

[World of Players](#) > [World of Gothic](#) > [Story-Forum](#) > [OT]Taverne zum hungrigen Schattenläufer #66 - Aber wehe es haut wieder jemand ab!

[Anmelden](#)

Archiv verlassen und diese Seite im Standarddesign anzeigen : [\[OT\]Taverne zum hungrigen Schattenläufer #66 - Aber wehe es haut wieder jemand ab!](#)

Seiten : [1] [2](#)

MiMo

03.01.2011, 15:24

<http://upload.worldofplayers.de/files5/ofxDuuTavernenschild.png>The old one.
(<http://forum.worldofplayers.de/forum/showthread.php?t=921656>)

Spammt!

DerGroßeDummeMann

03.01.2011, 15:43

Spammt!

+1

Ich hab 15 Punkte in der Chemieklausur§ice

Eigentlich sollten das nur 14 werden, aber weil meine Lehrerin, dachte(!), dass ich mich mit einer Aufgabe, die eigentlich aus der Bewertung ausgeschlossen wurde, besonders beschäftigt habe (obwohl ich natürlich nichts gemacht habe), hat sie mir als Entschädigung für die Zeit, die diese "Beschäftigung" in Anspruch genommen hat fünf BE von den maximal möglichen BEs abgezogen, sodass ich statt 59 von 65, 59 von BEs bekommen habe. Und dabei war das mein Leistungskurs!

MiMo

03.01.2011, 15:45

+1

Ich hab 15 Punkte in der Chemieklausur§ice

Eigentlich sollten das nur 14 werden, aber weil meine Lehrerin, dachte(!), dass ich mich mit einer Aufgabe, die eigentlich aus der Bewertung ausgeschlossen wurde, besonders beschäftigt habe (obwohl ich natürlich nichts gemacht habe), hat sie mir als Entschädigung für die Zeit, die diese "Beschäftigung" in Anspruch genommen hat fünf BE von den maximal möglichen BEs abgezogen, sodass ich statt 59 von 65, 59 von BEs bekommen habe. Und dabei war das mein Leistungskurs!

Ihr müsst heute schon wieder zur Schule?! §ugly
Du Armer! ^2^

@Laido/Eddie:

Ich habe doch tatsächlich das [OT] im Titel vergessen. :(
Ich bitte vielmals um Vergebung und um die nachträgliche Ergänzung des Titels! §danke

König Rhobar II

03.01.2011, 15:46

Ich versteh dieses ganze Gerede über den 13. Magier nicht. Klar, Milten war damals noch nicht dabei, aber was bitte spricht dagegen, dass einer der Feuermagier in den zwanzig Jahren seit dem krepirt ist? :dnuhr:
So jedenfalls wirts in Chromanin gelöst.

Laidoridas

03.01.2011, 15:48

@Laido/Eddie:

Ich habe doch tatsächlich das [OT] im Titel vergessen. :(
Ich bitte vielmals um Vergebung und um die nachträgliche Ergänzung des Titels! §danke
Angesichts dieses angemessen unterwürfigen Smileys will ich mal nicht so sein. :)

MiMo

03.01.2011, 15:48

Ich versteh dieses ganze Gerede über den 13. Magier nicht. Klar, Milten war damals noch nicht dabei, aber was bitte spricht dagegen, dass einer der Feuermagier in den zwanzig Jahren seit dem krepirt ist? :dnuhr:
So jedenfalls wirts in Chromanin gelöst.

Das hab ich mir auch schon mal gedacht!

Die Barriere war jedenfalls sicher kein Zuckerschlecken und die meisten Magier sind auch nicht die Jüngsten. Dass Xardas und die anderen Erschaffer zufällig alle Jungspunde (etwa 40) waren und zufällig die zwei Jahrzehnte in gefährlichstem Gebiet mit einem Riesenhaufen Verbrecher an ihrer Seite überlebt haben, ist nicht wirklich nachvollziehbar.

Laidoridas

03.01.2011, 15:53

Apropos Chromanin, gibts da eigentlich mittlerweile mal einen Releasetermin? Alles nach Dezember 2012 macht ja eh keinen Sinn, von daher wirts doch langsam mal Zeit. :p

DerGroßeDummeMann

03.01.2011, 15:57

@Magier: Ich denke das ist einfach ein Logikfehler, den PB aufgrund der Ästhetik der Zahl 13 begangen hat.

Ihr müsst heute schon wieder zur Schule?! §ugly
Du Armer! ^2^

Dafür habe ich irgendwann zwischen dem 12. und dem 21. ein Praktikum im Frauenhofer IZM und habe dadurch mit Wochenenden durchgehend 12 Tage keinen Unterricht (das Praktikum wird sicher auch nur 3-5 Tage beanspruchen). Danach hab ich noch eine Woche Schule und anschließend eine Woche Winterferien (nochmal 9 Tage). ^2^

MiMo

03.01.2011, 16:03

@Magier: Ich denke das ist einfach ein Logikfehler, den PB aufgrund der Ästhetik der Zahl 13 begangen hat.

Dafür habe ich irgendwann zwischen dem 12. und dem 21. ein Praktikum im Frauenhofer IZM und habe dadurch mit Wochenenden durchgehend 12 Tage keinen Unterricht (das Praktikum wird sicher auch nur 3-5 Tage beanspruchen). Danach hab ich noch eine Woche Schule und anschließend eine Woche Winterferien (nochmal 9 Tage). ^2^

Mit den Winterferien kann ich nicht mithalten, bei dem Praktikum kann ich aber gnadenlos mitziehen! :cool:
Dann werd ich meine Gemeinde endgültig ins Chaos stürzen :G

:p

John Irenicus

03.01.2011, 16:10

+1

Ich hab 15 Punkte in der Chemieklausur§ice

Eigentlich sollten das nur 14 werden, aber weil meine Lehrerin, dachte(!), dass ich mich mit einer Aufgabe, die eigentlich aus der Bewertung ausgeschlossen wurde, besonders beschäftigt habe (obwohl ich natürlich nichts gemacht habe), hat sie mir als Entschädigung für die Zeit, die diese "Beschäftigung" in Anspruch genommen hat fünf BE von den maximal möglichen BEs abgezogen, sodass ich statt 59 von 65, 59 von BEs bekommen habe. Und dabei war das mein Leistungskurs!

Gratulation! Vor allem, wenn es um Chemie geht, bin ich bei sowas immer schwer beeindruckt - Das war das Fach, in dem ich am wenigsten konnte (und immer noch kann).

Oblomow

03.01.2011, 16:29

Apropos Chromanin, gibts da eigentlich mittlerweile mal einen Releasetermin? Alles nach Dezember 2012 macht ja eh keinen Sinn, von daher wirts doch langsam mal Zeit. :p

Wird ja jetzt alles nach hinten verschon, nun da Rhobar die ganze Sache mit dem 13. Magier ändern muss:D

Laidoridas

03.01.2011, 16:39

Gratulation! Vor allem, wenn es um Chemie geht, bin ich bei sowas immer schwer beeindruckt - Das war das Fach, in dem ich am wenigsten konnte (und immer noch kann).

War bei mir genauso. Deswegen musste meine Mutter sogar mal zum Elternsprechtag! :scared:

Wird ja jetzt alles nach hinten verschon, nun da Rhobar die ganze Sache mit dem 13. Magier ändern muss:D
Wie, der Weltuntergang etwa auch? Das wäre ja spitze, dann kann ich 2012 vielleicht noch ein letztes Mal Tina Turner auf 3sat sehen! §ice

John Irenicus

03.01.2011, 17:12

War bei mir genauso. Deswegen musste meine Mutter sogar mal zum Elternsprechtag! :scared:
Erzähl uns das bitte in allen Einzelheiten!

Wie, der Weltuntergang etwa auch? Das wäre ja spitze, dann kann ich 2012 vielleicht noch ein letztes Mal Tina Turner auf 3sat sehen! §ice

I'm your private dancer

a dancer for money
do what you want me to do... :tanz: (<http://www.youtube.com/watch?v=ge3NedaiUQ8>)

Atticus

03.01.2011, 17:57

Das hat man davon, wenn man arbeiten muss: Man verpasst die Eröffnung einer neuen Taverne.:(

Chemie hab ich schon immer gehasst.\$burn
Ich vergesse nie die letzte der schon seltenen Tests in diesem Fach. Mmh, war es 2005? Denke schon.
Also:
16 Schüler in der Klasse. Welcher Notenschnitt? 6.0!!:eek:
Zweimal wiederholt.
Notnschnitt kaum verbessert.
Das Fach hat nie jemanden interessiert!:D
Vor allem nicht bei der Lehrerin.

MiMo

03.01.2011, 18:15

Das hat man davon, wenn man arbeiten muss: Man verpasst die Eröffnung einer neuen Taverne.:(
Eine vorzeitig geschlossene Taverne weniger würde ich sagen \$ugly

Chemie hab ich schon immer gehasst.\$burn
Ich vergesse nie die letzte der schon seltenen Tests in diesem Fach. Mmh, war es 2005? Denke schon.
Also:
16 Schüler in der Klasse. Welcher Notenschnitt? 6.0!!:eek:
Zweimal wiederholt.
Notnschnitt kaum verbessert.
Das Fach hat nie jemanden interessiert!:D
Vor allem nicht bei der Lehrerin.
Bei uns interessiert Chemie eigentlich einige (ich hab zumindest nicht den gegenteiligen Eindruck) und auch wenn viele mit der Lehrerin nicht klar kommen, schreiben sie eigentlich ganz normale Noten.

Und ich selbst kann nur sagen, dass Chemie geil und (zumindest noch) einigermaßen einfach ist :cool:

Atticus

03.01.2011, 18:29

Bei uns interessiert Chemie eigentlich einige (ich hab zumindest nicht den gegenteiligen Eindruck) und auch wenn viele mit der Lehrerin nicht klar kommen, schreiben sie eigentlich ganz normale Noten.

Und ich selbst kann nur sagen, dass Chemie geil und (zumindest noch) einigermaßen einfach ist :cool:

Ich hab Chemie nie wieder gebraucht.:cool:
Wenn man es besser übergebracht hätte, wäre es vielleicht interessanter gewesen, aber so. Ich kann jeden Tag mit dem Bunsenbrenner arbeiten, da brauch ich das nicht in einem Chemieraum zu tun. ;)

DerGroßeDummeMann

03.01.2011, 18:38

Das hat man davon, wenn man arbeiten muss: Man verpasst die Eröffnung einer neuen Taverne.:(

Chemie hab ich schon immer gehasst.\$burn
Ich vergesse nie die letzte der schon seltenen Tests in diesem Fach. Mmh, war es 2005? Denke schon.
Also:
16 Schüler in der Klasse. Welcher Notenschnitt? 6.0!!:eek:
Zweimal wiederholt.
Notnschnitt kaum verbessert.
Das Fach hat nie jemanden interessiert!:D
Vor allem nicht bei der Lehrerin.

Also bei unserer Klausur hatten 9 Schüler eine 1+ :dnuhr:
6.0 ist ja aber wirklich extrem extrem. Mehr als 4.3 in einem geschichtstest hat meine Klasse nie geschafft.

Atticus

03.01.2011, 18:40

Also bei unserer Klausur hatten 9 Schüler eine 1+ :dnuhr:
6.0 ist ja aber wirklich extrem extrem. Mehr als 4.3 in einem geschichtstest hat meine Klasse nie geschafft.

Tja, bei uns gabs nur extreme. Dafür war ich im Deutsch-Abschlusstest der eigentlich 2 Stunden dauern sollte nach 45min fertig. Und hatte ne 1. :D

Mmmh, vielleicht wars aber auch ein Schnitt von 5,5... Oder so..

John Irenicus

03.01.2011, 18:59

Ich kann mich erinnern, dass wir entweder in einer Deutsch- oder einer Matheklausur mal einen... ja, doch, es war in der Matheklausur: Da gab es mal den Schnitt von 4.0, da war ich mit meiner 3+ echt gut bedient.

Sind normalerweise eh diese naturwissenschaftlichen Fächer, wo das immer mal wieder vorkommen kann. In Deutsch z.B. hat die zuständige Leerkraft ja immer noch genügend Spielraum, um durch wohlwollende Bewertung von Klausuren das eigene Pädagogenimage nicht zu demolieren. :D

DerGroßeDummeMann

03.01.2011, 19:09

Sind normalerweise eh diese naturwissenschaftlichen Fächer, wo das immer mal wieder vorkommen kann. In Deutsch z.B. hat die zuständige Leerkraft ja immer noch genügend Spielraum, um durch wohlwollende Bewertung von Klausuren das eigene Pädagogenimage nicht zu demolieren. :D

Ob du es glaubst oder nicht: Meine Chemielehrerin macht das auch. Nie hat jemand was Schlechteres als eine 3 auf dem Zeugnis. In den Klausuren bewertet sie hauptsächlich, wie man seine Aussagen begründet, egal wie falsch sie sind. Ich hab auch volle Punkte dafür bekommen in meiner Klausur zu schreiben, irgendwelche antiken Araber hätten sich galvanische Zellen gebaut, um Elektrolysezellen zu betreiben, mit deren Hilfe sie Silberstatuen vergoldeten.

John Irenicus

03.01.2011, 19:17

Ob du es glaubst oder nicht: Meine Chemielehrerin macht das auch. Nie hat jemand was Schlechteres als eine 3 auf dem Zeugnis. In den Klausuren bewertet sie hauptsächlich, wie man seine Aussagen begründet, egal wie falsch sie sind. Ich hab auch volle Punkte dafür bekommen in meiner Klausur zu schreiben, irgendwelche antiken Araber hätten sich galvanische Zellen gebaut, um Elektrolysezellen zu betreiben, mit deren Hilfe sie Silberstatuen vergoldeten.

Die letzte Bastion der Lächerlichkeit ist also gefallen. §gnah

Atticus

03.01.2011, 19:20

Ob du es glaubst oder nicht: Meine Chemielehrerin macht das auch. Nie hat jemand was Schlechteres als eine 3 auf dem Zeugnis.
Dann hat sich aber auch keiner Mühe gegeben, so richtig schlecht zu sein. Oder hast du keine Hänger in der Klasse?:D
In den Klausuren bewertet sie hauptsächlich, wie man seine Aussagen begründet, egal wie falsch sie sind. Ich hab auch volle Punkte dafür bekommen in meiner Klausur zu schreiben, irgendwelche antiken Araber hätten sich galvanische Zellen gebaut, um Elektrolysezellen zu betreiben, mit deren Hilfe sie Silberstatuen vergoldeten.
Ähh..Ähh. Ähhh. Ok?§gnah

Muss ich noch hinzufügen, dass keiner sich auch nur für die Arbeit angestrengt hat?:)

Olivia

03.01.2011, 19:30

Lohnt es sich für mich noch in den Kommentarethread zu schauen?:
Grad am Überlegen ob ich nicht jetzt ne dritte neue Story raushaue...

MiMo

03.01.2011, 19:39

Lohnt es sich für mich noch in den Kommentarethread zu schauen?:
Grad am Überlegen ob ich nicht jetzt ne dritte neue Story raushaue...
Du meinst die die irgendwas mit Lares als Titel hatte? §kratzt

DerGroßeDummeMann

03.01.2011, 20:00

Dann hat sich aber auch keiner Mühe gegeben, so richtig schlecht zu sein. Oder hast du keine Hänger in der Klasse?
Die haben zwar lauter fünf und sechsen in Tests geschrieben, aber wenn jemand zu schlecht wurde, hat meine Lehrerin ihm/ihr einfach einen Vortrag vergeben, für den er/sie dann eine 1 bekommen hat. Außerdem lässt sie gerne auch mal Tests und Arbeiten verschwinden. Naja, und jetzt macht niemand von den Dreieren den Chemieleistungskurs mit.

Olivia

03.01.2011, 20:14

Du meinst die die irgendwas mit Lares als Titel hatte? §kratzt

So in etwa?:A
<http://www5.pic-upload.de/03.01.11/39mtg8i25tk9.jpg>

Die Idee hat ich schon mal, angelehnt an nen Forenklassiker namens "Teenage Mutant Ninja Söldners" oder so.§kratzt

MiMo

03.01.2011, 20:32

So in etwa?:A

Die Idee hat ich schon mal, angelehnt an nen Forenklassiker namens "Teenage Mutant Ninja Söldners" oder so.§kratzt
Du hattest den Namen nur vor wenigen Tagen im BaFaC erwähnt, deshalb war er mir jetzt als erstes eingefallen, als du von einer neuen Story deinerseits sprachst. :dnuhr:

Olivia

03.01.2011, 20:36

Du hattest den Namen nur vor wenigen Tagen im BaFaC erwähnt, deshalb war er mir jetzt als erstes eingefallen, als du von einer neuen Story deinerseits sprachst. :dnuhr:

Jo, ich weiß. ^2^

Hab dieses Jahr nicht umsonst Bowser gewidmet.:D

Im TuS läuft grad ne Umfrage darüber ob ichs schreib oder nicht. Letztendlich aber scheiß ich wohl auf die Umfrage.:A

Jünger des Xardas

03.01.2011, 20:41

In den Klausuren bewertet sie hauptsächlich, wie man seine Aussagen begründet, egal wie falsch sie sind.

Anders dürfen die das laut Schulgesetz auch gar nicht machen :dnuhr:

Ich habe auch schon mal eine 1 in Ethik für totalen Müll bekommen, weil es gut begründet war. Gut, in Ethik schreibt man nur totalen Müll, aber das ist ein anderes Thema.

Und so sehr auch alle immer über Chemie schimpfen, nichts ist schlimmer als Physik (Sport mal ausgenommen, aber auch das ist wieder ein anderes Thema...).

