrtana, wo sich die Warlords Gorn und Thorus als Anführer der Rebellen und Orks die Schädel inschlagen. Nach dem Sieg über eine von Thorus mit dem Auge Innos' beschworene Bestie, die stärker als Schläfer und UD ist, krönt sich der Held selbst zum König.

Und nun ist er ein tyrannischer Despot, der durch Kriege das alte Reich wieder aufbaut und jetzt die Südlichen Inseln - deren Klima und Kultur (Von Stadtnamen wie Torooshoos und Thorniara einmal abgesehen) übrigens der Myrtanas wie ein Haar dem anderen gleichen - von schwarzen Menschen oder südländischem Flair keine Spur - angreift, wo sich ein armer Fischerjunge nun erhebt, um seine Heimat zu retten, auserwählt von den Hexen des Schicksals.

Allein die Tatsache, dass bei diesem Szenario noch irgendein Fan der alten Teile auch nur das geringste Interesse an diesem Spiel hat, ist für mich der Beweis, dass ein gewisser JoWoodmitarbeiter scheinbar völlig richtig lag, als er sagte, man könne den Fans auch eine leere CD in einem Pizzakarton andrehen, solange nur "Gothic" draufstünde.

Und wenn das alles irgendjemandem nicht reicht, empfehle ich ihm die Gespaltene Jungfrau. Vielleicht sollte Spellbound darüber nachdenken, mal im Storyforum ein paar Leute zu rekrutieren...

Ich jedenfalls muss nicht jedes Rollenspiel haben, egal wie schlecht es sein mag. Und ich sehe nicht ein, warum ich absoluten Müll kaufen sollte, nur weil es den Namen eines grandiosen Spiels trägt. Das tolle "ich will halt wissen, wie's weitergeht", zieht bei mir nicht, schon gar nicht, wo der Entwickler ein anderer ist. Da halte ich es dann lieber wie unser Rhobar und überlege mir zur Not selbst, wie's weitergeht.

Nostalgie und Neugierde allein bringen mich nicht dazu, mein Geld zum Fenster rauszuwerfen - schon gar nicht, wo man in den nächsten Jahren auf Risen 2 und TW2 hoffen kann.

Laidoridas

13.10.2009, 23:07

Und das Kampfsystem in Risen ist tausend Mal besser und taktischer als das in G1&G2 (G3 versteht sich ja von selbst^^) :o

Nichts gegen das Kampfsystem von Risen, es ist auf alle Fälle deutlich besser als das von Gothic 3 (keine große Kunst, ja...aber es ist wirklich nicht schlecht), aber an das alte Kampfsystem aus den ersten Gothichteilen kommt es mal so gar nicht ran. Da muss man nur mal die Zweikämpfe nehmen: ich prügeln mich im Banditenlager mit einem Typen, versuche immer schön seine Schläge abzublocken und im richtigen Augenblick zuzuschlagen usw, und verliere dabei den Großteil meines Lebens. Ich denk mir so "Okay, musste eh neuladen" und klopp nur noch wie bekloppt drauf - ein bisschen später liegt der Typ am Boden, ohne dass ich noch großartig Lebensenergie verloren hätte. Man kommt zwar nicht NUR mit Dauerkloppen zum Ziel, aber gerade wenn man einen Gegner an eine Wand gedrängt kriegt, ist das häufig viel effektiver als es mit Taktik zu versuchen. Wenn man das mal mit den Zweikämpfen aus Gothic 2 vergleicht...da hatte man ohne Blocken nicht den Hauch einer Chance und musste, wenn man nicht gerade von den Werten her stark überlegen war, hochkonzentriert sein.

Eigentlich hatte das alte Kampfsystem nur einen Nachteil, nämlich den, dass man sich beim Kämpfen nicht richtig bewegen konnte - ist mir aber allemal lieber so als dieses Totklicksyndrom, das es leider auch in Risen wieder gibt. Selbst als Magier kann ich mit meinem Stab ohne großartig erhöhten Stabkampfskill bei Bedarf auch mal ein Skelett kaputtprügeln, einfach nur durch Dauergeklicke. Mag ja sein, dass diese ganzen Schlagvarianten toll sind, aber sie sind nunmal irgendwie nicht wirklich nötig...

Egal, davon abgesehen ist das Spiel echt super. Gerade die Quests in den großen Lagern, vor allem in der Vulkanfestung, sind richtig gut gemacht; mindestens auf Gothic-2-Niveau. Gibt auch wieder richtig schön viele Dialoge und so, es spielt sich insgesamt halt wirklich wie Gothic 2 mit schlechterem Kampfsystem, find ich.

Dass die ganze Sache ziemlich gut ins Gothic-Universum passt, ist mir auch schon aufgefallen...die Götter haben ja auch keine Namen gekriegt, es ist von einem toten König auf dem Festland die Rede (in Gothic 3 gabs ja zumindest die Option, Rhobar zu erledigen) und ganz allgemein sieht halt alles sehr nach Gothic aus. ;) Bin mal gespannt, ob die wirklich sowas in der Richtung geplant haben...

John Irenicus

14.10.2009, 00:35

Aber nichts wird jemals an die alten Teile heranreichen, sowenig wie die alten Gothichteile an das noch ältere Baldurs Gate heranreichen. Früher waren die Programme einfach durchdachter, runder und schon ungepatcht fast makellos. Was an Grafik und Effekten fehlte wurde halt durch Gameplay, Handlung und Charme wettgemacht. Dagegen wird wohl auch Risen nicht wirklich ankommen. Richtig. Und wisst ihr, was mich am meisten stört?

- 1 (<http://risen.deepsilver.com/blog/media/images/screenshots/xbox360/risen-X360-all-screenshot-109.jpg>)
- 2 (http://img.qj.net/uploads/articles_module/63999/Two-Worlds-screen_qjpreviewth.jpg)
- 3 (http://www.hcgamer.hu/gamer/images/cikkek/2007_01/witcher01.jpg)
- 4 (<http://www.planet-playstation.de/img/articles/4293/Gothic-3-8.jpg>)
- 5 (http://pcmedia.ign.com/pc/image/article/947/947876/drakensang-the-dark-eye-20090123023616091_640w.jpg)
- 6 (<http://www.worldofgothic.de/screenshots/gothic4/arcaniagamescom2009screen09.jpg>)
- 7 (<http://chorrol.com/files/68/obx05B.jpg>)

Diese neuen Spielen sehen alle gleich aus.

Okay, ja, ganz so gleich vielleicht nicht, und mit ein bisschen Mühe sind Unterschiede zu erkennen und wenn man sich auskennt sowieso, aber so richtig definitiv unterscheidbar ist dieser ganze Kram doch nicht mehr. Rein optisch jetzt. Da wird ständig was gelabert von wegen juhu, wir machen ganz toll Grafik und die Leute sehen realistisch aus und haben tolle Mimik und Gestik und die Schatten werden auch detaillierter...

Und was kommt dabei raus? Die Leute sehen alle aus wie aus Gummi, verziehen beim Interagieren das Gesicht wie eine Kuh beim Wiederkäuen und fuchelt albern in der Gegend rum, wenn sie mit dir reden. Und ihr ach so detaillierter Schatten oder detaillierte Robe und tolle Lichteffekte (die im Übrigen stets unfassbar übertrieben anmuten - Wenn mein Zimmer so leuchten würde wenn die Morgensonne mal aufgeht) sind nur weitere Performancebremsen die darüber hinwegtäuschen sollen, dass die Figuren in den Spielen dann doch nur drei Standardgeräusche beim Kampf ("Uuurgh", "Argh-Argh", "JAAAAARRRR") haben und ansonsten ständig das Gleiche erzählen ("Alles klar bei dir?", "Seid gegrüßt...", "Elender Dieb!"). Statt sich mit irgendwelchen Hardwarehaien zu verbrüdern und an der Oberfläche vermeintliche Neuheiten zu präsentieren, sollte man sich vielleicht darum kümmern, sich mal wieder ein wenig mehr um echte Charaktere zu bemühen. Von innen heraus entsteht schließlich das gute Spiel.

Ich habe auch keine Lust mehr, immer nur die bösen Wölfe zu töten und gegen Orks / Echtenmenschen zu kämpfen. Ich will nicht in jedem Spiel das Kloster und die Paladine haben, die für das heilige Licht / die heilige Flamme / die heilige Klosschüssel kämpfen, inklusive nicht ganz so sauberem Anführer.

Ich will nicht immer gleich eine ganze Insel und daraus folgernd die Welt retten - Eine Stadt oder ein Land tut es vielleicht mal auch.

Ich will als Magier nicht immer benachteiligt sein.

Als Kämpfer macht man Stärke rauf, lernt ein wenig Technik und kauft sich eine gute Waffe. Die zugehörige Gilde bietet zudem gute Rüstungen.

Als Magier kriegt man stets Rüstungen, die nicht so gut gegen normale Schläge, sondern hauptsächlich gegen Feuer/Eis/Magie/sonstwas schützen. Dinge, mit denen man zusammengerechnet vielleicht dreimal im Spiel konfrontiert wird.

Als Magier kann man in der Regel erst unglaublich spät anfangen, richtig zu zaubern. Das hat einmal den Grund, dass man verdammt noch mal einfach nicht genug Mana hat, um ausgiebig zu zaubern, und den anderen Grund, dass man meistens noch irgendwelche dämlichen Kreise / Siegel / Fertigkeiten (Illusion, Veränderung etc.) auch noch lernen muss, um irgendetwas zu können.

Dann muss man ständig Geld für Manatränke ausgeben. Zusätzlich zu dem Geld für normale Heiltränke, denn die braucht man auch, weil man ja mangels Nahkampfstärke ständig hin und her laufen muss um im Kampf auf Abstand zu kommen um ein wenig zaubern zu können um dann wieder Mana auffüllen zu können und um dann von der Horde blutgieriger Biester, die der Krieger in einer Minute locker ausgelöscht hätte, hilflos überrannt zu werden, da Monster

und Bösewichter für gewöhnlich nicht darauf warten, bis der feine Herr in der Robe endlich sein blaues Gesöff ausgetrunken hat.

Und wenn man dann endlich mal genug Mana hat, ein breites Repertoire an Zaubern hat und sämtliche "Meine Feuerbälle gehen einfach durch die Gegner durch"-Bugs durch Patches gelöst sind...

...sind alle kommenden Gegner magieresistent, oder das Spiel ist längst zu Ende. Und der dicke Kerl mit der Axt guckt auf dich herab und kommt vor Lachen nicht mehr in den Schlaf, weil er noch dröflig Lernpunkte / Fertigkeitenpunkte übrig hat, obwohl er schon aus Spaß ein bisschen in die Fähigkeiten Kochen, Schneidern und Eierschaukeln geskillt hat, weil er gar nicht mehr wusste wohin mit seiner Erfahrung.

Das mag jetzt bei dem ein oder anderen Spiel anders sein, hier ist die Story mal besser, dort das Balancing... aber alles in allem ist es ja doch immer das Gleiche. Und es sieht gleich aus. Und es ist alles gleich verbüggt.

Ich habe jetzt nicht alles von diesem ganzen Kram gespielt, aber das ist nun einmal mein Eindruck. Und das finde ich schade.

Und zu Risen im Konkreten: Ich habe es mir gekauft (nicht die CE), es läuft bei niedrigsten Details auf meinem System (2,6 GHz, Geforce 7600GT (256MB), 1GB RAM) fast durchgängig flüssig, und allein das stimmt mich zufrieden. Ich könnte die Grafikdetails sogar noch ein bisschen hochschrauben, aber das würde dann bei so Ballungsräumen wie der Hafenstadt nicht mehr gut hinlaufen.

Ich bin noch nicht durch, aber das Spiel gefällt mir und es macht Spaß. Es ist ein besseres Gothic 3. An den Helden gewöhnt man sich (auch wenn ich den Sprecher anfangs ätzend fand, weil NULL Wiedererkennungswert), an das Kampfsystem auch. Hat besonders bei den ersten Kämpfen Spaß gemacht, mal wieder ein wenig taktieren zu können. Auch wenn einem diese ganzen "Moves", die man bei weiterer Skillung machen kann, rein gar nichts bringen, weil Echsenmenschen etc. über das ganze Rumgefuchtel nur lachen können und dir einfach eins auf die Mütze hauen und gut ist.

Letztendlich läuft es halt doch auf totklicken heraus - Wohl ein weiteres Schicksal, was diesen ganzen neuen RPGs aufgedrückt wurde. So ist es halt.

Storymäßig finde ich das Spiel dünn. Mehr als dünn. Und auch die Atmosphäre ist nicht toll. Carlos aus der Hafenstadt ist unglaublich auswechselbar und hat nicht im Geringsten die Autorität eines Lord Andre oder Lord Hagen (man redet ja auch kaum mit ihm), Don Esteban kriegt die Schnauze auch nicht sonderlich viel auf und zeigt weniger Charakter, der Puff ist langweilig wie sonstwas. Die Vulkanfestung hat höchstens beim ersten Betreten Eindruck schinden können... alles weitere, von der Aufnahme als Novize bis hin zum Magier und Meister der Magie war so beiläufig und belanglos, dass ich mich gar nicht in die Welt hineinversetzen konnte. Bei Gothic II beispielsweise gab das noch ein ganz anderes Gefühl, als man eeeendlich das Kloster mal betreten durfte und nach zahlreichen Prüfungen wie Graf Koks auftreten konnte, weil man endlich diese Robe hatte und JEMAND WAR. In Risen besteht die Magierlaufbahn grob gesagt daraus, als Novize mal eben drei Rekruten kaputtzukloppen, beim Aufklären eines Mordes quasi an der Hand zum Ziel geführt, nein geschleift zu werden, ein paar lächerliche "Prüfungen" der Magier auszuführen und am Ende ein paar Kristalle in die Hand gedrückt zu kommen. Dass Ignatius die gleiche Stimme wie Xardas hat ist da noch das Höchste der Gefühle. Ansonsten bleibt das alles so kalt und blass wie die Magierrobe dort auch aussieht. Selbst der groooooße Inquisitor Mendoza ist dann recht rasch entzaubert, weil der Typ einfach nur langweilig ist und nur gegen Ende mal ein wenig Charakter zeigt.

Dann verbringt man im späteren Risen-Verlauf schon bald viel Zeit in irgendwelchen Tempeln rumzulaufen. Die immer gleich aussehen. Ich bin langsam genug in Tempeln herumgelaufen, in denen es Schalter gibt. Schalter und Hebel. Und Fallen, die durch diese Schalter und Hebel deaktiviert werden. Und Türen, die durch Schalter und Hebel geöffnet werden. In beiden Fällen sind die zugehörigen Schalter und Hebel meistens direkt neben der Tür/Falle. Bringt also gar nichts und ist irgendwie stupide.

Ansonsten macht Risen aber Spaß. Die Dialoge sind gelungen und die Welt ist so ja auch sehr schön gemacht, finde ich. Vor allem nicht zu groß, sondern in einem guten Rahmen, dass es noch Spaß macht, zu erkunden. Die Teleportersteine kamen für mich jedenfalls zum genau richtigen Zeitpunkt.

Vielleicht liegt es bei vielen Kritikpunkten auch einfach an mir, dass mir solche Spiele einfach nicht mehr so gut gefallen. Vielleicht sehe ich da Makel, die womöglich gar keine sind, oder keine so schlimmen. Es wiederholt sich eben alles. Ob das sein muss, ist die andere Frage. Fest steht:

Gothic und andere ältere Spiele spiele ich immer noch gerne. Mehrmals. Ohne mich zu langweilen. Weil die noch was eigenes haben - und zwar kein Jodeldiplom in Form von falschen Versprechungen wie "Neue AI", "Handlungsfreiheit" und "Deine Entscheidungen beeinflussen den Lauf der Welt!". Pah - Wer's glaubt. :p

König Rhobar II

14.10.2009, 01:06

Also, ganz ehrlich, ich finde das Kampfsystem in Risen viel fordernder, als in G2. Da hab ich immer bloß wild draufgekloppt, keine Spur von Taktik, Blocken brauchte ich kaum. Eigentlich empfinde ich es genau andersherum als Laido, in G2 gabs kein totklicken, aber tot-Strg+Pfeiltasten-drücken (Gut hab da schon mit verschiedenen Links-Rechts-Kombos gearbeitet, aber es war trotzdem "Immer feste drauf"). Um beim Beispiel im Banditenlager zu bleiben, ohne verschiedene Schläge, Blöcke, Paraden usw. wär ich gnadenlos untergegangen.

