

[World of Players](#) > [World of Gothic](#) > [Story-Forum](#) > [OT]Taverne zum hungrigen Schattenläufer #63 - Das Fass Amontillado (Reloaded!)

[Anmelden](#)

Archiv verlassen und diese Seite im Standarddesign anzeigen : [\[OT\]Taverne zum hungrigen Schattenläufer #63 - Das Fass Amontillado \(Reloaded!\)](#)

Seiten : [1] [2](#)

Eddie

22.10.2010, 00:43

Das Fass Amontillado

<http://img107.imageshack.us/img107/2147/unbenanntqb5.png>

Ihr lest recht, liebe Storyschreiber-Kollegen, Frank hat sich viele Werke von E. A. Poe eingeprägt und wartet nun mit dessen Titel auf.

Also kurz: Ich habe die Initiative ergriffen.

(Alle man davon laufen, das kann nur Unheil bedeuten...)

Jedenfalls lade ich euch alle herzlich in die Taverne ein, zu einem Glas Amontillado (Das ist so ne Art Sherry zum Kochen... glaube ich...).

Auch wenn der Winter noch nicht angebrochen ist, wir die wohlige Wärme hier drin der Kälte und dem Schnee vorbeugen und die Kürbisköpfe werden geschnitzt! Also alles eingetreten, willkommen in der guten Stube!

Seid alle eingeladen und inspiriert euch liebe Schreiber!

Wie das Schild ganz am Anfang des Posts verkündet und wie unschwer zu erkennen ist, ist dies hier die Taverne zum hungrigen Schattenläufer.

Hier herrscht gute Laune, da ich selbst nun euer Wirt bin und extrem gut Laune habe, an dem ein gewisser Kommentar nicht ganz unbeteiligt ist.

Ja, hier treffen wir uns, trinken, feiern, und schreiben natürlich auch!

Setzt euch alle an einen Fensterplatz und genießt die Nacht heute!

Vielerlei Dinge stehen auf dem Speiseplan, also tief einatmen und eingetreten. Bitte sehr; Tinte, Schreibfedern, Pergament, es ist alles bereit für heute Nacht.

<http://img131.imageshack.us/img131/1817/letters2wc2.png>

<http://img78.imageshack.us/img78/4996/letterscp3.png>

Haben alle etwas auf der Speisekarte gefunden? Gut, ich nehme die Bestellungen mit Freuden auf!

Ja, zur Feier des Tages werden 2 neue Bilder an der Wand der Taverne aufgehängt, zu ehren aller Story-Schreiber:

<http://img131.imageshack.us/img131/3949/gothic22006091318404637qa8.png>

<http://img131.imageshack.us/img131/6987/gothicmod2006093018364725tq5.png>

Das sind natürlich nicht alle und vor allem bei weitem nicht alle Schreiber hier, ich werde noch mehr solche Bilder machen, wenn ich Zeit habe ;)

Na, wer mir alle hier gezeigten Storyschreiber nennen kann, bekommt ein Extra-Menü und einen Extra-Tropfen. ^^

Und wer einen Kommentar zu diesem Anfangspost abgeben will, kann dies gerne tun, er wird hier ins Gästebuch eingetragen:

<http://img167.imageshack.us/img167/7311/guestbookII5.jpg>

Umblättern

<http://img167.imageshack.us/img167/5540/guestbook2qb2.jpg>

So, aber nun setzt euch an euren Stammtisch und diskutiert, plaudert und trinkt ordentlich einen Schluck... Amontillado...

PS: Puuh, war nicht einfach dieser Post.

Und leider verlässt der Wirt nun die Taverne, da er sich noch einen Filmeabend gönnen will ;)

Ich musste grad mal wieder an Dead Frank denken und warum der so urplötzlich verschwunden ist und dachte ich mir, wäre es doch eine gute Idee, seinen legendären Eröffnungspost mal wieder ins Gedächtnis der User zurückzurufen (oder ihn denen vorzustellen, die ihn noch nicht kennen).

Hier (<http://forum.worldofplayers.de/forum/showthread.php?t=885476>)gehts zur vorhergehenden und das Thema war dort ja Arkania, wo ich auch nochmal was zu sagen wollte:

Ich hab mir jetzt mal den Anfang von so nem Arkania-Lets Play angeschaut, und ich muss schon sagen, das das Spiel ziemlich eigentümlich ist. Also, Unterhaltungswert hat es ja durchaus, wenn auch wahrscheinlich keinen Beabsichtigten. Die Dialoge sind ziemlich gestellt (also, beim besten Willen, so unterhält sich doch kein Mensch) und die Handlung ist auch irgendwie...stränge. Die Grafik kann das leider auch nicht rausreißen und das man effektiv nur einen vorgegebenen Weg hat, an dem man langlaufen kann, ist ja mal sowas von doof. Das war doch so ziemlich das Tollste an allen Gothic-Spielen, besonders an Gothic 3, das man sich so frei in der Landschaft bewegen kann, wie man will. Hier kann man ja nichtmal kleine Felsvorsprünge hochklettern.:p

Aber Digger ist echt toll. Und Mudras Riesenbrüste (wie auch die, der ganzen anderen Frauen) ebenso.:)

Ich werde mir auf jeden Fall bis zum Schluss anschauen, obwohl ich dem an den haaren herbeigezogenen Gothic-Bezug nicht viel abgewinnen kann (Diego und Milten so brutal in die Handlung hineinzuprügeln ist schon hart...), aber es ist einfach so lustig.:)

Jünger des Xardas

22.10.2010, 09:21

Schöne Idee, den Einleitungspost mal wieder vorzuholen. Das ist wohl die unangefochten schönste Einleitung, die je für eine Taverne geschrieben wurde :)

Ich hab mir jetzt mal den Anfang von so nem Arkania-Lets Play angeschaut, und ich muss schon sagen, das das Spiel ziemlich eigentümlich ist. Ich hoffe doch, du sprichst von Vergils Livestream. Wenn man sich das alles schon anschauen will, dann da. Die Kommentare sind auch um einiges unterhaltsamer als das Spiel und das will bei einem Let's Play was heißen.

Erhag!

und die Handlung ist auch irgendwie...stränge. Wenn du erst am Anfang bist, hast du doch noch gar nichts von der Handlung gesehen. Die beginnt ja erst mit dem letzten Drittel des Spiels. Und was da dann kommt, DAS ist strange... (Diego und Milten so brutal in die Handlung hineinzuprügeln ist schon hart...)

Da warte erstmal auf Rhobar III. und Xardas...

MiMo

22.10.2010, 11:40

Der EP ist ja mal genial!

Eins von den Bildern funktioniert aber nicht, steht zumindest nur der Link da. (Edit: Ah, es ist zu sehen =D)

Ich bin dafür, dass wir das obligatorisch machen, zumindest die Speisekarte mit dem unbezahlbaren Spam :D

Skaddar

22.10.2010, 12:25

Schöne Idee, den Einleitungspost mal wieder vorzuholen. Das ist wohl die unangefochten schönste Einleitung, die je für eine Taverne geschrieben wurde :) Ich hoffe doch, du sprichst von Vergils Livestream. Wenn man sich das alles schon anschauen will, dann da. Die Kommentare sind auch um einiges unterhaltsamer als das Spiel und das will bei einem Let's Play was heißen.

Erhag! Wenn du erst am Anfang bist, hast du doch noch gar nichts von der Handlung gesehen. Die beginnt ja erst mit dem letzten Drittel des Spiels. Und was da dann kommt, DAS ist strange...

Da warte erstmal auf Rhobar III. und Xardas...

Ja, wirklich eine schöne Einleitung. Hach, der Frank.:)

Naja, Arkania ist sogar in den Einstellungen lustig, ohne das jetzt sehr abwertend zu meinen. Aber Schattenqualität "ultra" hat schon was.:D

Und die Idee...naja. Schon allein den Grundgedanken von König Rhobar dem dritten...Den Aufstieg eines Gefangenen, der nur seine Freiheit und Ruhe will, zum König kann ich einfach nicht nachvollziehen. Es scheint, als habe sich der Charakter des Helden zwischen Gothic 2 und Gothic 3 und noch radikaler von Gothic 3 zu Götterdämmerung vollkommen geändert. Das verstehe ich einfach nicht.

Laidoridas

22.10.2010, 14:03

Der EP ist ja mal genial!

Eins von den Bildern funktioniert aber nicht, steht zumindest nur der Link da.

Da war irgendwie noch ein überflüssiger URL-Tag drin, hab den mal rausgenommen.

Ob Frank wohl jemals zu uns zurückkehren wird? :(

MiMo

22.10.2010, 14:06

Ob Frank wohl jemals zu uns zurückkehren wird? :(

Ich bin ja mal dafür, dass wir da irgendwie die Initiative ergreifen.

Hatte er denn kein icq, svz, msn oder ähnliches, wo man seine Freunde fragen könnte, was mit ihm ist?

Es ist doch nicht normal so von einem Tag auf den anderen zu verschwinden!

Und wo wir grad bei dem Thema sind:

Diego|R@PC ist sogar noch aktiv und stattet uns keinen kleinsten Besuch ab? :(

Laidoridas

22.10.2010, 14:12

Ich bin ja mal dafür, dass wir da irgendwie die Initiative ergreifen.

Hatte er denn kein icq, svz, msn oder ähnliches, wo man seine Freunde fragen könnte, was mit ihm ist?

Es ist doch nicht normal so von einem Tag auf den anderen zu verschwinden!

Leider hat er keinen Messenger, oder zumindest keine Nummer hier angegeben. Ansonsten weiß ich jetzt auch nur, dass er Schweizer ist und natürlich, dass er kurz vor seinem mysteriösen Verschwinden einen Horrorfilm drehen wollte. Vielleicht hatte er ja auch einfach keinen Bock mehr aufs Forum und wollte nur einen möglichst mysteriösen Abgang hinlegen. Also, wenn das so sein sollte: Hat geklappt, Frank, komm zurück! :D

Und wo wir grad bei dem Thema sind:

Diego|R@PC ist sogar noch aktiv und stattet uns keinen kleinsten Besuch ab? :(

Den hatte ich sogar mal im ICQ geaddet, weil ich gehofft hatte, dass er ein bisschen für den Spirit-of-Gothic-Artikel aus dem Nähkästchen plaudern könnte. Kam aber leider keine Reaktion.

Jünger des Xardas

22.10.2010, 14:14

Ich bin ja mal dafür, dass wir da irgendwie die Initiative ergreifen.

Hatte er denn kein icq, svz, msn oder ähnliches, wo man seine Freunde fragen könnte, was mit ihm ist?

Es ist doch nicht normal so von einem Tag auf den anderen zu verschwinden!

Würde ich auch sagen. Damals bei diesem haiwuerger in der PE haben die User dann ja auch irgendwann Nachforschungen angestellt und tatsächlich rausgefunden, was los war.

Ich kenne Frank selbst ja nun kaum, aber wenn es wirklich so gar nicht zu ihm passt, einfach zu verschwinden, würde ich wirklich vorschlagen, dass man da irgendwie versucht, ihn zu erreichen.

Und wo wir grad bei dem Thema sind:

Diego|R@PC ist sogar noch aktiv und stattet uns keinen kleinsten Besuch ab? :(

Da ist er nun wirklich nicht der einzige.

Edit: und sonst weiß man nichts von ihm? Wäre ja schon eine große Hilfe, wenn irgendjemand seinen realen Namen kennen würde...

MiMo

22.10.2010, 14:19

Er ist jetzt übrigens seit fast genau einem Jahr inaktiv. 1 Jahr und eine Woche um genau zu sein.

Das letzte was er gepostet hat war, dass er diesen Horrorfilm in einem Supermarkt drehene wollte. Afaik sollte der zu Halloween fertig zu sein.

Und nach seinem letzten Post wollte er Kram dafür einkaufen fahren.

Stonecutter

22.10.2010, 14:22

Frank: (

Diese Ungewissheit ist zwar schon sehr unangenehm... man macht sich ja weiß Gott Sorgen. Genauso aber hab ich Angst davor, dass man rausfindet, dass wirklich was passiert ist.

Wenn jetzt z.B. jemand eine Nachricht von vor einem Jahr und einer Woche aus der Schweiz findet, in der es heißt dass ein junger Mann mit ner Tüte voller Halloweenzubehör auf dem Supermarktparkplatz überfahren wurde...

Ich hab keine Ahnung, was für mich schlimmer wäre.

MiMo

22.10.2010, 14:41

Frank: (

Diese Ungewissheit ist zwar schon sehr unangenehm... man macht sich ja weiß Gott Sorgen. Genauso aber hab ich Angst davor, dass man rausfindet, dass wirklich was passiert ist.

Wenn jetzt z.B. jemand eine Nachricht von vor einem Jahr und einer Woche aus der Schweiz findet, in der es heißt dass ein junger Mann mit ner Tüte voller Halloweenzubehör auf dem Supermarktparkplatz überfahren wurde...

Ich hab keine Ahnung, was für mich schlimmer wäre.

Die Suche hätte ich mir sparen können. ([http://www.google.de/search?sourceid=navclient&hl=de&ie=UTF-8&rlz=1T4SKPB_deDE342DE344&q=ein+junger+Mann+mit+einer+T%
c3%bct+voller+Halloweenzubeh%
c3%b6r+auf+dem+Supermarktparkplatz+%
c3%bcberfahren+wurde](http://www.google.de/search?sourceid=navclient&hl=de&ie=UTF-8&rlz=1T4SKPB_deDE342DE344&q=ein+junger+Mann+mit+einer+T%c3%bct+voller+Halloweenzubeh%c3%b6r+auf+dem+Supermarktparkplatz+%c3%bcberfahren+wurde))

Weiß jemand in welcher Stadt er lebte/den Film drehen wollte?

Edit:

Lol, was man beim Durchforsten alter Tavernen so findet...Post 256 ist anzusehen:

<http://forum.worldofplayers.de/forum/showthread.php?t=648459&page=13>

Stonecutter

22.10.2010, 15:15

Edit:

Lol, was man beim Durchforsten alter Tavernen so findet...Post 256 ist anzusehen:

<http://forum.worldofplayers.de/forum/showthread.php?t=648459&page=13>

DAS nennst du ne "alte Taverne"?§ugly (Asche über mein Haupt, ich hab doch schon seit langer Zeit allen Uglys abgeschworen:())

Laidoridas

22.10.2010, 15:17

Weiß jemand in welcher Stadt er lebte/den Film drehen wollte?

Nee...er war mal auf irgendeinem größeren Filmfestival, das wohl direkt bei ihm in der Nähe stattfand. Weiß aber nicht mehr, wo das war.

DAS nennst du ne "alte Taverne"?§ugly (Asche über mein Haupt, ich hab doch schon seit langer Zeit allen Uglys abgeschworen:())

Wird mal wieder Zeit, dass du uns die richtig alten Tavernen präsentierst, finde ich. :)

MiMo

22.10.2010, 16:11

DAS nennst du ne "alte Taverne"?§ugly (Asche über mein Haupt, ich hab doch schon seit langer Zeit allen Uglys abgeschworen:())

Alles was nicht neu ist, ist alt.

Die alten Tavernen sind für mich alle geschlossen, und außerdem ist die schon über ein Jahr alt und vor meiner Zeit gewesen, w arum sollte ich sie als nicht alt nennen? :o

Und wie kannst du den Uglys abschwören! :eek:

Würde mein IE nicht immer abstürzen, wenn ich versuchen würde WoU zu benutzen würde ich euch damit zusammen! :G

Stonecutter

22.10.2010, 16:26

Wird mal wieder Zeit, dass du uns die richtig alten Tavernen präsentierst, finde ich. :)Richtig, sollte ich

Alles was nicht neu ist, ist alt.

Die alten Tavernen sind für mich alle geschlossen, und außerdem ist die schon über ein Jahr alt und vor meiner Zeit gewesen, w arum sollte ich sie als nicht alt nennen? :o

Die 2006er und 2006er sind alt. 2009 ist Schnee von gestern:o

Und wie kannst du den Uglys abschwören! :eek:

Würde mein IE nicht immer abstürzen, wenn ich versuchen würde WoU zu benutzen würde ich euch damit zusammen! :GWeil ich Uglys mittlerweile verabscheue - ich hab nur den Code eingegeben, angezeigt wird der Smilie bei mir aber nicht. Ich hab die schon vor zwei Jahren oder so von Adblock blocken lassen, die ganze World of Ugly-Seite dazu.

Und warum? Genau wegen Aussagen wie deine gerade.

Uglys sind witzig. Uglys sind trendig. Uglys sind cool. Wenn man einen Ugly in seinen Post setzt, wird dieser augenblicklich lustig und ein Highlight im Thread!

Seit die Leute hier anfangen, die Uglys in inflationärem Ausmaß zu benutzen, sind die Dinger einfach nur noch nervtötend und unlustig geworden - scheint in den meisten Fällen wirklich so zu sein, dass jemand nen Ugly postet, um besonders geil oder lustig oder cool zu wirken. Das hat mir einfach zu viel Überhand gewonnen. Seit ich die blocke, fühl ich mich viel wohler im Forum.

MiMo

22.10.2010, 16:28

Richtig, sollte ich

Solltest du, ja!

Die 2006er und 2006er sind alt. 2009 ist Schnee von gestern:o

§ugly

Laidoridas

22.10.2010, 17:05

Findet ihr MiMo genauso geil, lustig und cool wie ich? :)

Naja, also manchmal passen Uglys ja schon. Dämlich ist es nur, wenn die hinter jeden Satz geflanscht werden, ohne dass es irgendwie Sinn ergeben würde. Was ja gerade in der Plauderecke gerne mal vorkommt.

MiMo

22.10.2010, 17:10

Findet ihr MiMo genauso geil, lustig und cool wie ich? :)

Naja, also manchmal passen Uglys ja schon. Dämlich ist es nur, wenn die hinter jeden Satz geflanscht werden, ohne dass es irgendwie Sinn ergeben würde. Was ja gerade in der Plauderecke gerne mal vorkommt.

Dazu muss man nur mal in den BaFaC gucken und Vetaros Posts begutachten.
Der klatscht oft nicht nur einen, sondern gleich mehrere Uglys in seine Einzeiler.

Cool, oder? §ugly

Es gibt aber wirklich viele Uglys die wirklich genial aussehen, über die kann man sich dann echt abhaken :)

Stonecutter

22.10.2010, 17:14

Findet ihr MiMo genauso geil, lustig und cool wie ich? :)

Naja, also manchmal passen Uglys ja schon. Dämlich ist es nur, wenn die hinter jeden Satz geflanscht werden, ohne dass es

irgendwie Sinn ergeben würde. Was ja gerade in der Plauderecke gerne mal vorkommt.
Genau das ist es doch, was mich ankotzt. Wenn die vernünftig eingesetzt würden, hätte ich ja keine Probleme damit: dnuhr:

Laidoridas

22.10.2010, 17:16

Genau das ist es doch, was mich ankotzt. Wenn die vernünftig eingesetzt würden, hätte ich ja keine Probleme damit: dnuhr:
Weiß ich doch. Das war ja quasi auch als eine Art "Dito!" gemeint. :D

Olivia

22.10.2010, 17:53

Booooooooooooooooooooooooooooooooaaaaaaah, Eddie, dafür bekommst du nen dicken fetten Schmatzer von mir!§knutsch

E.A.Poe ist einer der besten Schriftsteller überhaupt für mich, wenn nicht sogar der Beste. Seine Kurzgeschichte "Das Fass Amontillado" hab ich erst letztens gelesen, mir gefallen seine Werke unheimlich gut und ich bin froh, dass ich auf dem Speicher meiner Oma sechs Schätze voll mit Poes Nachlass gefunden habe, Bücher in denen Krimis, Horrorgeschichten und Abenteuer behandelt werden.
Sehr empfehlenswert ist im übrigen auch das "Gespräch mit einer Mumie", sehr nett gemachtes Werk. Allein schon die Botschaft dahinter find ich köstlich.:gratz

Dark_Okri

22.10.2010, 19:53

Ach damals war ich noch so unverdorben, naiv und unschuldig.
Da hab ich noch keinen Internetmüll gebraucht um High zu werden...naja, außer dem SF

Mmmh...gute, alte Zeit.

Und was Dead Frank angeht:
Ich bin sicher er taucht wieder auf.
Irgendwann.
Wenn wir es am wenigsten erwarten.
Vermutlich zusammen mit Deathy, Mav und Hero in einem umgebauten, überpowernten T-34 und einer Armee kopflöser Gothicdoktoren-Zombies, bereit die Welt zu beherrschen.

Chip

22.10.2010, 19:54

Ach der Frank, diese Unwissenheit macht einem wirklich zu schaffen. Ich wünschte wirklich er würde mal wieder hier vorbeischaun und sie un nehmen. :(

Thorwyn

23.10.2010, 14:42

Prätorianer
Thorwyn Du nervst. :o

Und da ich schon mal hier bin, kann ich wieder mal überflüssige Weisheiten zum Besten geben: Im Forenkontext ist alles alt, was Jahrgang 2005 oder älter hat, ab 2006 setzt der Sittenverfall und überhaupt alles Schlechte ein. O ja.

Olivia

23.10.2010, 16:29

Du nervst. :o

Und da ich schon mal hier bin, kann ich wieder mal überflüssige Weisheiten zum Besten geben: Im Forenkontext ist alles alt, was Jahrgang 2005 oder älter hat, ab 2006 setzt der Sittenverfall und überhaupt alles Schlechte ein. O ja.

Thooooooooorwyyüüüüüüüüüü!!!!!!^2^

Mein Lieblingsfaultier.:gratz

Ich merk irgendwie auch, dass das Forum qualitativ abnimmt. Erste Seite mal wieder zugemüllt mit lächerlichen 30-Zeilen-pro-Post-Stories und nur wenige gute Werke darunter. Die Quantität setzt ein.:(

Jünger des Xardas

23.10.2010, 16:45

Ich merk irgendwie auch, dass das Forum qualitativ abnimmt. Erste Seite mal wieder zugemüllt mit lächerlichen 30-Zeilen-pro-Post-Stories und nur wenige gute Werke darunter. Die Quantität setzt ein.:(

Ja, finde ich auch furchtbar, diese ganzen Müllstories. Zum Beispiel dieses grässliche "Die Bedrohung". Das würde doch bei einem ordentlichen Storywettbewerb nicht eine Stimme bekommen. Oder diese unkreative G2-Nacherzählung. Das ist ein prima Beispiel für diese 30-Zeilen-Posts. Da hat sich der Auto anscheinend gar keine Mühe gegeben. Und von dieser Bapho-Dings-Story will ich gar nicht erst anfangen...
Schon schlimm, was alles die erste Seite zumüllt :(

Dark_Okri

23.10.2010, 16:48

Ja, das ist wohl wahr...früher hatten Stories noch ne gewisse Klasse.

Ich denke nur an den Gothicdoktor, Zorn der Toten, Kampf um Jharkendar, Rhobars schonungslos ehrlicher Darstellung der Gothicwelt, Falsche Gedanken, Eintopf...und so viele andere...nicht zu vergessen Cycochens Vampir-Reihe ^2^

Aber seid so ein Müll wie Schatti hier ist ging es nur noch bergab.

Laidoridas

23.10.2010, 16:55

Ich find Lenas Kritik jedenfalls nicht ganz nachvollziehbar. Bin jetzt zwar auch nicht grad von jeder neuen Story grenzenlos begeistert, aber solange es Sachen wie "Die Macht Beliards" oder die von Jüdex erwähnten Storys gibt, kann doch von einem qualitativen Niedergang des Forums keine Rede sein.

Naja vielleicht kommt mir das auch nur so vor, weil ich jetzt ne Woche im Urlaub war. Hat mich halt schockiert, dass dann größtenteils hier knapp zehn Storys in der kurzen Zeit darstanden und ich bei der Hälfte nicht mal die Autoren kannte.:(

Ach, als ich meinen ersten Post hier gesetzt habe, war das doch genau so. Oder die ersten Storys hier. Die haben zwar viel Text, aber ich finde sie trotzdem nicht alle besonders gut. Und generell halten sich hier zumeist diejenigen, die viel schreiben. Und dreißig Zeilen sind nicht schlimm, wenn sie dafür etwas gutes enthalten.

Ernsthaft: Klar hat sich das Forum gewandelt. Heute findet man hier andere Geschichten als früher. Einfach weil die user andere sind. Aber es gibt auch eine Menge wirklich guter neuer Storys (selbst wenn ich meine eigenen außen vor lasse :p). Und noch hat das Forum einen ordentlichen (zumindest für Storyforumsverhältnisse) Haufen relativ aktiver guter Schreiber.