Außerdem ist mein Chemielehrer toll ^2^

John Irenicus

03.01.2011, 21:43

Physik ist großartig!

MiMo

03.01.2011, 22:38

Physik ist großartig!

Da widerspreche ich dir vehement mein Liebster!

Ich bin da eher ein Bruder im Geiste von JüdeX, Physik und Sport ist das Schlimmste! Gleich gefolgt von Englisch, Musik und Kunst! §burn

König Rhobar II

03.01.2011, 22:47

Die Physik ist es, die dem Jedi dem Physiker seine Stärke gibt. Sie umgibt uns, sie durchdringt uns. Sie hält die Galaxis zusammen. :o

Physik ist alles und überall, immer. Punkt.

Dementsprechend kann ich nem Kommilitonen von mir nur Recht geben, man sollte "Physik" umbenennen in "Wissenschaft" und alles andere, was behauptet eine solche zu sein, als Teilgebiet darunter zusammenfassen. Außer Geisteswissenschaften natürlich.

Also nix gegen Physik hier, ihr seid selber welche :p

MiMo

03.01.2011, 22:52

Die Physik ist es, die dem Jedi dem Physiker seine Stärke gibt. Sie umgibt uns, sie durchdringt uns. Sie hält die Galaxis zusammen. :o

Physik ist alles und überall, immer. Punkt.

Dementsprechend kann ich nem Kommilitonen von mir nur Recht geben, man sollte "Physik" umbenennen in "Wissenschaft" und alles andere, was behauptet eine solche zu sein, als Teilgebiet darunter zusammenfassen. Außer Geisteswissenschaften natürlich.

Also nix gegen Physik hier, ihr seid selber welche :p

Da wir nur über das Schulfach reden ist die Abneigung wohl selbst noch für Durch-und-durch-Physiker wie dich und Eddie zu verkraften.

Und wenn nicht, dann spürst du auch mal ein Teilgebiet der Physik, und mir schwebt da schon was ganz bestimmtes vor Augen... \$ausheck

Eddie

03.01.2011, 22:59

Ich schlage mich auf die Seite von John und Rhobar durch.

Physik ist toll, vielleicht nicht immer ganz einfach, dafür aber wahnsinnig interessant!:))

Chemie find ich aber trotzdem nicht so sehr toll, obwohl das ja laut Rhobar auch ein Teilgebiet der Physik ist.

Irgendwie kam ich damit nie so richtig klar. Ist mir irgendwie alles viel zu klein, das Ganze. Und wenn ich an die Werkstoffkunde-Prüfung in 4 Wochen oder so denke, wird mir auch ganz schwummrig.§gnah

So, und jetzt tu ich erstmal mein Bett beziehen!:)o

Oblomow

03.01.2011, 23:02

Physik ist kacke und weil jeder andere vernünftige Menscha auch so denkt ist am Wirtschaftsgymnasium auch während meiner Zeit und in den Jahren davor in keiner Klassenstufe ein Physikkurs zustande gekommen.

John Irenicus

03.01.2011, 23:10

Und wenn nicht, dann spürst du auch mal ein Teilgebiet der Physik, und mir schwebt da schon was ganz bestimmtes vor Augen... \$ausheck

Verformungsenergie! :G

Ihr ganzen Nichtphysiker könnt in ein paar Jahrzehnten mit euren Germanistik/Theologie/Philosophie/BWL-Kenntnissen dann mal versuchen, ein Haus zu bauen, wenn es dann keine Physiker mehr gibt, weil das halt noch ein Fach ist, für das man was können muss. ;)

Oblomow

03.01.2011, 23:17

Verformungsenergie! :G

Ihr ganzen Nichtphysiker könnt in ein paar Jahrzehnten mit euren Germanistik/Theologie/Philosophie/BWL-Kenntnissen dann mal versuchen, ein Haus zu bauen, wenn es dann keine Physiker mehr gibt, weil das halt noch ein Fach ist, für das man was können muss. ;)

Ich bau mir ne Lehmhütte wie die Germanen

Edit: Übrigens habe ich dann auch noch Informatikkenntnisse

alibombali

03.01.2011, 23:17

Ich konnte eigentlich Naturwissenschaften allgemein noch nie ab. Dafür bin ich unser Kursstreber in Geschichte :p

Laidoridas

03.01.2011, 23:20

Ihr ganzen Nichtphysiker könnt in ein paar Jahrzehnten mit euren Germanistik/Theologie/Philosophie/BWL-Kenntnissen dann mal versuchen, ein Haus zu bauen, wenn es dann keine Physiker mehr gibt, weil das halt noch ein Fach ist, für das man was können muss. ;)
Können wir auch lassen und uns stattdessen von den Unsummen, die wir so täglich verdienen, einfach eins KAUFEN - versuch du das mal mit deinem lausigen 1€-Job! §finger2

Aber mal ernsthaft, was soll der Quatsch? Muss jetzt jeder plötzlich alles gerne machen, was die Welt irgendwie bereichert? Ich würd mir eher Sorgen machen, wenn Leute wie ich versuchen würden, Physiker zu werden. ;)

Jünger des Xardas

04.01.2011, 10:36

Ich wusste gar nicht, dass Physiker gleichbedeutend ist mit Bauarbeiter.

Übrigens bin ich nicht "Physik". Ich werde nur durch physikalische Gesetze zusammengehalten. Physik ist nichts als eine vom Menschen erfundene Wissenschaft, um eben solche Gesetze zu erklären :o

MiMo

04.01.2011, 10:47

Ich wusste gar nicht, dass Physiker gleichbedeutend ist mit Bauarbeiter.

Übrigens bin ich nicht "Physik". Ich werde nur durch physikalische Gesetze zusammengehalten. Physik ist nichts als eine vom Menschen erfundene Wissenschaft, um eben solche Gesetze zu erklären :o

Eigentlich wird man doch durch Chemie, also Ionengitter, Elektronenpaarbindungen, Van-der-Waals-Kräfte usw. zusammengehalten.

Und nur weil man Physik kACke findet, heißt es nicht, dass man daran dann schlecht ist. Haus bauen hat meiner Meinung nach auch höchstens was mit Mathematik zu tun und kann man allein eh nicht hinkriegen.

John Irenicus

04.01.2011, 11:07

Eigentlich wird man doch durch Chemie, also Ionengitter, Elektronenpaarbindungen, Van-der-Waals-Kräfte usw. zusammengehalten.
Und das ist genausogut Physik: Anziehen, abstoßen, Elektronen, Zustände, Kräfte... ;)

Und nur weil man Physik kACke findet, heißt es nicht, dass man daran dann schlecht ist. Haus bauen hat meiner Meinung nach auch höchstens was mit Mathematik zu tun und kann man allein eh nicht hinkriegen.

Wie sie sich alle an meinem hingerotzten Beispiel aufhängen... §medi

Stonecutter

04.01.2011, 11:33

Physik ist schwul.

John Irenicus

04.01.2011, 11:45

Physik ist schwul.

Wir sprechen uns noch. §medi

MiMo

04.01.2011, 11:46

Physik ist schwul.

Na und?

Willst du damit andeuten, dass du homophob bist? §burn

Stonecutter

04.01.2011, 12:00

Wir sprechen uns noch. §medi

Ja, in ca. 3 Stunden:tanz:

Na und?

Willst du damit andeuten, dass du homophob bist? §burn

Nein. Nur physophob.

Izaya

04.01.2011, 12:00

Physik ist schwul.

Kann uneingeschränkt zustimmen.

MisterMeister

04.01.2011, 13:37

Physik ist schwul.

Kann uneingeschränkt zustimmen.

Ist doch wunderbar, da Schwule erwiesenermaßen die netteren Menschen sind. §baeh

König Rhobar II

04.01.2011, 13:39

Eigentlich wird man doch durch Chemie, also Ionengitter, Elektronenpaarbindungen, Van-der-Waals-Kräfte usw. zusammengehalten.

Und das ist Physik in Reinstform :dnuhr:

Ionengitter -> Festkörperphysik

Elektronenpaarbindungen -> Kernphysik bzw. Quantenmechanik

Van-der-Waals-Kräfte -> im Grunde das gleiche

Sorry, manchmal bricht der Physiker in mir hervor^^

Und Physik ist NICHT schwul :o

Stonecutter

04.01.2011, 13:42

Und Physik ist NICHT schwul :o

Ich ändere meine Meinung erst, wenn es einem Physiker endlich mal gelingen würde, einen funktionierenden Warpreaktor zu konstruieren oder stabile Wurmlöcher in die Pegasusgalaxie zu erzeugen.

König Rhobar II

04.01.2011, 13:45

Ich ändere meine Meinung erst, wenn es einem Physiker endlich mal gelingen würde, einen funktionierenden Warpreaktor zu konstruieren oder stabile Wurmlöcher in die Pegasusgalaxie zu erzeugen.

Eins nach dem anderen, erstmal weise ich die Existenz von negativer Masse und Antigravitation nach, und dann steht der Hyperantrieb auf dem Programm. Der ist eh tausendmal effektiver als ein Warpantrieb :o

MisterMeister

04.01.2011, 13:46

Ich ändere meine Meinung erst, wenn es einem Physiker endlich mal gelingen würde, einen funktionierenden Warpreaktor zu konstruieren oder stabile Wurm Löcher in die Pegasusgalaxie zu erzeugen.
Zumindest haben wir schon stabile Wurm Löcher in unseren Beeten. <http://www.worldofugly.de/ugly/085.gif>

Izaya

04.01.2011, 13:52

Ist doch wunderbar, da Schwule erwiesenermaßen die netteren Menschen sind. §baeh

http://forum.worldofplayers.de/forum/customavatars/avatar33464_28.gif

Eins nach dem anderen, erstmal weise ich die Existenz von negativer Masse und Antigravitation nach, und dann steht der Hyperantrieb auf dem Programm. Der ist eh tausendmal effektiver als ein Warpantrieb

Unterschied?

MisterMeister

04.01.2011, 14:02

http://forum.worldofplayers.de/forum/customavatars/avatar33464_28.gif
Niedlich. ^2^

Olivia

04.01.2011, 14:15

Yay, Wahnsinn vollkommen, ich hab tatsächlich schon mal ne Einleitung meiner nächsten bekloppten Story.:D
Und jetzt back ich im Ofen gleich wieder paar selbstmodellerte Fimo-Figuren. Ihr dürft raten was für welche. §ugly

DerGroßeDummeMann

04.01.2011, 16:45

Die Chemie ist die Physik der Kernhülle. :dnuhr:
Sie ist doch eigentlich ziemlich interessant. Das ändert aber natürlich nichts daran, dass der Physikunterricht so ziemlich das Letzte ist. Das einzige was man dort macht, sind Einsetzübungen und Herleitungen für Formeln auswendig lernen.

Atticus

04.01.2011, 19:24

Jetzt ist es also soweit:
Die Kanzlerin hat, wie zu erwarten war, nur ***** geredet, die Steuervereinfachung kommt nicht dieses, sondern evtl.
nächstes Jahr:o

Edit: Ich hasse Haus Anubis.

König Rhobar II

04.01.2011, 21:45

Hab ich eigentlich erwähnt, dass Steam der letzte Dreck ist? :mad:

Atticus

04.01.2011, 22:15

Hab ich eigentlich erwähnt, dass Steam der letzte Dreck ist? :mad:

Nein, aber es stimmt trotzdem.:o

MisterMeister

04.01.2011, 23:01

Hab ich eigentlich erwähnt, dass Steam der letzte Dreck ist? :mad:
Und ausgerechnet tolle Spiele wie Shogun 2 setzen Steam voraus. Überhaupt haben sehr viele Spiele in letzter Zeit Online-Zwang oder so was in der Art. Das gefällt mir nicht. :(

MiMo

04.01.2011, 23:11

Und ausgerechnet tolle Spiele wie Shogun 2 setzen Steam voraus. Überhaupt haben sehr viele Spiele in letzter Zeit Online-Zwang oder so was in der Art. Das gefällt mir nicht. :(

Ich bin ja froh, dass es bei Hot Pursuit so glimpflich geregelt ist:
Erst tun sie so als bräuchtest du zwingend einen Account, wenn das Programm dann aber bemerkt dass du noch nicht volljährig bist, gehts doch plötzlich ohne! :D

Laidoridas

04.01.2011, 23:29

Hab ich eigentlich erwähnt, dass Steam der letzte Dreck ist? :mad:
Wasn passiert? §kratzt

Ich find Steam super, weils da die ganzen Indie-Games gibt, an die man sonst einfach nicht rankommen würde. Und weil einem oft haufenweise Spiele zu Preisen hinterhergeworfen werden, die viel billiger nicht mehr werden können. Wenn mir plötzlich der Account gesperrt würde, würde ich diese Meinung vielleicht nochmal überdenken, aber bis dahin...:D

König Rhobar II

04.01.2011, 23:34

Wasn passiert? Şkratzen

Ne zensierte, österreichische Half Life Version ist passiert -.-

Laidoridas

04.01.2011, 23:38

Ne zensierte, österreichische Half Life Version ist passiert -.-

Ach komm, halb so wild, die hab ich doch auch. Und mal ehrlich, völlig sinnloserweise urplötzlich auftauchende, grundlos hochaggressive Killerroboter sind doch allemal cooler als so ein bisschen langweiliges Militärpersonal. :D

Stonecutter

04.01.2011, 23:46

Ach komm, halb so wild, die hab ich doch auch. Und mal ehrlich, völlig sinnloserweise urplötzlich auftauchende, grundlos hochaggressive Killerroboter sind doch allemal cooler als so ein bisschen langweiliges Militärpersonal. :D
<http://redders.files.wordpress.com/2008/04/satan.jpg>

alibombali

05.01.2011, 14:51

Ich hab heute meine schönen Ferien mit einer Inventur im K&K-Markt abgeschlossen. Hätte ja nicht gedacht, dass Inventuren so anstrengend und stressig sind :o

Atticus

05.01.2011, 17:35

Der Onlinezwang ist der Fluch der heutigen Zocker. :o

Assasins Creed

Half Life

Bioshock

Dead Space

Call of Duty6&7

Dark Messiyh of Might and Magic

Die Liste ist unendlich. Eine Hölle für alle die keine anständige I-Net verbindung haben.

Laidoridas

05.01.2011, 18:07

Der Onlinezwang ist der Fluch der heutigen Zocker. :o

Assasins Creed

Half Life

Bioshock

Dead Space

Call of Duty6&7

Dark Messiyh of Might and Magic

Die Liste ist unendlich. Eine Hölle für alle die keine anständige I-Net verbindung haben.

Dark Messiah hat doch keinen Onlinezwang. Es gibt zwar eine Steam-Version davon, aber mein damals im Laden gekauftes Exemplar funktioniert auch offline ohne Aktivierung oder so.

Für mich ist es auch ein Unterschied, ob ich ein Spiel nur einmal online aktivieren muss und danach offline spielen kann (wie z.B. bei Mass Effect und den Steam-Spielen) oder ob ich wirklich die ganze Zeit im Internet sein muss. Letzteres find ich auch furchtbar...zum Glück interessiert mich der ganze Ubisoft-Kram eh nicht so wirklich.

Viel schlimmer find ich aber, dass es keine vernünftigen Addons mehr gibt und man stattdessen nur noch so ein paar halbgare DLC-Missionen hinterhergeworfen kriegt. Wer installiert denn bitteschön ein schon durchgespieltes Spiel nochmal, nur um dann mit dem neuen Kram nach ner halben Stunde oder so schon wieder durch zu sein? Das macht doch überhaupt keinen Spaß.

Olivia

05.01.2011, 18:44

Dark Messiah hat doch keinen Onlinezwang. Es gibt zwar eine Steam-Version davon, aber mein damals im Laden gekauftes Exemplar funktioniert auch offline ohne Aktivierung oder so.

Für mich ist es auch ein Unterschied, ob ich ein Spiel nur einmal online aktivieren muss und danach offline spielen kann (wie z.B. bei Mass Effect und den Steam-Spielen) oder ob ich wirklich die ganze Zeit im Internet sein muss. Letzteres find ich auch furchtbar...zum Glück interessiert mich der ganze Ubisoft-Kram eh nicht so wirklich.

Viel schlimmer find ich aber, dass es keine vernünftigen Addons mehr gibt und man stattdessen nur noch so ein paar halbgare DLC-Missionen hinterhergeworfen kriegt. Wer installiert denn bitteschön ein schon durchgespieltes Spiel

nochmal, nur um dann mit dem neuen Kram nach ner halben Stunde oder so schon wieder durch zu sein? Das macht doch überhaupt keinen Spaß.

Da stimme ich zu.

Generell hab ich den Eindruck die Spielebranche zerstört sich irgendwo selber.

Mal ehrlich, man schaue sich doch mal Arcania an, allein schon die gespaltene Jungfrau zeigt doch, dass man sich da überhaupt keine Mühe gegeben hat. 2 Ochsen stehen in einem Stall und der Boden unter ihnen sieht makellos aus als wären diese Drecksviecher (die nun mal viel Mist verursachen im wörtlichen Sinne :p) gar nicht vorhanden. Oder andere Räume, die sind teilweise noch sterrier als manche Super Mario - Welten in 64er-Zeiten. Die Mariospiele haben mir sogar in den kargen Welten noch mehr Spaß gemacht als Arcania. Bob-Ombs Schlachtfeld war ja noch beliebter gewesen als das Stewarker Umland - und das will was heißen.:)

Ja ich weiß, Arcania ist nicht unbedingt das beste Beispiel, aber mal ehrlich, viele Spiele erleben doch zur Zeit ihren Niedergang. Hellere, bunte Grafiken, komische WoW-Interfaces, nervige Schadensanzeigen, dämliche Hilfestellungen, noch epischere Zaubereffekte, halbgare Storys ... es ist erschreckend, hab erst gedacht nur bei SpellForce (ab Teil2) und Gothic (Teil3) könnte so was passieren. Es täuscht, die Spiele werden wirklich innovationsloser, man versucht den alten Mist in neuem Glanze erstrahlen zu lassen statt versuchen den alten Mist im Vergleich zur Neuheit besser dastehen zu lassen. Das regt mich an sich auf, die Kreativität verschwindet offenbar und jeder versucht sich irgendwie an Blizzards Spielen zu orientieren - und selbst Blizzard liegt nicht immer richtig, bin ja froh, dass StarCraftII trotz kleinerer Fehler einigermaßen in Ordnung ist.