Blocken, Schlag von rechts, Schlag von links, Blocken, Parade, zuschlagen, links - rechts, Ausweichen, Schlagen, Blocken...

Das Kampfsystem ist meiner Meinung nach besser als in Gothic :dnuhr:

@Stone: Jo, in der Demo kam das Kampfsystem wirklich überhaupt nicht gut rüber, man gurkte halt nur mit dem ersten Skillpunkt rum und das ist praktisch nichts...

Und nein, das ist kein Versuch dich von Risen zu überzeugen, wenns dir nicht zusagt, sagt es dir halt nicht zu.

Lady Xrystal

14.10.2009, 01:17

Richtig. Und wisst ihr, was mich am meisten stört?

- 1 (<http://risen.deepsilver.com/blog/media/images/screenshots/xbox360/risen-X360-all-screenshot-109.jpg>)
- 2 (http://img.qj.net/uploads/articles_module/63999/Two-Worlds-screen_qjpreviewth.jpg)
- 3 (http://www.hcgamer.hu/gamer/images/cikke/2007_01/witcher01.jpg)
- 4 (<http://www.planet-playstation.de/img/articles/4293/Gothic-3-8.jpg>)
- 5 (http://pcmedia.ign.com/pc/image/article/947/947876/drakensang-the-dark-eye-20090123023616091_640w.jpg)
- 6 (<http://www.worldofgothic.de/screenshots/gothic4/arcaniagamescom2009screen09.jpg>)
- 7 (<http://chorrol.com/files/68/obx05B.jpg>)

Und trotzdem könnte ich dir ganz genau sagen, dass Screenshot Nr. 1 zu Risen; Nr. 2 zu Two Worlds; Nr. 3 zu The Witcher; Nr. 4 zu Gothic 3 und Nr. 7 zu Oblivion gehört. Nicht, weil ich auf die Linkadressen geguckt habe, sondern, weil ich all diese Spiele gespielt und wiedererkannt habe.

Natürlich, gewisse Ähnlichkeiten hinsichtlich der Grafik bestehen bei allen Spielen und farbenfroher, effektvoller, leuchtender, das sind sie auch alle im Vergleich zur Grafik von vor fünf Jahren, aber Unterschiede erkennst du dabei trotzdem zuhauf.

Außerdem ist dieses grafikgeile Pack doch selbst dran schuld, denn wenn man wieder ein Spiel in alter Gothic-Grafik-Pracht auf den Markt kommt, dann wird es mit Sicherheit aufgrund unzeitgemäßer Grafik verrissen.

Laidoridas

14.10.2009, 01:19

Ich kann John schon verstehen, mir geht das ähnlich...es ist halt leider so, dass bei aktuellen Spielen einfach zu sehr darauf geachtet wird, dass jeder Depp das Spiel irgendwie durchgespielt kriegt und nicht zu lange irgendwo festhängt. In den alten Gothics hatte man einfach immer das Gefühl, dass einem nix geschenkt wird...gerade so Sachen wie die brutalen 1000 Goldstücke oder die Magierprüfungen ohne großartige Erklärungen sind doch in aktuellen Spielen geradezu undenkbar. Ich schätze mal, die Entwickler haben einfach viel zu viel Angst vor eventuellen Negativreaktionen, als dass sie sich trauen würden, viele Ecken und Kanten einzubauen...Spiele werden halt Mainstream unso, da kann man wohl nix machen. :(

Die Quests in der Vulkanfestung fand ich aber trotzdem super. Fordernd waren die natürlich nicht wirklich, aber unterhaltsam doch auf jeden Fall. Und was die Magierthematik angeht, ich spiel Risen ja selber als Magier und fühl mich da nicht wirklich benachteiligt...klar muss man laufend wegrennen, aber dafür mach ich auch jedes Vieh zuverlässig locker nieder, und durch die Feuerballexplosion auch große Mengen gleichzeitig. Aber in anderen Spielen ist das schon meistens so, jo.

Also, ganz ehrlich, ich finde das Kampfsystem in Risen viel fordernder, als in G2. Da hab ich immer bloß wild draufgekloppt, keine Spur von Taktik, Blocken brauchte ich kaum. Eigentlich empfinde ich es genau andersherum als Laido, In G2 gabs kein totklicken, aber tot-Strg+Pfeiltasten-drücken (Gut hab da schon mit verschiedenen Links-Rechts-Kombos gearbeitet, aber es war trotzdem "Immer feste drauf").

Und so hast du die Kämpfe auf dem Söldnerhof überstanden? Ohne Blocken ging da doch gar nix. Ich fand's auch einfach schöner, dass man jeden Schlag selbst ausgeführt hat. Man hatte einfach die direkte Kontrolle, ich fand das besser...wobei das Risen-Kampfsystem wie gesagt insgesamt wirklich in Ordnung geht.

Dark_Okri

14.10.2009, 01:31

Naja John, eigentlich ist es grade realistisch dass der Magier bis zur Mitte des Spiels die Lusche ist die aufpassen muss dass der Furz einer Blutflye ihn nicht umhaut.

So ist das nunmal (klassisch) mit Magiern, sie lernen ihr ganzes Leben die Magie, wenn sie dann alt sind - also in dem Alter wo Krieger in Rente gehen da ihnen wegen der fetten Wampe oder der Gischts die Rüstung nicht mehr so ganz liegt - kommt die Wahre Macht zum Vorschein, durch das enorme Wissen dass sie Anhäufen sind sie im Idealfall sogar in der Lage die Grenzen des gebrechlichen Körpers zu überwinden und sich frei zu machen von physischen Grenzen und verfügen über ungeheueres magisches Wissen um Feuerstürme und Taifune, Erdbeben und Todeswellen herbeizurufen.

Dass nur 0,1% aller (ohne schon eher wenigen) Magier diesen Endzustand erreichen und alle anderen vorher durch Orks, Intrigen, Experimentierunfälle und zuviel Wein aus dem Klosterkeller (Joe gelle Pyro *hicks* ein Glaserl gönnen wie uns noch *hicks*, eh ? - Aaaach Sher..Fer..*hicks* Serpentes, du bischt ein Schäufer *hicks* halt dischhhh mal ein bisserl *hicks* zurück. - Pyrro, isch *hicks* libbe...liebe...disch. - Heyyy Ullthar...isch wuschte *hicks* ja garnix...sche davon dasch du Wasch...Wassermagie beherrscht. - Ach was, der hat *hicks* sich doch nur grad in die Robe gepinkelt dieses Ferkel. - Wasch issss dennn *hicks* ein Ferggel ? - Ach keine Ahnung, schagen *hicks* wir einfach Schkävänger.) ihre magische oder Lebensenergie verlieren.

In Gothic 1 gabs ja mal ein Buch dazu.

Doof war halt nur dass man zu dem Zeitpunkt wo man im Spiel so mächtig war wirklich alle Gegner auch schon platt waren...das sollte man vielleicht ändern so dass ein Magier pro Stufenanstieg auch mehr Mana und nicht nur Lebensenergie erhält und man höchstens noch in drei Stufen regeln kann wie viel Mana man pro Stufe erhält (Normal 10 Mana, Stufe 1: 20 Mana, Stufe 2: 30 Mana, Stufe 3: 50 Mana)

Und dass man die Runen von jedem Kreis automatisch mitlernt sobald man den entsprechenden Kreis erreicht.

Dafür aber die einzelnen Kreise wieder teurer um das etwas auszugleichen.

Aber die Story ist und bleibt das wichtigste, da kann man auch auf eine Schweinchengrafik verzichten (weil die Haut der Charaktere oft so glänzt als würden sie entweder wie blöde schwitzen oder fettig sein wie ein Ferkel auf dem Grill).

John Irenicus

14.10.2009, 10:35

Und trotzdem könnte ich dir ganz genau sagen, dass Screenshot Nr. 1 zu Risen; Nr. 2 zu Two Worlds; Nr. 3 zu The Witcher; Nr. 4 zu Gothic 3 und Nr. 7 zu Oblivion gehört. Nicht, weil ich auf die Linkadressen geguckt habe, sondern, weil ich all diese Spiele gespielt und wiedererkannt habe.

Wär ja auch schlimm, wenn es nicht so wäre. Aber ich habe das dumpfe Gefühl, dass in ein paar Dekaden rückblickend rein gar nichts davon hängen geblieben ist. Wenn man es gespielt hat natürlich, aber so allgemein... das ist einfach nichts Besonderes mehr, was man da bekommt.

Oder vielleicht doch - Dass es mit der Qualität der Spiele stetig bergab geht, ist ja klar, und wenn ich dann in zwanzig Jahren über die dann aktuellen Spiele rede, werden es vermutlich eben genau Oblivion, The Witcher, Risen und Konsorten sein auf die ich mich dann beziehe, wenn ich von "echtem Spielspaß" und "Atmosphäre" rede. Sugly

Ich kann John schon verstehen, mir geht das ähnlich...es ist halt leider so, dass bei aktuellen Spielen einfach zu sehr darauf geachtet wird, dass jeder Depp das Spiel irgendwie durchgespielt kriegt und nicht zu lange irgendwo festhängt. In den alten Gothics hatte man einfach immer das Gefühl, dass einem nix geschenkt wird...gerade so Sachen wie die brutalen 1000 Goldstücke oder die Magierprüfungen ohne großartige Erklärungen sind doch in aktuellen Spielen geradezu undenkbar. Ich schätze mal, die Entwickler haben einfach viel zu viel Angst vor eventuellen Negativreaktionen, als dass sie sich trauen würden, viele Ecken und Kanten einzubauen...Spiele werden halt Mainstream unso, da kann man wohl nix machen. :(

Ist aber toller Mainstream. Wenn es sich verkaufen soll, dann möge man doch auch bitte wieder anfangen, fertige Produkte auf den Markt zu werfen und keine Bananenprodukte. Na gut, vielleicht ist es unfähr ständig Gothic 3 im Hinterkopf zu haben, aber egal welches Spiel: Irgendwas ist ja doch immer. Das ist inkonsequent. Es kann doch nicht sein, dass die einzigen Ecken und Kanten über die man bei einem Spiel stolpert, die Bugs sind. Wenn Mainstream, dann bitte auch richtig: Ohne irgendwelche Ärgernisse. :o

Jünger des Xardas

14.10.2009, 10:41

Nichts gegen das Kampfsystem von Risen, es ist auf alle Fälle deutlich besser als das von Gothic 3 (keine große Kunst, ja...aber es ist wirklich nicht schlecht), aber an das alte Kampfsystem aus den ersten Gothichteilen kommt es mal so gar nicht ran. Da muss man nur mal die Zweikämpfe nehmen: ich prügel mich im Banditenlager mit einem Typen, versuche immer schön seine Schläge abzublocken und im richtigen Augenblick zuzuschlagen usw, und verliere dabei den Großteil meines Lebens. Ich denk mir so "Okay, musste eh neuladen" und klopp nur noch wie bekloppt drauf - ein bisschen später liegt der Typ am Boden, ohne dass ich noch großartig Lebensenergie verloren hätte. Man kommt zwar nicht NUR mit Dauerkloppen zum Ziel, aber gerade wenn man einen Gegner an eine Wand gedrängt kriegt, ist das häufig viel effektiver als es mit Taktik zu versuchen. Wenn man das mal mit den Zweikämpfen aus Gothic 2 vergleicht...da hatte man ohne Blocken nicht den Hauch einer Chance und musste, wenn man nicht gerade von den Werten her stark überlegen war, hochkonzentriert sein.

Eigentlich hatte das alte Kampfsystem nur einen Nachteil, nämlich den, dass man sich beim Kämpfen nicht richtig bewegen konnte - ist mir aber allemal lieber so als dieses Totklicksyndrom, das es leider auch in Risen wieder gibt. Selbst als Magier kann ich mit meinem Stab ohne großartig erhöhten Stabkampfskill bei Bedarf auch mal ein Skelett kaputtprügeln, einfach nur durch Dauergeklicke. Mag ja sein, dass diese ganzen Schlagvarianten toll sind, aber sie sind nunmal irgendwie nicht wirklich nötig...Ja, das mit dem An-die-Wand-Drängen sollte natürlich gefixt werden. Diesen Bug gab es aber auch in Gothic. Mit dem habe ich im ersten Kapitel die Schattenläufer dezimiert.

Wenn es nach mir ginge, würde man auch das Dauerblocken entfernen. Daas sehe ich als zweite Schwäche des neuen Kamfsystems, auch wenn Gegner nun durch den Block durchbrechen können.

Dennoch bleibe ich bei meiner Meinung. In G2 waren die Kämpfe zwar mitunter echte Geduldsspiele, aber nicht wirklich fordernd. Man musste nur abwechselnd blocken, schlagen, blocken schlagen. Wenn man da einmal das richtige Timing raus hatte, waren menschliche Gegner kein Problem mehr.

Und bei Tieren kam es beinahe nur auf die Werte an. Da konnte die Taktik noch so gut sein, einen Drachensnapper bekam man erst mit dicker Rüstung, fettem Zweihänder und viel Stärke klein.

In Risen dagegen spielt Taktik sowohl gegen Menschen als auch gegen Tiere eine viel größere Rolle. Ich weiß noch, wie ich sicher eine halbe Stunde versucht habe, Brogar zu besiegen, wie ich ständig um ihn rumgehüpft bin und er mich trotzdem jedes Mal erwischte hat, weil er durch meine Parade gebrochen oder überraschend zur Seite gesprungen ist.

Dass die ganze Sache ziemlich gut ins Gothic-Universum passt, ist mir auch schon aufgefallen...die Götter haben ja auch keine Namen gekriegt, es ist von einem toten König auf dem Festland die Rede (in Gothic 3 gabs ja zumindest die Option, Rhobar zu erledigen) und ganz allgemein sieht halt alles sehr nach Gothic aus. ;) Bin mal gespannt, ob die wirklich sowas in der Richtung geplant haben...

Nun, auf dem Xardasweg - und nur hier werden die Götter verbannt - ist es sogar ein Muss. Allerdings glaube ich, dass Faranga nicht zu Myrtana gehört. Die Inquisition wurde 20 Jahre VOR der dunklen Welle gegründet und die kam erst nach dem Verschwinden der Götter auf. Man hätte in Gothic also etwas von ihnen mitbekommen müssen. Außerdem sind die Magier scheinbar ein eigener Orden und keine Feuermagier, auch wenn sie Innos zugewandt scheinen.

Daher halte ich es zwar für wahrscheinlich, dass Faranga im Gothcuniversum liegt, denke aber, dass es nie zum Reich Rhobars II. gehörte. Die Welt muss ja noch mehr zu bieten haben als Khorinis, das Östliche Archipel, die Südlichen Inseln und Midland.

Richtig. Und wisst ihr, was mich am meisten stört?