Naja vermutlich übertreibe ich nur.:(

Scheiße, ich finde das Lied gut!§cry

Naja, aber niveaumässig schlechter sind wir wohl, wenn wir das gut finden:
<http://zOr.de/1100>

Ich finds leider genial...:(

Jünger des Xardas

23.10.2010, 17:12

Solange ein gewisser Prozentsatz des Forums sowas hier (<http://zOr.de/1948>) absolut genial findet wird es auch immer weiter bergab gehen <http://www.worldofugly.de/ugly/003.gif>

Man kann den Russen ja einiges vorwerfen, aber Lieder komponieren konnten sie ^2^

Skaddar

23.10.2010, 17:14

Jo, weiß ich ja selber auch. Aber ich weiß nicht, manchmal finde ich geht es nicht mit Rechten Dingen zu, wenn nach kurzer Zeit Massen an Threads auftauchen in so einem Forum. Meist hat man dann das Gefühl, dass hier nur böse ZAs sitzen, die darauf warten neue Storys zu beginnen um sie nie abzuschließen nur um mein Werk auf Seite 5 zu verbannen...:(

Dagegen hilft nur eines: schreiben. Sieh's doch mal positiv - so wirst du ein wenig gedrängt, deine Geschichte weiterzuführen. Und die Nationalhymne der UdssR ist nun mal die schönste, die es jemals gegeben hat. Auch wenn sie die Nationalhymne eines sehr fragwürdigen Staates war. §ugly

MiMo

23.10.2010, 17:34

In letzter Zeit sind wirklich verdammt viele neue Schreiber zu uns gestoßen, aber die meisten hatten doch eine ordentliche Postlänge, soweit ich das überblicke. Und 30 Zeilen sind immerhin dreißig Zeilen, weiß nicht was es daran auszusetzen gibt. Länge entscheidet nämlich garantiert nicht über die Qualität.

Und schauen wir uns doch mal Bapho an: Post 3: 21 Zeilen §medi

Edit:

Und ich muss mich jetzt erstmal damit auseinandersetzen wie man bmp zu jpg macht §gnah

Olivia

23.10.2010, 17:58

In letzter Zeit sind wirklich verdammt viele neue Schreiber zu uns gestoßen, aber die meisten hatten doch eine ordentliche Postlänge, soweit ich das überblicke. Und 30 Zeilen sind immerhin dreißig Zeilen, weiß nicht was es daran auszusetzen gibt. Länge entscheidet nämlich garantiert nicht über die Qualität.

Und schauen wir uns doch mal Bapho an: Post 3: 21 Zeilen §medi

Edit:

Und ich muss mich jetzt erstmal damit auseinandersetzen wie man bmp zu jpg macht §gnah

Danke, damit weiß ich zumindest, welches Kapitel ich wieder in dieser Story restaurieren darf ähnlich wie ich den Prolog umgeschrieben habe.:p

Dass Länge über Qualität nicht entscheidet ist klar, ich hab nur manchmal das Gefühl, dass hier die meisten neuen Schreiber gleich immer so anfangen wie Falox und Magmaking anfangs. Hatten ja außerdem so tolle Paradebeispiele wie die eine Gomezgeschichte mit dem Schattenläufer, wo wir ganze 20-30 Wörter bewundern durften...§medi
Kurz so was hasse ich einfach. Ich merk ja selber, dass die neuen Werke hier sicher nicht an Qualität einbüßen werden, ich find es einfach nur seltsam, wenn plötzlich Massenware hier erscheint.

Und was bmp zu jpg angeht: Dateityp ändern?:p

MiMo

23.10.2010, 18:06

Und was bmp zu jpg angeht: Dateityp ändern?:p

Haha! :o

Stell dir vor, so weit war ich auch schon! :p

Stonecutter

23.10.2010, 18:14

Dass Länge über Qualität nicht entscheidet ist klar, ich hab nur manchmal das Gefühl, dass hier die meisten neuen Schreiber gleich immer so anfangen wie Falox und Magmaking anfangs. Hatten ja außerdem so tolle Paradebeispiele wie die eine Gomezgeschichte mit dem Schattenläufer, wo wir ganze 20-30 Wörter bewundern durften...§medi
Kurz so was hasse ich einfach. Ich merk ja selber, dass die neuen Werke hier sicher nicht an Qualität einbüßen werden, ich find es einfach nur seltsam, wenn plötzlich Massenware hier erscheint.

als ob das früher anders gewesen wäre... und damit meine ich wirklich früher, also die gute alte 2005er-Zeit. War schon immer so im Storyforum. Ich sehe da keinen qualitativen Rückgang sondern einfach nur den Status Quo.

Olivia

23.10.2010, 18:25

Haha! :o

Stell dir vor, so weit war ich auch schon! :p

Wäre auch leicht peinlich, wenn mein technischer Stand mehr wüsste als deiner.:D
Nehme mal an du weißt wo du den Dateityp recht einfach ändern kannst (Speichern unter -> Dateityp auswählen oder .gewünschterDateityp hinter der Datei anfügen beim Speichern) oder ist es genau das, was ich denke?:D

MiMo

23.10.2010, 18:37

Wäre auch leicht peinlich, wenn mein technischer Stand mehr wüsste als deiner.:D
Nehme mal an du weißt wo du den Dateityp recht einfach ändern kannst (Speichern unter -> Dateityp auswählen oder .gewünschterDateityp hinter der Datei anfügen beim Speichern) oder ist es genau das, was ich denke?:D Ich hab mich vorher noch nie mit diesem Thema befasst, also wusste ich es bis vorhin auch nicht (Google hab ich dann doch ausreichend dressiert). Wenn ich das mit Paint mache kommt aber immer eine Fehlermeldung. Versuche ich .gif geht die Qualität des Screenshots rasant den Bach runter.

Edit:
Habs jetzt hingekriegt.

Prätorianer

23.10.2010, 18:41

Du nervst. :o

Und da ich schon mal hier bin, kann ich wieder mal überflüssige Weisheiten zum Besten geben: Im Forenkontext ist alles alt, was Jahrgang 2005 oder älter hat, ab 2006 setzt der Sittenverfall und überhaupt alles Schlechte ein. O ja.

Gut das du zitiert hast, jetzt hab ichs auch gesehen ! :mad:

Dark_Okri

23.10.2010, 18:56

Was machen all diese TuSler hier ? :scared:

Prätorianer

23.10.2010, 19:05

Was machen all diese TuSler hier ? :scared:

Ich bin kein TUSler, Kommi.

MisterMeister

23.10.2010, 19:07

Ich fürchte mich. :scared:

Dark_Okri

23.10.2010, 19:11

Ich bin kein TUSler, Kommi.

Ich hab dich mal im TuS posten sehen :o

Ira iustorum

23.10.2010, 19:15

Ich hab dich mal im TuS posten sehen :o
Ich dich auch!

Dark_Okri

23.10.2010, 19:17

Ich dich auch!

Nein, das war mein Zwillingbruder.

MiMo

23.10.2010, 19:23

Ich dich auch!
Deinen Namen hat Stone aber nicht genannt! :o

Olivia

23.10.2010, 19:24

Ich poste auch gelegentlich mal im TuS.:dnuhr:

Oblomow

23.10.2010, 19:30

Ich poste auch gelegentlich mal im TuS.:dnuhr:

Ich poste fast nur im TuS \°/

Stonecutter

23.10.2010, 19:54

Ich dich auch!
wer bist du?

Oblomow

23.10.2010, 19:56

wer bist du?

Ich glaube das ist ein ZA von blutfeuer,

auf jeden Fall aber ein verkapptes Staffmitglied, denn auf allen Screenshots im Sternchenthread, die er gepostet hat, sieht man den Verwarnbutton

MiMo

23.10.2010, 20:00

Ich glaube das ist ein ZA von blutfeuer,

auf jeden Fall aber ein verkapptes Staffmitglied, denn auf allen Screenshots im Sternchenthread, die er gepostet hat, sieht man den Verwarnbutton

An sowas hätte man aber auch denken können, wenn man schon einen ZA macht §ugly

Das würde übrigens auch den Namen erklären: Zorn der Befehlenden! §list

Eddie

23.10.2010, 21:22

Hallo Thorwyn§wink

Der Gargoyle(wird das eigentlich so geschrieben)-Avatar von Ira iustorum ist aber echt kultig. Das hatte ich früher auch oft geschaut, obwohl ich mittlerweile keinen Dunst mehr hab, worums da ging, oder wie irgendeiner der Charaktere hieß...:)

Die Dead-Frank-Suchaktion halte ich übrigens auch für ne gute Sache. Nur stellt sich mir halt auch die Frage, wie man das anstellen sollte. Allzuviel ist ja nicht über ihn bekannt, leider.:) Dennoch, wenn irgendjemand ne Idee hat, scheut euch nicht.:)

Ich finds ja übrigens auch ausgesprochen Toll, das euch meine Idee mit dem Einleitungspost so gut gefallen hat, dennoch braucht ihr diese Freude nicht so überschwinglich in Einzelern zu äußern.;)

MiMo

23.10.2010, 21:31

Die Dead-Frank-Suchaktion halte ich übrigens auch für ne gute Sache. Nur stellt sich mir halt auch die Frage, wie man das anstellen sollte. Allzuviel ist ja nicht über ihn bekannt, leider.:) Dennoch, wenn irgendjemand ne Idee hat, scheut euch nicht.:)

Ich hab mal versucht sowas wie "tödlich verunglückt [Datum]" bei Google einzugeben (ich hoffe ihr verzeiht mir die Makabrität (heißt das so?) dessen). Gibt es eigentlich auch im Internet Listen von allen Todesfällen nach Datum sortiert?

Dann könnte man immerhin das schlimmste ausschließen...

Eddie

23.10.2010, 21:41

Ich hab mal versucht sowas wie "tödlich verunglückt [Datum]" bei Google einzugeben (ich hoffe ihr verzeiht mir die Makabrität (heißt das so?) dessen). Gibt es eigentlich auch im Internet Listen von allen Todesfällen nach Datum sortiert? Dann könnte man immerhin das schlimmste ausschließen...

Wäre eventuell ein Ansatz, aber verlassen würde ich mich darauf nicht unbedingt. Ich meine, nur, weil er da nicht aufgelistet ist, heißt es ja nicht, das ihm auch nichts passiert ist.

Und: Ja, makaber ist das schon, aber solange man es nicht ausschließen kann, kann man es dir auch nicht übel nehmen.

Ira iustorum

23.10.2010, 21:55

An sowas hätte man aber auch denken können, wenn man schon einen ZA macht §ugly

Das würde übrigens auch den Namen erklären: Zorn der Befehlenden! §list Was hast du in Latein?

Hallo Thorwyn§wink

Der Gargoyle(wird das eigentlich so geschrieben)-Avatar von Ira iustorum ist aber echt kultig. Das hatte ich früher auch oft geschaut, obwohl ich mittlerweile keinen Dunst mehr hab, worums da ging, oder wie irgendeiner der Charaktere hieß...:)

Jepp, die Gargoyles sind einfach Kult. Vor ein paar Monaten habe ich mir deshalb auch noch mal alle Folgen auf youtube angesehen (jedenfalls die bis zum Wechsel des Storyschreibers), wirklich göttlich. ^2^ Und meiner Meinung nach nicht wirklich eine Kinderserie, so richtig genießen kann man die erst, wenn man älter ist.

Dark_Okri

23.10.2010, 22:21

Ich wette, wenn ich ich urplötzlich spurlos aus dem Forum verschwinde, würde das überhaupt keiner merken...und irgendwelche Suchaktionen zu dem Thema würde es auch nie geben <http://www.worldofugly.de/ugly/003.gif>

Toll, jetzt bin ich deprimiert.

MiMo

23.10.2010, 22:27

Ich wette, wenn ich ich urplötzlich spurlos aus dem Forum verschwinde, würde das überhaupt keiner merken...und irgendwelche Suchaktionen zu dem Thema würde es auch nie geben <http://www.worldofugly.de/ugly/003.gif>

Toll, jetzt bin ich deprimiert. Wir würden dich auch irgendwann suchen! ^2^

Nur bist du in letzter Zeit öfters mal ein Monat weg gewesen (zumindest aus dem SF) es würde also vielleicht ein bisschen dauern :)

Ich verbiete dir hiermit deprimiert zu sein :o
Das macht mich nämlich depressiv §gnah

Atticus

23.10.2010, 23:06

Was hast du in Latein?

Jepp, die Gargoyles sind einfach Kult. Vor ein paar Monaten habe ich mir deshalb auch noch mal alle Folgen auf youtube angesehen (jedenfalls die bis zum Wechsel des Storyschreibers), wirklich göttlich. ^2^ Und meiner Meinung nach nicht wirklich eine Kinderserie, so richtig genießen kann man die erst, wenn man älter ist.

Hach ja, die Gargoyles... Das waren noch Zeiten.... *seufz*

Izaya

23.10.2010, 23:31

Ich kann kaum glauben, dass ich das schreibe: Ich vermisse Whitedingens. §cry

Komm zurück.

Und Deathy.

Komm schnell ausm Russengefängnis.

Warum zum Teufel bin ich von einen Tag auf dem anderen 10mal besser in WoW, CA und Starcraft? :dnuhr:

MiMo

23.10.2010, 23:33

Hach ja, die Gargoyles... Das waren noch Zeiten.... *seufz*
Das kenn ich gar nicht :D

Ich kann kaum glauben, dass ich das schreibe: Ich vermisse Whitedingens. §cry

Komm zurück.

Und Deathy.

Komm schnell ausm Russengefängnis.

Ich vermisse Xrystal auch ganz doll :(

Und ob der jetzt wirklich noch von den Russen eingelocht wurde oder nicht würde mich auch stark interessieren! §ugly

Olivia

24.10.2010, 03:41

Tja Falox ich glaub aber umgekehrt ist sie froh, dich nicht vermissen zu müssen.:gratz

Ich vermiss sie aber auch. Beide.:(

Und was Gargoyles angeht: Gargoyles werden die Vampire schon noch ablösen, wenn ich bei meinem Meisterwerk weiterübe.:)

Izaya

24.10.2010, 09:00

Tja Falox ich glaub aber umgekehrt ist sie froh, dich nicht vermissen zu müssen.:gratz

Ich vermiss sie aber auch. Beide.:(

Und was Gargoyles angeht: Gargoyles werden die Vampire schon noch ablösen, wenn ich bei meinem Meisterwerk weiterübe.:)

Was haben Gargoyles mit Marine Ladys zu tun? §ugly

Warum du so eine Geschichte schreibst ist mir wirklich schleierhaft.:dnuhr:

MiMo

24.10.2010, 09:01

Was haben Gargoyles mit Marine Ladys zu tun? §ugly
Sie meinte aber eher "Baphomepholus", oder?

Warum du so eine Geschichte schreibst ist mir wirklich schleierhaft.:dnuhr:
Marine Ladys war afaik eine verlorene Wette.

Stonecutter

24.10.2010, 11:09

Machst du bitte diese Scheißstriche raus, Falox?

Es soll auch noch Leute ohne gigantischen Breitbildmonitor geben (so wie mich), bei denen das Forum total verzerrt wird:C:

MiMo

24.10.2010, 11:15

Machst du bitte diese Scheißstriche raus, Falox?

Es soll auch noch Leute ohne gigantischen Breitbildmonitor geben (so wie mich), bei denen das Forum total verzerrt wird:C:Es hat sich echt gelohnt damals diesen halbmeterbreiten Bildschirm zu ergattern. Einfach göttlich! ^2^

Izaya

24.10.2010, 11:25

Machst du bitte diese Scheißstriche raus, Falox?

Es soll auch noch Leute ohne gigantischen Breitbildmonitor geben (so wie mich), bei denen das Forum total verzerrt wird:C:

Ähm, ich hab auch keinen Breitbildschirm und da is gar nix verzerrt. :dnuhr:

Stonecutter

24.10.2010, 11:31

<http://upload.worldofplayers.de/files5/39SRDQwkM9WDKGgmmwUnbenannt.jpg>

bei mir isses selbst bei 1280*1024 verzerrt. Und mehr gibt meine Röhre nicht her

John Irenicus

24.10.2010, 12:11

Stones Beschwerde erhält meine volle Unterstützung.

MiMo

24.10.2010, 12:25

Demenstprechend müsste man Lenas 30-Zeilen-Diskussion auch neu aufrollen.

Auf meinem einen halben Meter breiten Bildschirm sind natürlich viel weniger als bei euren niedlichen 4:3-Dingern :D

Hätte man also einen winzigen Bildschirm könnte man 1000Zeilen-Posts ohne mit der Wimper zu zucken als selbstverständlich ansehen §ugly

Achja, ich liebe verrückte Gedankengänge.

Was ist eigentlich Peachy? §kratz

Olivia

24.10.2010, 12:26

Sie meinte aber eher "Baphomepholus", oder?

Marine Ladys war afaik eine verlorene Wette.

Natürlich MiMo. Was auch sonst?:gratz

Und jo, Marine Ladys war zwar ne verlorene Wette - was jedoch nicht heißt, dass ich da nicht weiterschreiben werde.§list

Demenstprechend müsste man Lenas 30-Zeilen-Diskussion auch neu aufrollen.

Auf meinem einen halben Meter breiten Bildschirm sind natürlich viel weniger als bei euren niedlichen 4:3-Dingern :D

Hätte man also einen winzigen Bildschirm könnte man 1000Zeilen-Posts ohne mit der Wimper zu zucken als selbstverständlich ansehen §ugly

Achja, ich liebe verrückte Gedankengänge.

Was ist eigentlich Peachy? §kratz

Hmmm OK, jetzt weiß ich auch warum man meist mit Wörtern kommt.^^

Vergiss das mit den 30 Zeilen, wir machen daraus 500 Wörter.:p

Ne Spaß, lassen wir das Thema mal. Mein Verdacht hat ja nicht zugetroffen, lediglich nur meine Paranoia bestätigt.:(

John Irenicus

24.10.2010, 12:44

Achso, zu der Diskussion habe ich auch noch gar nix gesagt... also wer der Meinung ist im Storyforum würde alles immer schlechter, soll sich mal an die eigene Nase packen. Statt andere zu kritisieren, könnte man ja einfach selbst immer besser werden. :dnuhr:

Olivia

24.10.2010, 13:26

Ich weiß Schatzi und deshalb gebe ich auch mein Bestes §knutsch - das heißt ich versuche es.:(

MiMo

24.10.2010, 13:40

Ich weiß Schatzi und deshalb gebe ich auch mein Bestes §knutsch - das heißt ich versuche es.:(

Es ist nicht so schwer sein Bestes zu geben. Die Schwierigkeit ist nur, das Beste auch sehr gut sein zu lassen.

Olivia

24.10.2010, 13:43

Es ist nicht so schwer sein Bestes zu geben. Die Schwierigkeit ist nur, das Beste auch sehr gut sein zu lassen.

Hmmm, tja, ich arbeite daran und ich denke man sieht das auch in meinen Storys.:)

Laidoridas

24.10.2010, 15:16

So, der Strich wurde in hoffentlich ausreichendem Maße gekürzt.
Spätestens jetzt könnte Xrystal aber echt mal zurückkommen, nachdem nun sogar schon ihre ständige Bildschirmverzerrungskritik allgemeine Zustimmung gefunden hat. :D

John Irenicus

24.10.2010, 15:48

So, der Strich wurde in hoffentlich ausreichendem Maße gekürzt.
Spätestens jetzt könnte Xrystal aber echt mal zurückkommen, nachdem nun sogar schon ihre ständige Bildschirmverzerrungskritik allgemeine Zustimmung gefunden hat. :D

Wie beruhigend, dass es für solche Dinge so gut geschultes Personal wie dich gibt, Laido!

Laidoridas

24.10.2010, 15:51

Wie beruhigend, dass es für solche Dinge so gut geschultes Personal wie dich gibt, Laido!
Bei der mehrtägigen Moderatorenfortbildung zum Thema "Striche kürzen" letztes Jahr habe ich halt besonders gut aufgepasst.
:cool:

John Irenicus

24.10.2010, 15:54

Bei der mehrtägigen Moderatorenfortbildung zum Thema "Striche kürzen" letztes Jahr habe ich halt besonders gut aufgepasst.
:cool:

Dafür hast du aber "Autorität im Alltag" und "Klassifizierungen von Spam" öfter mal geschwänzt, was? :p

Cyco

24.10.2010, 15:54

Bei der mehrtägigen Moderatorenfortbildung zum Thema "Striche kürzen" letztes Jahr habe ich halt besonders gut aufgepasst.
:cool:

Und womit wird sowas finanziert? Mit unseren Premiummitgliedschaftsbeiträgen, stimmts'? Echt unverschämt, dem Personal Fortbildungen in den Hintern zu schieben, während wir, die User, kaum Vorteile bekommen! :mad:

Laidoridas

24.10.2010, 15:55

Dafür hast du aber "Autorität im Alltag" und "Klassifizierungen von Spam" öfter mal geschwänzt, was? :p
Das ist Eddies Part. Wozu gibts denn zwei Moderatoren, hm? Einer für die Striche und einer für den Rest. :dnuhr:

Und womit wird sowas finanziert? Mit unseren Premiummitgliedschaftsbeiträgen, stimmts'? Echt unverschämt, dem Personal Fortbildungen in den Hintern zu schieben, während wir, die User, kaum Vorteile bekommen! :mad:
Hey, ihr bekommt sehr wohl was dafür - hochprofessionelles, geschultes Moderatorenpersonal. Das kommt jedem einzelnen User zugute. :)

John Irenicus

24.10.2010, 15:56

Das ist Eddies Part. Wozu gibts denn zwei Moderatoren, hm? Einer für die Striche und einer für den Rest. :dnuhr:

Stimmt, ihr teilt euch das wirklich recht gut auf. Eddie ist ja auch für die Nettigkeit verantwortlich...

§ugly

Laidoridas

24.10.2010, 15:58

Stimmt, ihr teilt euch das wirklich recht gut auf. Eddie ist ja auch für die Nettigkeit verantwortlich...

§ugly

Ich würde dir das ja wirklich übel nehmen, wenn dich dieser Ugly nicht so geil, lustig und cool wirken lassen würde. :(

Cyco

24.10.2010, 16:01

Hey, ihr bekommt sehr wohl was dafür - hochprofessionelles, geschultes Moderatorenpersonal. Das kommt jedem einzelnen User zugute. :)

Jaja. Zwei Moderatoren für das gesamte Story-Forum. Beeindruckend. Wirklich. Man kann da in der Tat davon sprechen, dass es jedem einzelnen User zugute kommt. §medi

John Irenicus

24.10.2010, 16:05

Ich würde dir das ja wirklich übel nehmen, wenn dich dieser Ugly nicht so geil, lustig und cool wirken lassen würde. :(

Na dann ist doch alles easy. <http://www.worldofugly.de/ugly/044.gif>

MiMo

24.10.2010, 16:47

Hey, ihr bekommt sehr wohl was dafür - hochprofessionelles, geschultes Moderatorenpersonal. Das kommt jedem einzelnen User zugute. :) Und was ist wenn wir gar kein professionell geschultes Personal wollen?
Ich bin ja nicht umsonst ausgerechnet im SF §ugly

Oblomow

24.10.2010, 20:03

So, nach einer halben Ewigkeit ist ein weiterer Kommentarethread durchwühlt und ich erlaube mir, meine Erlebnisse hier erneut zu veröffentlichen.

Wichtige Ereignisse:

Ein Witz Stonecutters misslingt (<http://forum.worldofplayers.de/forum/showthread.php?p=1717234&#post1717234>)
Seltsame Gothic-Diskussions-Kommentare erscheinen, der Kommentarethread wird überflutet
Große Werke wie das Schoßhündchen oder Kampf um Jharkendar werden beendet
Eintopf wird geboren
Stonecutter beschneidet Light of Liberty (<http://forum.worldofplayers.de/forum/showthread.php?p=1827396&#post1827396>)
Das Punkpferd erscheint
Laidoridas schließt die beste Story des Forums: "Star Wars" (<http://forum.worldofplayers.de/forum/showthread.php?t=116217>)"

So, das wars von mir, Plausch über alte Zeiten kann beginnen:o

John Irenicus

24.10.2010, 20:22

Man sieht es da wieder, Stone war wirklich ein gnadenloser Moderator. Kaum zu glauben, dass hinter dieser eisenharten Amtsausübung ein so liebenswerter Kerl steckte (und immer noch steckt). :)

Was mir besonders an den Kommentaren zum Blutmagier damals gefällt, ist, wie sich alle damit brüsten, doch tatsächlich das Buchstabenschüttelrätsel "Sraileb Echar" gelöst zu haben. Wahnsinn. :D

Ich finde es übrigens nach wie vor toll, Oblomow, dass du dir diese Mühe mit dem Kommentarverzeichnis machst.