Trotzdem braucht es mehr neue Ansätze, mehr Ehrgeiz ein Spiel nicht nur des Geldes wegen zu entwickeln (allein dafür könnte man die Erfinder dieses Teufelswerks hassen: Geld war so ziemlich eine der dümmsten Ideen der Menschheit, die sich leider aber nie so richtig vermeiden ließ.:) sondern aus dem Ansporn etwas Besonderes und Einzigartiges zu schaffen und es braucht einfach mehr Mut etwas Neues zu wagen.

Jemand, den ich kenne und auch wegen seiner guten Ideen und seinem Taktikverständnis in Starcraft II respektiere hat vor kurzem eine Map gebastelt in der sich Soldaten nur über Energiefelder, die sie mit Energie versorgen bewegen können. Das Spielprinzip ist einfach nur klasse und besitzt mMn Potential. Und ich denke, dass es noch weitaus bessere Spieleinnovationen in dieser Richtung gibt - blöderweise zieht man meist einen weiteren Idiotensimulator oder einen weiteren FIFA-Teil solchen tollen Ideen vor. Willkommen zurück im fantasielosen Alltag.\$zuck

Ich hab noch immer die Vision eines Tages die Story für ein Rollenspiel zu schreiben, welches auf einer ähnlichen Engine wie Gothic basiert - und diese Spielevision, die ich habe möchte ich irgendwann mal umsetzen, wenn sich die Gelegenheit dazu bietet. Denn ich glaube, dass so einem Spiel wie ich es mir gerade vorstelle wieder eine ähnliche Innovation wie einst SpellForce oder Gothic in seinem Sektor bilden würde.:gratz

Bedauerlicherweise sind das alles nur Träume.

Atticus

05.01.2011, 18:46

Da stimme ich zu.

Generell hab ich den Eindruck die Spielebranche zerstört sich irgendwo selber.

Mal ehrlich, man schaue sich doch mal Arcania an, allein schon die gespaltene Jungfrau zeigt doch, dass man sich da überhaupt keine Mühe gegeben hat. 2 Ochsen stehen in einem Stall und der Boden unter ihnen sieht makellos aus als wären diese Drecksviecher (die nun mal viel Mist verursachen im wörtlichen Sinne :p) gar nicht vorhanden. Oder andere Räume, die sind teilweise noch sterrier als manche Super Mario - Welten in 64er-Zeiten. Die Mariospiele haben mir sogar in den kargen Welten noch mehr Spaß gemacht als Arcania. Bob-Ombs Schlachtfeld war ja noch beliebter gewesen als das Stewarker Umland - und das will was heißen.:)

Wir beide müssen mal Super Mario Brothers für die Wii spielen. :D

Dark Messiah hat doch keinen Onlinezwang.

Stimmt. Ich meinte damit aber auch, das man sich ein Steam-Kommta anlegen muss.:mad:

Ich hasse es Spiele ewig an mich zu binden. Die Flohmärkte auf denen Spiele zu finden sind, sterben aus.

Olivia

05.01.2011, 18:50

Wir beide müssen mal Super Mario Brothers für die Wii spielen. :D

Wenn schon, dann irgendein altes Mario mit Charme.^2^

Wieso konnte es nie Super Mario 64 mit Multiplayermodus geben? Find die DS-Version hat zwar dieses Potential ausgenutzt, aber die Grafik ist irgendwie bunter geworden und der Bowser sieht nur noch halb so gefährlich aus wie vorher. Gibt ja nicht mal mehr den tollen, alten Regenbogenbowser in der finalen Welt.:)

Und dann komm ich generell mit der DS-Steuerung nicht klar, wie ich bei Metroid Prime Hunters feststellen muss.\$cry

Atticus

05.01.2011, 18:53

Wenn schon, dann irgendein altes Mario mit Charme.^2^

Wieso konnte es nie Super Mario 64 mit Multiplayermodus geben? Find die DS-Version hat zwar dieses Potential

ausgenutzt, aber die Grafik ist irgendwie bunter geworden und der Bowser sieht nur noch halb so gefährlich aus wie vorher. Gibt ja nicht mal mehr den tollen, alten Regenbogenbowser in der finalen Welt.:(
Und dann komm ich generell mit der DS-Steuerung nicht klar, wie ich bei Metroid Prime Hunters feststellen muss.§cry

Deswegen ja das neue. Obwohl, bei den alten Spielen hatte der Sound (<http://www.youtube.com/watch?v=D4yLjoNV53Y>) richtig was tolles.

Olivia

05.01.2011, 18:58

Deswegen ja das neue. Obwohl, bei den alten Spielen hatte der Sound (<http://www.youtube.com/watch?v=D4yLjoNV53Y>) richtig was tolles.

Bestes Super Mario nebst 64 war so oder so das hier. (<http://www.youtube.com/watch?v=Ef7AOjhoVPg&feature=related>)

Muss mir wohl irgendwann mal den dritten Teil besorgen, einfach weil man dort Bowser zocken kann. Und Krankfried drin vorkommt.^2^

Stonecutter

05.01.2011, 19:03

Stimmt. Ich meinte damit aber auch, das man sich ein Steam-Konmto anlegen muss.:mad:
Ich hasse es Spiele ewig an mich zu binden. Die Flohmärkte auf denen Spiele zu finden sind, sterben aus.
gar nicht wahr:o

Für den Dark Messiah Singleplayer benötigt man definitiv kein Steam. Man kann das Spiel mit Steam verknüpfen, aber ist keine Voraussetzung. Lediglich der Multiplayer setzt Steam voraus, aber der ist eh tot:o

Xaverine

06.01.2011, 13:41

Trotzdem braucht es mehr neue Ansätze, mehr Ehrgeiz ein Spiel nicht nur des Geldes wegen zu entwickeln (allein dafür könnte man die Erfinder dieses Teufelswerks hassen: Geld war so ziemlich eine der dümmsten Ideen der Menschheit, die sich leider aber nie so richtig vermeiden ließ.:() sondern aus dem Ansporn etwas Besonderes und Einzigartiges zu schaffen und es braucht einfach mehr Mut etwas Neues zu wagen.

Das Problem ist einfach, dass Entwicklerstudios, die den Anspruch auf Einzigartigkeit vorweisen wollen, in der Regel ziemlich schnell pleite gehen. Die Entwicklung eines Spiels kostet heutzutage Unsummen, die Technik muss in jeglicher Hinsicht auf dem aktuellen Stand sein, wenn man konkurrenzfähig bleiben will. Diese Ausgaben müssen nach Release abgedeckt werden, wenn man letztendlich Gewinn machen will. Also orientiert man sich zwangsweise am aktuellen Marktstandard. Und dieser lautet heutzutage nunmal "Spiele, so einfach und hübsch anzusehen, wie nur irgend möglich".

Die wenigsten Spieler sind Zocker, die auf alte Werte stehen. Das mag vor zehn Jahren so gewesen sein, als Computerspiele noch Nischenprodukte für einsame Technikfreaks waren und das Maß aller Dinge Moorhuhn lautete. Den Markt bestimmen heutzutage Gelegenheitsspieler und die haben weder Zeit, noch Lust sich mit einem neuen, komplexen Spiel zu beschäftigen - also greifen sie lieber zu altbewährtem und bekanntem.

Laidoridas

06.01.2011, 14:12

Die wenigsten Spieler sind Zocker, die auf alte Werte stehen. Das mag vor zehn Jahren so gewesen sein, als Computerspiele noch Nischenprodukte für einsame Technikfreaks waren und das Maß aller Dinge Moorhuhn lautete. Hä? Wie passt das denn jetzt zusammen? §kratz

Olivia

06.01.2011, 14:59

Das Problem ist einfach, dass Entwicklerstudios, die den Anspruch auf Einzigartigkeit vorweisen wollen, in der Regel ziemlich schnell pleite gehen. Die Entwicklung eines Spiels kostet heutzutage Unsummen, die Technik muss in jeglicher Hinsicht auf dem aktuellen Stand sein, wenn man konkurrenzfähig bleiben will. Diese Ausgaben müssen nach Release abgedeckt werden, wenn man letztendlich Gewinn machen will. Also orientiert man sich zwangsweise am aktuellen Marktstandard. Und dieser lautet heutzutage nunmal "Spiele, so einfach und hübsch anzusehen, wie nur irgend möglich".

Die wenigsten Spieler sind Zocker, die auf alte Werte stehen. Das mag vor zehn Jahren so gewesen sein, als Computerspiele noch Nischenprodukte für einsame Technikfreaks waren und das Maß aller Dinge Moorhuhn lautete. Den Markt bestimmen heutzutage Gelegenheitsspieler und die haben weder Zeit, noch Lust sich mit einem neuen, komplexen Spiel zu beschäftigen - also greifen sie lieber zu altbewährtem und bekanntem.

Naja, trotzdem finde ich, dass man sich dazu mal wieder aufraffen sollte. Es ist schließlich auch keine Lösung so weiterzumachen wie bisher...

König Rhobar II

06.01.2011, 15:09

Naja, trotzdem finde ich, dass man sich dazu mal wieder aufraffen sollte. Es ist schließlich auch keine Lösung so weiterzumachen wie bisher...

Doch, bedauerlicherweise ist es das. Es wird sich leider nichts ändern, solange es Menschen gibt, die tatsächlich für sowas wie Götterdämmerung Geld ausgeben und hinterher sogar noch der Meinung sind ein gutes Geschäft gemacht zu haben.

Die Spieleindustrie macht mit Mainstreamkram den großen Reibach, die haben absolut keine Veranlassung am status quo etwas zu ändern...

Jünger des Xardas

06.01.2011, 15:33

Das ist doch aber ein ganz normaler Vorgang. Lässt sich auch bei Filmen, Büchern oder was auch immer beobachten: Wenn etwas völlig geniales, innovatives und revolutionäres auf den Markt kommt und entsprechend opulär wird, wird es erst mal von allen anderen (und meist selbst von den eigenen Erfindern) nur noch kopiert, in der Hoffnung, den Erfolg noch mal wiederholebn zu können. Erst mal geht das auch gut, weil die dämlichen Fans tatsächlich drauf anspringen. Aber irgendwann haben selbst die vom immer gleichen aber jedes Mal noch seichterem Aufguss ein und deselben Produkts genug.

Und dann kommt wieder jemand mit einer ganz tollen Idee...

Und genauso wird es auch in der Spielbranche laufen. Momentan kopieren die Entwickler einfach ihre alten Spiele und beschneiden sie dabei meist auf Kosten der Grafik noch. Aber es wird auch wieder neue Spiele (wahrscheinlich aber nicht zwingend von völlig neuen Entwicklerstudios) geben, die wieder großartig werden und so noch nie da waren. Und dann kommt wieder ein Haufen Müll.

Wenn jetzt aber überall vom "Untergang" der Spielbranche, dem "endgültigen Ende" der guten Spiele oder davon, dass es "nie mehr" anders werden wird, geredet wird, sind das doch ziemlich gewagte Prognosen, wenn man bedenkt, wie jung diese Branche eigentlich ist und dass sie selbst heute eigentlich noch in den Kinderschuhen steckt und sich erst noch entwickelt.

Da ich davon ausgehe, dass Computerspiele in diesem Jahrhundert nicht mehr verschwinden werden, würde ich auch einiges darauf verwetten, dass sich da noch viel tun wird. Und wenn ich die Spiele von heute mit denen vor zehn Jahren vergleiche, traue ich mich nicht mehr, allzu genaue Vorhersagen zu treffen, was in weiteren zehn Jahren sein wird.

Xaverine

06.01.2011, 15:37

Naja, trotzdem finde ich, dass man sich dazu mal wieder aufraffen sollte.
Zu schade, dass sich der Spielmarkt nicht an deiner bescheidenen Meinung orientiert.

Das ist doch aber ein ganz normaler Vorgang. Lässt sich auch bei Filmen, Büchern oder was auch immer beobachten: Wenn etwas völlig geniales, innovatives und revolutionäres auf den Markt kommt und entsprechend opulär wird, wird es erst mal von allen anderen (und meist selbst von den eigenen Erfindern) nur noch kopiert, in der Hoffnung, den Erfolg noch mal wiederholebn zu können. Erst mal geht das auch gut, weil die dämlichen Fans tatsächlich drauf anspringen. Aber irgendwann haben selbst die vom immer gleichen aber jedes Mal noch seichterem Aufguss ein und deselben Produkts genug.

Ganz genau dieser Prozess ist beispielsweise auch der Grund dafür, dass namhafte Buchhandelsketten inzwischen eine eigene Abteilung für Vampirromantik eingerichtet haben.

Olivia

06.01.2011, 16:01

Zu schade, dass sich der Spielmarkt nicht an deiner bescheidenen Meinung orientiert.

Ganz genau dieser Prozess ist beispielsweise auch der Grund dafür, dass namhafte Buchhandelsketten inzwischen eine eigene Abteilung für Vampirromantik eingerichtet haben.

Das ist eigentlich eines der größten Beispiele dafür, wie beknackt die Menschheit sein kann. Als ob diese Steffi Meyer die deutsche Sprache erfunden hätte ... aufwachen, das ist nichts anderes als ein ganz normaler Kitschroman ala Rosamunde Pilcher, der jedoch mit ein bisschen mehr Action und Spannung gepimpt wurde, damit vor allem jüngere Leser angelockt werden.

Was ist so toll an Vampiren, ich mochte die wirklich nie. Einzig gute Werbung zu dieser Zeit:

<http://www.youtube.com/watch?v=poN7n3PO-rQ>

Und das liefert mir so ziemlich genug Gründe kein Vampir zu werden. Fragt mich nicht warum andere Mädels diesen Schaden haben, aber ich wollte noch nie ne verrottende Mumie werden.

Xaverine

06.01.2011, 16:05

aufwachen, das ist nichts anderes als ein ganz normaler Kitschroman ala Rosamunde Pilcher, der jedoch mit ein bisschen mehr Action und Spannung gepimpt wurde, damit vor allem jüngere Leser angelockt werden.
Action? Spannung? In Twilight? :eek:

Aber gut, Frau Meyer hat es ja doch irgendwie geschafft. Sie resp. ihre Bücher haben Erfolg. Irgendetwas muss die Gute also können.

Laidoridas

06.01.2011, 16:11

Was ist so toll an Vampiren, ich mochte die wirklich nie.
Warum kommen dann in Baphomepholus welche vor? HA! :p

Olivia

06.01.2011, 17:17

Warum kommen dann in Baphomepholus welche vor? HA! :p

OK, ich vergaß, es gibt immer noch Christopher Lee, Graf Zahl und einige andere coole Blutsauger, die man nicht gleichsetzen darf mit diesen teenieartigen Glitzerviechern. Danke für die Erinnerung. §gnah

Vampire ala Dracula haben widerum Stil, deswegen gibts solche Vampire auch in Baphomepholus.^2^
Und Graf Zahl ist halt genial.§knuff

http://lolzombie.com/wp-content/uploads/2010/03/Down_for_the_Count_by_poopbear.jpg

Madderikk

06.01.2011, 17:49

Wenn's um Vampire geht, ist bei mir "Die Chronik der Unsterblichen" von Wolfgang Hohlbein ganz weit vorne. Romantisch wird es hier eigentlich nur in zwei von 13 Bänden und die Präsentation der Charakteristika eines Vampirs ist hier eine ganz andere, sprich in meinen Augen interessanter.

Atticus

06.01.2011, 19:43

Die Besten Vampirgeschichten gibts in Kinder des Judas, Judassohn, Judastochter von Markus Heitz.:o

Olivia

06.01.2011, 19:49

Die Besten Vampirgeschichten gibts in Kinder des Judas, Judassohn, Judastochter von Markus Heitz.:o

Markus Heitz ist so oder so einer der Besten schlechthin.:gratz

Xaverine

06.01.2011, 20:09

Die Besten Vampirgeschichten gibts in Kinder des Judas, Judassohn, Judastochter von Markus Heitz.:o
Ach, das ist doch schnarchig, genau wie die Zwerge. Das einzig wirklich gute Machwerk, das ich von Heitz kenne, ist die Ritus/Sanctum-Dilogie, aber die auch nur wegen den schnuckeligen Werwölfen und den lustigen Sexszenen.

Atticus

06.01.2011, 20:28

Ach, das ist doch schnarchig, genau wie die Zwerge. Das einzig wirklich gute Machwerk, das ich von Heitz kenne, ist die Ritus/Sanctum-Dilogie, aber die auch nur wegen den schnuckeligen Werwölfen und den lustigen Sexszenen.

Alles was MH schreibt ist klasse. :o Du verstehst nur den Humor der Zwerge nicht.;)

Xaverine

06.01.2011, 20:51

Alles was MH schreibt ist klasse. :o Du verstehst nur den Humor der Zwerge nicht.;)
Wie schön, dass andere Meinungen und Geschmäcker hier toleriert werden. ;)

Olivia

06.01.2011, 21:47

Wie schön, dass andere Meinungen und Geschmäcker hier toleriert werden. ;)

Ich toleriere auch mal deine Meinung, nur weiß ich nicht, was an den Zwergen nich so toll sein soll. Gut, Heitz übertreibt bei manchen Kampfszenen vielleicht... aber ansonsten find ich die Buchreihe gut wie solide aufgebaut. Zumal das Ende immer offen für Fortsetzungen ist.