- 1 (<http://risen.deepsilver.com/blog/media/images/screenshots/xbox360/risen-X360-all-screenshot-109.jpg>)
- 2 (http://img.qj.net/uploads/articles_module/63999/Two-Worlds-screen_qjpreviewth.jpg)
- 3 (http://www.hcgamer.hu/gamer/images/cikkek/2007_01/witcher01.jpg)
- 4 (<http://www.planet-playstation.de/img/articles/4293/Gothic-3-8.jpg>)

- 5 (http://pcmedia.ign.com/pc/image/article/947/947876/drakensang-the-dark-eye-20090123023616091_640w.jpg)
 6 (<http://www.worldofgothic.de/screenshots/gothic4/arcaniagamescom2009screen09.jpg>)
 7 (<http://chorrol.com/files/68/obx05B.jpg>)

Diese neuen Spielen sehen alle gleich aus.

Okay, ja, ganz so gleich vielleicht nicht, und mit ein bisschen Mühe sind Unterschiede zu erkennen und wenn man sich auskennt sowieso, aber so richtig definitiv unterscheidbar ist dieser ganze Kram doch nicht mehr. Rein optisch jetzt. Da wird ständig was gelabert von wegen juhu, wir machen ganz toll Grafik und die Leute sehen realistisch aus und haben tolle Mimik und Gestik und die Schatten werden auch detaillierter...

Und was kommt dabei raus? Die Leute sehen alle aus wie aus Gummi, verziehen beim Interagieren das Gesicht wie eine Kuh beim Wiederkäuen und fuchelt albern in der Gegend rum, wenn sie mit dir reden. Und ihr ach so detaillierter Schatten oder detaillierte Robe und tolle Lichteffekte (die im Übrigen stets unfassbar übertrieben anmuten - Wenn mein Zimmer so leuchten würde wenn die Morgensonne mal aufgeht) sind nur weitere Performancebremsen die darüber hinwegtäuschen sollen, dass die Figuren in den Spielen dann doch nur drei Standardgeräusche beim Kampf ("Uuurgh", "Argh-Argh", "JAAAAARRR") haben und ansonsten ständig das Gleiche erzählen ("Alles klar bei dir?", "Seid begrüßt...", "Elender Dieb!"). Statt sich mit irgendwelchen Hardwarehaien zu verbrüden und an der Oberfläche vermeintliche Neuheiten zu präsentieren, sollte man sich vielleicht darum kümmern, sich mal wieder ein wenig mehr um echte Charaktere zu bemühen. Von innen heraus entsteht schließlich das gute Spiel.

Stimmt (bis auf The Witcher, das passt da nicht rein: Das hier (<http://www.the-witcher.de/images/screenshots/393.jpg>) ist ganz gewiss keine Gummikuh! - und trotz dieser Grafik wartet es mit den interessantesten und vielschichtigsten Charakteren auf, die ich seit langem gesehen habe). Mir wäre es auch lieber, wenn Story und Charaktertiefe auf der Prioritätenliste nicht NACH Grafik kämen. Eine gute Grafik ist natürlich toll, gehört für mich aber zu den unwichtigsten Teilen eines Rollenspiels. Aber man muss als Entwickler eben auch Konkurrenzfähig bleiben.

Ich will nicht immer gleich eine ganze Insel und daraus folgernd die Welt retten - Eine Stadt oder ein Land tut es vielleicht mal auch.

Du HAST in Risen nur eine Insel gerettet.

Mir wäre es tatsächlich aber mal ganz lieb, wenn ein Spiel völlig ohne soetwas auskäme. Warum nicht mal irgendein persönlicher Konflikt, eine kleinere Fehde? Es dürfen ja auch durchaus fiese Monster auftauchen, es geht nur darum, dass ich weiß, wenn ich versage, hab ich zwar ein Problem, aber die Welt existiert weiter und keiner wird sich drum kümmern.

Das war mit das tolle an The Witcher (zumindest anfangs): Die ersten vier Kapitel über verfolgt man quasi eine Verbrecherbande, die einem etwas geklaut und einen Freund getötet hat. Auf die Welt scheinen die Kerle es nicht abgesehen zu haben. Sicher gibt es auch einen globalen Konflikt, aber der verläuft nebenher und beeinflusst eher das drumherum als dass man selbst wirklich aktiv eingreift.

Und der dicke Kerl mit der Axt guckt auf dich herab und kommt vor Lachen nicht mehr in den Schlaf, weil er noch dröflig Lernpunkte / Fertigkeitenpunkte übrig hat, obwohl er schon aus Spaß ein bisschen in die Fähigkeiten Kochen, Schneidern und Eierschaukeln geskillt hat, weil er gar nicht mehr wusste wohin mit seiner Erfahrung. Ja, das ist leider so ein Punkt.

Ich weiß nicht, wie das bei euch war/ist, aber ich war in Risen zuletzt ein Zweihänder mit einer Hand schwingender, auf Äxte spezialisierter, weiser, alchemistisch begabter, im Bergbau tätiger jagd-schmiede-Meisterdieb.

Und zu Risen im Konkreten: Ich habe es mir gekauft (nicht die CE), es läuft bei niedrigsten Details auf meinem System (2,6 GHz, Geforce 7600GT (256MB), 1GB RAM) fast durchgängig flüssig, und allein das stimmt mich zufrieden. Auf niedrigensten Details :scared: Ich weiß, ich habe gesagt, Grafik ist mir nicht wichtig, aber den Screens, die ich von dieser Detailstufe gesehen habe, nach zu urteilen, ist selbst G1 eine Grafikblende dagegen...

Storymäßig finde ich das Spiel dünn. Mehr als dünn. Nun, die Story ist nicht DIE Innovation der letzten Jahre und vielleicht hätte man aus dem Setting mehr machen können, aber schlechter, vorhersehbarer und klischeehafter als die von G2 ist sie sicher nicht.

Selbst der groooooße Inquisitor Mendoza ist dann recht rasch entzaubert, weil der Typ einfach nur langweilig ist und nur gegen Ende mal ein wenig Charakter zeigt. Gegen Ende laufen alle zur Höchstform auf. Gegen Ende hat mir auch Carlos gefallen, aber dafür musste ich ihm erst schildern, was im Tempel vorgefallen ist. Gegen Ende hat auch Ignatius der Weise, der ja immerhin mit den Worten vorgestellt wird, "Wenn Ignatius sagt, das Tor wird geöffnet, dann WIRD das Tor geöffnet" "Er ist also der Boss?" "Ja, er ist der Boss." endlich die Zügel in die Hand genommen, aber dafür musste erst jemand seine Festung angreifen.

Der Don dagegen hat mir ganz gut gefallen, was aber nur daran lag, dass er all meine Erwartungen über den Haufen geworfen hat. Ich hatte eine "charismatische Mischung aus Pirat und Robin Hood" erwartet, einen Freiheitskämpfer, der zwar auch in zwielfichtigen Geschäften drinsteckt, aber das Herz am rechten Fleck trägt, einen Lee. Stattdessen war er ein kurzsichtiger Trottel, der selbst bei der Aussicht auf einen Untergang der Insel nur an seine blöde Hafenstadt denkt. Hatte ich erwartet, die Banditen wären die Söldner in Gothic die "Guten" - wenn auch mit Fehlern und mir unter den Ordenskrieger eine Art von Paladinen vorgestellt, war es genau andersherum und bis auf ihren Anführer und seine Methoden waren sie doch eigentlich ein ganz netter Haufen.

Aber es war wohl nur diese Überraschung, die das ganze für mich gerettet hat.

Ich sehe das Problem so:

Wir haben sehr schön gezeichnete Nebencharaktere, zu denen man sogar eine leichte Bindung aufbaut. Seien es nun Arschlöcher wie Brogar oder Bronco oder nette Kerle wie Wiliam oder Sam. Das Problem ist, dass sie durch die geringe Anzahl an den Nebenquests in den späteren Kapiteln eigentlich nur zu Anfang eine Rolle spielen und sich nicht weiter entwickeln können.

Und dann haben wir Hauptcharaktere mit sehr viel Potential, die sehr interessant vorgestellt werden, dann aber - von einigen guten Momenten abgesehen - erst am Ende wirklich aus sich herauskommen.

Die einzigen, die meiner Meinung nach aus dieser Einteilung rausfallen, sind Eldric und Patty.

Ersterer war einfach nur enttäuschend, weil er im Spiel und im Vorraus wie der neue Xardas vorgestellt wurde,

letztlich aber nur ein alter Zausel war, der von dem, was da vor sich ging genauso viel Ahnung hatte wie ich von moderner Musik und nur beim Reperieren einiger Artefakte geholfen hat. Letztere war dagegen der einzige durchweg gelungene Charakter, der nicht später abbaute und in der Bedeutungslosigkeit verschwand und sich auch nicht erst spät entfaltete.

Dann verbringt man im späteren Risen-Verlauf schon bald viel Zeit in irgendwelchen Tempeln rumzulaufen. Die immer gleich aussehen. Ich bin langsam genug in Tempeln herumgelaufen, in denen es Schalter gibt. Schalter und Hebel. Und Fallen, die durch diese Schalter und Hebel deaktiviert werden. Und Türen, die durch Schalter und Hebel geöffnet werden. In beiden Fällen sind die zugehörigen Schalter und Hebel meistens direkt neben der Tür/Falle. Bringt also gar nichts und ist irgendwie stupide.

Ja, das war wirklich dämlich. Ich meine, sie haben sich da echt Mühe gegeben und zu Anfang macht es auch wirklich Spaß mit all den Rätseln und Fallen, aber EIN großer Tempel in Anlehnung an den des Schläfers hätte wirklich genügt. Das im vierten Kapitel war einfach nur noch unnötige Streckung der Story (und die hätte man vor dem Zusammentreffen mit dem Inquisitor viel besser künstlich strecken können, indem man sich erstmal beweisen muss, anstatt als frischgebackener Ordenskrieger/Magier oder gar Bandit gleich mit der wichtigsten Aufgabe betraut zu werden).

Vielleicht liegt es bei vielen Kritikpunkten auch einfach an mir, dass mir solche Spiele einfach nicht mehr so gut gefallen. Vielleicht sehe ich da Makel, die womöglich gar keine sind, oder keine so schlimmen. Es wiederholt sich eben alles. Ob das sein muss, ist die andere Frage. Fest steht:

Gothic und andere ältere Spiele spiele ich immer noch gerne. Mehrmals. Ohne mich zu langweilen. Weil die noch was eigenes haben - und zwar kein Jodeldiplom in Form von falschen Versprechungen wie "Neue AI", "Handlungsfreiheit" und "Deine Entscheidungen beeinflussen den Lauf der Welt!". Pah - Wer's glaubt. :p

Ich denke - gerade wenn ich mir manche Kritik im Risenforum durchlese, dass wir die alten Spiele tatsächlich ein wenig durch die Rosarote Brille der Nostalgie sehen. Denn Risen hat zwar seine Schwächen, aber viele von ihnen sind Schwächen, die auch schon die alten G-Teile besaßen, die dort aber nicht kritisiert wurden. Für mich bleibt es trotzdem eines der besten RPGs der letzten Jahre.

Ich kann John schon verstehen, mir geht das ähnlich...es ist halt leider so, dass bei aktuellen Spielen einfach zu sehr darauf geachtet wird, dass jeder Depp das Spiel irgendwie durchgespielt kriegt und nicht zu lange irgendwo festhängt. In den alten Gothics hatte man einfach immer das Gefühl, dass einem nix geschenkt wird...gerade so Sachen wie die brutalen 1000 Goldstücke oder die Magierprüfungen ohne großartige Erklärungen sind doch in aktuellen Spielen geradezu undenkbar. Ich schätze mal, die Entwickler haben einfach viel zu viel Angst vor eventuellen Negativreaktionen, als dass sie sich trauen würden, viele Ecken und Kanten einzubauen...Spiele werden halt Mainstream unso, da kann man wohl nix machen. :(Leider wahr. ABER zu großen Teilen sind da auch die Käfer schuld. Hätte PB nun ein Spiel in Grafik und Umfang von G1 entwickelt, hätten wahrscheinlich selbst von den alten Veteranen nur die wenigsten dieses auch gespielt. Die Risengrafik wird ja schon jetzt verrissen, obwohl ich sie als völlig ausreichend empfinde. Sicher, TW oder ME, die beide älter sind, haben eine Grafik, dass man meint, sie wären zehn Jahre später erschienen, aber ich muss nun auch nicht jede Hautzelle im Gesicht eines NPCs einzeln zählen können. Damit bin ich an der Gesamtheit der Spieler gemessen aber ziemlich allein. Das finde ich besonders schade, weil wir hier immer noch von RPGs sprechen. Bei einem Shooter mag das ja etwas anderes sein. Vielleicht ist die bessere Grafik dort sogar die einzige Möglichkeit, sich von der Konkurrenz abzuheben. Aber gerade bei einem RPG sollte soetwas doch zweitrangig sein.

Die Quests in der Vulkanfestung fand ich aber trotzdem super. Fordernd waren die natürlich nicht wirklich, aber unterhaltsam doch auf jeden Fall. Auf jeden Fall eine der interessantesten Quests im Spiel. Und viel fordernder waren die Ermittlungen für Esteban (nicht den Don) jetzt auch nicht.

John Irenicus

14.10.2009, 11:15

Ja, das ist leider so ein Punkt.

Ich weiß nicht, wie das bei euch war/ist, aber ich war in Risen zuletzt ein Zweihänder mit einer Hand schwingender, auf Äxte spezialisierter, weiser, alchemistisch begabter, im Bergbau tätiger jagd-schmiede-Meisterdieb.

Man kommt wohl wirklich nicht drumherum, was? :D

Auf niedrigensten Details :scared: Ich weiß, ich habe gesagt, Grafik ist mir nicht wichtig, aber den Screens, die ich von dieser Detailstufe gesehen habe, nach zu urteilen, ist selbst G1 eine Grafikblende dagegen...

Schön sieht's wirklich nicht aus.

Die Risengrafik wird ja schon jetzt verrissen, obwohl ich sie als völlig ausreichend empfinde. Sicher, TW oder ME, die beide älter sind, haben eine Grafik, dass man meint, sie wären zehn Jahre später erschienen, aber ich muss nun auch nicht jede Hautzelle im Gesicht eines NPCs einzeln zählen können. Damit bin ich an der Gesamtheit der Spieler gemessen aber ziemlich allein. Das finde ich besonders schade, weil wir hier immer noch von RPGs sprechen. Bei einem Shooter mag das ja etwas anderes sein. Vielleicht ist die bessere Grafik dort sogar die einzige Möglichkeit, sich von der Konkurrenz abzuheben. Aber gerade bei einem RPG sollte soetwas doch zweitrangig sein.

Eben das ist der Punkt, jede Hautzelle im Gesicht eines NPCS einzeln zählen. Unecht sieht es so oder so aus. Und dann achtet man auch gar nicht mehr darauf, genauso wenig wie man nicht stundenlang die detaillierten Häuserfassaden oder die Vegetation bewundert. Es mag zwar toll sein wenn ein Baum eine unglaublich detaillierte,

strukturierte Rinde hat. Das bemerke ich dann einmal am Anfang des Spiels. Den gesamten Rest laufe ich dran vorbei. Mehr nicht. Natürlich unterstützt eine gute, und vor allem saubere Grafik den Spielspaß. Aber ob auf meinem Schild Metallnieten zu erkennen sind oder ich die Gesichtshaare meines Helden sehen kann, ist mir dabei vollkommen egal. Letzterem schaue ich eh die meiste Zeit des Spiels nur auf den Hintern.

Nun, die Story ist nicht DIE Innovation der letzten Jahre und vielleicht hätte man aus dem Setting mehr machen können, aber schlechter, vorhersehbarer und klischeehafter als die von G2 ist sie sicher nicht.