MiMo

24.10.2010, 20:26

Was mir besonders an den Kommentaren zum Blutmagier damals gefällt, ist, wie sich alle damit brüsten, doch tatsächlich das Buchstabenschüttelrätsel "Sraileb Echar" gelöst zu haben. Wahnsinn. :D*Hust* ^2^

Ich finde es übrigens nach wie vor toll, Oblomow, dass du dir diese Mühe mit dem Kommentarverzeichnis machst.
Das finde ich allerdings auch!
Die Aktion gefällt mir gut und ich stöber da auch ab und zu mal drin. Ist ja schon lustig, was es damals so alles gab...

Jetzt müsste es nur auch mal mit den Nostalgietavernen weitergehen und ich wär glücklich! :o

Oblomow

24.10.2010, 20:32

Man sieht es da wieder, Stone war wirklich ein gnadenloser Moderator. Kaum zu glauben, dass hinter dieser eisenharten Amtsausübung ein so liebenswerter Kerl steckte (und immer noch steckt). :)

Was mir besonders an den Kommentaren zum Blutmagier damals gefällt, ist, wie sich alle damit brüsten, doch tatsächlich das Buchstabenschüttelrätsel "Sraileb Echar" gelöst zu haben. Wahnsinn. :D

Ich finde es übrigens nach wie vor toll, Oblomow, dass du dir diese Mühe mit dem Kommentarverzeichnis machst.
Das Amt des Mods übt eine dunkle Macht aus<http://www.worldofugly.de/ugly/273.gif>

Stimmt, das tolle Rätsel gabs ja auch noch §ugly

Vielen Dank. Dein Lob ist die beste Motivation um damit fortzufahren:gratz

Das finde ich allerdings auch!
Die Aktion gefällt mir gut und ich stöber da auch ab und zu mal drin. Ist ja schon lustig, was es damals so alles gab...

Jetzt müsste es nur auch mal mit den Nostalgietavernen weitergehen und ich wär glücklich! :o

Freut mich, dass es gefällt^2^

Und du hast natürlich Recht, Stonecutter sollte wirklich mal weitermachen:o

Stonecutter

24.10.2010, 22:56

Wichtige Ereignisse:

Ein Witz Stonecutters misslingt (<http://forum.worldofplayers.de/forum/showthread.php?p=1717234&#post1717234>) Ein neuer Tag und nichts hat sich geändert...

Große Werke wie das Schoßhündchen oder Kampf um Jharkendar werden beendet Ich hab's immer noch drauf!

Stonecutter beschneidet Light of Liberty (<http://forum.worldofplayers.de/forum/showthread.php?>)

p=1827396&#post1827396)Es wird nichts so heiß gegessen wie es gekocht wird.

Man sieht es da wieder, Stone war wirklich ein gnadenloser Moderator. Kaum zu glauben, dass hinter dieser eisenharten Amtsausübung ein so liebenswerter Kerl steckte (und immer noch steckt). :)Bleib stehen, du Lump!

Jetzt müsste es nur auch mal mit den Nostalgietauern weitergehen und ich wär glücklich! :o
Alles wird gut.

Das Amt des Mods übt eine dunkle Macht aus<http://www.worldofugly.de/ugly/273.gif>
Für Gomez!

Und du hast natürlich Recht, Stonecutter sollte wirklich mal weitermachen:oZeig mir deine Ware!

Dark_Okri

25.10.2010, 00:32

Kampf um Jharkendar...ach das waren noch Zeiten der großen Klassiker.
Zwar gabs auch damals schon Müllstorys, aber damals hab ich ja auch noch geschrieben, von daher verständlich :)

Saltatio Mortis

25.10.2010, 11:36

Ein neuer Tag und nichts hat sich geändert...
Ich hab's immer noch drauf!
Es wird nichts so heiß gegessen wie es gekocht wird.
Bleib stehen, du Lump!

Alles wird gut.

Für Gomez!
Zeig mir deine Ware!

Dann hau ich dir volles Pfund aufs Maul!

Stonecutter

25.10.2010, 14:13

Dann hau ich dir volles Pfund aufs Maul!
Lass uns Wildschwine jagen gehen.

Eddie, erneut ersuche ich dich als KFZ-Meister um Rat - du bist der einzige Mensch, der sich mit Autos auskennt, dem ich vertrauen würde\$gnah

Saltatio Mortis

25.10.2010, 15:00

Lass uns Wildschwine jagen gehen.

womit denn?

Stonecutter

25.10.2010, 15:16

womit denn?
mir fehlt die nötige Erfahrung.

John Irenicus

25.10.2010, 17:33

Eddie, erneut ersuche ich dich als KFZ-Meister um Rat - du bist der einzige Mensch, der sich mit Autos auskennt, dem ich vertrauen würde\$gnah

Wenn ein Opel durch ist, ist das ganz normal - die meisten von den Dingen rosten ja schon im Katalog. \$ugly

Dark_Okri

25.10.2010, 18:32

Den Sozialismus in seinem Lauf, halten weder Ochs noch Esel auf \$lehrer

Olivia

25.10.2010, 18:52

Den Sozialismus in seinem Lauf, halten weder Ochs noch Esel auf \$lehrer

Wenn schon "weder Ochs noch Krieger auf", bisschen Gothicbezug und Werbung für JudeX Story gehen schon in Ordnung.:gratz

Stonecutter

25.10.2010, 19:29

Wenn ein Opel durch ist, ist das ganz normal - die meisten von den Dingen rosten ja schon im Katalog. \$ugly
Ey, die Karre hat dich immerhin sicher nach Lüdenscheid und wieder zurück gebracht\$medi

John Irenicus

25.10.2010, 22:28

Ey, die Karre hat dich immerhin sicher nach Lüdenscheid und wieder zurück gebracht\$medi

Das lag aber maßgeblich am fähigen und umsichtigen Fahrer. :)

Stonecutter

25.10.2010, 22:37

Das lag aber maßgeblich am fähigen und umsichtigen Fahrer. :)
Hm, wer ist denn abgesehen von mir noch gefahren?\$kratzt

John Irenicus

25.10.2010, 22:43

Hm, wer ist denn abgesehen von mir noch gefahren?\$kratzt

Eben: Niemand. :)

Dark_Okri

25.10.2010, 23:50

Ist bei dir eigentlich ein Panzerparkplatz vor der Hütte Stone ?
Nur falls ich dich besuche...

Stonecutter

26.10.2010, 11:45

Ist bei dir eigentlich ein Panzerparkplatz vor der Hütte Stone ?
Nur falls ich dich besuche...
Das ganze Wohngebiet, das ein paar Meter weiter von mir beginnt, ist eine ehemalige britische Kaserne. Die sind Panzer bestimmt noch gewohnt und wenn da was plattgemacht wird, würds auch niemanden kümmern:dnuhr: (wirklich jetzt)

Saltatio Mortis

26.10.2010, 12:59

Immer nur Ärger mit diesen Morras!

Rican

26.10.2010, 13:02

Immer nur Ärger mit diesen Morras!

Ja, aber mal im Ernst: Wir besetzen ihr Land und unterdrücken sie, indem wir die meisten von Ihnen als Sklaven verrecken lassen, und ich habe noch nicht ein Wort des Dankes gehört...
Stattdessen bilden sie Widerstände und bekämpfen uns, als ob wir sie schlecht behandeln würden.
Dafür habe ich kein Verständnis... :o

EDIT: Juhuuu, mein 1000. Post... ^2^

Skaddar

26.10.2010, 15:33

Ich habe eine Idee zu Deathy - wenn es stimmt, was ich annehme. Kann man aus IP - Adressen Wohnorte bestimmen? Wenn das ginge, könnte man ja den Raum einengen und dann effektiver suchen.

Olivia

26.10.2010, 17:42

Ja, aber mal im Ernst: Wir besetzen ihr Land und unterdrücken sie, indem wir die meisten von Ihnen als Sklaven verrecken lassen, und ich habe noch nicht ein Wort des Dankes gehört...
Stattdessen bilden sie Widerstände und bekämpfen uns, als ob wir sie schlecht behandeln würden.
Dafür habe ich kein Verständnis... :o

EDIT: Juhuuu, mein 1000. Post... ^2^

Spamer und Arcaniaspieler - beides sehr negative Eigenschaften, v.a. das Letzte.:p

Im übrigen waren die Orks in Gothic3 auch nicht schlimmer als die Menschen. Ich sag jetzt mal lieber nicht, dass Rhobar der Erste mehr oder minder schuld an den Orkriegen ist und historisch gesehen die Orks Anspruch auf die Herrschaft Myrtanas hätten...:D

Rican

26.10.2010, 19:53

Spamer und Arcaniaspieler - beides sehr negative Eigenschaften, v.a. das Letzte.:p

Im übrigen waren die Orks in Gothic3 auch nicht schlimmer als die Menschen. Ich sag jetzt mal lieber nicht, dass Rhobar der Erste mehr oder minder schuld an den Orkriegen ist und historisch gesehen die Orks Anspruch auf die Herrschaft Myrtanas hätten...:D

Weißt du so in etwa, was "Ironie" ist??? Kannst du sie also erkennen, wenn sie dir ins Gesicht springt??? Das war da oben nämlich der Fall... ;)

Ich habe G3 insgesamt 4 Mal durchgespielt, 3 Mal habe ich auf Seiten der Orks gekämpft. Sag mir also bitte nicht, dass du meinen Post ernst genommen hast. Das würde mich dann doch enttäuschen...

Und um jetzt keine Orkriege-Debatte vom Zaun zu brechen, lasse ich die Einzelschicksale unserer lieben Myrtanabewohner mal aus dem Spiel. Ich denke doch grundsätzlich, dass wir einer Meinung sind...

Jünger des Xardas

26.10.2010, 20:11

Ich sag jetzt mal lieber nicht, dass Rhobar der Erste mehr oder minder schuld an den Orkkriegen ist und historisch gesehen die Orks Anspruch auf die Herrschaft Myrtanas hätten...:D

Stimmt, das sagst du besser nicht. Es wäre nämlich völlig an den haaren herbeigezogen :p

Laidoridas

26.10.2010, 20:16

Ich habe eine Idee zu Deathy - wenn es stimmt, was ich annehme. Kann man aus IP - Adressen Wohnorte bestimmen? Wenn das ginge, könnte man ja den Raum einengen und dann effektiver suchen.

Wieso Deathy? Von dem wissen wir doch quasi, dass er gerade im russischen Knast vor sich hin vegetiert... In ein paar Jahren ist der sicher wieder hier und schwärmt uns von Ruhm und Größe Russlands was vor. Das große Mysterium ist eher Franks plötzliches Verschwinden. Und was IP-Adressen-Entschlüsselungen angeht, glaube ich kaum, dass das irgendwas bringen wird.

John Irenicus

26.10.2010, 20:48

Stimmt, das sagst du besser nicht. Es wäre nämlich völlig an den haaren herbeigezogen :p

Was natürlich überhaupt nicht zu Gothic passen würde.

Dark_Okri

26.10.2010, 20:57

Arcania is Müll.
GD auch.
G3 leider ebenfalls.

Der Held ist nicht zum Festland gefahren, nein er blieb auf Khorinis und wurde Scavengerzüchter :o

Jünger des Xardas

26.10.2010, 21:56

G3 leider ebenfalls.

Nein :o

Stonecutter

27.10.2010, 00:46

Nein :o
doch

Izaya

27.10.2010, 08:17

Nein :o

doch :o

Jünger des Xardas

27.10.2010, 08:46

In Götterdämmerung wird mit dem Auge Innos' eine Beliarkreatur gerufen, die mächtiger als Schläfer und Untoter Drache zusammen ist.

In Arcania gibt es ein Kloster mit Mönchen, die gleichzeitig Innos und Beliar anbeten, und eine vierte Göttin, deren Dienerinnen Harpyien sind.

DAS ist Müll. Und wer das mit G3 vergleicht, dem schlicht der rote Faden und die Gildenzugehörigkeit fehlen, hat - tut mir leid - keine Ahnung.

Rican

27.10.2010, 11:12

In Götterdämmerung wird mit dem Auge Innos' eine Beliarkreatur gerufen, die mächtiger als Schläfer und Untoter Drache zusammen ist.

In Arcania gibt es ein Kloster mit Mönchen, die gleichzeitig Innos und Beliar anbeten, und eine vierte Göttin, deren Dienerinnen Harpyien sind.

DAS ist Müll. Und wer das mit G3 vergleicht, dem schlicht der rote Faden und die Gildenzugehörigkeit fehlen, hat - tut mir leid - keine Ahnung.

Räusper

Damit hast du natürlich recht, aber ich möchte meinen, dass die Idee der vierten Göttin aus Arcania auch nicht von schlechten Eltern ist. Irgendwann müssen doch auch mal neue Aspekte in eine Story miteinbezogen werden, sonst wird es sehr schnell langweilig. Die Ahn´Bael sorgen wieder für neue Spannung und eine neue Wendung in der Geschichte... Meiner Meinung nach gut gelungen. Aber auch darüber können wir alle uns sicherlich wieder streiten oder uns eine mehrere Seiten andauernde Diskussion liefern. Bitte nicht. §ugly

Stonecutter

27.10.2010, 12:35

In Götterdämmerung wird mit dem Auge Innos' eine Beliar-Kreatur gerufen, die mächtiger als Schläfer und Untoter Drache zusammen ist.
In Arcania gibt es ein Kloster mit Mönchen, die gleichzeitig Innos und Beliar anbeten, und eine vierte Göttin, deren Dienerinnen Harpyien sind.

DAS ist Müll. Und wer das mit G3 vergleicht, dem schlicht der rote Faden und die Gildenzugehörigkeit fehlen, hat - tut mir leid - keine Ahnung.

G3 ist zugegebenermaßen weniger Müll als GD und Arcania, das kleinere Übel. Was aber nichts daran ändert, dass ich das Spiel einfach schlecht fand. Zu Beginn machte es ja wirklich Spaß, aber die Luft war schnell raus und dann wurde mir bewusst, dass ich 45€ in den Sand gesetzt hatte.

Ein ordentlich versalzenes Essen ist immer noch besser als verdorbenes Fleisch. Würdest du es dann trotzdem mögen?

Dark_Okri

27.10.2010, 15:50

Theoretisch ist die Idee eines vierten Gottes gar nicht so übel.

Aber sie kommt einfach zu spät, man merkt wie das nachträglich die das Gothic-Universum (sofern man das nach GD überhaupt noch so nennen darf) reingeschustert wurde, wie so vieles.

Leider.

Ansonsten könnte sie durchaus Sinn machen - jeder Gott steht ja nicht nur für eine Weltansicht (Innos - Ordnung und Gerechtigkeit, Adanos - Balance, Beliar - Chaos und Tod) sondern hat auch ein verbundenes Element, für Innos das Feuer, Adanos ist Wasser und Beliar Wind (zumindest meine Theorie, der Schläfer war ja eine Kreatur Beliar's und seine Magie umfasste nicht zuletzt auch Windfaust und Sturmfaust...auch die ganzen geistigen Zauber, Telekinese usw. lassen sich mit Wind/Luft verbinden. Und dann ist da noch das klassische Beliar-Zauber-Set, Todeshauch und Todeswelle, welche sich für mich auch durch Wind wirken lassen...speziell der Todeshauch)

Es würde also ein Gott für das Element Erde bzw. Stein fehlen...

Skaddar

27.10.2010, 15:55

Wieso Deathy? Von dem wissen wir doch quasi, dass er gerade im russischen Knast vor sich hin vegetiert... In ein paar Jahren ist der sicher wieder hier und schwärmt uns von Ruhm und Größe Russlands was vor. Das große Mysterium ist eher Franks plötzliches Verschwinden. Und was IP-Adressen-Entschlüsselungen angeht, glaube ich kaum, dass das irgendwas bringen wird.

Habe ich versehentlich verwechselt, da die ja so ähnliche Anfänge im Namen haben.

Laidoridas

27.10.2010, 16:14

G3 ist zugegebenermaßen weniger Müll als GD und Arcania, das kleinere Übel. Was aber nichts daran ändert, dass ich das Spiel einfach schlecht fand. Zu Beginn machte es ja wirklich Spaß, aber die Luft war schnell raus und dann wurde mir bewusst, dass ich 45€ in den Sand gesetzt hatte.

Ein ordentlich versalzenes Essen ist immer noch besser als verdorbenes Fleisch. Würdest du es dann trotzdem mögen?

§dito Zumal man Gothic 3 wohl auch kaum zugute halten kann, dass es sich keine groben Storyschnitzer leistet. Wo nix ist, kann auch nix schiefgehen. ;) Gothic 3 machte jedenfalls exakt so lange Spaß, wie ich noch dachte, dass es irgendwann mit der Hauptquest los geht.

Ansonsten könnte sie durchaus Sinn machen - jeder Gott steht ja nicht nur für eine Weltansicht (Innos - Ordnung und Gerechtigkeit, Adanos - Balance, Beliar - Chaos und Tod) sondern hat auch ein verbundenes Element, für Innos das Feuer, Adanos ist Wasser und Beliar Wind (zumindest meine Theorie, der Schläfer war ja eine Kreatur Beliar's und seine Magie umfasste nicht zuletzt auch Windfaust und Sturmfaust...auch die ganzen geistigen Zauber, Telekinese usw. lassen sich mit Wind/Luft verbinden. Und dann ist da noch das klassische Beliar-Zauber-Set, Todeshauch und Todeswelle, welche sich für mich auch durch Wind wirken lassen...speziell der Todeshauch)

So habe ich das noch nie gesehen. Macht aber durchaus Sinn, finde ich. Auch wenn es letztendlich wohl reiner Zufall ist, weil sich die Piranhas vermutlich niemals irgendwelche Story-Gedanken über das Offensichtliche hinaus gemacht haben. ;)

Habe ich versehentlich verwechselt, da die ja so ähnliche Anfänge im Namen haben.

Ach, okay...du meinstest quasi Deady. :D

Dark_Okri

27.10.2010, 16:37

Ein Gott (bzw. Göttin) der Harpyien wäre aber auch extrem schwachsinnig wenn es die Gottheit über das Element Erde wäre, immerhin sind Harpyien Kreaturen der Lüfte, von daher ist Arcania nochmals unlogisch und ich denke dass sich das SF zusammen eine sehr viel sinnvollere, logischere und komplexere Geschichte für den Gott der Erde einfallen lassen könnte.

Und los.

MiMo

27.10.2010, 16:44

Ein Gott (bzw. Göttin) der Harpyien wäre aber auch extrem schwachsinnig wenn es die Gottheit über das Element Erde wäre, immerhin sind Harpyien Kreaturen der Lüfte, von daher ist Arcania nochmals unlogisch und ich denke dass sich das SF zusammen eine sehr viel sinnvollere, logischere und komplexere Geschichte für den Gott der Erde einfallen lassen könnte.

Und los.Xesha (besagte vierte Göttin) ist nicht die Göttin der Erde. :duhr:
Über die Erde herrscht doch eh schon Beliar, wenn ich mich recht erinnere.
Xesha wurde gar kein Element zugeordnet.

Es gibt btw einen Grund zum Feiern: Das SF hat seine 50. Seite erreicht! :o

Jünger des Xardas

27.10.2010, 16:56

Damit hast du natürlich recht, aber ich möchte meinen, dass die Idee der vierten Göttin aus Arcania auch nicht von schlechten Eltern ist. Irgendwann müssen doch auch mal neue Aspekte in eine Story miteinbezogen werden, sonst wird es sehr schnell langweilig. Aber die Götter wurden gerade verbannt. Und dann zu sagen "Ätschbätsch, da gibts noch einen", ist nicht nicht von schlechten Eltern, sondern ziemlich billig.

Da wäre es wesentlich interessanter gewesen, mal was ohne Götter zu probieren.

Die Ahn' Bael

Und mit solchen Namen hat sich Arcania nunmal von vorneherein disqualifiziert.

G3 ist zugegebenermaßen weniger Müll als GD und Arcania, das kleinere Übel. Was aber nichts daran ändert, dass ich das Spiel einfach schlecht fand. Zu Beginn machte es ja wirklich Spaß, aber die Luft war schnell raus und dann wurde mir bewusst, dass ich 45€ in den Sand gesetzt hatte.

Ein ordentlich versalzenes Essen ist immer noch besser als verdorbenes Fleisch. Würdest du es dann trotzdem mögen?

G3 ist aber nicht versalzen. Ihm fehlt viel mehr das Salz. Und gekocht ist es auch noch nicht. Das Problem von G3 ist doch nicht, dass es schlecht ist. Nichts von dem, was im Spiel ist, ist wirklich schlecht (bis auf das Kampfsystem, Milten's Gesicht und Innos' Zorn...). Es fehlt halt nur eine Menge. Aber was fehlt, kann man noch nachliefern. Dafür gibt es ja das CSP (ich mache so lange Werbung, bis ihr das alle spielt :o).

"Müll" würde aber bedeuten, dass es nicht mehr zu retten ist. Und das trifft eben nur auf Arcania und Götterdämmerung zu, nicht auf G3.

Ansonsten könnte sie durchaus Sinn machen - jeder Gott steht ja nicht nur für eine Weltansicht (Innos - Ordnung und Gerechtigkeit, Adanos - Balance, Beliar - Chaos und Tod) sondern hat auch ein verbundenes Element, für Innos das Feuer, Adanos ist Wasser und Beliar Wind (zumindest meine Theorie, der Schläfer war ja eine Kreatur Beliar's und seine Magie umfasste nicht zuletzt auch Windfaust und Sturmfaust...auch die ganzen geistigen Zauber, Telekinese usw. lassen sich mit Wind/Luft verbinden. Und dann ist da noch das klassische Beliar-Zauber-Set, Todeshauch und Todeswelle, welche sich für mich auch durch Wind wirken lassen...speziell der Todeshauch)

Es würde also ein Gott für das Element Erde bzw. Stein fehlen...

Laut PB ist Beliar der Gott der Erde. Fragt aber nicht, woran man das im Spiel sieht oder welche seiner Zauber etwas mit Erde zutun haben...

Letztlich ist das mit den Elementen aber doch nur unwichtiges Beiwerk. Wirklich bedeutend ist doch, dass Beliar für Chaos, Innos für Ordnung und Adanos für Gleichgewicht steht. Und was sollte da noch kommen?

§dito Zumal man Gothic 3 wohl auch kaum zugute halten kann, dass es sich keine groben Storyschnitzer leistet. Wo nix ist, kann auch nix schiefgehen. ;) Gothic 3 machte jedenfalls exakt so lange Spaß, wie ich noch dachte, dass es irgendwann mit der Hauptquest los geht.

Das meine ich. Jede Stadt für sich genommen macht Spaß. Nur wenn man alle zwanzig abklappert und dabei vergeblich nach einer Story sucht, wird's etwas fad.

Aber auch die Story von G3 oder zumindest die Idee dahinter ist sehr gut. Erst bei der Umsetzung wird's problematisch.

Nichtsdestotrotz hat das Spiel ein Riesenpotential (wie ich dieses Wort hasse). Arcania und Götterdämmerung haben das nicht. Das einzige, was sie schaffen, ist, so ziemlich alles über den Haufen zu werfen, was bisher in Gothic so vorkam - bis hin zur Umwandlung der Südlichen in die britischen Inseln...

Xesha (besagte vierte Göttin) ist nicht die Göttin der Erde. :dnuhr:

Über die Erde herrscht doch eh schon Beliar, wenn ich mich recht erinnere.

Xesha wurde gar kein Element zugeordnet. Dir ist schon klar, dass Xesha einfach die Anführerin dieser Ahn'Bael-Harpyien und nicht die Göttin war?

Es gibt btw einen Grund zum Feiern: Das SF hat seine 50. Seite erreicht! :o

§troet

DerGroßeDummeMann

27.10.2010, 17:04

doch

doch :o

Nein.

Dark_Okri

27.10.2010, 17:10

Es macht aber keinen Sinn dass Beliar ein Gott der Erde ist, zumindest seine Magie basiert auf Wind.

Aber selbst wenn, dann würde halt der Gott des Windes fehlen.