Xaverine

06.01.2011, 21:54

Ich toleriere auch mal deine Meinung, nur weiß ich nicht, was an den Zwergen nich so toll sein soll. Gut, Heitz übertreibt bei manchen Kampfszenen vielleicht... aber ansonsten find ich die Buchreihe gut wie solide aufgebaut. Zumal das Ende immer offen für Fortsetzungen ist.

Siehst du? Schon ein Punkt, der mir persönlich nicht gefällt: Enden, die offen für Fortsetzungen sind. Wenn ich ein Buch lese, dann will ich auch, dass es in sich abgeschlossen ist. Gegen Folgebände habe ich nichts einzuwenden, aber ein einzelnes Buch sollte nicht direkt mit dem "Fortsetzung folgt"-Schildchen daherkommen.

Außerdem finde ich Heitz' Schreibstil zu trocken. Aber, wie gesagt, das ist nur mein persönlicher Geschmack. Ganz allein meiner und ich bin niemandem böse, wenn er ihn nicht teilt - wohl aber, wenn er ihn nicht akzeptiert, als Lüge darstellt oder mich zu bekehren versucht (nicht, dass das hier einer versucht hätte, bitte nicht falsch verstehen).

Olivia

06.01.2011, 22:02

Siehst du? Schon ein Punkt, der mir persönlich nicht gefällt: Enden, die offen für Fortsetzungen sind. Wenn ich ein Buch lese, dann will ich auch, dass es in sich abgeschlossen ist. Gegen Folgebände habe ich nichts einzuwenden, aber ein einzelnes Buch sollte nicht direkt mit dem "Fortsetzung folgt"-Schildchen daherkommen.

Außerdem finde ich Heitz' Schreibstil zu trocken. Aber, wie gesagt, das ist nur mein persönlicher Geschmack. Ganz allein meiner und ich bin niemandem böse, wenn er ihn nicht teilt - wohl aber, wenn er ihn nicht akzeptiert, als Lüge darstellt oder mich zu bekehren versucht (nicht, dass das hier einer versucht hätte, bitte nicht falsch verstehen).

Ne möchte dich ja niemand bekehren, find es aber jedoch ganz interessant wie die Meinungen auseinander gehen. Ich persönlich hätte jetzt nichts dagegen, wenn ein Autor an einer bestimmten Stelle sagt "Bestimmte Dinge in der

Zukunft liegen wohl im Argen..." oder schon andeutet, dass evtl. bald eine neue Gefahr erscheint. Ich find so was immer gut, leichte Gewissheit zu haben, dass möglicherweise noch etwas kommt, gefällt mir.:)
 Dass es dir nicht gefällt respektiere ich, kann es auch irgendwo verstehen...
 nur eine Frage, was meinst du mit "trockenem Schreibstil"? Da fiele mir jetzt nur die kurze und schnelle Beschreibung der Umgebung und Charaktere ein auf die er später meistens nicht mehr zurückkommt... wenn es was anderes ist bin ich aber grad ratlos.:)

Eddie

06.01.2011, 22:24

Alles was MH schreibt ist klasse. :o Du verstehst nur den Humor der Zwerge nicht.:)

Die Zwerge fand ich wirklich richtig gut (naja, die ersten zumindest, aber der dritte war auch nicht schlecht.), und natürlich auch Ritus (Sanctum war auch nicht schlecht, aber zum Ende hin wurde das ziemlich komisch, irgendwie) aber so besonders ist der Heitz jetzt auch wieder nicht. Schlecht isser nicht. er kann spannend schreiben, weil in so gut wie jedem Kapitel einfach Action vorherrscht, auch die Sexszenen fand ich ganz unterhaltsam, trotzdem finde ich, das es viel bessere Schriftsteller gibt - Tellkamp zum Beispiel. Hach, der ist toll! Zwar ein bisschen speziell, aber der schreibt genauso, wie ich es mag.:)

Judassohn usw. kenn ich übrigens nicht und besonders viel Motivation, das zu lesen, hab ich momentan auch nicht. Nachdem ich Blutprotale durchhatte, wars erstmal genug.:)

Achja, und vonwegen, die Spiele für waren ja um sovieles besser, als heute. Also, wenn ich mich da an Super Mario erinnere, das war rein von der Handlung her auch ziemlich schwach, wenn mans mal genau nimmt. "Rette die Prinzessin und kämpfe dich dabei durch unzählige Welten". Allein wegen der super tollen Handlung, die wahrscheinlich sogar noch schlechter ist, als die von Arcania, hat wahrscheinlich nie jemand Super Mario gespielt. Gut, das allererste vielleicht, aber irgendwann wusste man ja bescheid, worums geht.

Was Super Mario so kultig macht, ist die Atmosphäre, die vielen Sachen, die es zu entdecken gibt, wenn ich da bloß mal an SMW 2 denke (Alternative Levelenden, dieses coole Bonuslevel bei dem einen Geisterhaus, die Bonuslevel in der Sternenwelt) eine abwechslungsreiche Welt, und auch irgendwie der Schwierigkeitsgrad, der ja zum Ende hin immer mehr angestiegen ist. Nicht, wie in Arcania, wo man zum Schluss hin einfach durchrennen kann...wobei, in Gothic 1 hab ich das auch schon gemacht.:p

Aber wahrscheinlich ist das so ein bisschen wie JüdeX oben meinte. Irgendwann hatte irgendjemand mal eine supergeniale Idee, die dann abermillionen-Mal bis zur Vergasung kopiert wurde, solange, bis es keiner mehr sehen will, und dann kam wieder was neues. Super Mario und Gothic waren halt zu ihrer Zeit nunmal innovativ, Arcania ist eben einer dieser Aufgüsse.

Was ich damit eigentlich sagen will: Mich stört so ein bisschen dieses "Heute ist alles so schlecht und früher war alles so toll." Ich finde auch, das die meisten neuen Spiele jetzt nicht so pralle sind. Die meisten hab ich eh nicht gespielt, was aber zu einem großen Teil daran liegt, das ich ohnehin fast nichts mehr spiele. Aber früher waren die auch nicht perfekt, ganz und gar nicht. Damals hat man das aber noch toleriert, heute macht man das halt nichtmehr. Und früher gab es sicher auch schlechte Spiele. Nicht ganz so viele wahrscheinlich, wie heute, aber früher gab es auch allgemein weniger Spiele.

Ich bin mir auch sicher, das sich das von selbst regelt, so wie JüdeX es erklärt hat. Der Klimawandel, sollte er tatsächlich existieren, macht das übrigens nach demselben Prinzip.

Wer wissen will, was ich darüber denke, soll klicken, wer nicht, der lässt es halt bleiben:

Irgendwann ist eine GRenze erreicht, an dem die Natur einfach die Nase voll hat. Die Lebensbedingungen auf der Erde werden dermaßen Lebensfeindlich, das entweder alle sterben, oder aber auf einen anderen Planeten auswandern. Die Erde wird dann zu nem Lebensfeindlichen Ort, es kommt ne Eiszeit und das ganze geht wieder von vorne los. Was wir paar Menschlein in unseren 10000 Jahren gemacht haben, ist der Erdgeschichte eh wurst. Aber das alles erleben wir eh nichtmehr.

Kennt eigentlich irgendjemand von euch "Terranigma?" Das war wirklich ein richtig gutes Spiel, fast, ja, fast sogar noch besser, als Zelda. Da wurde zum einen eine richtig gute Geschichte erzählt, und zum anderen war das Spiel für die Zeit, in der es erschienen ist, glaube ich zumindest, ziemlich komplex. Ob innovativ, oder nicht, weiß ich nicht, aber das ist mir auch egal.

Übrigens: WEnn ihr ein wirklich innovatives Spiel spielen wollt und auf die Grafik "nicht allzuviel" Wert legt, dann spielt Minecraft. Das ist nämlich echt richtig gut, zumindest, wenn ihr früher gern mit Lego gespielt habt.:)

Xaverine

06.01.2011, 22:44

nur eine Frage, was meinst du mit "trockenem Schreibstil"? Da fiele mir jetzt nur die kurze und schnelle Beschreibung der Umgebung und Charaktere ein auf die er später meistens nicht mehr zurückkommt... wenn es was anderes ist bin ich aber grad ratlos.:)

Das ist für mich nicht so leicht zu erklären. Ich habe bisher bei jedem Heitz-Buch das Gefühl gehabt, dass sein Schreibstil dominiert. Er liest sich zwar flüssig, aber nicht unauffällig, makes mal habe ich sogar tatsächlich die Wörter und Sätze gelesen, statt mir Bilder dazu vorzustellen, wie es doch eigentlich der Fall sein sollte.

Ich steh' eben eher auf die unauffälligeren Schreibstile, die sich mehr im Hintergrund halten und die man beim Lesen gar nicht wirklich wahrnimmt. Zumindest als Leser, aus der Sicht meiner Schreiberaugen sieht das auch wieder ganz anders aus.

Übrigens: WEnn ihr ein wirklich innovatives Spiel spielen wollt und auf die Grafik "nicht allzuviel" Wert legt, dann spielt Minecraft. Das ist nämlich echt richtig gut, zumindest, wenn ihr früher gern mit Lego gespielt habt.:)

Fu! Besorg dir lieber mal die Alice, statt ständig Minecraft zu spielen! :o

Laidoridas

06.01.2011, 23:25

Achja, und vonwegen, die Spiele für waren ja um sovieles besser, als heute. Also, wenn ich mich da an Super Mario erinnere, das war rein von der Handlung her auch ziemlich schwach, wenn mans mal genau nimmt. "Rette die Prinzessin und kämpfe dich dabei durch unzählige Welten". Allein wegen der super tollen Handlung, die wahrscheinlich sogar noch schlechter ist, als die von Arcania, hat wahrscheinlich nie jemand Super Mario gespielt. Gut, das allererste vielleicht, aber irgendwann wusste man ja bescheid, worums geht. Schlechtes Beispiel, Super Mario ist ja auch langweilig. :p Ich denke da eher an so Sachen wie Planescape Torment, Baldur's Gate, die ganzen LucasArts-Adventures usw. Das sind einfach außergewöhnliche Meisterwerke, wie es sie heutzutage schlichtweg nicht mehr gibt. Ich seh auch keine Anzeichen, dass das in nächster Zeit anders werden könnte, und es ist ja auch irgendwie verständlich - wieso soll sich denn ein Studio wie Bioware die Mühe machen, mal wieder was wirklich Großartiges hinzukriegen, wenn sie sich auch mit dem aufgewärmten Kram von Vorgestern und ein paar Tonnen DLCs dumm und dämlich verdienen können? Zum Glück gibts ja noch The Witcher, aber sonst? Klar machen viele Spiele immer noch Spaß, aber mit der Begeisterung und Faszination von früher hat das nicht mehr viel zu tun. Früher war eben alles besser. :(

Xaverine

06.01.2011, 23:44

Früher war eben alles besser. :(
Pokémon ist das beste Beispiel dafür, was?

Stonecutter

07.01.2011, 03:12

Pokémon ist das beste Beispiel dafür, was?
http://forum.worldofplayers.de/forum/customavatars/avatar132639_6.gif
(<http://forum.worldofplayers.de/forum/member.php?u=132639>)

lunovis

07.01.2011, 12:27

Schlechtes Beispiel, Super Mario ist ja auch langweilig. :p Ich denke da eher an so Sachen wie Planescape Torment, Baldur's Gate, die ganzen LucasArts-Adventures usw. Das sind einfach außergewöhnliche Meisterwerke, wie es sie heutzutage schlichtweg nicht mehr gibt. Ich seh auch keine Anzeichen, dass das in nächster Zeit anders werden könnte, und es ist ja auch irgendwie verständlich - wieso soll sich denn ein Studio wie Bioware die Mühe machen, mal wieder was wirklich Großartiges hinzukriegen, wenn sie sich auch mit dem aufgewärmten Kram von Vorgestern und ein paar Tonnen DLCs dumm und dämlich verdienen können? Zum Glück gibts ja noch The Witcher, aber sonst? Klar machen viele Spiele immer noch Spaß, aber mit der Begeisterung und Faszination von früher hat das nicht mehr viel zu tun. Früher war eben alles besser. :(

Ich weiß nicht, ob das einfach 'ne ganze Menge verklärende Nostalgie ist, mit der man solch alten Spielen gegenübersteht. Damals waren das die ersten Spiele, die man gezockt hat und es war einem eine Offenbarung in eine ganz neue Welt, man war jünger und hatte noch keine solchen Ansprüche. Heute hingegen sieht das ganz anders aus. Man hat eine hohe Messlatte und einen ganz anderen Hintergrund, mit dem man an so etwas herangeht. Man möchte jedes Mal aufs neue weggebasht werden von der Spieltiefe, man möchte ein ganz neues Spielerlebnis haben wie damals, obwohl das faktisch nicht möglich ist. Ich finde, dass es durchaus noch diese Perlen gibt. Und da möchte ich gerade Bioware anführen. Mass Effect ist für mich DAS Spiel der letzten Jahren, mittlerweile mein Lieblingsspiel, das sogar noch Gothic toppt, obwohl Gothic gewissermaßen mein "Nostalgie"-Spiel ist. Ich denke, Mass Effect dürfte, wenn man es nüchtern betrachtet, sehr viele diese alten und scheinbar besseren Spiele schlagen. Aber dafür werden in zehn zwanzig Jahren irgendwelche Kiddies, die mit Mass Effect aufgewachsen sind dann sagen "Whoa, weißt du noch? Mass Effect? Hatte zwar keine 3d-Virtuelle-Realität und die Texturen waren noch wie von fünfjährigen gezeichnet, aber eine Spieltiefe wie damals, diese Charaktere und diese gnadenlos ausgearbeitete Welt - ja, das gibt es einfach heute nicht mehr, früher war alles besser. Jawohl."

Laidoridas

07.01.2011, 16:53

Ich weiß nicht, ob das einfach 'ne ganze Menge verklärende Nostalgie ist, mit der man solch alten Spielen gegenübersteht. Damals waren das die ersten Spiele, die man gezockt hat und es war einem eine Offenbarung in eine ganz neue Welt, man war jünger und hatte noch keine solchen Ansprüche. Heute hingegen sieht das ganz anders aus. Man hat eine hohe Messlatte und einen ganz anderen Hintergrund, mit dem man an so etwas herangeht. Man möchte jedes Mal aufs neue weggebasht werden von der Spieltiefe, man möchte ein ganz neues Spielerlebnis haben wie damals, obwohl das faktisch nicht möglich ist. Klar ist das was Wahres dran. Eins meiner ersten Spiele war zum Beispiel TechnoMage, so eine Art Mischung aus Action-Rollenspiel und Jump'n'Run. Ich denk schon, dass ich auch heute noch Spaß damit hätte, aber damals wars eben das Nonplusultra für mich und einfach das ultimative Spiel schlechthin. Wahrscheinlich weil es so ziemlich das erste RPG war, das ich überhaupt gespielt hatte und deswegen für mich besonders faszinierend war. Aber viele der älteren Spiele habe ich erst lange nach dem Erscheinen gespielt, Planescape Torment z.B. oder auch ein paar der LucasArts-Adventures. Und es ist schon wirklich, wirklich auffällig, wie viel mehr Substanz ein Planescape Torment im Vergleich zu allen aktuellen Rollenspielen hat. Das hat nichts mit Nostalgie zu tun, das muss einfach jedem auffallen, der es spielt - ob es einem jetzt Spaß macht oder nicht. Auch Baldur's Gate, Icewind Dale, die Nordlandtrilogie usw sind jetzt sicher nicht perfekt, aber allesamt viel faszinierender und einzigartiger als Dragon Age, Two Worlds oder wie sie alle heißen. Für mich jedenfalls, auch heute noch und nicht nur aus der Erinnerung heraus.

Ich finde, dass es durchaus noch diese Perlen gibt. Und da möchte ich gerade Bioware anführen. Mass Effect ist für mich DAS Spiel der letzten Jahren, mittlerweile mein Lieblingsspiel, das sogar noch Gothic toppt, obwohl Gothic gewissermaßen mein "Nostalgie"-Spiel ist. Ich denke, Mass Effect dürfte, wenn man es nüchtern betrachtet, sehr

viele diese alten und scheinbar besseren Spiele schlagen.

Aber dafür werden in zehn zwanzig Jahren irgendwelche Kiddies, die mit Mass Effect aufgewachsen sind dann sagen "Whoa, weißt du noch? Mass Effect? Hatte zwar keine 3d-Virtuelle-Realität und die Texturen waren noch wie von fünfjährigen gezeichnet, aber eine Spieltiefe wie damals, diese Charaktere und diese gnadenlos ausgearbeitete Welt - ja, das gibt es einfach heute nicht mehr, früher war alles besser. Jawohl."

Mass Effect ist natürlich wirklich super, aber das liegt doch in erster Linie an der Inszenierung und der (im ersten Teil noch) spannenden Rahmenhandlung. Spielerisch ist das nun wirklich nicht übermäßig interessant. Gerade der zweite Teil bestand für mich eigentlich immer nur aus einem ständigen Wechsel zwischen Dialogen und langweiligem, immer gleichem Shooter-Gedöns, das man irgendwie hinter sich bringen musste, damits mit der Story weitergeht. Die es dann ja auch nicht mehr so wirklich gab, vom Anfang und Ende mal abgesehen. Teil 3 wird offenbar Dragon Age im Weltall, von daher seh ich da jetzt auch nicht so den Anlass, Bioware wieder besonders toll zu finden. Sie machen immer noch unterhaltsame Spiele, klar, aber letzten Endes wird das alles immer sehr vorhersehbar nach Schema F abgewickelt.