Was die von Risen nicht viel besser macht. G2 darf da gar kein Maßstab sein. Nach der guten Story von G1 die auch wirklich mitreißend war, war die von G2 einfach nur erbärmlich. Bei aller Sympathie für die PBs - Man muss es einfach so sagen: Das war vollkommener Ranz. Natürlich hat es trotzdem sehr viel Spaß gemacht zu spielen, und mit DnDR kam wieder ein bisschen mehr Atmosphäre und Abenteuerlust beim Spielen auf, aber wenn man sich die ganze Story mal losgelöst davon betrachtet: Oh Mann. §hehe
Da ist Risen im Vergleich natürlich ganz weit vorne - Aber ganz so schwierig ist das ja nicht. ;)

Gegen Ende laufen alle zur Höchstform auf. Gegen Ende hat mir auch Carlos gefallen, aber dafür musste ich ihm erst schildern, was im Tempel vorgefallen ist. Gegen Ende hat auch Ignatius der Weise, der ja immerhin mit den Worten vorgestellt wird, "Wenn Ignatius sagt, das Tor wird geöffnet, dann WIRD das Tor geöffnet" "Er ist also der Boss?" "Ja, er ist der Boss." endlich die Zügel in die Hand genommen, aber dafür musste erst jemand seine Festung angreifen.

Naja, die Zügel in die Hand genommen? Das hat man ja eher selber gemacht. Ignatius war der einzige Magier, der dann doch ein wenig Profil gezeigt hat. Alle anderen "Meister" (die alleine ja wie gewohnt gar nichts auf die Reihe bekommen) begnügten sich mal wieder mit Sachen wie "Hol mal eben meinen Kram da raus" und "Mach die Bekringlinge mal bitte fertig" plus einem Satz des Dankes, wenn man es dann gemacht hat. Ansonsten: Nix. Selbst Pallas Tod (ich setze das jetzt auch einfach mal in einen Spoiler, obwohl es ja eigentlich irrelevant ist) war von überhaupt keiner großen Tragweite. Erstens hatte man kaum eine persönliche Bindung zu ihm aufgebaut (so lächerlich das auch klingt :D), und zweitens war auch das Problem: "Was ist mit der Frostmagie?" in zwei Sätzen gelöst. Im Grunde war es ja egal. Mir ging es jetzt nicht so, dass ich gedacht hätte: "OH MEIN GOTT NEIN; SIE HABEN PALLAS GETÖTET; IHR SCHWEINE!" Sondern eher: "Oh! Hm, naja. Rauben wir den mal eben aus und dann..."

Auch wenn die ewigen G1-Vergleiche wohl ein bisschen albern sind: Da hat man an gewissen Stellen schon viiiel mehr mitgefiebert. ;)

Der Don dagegen hat mir ganz gut gefallen, was aber nur daran lag, dass er all meine Erwartungen über den Haufen geworfen hat. Ich hatte eine "charismatische Mischung aus Pirat und Robin Hood" erwartet, einen Freiheitskämpfer, der zwar auch in zwielichtigen Geschäften drinsteckt, aber das Herz am rechten Fleck trägt, einen Lee. Stattdessen war er ein kurzsichtiger Trottel, der selbst bei der Aussicht auf einen Untergang der Insel nur an seine blöde Hafenstadt denkt. Hatte ich erwartet, die Banditen wären die Söldner in Gothic die "Guten" - wenn auch mit Fehlern und mir unter den Ordenskriegern eine Art von Paladinen vorgestellt, war es genau andersherum und bis auf ihren Anführer und seine Methoden waren sie doch eigentlich ein ganz netter Haufen. Aber es war wohl nur diese Überraschung, die das ganze für mich gerettet hat.

So gesehen war der Don wohl doch ganz gut. Okay, mangels andauernder Banditen-Karriere habe ich nicht so viel von ihm mitbekommen, aber das heißt ja nichts. Als einer der einflussreichsten Männer der Insel kommt mir auch von ihm da echt zu wenig. Fincher als rechte Hand fand ich da schon überzeugender.

Ich sehe das Problem so:

Wir haben sehr schön gezeichnete Nebencharaktere, zu denen man sogar eine leichte Bindung aufbaut. Seien es nun Arschlöcher wie Brogar oder Bronco oder nette Kerle wie Wiliam oder Sam. Das Problem ist, dass sie durch die geringe Anzahl an den Nebenquests in den späteren Kapiteln eigentlich nur zu Anfang eine Rolle spielen und sich nicht weiter entwickeln können.

So ist es. Bei vielen gilt doch irgendwie das Prinzip: Einmal klicken, weiterschicken. §ugly

Und dann haben wir Hauptcharaktere mit sehr viel Potential, die ser interessant vorgestellt werden, dann aber - von einigen guten Momenten abgesehen - erst am Ende wirklich aus sich herauskommen. Was mir dann aber eben viel zu konstruiert vorkommt, nach dem Motto: "So, jetzt muss der mal kurz ganz wichtig sein."

Die einzigen, die meiner Meinung nach aus dieser Einteilung rausfallen, sind Eldric und Patty. Ersterer war einfach nur enttäuschend, weil er im Spiel und im Vorraus wie der neue Xardas vorgestellt wurde, letztlich aber nur ein alter Zausel war, der von dem, was da vor sich ging genauso viel Ahnung hatte wie ich von moderner Musik und nur beim Reperieren einigern Artefakte geholfen hat.

Eldric war einfach nur ein schlechter Witz. §hehe

Das baute sich alles schön auf. Uuuh, Eldric der Druide. Und dann sagt er noch großkotzig, bevor man eine folgenschwere Entscheidung trifft, solle man zu ihm kommen und ihm davon berichten. Da dachte ich: "Ah, das ist also der Kerl, der Ahnung hat."

Unfreiwillig komisch war es dann, wie er eigentlich recht ahnungslos war, wie du sagst. Ich war auch überrascht, als von ihm nur eine Art "Hm, wie, was?" kam... :D

Letztere war dagegen der einzige durchweg gelungene Charakter, der nicht später abbaute und in der Bedeutungslosigkeit verschwand und sich auch nicht erst spät entfaltete.
Hachja, Patty ist voll süß. ^2^

Ein guter Charakter war noch Dingenskirchen hier... Rupert, mit dem man sich auf die Suche nach dem Gyrger machte. Das hat noch richtig Spaß gemacht und war auch ganz gut gemacht, der Typ war auch recht authentisch, finde ich.

Abgesehen davon vielleicht noch Severin, den ich zwar seeehr unsympathisch finde, was aber nichts daran ändert, dass er ein toller Nebencharakter ist.

Positive Beispiele gibt es also schon. Die Schwächen liegen wohl eher bei den Hauptcharakteren...

Ich denke - gerade wenn ich mir manche Kritik im Risenforum durchlese, dass wir die alten Spiele tatsächlich ein wenig durch die Rosarote Brille der Nostalgie sehen. Denn Risen hat zwar seine Schwächen, aber viele von ihnen sind Schwächen, die auch schon die alten G-Teile besaßen, die dort aber nicht kritisiert wurden. Für mich bleibt es trotzdem eines der besten RPGs der letzten Jahre.

Eines der besten RPGs der letzten Jahre. Könnte für mich auch stimmen. Nicht etwa, weil ich so wenig davon gespielt habe, sondern weil der Rest mich noch weniger überzeugt. Um es noch einmal zu betonen: Risen ist nicht schlecht, sondern gut und macht auch sehr viel Spaß. Aber wenn DAS das beste sein soll, was im RPG-Bereich über einen längeren Zeitraum zu finden ist...

Jünger des Xardas

14.10.2009, 11:45

Man kommt wohl wirklich nicht drumherum, was? :D Und ich hatte noch Lernpunkte übrig...

Eben das ist der Punkt, jede Hautzelle im Gesicht eines NPCS einzeln zählen. Unecht sieht es so oder so aus. Und dann achtet man auch gar nicht mehr darauf, genauso wenig wie man nicht stundenlang die detaillierten Häuserfassaden oder die Vegetation bewundert. Es mag zwar toll sein wenn ein Baum eine unglaublich detaillierte, strukturierte Rinde hat. Das bemerke ich dann einmal am Anfang des Spiels. Den gesamten Rest laufe ich dran vorbei. Mehr nicht. Natürlich unterstützt eine gute, und vor allem saubere Grafik den Spielspaß. Aber ob auf meinem Schild Metallnieten zu erkennen sind oder ich die Gesichtshaare meines Helden sehen kann, ist mir dabei vollkommen egal. Letzterem schaue ich eh die meiste Zeit des Spiels nur auf den Hintern. Eben. So war es bei G3. Als ich damals, als die Grafik ja auch noch mehr als Zeitgemäß war, das erste Mal durch das Tor von Ardea trat und die Küstenregion auf höchsten Details bestaunen konnte, dachte ich nur "wow...". Und klar, in den ersten Minuten von The Witcher war ich auch fasziniert von den Charaktermodellen. Vesemir und Triss sahen einfach toll aus. Aber nach spätestens fünf Minuten bin ich in beiden Spielen nur noch durch die Gegend gedüst und habe die Grafik nur noch am Rande wahrgenommen.

Was die von Risen nicht viel besser macht. G2 darf da gar kein Maßstab sein. Nach der guten Story von G1 die auch wirklich mitreißend war, war die von G2 einfach nur erbärmlich. Bei aller Sympathie für die PBs - Man muss es einfach so sagen: Das war vollkommener Ranz. Natürlich hat es trotzdem sehr viel Spaß gemacht zu spielen, und mit DNR kam wieder ein bisschen mehr Atmosphäre und Abenteuerlust beim Spielen auf, aber wenn man sich die ganze Story mal losgelöst davon betrachtet: Oh Mann. Shehe

Da ist Risen im Vergleich natürlich ganz weit vorne - Aber ganz so schwierig ist das ja nicht. ;) Losgelöst vom Spiel ist die G3-Story weit besser als die von G2.

Aber ich wollte damit auch nur zeigen, dass eine einfallsreiche Story eher zweitrangig ist. In erster Linie kommt es auf die Verpackung an und die war bei G2 halt super.

Naja, die Zügel in die Hand genommen? Das hat man ja eher selber gemacht. Ignatius war der einzige Magier, der dann doch ein wenig Profil gezeigt hat. Alle anderen "Meister" (die alleine ja wie gewohnt gar nichts auf die Reihe bekommen) begnügten sich mal wieder mit Sachen wie "Hol mal eben meinen Kram da raus" und "Mach die Eindringlinge mal bitte fertig" plus einem Satz des Dankes, wenn man es dann gemacht hat. Ansonsten: Nix. Selbst Na ja, so gesehen macht man ja alles immer selbst, was auch gut so ist. Mir hat schon gereicht, dass er einem eben die entsprechenden Aufträge gab und vor allem, dass er später, als ich ihm erzählte, was der Inquisitor gerade tut, eben gemeint hat Wir beschützen die Insel. Der Inquisitor ist zu einer Bedrohung geworden und damit zu unserem Feind und mir auch geraten hat, mit Esteban und Carlos zu sprechen.

Da hat mir eigentlich nur gefehlt, dass der gute zur Kenntnis nimmt, dass ich jetzt mit dr super fetten, super lächerlichen Titanenlordrüstung den super fetten, super lächerlichen Titanen verprügle
Pallas Tod (ich setze das jetzt auch einfach mal in einen Spoiler, obwohl es ja eigentlich irrelevant ist) war von überhaupt keiner großen Tragweite. Erstens hatte man kaum eine persönliche Bindung zu ihm aufgebaut (so lächerlich das auch klingt :D), und zweitens war auch das Problem: "Was ist mit der Frostmagie?" in zwei Sätzen gelöst. Im Grunde war es ja egal. Mir ging es jetzt nicht so, dass ich gedacht hätte: "OH MEIN GOTT NEIN; SIE HABEN PALLAS GETÖTET; IHR SCHWEINE!" Sondern eher: "Oh! Hm, naja. Rauben wir den mal eben aus und dann..."

Auch wenn die ewigen G1-Vergleiche wohl ein bisschen albern sind: Da hat man an gewissen Stellen schon viiiel mehr mitgefiebert. ;) Ja, das ist für mich das Hauptproblem des Spiels.

Für mich ist die da Szene am Ende von Kapitel 3 ein gutes Beispiel. Mendoza schreit mich an, dass das Festland verwüstet und der König tot sei. Die Szene selbst ist sogar gut inszeniert und besitzt eine gewisse Dramatik, trotzdem

dachte ich nur "Aha, der König ist tot. Na ja, meinetwegen."

Was wäre gewesen, wenn Hagen einen kurz vorm Aufbruch ins Minental angeschrien hätte, dass der König tot sei? Ich hätte wahrscheinlich soetwas gedacht wie "Oh mein Gott, das sollen wir nur tun? Hat der Sieg über die Drachen jetzt überhaupt noch einen Sinn? Soll ich mich nicht einfach ins Hafenbecken stürzen?"

Nicht, weil ich in G2 besonders angetan war vom König, aber er war halt immer da, wurde immer wieder erwähnt. In Risen war Mendozas "Der König ist tot" das erste und einzige Mal, dass überhaupt das Wort "König" fiel. Und das trägt natürlich nicht zur Dramatik bei.

Eldric war einfach nur ein schlechter Witz. Shehe

Das baute sich alles schön auf. Uuuh, Eldric der Druide. Und dann sagt er noch großkotzig, bevor man eine folgenschwere Entscheidung trifft, solle man zu ihm kommen und ihm davon berichten. Da dachte ich: "Ah, das ist also der Kerl, der Ahnung hat."

Unfreiwillig komisch war es dann, wie er eigentlich recht ahnungslos war, wie du sagst. Ich war auch überrascht, als von ihm nur eine Art "Hm, wie, was?" kam... :D

Ja, was habe ich mich auf ihn gefreut. He, der Kerl spricht das Intro!

Und dann noch wie er eingeführt wird:

"Eldric der Druide ist der einzige, der uns noch helfen kann!"

"Was ist ein Druide?"

"Ein Einzelgänger, der sich den Gesetzen der Zivilisation nicht unterordnen will. Sie verfügen über großes Wissen um die Magie, dass sie aus den ungebändigten Kräften der Natur beziehen."

"Traust du ihnen?"

"Nein, aber Eldric ist vermutlich älter als jeder andere auf dieser Insel und der einzige, der uns helfen kann."

Anfangs hat er ja auch noch ein paar ganz nette Sprüche drauf, die einen an Xardas erinnern:

"Ich bin wer ich bin. Mir ist egal, wie die Leute mich nennen, solange sie mich in Ruhe lassen."

"Magie ist eine der ältesten Kräfte der Welt. Man KANN sie nicht beherrschen."

Aber letztlich hat er keinen Plan von nichts:

"Was waren das für Echsen?"

"Ich weiß es nicht."

"Du musst mir mal eben diese Rüstung reparieren."

"Du solltest zu einem Schmied gehen".

...

Schon traurig. Potential hatte er.

Hachja, Patty ist voll süß. ^2^

Patty Sherz

Ein guter Charakter war noch Dingenskirchen hier... Rupert, mit dem man sich auf die Suche nach dem Gyrger machte. Das hat noch richtig Spaß gemacht und war auch ganz gut gemacht, der Typ war auch recht authentisch, finde ich.

Abgesehen davon vielleicht noch Severin, den ich zwar seeehr unsympathisch finde, was aber nichts daran ändert, dass er ein toller Nebencharakter ist.

Positive Beispiele gibt es also schon. Die Schwächen liegen wohl eher bei den Hauptcharakteren...

Klar, ich könnte auch Dutzende aufzählen:

Die Drillinge

Belschwur

Romanov

Tilda und ihre Söhne

Cathy

Dargel

...

Aber die fallen fast alle unter Kategorie 1. Und das ist das Hauptproblem.

Eines der besten RPGs der letzten Jahre. Könnte für mich auch stimmen. Nicht etwa, weil ich so wenig davon gespielt habe, sondern weil der Rest mich noch weniger überzeugt. Um es noch einmal zu betonen: Risen ist nicht schlecht, sondern gut und macht auch sehr viel Spaß. Aber wenn DAS das beste sein soll, was im RPG-Bereich über einen längeren Zeitraum zu finden ist...