John Irenicus

27.10.2010, 17:15

Da ich Götterdämmerung und Arcania nicht gekauft und gespielt habe, bleibt Gothic 3 für mich die größte Unverschämtheit eines Spieleentwicklerteams (von mir aus auch samt Vertriebs hintergrund etc.) der ich je auf den Leim gegangen bin. So wie Gothic 3 verkauft wurde ist und war es Müll, auch von der "Story" her (ich verzichte jetzt mal auf ein schleimiges "meiner Meinung nach" - sollte ja klar sein, dass ich hier nicht die Meinung irgendeines Anderen vertrete).

So Argumentationsketten wie "Ja, aber im Vergleich zu Spiel XY ist das ja noch ganz gut" + "Nachfolger YZ ist doch viel schlechter" könnte ich für mich persönlich nie verfolgen, weil es letzten Endes ja nur darauf hinausläuft, dass man seine Ansprüche von Veröffentlichungswelle zu Veröffentlichungswelle kontinuierlich runterschraubt, nur damit man überhaupt noch etwas gut finden kann. Ist in Ordnung und ist sicher auch etwas, was der Spieleindustrie (da haben wir es ja schon, das böse

Wort) ganz gelegen kommt, da man sich dann noch ermutigt fühlen kann, weiterhin halbgares Zeug für 50€ auf den Markt zu hauen.

Wem ein Spiel gefällt, dem vergönne ich das ja auch gar nicht. Aber warum gerade bei PC-Spielen so eine hohe Emotionalität vorherrscht und da sofort Kleinkinderargumente wie "Wer das und das sagt, hat ja gar keine Ahnung" bringt - schon nachfragenswert. Aber das ist dann eine Diskussionskultur, bei der ich eher ungern mitmache. ;)

Jünger des Xardas

27.10.2010, 17:25

Es macht aber keinen Sinn dass Beliar ein Gott der Erde ist, zumindest seine Magie basiert auf Wind.

Sagte ch ja. Ich wollte nur mal erwähnt haben, wi PB sich das gedacht hat. Dass Beliar nicht einen einzigen Erdzauber im Sortiment hat, ist dann deren Fehler.

So Argumentationsketten wie "Ja, aber im Vergleich zu Spiel XY ist das ja noch ganz gut" + "Nachfolger YZ ist doch viel schlechter" könnte ich für mich persönlich nie verfolgen, weil es letzten Endes ja nur darauf hinausläuft, das man seine Ansprüche von Veröffentlichungswelle zu Veröffentlichungswelle kontinuierlich runterschraubt, nur damit man überhaupt noch etwas gut finden kann. Ist in Ordnung und ist sicher auch etwas, was der Spieleindustrie (da haben wir es ja schon, das böse Wort) ganz gelegen kommt, da man sich dann noch ermutigt fühlen kann, weiterhin halbgares Zeug für 50€ auf den Markt zu hauen. Halte ich auch nichts von. Wird umgekehrt aber genauso gemacht. G3 kam ja unter anderem deswegen so schlecht an, weil die Erwartungen sehr hoch waren.

Ändert aber nichts daran. Und natürlich ist ein Spiel entweder gut oder schlecht. Und nicht verglichen mit anderen Spielen. Meine Meinung zu G3 habe ich aber schon lange vor Götterdämmerung vertreten und ich käme ohnehin nie auf die Idee, irgendetwas an diesem sogenannten AddOn oder an Arcania zu messen.

Wem ein Spiel gefällt, dem vergönne ich das ja auch gar nicht. Aber warum gerade bei PC-Spielen so eine hohe Emotionalität vorherrscht und da sofort Kleinkinderargumente wie "Wer das und das sagt, hat ja gar keine Ahnung" bringt - schon nachfragenswert. Aber das ist dann eine Diskussionskultur, bei der ich eher ungern mitmache. ;)

Es scheinen sich aber letztlich doch die meisten in dem Punkt einig zu sein.

Nur um das klarzustellen: Ich bin sicher niemand, der G3 in den Himmel lobt oder es auch nur ansatzweise so gut wie die ersten beiden Teile findet. Aber es HAT verdammt gute nsätze. Und ich arbeite jetzt schon sehr lange daran, die endlich zur Entfaltung zu bringen - mit de, CSP aber natürlich auch mit meiner Nacherzählung. Vielleicht habe ich deshalb auch eine etwas andere Sichtweise auf das Ganze. Aber ich weiß, dass das Spiel nicht nur, wie ja gerne so oft betont wird, gut hätte werden können, sondern dass es das bald endlich wird.

Und deswegen finde ich es einfach nicht fair, es mit Arcania und Götterdämmerung in einen Topf zu werfen. Und ich bin mir ziemlich sicher, dass das an meiner Stelle auch niemand machen würde.

Laidoridas

27.10.2010, 17:37

Das meine ich. Jede Stadt für sich genommen macht Spaß. Nur wenn man alle zwanzig abklappert und dabei vergeblich nach einer Story sucht, wird's etwas fad.

Aber auch die Story von G3 oder zumindest die Idee dahinter ist sehr gut. Erst bei der Umsetzung wird's problematisch.

Nichtsdestotrotz hat das Spiel ein Riesenpotential (wie ich dieses Wort hasse). Arcania und Götterdämmerung haben das nicht. Das einzige, was sie schaffen, ist, so ziemlich alles über den Haufen zu werfen, was bisher in Gothic so vorkam - bis hin zur Umwandlung der Südlichen in die britischen Inseln...

Naja, in gewisser Weise hat aber auch Gothic 3 viel kaputt gemacht. Ich finde es zum Beispiel absolut lächerlich, dass keine einzige Stadt des großen Königreichs Myrtana großemäßig auch nur ansatzweise an das Provinznest Khorinis rankommt (Diego meinte ja in Gothic 2 sinngemäß, dass da mittlerweile nix mehr los sei - dabei geht da ja fast mehr ab als in ganz Myrtana zusammen!). Wenn man nicht die technischen Mittel dafür hat, einen ganzen Kontinent glaubwürdig umzusetzen, dann lässt man es eben bleiben - ist ja nicht so, dass es keine anderen Möglichkeiten gegeben hätte, die Story fortzusetzen. So macht es halt die Glaubwürdigkeit der ganzen Spielwelt zu einem guten Teil kaputt, wenn die angeblich abgelegene, "unwichtige" Insel Khorinis plötzlich viel belebter wirkt als das Herz des Königreichs. Das Problem hatte ja auch schon Oblivion, aber da haben sie wenigstens eine ordentliche Hauptstadt hinbekommen.

Außerdem fand ich allein schon die Erkenntnis, wie wenig sich die Piranhas in ihrer eigenen Story auskennen, sehr ernüchternd; z.B. das total unpassende Verhalten von Thorus usw.

Und wo bitteschön liegt denn die gute Idee hinter der Story von Gothic 3 verborgen? Ich hatte immer den Eindruck, dass die Piranha Bytes selber nicht wussten, was sie sich bei Xardas' Schlussrede in Gothic 2 gedacht hatten und sich mit so ein bisschen Wischiwaschi-Artefakt-Gelaber aus der Affäre ziehen wollten. Was Xardas mit seinen ganzen Plänen eigentlich bezwecken wollte, hab ich dabei aber nie so richtig begriffen.

Dein Engagement in diesem Team da in allen Ehren, aber was dann dabei rauskommt, ist für mich letztendlich eine Mod - und ich sag ja auch nicht, dass Gothic I die lustigsten Rätsel aller Zeiten hat, nur weil es da die Mirandadorf-Mod gibt. ;)

So Argumentationsketten wie "Ja, aber im Vergleich zu Spiel XY ist das ja noch ganz gut" + "Nachfolger YZ ist doch viel schlechter" könnte ich für mich persönlich nie verfolgen, weil es letzten Endes ja nur darauf hinausläuft, das man seine Ansprüche von Veröffentlichungswelle zu Veröffentlichungswelle kontinuierlich runterschraubt, nur damit man überhaupt noch etwas gut finden kann. Ist in Ordnung und ist sicher auch etwas, was der Spieleindustrie (da haben wir es ja schon, das böse Wort) ganz gelegen kommt, da man sich dann noch ermutigt fühlen kann, weiterhin halbgares Zeug für 50€ auf den Markt zu hauen.

Das ist leider eine Entwicklung, die auch von der Spielepresse gefördert wird. Wenn man mal Dragon Age mit Baldur's Gate vergleicht, muss man sich doch z.B. einfach fragen, wieso NPCs vor mehr als zehn Jahren noch vernünftig auf misslungene Diebstahlversuche reagieren konnten, was heute offenbar nicht mehr möglich ist. Die Bioware-Leute machen schon seit Jahren das immer gleiche Spiel mit immer geringerer Komplexität und werden trotzdem noch als Helden der Rollenspielentwicklung gefeiert - weil es einfach nix Komplexeres mehr gibt und weil sich die Redakteure wohl auch nicht trauen, offen zuzugeben, dass Spiele früher einfach noch viel interessanter waren.

John Irenicus

27.10.2010, 17:44

Nur um das klarzustellen: Ich bin sicher niemand, der G3 in den Himmel lobt oder es auch nur ansatzweise so gut wie die ersten beiden Teile findet. Aber es HAT verdammt gute nsätze. Und ich arbeite jetzt schon sehr lange daran, die endlich zur

Entfaltung zu bringen - mit de, CSP aber natürlich auch mit meiner Nacherzählung. Vielleicht habe ich deshalb auch eine etwas andere Sichtweise auf das Ganze. Aber ich weiß, dass das Spiel nicht nur, wie ja gerne so oft betont wird, gut hätte werden können, sondern dass es das bald endlich wird.

Und deswegen finde ich es einfach nicht fair, es mit Arcania und Götterdämmerung in einen Topf zu werfen. Und ich bin mir ziemlich sicher, dass das an meiner Stelle auch niemand machen würde.

Gute Ansätze reichen mir nicht, wenn ich mir ein Spiel kaufe (für viel Geld) und davon große Unterhaltung erwarte. Die guten Ansätze sind ja auch da, weil wie gesagt nicht viel da ist. Wenn ich dir zwei DIN A4 Seiten mit Text gebe, ist das auch an vielen Stellen ein guter Ansatz für einen großartigen, 1000-seitigen Roman.

Finde es übrigens sehr wohl fair, die Spiele in einen Topf zu werfen: Für Götterdämmerung und Arcania kann es dann ja auch Community-Story-Projekte geben, und dann werden die Spiele auch bald endlich gut. Kommt also aufs Gleiche raus. :D

Jünger des Xardas

27.10.2010, 18:00

Naja, in gewisser Weise hat aber auch Gothic 3 viel kaputt gemacht. Ich finde es zum Beispiel absolut lächerlich, dass keine einzige Stadt des großen Königreichs Myrtana großemäßig auch nur ansatzweise an das Provinznest Khorinis rankommt (Diego meinte ja in Gothic 2 sinngemäß, dass da mittlerweile nix mehr los sei - dabei geht da ja fast mehr ab als in ganz Myrtana zusammen!). Wenn man nicht die technischen Mittel dafür hat, einen ganzen Kontinent glaubwürdig umzusetzen, dann lässt man es eben bleiben - ist ja nicht so, dass es keine anderen Möglichkeiten gegeben hätte, die Story fortzusetzen. So macht es halt die Glaubwürdigkeit der ganzen Spielwelt zu einem guten Teil kaputt, wenn die angeblich abgelegene, "unwichtige" Insel Khorinis plötzlich viel belebter wirkt als das Herz des Königreichs. Das Problem hatte ja auch schon Oblivion, aber da haben sie wenigstens eine ordentliche Hauptstadt hinkommen. Sicher. Ich habe ja selbst schon oft gesagt, wenn ich das Spiel gemacht hätte, hätte man sich auf die Küstenregion beschränkt, die dafür ordentlich ausgebaut, und sich eine Ausrede ausgedacht, weshalb man nicht ins Innland von Myrtana kommt. Versperrte Pässe sind in Gothic ja kein Problem. Viel störender als die Städte fand ich übrigens, dass es auf dem Festland nicht mehr Bauernhöfe als auf Khorinis gibt. Und schon da habe ich mich gefragt, wie die Stadt sich eigentlich versorgt.

Und wo bitteschön liegt denn die gute Idee hinter der Story von Gothic 3 verborgen? Ich hatte immer den Eindruck, dass die Piranha Bytes selber nicht wussten, was sie sich bei Xardas' Schlussrede in Gothic 2 gedacht hatten und sich mit so ein bisschen Wischiwaschi-Artefakt-Gelaber aus der Affäre ziehen wollten. Was Xardas mit seinen ganzen Plänen eigentlich bezwecken wollte, hab ich dabei aber nie so richtig begriffen.

Das ist doch sowieso ein Markenzeichen von PB. Mir kann auch keiner erzählen, dass die nach G1 schon die Idee für die G2-Story hatten. Und an deren Ende wussten sie natürlich erst mal auch nicht, wie es weitergehen soll. Sicher nicht das geschickteste Vorgehen.

Trotzdem passt mir nicht, wenn immer wieder behauptet wird, G3 hätte gar keine Story abbekommen. PB hatte - dass das Mist war ist klar, das haben sie ja selbst hinterher eingesehen - den Wunsch, ein Spiel zu schaffen, dass man auf jede erdenkliche Weise spielen kann, ohne dass man in eine Sackgasse kommt. Dazu gehörte auch, dass man jeden umbringen kann. Und das setzt wiederum voraus, dass niemand für die Story wirklich wichtig ist. So kann man natürlich auch keine gute Geschichte erzählen. Hätte ihnen klar sein sollen.

Dennoch bleibt die Grundidee, so sehr sie unter alledem gelitten hat, sehr gut. Besser sogar als die der ersten beide Teile, möchte ich behaupten (gerade im Falle von Teil 2 ist das ja auch nicht wirklich schwer). Die Grundidee ist nämlich ausnahmsweise nicht die, dass der Held auserwählt ist, um die Welt zu retten, sondern dass der Held sich quasi selbst erwählt hat und dass, seinem Beispiel folgend, Menschen und Orks ihr Schicksal jetzt selbst in die Hand nehmen, anstatt sich von den Göttern rumschubsen zu lassen. Und das finde ich als Idee wirklich klasse. Da hätte man echt viel drauß machen können.

Dein Engagement in diesem Team da in allen Ehren, aber was dann dabei rauskommt, ist für mich letztendlich eine Mod - und ich sag ja auch nicht, dass Gothic I die lustigsten Rätsel aller Zeiten hat, nur weil es da die Mirandadorf-Mod gibt. ;) Nein, so war das ja auch gar nicht gemeint. Das CSP hat auch nicht den Zweck, PB und JoWood aus der Verantwortung zu nehmen. Die haben's verbockt und das soll auch niemand vergessen.

Aber das CSP will ja kein neues G3 schaffen, wie etwa die OpenMod (falls die kein Begriff ist: Ein Projekt, das auf Basis der G2-Engine ein alternatives G3 schaffen will mit völlig neuer Story und allem drum und dran). Das CSP will das Potential (da ist das böse Wort wieder) der ursprünglichen G3-Story nutzen und endlich mal ausschöpfen. Und durch meine Arbeit da ist mir erst klar geworden, wie groß das eigentlich war und dass da wirklich "nur" der rote Faden fehlt.

Ich denke einfach, dass viele das gar nicht so mitbekommen, weil sie sich die meiste Zeit über die Killerwildschweine oder die fünfundsechzigste "bring mir zehn Waffenbündel"-Quest aufregen und die Story dann ganz übersehen, wenn sie doch mal aufblitzt (an ein paar Stellen tut sie das nämlich durchaus). Das ist auch keineswegs ein Vorwurf und erst recht (ich glaube wirklich, dass immer wieder betonen zu müssen, denn es klingt ja tatsächlich so) keine Verteidigung G3s. Das Spiel war auf Dauer nicht unterhaltsam (und das sollte ein Spiel ja sein) und das ist nicht zu entschuldigen. Darüber will ich auch gar nicht streiten.

Das ist leider eine Entwicklung, die auch von der Spielepresse gefördert wird. Wenn man mal Dragon Age mit Baldur's Gate vergleicht, muss man sich doch z.B. einfach fragen, wieso NPCs vor mehr als zehn Jahren noch vernünftig auf misslungene Diebstahlversuche reagieren konnten, was heute offenbar nicht mehr möglich ist. Die Bioware-Leute machen schon seit Jahren das immer gleiche Spiel mit immer geringerer Komplexität und werden trotzdem noch als Helden der Rollenspielentwicklung gefeiert - weil es einfach nix Komplexeres mehr gibt und weil sich die Redakteure wohl auch nicht trauen, offen zuzugeben, dass Spiele früher einfach noch viel interessanter waren.

Aber es klappt halt.

Die Spieler werden sich auch weiterhin noch BioWare-Spiele und teure DLCs dazu kaufen, obwohl sie immer gleich ablaufen. Und genauso werden sich auch alle Risen20 kaufen, ungeachtet der Tatsache, dass es wieder nur ein lahmer G2-Aufguss ist.

Das ist aber eine normale Entwicklung: Wenn einmal etwas gut war und gut ankam, ist die nächsten zehn Jahre Flaute, weil alle es nur kopieren, um an diesen Erfolg anzuknüpfen. Ist bei Büchern oder Filmen doch nicht anders. Aber wie allgemein bekannt, bin ich ein unverbesserlicher Optimist (auch wenn das ein Widerspruch in sich sein mag - als Optimist gehe ich natürlich davon aus, dass ich immer etwas an mir verbessern kann :)). Daher bin ich mir auch sicher, dass in ein paar Jahren den Spielern die ewig gleichen Spiele zum Hals raus hängen werden. Dann wird wieder irgendjemand kommen, der ein gutes macht. Und das wird dann wieder zehn Jahre lang kopiert werden...

Edit: Nein, das ist nämlich das, was ich meine. Götterdämmerung und Arcania sind schon im Ansatz Mist. Ein Modprojekt, das diese verbessern wollte, müsste wie die OpenMod ALLES über den haufen werfen und eine völlig neue Story spinnen. Bei G3 reicht es, der bestehenden einen roten Faden zu geben.

Laidoridas

27.10.2010, 18:28

Sicher. Ich habe ja selbst schon oft gesagt, wenn ich das Spiel gemacht hätte, hätte man sich auf die Küstenregion beschränkt, die dafür ordentlich ausgebaut, und sich eine Ausrede ausgedacht, weshalb man nicht ins Innland von Myrtana kommt. Verspernte Pässe sind in Gothic ja kein Problem. Viel störender als die Städte fand ich übrigens, dass es auf dem Festland nicht mehr Bauernhöfe als auf Khorinis gibt. Und schon da habe ich mich gefragt, wie die Stadt sich eigentlich versorgt. Ja, stimmt, das kommt noch dazu. Allgemein wirkt der ganze Kontinent auf mich nicht so richtig glaubwürdig. Macht irgendwie so den Eindruck von "Flaschen wir mal haufenweise Städte in die Gegend und füllen den Rest mit irgendwelchen Viechern". :D

Das ist doch sowieso ein Markenzeichen von PB. Mir kann auch keiner erzählen, dass die nach G1 schon die Idee für die G2-Story hatten. Und an deren Ende wussten sie natürlich erst mal auch nicht, wie es weitergehen soll. Sicher nicht das geschickteste Vorgehen.

Gut, dass sie bei Teil 1 schon Teil 2 im Blick hatten, will ich auch gar nicht erwarten - die wussten ja nicht mal, ob es Teil 2 überhaupt geben würde, und das erste Spiel ist ja auch im Grunde in sich geschlossen. Aber wenn man so einen Quasi-Cliffhanger setzt wie am Ende von Teil 2, dann sollte man schon im Hinterkopf haben, wie man den später mal auflöst, und den nicht nur einbauen, weil er halt cool ist. Okay, aber da sind wir ja eh einer Meinung.

Trotzdem passt mir nicht, wenn immer wieder behauptet wird, G3 hätte gar keine Story abbekommen. PB hatte - dass das Mist war ist klar, das haben sie ja selbst hinterher eingesehen - den Wunsch, ein Spiel zu schaffen, dass man auf jede erdenkliche Weise spielen kann, ohne dass man in eine Sackgasse kommt. Dazu gehörte auch, dass man jeden umbringen kann. Und das setzt wiederum voraus, dass niemand für die Story wirklich wichtig ist. So kann man natürlich auch keine gute Geschichte erzählen. Hätte ihnen klar sein sollen.

Okay, wenn du das mit der Grundidee meinst, dann stimme ich dir zu. Dieses Konzept finde ich auch ziemlich interessant, und es ist ja auch allgemein lobenswert, dass sie sich damals nicht auf ihren Lorbeeren ausruhen, sondern mal etwas Neues wagen wollten. Vielleicht hätte man da mit vielen schön ausgearbeiteten Alternativmöglichkeiten in einer deutlich kleineren Welt sogar was Gutes draus machen können. Das hat aber für mich nichts mit der Story zu tun, das ist das Spielkonzept...in Sachen Story finde ich das Spiel einfach uninteressant, weil es da nur um die Keilereien irgendwelcher Rassen und Völker geht.

Aber es klappt halt.

Die Spieler werden sich auch weiterhin noch BioWare-Spiele und teure DLCs dazu kaufen, obwohl sie immer gleich ablaufen. Und genauso werden sich auch alle Risen20 kaufen, ungeachtet der Tatsache, dass es wieder nur ein lahmer G2-Aufguss ist. Ich hoffe ja, dass die Piranhas nach der (schon irgendwie verständlichen) Nummer-Sicher-Aktion beim letzten Mal bei Risen 2 wieder ein bisschen innovationsfreudiger sind. Nur halt diesmal bitte in die richtige Richtung. ;)

MisterMeister

27.10.2010, 18:47

Kurze Zwischenfrage: Was haben eigentlich alle gegen Gothic 2? Ich finde, das ist der beste Gothic-Teil überhaupt. §kratzt

Jünger des Xardas

27.10.2010, 18:48

Ja, stimmt, das kommt noch dazu. Allgemein wirkt der ganze Kontinent auf mich nicht so richtig glaubwürdig. Macht irgendwie so den Eindruck von "Flaschen wir mal haufenweise Städte in die Gegend und füllen den Rest mit irgendwelchen Viechern". :D

Ja. Mir gefällt es eigentlich nicht, wie ständig der Zeitmangel als ultimative Begründung angeführt wird und sich Fans einreden, alles wäre besser geworden, wenn JoWood PB mehr Zeit gelassen hätte.

Aber hier ist wirklich das das Problem, denke ich. Denn wenn man sich mal das Artbook ansieht, sieht man, dass da viel mehr geplant war.

Nur ist da PB auch selbst schuld. Der Zeitdruck kam natürlich von JoWood, aber PB hat sich da auch ganz klar übernommen. Und ihnen hätte klar sein müssen, dass sie das so niemals umsetzen können, wenn ihnen JoWood nicht wenigstens zehn Jahre lässt.

Da hätten sie halt einfach bei ihren Leisten bleiben und eine kleine Welt gestalten sollen. In der hätte man ja wirklich auf viele Bauernhöfe verzichten und behaupten können, dass die dortigen Städte vom Innland versorgt werden oder so. Wenn man aber den ganzen Kontinent zugänglich macht, bleibt da nur wenig Spielraum.

Gut, dass sie bei Teil 1 schon Teil 2 im Blick hatten, will ich auch gar nicht erwarten - die wussten ja nicht mal, ob es Teil 2 überhaupt geben würde, und das erste Spiel ist ja auch im Grunde in sich geschlossen. Aber wenn man so einen Quasi-Cliffhanger setzt wie am Ende von Teil 2, dann sollte man schon im Hinterkopf haben, wie man den später mal auflöst, und den nicht nur einbauen, weil er halt cool ist. Okay, aber da sind wir ja eh einer Meinung.

Ja, sind wir. Die PBs sind, wenn wir mal ehrlich sind, ja verdammt unprofessionell. In so ziemlich allen Belangen. Das macht sie ja irgendwie auch sehr sympathisch und gerade bei G1 aber auch bei ihren anderen Spielen hat das einen großen Teil des Charmes ausgemacht (anders als etwa DA, was irgendwie perfekt, dabei aber auch steril ist). Aber es hat eben auch seine schlechten Seiten.

Okay, wenn du das mit der Grundidee meinst, dann stimme ich dir zu. Dieses Konzept finde ich auch ziemlich interessant, und es ist ja auch allgemein lobenswert, dass sie sich damals nicht auf ihren Lorbeeren ausruhen, sondern mal etwas Neues wagen wollten. Vielleicht hätte man da mit vielen schön ausgearbeiteten Alternativmöglichkeiten in einer deutlich kleineren Welt sogar was Gutes draus machen können. Das hat aber für mich nichts mit der Story zu tun, das ist das Spielkonzept...in Sachen Story finde ich das Spiel einfach uninteressant, weil es da nur um die Keilereien irgendwelcher Rassen und Völker geht. Für mich ist eben das die Story. Das andere sind ausschmückungen bzw. die Art, wie sie erzählt wird. Aber da streiten wir dann nur um Begriffe und sind grundsätzlich einer Meinung.