Atticus

07.01.2011, 19:26

Klar ist da was Wahres dran. Eins meiner ersten Spiele war zum Beispiel TechnoMage, so eine Art Mischung aus Action-Rollenspiel und Jump'n'Run.

Mein erstes Spiel war Snake.:cool:

Aber es stimmt schon was du und lunovis schreibt. Wir haben uns an die Qualität der guten Spiele gewöhnt. Es soll ja immer größer, schöner, besser werden. Wenn ich so nachdenke, fallen mir eigentlich nur Actionspiele mit wenig Spieltiefe oder geringer Spieldauer, aber dafür vollgestopft mit Technick und allem Pipapo.

Zum Bleistift Crysis 2, CoD6/7 und die ganze Palette. Natürlich alle diese Spiele sind grandios, aber nicht so toll, dass es mich jetzt vom Stuhl haut, wie Gothic 2 damals. (Hab leider noch nie Baldurs Gate gespielt kann gar nichts dazu sagen §cry)

Wie gesagt: Solange die Hersteller mit niederer Qualität und Mini Addons, DCLs und so was, Geld verdienen können, wird es kaum noch große Knaller geben.

Aber ich hoffe ja auf ein tolles The Elder Scrolls Skyrim. ;)

Eine Firma die versucht etwas noch nie dagewesenes, total neues und ungewöhnliches Spiel zu schaffen, dessen Erfolg anfangs meist bescheiden ist und erst mit der Zeit seinen vollen Glanz entwickelt, hat in der Zeit der Wirtschaftskrise und überhaupt auf dem heutigen Markt nur wenig Chancen, das Spiel überhaupt fertig zu stellen.

Hui bei Galileo werden Palletten getestet.

Laidoridas

07.01.2011, 20:27

Aber ich hoffe ja auf ein tolles The Elder Scrolls Skyrim. ;)

Ich auch. Wird aber wahrscheinlich leider eher in Richtung Oblivion gehen als in Richtung Morrowind, fürchte ich. Aber naja, hoffen kann man ja mal.

Eine Firma die versucht etwas noch nie dagewesenes, total neues und ungewöhnliches Spiel zu schaffen, dessen Erfolg anfangs meist bescheiden ist und erst mit der Zeit seinen vollen Glanz entwickelt, hat in der Zeit der Wirtschaftskrise und überhaupt auf dem heutigen Markt nur wenig Chancen, das Spiel überhaupt fertig zu stellen. Nicht wenn es ein etabliertes Entwicklerstudio ist. Bioware z.B. könnte sich doch locker mal was Ungewöhnlicheres trauen - würde sich in jedem Fall gut verkaufen, einfach weil es Bioware ist. Deswegen finde ich es gerade bei denen so schade, dass sie offenbar keine besseren Ideen haben als das 08/15-Fantasyzeugs von Dragon Age oder das zwar ganz interessante, aber nicht gerade außergewöhnliche Mass Effect-Sci-Fi-Szenario. Mal ganz davon abgesehen, dass Bioware-Spiele mittlerweile ja manchmal mehr nach DLC-Marketingveranstaltung als nach Spiel aussehen, aber das ist wieder eine andere Sache. :D

Jünger des Xardas

07.01.2011, 22:10

Ich weiß nicht, ob das einfach 'ne ganze Menge verklärende Nostalgie ist, mit der man solch alten Spielen gegenübersteht.

Ich denke, das ist ein wichtiger Faktor. Klar hat meine ungebrochene Liebe mit Gothic auch damit zu tun, dass es mein erstes RPG und ich damals 11 war. Aber nichtsdesto trotz hat G1 einfach vieles, was selbst BioWare in seinen Spielen nicht hinbekommt und wo ich mich ernsthaft frage, was daran so schwer ist.

Das fängt bei so kleinen Details, wie der Möglichkeit, mit JEDEM NPC zu sprechen, sich auf Stühle zu setzen oder in einen Fluss zu springen und sich von der Strömung befördern zu lassen, an und endet bei den Nebenquests.

Mass Effect war auch für mich das beste Spiel der letzten Jahre. Aber seien wir ehrlich: Die Nebenquests waren grausig. Im Grunde fuhr man jedes Mal über irgendeine lieblos designte, karge Gerölllandschaft, um dann in immer gleich aussehenden Bunkern die immer gleichen Gegner niederzuballern. Da fallen mir selbst in G3 auf Anhieb ein Dutzend Nebenquests ein, die wesentlich spannender und innovativer waren. Und von den Nebenquests in Dragon Age will ich gar nicht erst Anfangen. Die Krönung war ja, als dieser Zwerg mir auftrag, ein Gegengift herzustellen, und glatt vergaß, mir das Rezept zu verraten. BioWare scheint wirklich zu denken, ein paar Gefährten und ein paar filmreife Szenen würden interessante Nebenquests und eine lebendige Welt (also eine, in der die Hintergründe, so toll sie vielleicht ausgearbeitet sein mögen, nicht in irgendwelchen Kodexeinträgen stehen, die man durch das Anklicken von Statuen und Bücherregalen erhält, sondern wirklich Teil der Welt sind) unnötig machen.

Und fast so schlimm wie diese halbgaren DLCs finde ich mittlerweile das Importieren von Speicherständen.

Grundsätzlich natürlich eine schöne Sache. Aber selbst BioWare kann so etwas nicht ordentlich umsetzen. Und in der Konsequenz werden die Entscheidungen dann immer beliebiger. Und am Ende unterscheiden sich vielleicht zwei, drei zeilen Dialog und ich kriege eine entsprechende Nebenquest - und das ist dann alles, was mich daran erinnert, dass ich den Rat in der Citadel beschützt oder Alistair zum König gemacht habe. Solange die Entwickler nicht in der Lage sind, wirklich auf die Entscheidungen des Spielers einzugehen (was zugegebenermaßen oft zwei mehrere

unabhängige Fortsetzungen verlangen würde), sollen sie doch lieber ein kanonisches Ende festlegen und das dafür ordentlich fortführen.

Nicht wenn es ein etabliertes Entwicklerstudio ist. Bioware z.B. könnte sich doch locker mal was Ungewöhnlicheres trauen - würde sich in jedem Fall gut verkaufen, einfach weil es Bioware ist. Deswegen finde ich es gerade bei denen so schade, dass sie offenbar keine besseren Ideen haben als das 08/15-Fantasyzeugs von Dragon Age oder das zwar ganz interessante, aber nicht gerade außergewöhnliche Mass Effect-Sci-Fi-Szenario.

Warum sollen sie das machen, wenn ihre Fans auch den fünfzigsten Aufguss desselben Spiels kaufen? Unnötige Arbeit. Und mit der Gefahr verbunden, dass es nicht ankommt und sie nur Fans verlieren. Bei dem, was sie machen, wissen sie zumindest, dass es gekauft wird. Aus dem selben Grund macht ja auch PB nichts Neues, sondern nur Gothicreloaded. Damit gewinnt man keine neuen Käuferschichten, kann sich aber sicher sein, dass die alte Fanbase drauf anspringt.

Laidoridas

07.01.2011, 22:21

Ich denke, das ist ein wichtiger Faktor. Klar hat meine ungebrochene Liebe mit Gothic auch damit zu tun, dass es mein erstes RPG und ich damals 11 war. Aber nichtsdesto trotz hat G1 einfach vieles, was selbst BioWare in seinen Spielen nicht hinbekommt und wo ich mich ernsthaft frage, was daran so schwer ist. Das fängt bei so kleinen Details, wie der Möglichkeit, mit JEDEM NPC zu sprechen, sich auf Stühle zu setzen oder in einen Fluss zu springen und sich von der Strömung befördern zu lassen, an und endet bei den Nebenquests. Mass Effect war auch für mich das beste Spiel der letzten Jahre. Aber seien wir ehrlich: Die Nebenquests waren grausig. Im Grunde fuhr man jedes Mal über irgendeine lieblos designte, karge Gerölllandschaft, um dann in immer gleich aussehenden Bunkern die immer gleichen Gegner niederzuballern. Da fallen mir selbst in G3 auf Anhieb ein Dutzend Nebenquests ein, die wesentlich spannender und innovativer waren. Und von den Nebenquests in Dragon Age will ich gar nicht erst Anfangen. Die Krönung war ja, als dieser Zwerg mir auftrag, ein Gegengift herzustellen, und glatt vergaß, mir das Rezept zu verraten. BioWare scheint wirklich zu denken, ein paar Gefährten und ein paar filmreife Szenen würden interessante Nebenquests und eine lebendige Welt (also eine, in der die Hintergründe, so toll sie vielleicht ausgearbeitet sein mögen, nicht in irgendwelchen Kodexeinträgen stehen, die man durch das Anklicken von Statuen und Bücherregalen erhält, sondern wirklich Teil der Welt sind) unnötig machen. Und fast so schlimm wie diese halbgaren DLCs finde ich mittlerweile das Importieren von Speicherständen. Grundsätzlich natürlich eine schöne Sache. Aber selbst BioWare kann so etwas nicht ordentlich umsetzen. Und in der Konsequenz werden die Entscheidungen dann immer beliebiger. Und am Ende unterscheiden sich vielleicht zwei, drei zeilen Dialog und ich kriege eine entsprechende Nebenquest - und das ist dann alles, was mich daran erinnert, dass ich den Rat in der Citadel beschützt oder Alistair zum König gemacht habe. Solange die Entwickler nicht in der Lage sind, wirklich auf die Entscheidungen des Spielers einzugehen (was zugegebenermaßen oft zwei mehrere unabhängige Fortsetzungen verlangen würde), sollen sie doch lieber ein kanonisches Ende festlegen und das dafür ordentlich fortführen. Jau, da kann ich dir eigentlich nur zustimmen. An die Gegengiftaufgabe erinnere ich mich auch noch gut, die war natürlich ein Knaller. :D

Warum sollen sie das machen, wenn ihre Fans auch den fünfzigsten Aufguss desselben Spiels kaufen? Unnötige Arbeit. Und mit der Gefahr verbunden, dass es nicht ankommt und sie nur Fans verlieren. Bei dem, was sie machen, wissen sie zumindest, dass es gekauft wird. Aus dem selben Grund macht ja auch PB nichts Neues, sondern nur Gothicreloaded. Damit gewinnt man keine neuen Käuferschichten, kann sich aber sicher sein, dass die alte Fanbase drauf anspringt. Es gibt aber auch Mittelwege. Ein Spiel wie Planescape Torment zu entwickeln war natürlich auch damals schon absoluter Wahnsinn in kommerzieller Hinsicht. Und es geht ja auch gar nicht darum, das abgedrehteste Spiel aller Zeiten zu entwickeln oder so...aber so sklavisch wie sich Bioware an das immer gleiche System aus Intro, Planeten(bzw. bei Dragon Age Gruppenniederlassungs)-Abklapperung und Finale hält, muss das doch langsam auch mal den größten Fans langweilig werden. Es gibt ja schließlich auch noch andere Arten, ein Rollenspiel zu erzählen...haben sie damals bei Baldur's Gate doch auch hingekriegt. Ich finds einfach unglaublich öde, von Anfang an schon ziemlich genau zu wissen, wie der Rest des Spiels ablaufen wird. Deswegen mag ich auch The Witcher so, da wusste man ja teilweise nicht mal, was jetzt gerade eigentlich die Hauptquest ist. :D

Atticus

08.01.2011, 17:17

Juhuuu, hab jetzt ebdlich auch The Bitcher ähh, Witcher.\$ice
Bin im Mediamarkt rumsimuliert und da seh ich doch die Enhanced Edition für 15€. Da musste ich zuschlagen. Ein neues Mauspad für das zu schonende Handgelenk hab ich gleich mitgenommen.

MisterMeister

08.01.2011, 17:33

Enhanced Edition
:igitt:

Laidoridas

08.01.2011, 17:34

:igitt:
Ähm, meinst du jetzt den Tippfehler oder die Enhanced Edition selbst? Wüsste nicht was an der zum Kotzen sein sollte, das Teil ist doch super.

Atticus

08.01.2011, 17:36

:igitt:

:igitt:

Jünger des Xardas

08.01.2011, 17:37

Dass das winzige Inventar nicht mehr alle fünf Minuten voll ist, ist super. Dass der geniale Kalksteinsprecher durch so einen langweiligen, dauerheiseren Kerl ersetzt wurde, ist nicht super.

Olivia

08.01.2011, 17:38

:igitt:

Ich frag mich eigentlich grad auch, was solche Begriffe, wie "Collectors Edition", "Special Edition", "Enhanced Edition" etc. überhaupt aussagen sollen. Hab manchmal das Gefühl die meisten Spiele heutzutage brauchen noch Abzockversion, in der man 5-15€ mehr Geld ausgibt und als Zusatz irgendwelche komischen Karten oder Armbändchen erhält. Manchmal doch ein bisschen sinnlos, für das Geld hätte man sich oft sogar noch ein anderes Spiel kaufen können oder etwas anderes ...

Ich meine klar, so ein Risengnom + Armband hat auch was - aber da kommt es einem doch billiger, wenn man ne Fan-Story zum Spiel schreibt und an die Macher schickt.:D:D:D

DerGroßeDummeMann

08.01.2011, 17:47

Dass das winzige Inventar nicht mehr alle fünf Minuten voll ist, ist super. Dass der geniale Kalksteinsprecher durch so einen langweiligen, dauerheiseren Kerl ersetzt wurde, ist nicht super.

Ich find den normalen Sprecher ja grauenvoll. Der ist mir auch bei ME auf die Nerven gegangen. In ME2 haben sie ihn zum Glück ausgetauscht.

MisterMeister

08.01.2011, 17:54

Ähm, meinst du jetzt den Tippfehler oder die Enhanced Edition selbst? Wüsste nicht was an der zum Kotzen sein sollte, das Teil ist doch super.

Ich finde Geralts Sprecher in der Enhanced Edition grauenvoll. Da ist der normale viel cooler.

:igitt:

§baeh

Ich frag mich eigentlich grad auch, was solche Begriffe, wie "Collectors Edition", "Special Edition", "Enhanced Edition" etc. überhaupt aussagen sollen. Hab manchmal das Gefühl die meisten Spiele heutzutage brauchen noch Abzockversion, in der man 5-15€ mehr Geld ausgibt und als Zusatz irgendwelche komischen Karten oder Armbändchen erhält. Manchmal doch ein bisschen sinnlos, für das Geld hätte man sich oft sogar noch ein anderes Spiel kaufen können oder etwas anderes ...

Ich meine klar, so ein Risengnom + Armband hat auch was - aber da kommt es einem doch billiger, wenn man ne Fan-Story zum Spiel schreibt und an die Macher schickt.:D:D:D

Bei The Witcher gibt es die normale und die Enhanced Edition (die man sich auch kostenlos runterladen kann). Da sind viele Bugs gefixt, es gibt neue Synchronsprecher und noch mehr lustige Sachen.

Olivia

08.01.2011, 17:58

Bei The Witcher gibt es die normale und die Enhanced Edition (die man sich auch kostenlos runterladen kann). Da sind viele Bugs gefixt, es gibt neue Synchronsprecher und noch mehr lustige Sachen.

Jo, ich sag ja nicht, dass das überall so ist.
Aber manchmal hat man schon den Eindruck...

John Irenicus

08.01.2011, 18:05

Wieder zurück, oh Wunder, oh Wunder! Ich hoffe mal, Stone hat auch bald Zeit, sich hier zurückzumelden.

Dark_Okri

08.01.2011, 19:36

Und, wie war der Sex mit Stone ?

Laidoridas

08.01.2011, 19:43

Und wieso sollte Stone keine Zeit haben, sich zurückzumelden? Habt ihr ihm die Bude auseinandergenommen oder was?

John Irenicus

08.01.2011, 20:00

Und, wie war der Sex mit Stone ?
Hatte mit ihm (leider) keinen Sex.

Und wieso sollte Stone keine Zeit haben, sich zurückzumelden? Habt ihr ihm die Bude auseinandergenommen oder was?

Die Geschichte kann er dann ja selber erzählen. ;)
Spannung erzeug

MiMo

08.01.2011, 20:08

Die Geschichte kann er dann ja selber erzählen. ;)
*Spannung erzeug*Jetzt hast du's geschafft! Da steigen wir dir jetzt mindestens so lange für aufs Dach wie damals für die Fotos :p

Stonecutter

08.01.2011, 22:45

Wieder zurück, oh Wunder, oh Wunder! Ich hoffe mal, Stone hat auch bald Zeit, sich hier zurückzumelden.
Das einzig Positive an diesem Tag war dann, als ich am Ende während des langen Wartens am Bahnhof eine Gratiswaffel bekommen habe. Das Café dort hatte gerade geschlossen und die hatten noch welche übrig. Wenigstens etwas§medi

John Irenicus

08.01.2011, 23:03

Das einzig Positive an diesem Tag war dann, als ich am Ende während des langen Wartens am Bahnhof eine Gratiswaffel bekommen habe. Das Café dort hatte gerade geschlossen und die hatten noch welche übrig. Wenigstens etwas§medi

§respekt

Es war aber sehr romantisch, mit dir mehr als eine Stunde lang am Straßenrand zu stehen. §herz

Dark_Okri

08.01.2011, 23:03

Ich wär auch gern dabei gewesen :(
Aber ich darf aufgrund behämmerter Regelungen so früh im Jahr keinen Urlaub nehmen....

Und ich bin sicher Stone wäre stinkig wenn ich eine Krankheit vorgespielt hätte um eine Krankschreibung zu bekommen...besonders er als Krankenpfleger findet das sicher nicht amüsant :o

Stonecutter

08.01.2011, 23:09

§respekt

Es war aber sehr romantisch, mit dir mehr als eine Stunde lang am Straßenrand zu stehen. §herz
§umleitung

Es war Autobahn:o Naja, so gut wie Autobahn...