Sieht es düster aus...

Snakeshit

14.10.2009, 12:19

Ey, ihr habt Dork vergessen. Das war doch wohl nach Patty der ultimative Nebenchar. überhaupt. Fincher und Rachel, war als Bandit irgendwie die einzigen die einem am Nächsten standen.

Was ich immer blöde fand, das Quests immer gelöst waren, wenn man nen paar Teile in der Tasche hat oder einen erledigt hat, da dacht man sich so, oh Quest erfolgreich. Joa, schön. Welcher Quest und von wem?

Bessere wäre gewesen, wenn man erst den Quest erfüllt hat, nachdem man mit dem Questgeber rücksprache hatte. z.B Eldric vorher unterrichten, bevor man etwas dummes tut.

Schön ich dacht mir boah Spannung, ich darf bloß nix falsch machen und lauf natürlich immer zwischendurch aus dem Vulkantempel zu Eldric, hmm. nix mit Unterrichten nur Abweisung.

Und irgendwann, als ma nen paar drehende Säulen mehr gelesen hat.

Unterrichte Eldric den Druiden: Quest Erfolg. (Ich hab ihm doch noch gar nix gesagt.)

oder dieses 5 Stück gesuche.
 5 Wolfsfelle, 5 Keilerfelle,
 5 Schwertstücke
 5 Kristallscheiben
 5 Namenlose Gräber mit Zettel
 5 Rüstungsteile

Jünger des Xardas

14.10.2009, 12:37

Ey, ihr habt Dork vergessen. Das war doch wohl nach Patty der ultimative Nebenchar. überhaupt. Joa, Dork ist wohl soetwas wie der neue Ur-Shak :D

Fincher und Rachel, war als Bandit irgendwie die einzigen die einem am Nächsten standen. Bei Rachel ist es abr dasselbe. Hat man einmal Zugang zum Don, spielt sie die nächsten drei Kaitel keine Rolle mehr. Als sie ihr Haus zurückhatte, hat sie mir kurz gedankt, das war's dann auch.

Was ich immer blöde fand, das Quests immer gelöst waren, wenn man nen paar Teile in der Tasche hat oder einen erledigt hat, da dacht man sich so, oh Quest erfolgreich. Joa, schön. Welcher Quest und von wem? Bessere wäre gewesen, wenn man erst den Quest erfüllt hat, nachdem man mit dem Questgeber rücksprache hatte. Stimmt. War aber zumindest nicht mehr so extrem wie inn G3.

z.B Eldric vorher unterrichten, bevor man etwas dummes tut.

Schön ich dacht mir boah Spannung, ich darf bloß nix falsch machen und lauf natürlich immer zwischendurch aus dem Vulkantempel zu Eldric, hmm. nix mit Unterrichten nur Abweisung.

Und irgendwann, als ma nen paar drehende Säulen mehr gelesen hat.

Unterrichte Eldric den Druiden: Quest Erfolg. (Ich hab ihm doch noch gar nix gesagt.) Das war ja die dämlichste Stelle überhaupt. Wenn die Quest geheißten hätte "sammle Informationen", aber nein, es hieß "unterrichte Eldric".

Aber mir ging es genauso. Bin auch ständig zu ihm hingernannt. Aber da gab es immer nur ein "Gib auf dich acht".

oder dieses 5 Stück gesuche.
 5 Wolfsfelle, 5 Keilerfelle,
 5 Schwertstücke
 5 Kristallscheiben
 5 Namenlose Gräber mit Zettel
 5 Rüstungsteile

15 Werkzeugbeutel
 3 Goldschalen
 6 Vasallenringe
 :p

John Irenicus

14.10.2009, 13:29

Ey, ihr habt Dork vergessen. Das war doch wohl nach Patty der ultimative Nebenchar. überhaupt.

Stimmt! Dork war spitze. Vor allem beim zweiten Mal, dass man ihm in einem Gefängnis antrifft, war es einfach nur lustig. So hatte der als einer der wenigen Wesen in der Welt eine ganz typische Eigenschaft - Er schafft es immer wieder, sich einsperren zu lassen. Könnte mir gut vorstellen, dass der in einem weiteren Risen-Teil mal wieder vorkommt... und zwar in Haft. ;)

Und ja: Zu Eldric bin ich auch immer wieder gerannt, genau aus dem Grunde: Er meinte, ich solle ihm berichten, wenn was ist. Dann mache ich das doch, habe ich mir gedacht. Und dann... ja, wirklich ganz toll. :rolleyes:

Das Suchen dieser ganzen Dinger hat mir aber Spaß gemacht. Die 15 Werkzeugbeutel waren toll... generell finde ich die Gnome als neue Goblins sehr gelungen.

Und der Endkampf war ja wohl mal... naja. Ich fühlte mich wie in einen Endkampf aus... sagen wir mal Donkey Kong 64 versetzt. Nur halt in pisseinfach. Şugly

Jünger des Xardas

14.10.2009, 13:39

Stimmt! Dork war spitze. Vor allem beim zweiten Mal, dass man ihm in einem Gefängnis antrifft, war es einfach nur lustig. So hatte der als einer der wenigen Wesen in der Welt eine ganz typische Eigenschaft - Er schafft es immer wieder, sich einsperren zu lassen. Könnte mir gut vorstellen, dass der in einem weiteren Risen-Teil mal wieder vorkommt... und zwar in Haft. ;)

Na da fühlt man sich doch ann Gorn erinnert.

Lustig wär's. Ich hoffe, dass ich dann von der Lebensschuld etwas mehr zu spüren bekomme.

Das Suchen dieser ganzen Dinger hat mir aber Spaß gemacht. Die 15 Werkzeugbeutel waren toll... generell finde ich die Gnome als neue Goblins sehr gelungen. Auf jeden Fall.

Und letztlich kann man nicht viele andere Quests außer "Suche..." und "Töte..." machen. Geht einfach nicht. Es geht aber darum, wie sie verpackt sind und das sind sie in Risen größtenteils sehr gut.

Und der Endkampf war ja wohl mal... naja. Ich fühlte mich wie in einen Endkampf aus... sagen wir mal Donkey Kong 64 versetzt. Nur halt in pisseinfach. Şugly

Ja, ich fühlte mich doch ein wenig an die guten alten Zeiten erinnert, die ich noch mit so großartigen spielen wie Crsh Bandicot zubrachte. Na ja, es war eine lustige Abwechslung.

Vom Outro hätte ich mir aber mehr erhofft. Das hier war nur eine andere Version des G2-Videos - nur ohne den Clou mit der Machtaufnahme durchXardas (Das wär's gewesen, wenn Ursegor... ja, gut, ich bin ruhig) und dafür noch etwas Standartgeschwafel von Eldric (ich glaube, Intro und Outro machen zusammen so 75% seiner Spaachausgabe aus).

Na zumindest der kurze Dialog mit Patty war doch mal was. Da hatte ich dann doch das Gefühl, dass sich das Durchspielen gelohnt hat :D

Stonecutter

14.10.2009, 14:41

Ich fühl mich hier total ausgegrenzt:o

John Irenicus

14.10.2009, 14:46

Ich fühl mich hier total ausgegrenzt:o

Deswegen habe ich mir Risen geholt, nur deswegen. Damit mir das nicht passiert.

Şknuff

Stonecutter

14.10.2009, 14:48

Pah, ich lass mich nicht auf Gruppenzwang ein:o

Dein erster langer Beitrag hat mich nur darin bestätigt, es mir nicht zu holen...

John Irenicus

14.10.2009, 14:58

Pah, ich lass mich nicht auf Gruppenzwang ein:o

Dein erster langer Beitrag hat mich nur darin bestätigt, es mir nicht zu holen...

Oh. Şugly

Na dann betrachte den als nichtig. Risen lohnt sich wirklich, auch wenn ich nicht danach klinge. Die meisten Sachen die ich mag kritisiere ich gerne. Du solltest mich mal hören, wie ich über Blind Guardian lästern kann. Şugly

Snakeshit

14.10.2009, 15:12

Naja ich denke es reicht auch mit dem Risen Thema hier im Story OT, oder?:dnuhr:

Mal nen neues Thema, würde ich sagen, damit Stone sich nicht so einsam fühlt.

John Irenicus

14.10.2009, 15:18

Naja ich denke es reicht auch mit dem Risen Thema hier im Story OT, oder?:dnuhr:

Mal nen neues Thema, würde ich sagen, damit Stone sich nicht so einsam fühlt.

Da hast du wohl recht, ein Themawechsel ist nötig. Also, ich frage einfach mal so in die Runde: Was war für euch das beste RPG der letzten Jahre und wieso... Şugly

Nein, ernsthaft: Wir sollten wieder zu Einzeilern zurückkehren. Oder reine Smileyposts. Deshalb stelle ich jetzt eine Frage, die man gut mit einem passenden Smiley beantworten kann:

Wollt ihr mit mir schlafen?

Snakeshit

14.10.2009, 15:23

Şkotch

Stonecutter

14.10.2009, 15:38

Nein, nur mit einem von diesen Robotern.

Jünger des Xardas

14.10.2009, 15:45

Şlist

So und damit das hier nicht von Laido gelöscht wird noch etwas Text.

Gut, noch etwas mehr:

Mir geht es da wie John. Etwas, dass mir nicht gefällt, lege ich einfach weg. Ich verschwende meine Zeit nicht damit, in einen Thread, von dessen Existenz die meisten User des Forums, in dem er beheimatet ist, und in den nur irgendwelche mir völlig fremden Nerds posten ellenlange Beiträge darüber zu schreiben.

Ich weiß noch, wie ich früher Gothic völlig verrissen habe. Denn mal ehrlich: Wer z.B. an G1 nicht mindestens 1001 Kritikpunkt findet, ist wohl nicht sehr anspruchsvoll. Und vieles, was ich an Risen kritisiere, trifft bei genauem Nachdenken auch auf Gothic, insbesondere Teil 1 zu.

Oder einfacher ausgedrückt: Wer sich Risen nicht kauft ist plöd :o

Lady Xrystal

14.10.2009, 19:44

Nein, ernsthaft: Wir sollten wieder zu Einzeilern zurückkehren.

Finde ich auch. Wenn ich mir ellenlange Postings über Risen durchlesen will, dann gucke ich in die Risen-Diskussion. Wenn ich mir generell ellenlange Postings durchlesen will, dann lese ich mir eine Story durch. Wozu dann also auch noch ellenlange Postings in die Taverne einführen?

Nein, nur mit einem von diesen Robotern.

Hätte ich den Link vielleicht doch nicht posten sollen? §kratz

Ach, und, um das Niveau noch ein wenig zu senken: Lasst uns ganz TuSlike uns gegenseitig bewerten. Oder schauen, auf welcher Seite der Mitgliederliste sich der eigene Account unter dem Aspekt der bisher gezählten Beiträge befindet.

Kommt schon, Leute! Ihr wollt doch auch so ein niveauloses "Noobleben" (sagt man "Noob" heutzutage eigentlich überhaupt noch? - Hach, ich werde alt... §gnah) führen. ^2^

Stonecutter

14.10.2009, 19:55

Kannste ja machen, aber Laido zensiert doch alles, damit das hochheilige Storyforum bloß nicht auf TuS-Niveau sinkt:rolleyes:

Mal Hand aufs Herz, beide Foren sind doch eh schon seit langem auf der gleichen Ebene. Man merkt es nur nicht direkt auf den ersten Blick, weil unser lieber Schäuble-Laido hier Facepalms etc. direkt löscht:o:rolleyes:

John Irenicus

14.10.2009, 20:06

Au ja, wir bewerten uns gegenseitig. Ich mache mal den Anfang:

Ich hasse euch alle, aber mich noch mehr. :gratz:gratz:gratz:gratz

RIIIZZZNZZZ GOROTHNIKK!!!11einseinselb

Mensch, macht das Spaß. Wir könnten auch Avatare und Signaturen bewerten. Oder dauernd übers fappen reden. Da könnte ich sogar mitreden. Es gibt so viele Möglichkeiten, hier kurze Posts zu machen.

Hauptsache, die Themen Philosophie, Religion und Bastelkleber bleiben außen vor.

Snakeshit

14.10.2009, 20:15

Lasst uns doch über die Religion philosophieren.

"Was wäre, wenn man die Gekreuzigten mit Bastelkleber befestigt hätte?"\$zuck

Jünger des Xardas

14.10.2009, 20:15

Hauptsache, die Themen Philosophie, Religion und Bastelkleber bleiben außen vor.

Man kann tolle Sachen mit Bastelkleber machen :)

Lady Xrystal

14.10.2009, 20:18

Lasst uns doch über die Religion philosophieren.

"Was wäre, wenn man die Gekreuzigten mit Bastelkleber befestigt hätte?"\$zuck

Geht man davon aus, dass es sich beim besagten Bastelkleber um die antike Version von Pattex

(<http://www.pattex.de/>) handelt, dann wäre Jesus wohl nicht auferstanden, sondern würde wohl immer noch an seinem Kreuz kleben :dnuhr:

John Irenicus

14.10.2009, 20:19

Lasst uns doch über die Religion philosophieren.

"Was wäre, wenn man die Gekreuzigten mit Bastelkleber befestigt hätte?"\$zuck

Der Witz mit "Mehr Nägel, ich rutsche" wäre nicht mehr so schön.

Man kann tolle Sachen mit Bastelkleber machen :)
Klingt ganz nach Beni Weber.

Eddie

14.10.2009, 22:08

Irgendwie kam ich mir vor vier Stunden so vor, als sei ich der einzige, der Risen noch nicht gespielt hatte. Deswegen hab ich mir mal die Demo runtergeladen. Und ich muss sagen, ich wurde nicht enttäuscht...zwar auch nicht restlos überzeugt, aber das kann vielleicht auch am Umfang der Demo liegen.

Bei mir läuft es auf höchster Grafik und halbwegs guter Auflösung noch ganz passabel, ein klein wenig ruckelt es, aber das war ich bereit in Kauf zu nehmen. Denn spielen lassen hat sich ja ganz gut, obwohl ich die gute alte G I/II - Steuerung, die gänzlich ohne Maus auskam, vermissen werde. Aber gut, wollen wir uns daran nicht stören.

Ich finde, Risen hat von G I/II um einiges mehr, als G III, etwa Personen, mit denen man komplexere Gespräche führen kann, Personen, die auch ein bisschen authentisch wirken und denen man auch soetwas wie "Mühe" beim erschaffen ansehen kann. Auch wenn so mancher Dialog einfach nur langweilig abgelesen schien (gut, soo wahnsinnig viele hab ich da ja auch nicht mitbekommen^^) so wars doch wesentlich besser als in Gothic drei, wo irgendwie alle Dialoge so waren.

Schön sieht sie ja aus, diese Insel, von der man ja leider nicht allzu viel zu sehen bekommt, nur die Struktur ist manchmal ein bisschen "eigenartig". Etwa der Weg von diesem Bauernhof zur Hafenstadt, das scheint ja irgendwie eine wichtige Route zu sein, nehm ich an, und dann führt das über so eine klapprige Holzbrücke, die jeden Moment zusammenfallen könnte? Also ich weiß ja nicht. Aber gut, vielleicht ist das auch ein bisschen zu kleinlich, keine Ahnung. Jedenfalls wusste es mir zu gefallen, auch wenn ichs mir dennoch nicht kaufen werde.