Auch da gab es natürlich gute Ansätze, aber sowas wie dass der Tempel von ben Sala geöffnet wird, Untote nach draußen strömen und die Stadt belagert, hätte im Storyverlauf passieren sollen. So wirkt es einfach, als hätte die Welt nur auf den Helden gewartet und als würde seit seiner Ankunft nichts mehr passieren.

Und auch diese "Rassen-/Völkerkämpfe" sind ja ein netter Ansatz: Die Orks haben gewonnen, sind aber gar nicht so übel und bauen jetzt eine neue Ordnung auf. Und während sie sich mit den Rebellen prügeln, versuchen die Assassinen, beide Seiten zu schwächen, um als lachende Dritte dazustehen. Das ist eigentlich eine schöne Grundlage. Nur hat man daraus nicht mehr gemacht als "Besorge zehn Waffenbündel und kämpfe dann mit den Sklaven gegen die Besatzer". Und das ein Dutzend mal...

Ich hoffe ja, dass die Piranhas nach der (schon irgendwie verständlichen) Nummer-Sicher-Aktion beim letzten Mal bei Risen 2

wieder ein bisschen innovationsfreudiger sind. Nur halt diesmal bitte in die richtige Richtung. ;)

Ja, das hoffe ich auch, obwohl ich es nicht so wirklich glaube. Risen ist ja eigentlich auch rundum gelungen. Wenn sie das alles so beibehalten und dieses Mal einfach noch eine etwas spannendere Story hinzufügen, die auch in den öetzten Kapiteln nicht nur aus Echsenkloppen besteht, kann es ja nur gut werden.
Allerdings bin ich nicht naiv genug, um zu denken, dass es so einfach wird. Bisher befürchte ich erstmal einen neuen G2-Klon. Aber warten wir ab, was da kommt. Gespannt bin ich auf alle Fälle.

Edit: Wer hat denn was gegen G2?

Ich habe nur erwähnt, dass der Grundgedanke hinter der Story (Drachen sind gekommen und können nur mit einem göttlichen Artefakt vertrieben werden) nicht der Gipfel der Innovation ist. Das Spiel ist natürlich trotzdem großartig. Und auch die Story hat mir viel Spaß gemacht, weil sie einfach toll erzählt wurde. G2 ist also quasi das Gegenteil des dritten Teils, der eine tolle Grundidee hat, die aber unheimlich langweilig erzählt wird.

MisterMeister

27.10.2010, 18:54

Edit: Wer hat denn was gegen G2?

Ich habe nur erwähnt, dass der Grundgedanke hinter der Story (Drachen sind gekommen und können nur mit einem göttlichen Artefakt vertrieben werden) nicht der Gipfel der Innovation ist. Das Spiel ist natürlich trotzdem großartig. Und auch die Story hat mir viel Spaß gemacht, weil sie einfach toll erzählt wurde. G2 ist also quasi das Gegenteil des dritten Teils, der eine tolle Grundidee hat, die aber unheimlich langweilig erzählt wird.

War auch nicht auf dich bezogen, aber irgendwie habe ich das Gefühl, dass man hier Gothic 2 etwas blöd findet.

Jünger des Xardas

27.10.2010, 19:06

War auch nicht auf dich bezogen, aber irgendwie habe ich das Gefühl, dass man hier Gothic 2 etwas blöd findet.

Was heißt "hier"?

Ich glaube, dass zumindest im Storyforum alle darin übereinstimmen, dass G2 ein tolles Spiel ist. Das ist zumindest mein Eindruck.

Laidoridas

27.10.2010, 19:10

Ja, das hoffe ich auch, obwohl ich es nicht so wirklich glaube. Risen ist ja eigentlich auch rundum gelungen. Wenn sie das alles so beibehalten und dieses Mal einfach noch eine etwas spannendere Story hinzufügen, die auch in den öetzten Kapiteln nicht nur aus Echsenkloppen besteht, kann es ja nur gut werden.

Allerdings bin ich nicht naiv genug, um zu denken, dass es so einfach wird. Bisher befürchte ich erstmal einen neuen G2-Klon. Aber warten wir ab, was da kommt. Gespannt bin ich auf alle Fälle.

Bei Risen fehlte mir aber noch ein bisschen mehr als nur eine richtig spannende Story. Irgendwie wirkte das alles nicht ganz so glaubwürdig und lebendig wie noch in Gothic 2...ich weiß selber nicht genau woran das liegt, aber obwohl das Spiel ja nun wirklich Spaß gemacht hat, kam die Faszination der alten Spiele bei mir da nur selten auf. Außerdem mochte ich die teilweise heftige Gnadenlosigkeit in den alten Teilen, als man noch in wirklich fiese Fallen gelockt wurde und so. ;) Ich würde Risen jetzt nicht unbedingt seelenlos nennen, aber seelenloser als die ersten beiden Gothics ist es sicherlich. Irgendwas fehlt einfach, und ich fürchte, das wird auch in Teil 2 nicht zurückkehren. Aber naja, unterhaltsam wirds sicher wieder werden.

War auch nicht auf dich bezogen, aber irgendwie habe ich das Gefühl, dass man hier Gothic 2 etwas blöd findet.

Also, ich find Gothic 2 spitze. Ist wohl das von mir am häufigsten durchgespielte (oder zumindest ganz ganz oft angefangene :D) Rollenspiel überhaupt.

MiMo

27.10.2010, 19:12

War auch nicht auf dich bezogen, aber irgendwie habe ich das Gefühl, dass man hier Gothic 2 etwas blöd findet.

Ich vergöttere Gothic 2 :dnuhr:

Und die meisten sind doch nur wegen Gothic 2 hier, oder?

Wie kommst du überhaupt auf den Gedanken?

MisterMeister

27.10.2010, 19:13

Was heißt "hier"?

Ich glaube, dass zumindest im Storyforum alle darin übereinstimmen, dass G2 ein tolles Spiel ist. Das ist zumindest mein Eindruck.

Nicht im Storyforum, so im gesamten Forum. Aber die Umfrage (<http://forum.worldofplayers.de/forum/showthread.php?t=901205>) im TuS scheint was anderes zu sagen. Da habe ich mich wohl geirrt. :D

Also, ich find Gothic 2 spitze. Ist wohl das von mir am häufigsten durchgespielte (oder zumindest ganz ganz oft angefangene :D) Rollenspiel überhaupt.

Ja, so geht's mir auch.

Ich vergöttere Gothic 2 :dnuhr:

Und die meisten sind doch nur wegen Gothic 2 hier, oder?

Wie kommst du überhaupt auf den Gedanken?

Ich weiß es nicht. :(

Laidoridas

27.10.2010, 19:21

Die Umfrage trifft aber das Thema nicht ganz...nur weil man Gothic 1 besser findet, muss man ja Gothic 2 nicht schlecht finden. :p

Jünger des Xardas

27.10.2010, 19:29

Bei Risen fehlte mir aber noch ein bisschen mehr als nur eine richtig spannende Story. Irgendwie wirkte das alles nicht ganz so glaubwürdig und lebendig wie noch in Gothic 2...ich weiß selber nicht genau woran das liegt, aber obwohl das Spiel ja nun wirklich Spaß gemacht hat, kam die Faszination der alten Spiele bei mir da nur selten auf. Außerdem mochte ich die teilweise heftige Gnadenlosigkeit in den alten Teilen, als man noch in wirklich fiese Fallen gelockt wurde und so. ;) Ich würde Risen jetzt nicht unbedingt seelenlos nennen, aber seelenloser als die ersten beiden Gothics ist es sicherlich. Irgendwas fehlt einfach, und ich fürchte, das wird auch in Teil 2 nicht zurückkehren. Aber naja, unterhaltsam wirds sicher wieder werden. J, ich verstehe, was du meinst. So recht kann ich es aber auch nicht beschreiben. Vielleicht fehlen einfach die markanten Charaktere, mit denen man immer wieder zu tun hat. Aber so etwas wie Gothic gibt es eben wirklich nur alle zehn Jahre oder so. Mir hätte es wirklich gereicht, wenn das letzte Kapitel etwas interessanter gewesen wäre. Dann wäre Risen sicher nicht das beste Rollenspiel aller Zeiten geworden, aber zumindest rundum zufriedenstellend.

Nicht im Storyforum, so im gesamten Forum. Aber die Umfrage (<http://forum.worldofplayers.de/forum/showthread.php?t=901205>) im TuS scheint was anderes zu sagen. Da habe ich mich wohl geirrt. :D

Das wundert mich jetzt allerdings. waren nicht früher die meisten der Meinung, G1 wäre der beste Teil?

MisterMeister

27.10.2010, 19:29

Die Umfrage trifft aber das Thema nicht ganz...nur weil man Gothic 1 besser findet, muss man ja Gothic 2 nicht schlecht finden. :p
Komm lieber mal bei ICQ on, du elender Klugstuhlgänger. :o

Olivia

27.10.2010, 20:14

Stimme größtenteils JüdeX zu was Arcania und Gothic 3 angeht.;

Aber die Orks hatten schon Anrecht auf Myrtana, da Rhobar der Erste sie größtenteils aus dem Mittelland vertrieben hatte um seinen Staat zu gründen. Verursacher der Orkriege wäre somit geklärt finde ich, alle Infos aus dem Almanach.:o

Jünger des Xardas

27.10.2010, 20:26

alle Infos aus dem Almanach.:o

Das hatte ich erwartet... :p

Dark_Okri

27.10.2010, 22:20

Khorinis ist eh viel spannender und mystischer als das Festland.

Ich frage mich ob die alte Kultur von Jharkendar schon Atomwaffen hatte und sich in Wahrheit damit vernichtet hat...

Stonecutter

27.10.2010, 22:32

Okay, scheint so als hättet ihr das bereits mehr oder weniger geklärt, aber iuch hatte eben schon diesen Beitrag fast fertig, ehe ich unterbrochen wurde, also poste ichs doch noch:o

G3 ist aber nicht versalzen. Ihm fehlt viel mehr das Salz. Und gekocht ist es auch noch nicht. Das Problem von G3 ist doch nicht, dass es schlecht ist. Nichts von dem, was im Spiel ist, ist wirklich schlecht (bis auf das Kampfsystem, Miltens Gesicht und Innos' Zorn...). Es fehlt halt nur eine Menge. Aber was fehlt, kann man noch nachliefern. Dafür gibt es ja das CSP (ich mache so lange Werbung, bis ihr das alle spielt).

Kann ja sein, dass du das so empfindest. Meine Meinung, dass ich das Spiel einfach schlecht und enttäuschend (kurz ein paar Argumente: äußerst dünne Story, Bugs am laufenden Band, keine Atmosphäre, kein Gothicfeeling etc pp) finde, änderst du damit trotzdem nicht.

Was den ganzen Communitykram angeht: Ich finds einfach nur eine bodenlose Unverschämtheit, die Fans das Spiel so ändern zu lassen, dass letztendlich das Gothic 3 rauskommt, das alle ursprünglich erwartet hatten. Das ist schließlich die Aufgabe des Entwicklers. Und die habens nun einmal verbockt - mir kommts gar nicht darauf an, was die Fans daraus machen. PB hätte das machen müssen.

Ich vergleiche hier immer gerne mit Morrowind (für mich auf jeden Fall das tollste Rollenspiel das ich je gespielt hab)... Es bietet die Möglichkeit, per von der Community erstellten Mods und Plugins alles mögliche ändern zu lassen. Da gibts tausende von, neue Quests, neue Items, neue Kreaturen, neue Regionen, ein Großteil davon extrem innovativ. Als Spieler kann man diejenigen, die man will, herauspicken und einfügen und sich so sein individuelles Spielvergnügen einrichten. Dabei gibts nicht nur neue Inhalte, sondern auch Bugfixes und allgemeine Spielverbesserungen - ohne Morrowind Improved geht bei mir nichts, das habe ich standardmäßig immer dabei.

Der Punkt ist mir dabei der: Ich habe Morrowind zwei mal durchgespielt, ehe ich überhaupt wusste, dass man das Spiel auf derart vielfältige Weise modifizieren kann. Zwar würde ich es jetzt nicht mehr ohne Plugins starten, aber selbst ohne hat es mir ein unfassbares Spielvergnügen bereitet, mich in eine absolut faszinierende und trotz der Skurilität glaubwürdige Welt eintauchen und eine spannende und gute Story erleben lassen.

Hier ist es den Entwicklern gelungen, ein geniales Spiel mit noch viel weiterem Potential (MW bietet da mehr als genug) zu kreieren, das durch die Community noch genialer werden kann. Und das ist in Ordnung. Nicht in Ordnung finde ich es, wenn die Entwickler ein halbfertiges Spiel rausbringen - oder ein Spiel mit Potential, das aber nicht ausgeschöpft wird, um es mal mit deiner Sichtweise zu sagen (falls ich sie korrekt verstanden habe) - und es dann von den Fans fertigstellen lassen. Von daher stehe ich den Communitypatches in dieser Hinsicht äußerst skeptisch gegenüber.

Nicht falsch verstehen: Ich schätze die viele investierte Arbeit und das Vorhaben, G3 für die enttäuschten Fans doch noch zu einem guten Spiel zu machen, durchaus. Das hätte aber PB und/oder Jowood tun müssen.

Ich kauf mir doch kein Produkt, das ich dann selber noch weiterentwickeln muss, um es dann erst richtig benutzen zu können...

"Müll" würde aber bedeuten, dass es nicht mehr zu retten ist. Und das trifft eben nur auf Arcania und Götterdämmerung zu,

nicht auf G3.

Okay, da kann ich dir in gewisser Weise doch zustimmen. Kommt wohl auf die individuelle Definition von "Müll" an, wie man das sieht

Ich finde G1 übrigens immer noch am besten. Geilste Atmosphäre (die murrende Barriere und so), düsteres Setting, spannende Story...

Dark_Okri

27.10.2010, 23:32

Ich sag immer:

G1 ist von der Atmo am besten.

Definitiv.

Von der Atmosphäre und der Handlung.

G2 (DnDR) bietet dagegen die nötige Freiheit und die größere Welt mit mehr Komplexität und Spielspaß.

Die bessere KI der NPCs machen es lebhafter, die Atmosphäre ist auch noch sehr schön, aber dennoch ist sie in G1 noch etwas besser.

Grad wegen der größeren Vielfalt an Zaubern mag ich G2 auch so, man kann hier so tolle Sachen anstellen.

Obwohl ich den Kettenblitz aus G1 auch gern im Nachfolger gesehen hätte, genauso wie Telekinese und Pyrokinese.

Somit gebe ich Stone ansonsten auch Recht.

Gothic (bis DndR) wird immer einer der echten, zeitlosen Klassiker für mich sein.

Wie Monkey Island.

Oder das Moorhuhn.

Oblomow

28.10.2010, 01:03

Gothic 1 war glaube ich der atmosphärischste Teil von allen. Man konnte versteckte Pfade finden, herumklettern.

Im alten Lager fühlte man sich heimisch, das Sumpflager kam mystisch rüber und das neue Lager hart wie es sein sollte, alles bewirkt durch wunderbare Details, Musik etc.

Im Übrigen, der beste Zauber, wenn auch nur ne Spielerei, war ja wohl mal die Kontrolle, einen cooleren Ansatz gibts ja wohl gar nicht:o

Jünger des Xardas

28.10.2010, 08:47

Kann ja sein, dass du das so empfindest. Meine Meinung, dass ich das Spiel einfach schlecht und enttäuschend (kurz ein paar Argumente: äußerst dünne Story, Bugs am laufenden Band, keine Atmosphäre, kein Gothicfeeling etc pp) finde, änderst du damit trotzdem nicht. Es wird kaum jemanden geben, der es nicht enttäuschend fand.

Aber das Problem war doch wirklich die Story. Die Bugs waren sicher da, aber die waren auch in G1 vorhanden. Und die Atmosphäre - hast du nicht selbst gesagt, es hätte Spaß gemacht, bis es sich wiederholt hat? Ich bleibe dabei: Die Atmosphäre ist da. Aber das hilft einem im Feuerklan dann auch nicht mehr, wenn man schon ein Dutzend Städte abgeklappert hat.

Was den ganzen Communitykram angeht: Ich finds einfach nur eine bodenlose Unverschämtheit, die Fans das Spiel so ändern zu lassen, dass letztendlich das Gothic 3 rauskommt, das alle ursprünglich erwartet hatten. Das ist schließlich die Aufgabe des Entwicklers. Und die habens nun einmal verbockt - mir kommts gar nicht darauf an, was die Fans daraus machen. PB hätte das machen müssen.

Ich vergleiche hier immer gerne mit Morrowind (für mich auf jeden Fall das tollste Rollenspiel das ich je gespielt hab)... Es bietet die Möglichkeit, per von der Community erstellten Mods und Plugins alles mögliche ändern zu lassen. Da gibts tausende von, neue Quests, neue Items, neue Kreaturen, neue Regionen, ein Großteil davon extrem innovativ. Als Spieler kann man diejenigen, die man will, herauspicken und einfügen und sich so sein individuelles Spielvergnügen einrichten. Dabei gibts nicht nur neue Inhalte, sondern auch Bugfixes und allgemeine Spielverbesserungen - ohne Morrowind Improved geht bei mir nichts, das habe ich standardmäßig immer dabei.

Der Punkt ist mir dabei der: Ich habe Morrowind zwei mal durchgespielt, ehe ich überhaupt wusste, dass man das Spiel auf derart vielfältige Weise modifizieren kann. Zwar würde ich es jetzt nicht mehr ohne Plugins starten, aber selbst ohne hat es mir ein unfassbares Spielvergnügen bereitet, mich in eine absolut faszinierende und trotz der Skurilität glaubwürdige Welt eintauchen und eine spannende und gute Story erleben lassen.

Hier ist es den Entwicklern gelungen, ein geniales Spiel mit noch viel weiterem Potential (MW bietet da mehr als genug) zu kreieren, das durch die Community noch genialer werden kann. Und das ist in Ordnung. Nicht in Ordnung finde ich es, wenn die Entwickler ein halbfertiges Spiel rausbringen - oder ein Spiel mit Potential, das aber nicht ausgeschöpft wird, um es mal mit deiner Sichtweise zu sagen (falls ich sie korrekt verstanden habe) - und es dann von den Fans fertigstellen lassen. Von daher stehe ich den Communitypatches in dieser Hinsicht äußerst skeptisch gegenüber.

Nicht falsch verstehen: Ich schätze die viele investierte Arbeit und das Vorhaben, G3 für die enttäuschten Fans doch noch zu einem guten Spiel zu machen, durchaus. Das hätte aber PB und/oder Jowood tun müssen.

Ich kauf mir doch kein Produkt, das ich dann selber noch weiterentwickeln muss, um es dann erst richtig benutzen zu können...

Da hast du natürlich völlig Recht. Und es ist schön blöd, dass die Fans bei Götterdämmerung noch mal auf dieselbe Masche reingefallen sind.

Aber jetzt ist es eben so gekommen. PB darf an G3 nichts mehr ändern und JoWood wird es auch nicht tun.

Den CPs muss man deshalb nicht skeptisch gegenüberstehen. Wenn so etwas nun zur Regel würde, dann wäre das wirklich bedenklich. Aber das wird es nicht. Es gibt nur für G3 CPs und ein CSP. Nicht für Götterdämmerung und nicht für Arcania. Und ich glaube auch nicht, dass sich das noch groß ändern wird.

Denn G3, egal, was man von dem Spiel hält, IST Gothic. Sicher nicht der beste Teil der Serie, sicher in vielem völlig misslungen, aber doch ein echtes Gothic. Und das spürt man auch an jeder Ecke. Es ist stark verkrüppelt, aber die Seele ist die

der ersten beiden Teile.

Arcania und Götterdämmerung sind dagegen völlig seelenlos und nicht mehr zu retten. Die haben weder inhaltlich noch von der Atmo etwas mit den ersten Teilen gemeinsam.

Okay, da kann ich dir in gewisser Weise doch zustimmen. Kommt wohl auf die individuelle Definition von "Müll" an, wie man das sieht

Wie gesagt, Müll ist etwas, was ich wegwerfe. Und das wäre im Falle G3s trotz allem sehr schade drum.

Ach und zur Magie: G2 war da zwar am wenigsten verbuggt, aber auch langweiligsten. Die meisten zauber waren rein auf Kampf ausgelegt. So coole Sachen wie telekinese, Kontrolle oder freundlich stimmen haben mir da einfach gefehlt.

Stonecutter

28.10.2010, 14:26

Scheiße - Thread eröffnet, der ins TuS sollte. Zum Glück konnte ich den noch selbst verschieben, aber vergessen die Verlinkung rauszunehmen. Jetzt verschandel ich hier alles:(

Es wird kaum jemanden geben, der es nicht enttäuschend fand.

Aber das Problem war doch wirklich die Story. Die Bugs waren sicher da, aber die waren auch in G1 vorhanden. Und die Atmosphäre - hast du nicht selbst gesagt, es hätte Spaß gemacht, bis es sich wiederholt hat? Ich bleibe dabei: Die Atmosphäre ist da. Aber das hilft einem im Feuerklan dann auch nicht mehr, wenn man schon ein Dutzend Städte abgeklappert hat. Nunja. Am Anfang empfand ich da eine gewisse Atmosphäre. Nachdem ich aber Ardea, Reddock, Kap Dun und Montera fertig hatte, hat sie immer weiter abgebaut. Ab Silden/Trelis/Geldern wurd's mir einfach nur zu blöd.

Bugs: Natürlich gabs die in G1. Allerdings haben die mir nicht permanent den Spielspaß verdorben oder richtige Probleme im Weiterkommen dargestellt (gut, der Windenbug ist schon übel, vor allem wenn man kein Internet hat und nicht weiß wie man das lösen soll, aber ich blieb davon verschont, trat bei mir das erste Mal auf als ich Internet hatte). Okay, und Gorn in der freien Mine nervt ziemlich. Aber sonst? Ich bin in G1 ziemlich gut weggekommen. In G2 ebenfalls.

Wenn man in G3 aber dann z.B. ständig auf den Bug trifft, dass es in Höhlen umso dunkler wird, je näher man dem Feuer kommt, wenn NPCs und Viecher ständig hinter Wänden oder im Boden versacken (ein Quest-NPC irgendwo in Nordmar war einfach verschwunden - hab ihn später, durch einen weiteren Bug wohlgemerkt in dessen Zuge ich durch die Welt fiel, wiedergefunden. Stand unter dem Clan in der Leere herum. Viele blieben aber auch verschollen. Einmal war ich auch unter Vengard [diesen Bug konnte ich irgendwie reproduzieren, weiß nicht mehr wie] und wurde durch das untere Ende der magischen Kugel [es ist keine Kuppel!] gebraten), was mir viele Quests unlösbar gemacht hat, wenn die KI dümmer ist als Digold, wenn permanent irgendwo Texturen fehlen, wenn die Sonne mich auch anstrahlt obwohl sie sich hinter nem Berg befindet, wenn Talente nicht erlernbar sind, wenn ich NPCs nicht mehr auf die Quests ansprechen kann weil die Dialogoptionen plötzlich fehlen - da soll ich Spielspaß und Atmosphäre verspüren?

Da hast du natürlich völlig Recht. Und es ist schön blöd, dass die Fans bei Götterdämmerung noch mal auf dieselbe Masche reingefallen sind.

Aber jetzt ist es eben so gekommen. PB darf an G3 nichts mehr ändern und JoWood wird es auch nicht tun. Denkst du wirklich, sie hätten aus G3 das gemacht was die Fans gerade machen, selbst wenn die sich nicht zerstritten hätten?

Den CPs muss man deshalb nicht skeptisch gegenüberstehen. Wenn so etwas nun zur Regel würde, dann wäre das wirklich bedenklich. Aber das wird es nicht. Es gibt nur für G3 CPs und ein CSP. Nicht für Götterdämmerung und nicht für Arcania. Und ich glaube auch nicht, dass sich das noch groß ändern wird.

Denn G3, egal, was man von dem Spiel hält, IST Gothic. Sicher nicht der beste Teil der Serie, sicher in vielem völlig misslungen, aber doch ein echtes Gothic. Und das spürt man auch an jeder Ecke. Es ist stark verkrüppelt, aber die Seele ist die der ersten beiden Teile.

Arcania und Götterdämmerung sind dagegen völlig seelenlos und nicht mehr zu retten. Die haben weder inhaltlich noch von der Atmo etwas mit den ersten Teilen gemeinsam.