Ich wär auch gern dabei gewesen :(
Aber ich darf aufgrund behämmerter Regelungen so früh im Jahr keinen Urlaub nehmen....Aber das nächste Mal kommste mit§danke

Und ich bin sicher Stone wäre stinkig wenn ich eine Krankheit vorgespielt hätte um eine Krankschreibung zu bekommen...besonders er als Krankenpfleger findet das sicher nicht amüsant :o
In diesem Fall hätte ich nichts dagegen einzuwenden gehabt.

John Irenicus

08.01.2011, 23:18

§umleitung

Es war Autobahn:o Naja, so gut wie Autobahn...

§finger2

Ja, das nächste Mal sollte Ork dabei sein. :)

Xaverine

09.01.2011, 21:31

Vergesst euer altes Leben! Es ist tot!

Eddie

09.01.2011, 23:26

Vergesst euer altes Leben! Es ist tot!

Cool! Wusst ich noch gar nicht!:)

Naja, ich mach jetzt ins Bett! Gute Nacht, allerseits.:)

Xaverine

09.01.2011, 23:37

Cool! Wusst ich noch gar nicht!:)

Stimmt auch noch gar nicht. Ich probe nur schonmal für 2012. ;)

MiMo

10.01.2011, 16:33

Stimmt auch noch gar nicht. Ich probe nur schonmal für 2012. ;)

So langsam nervt mich dieses Weltuntergangsgefasel :o

Stonecutter

10.01.2011, 16:36

John, es liegt wohl an so nem Kurbelwelle-Drehzal-Steuereinheit-Gedöns, das defekt war. Werd das jetzt reparieren lassen, kostet mich zwischen 150 und 200€:C:

Olivia

10.01.2011, 16:46

So langsam nervt mich dieses Weltuntergangsgefasel :o

Wir werden alle sterben, macht euch bereit!

Die Zeichen sind eindeutig, bald ist es so weit.:tanz:

Atticus

10.01.2011, 17:17

Wir werden alle sterben, macht euch bereit!

Die Zeichen sind eindeutig, bald ist es so weit.:tanz:

Vielleicht schon heute abend, vielleicht in einem Jahr, doch alle werden sterben, traurig, aber wahr.§wink

DerGroßeDummeMann

10.01.2011, 17:46

Vielleicht beim Zähneputzen, vielleicht beim Abendbrot, doch irgendwann passiert es, dann sind alle tot. :gratz

Olivia

10.01.2011, 18:24

Vielleicht schon heute abend, vielleicht in einem Jahr, doch alle werden sterben, traurig, aber wahr.§wink

Vielleicht beim Zähneputzen, vielleicht beim Abendbrot, doch irgendwann passiert es, dann sind alle tot. :gratz

Hach ja, ich bin stolz darauf zu sein zufällig Knorkator durch nen witzigen Klassenkameraden zu kennen. Bildungslücke gestopft.^2^

John Irenicus

10.01.2011, 18:48

John, es liegt wohl an so nem Kurbelwelle-Drehzal-Steuereinheit-Gedöns, das defekt war. Werd das jetzt reparieren lassen, kostet mich zwischen 150 und 200€:C:

Haben wir ja schon festgestellt: Je mehr Kram im Auto kaputt gehen kann, desto mehr geht auch definitiv kaputt. Und dann auch noch sowas teures... §medi
Ich wette, Eddie kann sich über solche Dinge auch hervorragend auslassen und Geschichten erzählen, wie Motoren einfach während der Fahrt ausgehen.

Hach ja, ich bin stolz darauf zu sein zufällig Knorkator durch nen witzigen Klassenkameraden zu kennen. Bildungslücke gestopft.^2^

Und zum Glück gibt es Knorkator wieder! Und wenn alles gut geht, werde ich sie dieses Jahr live sehen. :)

Eddie

10.01.2011, 18:54

Haben wir ja schon festgestellt: Je mehr Kram im Auto kaputt gehen kann, desto mehr geht auch definitiv kaputt. Und dann auch noch sowas teures... §medi
Ich wette, Eddie kann sich über solche Dinge auch hervorragend auslassen und Geschichten erzählen, wie Motoren einfach während der Fahrt ausgehen.

Ja, das ist mir mal mit meinem Motorrad passiert (Naja, ok: Kleinkrafttrad) nachdem ichs ca. 5 km bergauf geschoben hatte, issees sogar wieder angesprungen.:)
Wenn jemanden interessiert, was kaputt war, bin ich gerne bereit, das zu erörtern. Ist auch recht witzig, das Ganze.:)

Und zum Glück gibt es Knorkator wieder! Und wenn alles gut geht, werde ich sie dieses Jahr live sehen. :)

Wenn alles gut geht, werd ich die dieses Jahr auch sehen. Da freu ich mich schon drauf.:)

Bzw.: Weiß irgendjemand von euch, ob es beim Integrieren von $1/e^{(x/a)}$ (a ist in dem Fall einfach nur ein Parameter) irgendwas zu beachten gibt. Ich krieg das nicht hin.:)

John Irenicus

10.01.2011, 18:58

Wenn jemanden interessiert, was kaputt war, bin ich gerne bereit, das zu erörtern.:)

Hau rein!

Stonecutter

10.01.2011, 19:11

Hau rein!
Und du auch mit dem CT-Bericht!

John Irenicus

10.01.2011, 19:14

Und du auch mit dem CT-Bericht!

Erst am Wochenende wieder Zeit!

MiMo

10.01.2011, 19:14

Haut beide rein! :o

Stonecutter

10.01.2011, 19:22

Erst am Wochenende wieder Zeit!
Das glaub ich dir nicht!§respekt

Eddie

10.01.2011, 19:33

Hau rein!

Rein gehauen!

Ok. Kleine Anmerkung vornweg, falls das jemand nicht weiß: Motorradfahrer müssen ja mit Licht fahren. Also, ich bin gerade von der Berufsschule heimgefahren, das waren insgesamt so 35 - 40 km und es war ein schöner warmer Sommertag. Dann ist auf einmal der Motor ausgegangen. Ich war erstmal geschockt, wusste ja, das mir noch ca. 10 km bergige Strecke bevorstehen. Fand ich jetzt nicht ganz so toll. Aber was wollt ich machen? Handy hatt ich wohl nicht dabei, oder so, konnte also auch niemanden anrufen. Angesprungen ist es auch nichtmehr, die Batterie war leer. Erster Gedanke, Lichtmaschine funktioniert nicht. (Für alle, die das nicht wissen, was wohl so ca. 95% der SF-User sein dürften: Die Lichtmaschine lädt die Fahrzeugbatterie auf, die ja durch die ganzen elektrischen Verbraucher entladen wird, so ganz prinzipiell.)
Ok, muss ich halt schieben. Blöderweise ist das Ding wirklich genau da ausgegangen, wo die Steigung vom Berg anfang. War auch nicht gerade leicht, das Teil zu schieben, ein Leergewicht von 130 kg will erstmal bewegt werden.:) Aber gut, schweißüberströmt hatte ich nach gefühlten 10 Stunden den ersten Berg hinter mir. Danach gings erstmal bergab, da konnt ich mich ein bisschen rollen lassen und verschnaufen. Das nächste Bergstück ging dann auch, schön wars nicht, aber nicht ganz so lang und steil, wie das Vorhergehende. Danach gings noch ein bisschen eben hin und wieder nen Berg runter. Da kam ich dann auf die verrückte Idee, das Teil mal anzuschieben.
Und...wahrscheinlich wisst ihr schon, was jetzt gleich passiert: Es kam, sofort, ohne irgendwelche Zicken zu machen. Ich, der damit ja überhaupt nicht gerechnet hatte, war überglücklich. Bis heim gings dann auch ohne Probleme. Das Licht, so ganz nebenbei, das ich vorher irgendwann mal ausgeschalten hatte, hab ich wahrscheinlich vergessen anzuschalten. Ich weiß es nichtmehr genau.

Als ich daheim war, hab ich erstmal die Batterie geladen und die Lichtmaschine gemessen, ging einwandfrei. Dabei ist mir aufgefallen, das das Standlicht nicht geht. Hab ich mir aber noch nichts weiter bei gedacht. Passiert ja öfters und in 99,99% aller Fälle, den hier eingeschlossen, war die Glühbirne durchgebrannt.

Das ist ziemlich am Anfang von meiner Lehrzeit passiert und weil ich damals noch nicht soviel Ahnung hatte, hab ich das Ding einfach mal in ne Zweiradwerkstatt bei uns in der Gegend geschafft. Die sollten sich da mal drüber machen. "Nachm Standlicht könnt ihr auch mal schaun, das geht nicht." Hab ich denen gesagt.

Wenn mich jetzt nicht alles täuscht, hatten wir an dem Tag, an dem das Motorrad kaputt gegangen war, sogar mein Auto gekauft und zugelassen, weswegen ich dann auch nichtmehr auf das Ding angewiesen war. Nach drei Tagen war ich da nochmal hingegangen und hab die Karre wieder abgeholt.

Gefunden haben die nichts, aber auf Verdacht kam halt mal ne neue Batterie rein. Typisches Reparaturschema halt. Standlicht ging übrigens auch noch nicht. Ich hatte eigentlich schon fast vermutet, das das so kommt.:D

Dacht ich mir, Ok, schaute selber nochmal. Daheim den Scheinwerfer runtergebaut und...ja, manche können sich vielleicht schon ein bisschen was denken: Kabelbruch!

Das Kabel vom Standlicht war kaputt und lag auf Masse (Kurze Erläuterung: Elektrische Verbraucher brauchen ja nen Anschluss an den + und - Pol, dürften die meisten ja wissen. Bei KFZs ist das so, das + über ein Kabel kommt und - über den Rahmen des Fahrzeugs. Der besteht ja aus Eisen und ist ausreichend gut leitend. Da spart man sich Kabel für.) Jedenfalls hat das + Kabel auf den Rahmen gedrückt und so nen Kurzschluss erzeugt, der die Batterie leer zieht (ein Kurzschluss ist ne Verbindung zwischen + und - ohne elektrische Verbraucher, wie zB ne Glühbirne). Das Kabel hab ich zusammen gelötet und isoliert, funktioniert heute noch. Während ich das gemacht hab, kam mir aber der Gedanke, das sowas ja auch an anderen Stellen passieren könnte. Also hab ich die Karre komplett (!!!) auseinandergenommen und den kompletten (!!!)Kabelbaum rausoperiert. Das war wirklich ne kleine Operation. Dabei hab ich übrigens den Regler der Lichtmaschine gekillt.:D

Dank dieser Aktion hab ich auch festgestellt, warum die Hupe und die Kontrollleuchte für den Tank nichtmehr gingen. Da waren auch die Kabel gebrochen (Bei der Werkstatt-Aktion hatte ich mir ja auch ne neue Hupe gekauft, einfach mal auf Verdacht.)

Nach ich weiß nicht wievielen Wochen Arbeit hatte ich das Ding auch zusammen und hab mich schon gewundert, warum die Batterie jetzt immernoch leer gezogen wird. Dabei hab ich mich aber wieder an den Lima-Regler erinnert, von dem ich damals nicht genau wusste, ob er noch geht, oder nicht. Da war ich mir dann auch Sicher. Regler bestellt (55€+10€ Versand) und das Teil lief wie ne eins.:)

Aber wo wir grade beim Unterwegs stehenbleiben sind: Wegen der kaputten Tankkontrollleuchte (Die fängt an zu leuchten, wenn der Sprit im Tank zur Neige geht) bin ich auch schonmal stehen geblieben, weil ich keinen Sprit mehr hatte. Da stand ich aber mitten in der Pampa und zur nächsten Tankstelle waren es weit mehr als 10 km, da hatte ich echt keine Lust drauf, irgendwas zu schieben. Damals, das war noch eher, ich glaub sogar, meine erste größere Tour mit dem Ding, wusste ich aber noch nicht, das die nicht funktioniert.:D

Das war auch recht peinlich, mich da abschleppen zu lassen, aber gut, was will man machen?

Ich hoffe, ich hab nix vergessen.

Atticus

10.01.2011, 19:34

Ja, das ist mir mal mit meinem Motorrad passiert (Naja, ok: Kleinkrafttrad) nachdem ichs ca. 5 km bergauf geschoben hatte, isses sogar wieder angesprungen.:)

Wenn jemanden interessiert, was kaputt war, bin ich gerne bereit, das zu erörtern. Ist auch recht witzig, das Ganze.:)

Erzähl. :o

Und zum Glück gibt es Knorkator wieder! Und wenn alles gut geht, werde ich sie dieses Jahr live sehen. :)

Wo? :eek:

Eddie

10.01.2011, 19:38

Erzähl. :o

Bereits passiert. (<http://forum.worldofplayers.de/forum/showthread.php?p=14976388&#post14976388>)In Zukunft die Äuglein offen halten!;)

Wo? :eek:

Wacken, glaub ich.

Atticus

10.01.2011, 19:48

Ahh, ok. Was hast du den für ne Mühle gefahren?

Eddie

10.01.2011, 19:53

Ne Simson Shikra (http://foto.scigacz.pl/gallery/otomoto_v2/32/03/M1320302/1_NORMAL.jpeg), alles was bei der auf dem Bild rot ist, ist bei mir übrigens schwarz...und verschrammt.:p.
Ok, das Ding ist weder schnell, noch bequem, dafür aber laut und irgendwie auch ziemlich cool. Außerdem ne richtige Rarität!:)
Aber Ersatzteile gibts so gut wie gar keine mehr. Mit dem Lima-Regler damals hatte ich richtig Glück gehabt.

König Rhobar II

10.01.2011, 20:46

Bzw.: Weiß irgendjemand von euch, ob es beim Integrieren von $1/e^{(x/a)}$ (a ist in dem Fall einfach nur ein Parameter) irgendwas zu beachten gibt. Ich krieg das nicht hin.:(

Hm, hast du es schon mit ner Substitution versucht?

MiMo

10.01.2011, 20:58

Frage des Tages:

Warum ist Eddie kleiner als 3 Schnittreaktionen? :igitt:

Eddie

10.01.2011, 23:18

Frage des Tages:

Warum ist Eddie kleiner als 3 Schnittreaktionen? :igitt:

Wenn dir eine bessere Möglichkeit einfällt, ein §herz darzustellen, lass es mich bitte wissen.

Hm, hast du es schon mit ner Substitution versucht?

Stimmt, könnt ich mal versuchen....morgen.:D

lunovis

11.01.2011, 00:52

♥ - Wie wärs damit?

Eddie

11.01.2011, 17:43

Ne, funktioniert leider nicht, da bekomme ich nur irgendeine kryptische Zahlen-Buchstaben-Kombination. Wenn ich die aber hier eingabe, kommt das normale Herz. Doof. Trotzdem danke.:)

alibombali

11.01.2011, 22:56

Ein Kumpel hat aus Spaß letztes meinen WoP-Usernamen gegoogled und dann kamen da Ergebnisse von Seiten, die ich mir nie angeguckt hab und auf Facebook wird der Name von einem Türken benutzt :D

Wie schreibt man eigentlich das häufig benutzte Verb zu 'Google'?
googeln oder googlen oder noch anders?

Olivia

12.01.2011, 15:21

Hmm ich weiß nicht ob ich die Frage schon hier gestellt habe, machs aber trotzdem mal:

Was würdet ihr euch in einem Super Mario Spiel wünschen?

Bzw. gab es während des Spielens jemals einen Wunsch, wo ihr gemeint habt "Mensch, der Boss ist ja mal genial, der braucht definitiv ein Comeback!" oder "Wow, die Welt bringt mich gerade auf eine Idee, wie diese Welt noch toller sein könnte..." oder irgendwas anderes?

Bin ja gerade mit RPG-Maker am Rumbasteln und versuche gerade einen Mix aus Mario & Luigi-RPG-Reihe und Super Mario 64 zu erzeugen. Deswegen mal die Frage.;

Stonecutter

12.01.2011, 18:06

Ich habe nun endlich mein Auto zurück. 179,14€ darf ich jetzt berappen:C:

Dark_Okri

12.01.2011, 19:14

Ich kann dir einen kleinen Panzer borgen Stone, zum Zwecke der Rache :gratz

EDIT: @Lena

Wasserwelten sind genial.

Und Züge.

Und Kanonen.

Olivia

12.01.2011, 19:21

EDIT: @Lena
Wasserwelten sind genial.
Und Züge.
Und Kanonen.

Hmmm, als Wasserwelt will ich auf jeden Fall mindestens das dritte Level aus Super Mario 64 mit dem Aal übernehmen. Züge sind auch ne gute Idee, da gibts ne recht nette Sprite aus dem dritten M&L-RPG, die zum Projekt passen dürfte.):A
Kanonen kann ich aber nicht unbedingt versprechen, da es ein 2D-Projekt ist , aber ich tue, was ich kann.^2^

Stonecutter

12.01.2011, 20:23

Ich kann dir einen kleinen Panzer borgen Stone, zum Zwecke der Rache :gratz

Welches Modell? Du hast nen T34, oder? Ich steh aber mehr auf Tiger:(

Dark_Okri

12.01.2011, 20:38

Welches Modell? Du hast nen T34, oder? Ich steh aber mehr auf Tiger:(

Hotchkiss

Atticus

12.01.2011, 21:37

Wie wärs mit dem Geisterhaus aus Super Mario 64?

Stonecutter

13.01.2011, 14:58

Hotchkiss Deal

Olivia

13.01.2011, 17:39

Wie wärs mit dem Geisterhaus aus Super Mario 64?