Wie findet ihr es eigentlich, das der neue

<http://dube.files.wordpress.com/2008/02/new-kitt-knight-rider.jpg>

ein Ford Mustang ist? Toll, oder? ^2^

Gut, abgesehen davon kann ich dieser völlig überflüssigen Neuauflage einer Serie, die man besser hätte ruhen lassen nichts abgewinnen (wie übrigens auch jeder anderen, völlig überflüssigen Neuauflage von Serien/alten Bands/etc...). Aber immerhin was!:)

Dead Frank

15.10.2009, 13:36

So, ich hab mein vor ein paar Seiten erwähntes Drehbuch fertiggeschrieben. Glücklicherweise hatte ich selbst genug kreative Ideen :p

Das Setting wird wahrscheinlich ein Kleinstadt-Lebensmittel-Supermarkt sein (Nein nein nein, es gab noch keinen Horrorfilm in der Geschichte des Films der sich zwischen Früchten, Gemüse, Haushaltspapier und Coladosen abgespielt hat, da ha ich sorgfältig recherchiert!)

Und ich kann schon jetzt sagen, das da gnadenlos am schneidetisch getrickst werden wird, da die meisten Locations grafisch verändert werden - Indiana Jones 1 lässt grüssen (Ja genau, eine so grosse Halle für die Schlusszene hatten die gar nicht)

Und ich hab Lust bekommen etwas bizarres, seltsames David-Lynch mässiges zu machen. Zum Beispiel die abgedrehtesten Lichtverhältnisse bei denen die Schauspieler und belanglose Objekte wie Einkaufstaschen voll beleuchtet sind und das meiste des Hintergrunds in Schwärze verschwindet. So muss ich mir noch weniger Sorgen um die Langweiligkeit der Locations machen.

Yes, noch 16 Tage bis Halloween, was also etwa 6 Tage Drehzeit und 10 Tage am Schneidetisch bedeutet. Und es startet heute, ich hol jetzt meine Leute zusammen, geh los und besorg mit erstmal ein Haufen grünes Papier/Stoff/Wasauchimmer. Es ist ja seit langem kien Geheimnis mehr, dass selbst der hinterletzte Low-Budget Film nicht mehr ohne Greenscreen auskommt ^^

Dark_Okri

15.10.2009, 13:58

Ach stimmt ja, Halloween ist ja auch bald wieder...da hab ich so ein lustiges Spiel: Alle doofen kleinen Kinder die dumm genug sind an meiner Tür zu klingen nehme ich alle Süßigkeiten ab anstatt anders rum :G tja, wer andere "überfällt" muss damit rechnen selbst ausgeraubt zu werden.

Oder ich heuer mir zwei Söldner mit ner UZI und Panzerfaust an falls ich doch keine Lust habe das zu spielen und statt dessen nur meine Ruhe haben will.

John Irenicus

15.10.2009, 14:02

Ach stimmt ja, Halloween ist ja auch bald wieder...da hab ich so ein lustiges Spiel: Alle doofen kleinen Kinder die dumm genug sind an meiner Tür zu klingen nehme ich alle Süßigkeiten ab anstatt anders rum :G tja, wer andere "überfällt" muss damit rechnen selbst ausgeraubt zu werden.

Oder ich heuer mir zwei Söldner mit ner UZI und Panzerfaust an falls ich doch keine Lust habe das zu spielen und statt dessen nur meine Ruhe haben will.

Dein Kinderhass ist wirklich grenzenlos, oder? :p

MisterMeister

15.10.2009, 14:42

Dein Kinderhass ist wirklich grenzenlos, oder? :p

§hhmpf

Lady Xrystal

15.10.2009, 14:48

Schon merkwürdig, dass Ork-König und MisterMeister seit jeher einen Katzenavatar tragen §kratzt

Theorie: Wahrscheinlich sind Ork und Meister ein und die selbe Person, OrkMeister ist also schizophren. Wahrscheinlich hasst Ork die Kinder, weil seine zweite Persönlichkeit selbst ein Kind ist und er seine zweite Persönlichkeit hasst, weil er sich dadurch nicht wie ein normaler Mensch fühlen kann. Oder so.

Oder, einfacher gesagt: Ich liebe Halloween ^2^

MisterMeister

15.10.2009, 14:50

Schon merkwürdig, dass Ork-König und MisterMeister seit jeher einen Katzenavatar tragen §kratzt

Theorie: Wahrscheinlich sind Ork und Meister ein und die selbe Person, OrkMeister ist also schizophren. Wahrscheinlich hasst Ork die Kinder, weil seine zweite Persönlichkeit selbst ein Kind ist und er seine zweite Persönlichkeit hasst, weil er sich dadurch nicht wie ein normaler Mensch fühlen kann. Oder so.

Oder, einfacher gesagt: Ich liebe Halloween ^2^
Du hast einen gruseligen Avatar. :(

Lady Xrystal

15.10.2009, 14:51

Du hast einen gruseligen Avatar. :(
Cool, ich bin gruselig ^2^

Laidoridas

15.10.2009, 14:55

Phh...da komme ich extra wegen dir online, um mir deine Belia-Performance anzutun, und dann versteckst du dich so dilletantisch vor deinen Pflichten. :o
John ist da aus anderem Holz geschnitzt, der hat seinen Gorn schon eingetütet - SO macht man das!

@Frank: Heißt das, dass du auch den Supermarkt im Greenscreen darstellen willst? :D Ne Dreherlaubnis kriegt man da doch sicher auch nicht so ohne weiteres.

Lady Xrystal

15.10.2009, 14:56

Phh...da komme ich extra wegen dir online, um mir deine Belia-Performance anzutun, und dann versteckst du dich so dilletantisch vor deinen Pflichten. :o
John ist da aus anderem Holz geschnitzt, der hat seinen Gorn schon eingetütet - SO macht man das!
Ich bin doch selbst erst vor kurzem wieder nachhause gekommen :o

Ich geh erst mal pissen, dann duschen, dann aufnehmen, dann online. Du wartest doch sicher auf mir, oder? :)

Laidoridas

15.10.2009, 14:58

Ich bin doch selbst erst vor kurzem wieder nachhause gekommen :o

Ich geh erst mal pissen, dann duschen, dann aufnehmen, dann online. Du wartest doch sicher auf mir, oder? :)
Ähh...weiß nicht, lässt du mich denn auf dich drauf? §list
Zumindest beim pissen würd ich dann aber doch lieber vorübergehend absteigen, denke ich.

MisterMeister

15.10.2009, 15:01

Ich bin doch selbst erst vor kurzem wieder nachhause gekommen :o

Ich geh erst mal pissen, dann duschen, dann aufnehmen, dann online. Du wartest doch sicher auf mir, oder? :)
Na! Kultivierte Menschen reden von "Urinieren". :o
Aber du bist ja nicht kultiviert, sondern gruselig. :(

Lady Xrystal

15.10.2009, 15:07

Ähh...weiß nicht, lässt du mich denn auf dich drauf? §list
Zumindest beim pissen würd ich dann aber doch lieber vorübergehend absteigen, denke ich.
Tze :o

Na! Kultivierte Menschen reden von "Urinieren". :o
Aber du bist ja nicht kultiviert, sondern gruselig. :(
Ich hab auch nie behauptet, kultiviert zu sein. Warum sonst sollte ich an Halloween als untote Krankenschwester durch die Innenstadt laufen und irgendwelchen fremden Passanten meine speziellen... Praktiken anbieten? §list

MisterMeister

15.10.2009, 16:17

Ich hab auch nie behauptet, kultiviert zu sein. Warum sonst sollte ich an Halloween als untote Krankenschwester durch die Innenstadt laufen und irgendwelchen fremden Passanten meine speziellen... Praktiken anbieten? §list
Gegen zehn Euro Praxisgebühr? Das hätte ich nicht von dir gedacht. :o

Lady Xrystal

15.10.2009, 16:25

Gegen zehn Euro Praxisgebühr? Das hätte ich nicht von dir gedacht. :o
Natürlich nur gegen 10 Euro Praxisgebühr. Aber bei Minderjährigen mache ich da gerne mal eine Ausnahme ;)

MisterMeister

15.10.2009, 16:26

Natürlich nur gegen 10 Euro Praxisgebühr. Aber bei Minderjährigen mache ich da gerne mal eine Ausnahme ;)
Böses Xrystal.
Wegen dir werde ich an Halloween nicht mit John sprechen können, weil der ganz Deutschland auf der Suche nach dir durchkämmen wird.

John Irenicus

15.10.2009, 16:30

Böses Xrystal.
Wegen dir werde ich an Halloween nicht mit John sprechen können, weil der ganz Deutschland auf der Suche nach dir durchkämmen wird.

In einem Wort: Nein. :p

Lady Xrystal

15.10.2009, 16:35

Böses Xrystal.
Wegen dir werde ich an Halloween nicht mit John sprechen können, weil der ganz Deutschland auf der Suche nach dir durchkämmen wird.
Du könntest ihm dabei ja Gesellschaft leisten. Oder gleich ganz alleine kommen, da hätte ich auch nichts gegen ;)

MisterMeister

15.10.2009, 16:36

Du könntest ihm dabei ja Gesellschaft leisten. Oder gleich ganz alleine kommen, da hätte ich auch nichts gegen ;)
Hör mal, junge Dame, ich bin noch gehörig zu jung für dich. :o

Lady Xrystal

15.10.2009, 16:39

Hör mal, junge Dame, ich bin noch gehörig zu jung für dich. :o
Willst du mir etwa unterstellen, ich sei alt? :o

MisterMeister

15.10.2009, 16:40

Willst du mir etwa unterstellen, ich sei alt? :o
Durchaus nicht. Ich unterstelle dir versuchte Verführung Minderjähriger. :o

Lady Xrystal

15.10.2009, 16:43

Durchaus nicht. Ich unterstelle dir versuchte Verführung Minderjähriger. :o
Damit würdest du nicht durchkommen. Glaub mir :p

MisterMeister

15.10.2009, 16:44

Damit würdest du nicht durchkommen. Glaub mir :p
Und warum nicht, wenn man fragen darf?

Lady Xrystal

15.10.2009, 16:45

Und warum nicht, wenn man fragen darf?
Wenn ich wollte, dass du es weißt, dann hätte ich es dir längst gesagt. §wink

Jünger des Xardas

15.10.2009, 16:45

In einem Wort: Nein. :p

Weil du genau weißt, wo sie wohnt?

MisterMeister

15.10.2009, 16:47

Wenn ich wollte, dass du es weißt, dann hätte ich es dir längst gesagt. §wink
Mögen wir kryptische Antworten, Mademoiselle? :)

John Irenicus

15.10.2009, 16:47

Weil du genau weißt, wo sie wohnt?

Nein, aber anhand des ganzen Bild- und Videomaterials was ich durch versteckt angebrachte Kameras über die Jahre gesammelt habe, werde ich das schon wiederfinden. :)

Lady Xrystal

15.10.2009, 16:48

Mögen wir kryptische Antworten, Mademoiselle? :)
Durchaus, durchaus ^2^

Nein, aber anhand des ganzen Bild- und Videomaterials was ich durch versteckt angebrachte Kameras über die Jahre gesammelt habe, werde ich das schon wiederfinden. :)
Toll. Ich freu mich schon §wink

MisterMeister

15.10.2009, 16:49

Durchaus, durchaus ^2^
Bleibt immer noch das Problem mit deinem Avatar. §gnah

Lady Xrystal

15.10.2009, 16:51

Bleibt immer noch das Problem mit deinem Avatar. §gnah
Was hast du denn gegen meinen Avatar? :(

Und sag jetzt nicht wieder, er sei gruselig. Und benutze auch kein Synonym dafür. :o

MisterMeister

15.10.2009, 16:54

Was hast du denn gegen meinen Avatar? :(

Und sag jetzt nicht wieder, er sei gruselig. Und benutze auch kein Synonym dafür. :o
Die Gasmaske gefällt nicht. :o

Lady Xrystal

15.10.2009, 16:56

Die Gasmaske gefällt nicht. :o
Die Gasmaske ist wundervoll :o

MisterMeister

15.10.2009, 16:57

Die Gasmaske ist wundervoll :o
Die Gasmaske verhüllt auf störende Weise das bezaubernde Antlitz der Dame dahinter. :o

Lady Xrystal

15.10.2009, 16:58

Die Gasmaske verhüllt auf störende Weise das bezaubernde Antlitz der Dame dahinter. :o
Du kennst mein bezauberndes Antlitz doch noch gar nicht. Allerdings könntest du es an Halloween durchaus kennenlernen ;)

MisterMeister

15.10.2009, 17:02

Du kennst mein bezauberndes Antlitz doch noch gar nicht. Allerdings könntest du es an Halloween durchaus kennenlernen ;)
Hör mal, ich muss nicht erst das irdische, unwichtige Antlitz einer Dame erblicken, um zu erkennen, dass sie schön

ist. :gratz

Und da Krankenschwestern für gewöhnlich so Atemschutzdinger haben, werde ich es an Halloween auch nicht sehen.
:o
Warum kennt mein Rechtschreibprogramm das Wort "Atemschutzdinger"? oÔ

Lady Xrystal

15.10.2009, 17:05

Hör mal, ich muss nicht erst das irdische, unwichtige Antlitz einer Dame erblicken, um zu erkennen, dass sie schön
ist. :gratz
Hach... §knuff

Und da Krankenschwestern für gewöhnlich so Atemschutzdinger haben, werde ich es an Halloween auch nicht sehen.
:o
Ich könnte es aber abnehmen ;)

Warum kennt mein Rechtschreibprogramm das Wort "Atemschutzdinger"? oÔ
Du verfasst deine Postings mit einem Rechtschreibprogramm? :eek:

MisterMeister

15.10.2009, 17:07

Hach... §knuff
^2^

Ich könnte es aber abnehmen ;)
Der Vollständigkeit halber?

Du verfasst deine Postings mit einem Rechtschreibprogramm? :eek:
Ein PlugIn für Firefox. :)

Lady Xrystal

15.10.2009, 17:08

Der Vollständigkeit halber?
Inwiefern?

Ein PlugIn für Firefox. :)
Ich bin enttäuscht :o

Laidoridas

15.10.2009, 17:10

HEY! SCHLUSS MIT DEM GESPAMME, LEUTE! :scared:

Neues Thema: Warum liebt ihr den Film "Kein Pardon" so sehr und was genau macht ihn für euch persönlich zum mit Abstand besten Film aller Zeiten?

MisterMeister

15.10.2009, 17:10

Inwiefern?
Erklär du es mir.

Ich bin enttäuscht :o
Ich benutze es nur, damit mir in längeren Texten Buchstabendreher auffallen. Wenn sonst etwas unterschlängelt wird, lasse ich das trotzdem so. :o

Jetzt kneift sie. :o

Lady Xrystal

15.10.2009, 17:25

Erklär du es mir.
Du sagtest doch "Der Vollständigkeit halber", nicht ich :dnuhr:

Ich benutze es nur, damit mir in längeren Texten Buchstabendreher auffallen. Wenn sonst etwas unterschlängelt wird, lasse ich das trotzdem so. :o
Jaja, das sagen sie alle! Und am Ende komm'n se schwanger aus'm Wald heraus :o

Und zu "Kein Pardon": Keine Ahnung, ich hab den Film nicht gesehen :dnuhr:

MisterMeister

15.10.2009, 17:27

Du sagtest doch "Der Vollständigkeit halber", nicht ich :dnuhr:
Du hast doch mit zweideutigen Aussagen angefangen, nicht ich. :dnuhr:

Jaja, das sagen sie alle! Und am Ende komm'n se schwanger aus'm Wald heraus :o
Lebt denn der alte Holzmichel noch... :tanz:

Und zu "Kein Pardon": Keine Ahnung, ich hab den Film nicht gesehen :dnuhr:
§dito

Lady Xrystal

15.10.2009, 17:30

Du hast doch mit zweideutigen Aussagen angefangen, nicht ich. :dnuhr:
Ach, jetzt bin ich also wieder schuld? Willst du das damit etwa sagen? Kann ich denn was dafür, dass du nicht nachgefragt hast, als du noch die Chance dazu hattest? :o

Lebt denn der alte Holzmichel noch... :tanz:
Ja, er lebt noch! (<http://www.youtube.com/watch?v=NErNvVJEjys>) ^2^

MisterMeister

15.10.2009, 17:31

Ach, jetzt bin ich also wieder schuld? Willst du das damit etwa sagen? Kann ich denn was dafür, dass du nicht nachgefragt hast, als du noch die Chance dazu hattest? :o
Natürlich bist du schuld, du verruchtes Etwas. :o

Ja, er lebt noch! (<http://www.youtube.com/watch?v=NErNvVJEjys>) ^2^
Er lebt noch, stirbt nicht. :)

Laidoridas

15.10.2009, 17:35

Taverne wegen massivem Spam und "Kein Pardon"-Nichtkennen geschlossen.