Okay, da kann ich dir fast voll zustimmen - aber bezüglich Communitypatch: Ich bewerte das, was die Entwickler abliefern, nicht die Fans. CP und so ist da gerade völlig irrelevant. Das was PB "geleistet" hat war einfach schlecht. Durch die Faninhalte wirds sicherlich verbessert, aber das ist für mich bereits ein völlig neues Spiel - sagen wir mal Gothic 3.5 oder ein Remake oder so

Skaddar

28.10.2010, 14:54

Für mich bietet Gothic 3 einiges an Spaß - nicht, weil ich es jetzt großartig finde oder so, sondern weil es wie ein unbeschriebenes Blatt ist, das man mit eigenen Storyideen anfüllen kann.

Leider hat Gothic 3 auch nicht aus seinem Potenzial gemacht - und das finde ich unverschämt - egal wie groß das Potenzial ist, man muss auch was draus machen. Und Gothic 3 war einfach unfertig und nach ner Zeit auch ermüdend. Ein gewisser roter Faden sollte vorhanden sein, dann kann man auch aus unoriginellen Storyideen wie bei Gothic 2 was richtig gutes machen und einen das Spiel besser erleben lassen.

Rican

28.10.2010, 16:47

Um hier mal offen und ehrlich meinen Standpunkt klarzustellen: Ich bin Arcania-Fan und zudem ist meiner Meinung nach G3 (natürlich ohne GD) der beste Teil der klassischen Serie. So, da habt ihr's. Jetzt nehmt mich meinetwegen auseinander deswegen, aber beirren lasse ich mich nicht!!! :o

Dark_Okri

28.10.2010, 17:49

Steinigt ihn!!!

Rican

28.10.2010, 17:54

Steinigt ihn!!!

Etwas Derartiges war mir klar. Aber denkt doch was ihr wollt, mir ist es egal... :o

MisterMeister

28.10.2010, 17:58

Um hier mal offen und ehrlich meinen Standpunkt klarzustellen: Ich bin Arcania-Fan und zudem ist meiner Meinung nach G3 (natürlich ohne GD) der beste Teil der klassischen Serie. So, da habt ihr 's. Jetzt nehmt mich meinetwegen auseinander deswegen, aber beirren lasse ich mich nicht!!! :o
http://upload.worldofplayers.de/files4/wuetender_mob.gif

Rican

28.10.2010, 18:17

http://upload.worldofplayers.de/files4/wuetender_mob.gif

Um ehrlich zu sein, hätte ich euch doch für etwas toleranter gehalten... Aber gut, sagen wir einfach:
<http://www.worldofugly.de/ugly/149.gif>

Ich bin jetzt sowieso erstmal das komplette WoE bis Montag weg, versucht also garnicht erst, mich belehren zu wollen, ich bin mir der Standpunkte und der Argumente beider Seiten sehr wohl bewusst. In diesem Sinne: bb und bis Montag!!! \$wink

Jünger des Xardas

28.10.2010, 18:18

Nunja. Am Anfang empfand ich da eine gewisse Atmosphäre. Nachdem ich aber Ardea, Reddock, Kap Dun und Montera fertig hatte, hat sie immer weiter abgebaut. Ab Silden/Trelis/Geldern wurd's mir einfach nur zu blöd. Ja, das ist ja, was ich sagte. Das wurde praktisch jedem zuz blöd. Aber nicht weil Trelis, Silden oder Geldern weniger Atmosphäre haben als Ardea, Reddock, Kap Dun oder Montera, sondern einfach, weil sich immer wieder dasselbe wiederholt. Hätte man in Silden angefangen, wäre uns allen die Küstenregion zu blöd gewesen und wir hätten in Geldern noch unseren Spaß gemacht. Damit sind nicht die Städte für sich Schrott, sondern es sind einfach zu viele, zu wenig abwechslungsreiche, zu schlecht verknüpfte.

Bugs: Natürlich gabs die in G1. Allerdings haben die mir nicht permanent den Spielspaß verdorben oder richtige Probleme im Weiterkommen dargestellt (gut, der Windenbug ist schon übel, vor allem wenn man kein Internet hat und nicht weiß wie man das lösen soll, aber ich blieb davon verschont, trat bei mir das erste Mal auf als ich Internet hatte). Okay, und Gorn in der freien Mine nervt ziemlich. Aber sonst? Ich bin in G1 ziemlich gut weggekommen. In G2 ebenfalls.

Wenn man in G3 aber dann z.B. ständig auf den Bug trifft, dass es in Höhlen umso dunkler wird, je näher man dem Feuer kommt, wenn NPCs und Viecher ständig hinter Wänden oder im Boden versacken (ein Quest-NPC irgendwo in Nordmar war einfach verschwunden - hab ihn später, durch einen weiteren Bug wohlgemerkt in dessen Zuge ich durch die Welt fiel, wiedergefunden. Stand unter dem Clan in der Leere herum. Viele blieben aber auch verschollen. Einmal war ich auch unter Vengard [diesen Bug konnte ich irgendwie reproduzieren, weiß nicht mehr wie] und wurde durch das untere Ende der magischen Kugel [es ist keine Kuppel!] gebraten), was mir viele Quests unlösbar gemacht hat, wenn die KI dümmer ist als Digold, wenn permanent irgendwo Texturen fehlen, wenn die Sonne mich auch anstrahlt obwohl sie sich hinter nem Berg befindet, wenn Talente nicht erlernbar sind, wenn ich NPCs nicht mehr auf die Quests ansprechen kann weil die Dialogoptionen plötzlich fehlen - da soll ich Spielspaß und Atmosphäre verspüren? Tja, ich hatte wohl einfach Glück. Solche Berichte konnte ich nie nachvollziehen. Also nachvollziehen schon, das saugt man sich ja nicht aus den Fingern, aber mir ist sowas halt selbst nie passiert.

Vielleicht hatte ich einfach Glück.

Klar hatte ich Bugs. Mort ist auf dem Weg zum Feuerklan auch kurz in einem Felsen verschwunden. Wildschweine waren erbarmungslose Killermaschinen. Und Gifte konnte ich auch nicht herstellen. Das war es aber auch so ziemlich. Bei flimmernden Texturen, Quest-NPCs, die durch den Boden fallen und Speicherbugs hätte ich wohl auch nicht weitergespielt.

Und die Barriere war übrigens schon in G1 keine Kuppel. Sonst hätte man sich ja rausgraben können ;)

Denkst du wirklich, sie hätten aus G3 das gemacht was die Fans gerade machen, selbst wenn die sich nicht zerstritten hätten? Ich denke, sie hätten noch diesen letzten Patch rausgebracht, von dem sie sprachen. Vielleicht hätten sie sogar tatsächlich wie versprochen das Kampfsystem aufgebessert. Aber inhaltliche Änderungen? Nein, die hätte es wohl kaum gegeben. Höchstens per AddOn.

Okay, da kann ich dir fast voll zustimmen - aber bezüglich Communitypatch: Ich bewerte das, was die Entwickler abliefern, nicht die Fans. CP und so ist da gerade völlig irrelevant. Das was PB "geleistet" hat war einfach schlecht. Durch die Faninhalte wirds sicherlich verbessert, aber das ist für mich bereits ein völlig neues Spiel - sagen wir mal Gothic 3.5 oder ein Remake oder so

Die Nacht des Raben war doch auch kein völlig neues Spiel und kein Remake von G2. Es war immer noch G2. Und das war ja eigentlich alles, was ich hatte sagen wollen. Für Arcania bräuchte es schon ein Remake, ein neues Spiel. G3 ist aber bereits Gothic und muss nicht völlig neu erfunden werden.

Und ich bewerte übrigens das, was da ist, egal, wo es herkommt. Was die Entwickler abliefern interessiert mich nur bei der Bewertung der Entwickler und vielleicht noch der Publisher. Das Spiel bewerte ich davon unabhängig.

Edit: Was für Belehrungen und Argumente? Wenn jemand Spaß an etwas hat, ist das seine Sache, da braucht er nicht belehrt zu werden.

Erst wenn jemand daherkommt und behauptet, Arcania sei ein Gothic und setze die Story gut fort, habe ich da ein paar Dinge einzuwenden. Aber solange du einfach sagst, dass dir das Spiel Spaß macht - meinetwegen. Andere finden WoW oder "Mein Ponyhof" gut. Ist deren Privatsache.

DerGroßeDummeMann

28.10.2010, 18:27

G3 ist ein geniales Spiel, es ist eben nur kein Gothic. Und Gothic 1 ist der beste Teil der Serie.

Wir haben heute in Englisch eine nette Kurzgeschichte namens "The Fully-Licensed Whore, or, The Wife" gelesen. Es geht um eine Frau, die ihren Mann Sylvester, kaum dass sie geheiratet haben, mit unzähligen Männern betrügt. Als sie dann ihr Kind

gebärt, das zwei Monate vor der Hochzeit mit einem anderen Mann gezeugt wurde, lässt sie den armen Sylvester nicht mehr ran, um sich nun ganz ihren unzähligen Affären widmen zu können. Sylvester ist ein ziemlich blöder Typ und merkt nichts, da er aber sexuell unbefriedigt ist, versucht er eine Affäre mit seiner Sekretärin (wie unglaublich einfallsreich von ihm) und einer Frau, von der man nichts weiß, als dass sie hinter irgendeiner Theke steht, zu starten, scheitert aber beide Male kläglich. Im fünften Ehejahr geht er dann mal zu seiner Frau und sagt sowas wie "können wir nicht mal von Vorne anfangen?", woraufhin Sarah große Vorträge darüber hält, dass für ihn doch immer eine warme Mahlzeit auf dem Tisch steht, wenn er nach Hause kommt, und dass das sie das Haus ja so schön blitzblank geputzt ist und ob ihm das nicht genüge. Nach dem Streit beschließt sie dann, ihren Mann durch leckere Mahlzeiten zu töten, indem sie sie sehr fettig macht, und ihren Mann Tennis spielen schickt, auf dass er einen Herzschlag bekommt. Dummerweise spielt ihr Mann auf eine SEHR entspannte Weise Tennis, er stellt sich auf den Platz und nimmt nur Bälle an, wenn er sich nicht dafür Bewegen muss. Die Frau findet das natürlich gar nicht gut, schließlich will sie ihn ja loswerden, doch schließlich erleidet ihr Mann den langersehnten Herzschlag doch: Er trägt sie vom Erdgeschoss ins Bett im Obergeschoss und schmeißt sich dann vor Erschöpfung auf einen Stuhl. Dummerweise hat dieser Stuhl Rollen und so passiert ein kleiner Unfall der den Herzschlag zur Folge hat. Die Frau legt sich erstmal schlafen und kümmert sich, als der Leichnam langsam kalt wird, um das ganze Bestattungszeug. Sie ist natürlich überglücklich und kurze Zeit später widmet sie mehr Zeit denn je der Männerwelt und lässt sich auch immer was schenken (sei hat ja eigentlich schon ein kleines Vermögen von ihrem Mann geerbt, aber ein kleines Taschengeld kann ja nicht schaden). Da sie eine Witwe ist, die sich nur nach menschlicher Wärme sehnt, genießt sie hohes Ansehen und wird von ihrem Umfeld nicht als Prostituierte gesehen (die Geschichte spielt irgendwann in der ersten Hälfte des zwanzigsten Jahrhunderts irgendwo in Amiland).

§wink

lunovis

28.10.2010, 18:32

...

Wasn das für ne dumme Methode jemanden umzubringen §ugly
Herzinfarkt durch Sport?

Wenn das nicht funktioniert hätte, was hätte sie dann gemacht? Dem Mann ein Butterflymesser zum Spielen geschenkt und gehofft, dass er irgendwann Parkinson bekommt und sich selbst ersticht?
Wie unrealistisch :o

Und zu Arcania sage ich nichts außer:

Nachdem ich den Schwangeren-Dialog gesehen habe, war es für mich gestorben.

DerGroßeDummeMann

28.10.2010, 18:36

Wasn das für ne dumme Methode jemanden umzubringen §ugly
Herzinfarkt durch Sport?

Wenn das nicht funktioniert hätte, was hätte sie dann gemacht? Dem Mann ein Butterflymesser zum Spielen geschenkt und gehofft, dass er irgendwann Parkinson bekommt und sich selbst ersticht?
Wie unrealistisch :o

Und zu Arcania sage ich nichts außer:

Nachdem ich den Schwangeren-Dialog gesehen habe, war es für mich gestorben.

Er wurde ja ach noch gemästet und Riesenklapse haben eben eine stark erhöhte Herzschlaggefahr. Und ich denke, dass Bewegung diese Gefahr noch fördern kann (obwohl sich solche Leute eher wenig bewegen).

Aber du hast recht: Diese Geschichte ist extrem bescheuert und unlogisch, aber irgendwie auch nett.

Arcania ist so ein Spiel, dass man sich für zwischendurch kauft, allerdings ist der Preis ziemlich unverschämt (mehr als 10€ fürte man dafür eigentlich nicht verlangen). Und außerdem hat es ja noch (oder zumindest die Demo) massive Grafikfehler. Zum Beispiel schweb ein Teil der Frisur des Helden immer in der Mitte des Bildes, was, wenn sich der Held abrollt, einfach nur bescheuert aussieht.

Stonecutter

28.10.2010, 19:07

Um hier mal offen und ehrlich meinen Standpunkt klarzustellen: Ich bin Arcania-Fan und zudem ist meiner Meinung nach G3 (natürlich ohne GD) der beste Teil der klassischen Serie. So, da habt ihr´s. jetzt nehmt mich meinetwegen auseinander deswegen, aber beirren lasse ich mich nicht!!! :ohttp://forum.worldofplayers.de/forum/customavatars/avatar128560_27.gif

Ja, das ist ja, was ich sagte. Das wurde praktisch jedem zuz blöd. Aber nicht weil Trelis, Silden oder Geldern weniger Atmosphäre haben als Ardea, Reddock, Kap Dun oder Montera, sondern einfach, weil sich immer wieder dasselbe wiederholt. Hätte man in Silden angefangen, wäre uns allen die Küstenregion zu blöd gewesen und wir hätten in Geldern noch unseren Spaß gemacht.

Damit sind nicht die Städte für sich Schrott, sondern es sind einfach zu viele, zu wenig abwechslungsreiche, zu schlecht verknüpfte. Okay, damit könntest du vielleicht Recht haben. Ist jetzt natürlich schwer zu testen - vor allem, weil ich eh schon so voreingenommen bin:D Ich versteh aber durchaus, was du meinst.

Trotzdem, so oder so würde die Atmosphäre verpuffen. Zumindest bei mir. Und mit einem Spiel, in dem die Atmosphäre verschwindet, kann ich nicht allzuviel anfangen.

Tja, ich hatte wohl einfach Glück. Solche Berichte konnte ich nie nachvollziehen. Also nachvollziehen schon, das saugt man sich ja nicht aus den Fingern, aber mir ist sowas halt selbst nie passiert.

Vielleicht hatte ich einfach Glück.

Klar hatte ich Bugs. Mort ist auf dem Weg zum Feuerklan auch kurz in einem Felsen verschwunden. Wildschweine waren erbarmungslose Killermaschinen. Und Gifte konnte ich auch nicht herstellen. Das war es aber auch so ziemlich. Bei flimmernden texturen, Quest-NPCs, die durch den Boden fallen und Speicherbugs hätte ich wohl auch nicht weitergespielt. Tja, einige hatten Glück, andere Pech:dnuhr:

Ich hatte sehr viele Grafikbugs, den oben erwähnten Kram und generell viel von dem Standardszeugs. Andererseits muss ich zugeben, dass in der ganzen Zeit, in der ich G3 gespielt hab, lediglich maximal 2-3 mal der Guru kam, der ja bei anderen

widerum permanent auftrat - auf Crashes bezogen lief das Spiel sehr stabil bei mir, auch wenn ich nicht den besten PC hatte damals (G3 lief gerade noch anständig, nur nachm Teleportieren hats mehrere Minuten gedauert, bis alles so weit berechnet war dass ich flüssig spielen konnte und in den Ladepausen hab ich Gameboy gespielt, bin kacken gegangen, hab Hausaufgaben gemacht etc, mehr als genügend Zeit für alles).

War halt Schicksal, wer die Bugs und den Guru abbekam und wer nicht^^ Wie weit sind die da eigentlich? Ich hab das nie wirklich verfolgt. Kann man den Guru jetzt durch die Patches gut behandeln?

Ich denke, sie hätten noch diesen letzten Patch rausgebracht, von dem sie sprachen. Vielleicht hätten sie sogar tatsächlich wie versprochen das Kampfsystem aufgebessert. Aber inhaltliche Änderungen? Nein, die hätte es wohl kaum gegeben. Höchstens per AddOn.Eben. Die "Story" wäre auch nicht besser geworden...

Die Nacht des Raben war doch auch kein völlig neues Spiel und kein Remake von G2. Es war immer noch G2. Und das war ja eigentlich alles, was ich hatte sagen wollen. Für Arcania bräuchte es schon ein Remake, ein neues Spiel. G3 ist aber bereits Gothic und muss nicht völlig neu erfunden werden.

Und ich bewerte übrigens das, was da ist, egal, wo es herkommt. Was die Entwickler abliefern interessiert mich nur bei der Bewertung der Entwickler und vielleicht noch der Publisher. Das Spiel bewerte ich davon unabhängig.

Ich denke, in dem Punkt werden wir nicht auf den gleichen Nenner kommen... Ich sehs halt anders^^

Er wurde ja ach noch gemästet und Riesenklapse haben eben eine stark erhöhte Herzschlaggefahr. Und ich denke, dass Bewegung diese Gefahr noch fördern kann (obwohl sich solche Leute eher wenig bewegen).

Aber du hast recht: Diese Geschichte ist extrem bescheuert und unlogisch, aber irgendwie auch nett.

Nunja... bis zur Arteriosklerose (oder gar zur PAVK:EEK:) dauerts aber schon ne Weile, da muss sie ihn schon ziemlich lang gemästet haben^^

Arcania ist so ein Spiel, dass man sich für zwischendurch kauft, allerdings ist der Preis ziemlich unverschämt (mehr als 10€ fürte man dafür eigentlich nicht verlangen). Und außerdem hat es ja noch (oder zumindest die Demo) massive Grafikfehler. Zum Beispiel schweb ein Teil der Frisur des Helden immer in der Mitte des Bildes, was, wenn sich der Held abrollt, einfach nur bescheuert aussieht. Ich würde 10€ vom Entwickler verlangen, damit ich das überhaupt spiele:p

Jünger des Xardas

28.10.2010, 19:28

War halt Schicksal, wer die Bugs und den Guru abbekam und wer nicht^^

Das hat viel mit der Hardware zu tun, scheint mir. G3 ist einfach schlampig programmiert und kommt mit vielen Systemen nicht klar, egal ob sie die Instandforderungen erfüllen oder nicht. Da müssen wirklich alle Teile des Computers genau zusammenpassen. Und was "genau" ist, hat nie so wirklich jemand rausgefunden. Das ist also wirklich Glückssache. Und ich hatte eben Glück. Wobei ich das mit den Ladezeiten noch von meinem alten Rechner kenne. So genervt war ich was das angeht sonst nur von The Witcher (das hatte zwar keine langen Ladezeiten, aber unheimlich viele).

Wie weit sind die da eigentlich? Ich hab das nie wirklich verfolgt. Kann man den Guru jetzt durch die Patches gut behandeln? Doch, das Spiel läuft jetzt ziemlich flüssig. Das mit den Bugs hat man meines Wissens gut in den Griff bekommen (sogar zu gut - Chickenkicken geht auch nicht mehr :)).

Ich denke, in dem Punkt werden wir nicht auf den gleichen Nenner kommen... Ich sehs halt anders^^

Ist ja auch in Ordnung. Um den Punkt gings mir ja eigentlich sowieso nicht. Bei dem wirklich Wichtigen scheinen wir uns halbwegs einig zu sein ^^

Ich würde 10€ vom Entwickler verlangen, damit ich das überhaupt spiele:p

Für 10€ würde ich meine Zeit und meine Nerven sicher nicht opfern. Da müsste schon mehr bei rausspringen.

DerGroßeDummeMann

28.10.2010, 19:59

Nunja... bis zur Arteriosklerose (oder gar zur PAVK:EEK:) dauerts aber schon ne Weile, da muss sie ihn schon ziemlich lang gemästet haben^^

Ich hab von Medizin eben keine Ahnung, aber das erzählt man sich eben im gemeinen Volk. :p

Ich würde 10€ vom Entwickler verlangen, damit ich das überhaupt spiele:p

Ich bin eben ein genügsamer Mensch.:D

Dark_Okri

28.10.2010, 21:23

Ich will mit Stone und John Battlefield Heroes spielen :o

Ich weiß nicht wieso aber das musste mal gesagt werden.

Stonecutter

28.10.2010, 22:12

Ich will mit Stone und John Battlefield Heroes spielen :o

Ich weiß nicht wieso aber das musste mal gesagt werden.

Das hast du schon öfters gesagt. Schon letztes Jahr im Sommer hast du immer wieder damit angefangen:dnuhr:

Izaya

28.10.2010, 22:17

Das hast du schon öfters gesagt. Schon letztes Jahr im Sommer hast du immer wieder damit angefangen:dnuhr:

Er kapiert nicht, dass das Spiel schlecht ist. :dnuhr:

Ich kauf mir übrigens TeamFortress. Gibts bei Steam für nur 10€.

Laidoridas

28.10.2010, 22:45

Ey, Stone...das mit dem Pseudo-Sturzbetrunken-Kapitel find ich jetzt aber echt nicht lustig. Schreib mal lieber wirklich wieder eins. :o

Damit sind nicht die Städte für sich Schrott, sondern es sind einfach zu viele, zu wenig abwechslungsreiche, zu schlecht verknüpfte.

Das mit der schlechten bzw. so gut wie gar nicht vorhandenen Verknüpfung ist glaube ich wirklich eines der größten Probleme. Darüber hinaus finde ich aber auch, dass jede Stadt für sich nicht mehr so unterhaltsam und atmosphärisch ist, wie es die Lager bzw. die Hafenstadt in den ersten Teilen waren. Es ist einfach zu offensichtlich, dass jeder Charakter nur dazu da ist, eine bestimmte Funktion zu erfüllen: Questgeber, Lehrer, Händler oder eine Mischung daraus. Und zu entdecken gibts ja auch nicht groß was...zum Beispiel sowas wie die Diebesgilde in Gothic 2 oder so. Ist halt alles auf das Nötigste beschränkt.

Tja, ich hatte wohl einfach Glück. Solche Berichte konnte ich nie nachvollziehen. Also nachvollziehen schon, das saugt man sich ja nicht aus den Fingern, aber mir ist sowas halt selbst nie passiert.

Vielleicht hatte ich einfach Glück.

Klar hatte ich Bugs. Mort ist auf dem Weg zum Feuerklan auch kurz in einem Felsen verschwunden. Wildschweine waren

erbarmungslose Killermaschinen. Und Gifte konnte ich auch nicht herstellen. Das war es aber auch so ziemlich. Bei flimmernden texturen, Quest-NPCs, die durch den Boden fallen und Speicherbugs hätte ich wohl auch nicht weitergespielt.

Ich hatte zum Glück auch nicht so viele Bugs, dass es dadurch völlig unspielbar gewesen wäre. Ist zwar oft abgestürzt, und dieses Durch-den-Boden-Fallen hatte ich auch ein paar Mal, aber ansonsten ging es eigentlich. Mal abgesehen von den Phantom-Bergen in Nordmar vielleicht. :D

Aber das ist eh nicht so das Problem. Gothic 1 und 2 hab ich beim ersten Mal auch mit einem Grafikfehler gespielt, durch den alles wie bescheuert am Flackern war. Das lässt sich alles aushalten, wenn das Spiel an sich gut genug ist.

Ich kauf mir übrigens TeamFortress. Gibts bei Steam für nur 10€.

Und wenn du dann nochmal 10€ drauflegst, kriegst du sogar einen modischen Hut dazu! :dup:

Nee, aber das Spiel ist schon gut, lohnt sich auf jeden Fall.

Stonecutter

28.10.2010, 23:10

Ey, Stone...das mit dem Pseudo-Sturzbetrunken-Kapitel find ich jetzt aber echt nicht lustig. Schreib mal lieber wirklich wieder eins. :o

Das ist ein offizielles Kapitel:dnuhr:

Und wenn du dann nochmal 10€ drauflegst, kriegst du sogar einen modischen Hut dazu! :dup:

Nee, aber das Spiel ist schon gut, lohnt sich auf jeden Fall.