Puh, daran hab ich auch schon gedacht... also letztendlich will ich ja versuchen so viele Super Mario 64-Welten wie möglich einzubauen. Werde zwar bestimmt nicht alle schaffen und evtl. wird man nur einige bekannte Levels sehen in der Endfassung. Das Geisterhaus ist eine Überlegung wert, das stimmt - allerdings wird Luigis Mansion schon vorkommen und ich weiß nicht inwiefern sich da zwei Geisterhäuser unterbringen lassen in der Story. Zumal die alte Villa Schauplatz spektakulärer Ereignisse und eines Bosskampfes sein wird, evtl. sogar mehrerer. Wer wissen will, wer zumindest einer der geplanten Kandidaten ist, für den ich schon einen hübschen Spritebogen gefunden habe, der darf den Spoiler öffnen.

Willst du es echt wissen?:D

Sicher?

Sag nicht, ich hätte dich nicht gewarnt.^^

http://media.strategywiki.org/images/1/11/LM_Bogmire1.jpg

Alle anderen lassen lieber die Finger davon.;)

Izaya

13.01.2011, 22:31

Schreibblockade. Fooooooooooooooooooooooooooooooooooooo. :mad:

Oblomow

13.01.2011, 23:18

Schreibblockade. Fooooooooooooooooooooooooooooooooooooo. :mad:

Sieht so aus, als ob da jemand um jeden Preis mal wieder was schreiben will. Wart bis du Zeit für was hast, dann kommt meistens was raus bei mir, im Stress klappt das nicht. Ansonsten wenn das der Fall ist, starte vielleicht eine mittelmäßige Geschichte, damit du wieder reinkommst und bring danach, wenn du im Fluss bist ne bessere an den Start. Wenn du dann weiterschreiben willst nach ner langen Pause Kapitel zur mittelmäßigen Geschichte dazumachen und wieder an der richtigen fortfahren.

Olivia

14.01.2011, 17:35

Sieht so aus, als ob da jemand um jeden Preis mal wieder was schreiben will. Wart bis du Zeit für was hast, dann kommt meistens was raus bei mir, im Stress klappt das nicht. Ansonsten wenn das der Fall ist, starte vielleicht eine mittelmäßige Geschichte, damit du wieder reinkommst und bring danach, wenn du im Fluss bist ne bessere an den Start. Wenn du dann weiterschreiben willst nach ner langen Pause Kapitel zur mittelmäßigen Geschichte dazumachen und wieder an der richtigen fortfahren.

Jo, die Flaute hat bei mir auch wieder eingesetzt...§kratz

Ich könnte Super Lares Brothers mal wieder fortsetzen, bräuchte aber vorher noch gute Poträits von Lee und Lares. Leute, die schon mal reingelesen haben wissen wieso.^ ^

MiMo

14.01.2011, 17:58

Bei mir liegt es momentan viel weniger an einer Kreativitätsflaute als einer Stresslawine mit daraus resultierenden Motivationsproblemen. Irgendwie hab ich viel zu viel zu tun und sitz jetzt trotzdem einfach nur da und zapp durchs Forum.

Edit: Kann man eBooks eigentlich auch auf dem PC lesen? §kratz

alibombali

14.01.2011, 18:26

Bei mir liegt es momentan viel weniger an einer Kreativitätsflaute als einer Stresslawine mit daraus resultierenden Motivationsproblemen. Irgendwie hab ich viel zu viel zu tun und sitz jetzt trotzdem einfach nur da und zapp durchs Forum.

Edit: Kann man eBooks eigentlich auch auf dem PC lesen? §kratz

Sind ebooks denn nicht normale PDF-Dateien?

MiMo

14.01.2011, 18:33

Sind ebooks denn nicht normale PDF-Dateien?

Keine Ahnung, kenn ich mich nicht mit aus :p
Jetzt wo du es sagst kann ich mich aber daran erinnern, dass Rhobar mal ein paar Storys ins .pdf-format gepackt hat, damit irgendwer die aufem ebok lesen konnte, wirst also recht haben.

Wieder was dazu gelernt :D

lunovis

14.01.2011, 19:44

Keine Ahnung, kenn ich mich nicht mit aus :p
Jetzt wo du es sagst kann ich mich aber daran erinnern, dass Rhobar mal ein paar Storys ins .pdf-format gepackt hat, damit irgendwer die aufem ebok lesen konnte, wirst also recht haben.

Wieder was dazu gelernt :D

Nein, er hat nicht recht. Bzw nicht ganz. Ebooks gibt es als PDF, aber auch in vielen anderen Formaten, wie .epub, .cbr, .azw, .mobi uvm. Was auch Sinn macht, denn Ebooks haben viele Möglichkeiten, die ein PDF nicht bietet. Die PDF Lösung ist eigtl nur ein Notbehelf und nicht die ideale Lösung. Jeder Hersteller hat sein eigenes Ebook-Format. Es gibt aber ebook-Reader für den PC, die viele dieser Formate öffnen können.

alibombali

14.01.2011, 20:32

Nein, er hat nicht recht. Bzw nicht ganz. Ebooks gibt es als PDF, aber auch in vielen anderen Formaten, wie .epub, .cbr, .azw, .mobi uvm. Was auch Sinn macht, denn Ebooks haben viele Möglichkeiten, die ein PDF nicht bietet. Die PDF Lösung ist eigtl nur ein Notbehelf und nicht die ideale Lösung. Jeder Hersteller hat sein eigenes Ebook-Format. Es gibt aber ebook-Reader für den PC, die viele dieser Formate öffnen können.

oh, jetzt hab ich auch was dazugelernt :)
hab auch noch nie ebooks gelesen, hab nur mal in der Werbung so einen Reader angeguckt und eins der ersten Formate, die dabei standen, war pdf, also dachte ich, das wär Standard.

Stonecutter

15.01.2011, 13:33

Mann, war das bitter:(Ich hab mir gestern zusammen mit meinem besten Freund, der eine PS3 besitzt, Heavy Rain in der Videothek ausgeliehen. Ich hab ja eh schon nur Gutes über das Spiel gehört und die Erwartungen wurden mehr als erfüllt. Wirklich ein überragendes Spiel, wir haben uns abgewechselt (ich übernahm immer den Vater und die Tusse, mein Freund übernahm den Privatdetektiv und den FBI-Typen) und hatten wirklich extremen Spaß daran, hatten auch vor, es heute durchzuspielen.

Bis das Spiel dann den Geist aufgab. Erst stürzte das Spiel/die Konsole immer in einem Dialog ab, was wir letztendlich beheben konnten, indem wir den Dialog einfach umgangen sind (den Typen umgehauen, bevor der Dialog überhaupt starten konnte), woraufhin es auch wieder ein paar Stunden normal lief. Und dann hing das Spiel irgendwann immer im Ladescreen und da mussten wir komplett abbrechen:(:(§cry§cry§cry§cry§cry§cry:(§cry§gnah§gnah§gnah

Schade um das schöne Spiel.

John Irenicus

15.01.2011, 13:38

Quick-Time-Events.

MisterMeister

15.01.2011, 13:39

Schade um das schöne Spiel.
Allerdings. :eek:

Atticus

15.01.2011, 13:42

Bei der Xbox nennt sich sowas "Red Ring of Death"

Stonecutter

15.01.2011, 13:45

Quick-Time-Events.

Sind in diesem Fall aber gut umgesetzt. Außerdem gehts mir viel mehr um die Möglichkeiten, den Handlungsverlauf zu beeinflussen:o

Bei der Xbox nennt sich sowas "Red Ring of Death"

Der ROD hat die Konsole aber doch ganz erschrottet... in unserem Fall geht nur das Spiel nicht weiter, liegt laut nem Forum wohl an der Hardware (eine Chipart der PS3 soll bei Heavy Rain wohl Probleme machen)

Skaddar

15.01.2011, 17:28

Quick-Time-Events.

Die sind dort aber vielfältiger. In anderen Spielen erfüllt man mit denen nur eine Handlung. In Heavy Rain können sie - je nachdem, an welchem Zeitpunkt sie wie umgesetzt werden, und dabei geht es um Sekunden - die Handlung verändern. Und zwar auf sehr vielen Arten und Weisen.

Und ich komme auch irgendwie nicht zum Schreiben. Bin irgendwie zu unmotiviert und sitze zockend und durchs Forum klickend da.

Laidoridas

15.01.2011, 17:35

Mann, war das bitter:(Ich hab mir gestern zusammen mit meinem besten Freund, der eine PS3 besitzt, Heavy Rain in der Videothek ausgeliehen. Ich hab ja eh schon nur Gutes über das Spiel gehört und die Erwartungen wurden mehr als erfüllt. Wirklich ein überragendes Spiel, wir haben uns abgewechselt (ich übernahm immer den Vater und die Tusse, mein Freund übernahm den Privatdetektiv und den FBI-Typen) und hatten wirklich extremen Spaß daran, hatten auch vor, es heute durchzuspielen.

Bis das Spiel dann den Geist aufgab. Erst stürzte das Spiel/die Konsole immer in einem Dialog ab, was wir letztendlich beheben konnten, indem wir den Dialog einfach umgangen sind (den Typen umgehauen, bevor der Dialog überhaupt starten konnte), woraufhin es auch wieder ein paar Stunden normal lief. Und dann hing das Spiel irgendwann immer im Ladescreen und da mussten wir komplett abbrechen:(:(§cry§cry§cry§cry§cry§cry:(:(§cry§gnah§gnah§gnah

Schade um das schöne Spiel.

Immerhin hast du es überhaupt mal gespielt...einer meiner Freunde ist zwar Konsolenfan, aber der hat nur so ziemlich jede Konsole AUSSER der PS3. Hab ihm ja schon angeboten, ihm Heavy Rain zu schenken, wenn er sich eine PS3 kauft und mir die dann mal ausleiht, aber darauf wollte er sich leider nicht einlassen. :(Ist aber auch zu blöd...da kommt mal endlich wieder ein richtig interessantes Adventure raus, und dann kriegen das nur so Playstation-Helden, die sowas doch wahrscheinlich eh nicht interessiert. Ich mein, ich kauf mir doch keine Konsole, nur um ein einziges Spiel zu spielen, egal wie gut das auch sein mag...:/

Eddie

15.01.2011, 22:37

Ich mein, ich kauf mir doch keine Konsole, nur um ein einziges Spiel zu spielen, egal wie gut das auch sein mag...:/

Es gibt Leute, die sowas machen. Erscheint mir zwar auch recht unlogisch, aber gut. Wenn man das Geld übrig hat...

Zum schreiben komm ich auch kaum noch, hab irgendwie zuviel um die Ohren, weiß auch nicht. Und jetzt stehen noch die ganzen Prüfungen an, ach, ich weiß gar nicht, worauf ich mich zuerst vorbereiten soll.:(
Aber gut, ab 10.02. haben wir 4 Wochen Semesterferien.:)

@Laido: Hast du zufällig Zeit, ins ICQ zu kommen. Ich wollt mal mit dir reden.

Laidoridas

16.01.2011, 00:18

@Laido: Hast du zufällig Zeit, ins ICQ zu kommen. Ich wollt mal mit dir reden. Sowas solltest du nicht fragen, wenn grad Schlag den Raab läuft. :p

Stonecutter

16.01.2011, 00:27

Sowas solltest du nicht fragen, wenn grad Schlag den Raab läuft. :p
Dann komm nachher mal on, ich seh dich ja sonst nicht mehr:o

Laidoridas

16.01.2011, 00:39

Dann komm nachher mal on, ich seh dich ja sonst nicht mehr:o
Bin ja schon längst da, antworte halt mal, ey!

Olivia

16.01.2011, 16:46

Hmm, wäre es zu viel verlangt, wenn ich eine PN geschickt bekomme, wenn man mir nen Kommentar hinterlässt für eine meiner Storys?:(
Ehrlich gesagt weiß ich langsam nicht mehr wieso ich überhaupt noch in diesen Thread schaue...

Eddie

16.01.2011, 18:23

Hmm, wäre es zu viel verlangt, wenn ich eine PN geschickt bekomme, wenn man mir nen Kommentar hinterlässt für eine meiner Storys?:(
Ehrlich gesagt weiß ich langsam nicht mehr wieso ich überhaupt noch in diesen Thread schaue...

Find ich jetzt ehrlich gesagt schon ein bisschen zuviel verlangt, ja!;))
Ich meine, wenn du Kommentare haben möchtest, dann ist es ja wohl auch nicht zuviel verlangt, ab und an mal durch den Thread zu schaun.
Ich kann mir schon vorstellen, das du dich enttäuscht fühlst, wenn wieder nix für dich dabei ist, aber gut...so spielt nunmal das Leben.
Ich würde am liebsten auch keine Werkstofftechnik-Prüfung schreiben, aber da komm ich leider nicht drum rum.
Manche Sachen muss man leider so nehmen, wie sie kommen.:(
Nehms dir nicht zu sehr zu Herzen. Diejenigen, die was zu deiner Geschichte zu sagen haben, melden sich schon bei dir.:)

Olivia

16.01.2011, 19:52

Find ich jetzt ehrlich gesagt schon ein bisschen zuviel verlangt, ja!;))
Ich meine, wenn du Kommentare haben möchtest, dann ist es ja wohl auch nicht zuviel verlangt, ab und an mal durch den Thread zu schaun.
Ich kann mir schon vorstellen, das du dich enttäuscht fühlst, wenn wieder nix für dich dabei ist, aber gut...so spielt nunmal das Leben.
Ich würde am liebsten auch keine Werkstofftechnik-Prüfung schreiben, aber da komm ich leider nicht drum rum.
Manche Sachen muss man leider so nehmen, wie sie kommen.:(
Nehms dir nicht zu sehr zu Herzen. Diejenigen, die was zu deiner Geschichte zu sagen haben, melden sich schon bei dir.:)

Hmm na gut, ich werds mir merken.:)

John Irenicus

16.01.2011, 21:47

Da ich dazu gedrängt werde, opfere ich jetzt mal etwas von meiner kostbaren Hartz-IV-Freizeit und erzähle mal, wie das Stone-CT so war. Ich werde mich dabei auf das wesentlichste beschränken: Fotos.

Hin

Also, meine Anreise war supersupertoll, und Stone hat mich auf die Sekunde genau am Mendener Bahnhof in Empfang genommen und das war voll schön.
Soviel zum Rahmenprogramm.

Essen

Zentrales Element bei Stone-CTs ist ja der Esstisch. Auch dieses Mal, wie sollte es auch anders sein, spielte sich hier ein Großteil der hemmungslosen Action ab. (http://upload.worldofplayers.de/files6/IMG_0006.JPG)
Bei all dem Trubel kam es deshalb nicht selten vor, dass Thorwyn sich als hässliches Mädchen tarnte (und noch dazu eine Contergarn-Behinderung vortäuschte). (http://upload.worldofplayers.de/files6/IMG_0007.JPG)
Für ihn jedenfalls ging es nicht um die Wurst (die Zeiten sind vorbei), aber trotzdem ständig ums Essen. Über Tage hat er krankhaft versucht zuzunehmen, und dabei völlig außer Acht gelassen, dass Lebensmittel ja eigentlich auch Liebe brauchen. Das führe ich hier eindrucksvoll vor.
(http://upload.worldofplayers.de/files6/OBGWohU0im0IMG_0010.JPG)
Stone jedenfalls hat sich wie schon beim ersten Mal als guter Gastgeber erwiesen. Milch, Cornflakes, Marmelade, Nutella, Frischkäse, Käse, für alle Nicht-Thorwyns auch Wurst: Alles, was der Magen begehrte war zugegen.
Hier übrigens ein Foto, auf dem man Stones neuen Style sehr gut erkennt.
(http://upload.worldofplayers.de/files6/IMG_0011.JPG) Hat sich echt gewandelt der Mann, was?
Wohingegen Thorwyn dem typisch gammeligem Soziopath... ähm, Verzeihungen, Soziologen-Look treu geblieben ist.
(http://upload.worldofplayers.de/files6/IMG_0012.JPG)
Aber mal im Ernst, er ist einer der schönsten Männer, die ich je kennenlernen durfte. §list
Was allerdings nicht auf den Löwenmenschen
(http://upload.worldofplayers.de/files6/17sweaEsOOe72C0AIMG_0013.JPG) zutrifft.
- Das waren dann auch schon alle Fotos auf denen ich zu sehen bin, puh -
Thorwyn hat sich übrigens abermals als absoluter Spitzen-, ich will fast sagen Ausnahmekoch erwiesen. Sein makellostes Werk ist hier zu bestaunen. (http://upload.worldofplayers.de/files6/IMG_0014.JPG)
Da zweckentfremdet sogar der Ginosaji (http://upload.worldofplayers.de/files6/IMG_0015.JPG) seinen Löffel (Diese Hände... oooh... mein... Gott... *sabber*).
Allerdings tut er das nur für kurze Zeit, denn nicht lange danach bekomme ich die ineffizienten Löffelschläge ab. Die

tiefen Fleischwunden sind hier (http://upload.worldofplayers.de/files6/IMG_0016.JPG) und hier (http://upload.worldofplayers.de/files6/IMG_0017.JPG) zu erkennen (also doch noch Fotos von mir!).