Eddie

16.10.2009, 18:56

Thema wieder geöffnet, damit das allgemeine Forenniveau gewahrt werden kann.:)

MisterMeister

16.10.2009, 19:02

Thema wieder geöffnet, damit das allgemeine Forenniveau gewahrt werden kann.:)
Ich fürchte, wenn Xrystal und ich unsere Unterhaltung fortsetzen, wird sie gebannt, ich meines Postens enthoben und beide ausgepeitscht? :(

Lady Xrystal

16.10.2009, 19:03

Wie findet ihr meinen neuen, gasmaskenfreien Avatar?

Eddie

16.10.2009, 19:05

Ich fürchte, wenn Xrystal und ich unsere Unterhaltung fortsetzen, wird sie gebannt, ich meines Postens enthoben und beide ausgepeitscht? :(

"Wahrung des Forenniveaus" bedeutet ja nicht, das ihr weitermachen sollt, wie bisher. Das war tatsächlich irgendeine TuSsig, für Laidos Geschmack wohl etwas "zu" TuSsig, und ganz so tief sollten wir dann vielleicht doch nicht sinken. Aber sonst darf hier wieder fröhlich und munter diskutiert werden.:)

eddiet: Wobei, wenn ich mir das von gestern so anschau: Wir sind tatsächlich schon ziemlich gesunken!:p
eddietiet: @Xrystal: Viel schöner, als den Alten!:)

Lady Xrystal

16.10.2009, 19:12

"Wahrung des Forenniveaus" bedeutet ja nicht, das ihr weitermachen sollt, wie bisher. Das war tatsächlich irgendeine TuSsig, für Laidos Geschmack wohl etwas "zu" TuSsig, und ganz so tief sollten wir dann vielleicht doch nicht sinken. Aber sonst darf hier wieder fröhlich und munter diskutiert werden.:)
Ein letztes Mal muss ich die Taverne noch auf TuS-Niveau senken. Verzeiht mir, König Laido und Königin Eddine :(

Meister, du undankbares Stück! Da hast du meinen alten wieder! :o

Eddie

16.10.2009, 19:19

Ein letztes Mal muss ich die Taverne noch auf TuS-Niveau senken. Verzeiht mir, König Laido und Königin Eddine :(
Meister, du undankbares Stück! Da hast du meinen alten wieder! :o

Wie gesagt, wir haben uns gestern sowieso schon in Gefilde begeben, in denen wir uns besser hätten nicht sehen lassen. Deswegen drück dich da mal eins meiner zwei Hühneraugen zu und lass die Sache dann von Laido unter den Tavernentisch kehren.

Alle weiteren Posts in diese Richtung werden aber gnadenlos gelöscht! Oh, wird das ein Spaß!:)

Lady Xrystal

16.10.2009, 19:21

Wie gesagt, wir haben uns gestern sowieso schon in Gefilde begeben, in denen wir uns besser hätten nicht sehen lassen. Deswegen drück dich da mal eins meiner zwei Hühneraugen zu und lass die Sache dann von Laido unter den Tavernentisch kehren.

Alle weiteren Posts in diese Richtung werden aber gnadenlos gelöscht! Oh, wird das ein Spaß!:)

Du bist eklig. Niemand wollte etwas von deinen Hühneraugen wissen :(

Und, wieso wurde meine M-Story-Taverne abgehangen? Das war ein historischer Augenblick, die allererste Story, die jemals angepinnt war und du machst es einfach wieder kaputt? §hhmpf

Eddie

16.10.2009, 19:26

Du bist eklig. Niemand wollte etwas von deinen Hühneraugen wissen :(

Und, wieso wurde meine M-Story-Taverne abgehangen? Das war ein historischer Augenblick, die allererste Story, die jemals angepinnt war und du machst es einfach wieder kaputt? §hhmpf

Woher willst du wissen, das ich das war. Laido kanns genauso gut gewesen sein!:p

Aber im Ernst, da oben ist soviel angepinnt, da braucht man nicht mehr. Und irgend so ne Mitmachstory da anzupinnen bringt es dann ja auch nicht wirklich.

Außerdem müsst ich dir das gar nicht erklären, schließlich bin ich Mod und kann, in solchen Belangen zumindest, tun und lassen, was ich will!:)

Und das mit den Hühneraugen ist nur so ne Redensart, nur, um sicher zugehen. Hätte ja sein können, du oder jemand anderes findet das tatsächlich eklig. Wobei, damals die Sache mit dem Fingernagel...aber gut, ich will ja weder alte Kamellen aufwärmen, noch erreichen, dass du dich noch mehr vor mir ekelst.

MisterMeister

16.10.2009, 19:33

Sehr geehrter Eddie, ich finde es vollkommen rechtens, dass ihr diese Dame spüren lasst, dass sie eindeutig zu weit gegangen ist. Das ist für sie zwar vielleicht sehr tragisch, aber kleine Kinder müssen halt irgendwann ihre Grenzen kennen lernen. Insofern genießen Sie, werter Herr Eddie, meine vollste Zustimmung. Ich werde Ihnen keine Steine in den Weg werfen, sondern rate Ihnen dringend, gegen fragliches Fräulein mit aller Härte vorzugehen, denn sicher nur so wird sie lernen, dass auch sie keine Sonderposition genießt.

Denn welches vergehen könnte schlimmer sein, als das Verschandeln seines Avatars mit Gasmasken? Manchmal muss man eben zu seinem Glück gezwungen werden.

Und, wieso wurde meine M-Story-Taverne abgehangen? Das war ein historischer Augenblick, die allererste Story, die jemals angepinnt war und du machst es einfach wieder kaputt? §hhmpf

Du bist doof! :mad:

Lady Xrystal

16.10.2009, 20:21

Sehr geehrter Eddie
Schleimer :o

[...]denn sicher nur so wird sie lernen, dass auch sie keine Sonderposition genießt.

Ich hab Brüste, natürlich genieße ich eine Sonderstellung :dnuhr:

Denn welches vergehen könnte schlimmer sein, als das Verschandeln seines Avatars mit Gasmasken? Manchmal muss man eben zu seinem Glück gezwungen werden.

Du bist doch nur neidisch, weil du keinen so coolen Ava trägst! Oder weil dir Gasmasken nicht stehen! :p

MisterMeister

16.10.2009, 21:18

Schleimer :o
Sowas muss ich mir nicht bieten lassen! :o

Ich hab Brüste, natürlich genieße ich eine Sonderstellung :dnuhr:

Ich erkenne dich nicht als Frau an, denn dafür gibt es keine Beweise!

Du bist doch nur neidisch, weil du keinen so coolen Ava trägst! Oder weil dir Gasmasken nicht stehen! :p

Ich habe sehr wohl einen coolen Avatar. Und Gasmasken müssen mir auch nicht stehen, schließlich habe ich weder vor, Dienst an der Waffe zu leisten, noch zur Feuerwehr zu gehen.

John Irenicus

16.10.2009, 22:44

da oben ist soviel angepinnt

Weshalb ich die Gelegenheit nutze und noch einmal den Antrag stelle, die Threads "Willkommen" und "Regeln und allgemeine Informationen" zusammenzulegen, verdammt noch mal. Şugly

Ich habe sehr wohl einen coolen Avatar.
<http://www.worldofugly.de/ugly/384.gif>

Laidoridas

16.10.2009, 22:59

Weshalb ich die Gelegenheit nutze und noch einmal den Antrag stelle, die Threads "Willkommen" und "Regeln und allgemeine Informationen" zusammenzulegen, verdammt noch mal. Şugly

Okay, ich hab das mal in einem überwältigenden Anfall von Spontaneität erledigt. Ist ja wirklich unnötig, dafür zwei Threads oben stehen zu haben...wenn ich mal genauer drüber nachdenke...:D

Lady Xrystal

16.10.2009, 23:26

Okay, ich hab das mal in einem überwältigenden Anfall von Spontaneität erledigt. Ist ja wirklich unnötig, dafür zwei Threads oben stehen zu haben...wenn ich mal genauer drüber nachdenke...:D

Och nöö, jetzt sieht es so nackt da oben aus... :(

Pinn wenigstens noch was anderes oben an, sonst werde ich noch zum neurotischen Zwangsanpinner, der alles leeren Pinnwände der Welt einkleiden will und so.

Also, hoch mit der Taverne! ^2^

John Irenicus

16.10.2009, 23:30

Na gut, aber wenn, dann wäre ich dafür, diesen Thread (<http://forum.worldofplayers.de/forum/showthread.php?t=76639>) anzupinnen.

Şugly

Laidoridas

16.10.2009, 23:39

Nee, ich hab noch was Schöneres gefunden. Der Titel verlangt doch geradezu danach, oben angepinnt zu werden, oder? :)

John Irenicus

16.10.2009, 23:41

Igitt, in diesem Thread ist Angr``'*,*,*s/^`^``'ist drin. Mach's weg.

Laidoridas

16.10.2009, 23:45

Na gut, wenns denn unbedingt sein muss...König Laido hat heute seinen volksnahen Tag und erfüllt dir deinen Wunsch. :cool:

Aber die Story mit dem Brot und so hätte es schon verdient gehabt, angepinnt zu werden...

Lady Xrystal

16.10.2009, 23:48

Was? Welcher Thread war denn gerade oben? Ooch mann, ich habs nicht miterlebt :(Şhhmpf

Und ansonsten bin ich dafür, dass nur die Taverne wirklich würdig ist, oben angepinnt zu werden! :o

MisterMeister

17.10.2009, 00:33

Na gut, wenns denn unbedingt sein muss...König Laido hat heute seinen volksnahen Tag und erfüllt dir deinen Wunsch. :cool:

Aber die Story mit dem Brot und so hätte es schon verdient gehabt, angepinnt zu werden...

Die "Bring mir 100 Schinken!"-Story? :D

Laidoridas

17.10.2009, 00:39

Nee, die hier (<http://forum.worldofplayers.de/forum/showthread.php?t=133320>) wars. Aber "Das Kloster" wäre natürlich auch ein ganz, ganz heißer Kandidat fürs Anpinnen. :D

MisterMeister

17.10.2009, 00:43

Nee, die hier (<http://forum.worldofplayers.de/forum/showthread.php?t=133320>) wars. Aber "Das Kloster" wäre natürlich auch ein ganz, ganz heißer Kandidat fürs Anpinnen. :D

Lass uns doch "Auf dem Marktplatz (<http://forum.worldofplayers.de/forum/showthread.php?t=102680&highlight=marktplatz>)" nehmen... :p

Lady Xrystal

17.10.2009, 00:43

Die Taverne! Die Taverne!

Sach ma, hört mir eischentlich irschejeman suu? :o

John Irenicus

17.10.2009, 00:47

Die Taverne! Die Taverne!

Sach ma, hört mir eischentlich irschejeman suu? :o

Ja, ich. :) (<http://www.youtube.com/watch?v=eFupd2bYYpQ>)

MisterMeister

17.10.2009, 00:49

Ja, ich. :) (<http://www.youtube.com/watch?v=eFupd2bYYpQ>)
Du tröpfelst. :o

Lady Xrystal

17.10.2009, 00:49

Ja, ich. :) (<http://www.youtube.com/watch?v=eFupd2bYYpQ>)
<http://www.youtube.com/watch?v=v6r6UmeFW70> :o

Laidoridas

17.10.2009, 00:51

Schluss jetzt, sonst wird die Taverne wieder dicht gemacht - und diesmal dann bis ans Ende aller Tage! \$burn
Also ca. drei Jahre ohne Taverne...überlegt euch gut, ob es euch das wert ist.

John Irenicus

17.10.2009, 00:52

Du tröpfelst. :o

Inkontinenz. \$wink

<http://www.youtube.com/watch?v=v6r6UmeFW70> :o

<http://www.youtube.com/watch?v=yBIGFdkmBm4&feature=fvw>

Einen besseren Gitarristen hätte er sich nicht aussuchen können. (Okay, doch) Später hat das auf Tour ja Jennifer Batten gemacht. Hach. \$herz

Lady Xrystal

17.10.2009, 00:53

Schluss jetzt, sonst wird die Taverne wieder dicht gemacht - und diesmal dann bis ans Ende aller Tage! \$burn
Also ca. drei Jahre ohne Taverne...überlegt euch gut, ob es euch das wert ist.

Ach Laido, du bist so süß. Und außerdem haben wir doch eh unsere Alternativen, in sofern :dnuhr:

Aber lasst uns doch trotzdem über Musik reden. Oder übers Tanzen. Oder über "Das Supertalent". Oder darüber, wie ich als gasmaskentragender Michael Jackson die Choreo von "Smooth Criminal" vor Dieter Bohlen aufführen und damit berühmt werde. :dnuhr:

<http://www.youtube.com/watch?v=yBIGFdkmBm4&feature=fvw>

Einen besseren Gitarristen hätte er sich nicht aussuchen können. (Okay, doch) Später hat das auf Tour ja Jennifer Batten gemacht. Hach. \$herz
Live ist generell doof :(

John Irenicus

17.10.2009, 01:01

Live ist generell doof :(

Combichrist, combichrist, lalalala... ich freue mich schon hinterher sagen zu können, wie scheiße das doch war
<http://www.worldofugly.de/ugly/030.gif>

Lady Xrystal

17.10.2009, 01:04

Combichrist, combichrist, lalalala... ich freue mich schon hinterher sagen zu können, wie scheiße das doch war
<http://www.worldofugly.de/ugly/030.gif>

Ich weiß, dass Combichrist live scheiße sind. Hab die ja schonmal live gesehen. :dnuhr:

Aber die Musik ist der Besuch auf ein Konzert von denen trotzdem wert ^2^

Deathwalker

17.10.2009, 12:27

Ich weiß, dass Combichrist live scheiße sind. Hab die ja schonmal live gesehen. :dnuhr:

Aber die Musik ist der Besuch auf ein Konzert von denen trotzdem wert ^2^

Combichrist sind NIE Scheiße! Sie sind großartig! Besonders wenn man... Naja, egal.

Übrigens wird Marilyn Manson St. Petersburg im November einen Besuch abstatten! Darauf freu ich mich jetzt schon ^2^

Achja, In Extremo kommt auch hier her, aber das ist nicht so mein Musikgeschmack.

John Irenicus

17.10.2009, 12:51

Jetzt pass mal auf Alexej, Sergej, Ivan oder wie auch immer: Vergiss diesen ollen Manson der eh nach 30 Minuten volltrunken von der Bühne wanken wird, und zieh dir lieber mal ne richtige Liveband rein: In Extremo. :o

Deathwalker

17.10.2009, 12:59

Hey, unter den Namen die du aufgelistet hast, ist sogar meiner dabei xD
Aber deinem Ratschlag werde ich auf keinen Fall folgen. Marilyn Manson ist ein genialer Musiker! Und außerdem gefällt mir bei In Extremo maximal die Hälfte der Lieder. Wenn ich ein Akkordeon - Quartett hören will, suche ich mir ein paar Straßenmusikanten.