TF2 ist neben Left 4 Dead 1 und 2 das einzige Spiel, das ich aktiv online spiele. Macht echt super Spaß (naja, die behinderten Updates der letzten Wochen mit dem ganzen Bezahlscheiß sind doch schon nervig geworden).

Seit heute gibts auch wieder das Halloween-Event - das ist echt lustig.

Dark_Okri

29.10.2010, 00:04

Hat TF Panzer und Flugzeuge ?

Weil nur Infanterie ist langweilig...

Stonecutter

29.10.2010, 00:12

Hat TF Panzer und Flugzeuge ?

Weil nur Infanterie ist langweilig...

nein, aber Hüte!!!!!!111

Dark_Okri

29.10.2010, 00:13

nein, aber Hüte!!!!!!111

Hüte hat BFH auch...sogar ne ganze Menge :o

Und Panzer.

Und Flugzeuge.

Und man kann mit dem Flugzeug in einen feindlichen Panzer stürzen und den crashen und dann hoffen dass man den Kill gutgeschrieben bekommt :cool:

Stonecutter

29.10.2010, 00:17

Hüte hat BFH auch...sogar ne ganze Menge :o

Und Panzer.

Und Flugzeuge.

Und man kann mit dem Flugzeug in einen feindlichen Panzer stürzen und den crashen und dann hoffen dass man den Kill

gutgeschrieben bekommt :cool:
Konnte man in Battlefield 1942 auch. Das war ohnehin das beste Battlefield überhaupt:o

Dark_Okri

29.10.2010, 00:19

Konnte man in Battlefield 1942 auch. Das war ohnehin das beste Battlefield überhaupt:o

Das ist wohl wahr <http://www.worldofugly.de/ugly/003.gif>

Jünger des Xardas

29.10.2010, 15:01

Das mit der schlechten bzw. so gut wie gar nicht vorhandenen Verknüpfung ist glaube ich wirklich eines der größten Probleme. Darüber hinaus finde ich aber auch, dass jede Stadt für sich nicht mehr so unterhaltsam und atmosphärisch ist, wie es die Lager bzw. die Hafenstadt in den ersten Teilen waren. Es ist einfach zu offensichtlich, dass jeder Charakter nur dazu da ist, eine bestimmte Funktion zu erfüllen: Questgeber, Lehrer, Händler oder eine Mischung daraus. Ja, wie gesagt, da wäre weniger einfach mehr gewesen. Man hätte sich auf ein paar Städte konzentrieren sollen. Dann hätte es auch was werden können. Und zu entdecken gibts ja auch nicht groß was...zum Beispiel sowas wie die Diebesgilde in Gothic 2 oder so. Ist halt alles auf das Nötigste beschränkt.

Und dabei gibt es einige tolle Verstecke. Die meisten habe ich erst durch das CSP entdeckt. Ein geheimes Plateau über Gotha, eine nur durch schwimmen erreichbare Höhle bei Lago, einen Felsvorsprung unterhalb der Bibliothek von Faring, ein Dachgeschoss in der Mühle von Montera - nur sind die alle völlig leer und das einzige, was man vom Entdecken dieser Orte hat, ist der traurige Gedanke daran, was man damit alles hätte machen können.

König Rhobar II

29.10.2010, 20:01

Was mich an G3 so wahnsinnig gestört hat, war der Kram mit den Wassermagiern und dem alten Volk. In G1 und auch G2 hat man noch den Eindruck, dass WMs in etwa so verbreitet sind wie Feuermagier, aber nein, in G3 heißt dann plötzlich "Die 7 die ihr bereits kennt sind die einzigen, und sie sind eigentlich Nomaden und spazieren den ganzen Tag durch die Wüste. Achja, und das Alte Volk aus dem Addon gabs eigentlich auch überall, auch wenn das eigentlich total unlogisch ist, dass die Wassermagier erst nichts über die Geschichte Jharkendars wussten, wenn die Wüste von Varant doch mit Ruinen zugepflastert ist."

Da war für mich dann Schluss, auch wenns prinzipiell kein soo schlechtes Spiel ist, was tatsächlich einiges an Potential hat.

DerGroßeDummeMann

29.10.2010, 20:42

Das alte Volk aus G3 ist aber nicht das gleiche, wie in DndR. Die Architektur zum Beispiel ist ganz anders. Das alte Volk von Jarkendar erinnert stark an die Maya und teilweise auch an die Azteken, während das alte Wüstenvolk mehr an irgendwas aus dem nahen Osten oder Nordafrika erinnert. Es gibt aber auch Parallelen. Zum Beispiel diese Artefakte, die man für nen Nebenquest in den Ruinen rund um den Tempel im äußersten Süden einsammeln soll. Da gibt es dann auch Artefakte der Totenwächter, Priester, Krieger, etc. (Vielleicht heißen die auch anders).

Jünger des Xardas

29.10.2010, 21:00

Ja, eben. Da habe ich nie ein Problem gesehen. Das waren ziemlich eindeutig zwei verschiedene Völker (das Alte Volk hat ja auch an Innos geglaubt und nicht an Adanos wie die Jharkendari), die höchstens verwandt waren oder diplomatische Beziehungen unterhielten.

Das mit den Wassermagiern ist da schon eher ein Problem. Nicht so sehr, dass es nur sieben geben soll - wirklich gleichwertig kamen sie mir nur in G1 vor, in G2 hat man schon gemerkt, dass ihr Orden wesentlich kleiner ist als der der Feuermagier - aber eben diese Sache mit den Nomaden.

Wobei ich das Gefühl habe, dass das nur eine Notlösung war. Es gibt da einige interessante Dialoge in den Dateien von G3. Da ist eine Menge versteckt, was es nicht mehr ins Spiel geschafft hat. Und irgendwo erklärt Saturas da, dass nur die ersten Wassermagier Nomaden waren, sie aber schon vor langer Zeit in die Städte gezogen sind, wo ihr Orden dann stark angewachsen ist oder so, ohne dass sie ihre Wurzeln je vergessen haben.

Ist aber auch alles relativ unvollständig. Da war wohl wieder der berühmte Zeitdruck mit im Spiel.

Sir Ewek Emelot

29.10.2010, 21:40

Unglaublich, aber wahr: Mein Battle mit Svenni ist endlich beendet. Jetzt können wir uns Oblomows Zorn aussetzen, was wir da nur aus seiner Vorlage gemacht haben.:)

Oblomow

29.10.2010, 22:12

Unglaublich, aber wahr: Mein Battle mit Svenni ist endlich beendet. Jetzt können wir uns Oblomows Zorn aussetzen, was wir da nur aus seiner Vorlage gemacht haben.:)

<http://www.youtube.com/watch?v=MGr3cBuM8Zw:tanz>:

Sir Ewek Emelot

29.10.2010, 22:25

<http://www.youtube.com/watch?v=MGr3cBuM8Zw:tanz>:

So schlimm?§gnah

Stonecutter

29.10.2010, 22:27

@Laido: ja, bin um 11 noch da§medi

Laidoridas

29.10.2010, 22:30

@Laido: ja, bin um 11 noch da\$medi
Mann, ich hab doch direkt nach dem Abschicken ein paar PNs gelöscht. Du bist einfach viel zu schnell. :o

Oblomow

29.10.2010, 22:33

So schlimm?\$gnah

Ne, aber ganz überragend finde ich das Battle auch nicht. Da fehlt etwas der Hintergrund und auch die Kreativität an mancher Stelle. Glaube man hätte da deutlich mehr machen können.

Habs jetzt schon durchgelesen, muss ich aber wohl nochmal wiederholen um endgültig zu bestimmen, wer größeren Murks abgeliefert hat:o

Stonecutter

29.10.2010, 23:04

Mann, ich hab doch direkt nach dem Abschicken ein paar PNs gelöscht. Du bist einfach viel zu schnell. :o
Klappe da vorne:o

Ich bin seit heute übrigens offiziell Blutspender. Und danach gabs noch dicke Schnitzels mit Brötchen, Joghurts, Kuchen und für jeden ne Tafel Schokolade - allein deshalb wars das wert:A

Laidoridas

29.10.2010, 23:09

Hab ich da gerade Schnitzel gelesen? Wo muss ich mich melden?! :eek:

MisterMeister

29.10.2010, 23:14

Hab ich da gerade Schnitzel gelesen? Wo muss ich mich melden?! :eek:
Bist du nicht Vegetarier? \$kratz

Laidoridas

29.10.2010, 23:18

Bist du nicht Vegetarier? \$kratz
Stimmt. Mist. :(

MisterMeister

29.10.2010, 23:26

Stimmt. Mist. :(
Zehn Ave Maria! \$nana

König Rhobar II

29.10.2010, 23:37

Das alte Volk aus G3 ist aber nicht das gleiche, wie in DndR. Die Architektur zum Beispiel ist ganz anders. Das alte Volk von Jarkhendar erinnert stark an die Maya und teilweise auch an die Atzteken, während das alte Wüstenvolk mehr an irgendwas aus dem nahen Osten oder Nordafrika erinnert. Es gibt aber auch Parallelen. Zum Beispiel diese Artefakte, die man für nen Nebenquest in den Ruinen rund um den Tempel im äußersten Süden einsammeln soll. Da gibt es dann auch Artefakte der Totenwächter, Priester, Krieger, etc. (Vielleicht heißen die auch anders).

Jo, diese Diskrepanzen haben mich da auch so gestört, es passt hinten und vorne nicht zusammen.
Auf der anderen Seite gibts halt verdächtig viele Parallelen, wie z.B. die identischen Kasten, weshalb ich immer angenommen hab, dass es das gleiche Volk sein soll.

Ja, eben. Da habe ich nie ein Problem gesehen. Das waren ziemlich eindeutig zwei verschiedene Völker (das Alte Volk hat ja auch an Innos geglaubt und nicht an Adanos wie die Jharkendari), die höchstens verwandt waren oder diplomatische Beziehungen unterhielten.

Ok, ich hatte irgendwie im Kopf gehabt, dass das auch Adanosgläubige waren. Aber trotzdem, die fünf gleichen Kasten, die Flut... sind schon starke Ähnlichkeiten, und das hat mich daran imemr gestört. Entweder wurde alles aus DndR auf den Kopf gestellt, oder es wurde recht einfallslos ein Abklatsch von Jharkendar als neues Altes Volk eingeführt - beides nicht sonderlich berauschend^^

Das mit den Wassermagiern ist da schon eher ein Problem. Nicht so sehr, dass es nur sieben geben soll - wirklich gleichwertig kamen sie mir nur in G1 vor, in G2 hat man schon gemerkt, dass ihr Orden wesentlich kleiner ist als der der Feuermagier - aber eben diese Sache mit den Nomaden.

Wobei ich das Gefühl habe, dass das nur eine Notlösung war. Es gibt da einige interessante Dialoge in den Dateien von G3. Da ist eine Menge versteckt, was es nicht mehr ins Spiel geschafft hat. Und irgendwo erklärt Saturas da, dass nur die ersten Wassermagier Nomaden waren, sie aber schon vor langer Zeit in die Städte gezogen sind, wo ihr Orden dann stark angewachsen ist oder so, ohne dass sie ihre Wurzeln je vergessen haben.
Ist aber auch alles relativ unvollständig. Da war wohl wieder der berühmte Zeitdruck mit im Spiel.

Hm, ich sollte mich vielleicht mal mit G3 Modding beschäftigen. Ich liebe solche Relikte^^
Klingt jedenfalls nach einer Erklärung mit der ich leben kann.

Das es nicht so viele Feuermagier wie Wassermagier geben würde war mir klar, aber nur diese sieben fand ich dann doch recht dürrftig.

Dark_Okri

30.10.2010, 00:18

Gestern stand ich noch am Abgrund - heute bin ich schon einen Schritt weiter :A

Olivia

30.10.2010, 01:23

Um hier mal offen und ehrlich meinen Standpunkt klarzustellen: Ich bin Arcania-Fan und zudem ist meiner Meinung nach G3 (natürlich ohne GD) der beste Teil der klassischen Serie. So, da habt ihr's. jetzt nehmt mich meinetwegen auseinander deswegen, aber beirren lasse ich mich nicht!!! :o

Tötet ihn, Ketzer in der gothischen Kirche sind nicht erwünscht. Protestanten werden gnadenlos verbrannt wie es sich gehört, so dass es erst gar nicht zur Spaltung kommt. Deshalb löscht die Arcaniasekte aus!§ugly:A

lunovis

30.10.2010, 01:48

Ich bin seit heute übrigens offiziell Blutspender. Und danach gabs noch dicke Schnitzels mit Brötchen, Joghurts, Kuchen und für jeden ne Tafel Schokolade - allein deshalb wars das wert:A

Wir kriegen noch 25 Euro obendrauf :cool:

Leider neige ich dazu, aus den Socken zu kippen, deshalb mach ichs nicht so gern. :(

Jünger des Xardas

30.10.2010, 10:15

Jo, diese Diskrepanzen haben mich da auch so gestört, es passt hinten und vorne nicht zusammen.

Auf der anderen Seite gibts halt verdächtig viele Parallelen, wie z.B. die identischen Kasten, weshalb ich immer angenommen hab, dass es das gleiche Volk sein soll.

Ok, ich hatte irgendwie im Kopf gehabt, dass das auch Adanosgläubige waren. Aber trotzdem, die fünf gleichen Kasten, die Flut... sind schon starke Ähnlichkeiten, und das hat mich daran imemr gestört. Entweder wurde alles aus DNDR auf den Kopf gestellt, oder es wurde recht einfallslos ein Abklatsch von Jharkendar als neues Altes Volk eingeführt - beides nicht sonderlich berauschend^^

Ja, ich hab mir das in meinen Geschichten halt so erklärt, dass sich die Jharkendari vom Alten Volk abgespalten haben und dann nach Osten gefahren sind, um auf Khorinis ihre Stadt zu gründen.

Aber stimmt natürlich. Mir wäre auch lieber gewesen, man hätte das mit den Kasten in Varant weggelassen und sich was Neues ausgedacht. Das mit der Flut fand ich aber okay. Das war ja diesmal die aus Vatrass' Predigt, die auch das dritte Wesen weggespült hat.

Hm, ich sollte mich vielleicht mal mit G3 Modding beschäftigen. Ich liebe solche Relikte^^Da gibt es schon einiges. Ist teils wirklich ganz interessant. Da gibt es wahrscheinlich auch noch einiges mehr. Bis jetzt hat da meines Wissens niemand gezieht nach gesucht. Ich kriege das auch nur mit, wenn unsere Scripter das zufällig finden (ich selbst hab ja keine Ahnung vom G3-Modding und könnte nicht mal einen neuen Dialog ins Spiel bringen).

Klingt jedenfalls nach einer Erklärung mit der ich leben kann.

Das es nicht so viele Feuermagier wie Wassermagier geben würde war mir klar, aber nur diese sieben fand ich dann doch recht dürftig.

Ja, da hätte ich mir auch mehr gewünscht. So kommt das mit den sechs mächtigsten Wassermagiern etwas doof §ugly

MiMo

30.10.2010, 10:26

Ja, da hätte ich mir auch mehr gewünscht. So kommt das mit den sechs mächtigsten Wassermagiern etwas doof §uglyVatras ist halt ne Lusche §ugly

In ArcaniA gibt es allerdings noch mehr als 7 Wassermagier (auch wenn von den altbekannten 7 nur Merdarion zugegen ist), sogar eine Wassermagierin!

Aber das seht ihr jetzt sicher nicht als besser an...

Ich finds aber auch interessant was man in den Skripts noch so alles finden kann, da bekomme ich auch Lust mich mit G3-Modding zu beschäftigen... Aber ich lass es lieber ^2^

Jünger des Xardas

30.10.2010, 10:41

Vatras ist halt ne Lusche §uglyUnd den haben wir ans Auge Innos' rangelassen §ugly

In ArcaniA gibt es allerdings noch mehr als 7 Wassermagier (auch wenn von den altbekannten 7 nur Merdarion zugegen ist), sogar eine Wassermagierin!

Aber das seht ihr jetzt sicher nicht als besser an...

Sagen wir, es ist zumindest fraglich, wo die in der Zeit alle herkommen und wieso die offenbar keinerlei Verbindung zu den Nomaden mehr haben...

Ich finds aber auch interessant was man in den Skripts noch so alles finden kann, da bekomme ich auch Lust mich mit G3-Modding zu beschäftigen... Aber ich lass es lieber ^2^

Das sagen sie alle. Und dann beschwerten sie sich, dass es so lange dauert :o

John Irenicus

30.10.2010, 10:43

Herr Irenicus, mit der blauen Pille zu einer neuen Kraft und Energie

Sehr geehrter Kunde, klicken Sie hier falls diese Seite nicht korrekt angezeigt wird.

VIGRAM: Für garantierte Erektionen auf Kommando, zu jedem beliebigen Zeitpunkt... 7 Tage und 7 Nächte pro Woche. Jede einzelne Pille schenkt Ihnen eine neue Kraft und sexuelle Leistungsfähigkeit, und das 7 Tage lang.

Besuchen Sie unsere Webseite

www.vigr*m.ne**E0G

und entdecken Sie wie EINE einzige dieser kleinen blauen Pillen IHRE sexuelle Leistungsfähigkeit ein Leben lang verändern wird!

Sehr geehrter Herr Irenicus,

VIGRAM die einzige blaue Pille, Erektionsstörungen auf natürliche Weise behebt und Ihnen die sexuelle Leistungsfähigkeit eines jungen Mannes verleiht. Sie haben wieder spontane Lustgefühle, die mit einem Wärmegefühl im Bereich der Hoden beginnen, gefolgt von einer spontanen und natürlichen Erektion und von dem unwiderstehlichen Wunsch, mit Ihrer Partnerin intim zu werden. Eine langfristige Einnahme von VIGRAM garantiert Ihnen eine dauerhafte Verbesserung Ihrer sexuellen Leistungsfähigkeit.

VIGRAM enthält SECHS der weltweit stärksten Aphrodisiaka, die zum ersten Mal in einem einzigen Produkt vereint sind und folgendermaßen wirken...

*

Inhaltsstoff Nr.1 – gibt dem Gehirn den Impuls, den Penis zu „wecken“.

*

Inhaltsstoff Nr.2 – bewirkt eine maximale Erweiterung der Blutgefäße des Penis und sorgt für eine optimale Durchblutung.

*

Inhaltsstoff Nr.3 – fördert den Blutfluss in den Penis, sodass innerhalb weniger Minuten eine Erektion hervorgerufen wird.

*

Inhaltsstoff Nr.4 – gewährleistet die Blutspeicherung im Penis, sodass die Erektion über einen längeren Zeitraum aufrecht erhalten werden kann. Ein vorzeitiger Samenerguss oder eine vorzeitiges Erschlaffen des Gliedes gehören somit der Vergangenheit an.

*

Inhaltsstoff Nr.5 – „blockiert“ das Blut im Penis, bis das Gehirn die Befriedigung des sexuellen Verlangens signalisiert.

*

Inhaltsstoff Nr.6 – wirkt sexuellem Überdruß ganz allgemein entgegen.

Auf www.vigra**t/ZGE0G sofort bestellen!

Sichern Sie Sich mit VIGRAM eine neue sexuelle Energie und vermeiden Sie SEXUELLES VERSAGEN für immer und ewig. Mit dieser kleinen blauen Pille werden Sie die ganze Nacht lang „EINEN STEIFEN“ haben!

Vorteile von VIGRAM:

•

Wirkt innerhalb von 20-30 Minuten

(maximal innerhalb von einer Stunde)

• Garantiert länger anhaltende und härtere Erektionen

•

Garantiert eine angenehme und unzählbare Energie

•

Reduziert die Refraktionszeit (die Fähigkeit, nach dem Höhepunkt erneut eine Erektion zu erlangen und aufrechterhalten zu können)

• Je älter man ist, desto stärker ist die Wirkung

•

Nach jeder Einnahme von Vigram entspricht die sexuelle Leistungsfähigkeit der eines 20 Jahre jüngeren Mannes

•

Sie verstärken Ihre sexuelle Empfindungen und nehmen jedes erregende Detail während des Geschlechtsaktes ganz deutlich wahr

• Weist keine unerwünschten Nebenwirkungen auf

•

Keine Kontraindikationen mit anderen Medikamenten

IHR SONDERANGEBOT NUR FÜR HEUTE!

Sie kaufen 10... und erhalten 10 weitere Pillen KOSTENLOS!

Um den für Sie reservierten Rabatt zu erhalten, vergessen Sie nicht folgenden Promotionscode bei Ihrer Bestellung anzugeben: ZGE0G

Sehr geehrter Kunde, klicken Sie hier falls diese Seite nicht korrekt angezeigt wird.

Sie möchten unsere Benachrichtigungen abbestellen? Klicken Sie nachfolgenden Link.
Ich möchte keine weiteren Benachrichtigungen mehr beziehen.

Diese E-Mail wurde von hyperCO International versendet.

Sollten Sie Fragen zu Ihrer Person bei uns gespeicherten Daten haben wenden Sie sich

bitte an service-de@hyperco-international.com, oder antworten Sie uns direkt auf diese E-Mail.

Impressum:

hyperCO International Corporation Ltd. * 95 Wilton Road - Suite 606 - London SW1VBZ

MiMo

30.10.2010, 11:02

Jaja John, wir wissen doch alle wie nötig du es doch hast... :p

Jünger des Xardas

30.10.2010, 11:05

Ich find das immer noch gemein, dass ich nie so tolle Angebote bekomme. Zwanzig zum Preis von zehn, da muss man doch einfach zuschlagen!

DerGroßeDummeMann

30.10.2010, 11:58

Vatras ist der tollste Wassermagier. :o

Und ich meine mich erinnern zu können, dass John hier schonmal diese Viagra-Mail gepostet hat. Wahrscheinlich hat er noch eine zweite bekommen, weil er nach der ersten glwisch ordentlich was bestellt hat. :D

John Irenicus

30.10.2010, 12:06

Vatras ist der tollste Wassermagier. :o

Und ich meine mich erinnern zu können, dass John hier schonmal diese Viagra-Mail gepostet hat. Wahrscheinlich hat er noch eine zweite bekommen, weil er nach der ersten glwisch ordentlich was bestellt hat. :D

Ja, denn ich möchte die sexuelle Leistungsfähigkeit eines 20 Jahre jüngeren Manns haben.

MiMo

30.10.2010, 12:07

Ich find das immer noch gemein, dass ich nie so tolle Angebote bekomme. Zwanzig zum Preis von zehn, da muss man doch einfach zuschlagen!

Ich krieg generell nie solche Viagra-Angebote, was hat John wohl getan, dass er sowas bekommt...\$list

Vatras ist der tollste Wassermagier. :o

Und ich meine mich erinnern zu können, dass John hier schonmal diese Viagra-Mail gepostet hat. Wahrscheinlich hat er noch eine zweite bekommen, weil er nach der ersten glwisch ordentlich was bestellt hat. :DGlaub ich ehrlich gesagt nicht, sowas würde John nie machen! :o

DerGroßeDummeMann

30.10.2010, 12:09

Ja, denn ich möchte die sexuelle Leistungsfähigkeit eines 20 Jahre jüngeren Manns haben.

Wer möchte das denn nicht?

Skaddar

30.10.2010, 12:59

Du hast aber schon mal dieselbe Mail bekommen, John. Scheinen wirklich hartnäckig zu sein, die Pillenverkäufer.\$ugly

Und als ob John Viagra nötig hätte.

MiMo

30.10.2010, 13:17

Wer möchte das denn nicht?

Also in Anbetracht der Tatsache, dass John 19 ist, würde ich das an seiner Stelle nicht wollen \$ugly

John Irenicus

30.10.2010, 13:21

Also in Anbetracht der Tatsache, dass John 19 ist, würde ich das an seiner Stelle nicht wollen \$ugly

19? Oh... oh! Verzeigung, da muss ein Zahlendreher in meinem Profil sein. Eigentlich bin ich 91!

Edit: So. Korrigiert. :)

Jünger des Xardas

30.10.2010, 13:42

19? Oh... oh! Verzeigung, da muss ein Zahlendreher in meinem Profil sein. Eigentlich bin ich 91!

Edit: So. Korrigiert. :)

Ob zwanzig Jahre da ausreichen?

Andererseits ist der italienische Bonzaiduce ja auch 71 oder so. Aber der braucht solche Pillen bestimmt nicht. Der erreicht seine Dauerreaktion durch Hautlifting.

MiMo

30.10.2010, 14:16

19? Oh... oh! Verzeigung, da muss ein Zahlendreher in meinem Profil sein. Eigentlich bin ich 91!

Edit: So. Korrigiert. :)

Klar \$medi

Ob zwanzig Jahre da ausreichen?
Andererseits ist der italienische Bonzaiduce ja auch 71 oder so. Aber der braucht solche Pillen bestimmt nicht. Der erreicht seine Dauerrektion durch Hautlifting.
Dau-Erektionen sind nicht lustig :(

Izaya

30.10.2010, 15:06

Dau-Erektionen sind nicht lustig :(

Hast du ne Ahnung. :gratz

Sie sind extrem lustig, vor allem wenn sie der Erzfeind während des Sportunterrichts hat.

Eddie

30.10.2010, 21:56

Eddie, erneut ersuche ich dich als KFZ-Meister um Rat - du bist der einzige Mensch, der sich mit Autos auskennt, dem ich vertrauen würde.

Oh, worum gehts denn (also, sofern sich das Problem während meiner langen Abwesenheit nicht schon geklärt hat)?

Es gibt btw einen Grund zum Feiern: Das SF hat seine 50. Seite erreicht!
Zählt man alle gelöschten Threads dazu, sinds sogar schon 52.§troet

Arcania und Götterdämmerung sind dagegen völlig seelenlos und nicht mehr zu retten. Die haben weder inhaltlich noch von der Atmo etwas mit den ersten Teilen gemeinsam.

Das stimmt vielleicht, aber ich finde Arcania extrem witzig. Allein schon Digger ist ja ne Wucht.:D Und Mudras riesen Brüste erst...
Kaufen würd ich mir das zwar nicht, aber das Lets Play, das ich auf Youtube verfolge, ist schon ganz witzig.:D

eddiel: Ich vergaß:

Stimmt, ihr teilt euch das wirklich recht gut auf. Eddie ist ja auch für die Nettigkeit verantwortlich...

§ugly

Das fass ich jetzt einfach mal als Kompliment auf:)
(trotz des Uglys)

Dafür hast du aber "Autorität im Alltag" und "Klassifizierungen von Spam" öfter mal geschwänzt, was?:p

Das ist Eddies Part. Wozu gibts denn zwei Moderatoren, hm? Einer für die Striche und einer für den Rest.:dnuhr:

Ehm, also... äh... ja, bei "Klassifizierung von Spam" hab ich irgendwas anderes gemacht...eh...AutoMotorSport gelesen, oder so... und bei "Autorität im Alltag", da...eh...achja, da lief parallel "Korrekte Verteilung von Strafen". Fand ich für mich persönlich viel interessanter.:)

Und Oblomow macht übrigens ganze Arbeit mit dem Kommentareverzeichnis. Find ich wirklich echt stark.:)
Nur lustig, das es sowas wie "Maximales Zeichenlimit" hier auch gibt. Wie hoch ist das denn?
Ich frag mich ja auch, warum die Übersicht davon noch nicht betroffen ist. Die liegt ja mit Leerzeichen nunmehr bei über 135.000.:D

Laidoridas

30.10.2010, 22:24

Ehm, also... äh... ja, bei "Klassifizierung von Spam" hab ich irgendwas anderes gemacht...eh...AutoMotorSport gelesen, oder so... und bei "Autorität im Alltag", da...eh...achja, da lief parallel "Korrekte Verteilung von Strafen". Fand ich für mich persönlich viel interessanter.:)
Na toll, das ist ja mal ne großartige Arbeitsteilung...ich mach den ganzen Strichkram und du...gar nichts, oder was?! Die Fortbildungen holst du gefälligst nach! §motz

Ich frag mich ja auch, warum die Übersicht davon noch nicht betroffen ist. Die liegt ja mit Leerzeichen nunmehr bei über 135.000.:D
Das ist, weil der Post von Joni gesetzt wurde. Der darf ja auch einen überlangen Usernamen haben. :D

Eddie

30.10.2010, 22:33

Na toll, das ist ja mal ne großartige Arbeitsteilung...ich mach den ganzen Strichkram und du...gar nichts, oder was?! Die Fortbildungen holst du gefälligst nach! §motz

Ist ja gut, ist ja gut, Ey! Hab mich doch schon angemeldet. Das ist nächsten Dienstag um 11.20...moment, da hab ich doch technisches Englisch...naja, auch nicht so schlimm. Aber wenn dir das mit den Strichen zuviel ist, überlass ich dir auch gerne die einfachen Jobs.:)

Aber jetzt schau ich erstmal Arkhaniah!!!! weiter.:)

Rican

01.11.2010, 15:28

Tötet ihn, Ketzer in der gothischen Kirche sind nicht erwünscht. Protestanten werden gnadenlos verbrannt wie es sich gehört, so dass es erst gar nicht zur Spaltung kommt. Deshalb löscht die Arcaniasekte aus!§ugly:A

Oha. Da besteht aber jemand auf sein Balancing-Zölibat, was??? *kopfschüttel*

Aber gut, ich will das Thema nicht einreißen. Ich bin in erster Linie Gothic-Fan und somit Fan der klassischen Teile 1-3, aber auch Arcania ist meiner Meinung nach ein gutes RPG. Nicht, dass ich es jemals wagen würde, dieses Game tatsächlich "Gothic" zu nennen, aber ich kann doch nicht abstreiten, dass es mir erheblichen Spielspaß bereitet, durch die Straßen von Thorniara zu streifen. So, und nu´ sollte auch mal gut sein. §wink

John Irenicus

02.11.2010, 08:29

Bei dem Vorhaben, den Tag um 12:00 Uhr mit Aufstehen und Frühstückskorn zu beginnen, grandios gescheitert, weil vorhin mit dem schrecklichen Gedanken aufgewacht, gar keinen Schnaps mehr vorrätig zu haben. Beim Blick in die zimmereigene Bar bemerkt, dass ich Recht habe.

Und jetzt muss ich los und mir ein oder am besten zwei Flaschen kaufen... aber dann zittere ich an der Kasse wieder so und das ist so peinlich. §gnah

Izaya

02.11.2010, 08:56

Bei dem Vorhaben, den Tag um 12:00 Uhr mit Aufstehen und Frühstückskorn zu beginnen, grandios gescheitert, weil vorhin mit dem schrecklichen Gedanken aufgewacht, gar keinen Schnaps mehr vorrätig zu haben. Beim Blick in die zimmereigene Bar bemerkt, dass ich Recht habe.

Und jetzt muss ich los und mir ein oder am besten zwei Flaschen kaufen... aber dann zittere ich an der Kasse wieder so und das ist so peinlich. §gnah

Ich würde sagen, du hast ein Problem.

Rican

02.11.2010, 14:39

Bei dem Vorhaben, den Tag um 12:00 Uhr mit Aufstehen und Frühstückskorn zu beginnen, grandios gescheitert, weil vorhin mit dem schrecklichen Gedanken aufgewacht, gar keinen Schnaps mehr vorrätig zu haben. Beim Blick in die zimmereigene Bar bemerkt, dass ich Recht habe.

Und jetzt muss ich los und mir ein oder am besten zwei Flaschen kaufen... aber dann zittere ich an der Kasse wieder so und das ist so peinlich. §gnah

So ein Mist aber auch... Wird Zeit, einen Spirituosen-Lieferservice ins Leben zu rufen. Wer macht mit???

MiMo

02.11.2010, 15:17

Ich würde sagen, du hast ein Problem.

Das würde ich aber auch sagen.
Du bist nicht rein zufällig Alkoholiker? :(

John Irenicus

02.11.2010, 16:51

Rein zufällig nicht. Das war doch nicht ernst gemeint. :p

MiMo

02.11.2010, 17:03

Rein zufällig nicht. Das war doch nicht ernst gemeint. :pDas sagt man dann nachher so, wenn es einem rausgerutscht ist
§lehrer

Ist euch was aufgefallen? Richtig! Bis gestern musste ich einen Praktikumsplatz haben!

John Irenicus

02.11.2010, 17:22

Ja ja ja ja... nee nee nee nee...

Und, wo machst du jetzt dein Praktikum?

MiMo

02.11.2010, 17:54

Ja ja ja ja... nee nee nee nee...

Und, wo machst du jetzt dein Praktikum?

hust

Ich hab ja nicht gesagt, dass ich die Frist eingehalten habe...:scared:

Jünger des Xardas

02.11.2010, 18:12

hust

Ich hab ja nicht gesagt, dass ich die Frist eingehalten habe...:scared:

Wirst du dann nicht zugeteilt oder so?

Unsere Schule hatte da irgendwie fünf Plätze beschafft für Leute, die keinen gefunden haben. Irgendwas müssen sie dich in der Zeit ja machen lassen.

Olivia

02.11.2010, 18:14

Oha. Da besteht aber jemand auf sein Balancing-Zölibat, was??? *kopfschüttel*

Aber gut, ich will das Thema nicht einreißen. Ich bin in erster Linie Gothic-Fan und somit Fan der klassischen Teile 1-3, aber auch Arcania ist meiner Meinung nach ein gutes RPG. Nicht, dass ich es jemals wagen würde, dieses Game tatsächlich "Gothic" zu nennen, aber ich kann doch nicht abstreiten, dass es mir erheblichen Spielspaß bereitet, durch die Straßen von Thorniara zu streifen. So, und nu' sollte auch mal gut sein. §wink

Tsss, Arcania ist doch kein RPG!:D
Aber gut, der Spaß sei dir gegönnt.;)

MiMo

02.11.2010, 18:25

Wirst du dann nicht zugeteilt oder so?

Unsere Schule hatte da irgendwie fünf Plätze beschafft für Leute, die keinen gefunden haben. Irgendwas müssen sie dich in der Zeit ja machen lassen. Naja, noch hatten wir kein Politik diesen Monat, und so wie das letztes Mal klang, will er nicht gleich so rigoros werden. Ich muss mich jetzt also einfach ranhalten :(

John Irenicus

02.11.2010, 19:43

Naja, noch hatten wir kein Politik diesen Monat, und so wie das letztes Mal klang, will er nicht gleich so rigoros werden. Ich muss mich jetzt also einfach ranhalten :(

Ich will jetzt ja nicht auf erwachsen tun oder dir übermäßig ins Gewissen reden was solche Dinge angeht - wäre ja auch lächerlich, wenn gerade ich das tun würde - aber wenn es vielleicht später mal um die Wurst geht und du beispielsweise einen Ausbildungsplatz brauchst, dann kannst du auch nicht einfach darauf warten, dass er von selbst zu dir kommt, und alle Fristen einfach so verstreichen lassen.

Kann also nur richtig sein, dich früh daran zu gewöhnen, dich um solche Dinge selbstständig und engagiert zu kümmern. Auch wenn es jetzt noch egal ist. Warum erst auf den Ernstfall warten, bevor man lernt, sich aktiv um Dinge zu kümmern? Du willst ja schließlich nicht so wie ich mit 364€ im Monat auf Staatskosten enden...

Jünger des Xardas

02.11.2010, 19:47

Ich habs ja schon mal vorgeschlagen: Such dir irgendeinen Laden in deiner Nähe und frag einfach, ob die noch wen brauchen. Hat ein Kumpel auch gemacht. Ist besser als mit gar nichts da zu stehen.

Glaub mir, so schwer ist das nicht. Die einzige Herausforderung besteht darin, sich zu überlegen, wo man hin will. Jemanden zu finden, der einen nimmt, ist der leichteste Teil.

DerGroßeDummeMann

02.11.2010, 19:48

Ich fange an

Die verschiedenen Farben verwirren und schrecken mich persönlich erst mal ab. Vor allem das Schwarz auf das glühende Rot und dann dieses hässliche Braun- Rot (nicht persönlich :) Wenn es dir gefällt deine Sache. Mich hat es wie gesagt abgeschreckt und besonders beim Lesen irritiert. Das Zentriert am Anfang passt gut. Es ist okay aber es bei zu behalten während du mit dem ersten Kapitel anfängst ist sehr irritierend besonders bei solchen Sätzen. Das behindert einfach nur den Lesefluss

So steht der da, verwirrend nicht?

Zum ersten abschnitt sei gesagt das es sich anhört wie ein Märchen so von der Erzählung her (für mich jedenfalls). Das wäre auch nicht tragisch, wenn die vielen Kommas da nicht so unglaublich komplizierte und lange Sätze draus machen würde. Die Klammern unterbrechen den Lesefluss und sind manchmal einfach unnötig.

:scared: Bitte nicht näher drauf eingehen. Ich kann es mir schon vorstellen und sage dir das ich nicht gut schlafen werde heute Nacht.

Zweiter Abschnitt: Wie schreckt man den zurück? :p

Sonst alles gut durchdacht und fließend erzählt, schwer zu lesen ist es aber Zentriert wirklich. Ich lande immer am Falschen Satzanfang. Entweder überspringe ich vier Sätze oder ich lese den gleichen noch mal die Farbe ist da dann auch noch so ein Faktor, der beim Lesen stört.

Dass er sich über die Zentrierung, die Schriftfarben und die furchtbar langen Sätze beschwert, ist ja okay, aber meine Klammeranmerkungen sind heilig. Warum beschweren sich immer alle darüber? Sind die wirklich sooo schlimm?

Ich würde gern mal wissen, was der Durchschnittstavernenbesucher so von Klammeranmerkungen hält.

Stonecutter

02.11.2010, 20:09

Laido, ist dein Left 4 Dead 2 mal bald runtergeladen? Will mit dir endlich Zombies schlachten:o

MiMo

02.11.2010, 20:19

Ich will jetzt ja nicht auf erwachsen tun oder dir übermäßig ins Gewissen reden was solche Dinge angeht - wäre ja auch lächerlich, wenn gerade ich das tun würde - aber wenn es vielleicht später mal um die Wurst geht und du beispielsweise einen Ausbildungsplatz brauchst, dann kannst du auch nicht einfach darauf warten, dass er von selbst zu dir kommt, und alle Fristen einfach so verstreichen lassen.

Kann also nur richtig sein, dich früh daran zu gewöhnen, dich um solche Dinge selbstständig und engagiert zu kümmern. Auch wenn es jetzt noch egal ist. Warum erst auf den Ernstfall warten, bevor man lernt, sich aktiv um Dinge zu kümmern? Du willst ja schließlich nicht so wie ich mit 364€ im Monat auf Staatskosten enden...

Ich hab mich ja drum gekümmert, zumindest hab ich fünf Bewerbungen weggeschickt, auf zwei kam überhaupt erstmal eine Antwort (natürlich negativ) und gestern bin ich noch höchstpersönlich beim nächstbesten reingelatscht - der zuständige war aber leider nicht zugegen, also hab ich ihm einfach meine Mappe geben lassen.

Und natürlich werd ich mich da in den nächsten Tagen noch drum kümmern. Die müssten mich nur endlich mal nehmen :(

Laidoridas

02.11.2010, 20:36

Laido, ist dein Left 4 Dead 2 mal bald runtergeladen? Will mit dir endlich Zombies schlachten:o
23%. Zombies sind halt lahm.

Ich würde gern mal wissen, was der Durchschnittstavernenbesucher so von Klammeranmerkungen hält.
Ich zumindest halte da nicht so viel von. Wenn schon, dann Fußnoten. ;)

MiMo

02.11.2010, 20:42

Ich zumindest halte da nicht so viel von. Wenn schon, dann Fußnoten. ;)Für angemessene Fußnoten müsste das Forum erstmal die Möglichkeit bieten kleine Zahlen oben ans Ende eines Wortes zu setzen.

(Nächste Wette die ich gewinne: Wetten das geht iwie, ich war bisher nur zu dumm um es herauszufinden?-.)

Kann man seit zwei Jahren abgelaufene Nimm2's noch essen? :(
Ich hab mich so auf sie gefreut und sie sehen so verlockend aus!\$cry

Laidoridas

02.11.2010, 20:49

Für angemessene Fußnoten müsste das Forum erstmal die Möglichkeit bieten kleine Zahlen oben ans Ende eines Wortes zu setzen.

(Nächste Wette die ich gewinne: Wetten das geht iwie, ich war bisher nur zu dumm um es herauszufinden?-.)

So geht das.* Und das mit den Nimm-2s würd ich lieber lassen. :D

* Jo!

John Irenicus

02.11.2010, 20:53

Gerade eben bemerkt, dass beide (!!!) Wacken-Kugelschreiber die ich besitze aus dem letzten Loch pfeifen - oder eher gepfeifen haben. Da sie ihre Arbeit niederlegten tat ich selbiges mit der meinigen und suche jetzt händeringend in meiner Sammlung nach Kugelschreibern mit dem gleichen Schwarzton, die NICHT aus der Fahrschule Fellmer geklaut sind.

MiMo

02.11.2010, 20:55

Gerade eben bemerkt, dass beide (!!!) Wacken-Kugelschreiber die ich besitze aus dem letzten Loch pfeifen - oder eher gepfeifen haben. Da sie ihre Arbeit niederlegten tat ich selbiges mit der meinigen und suche jetzt händeringend in meiner Sammlung nach Kugelschreibern mit dem gleichen Schwarzton, die NICHT aus der Fahrschule Fellmer geklaut sind.

Was hast du gegen gestohlene Gratiskugelschreiber aus Fahrschulen?*

Warum muss es ausgerechnet dieselbe Farbe sein?*

Warum schreibst du überhaupt per Hand und nicht per Tastatur?*

*Wenn Ihnen diese Frage zu persönlich vorkommen sollte, ignorieren Sie sie bitte.

Und was macht man bitteschön wenn man mehrere Fußnoten haben will? :o

MisterMeister

02.11.2010, 21:08

Wisst ihr was?¹

1: Ich kann sogar Fußnoten setzen. Bin ich nicht cool? 1234567890

Laidoridas

02.11.2010, 21:08

Pöh, kann ich auch.²

Und was macht man bitteschön wenn man mehrere Fußnoten haben will? :o
Ist doch klar: mehrere Sternchen natürlich. ;)

²Ha!

John Irenicus

02.11.2010, 21:13

Was hast du gegen gestohlene Gratiskugelschreiber aus Fahrschulen?*

Warum muss es ausgerechnet dieselbe Farbe sein?*

Warum schreibst du überhaupt per Hand und nicht per Tastatur?*

*Wenn Ihnen diese Frage zu persönlich vorkommen sollte, ignorieren Sie sie bitte.

Und was macht man bitteschön wenn man mehrere Fußnoten haben will? :o

1. Im Grunde gar nichts, nur ist bei diesem der Clip oben abgebrochen, sodass ich den nirgendwo dranklemmen kann.
2. Die gefällt mir einfach besser als dieses Blau - so ist alles, was ich schreibe, Schwarz auf Weiß vorhanden.
3. Skizzen und Schaubilder sind am PC nur sehr unflexibel und aufwändig zu gestalten, deshalb schreibe ich gleich alles per Hand. Außerdem bin ich am PC zu abgelenkt, desweiteren bin ich der Meinung, dass bei bloßen Getippe mehr bloßer Müll rauskommt als beim handschriftlichen Rumdengeln. :)

Nachtrag: Sapperlot! Der einzige Kugelschreiber der die gewünschte schwarze Farbe hat ist jener von der unabhängigen Wählergemeinschaft. Und ja: Da ist natürlich auch dieser Clip oben abgebrochen. §medi

Dark_Okri

03.11.2010, 03:23

Gratiskugelschreiben taugen eh nix :o

Alles Müll.
Trotzdem habe ich da ne riesige Sammlung aus Parteikulis.

John Irenicus

03.11.2010, 06:56

Ich wüsste nicht, wieso und vor allem wo ich Kugelschreiber kaufen sollte. §ugly

Ich hätte ja gerne mal einen von der FDP (oder NPD, ist ja fast das gleiche: Schreiende Anführer, Bolschewistenpanik und Demokratiefeindlichkeit), aber naja... da kommt man ja ohne weiteres nicht dran.

Ich habe übrigens gerade versucht, meine Haare samt Kopfhaut abzutrennen, um sie jederzeit bequem als Perücke tragen zu können. Ich fand allerdings kein geeignetes Messer zum Skalpieren. Schade. :(

Izaya

03.11.2010, 13:35

Ich wüsste nicht, wieso und vor allem wo ich Kugelschreiber kaufen sollte. §ugly

Ich hätte ja gerne mal einen von der FDP (oder NPD, ist ja fast das gleiche: Schreiende Anführer, Bolschewistenpanik und Demokratiefeindlichkeit), aber naja... da kommt man ja ohne weiteres nicht dran.

Ich habe übrigens gerade versucht, meine Haare samt Kopfhaut abzutrennen, um sie jederzeit bequem als Perücke tragen zu können. Ich fand allerdings kein geeignetes Messer zum Skalpieren. Schade. :(

Warum zur Hölle machst du jetzt Orki in Sachen Dummheit Konkurrenz? §ugly ^^

Cyco

03.11.2010, 14:46

Gratiskugelschreiben taugen eh nix :o

Naja. Kommt drauf an, wie man "gratis" definiert. Kugelschreiber, die man irgendwo findet (vorzugsweise auf den Fluren der Fachhochschule oder an irgendwelchen der dortigen Computerarbeitsplätze) taugen teilweise sehr wohl was. Ich habe noch nie Geld für Kulis ausgegeben, und nutze nichts anderes. :o

Per Tastatur mitzuschreiben ist allerdings ein Projekt, dem ich mich derzeit widme. Und wenn ich den verflixten VPN-Client endlich ans Laufen kriege, kann ich meinen Laptop in der FH auch effektiv nutzen. Aber aus irgendwelchen mir nicht bekannten Gründen verweigert das Biest die Kooperation. Grummel.

Ich habe übrigens gerade versucht, meine Haare samt Kopfhaut abzutrennen, um sie jederzeit bequem als Perücke tragen zu können. Ich fand allerdings kein geeignetes Messer zum Skalpieren. Schade. :(

Nimm 'nen Spachtel und versuch's damit. Tapete kriegt man mit so einem Teil ganz vorzüglich von der Wand. Vielleicht kratzt das Ding ja auch Kopfhaut vom Schädel. :)

John Irenicus

03.11.2010, 16:03

Warum zur Hölle machst du jetzt Orki in Sachen Dummheit Konkurrenz? Şugly ^^

Tue ich das?

(Mit deinem neuen Avatar habe ich dich irgendwie gerade für Chip gehalten)

Naja. Kommt drauf an, wie man "gratis" definiert. Kugelschreiber, die man irgendwo findet (vorzugsweise auf den Fluren der Fachhochschule oder an irgendwelchen der dortigen Computerarbeitsplätze) taugen teilweise sehr wohl was. Ich habe noch nie Geld für Kulis ausgegeben, und nutze nichts anderes. :o

Per Tastatur mitzuschreiben ist allerdings ein Projekt, dem ich mich derzeit widme. Und wenn ich den verflixten VPN-Client endlich ans Laufen kriege, kann ich meinen Laptop in der FH auch effektiv nutzen. Aber aus irgendwelchen mir nicht bekannten Gründen verweigert das Biest die Kooperation. Grummel.

Nimm 'nen Spachtel und versuch's damit. Tapete kriegt man mit so einem Teil ganz vorzüglich von der Wand. Vielleicht kratzt das Ding ja auch Kopfhaut vom Schädel. :)

Wenn ich nicht so faul wäre, würde ich meine Kugelschreiberallokationstheorie noch einmal erläutern.

Danke für den Tipp, aber ich habe mich entschlossen, meine Kopfhaut doch noch heile zu lassen. :D

Cyco

03.11.2010, 16:07

Danke für den Tipp, aber ich habe mich entschlossen, meine Kopfhaut doch noch heile zu lassen. :D

"Du kannst geh'n, aber deine Kopfhaut bleibt hier ..." :tanz:

John Irenicus

03.11.2010, 16:14

"Du kannst geh'n, aber deine Kopfhaut bleibt hier ..." :tanz:

Ja, daran musste ich auch denken. Sowieso eines dieser Ärztelieder, die mir ständig durch den Kopf (höhö) gehen. :D

- - - - - Wahr oder Falsch? - - - - -

Laido hat in seinen Storys hier noch nie das Wort "nunmehr" verwendet.

- - - - - Wahr oder Falsch? - - - - -

MisterMeister

03.11.2010, 16:18

Wahr.

Der Kugelschreiber, den ich gerade benutze, ist übrigens orange und von der Piratenpartei. Das wirkt viel freundlicher als ein schwarzer Kuli. :)

DerGroßeDummeMann

03.11.2010, 16:23

Falsch

Und die Piraten sind fast so doof wie NPD und FDP. :o

Und meine Werbekullies verlier ich immer, also kauf ich mir welche, die ich dann nicht verliere.