John Irenicus

17.10.2009, 13:17

Hey, unter den Namen die du aufgelistet hast, ist sogar meiner dabei xD
Nicht zu fassen! §hehe

Aber deinem Ratschlag werde ich auf keinen Fall folgen. Marilyn Manson ist ein genialer Musiker! Und außerdem gefällt mir bei In Extremo maximal die Hälfte der Lieder. Wenn ich ein Akkordeon - Quartett hören will, suche ich mir ein paar Straßenmusikanten.

Marilyn Manson sollte lieber weiter seine Mickey-Mouse-Bildchen malen - Weggucken geht ja leichter als Weghören. Und die Bezeichnung "genialer Musiker" ist eh inflationär. Und auf seinem Mist ist der ganze Kram ja doch sowieso nicht gewachsen, er hat ja jetzt wohl gesehen, dass es ohne diesen Twiggy Ramirez da anscheinend überhaupt nicht mehr geht. :D

Und ja: Deine Angst vor Akkordeon- und Trötengedudel kann ich nachvollziehen. Heutzutage hat meiner Meinung nach fast jede Band dieser Art einfach nur schlechte Songs, die aber mit diesem pseudo-Mittelalter-Gedöns überfrachtet werden, um die richtige Zielgruppe zu erreichen. Sobald es trötet, darf es auch gerne Alle meine Entchen sein. Niemand wird sich beschweren.

Allerdings gehören In Extremo nicht dazu. ;)

Deathwalker

17.10.2009, 20:15

Nicht zu fassen! §hehe

Dochdoch! Ich bin überrascht, dass dort mein Name steht und nicht "Boris")

Marilyn Manson sollte lieber weiter seine Mickey-Mouse-Bildchen malen - Weggucken geht ja leichter als Weghören. Und die Bezeichnung "genialer Musiker" ist eh inflationär. Und auf seinem Mist ist der ganze Kram ja doch sowieso nicht gewachsen, er hat ja jetzt wohl gesehen, dass es ohne diesen Twiggy Ramirez da anscheinend überhaupt nicht mehr geht. :D

Und ja: Deine Angst vor Akkordeon- und Trötengedudel kann ich nachvollziehen. Heutzutage hat meiner Meinung nach fast jede Band dieser Art einfach nur schlechte Songs, die aber mit diesem pseudo-Mittelalter-Gedöns überfrachtet werden, um die richtige Zielgruppe zu erreichen. Sobald es trötet, darf es auch gerne Alle meine Entchen sein. Niemand wird sich beschweren.

Allerdings gehören In Extremo nicht dazu. ;)

Interessiert mich kaum, worauf das gewachsen ist, ich mag die Musik, ich mag die Texte. Nachdem ich Manson mal

bei TV Total gesehen habe, mag ich den Kerl an sich. Also werde ich auf's Konzert gehen, Mich in's Moshpit werfen, mich danach hemmungslos zudröhnen und am nächsten Morgen die Universität besuchen.

Ich komme eh nicht zu In Extremo, weil an dem Tag eine Freundin Geburtstag feiert. Deswegen, auch wenn du sehr überzeugend klingst, wird es wohl nix.

John Irenicus

17.10.2009, 23:03

Moshpits bei Marilyn Manson.

Und ich dachte schon, unsere Wall of Death bei D-A-D damals wäre albern gewesen. Şugly

Deathwalker

17.10.2009, 23:33

Du vergisst eines.

Das ist Russland. Die Leute, die hier zu einem Manson Konzert gehen sind um einiges brutaler als ihre deutschen Kollegen. ;)

Beim letzten Mal bin ich blutüberströmt (Nasenbluten, Augenbraue leicht aufgerissen, Lippe zerschlagen) und mit mehreren Blauen Flecken herausgekommen. Und ich war noch einer der am wenigsten verletzten. Na gut, das war auch ein Oi! Konzert... Aber dennoch. Ich denke, es wird auch hier recht amüsant.

John Irenicus

17.10.2009, 23:38

Bei Oi! / Hardcore Sachen ist sowas ja wohl auch normal.

Aber Manson? Ich dachte, da schläft man.

Deathwalker

17.10.2009, 23:47

Bei Oi! / Hardcore Sachen ist sowas ja wohl auch normal.

Aber Manson? Ich dachte, da schläft man.

Tut man nicht. Nicht alle stehen auf so einseitiges Gegröhle wie du :o

Ich hoffe mal, dass es dort etwas vernünftiges geben wird. Lustig fand ich's, als bei einem Konzert (mittlerweile ca. ein halbes Jahr her) Es 2 Moshpits gab - eines für "normale Leute", das andere wurde nur von Skinheads gebildet. (Ja, ich Schwachkopf war im zweiten). Im ersten - harmloses Rumgespringe. Im zweiten... Naja, kannst du dir denken. Wobei das ein Konzert einer Punkband war die eigentlich für ihre Texte berühmt ist, als für schnelle Melodien. x)

Und auf Marilyn Manson wird es auf jeden Fall ein Allgemeines extremes Moshpit geben. Wenn nicht, bin ich enttäuscht. Aber das werde ich nicht sein. x)

John Irenicus

17.10.2009, 23:51

Tut man nicht. Nicht alle stehen auf so einseitiges Gegröhle wie du :o

Ich hoffe mal, dass es dort etwas vernünftiges geben wird. Lustig fand ich's, als bei einem Konzert (mittlerweile ca. ein halbes Jahr her) Es 2 Moshpits gab - eines für "normale Leute", das andere wurde nur von Skinheads gebildet. (Ja, ich Schwachkopf war im zweiten). Im ersten - harmloses Rumgespringe. Im zweiten... Naja, kannst du dir denken. Wobei das ein Konzert einer Punkband war die eigentlich für ihre Texte berühmt ist, als für schnelle Melodien. x)

Und auf Marilyn Manson wird es auf jeden Fall ein Allgemeines extremes Moshpit geben. Wenn nicht, bin ich enttäuscht. Aber das werde ich nicht sein. x)

Mich nervt sowas eher. Ich habe von Motörhead damals immer noch blaue Flecken und so hässliche Eindrückstellen von dem ganzen Nietenkram anderer Leute.

Und seit bei Exodus letztes Jahr in Wacken ein Depp einen Bierkrug in die Menge geworfen hat und es einen Typen so derbe am Kopp getroffen hat, schaue ich auch immer gerne nach oben Şugly

Deathwalker

18.10.2009, 00:00

Mich nervt sowas eher. Ich habe von Motörhead damals immer noch blaue Flecken und so hässliche Eindrückstellen von dem ganzen Nietenkram anderer Leute.

Ja, Nieten sind verdammt unangenehm. Aber hier bei uns muss man bei Konzerten (soweit sie nicht in Nachtclubs sind) Die ganzen Nietensagen (Gürtel, Handschuhe, Armbänder) an die Bullen, die vor dem Konzertsaal Wache halten, abgeben

Und seit bei Exodus letztes Jahr in Wacken ein Depp einen Bierkrug in die Menge geworfen hat und es einen Typen so derbe am Kopp getroffen hat, schaue ich auch immer gerne nach oben Şugly

Hier bei uns wäre er nach sowas nicht mehr lebend aus dem Saal gekommen. Şugly Zum Glück gibt es bei uns auf Konzerten nur 0,5l Plastikbecher.

John Irenicus

18.10.2009, 00:01

Russland muss ja echt ein tolles Land sein.

Deathwalker

18.10.2009, 00:08

Russland muss ja echt ein tolles Land sein.

Russland ist ein tolles Land.

Besonders in Hinsicht dessen, was auf Konzerten passiert. Da verlieren alle jegliche Kontrolle. Security und Polizei ist machtlos.

Hey, du kannst ja mal vorbeischaun! Dann siehst du ja alles mit eigenen Augen. Şugly

John Irenicus

18.10.2009, 00:23

Russland ist ein tolles Land.

Besonders in Hinsicht dessen, was auf Konzerten passiert. Da verlieren alle jegliche Kontrolle. Security und Polizei ist machtlos.

Hey, du kannst ja mal vorbeischaun! Dann siehst du ja alles mit eigenen Augen. Şugly

Nein danke. Ihr poststalinistisches Pack könnt mir gestohlen bleiben. :o

Deathwalker

18.10.2009, 10:39

Nein danke. Ihr poststalinistisches Pack könnt mir gestohlen bleiben. :o

Pah! Post - Adolfscher konservativer Langweiler!

Lady Xrystal

18.10.2009, 22:11

Combichrist sind NIE Scheiße! Sie sind großartig! Besonders wenn man... Naja, egal.

Natürlich sind Combichrist großartig! Aber eben nur auf Platte. Auf der Bühne sind sie vom Sound her zwar auch super, aber nicht wirklich anders, als wenn einen Song von denen in einem beliebigen Club hört. Die haben halt einfach kaum Zuschauerbezug, rattern ihre Songs einfach runter und gehen dann wieder. Zumindest war das auf dem letzten Konzert hier in Frankfurt so :dnuhr:

Aber schön, dass du dich auch mal wieder meldest Şknuff

Stonecutter

19.10.2009, 14:11

Aus aktuellem Anlass: Liebe ist einfach nur scheiße -.-

Jünger des Xardas

19.10.2009, 14:14

Ich dachte, es gibt keine Liebe. Wie kann etwas scheiße sein, das es gar nicht gibt?

Lady Xrystal

19.10.2009, 14:17

Ich dachte, es gibt keine Liebe. Wie kann etwas scheiße sein, das es gar nicht gibt?

Natürlich gibt es die Liebe. Genauso, wie es auch Glühwürmchen gibt :dnuhr:

An Stone: Wieso ist die Liebe denn scheiße?

Jünger des Xardas

19.10.2009, 14:33

Natürlich gibt es die Liebe. Genauso, wie es auch Glühwürmchen gibt :dnuhr:

Das habe ja auch nicht ich behauptet, sondern Stone.

Laidoridas

19.10.2009, 14:49

Wie ich Stone kenne, meint er wahrscheinlich das neue Rammsteinalbum.

Stonecutter

19.10.2009, 14:56

Ich dachte, es gibt keine Liebe. Wie kann etwas scheiße sein, das es gar nicht gibt?

Egal, ob sie existiert oder nicht (auch wenn ich zur letzten Option tendiere), sie ist einfach scheiße:o

An Stone: Wieso ist die Liebe denn scheiße?

Sie stört und nervt. Und führt einem das Unerreichbare vor Augen:o

Wie ich Stone kenne, meint er wahrscheinlich das neue Rammsteinalbum.
<http://upload.worldofplayers.de/files4/iNkGZx3uAl74eTfacepalm.gif>

John Irenicus

19.10.2009, 15:02

Wie ich Stone kenne, meint er wahrscheinlich das neue Rammsteinalbum.

Was ja tatsächlich hart an der Grenze zu "scheiße" ist.

Laidoridas

19.10.2009, 15:20

Was ja tatsächlich hart an der Grenze zu "scheiße" ist.

Aber von der beschissenen Seite aus, oder? :D

Naja, ich kann die Band jetzt eh nicht wirklich ab, von daher interessiert mich auch die Qualität des neuen Albums nicht so sehr...wobei die Single diesmal ja schon irgendwie unterhaltsam ist. Auch abseits des Videos. :p

Jünger des Xardas

19.10.2009, 15:57

Sie stört und nervt. Und führt einem das Unerreichbare vor Augen:o

Ein weiser Mann hat einmal gesagt, der Mensch sollte sich jeden Tag aufs neue an seine Endlichkeit erinnern. Insofern...

John Irenicus

19.10.2009, 16:10

Aber von der beschissenen Seite aus, oder? :D

Naja, ich kann die Band jetzt eh nicht wirklich ab, von daher interessiert mich auch die Qualität des neuen Albums nicht so sehr...wobei die Single diesmal ja schon irgendwie unterhaltsam ist. Auch abseits des Videos. :p

Die Single ist das schlechteste überhaupt. Klar, dass die da so ein Video zu machen mussten, sonst hätte das ja gar keinen interessiert, so belanglos wie das ist. Wie so eine eigentlich erstklassige Band wie Rammstein so einen glattgebügelden Durchschnittsmüll veröffentlichen kann, ist mir schleierhaft. Wird Zeit, dass die aufhören.

Nicht einmal die Texte sind noch gut. Erstens hatte man das alles schon dröflzig mal, zweitens hat ja selbst Hannes Wader schlimmere Texte. Şugly

Ein paar gute Lieder sind drauf, aber... eindeutig zu wenig.

Enttäuschung des Jahres...

Lady Xrystal

19.10.2009, 16:18

Die Single ist das schlechteste überhaupt. Klar, dass die da so ein Video zu machen mussten, sonst hätte das ja gar keinen interessiert, so belanglos wie das ist. Wie so eine eigentlich erstklassige Band wie Rammstein so einen glattgebügelden Durchschnittsmüll veröffentlichen kann, ist mir schleierhaft. Wird Zeit, dass die aufhören.

Hätten sie vor dem neuen Album aufgehört, dann wär das Geschrei wieder groß, weil niemand wollte, dass sie aufhören. Musiker können es ihren Fans ab einem bestimmten Zeitpunkt einfach nicht mehr recht machen :dnuhr:

König Rhobar II

19.10.2009, 16:25

Obwohl ich eigentlich sehr gerne Rammstein höre, kenne ich das neue Album noch gar nicht. Naja, bis auf einen Song Şugly

Wobei die Qualität eh immer weiter nachgelassen hat, Herzeleid und Sehnsucht waren noch die besten Alben. Gut die anderen haben mir auch gefallen, aber auf jedem Album waren spürbar weniger wirklich gute Lieder.

Zum Thema Liebe:

Naja, aber großzügig wie ich nunmal bin, gestatte ich, dass hier auch andere Themen besprochen werden dürfen, solange sie nichts mit Liebe oder Sex zu tun haben :o

Liebe existiert nicht UND ist scheiße, weil man sich dadurch nur extrem mies fühlt und nichts anderes :o

Jünger des Xardas

19.10.2009, 16:30

Bei all den gewaltigen Erwartungen, die die Leute an die Liebe haben und dem Riesenrummel, den sie um sie machen, ist es ja auch kein Wunder, dass am Ende nur Scheiße bei rauskommt.

Wenn die Menschen um andere Gefühle so ein Trara machen würden, z.B. um das Gefühl einer vollen Blase... Will gar nicht daran denken.

John Irenicus

19.10.2009, 16:39

Hätten sie vor dem neuen Album aufgehört, dann wär das Geschrei wieder groß, weil niemand wollte, dass sie aufhören. Musiker können es ihren Fans ab einem bestimmten Zeitpunkt einfach nicht mehr recht machen :dnuhr:

Klar. Aber: Genug Geld haben die Kerle doch. Wozu noch weiter machen? Sollen sie die Fans doch Schreien lassen. MICH hat ja auch keiner gefragt, als Jon Oliva Savatage endgültig für tot erklärt hat. :(Übertriebenes Fantum gehört sowieso bestraft. :o

In den Interviews die ich gelesen habe, haben die erzählt, dass die sich zeitweilig durch die Albumaufnahmen gequält haben. Und das merkt man auch: Das Album klingt meiner Meinung nach total lustlos und ist ebenso lustlos gestrickt. Wenn die nicht so ein Marketing im Rücken hätten und schon einen Namen hätten, NIEMAND würde sich für das Album interessieren.

Stonecutter

19.10.2009, 16:42

Ein weiser Mann hat einmal gesagt, der Mensch sollte sich jeden Tag aufs neue an seine Endlichkeit erinnern. Insofern...Hä, was?:dnuhr:

Liebe existiert nicht UND ist scheiße, weil man sich dadurch nur extrem mies fühlt und nichts anderes :o Volles dito

Jünger des Xardas

19.10.2009, 16:52

Hä, was?:dnuhr:

Würde man es vrstehen, wäre es nicht mehr weise.

Powered by vBulletin® Version 4.2.2 Copyright ©2019 Adduco Digital e.K. und vBulletin Solutions, Inc. Alle Rechte vorbehalten.