Rod

Als sehr scheues Wesen von fast schon transzendentaler Gestalt hat sich Rod nicht damit einverstanden erklärt, dass Fotos von ihm hier in der Taverne herumgeistern. Darauf muss also leider verzichtet werden. Dabei war es am Donnerstag am Bahnhof doch so schön, als wir ihn endlich gefunden hatten ("Okay, das MUSS er dann wohl DOCH sein"). ^2^

Essen II - Die Lasagne

Thorwyn macht das, was er (abgesehen von gut aussehen) am besten kann, während Stone kennerhaft wie gönnerhaft daneben steht. (http://upload.worldofplayers.de/files6/IMG_0023.JPG) Zeit für eine kleine Fotoserie, die verrät, was dort gerade entsteht: Nicht die oben gebunkerten Cornflakes werden verarbeitet, sondern eine Lasagne wird gemacht. (http://upload.worldofplayers.de/files6/IMG_0025.JPG) -Thorwyn hatte dabei sehr viel Spaß. (http://upload.worldofplayers.de/files6/IMG_0026.JPG) -Thorwyns Hände! Şherz (http://upload.worldofplayers.de/files6/IMG_0027.JPG) -Man beachte außerdem seine höchst ästhetische Beinarbeit. (http://upload.worldofplayers.de/files6/IMG_0028.JPG) -Aber klar, irgendwann muss halt doch der wahre Experte ran: Stone schreitet zur Tat. (http://upload.worldofplayers.de/files6/IMG_0029.JPG) Das fertige Produkt, dass ja auch nur zustandekommen konnte, weil wir vorher im Supermarkt gerade noch so an die Lasagneplatten gedacht haben, ist eigentlich auch nur in Bildern zu beschreiben. -Thorwyn haut seine Sahne raus. (http://upload.worldofplayers.de/files6/IMG_0030.JPG) -Würde ich von ihm auch mal so angefasst, das Ergebnis sähe ähnlich aus. (http://upload.worldofplayers.de/files6/IMG_0031.JPG) -Plattenbau. (http://upload.worldofplayers.de/files6/IMG_0032.JPG) -Plattenbau von oben. (http://upload.worldofplayers.de/files6/IMG_0033.JPG) -Omnomnomnom. (http://upload.worldofplayers.de/files6/IMG_0034.JPG) -Klar, dass da sofort zugeschlagen wird. (http://upload.worldofplayers.de/files6/IMG_0035.JPG) -War ja auch in der Tat lecker. (http://upload.worldofplayers.de/files6/IMG_0036.JPG) -Da war dann auch Stones genialer Plan geboren: Um für einen nächtlichen Heißhunger gerüstet zu sein, schiebt er die Reste schonmal vorsorglich in die Mikrowelle, die natürlich direkt am Bett steht. (http://upload.worldofplayers.de/files6/IMG_0037.JPG)

Zwischenspiel

Und was haben wir gemacht, wenn mal nicht gegessen wurde? Thorwyn zeigt es uns: Frisch gewaschen (sooooooooo süüüüüüüß! ^2^) freut er sich auf sein erstes Bier am Mittag (http://upload.worldofplayers.de/files6/IMG_0038.JPG). Zu sehen ist da übrigens auch die grandiose Wasauchimmer-Battlestar-Galactica-Figur auf der Fensterbank. Klasse Teil und offenbar ein einzigartiges Sammlerstück! Stone muss sich allerdings erst einmal hochkonzentriert intellektuellen Spielereien (http://upload.worldofplayers.de/files6/IMG_0041.JPG) hingeben.

Essen III - Die Flammkuchen (oder auch: Der Teig und die Bierflasche)

Neben dem Hörspiel gab es noch einen weiteren großen Erfolg während des CTs: Thorwyn ist offensichtlich auf den Geschmack gekommen - auch beim Kochen darf das Bier nicht mehr fehlen. (http://upload.worldofplayers.de/files6/IMG_0044.JPG)

Dann allerdings das Drama: Im gesamten Haus war kein Nudelholz zu finden! Wie sollten wir da nur den Teig vernünftig ausrollen?

Recht früh kristallisierte sich eine erste Idee heraus, deren Umsetzung man hier

(http://upload.worldofplayers.de/files6/IMG_0045.JPG) und hier (http://upload.worldofplayers.de/files6/IMG_0046.JPG) bestaunen kann.

Am Ende sahen der erste Flammkuchen und Umgebung dann so

(http://upload.worldofplayers.de/files6/IMG_0049.JPG) aus.

Der aufmerksame Beobachter erkennt inmitten dieser postapokalyptisch anmutenden Szenerie ein wichtiges Detail: Plötzlich ist dort ein Nudelholz!

Allerdings nicht das gute, unsichtbare Nudelholz von Stones Oma (denn das könnte man ja naturgemäß gar nicht sehen), sondern jenes vom Nachbarn ausgeborgte Utensil. Denn, wer hätte es gedacht, die Bierflaschenmethode (davon gibt es auch Videos) führte nicht wirklich zum gewünschten Erfolg. Şugly

Wenn man übrigens genau hinschaut, kann man auf der Bierflasche ein Gesicht

(http://upload.worldofplayers.de/files6/IMG_0052.JPG) erkennen, das an das Albumcover von Pink Floyds "The Division Bell" (<http://pink-floyd.ru/albums/bell/cover.jpg>) erinnert.

Erotik Pur. (http://upload.worldofplayers.de/files6/IMG_0053.JPG)

Der zweite Flammkuchen war dann schon deutlich gelungener, bis auf... nunja.

(http://upload.worldofplayers.de/files6/IMG_0055.JPG)

Selbst mit dem Nudelholz und viel, viel Mehl gab es noch Probleme. Trotzdem hat man es irgendwie hinbekommen.

Sorry Stone, aber im direkten Vergleich hat Thorwyn einfach die schöneren Hände

(http://upload.worldofplayers.de/files6/IMG_0057.JPG).

Bei so viel fruchtig-gemüsigem Rot kriegt man doch gleich wieder Appetit. Und neeein, da steht niemand im Hintergrund. (http://upload.worldofplayers.de/files6/IMG_0058.JPG)

Noch eine Überraschung! Das Foto fällt mir in der Tat erst jetzt auf. Ich diese Szene nicht vorenthalten, in der ich Thorwyn... äh... angucke. Wohin auch immer ich da schaue. (http://upload.worldofplayers.de/files6/IMG_0059.JPG)

Außerdem wurde ich offenbar beim fachgerechten Zerteilen des letzten Flammkuchens abgelichtet

(http://upload.worldofplayers.de/files6/IMG_0060.JPG). Das Ergebnis (http://upload.worldofplayers.de/files6/IMG_0061.JPG) dieses Vorgangs sieht ja gar nicht mal so schlecht aus, wie der Prozess selbst!

Rod II

Ein besonders einschneidendes Ereignis kann leider nicht mit Fotos unterlegt werden. Es sei allerdings trotzdem an dieser Stelle gesagt, dass Rod wieder zum Bahnhof gebracht wurde, nachdem der letzte Flammkuchen vernichtet war, und wir uns von ihm (von Rod, nicht vom Flammkuchen) verabschieden mussten. Schade, netter Kerl!

Essen IV - Alles, was nicht bei drei auf den Bäumen ist

Es konnte nicht anders sein. Kaum wurde zuende gegessen, wird wieder angefangen - und Thorwyn versagt beim Abtrennen des Backpapiers (http://upload.worldofplayers.de/files6/IMG_0062.JPG). Aber er sieht immerhin gut dabei aus. §herz

-Thorwyns Produkt (http://upload.worldofplayers.de/files6/IMG_0063.JPG) (mit Versagermais, der nicht poppt)

-Stones Produkt (http://upload.worldofplayers.de/files6/IMG_0064.JPG)

Natürlich gab es auch Kekse (http://upload.worldofplayers.de/files6/IMG_0065.JPG). Die hatte Rod ja direkt am Bahnhof gekauft, bzw. Thorwyn das Geld für den Kauf gegeben.

Behind the scenes of Die Idee

Es wurde ein exklusives Foto vom Aufnahmeset und Stone beim Wirken geschossen! (http://upload.worldofplayers.de/files6/IMG_0067.JPG)

Der Abschied...

...fiel dieses Mal besonders schwer, aber irgendwann ist alles mal zu Ende. Auch Autofahrten, und das manchmal auch sehr abrupt. Nachdem wir Thorwyn nämlich problemlos und sicher nach Dortmund kutschiert hatten ("wir" ist da der souveräne Fahrer Stone mit mir als gescheitertem Auto-CD-Player-DJ), legten wir eine unfreiwillige Pause an der schönen Ausfahrt (http://upload.worldofplayers.de/files6/IMG_0068.JPG) zu Hagen ein. Herrlich!

(http://upload.worldofplayers.de/files6/IMG_0071.JPG)

Den Motor bekamen wir nach einigen Minuten wieder an. Nur sollte die Reise nach etwa 10 weiteren Minuten wieder zu Ende sein, diesmal kurz vor Hagen-Zentrum. Da reichte es dann endgültig.

(http://upload.worldofplayers.de/files6/IMG_0073.JPG)

Auch von diesem ganzen Spektakel gibt es Videos, momentan ziehe ich es aber vor, den Bericht mit einem idyllischen letzten Foto zu schließen, dass die Situation und Atmosphäre nach einem Gespräch mit wichtigtuerschen, aber netten Polizisten und einer Wartezeit auf den Abschleppdienst von über eine Stunde sehr gut beschreibt: Es war schön. (http://upload.worldofplayers.de/files6/IMG_0075.JPG)

Laidoridas

16.01.2011, 22:02

Stone hat ja genau das gleiche blaue Bauchfell-Ü-Ei-Vieh zuhause rumstehen wie ich! Wahnsinn!

Eine Frage hätte ich da aber noch: Hatte Thorwyn eigentlich schöne Hände? §kratzt

John Irenicus

16.01.2011, 22:04

Eine Frage hätte ich da aber noch: Hatte Thorwyn eigentlich schöne Hände? §kratzt

Ja. Und ich hoffe, er hat sie immer noch. §herz

Atticus

16.01.2011, 23:09

Wow The Green Hornet war besser als ich gedacht habe.:A

Stonecutter

17.01.2011, 14:58

Die Videos, John, wo sind die Videos? Und das Foto von der Leiche, die wir an der Autobahn gefunden haben? Und kein Wort über unsere Odyssee durch dieses Kaff Hennen, das uns fast nicht mehr aus seinem Labyrinth in die Freiheit gelassen hätte, als wir Thorwyn gerade abgeholt hatten:O

Ansonsten toller Bericht§ice§respekt§klatsch

Dark_Okri

17.01.2011, 18:27

Ihr habt ne Leiche gefunden ?
Habt ihr mir ein Stück abgeschnitten, zum Verzehr ?

Atticus

17.01.2011, 18:39

Ist noch etwas von der Lasagne übrig? *sabber*

Stonecutter

17.01.2011, 18:53

Ihr habt ne Leiche gefunden ?
Habt ihr mir ein Stück abgeschnitten, zum Verzehr ?
Sorry, die haben wir schon selber gegessen, weil wir so lange warten mussten:(

Lord Regonas

17.01.2011, 23:51

@John!!!!
Geiler Centurio, den will ich haben!!!!

Eddie

18.01.2011, 07:13

Toller Bericht!:)
Und schöne Bilder sind das auch geworden. Hab mich beim lesen/anschauen sehr amüsiert. Wenn du das jetzt noch mit den Videos hinkommst....gratz

Stonecutter

19.01.2011, 15:08

@John!!!!
Geiler Centurio, den will ich haben!!!!
Und wieso fragst du das John?:o

Lord Regonas

19.01.2011, 16:48

Wem gerhört der denn?

Stonecutter

19.01.2011, 18:16

Wem gerhört der denn?
Hättest du Johns Post gelesen, hättest du den ein oder anderen subtilen Hinweis gefunden, wo das CT stattfand:
wie das Stone-CT so war.

meine Anreise war supersupertoll, und Stone hat mich auf die Sekunde genau am Mendener Bahnhof in Empfang genommen

Zentrales Element bei Stone-CTs ist ja der Esstisch.

Stone jedenfalls hat sich wie schon beim ersten Mal als guter Gastgeber erwiesen.

Allerdings nicht das gute, unsichtbare Nudelholz von Stones Oma (denn das könnte man ja naturgemäß gar nicht sehen), sondern jenes vom Nachbarn ausgeborgte Utensil.

Nachdem wir Thorwyn nämlich problemlos und sicher nach Dortmund kutschiert hatten ("wir" ist da der souveräne Fahrer Stone mit mir als gescheitertem Auto-CD-Player-DJ)
Tatsache, die Figur kann ja nur John gehören - schließlich nimmt man so was ja überall mit hin!

Lord Regonas

19.01.2011, 18:54

Ich will den trotzdem haben:o

Stonecutter

19.01.2011, 18:56

Ich will den trotzdem haben:o
Soll ich dich neidisch machen? Ich besitze diese Box von Battlestar Galactica! (http://www.amazon.de/Battlestar-Galactica-Komplettbox-Disc-DVDs/dp/B0045HB5L2/ref=sr_1_1?ie=UTF8&qid=1295459752&sr=8-1)§respekt

Lord Regonas

19.01.2011, 19:26

Ich besitze ebenfalls alle Staffeln und Filme:D
Zwar keine Box, aber trotzdem der megahammer!

alibombali

20.01.2011, 17:33

Gibt es eigentlich in einem der Gothic-Teile bestimmte Pflanzen, die speziell in der Nähe von Untoten wachsen? Oder andersrum, die Untote anziehen?
Ich hab da damals nie so drauf geachtet und hab keine Lust (oder besser gesagt, keine Zeit), dafür jetzt die Spiele nochmal zu spielen :)

Skaddar

20.01.2011, 17:44

Gibt es eigentlich in einem der Gothic-Teile bestimmte Pflanzen, die speziell in der Nähe von Untoten wachsen? Oder andersrum, die Untote anziehen?

Ich hab da damals nie so drauf geachtet und hab keine Lust (oder besser gesagt, keine Zeit), dafür jetzt die Spiele nochmal zu spielen :)

Da Untote einfach irgendwohin gesetzt werden, nein, es gibt keine Pflanzen, die vermehrt in der Nähe von Untoten auftauchen. Die Pflanzen in ihrer Nähe passen zur Umgebung, nicht zu ihnen selbst.

König Rhobar II

20.01.2011, 18:19

Gibt es eigentlich in einem der Gothic-Teile bestimmte Pflanzen, die speziell in der Nähe von Untoten wachsen? Oder andersrum, die Untote anziehen?

Ich hab da damals nie so drauf geachtet und hab keine Lust (oder besser gesagt, keine Zeit), dafür jetzt die Spiele nochmal zu spielen :)

Im Zweifelsfall würd ich sagen Grabmoos. Das kommt zwar nicht vermehrt bei Untoten vor, passt aber namentlich zumidnest ganz gut^^

MiMo

20.01.2011, 18:37

Gibt es eigentlich in einem der Gothic-Teile bestimmte Pflanzen, die speziell in der Nähe von Untoten wachsen? Oder andersrum, die Untote anziehen?

Ich hab da damals nie so drauf geachtet und hab keine Lust (oder besser gesagt, keine Zeit), dafür jetzt die Spiele nochmal zu spielen :)

In ArcaniA gibt es Pilze, die frisch vergossenes Blut brauchen um zu wachsen, vielleicht wäre das was für dich :p

alibombali

20.01.2011, 19:01

Da Untote einfach irgendwohin gesetzt werden, nein, es gibt keine Pflanzen, die vermehrt in der Nähe von Untoten auftauchen. Die Pflanzen in ihrer Nähe passen zur Umgebung, nicht zu ihnen selbst.

Ich dachte nur, vielleicht wären bei den questrelevanten Zombies bestimmte Pflanzen hingesetzt worden, nicht bei den zufällig gesetzten ;)

Im Zweifelsfall würd ich sagen Grabmoos. Das kommt zwar nicht vermehrt bei Untoten vor, passt aber namentlich zumidnest ganz gut^^

Die Idee gefällt mir! Danke ;)

In ArcaniA gibt es Pilze, die frisch vergossenes Blut brauchen um zu wachsen, vielleicht wäre das was für dich :p

Weißt du zufällig grad, wie diese Pilze heißen?

Ich bin auch Arcania-Pflanzen nicht abgeneigt :D

Atticus

20.01.2011, 19:02

<G6 > war eben mitm hund draußen

<G6 >am rathaus kamen mir so polizisten entgegen und haben mich gefragt was ich um die uhrzeit draußen mach und so, ham wahrscheinlich saufende jugendliche gesucht oder so

<G6 >hab ich den kerl total ernst angeschaut und hab gemeint: "ich streife durchs hohe gras und trainiere mein pokemon"

<Bi llyBoyBong> xDDD

<G6 >die waren total perplex

:D

Xaverine

20.01.2011, 19:14

<G6 > war eben mitm hund draußen

<G6 >am rathaus kamen mir so polizisten entgegen und haben mich gefragt was ich um die uhrzeit draußen mach und so, ham wahrscheinlich saufende jugendliche gesucht oder so

<G6 >hab ich den kerl total ernst angeschaut und hab gemeint: "ich streife durchs hohe gras und trainiere mein pokemon"

<Bi llyBoyBong> xDDD

<G6 >die waren total perplex

:D

Wie ging das Spielchen noch gleich? "Du spielst zu viel Pokémon, wenn ... "

Á propos, ich könnt' eigentlich auch mal wieder ...

MiMo

20.01.2011, 19:40

@alibombali:

Ich bin mir wirklich nicht sicher, ob ich mich da richtig erinnere, aber ich glaube, dass sie Totenmorchel hießen. Auf

alle Fälle irgendwas mit Morcheln...

Á propos, ich könnt' eigentlich auch mal wieder ...
Ich kann auch schon wieder §list

Ich fände es ja btw auch nicht schlecht wenn irgendjemand mal was zu unserem Battle sagen und abstimmen würde...
Die Resonanz im Moment ja echt niederschmetternd.

alibombali

20.01.2011, 19:55

@alibombali:

Ich bin mir wirklich nicht sicher, ob ich mich da richtig erinnere, aber ich glaube, dass sie Totenmorchel hießen. Auf alle Fälle irgendwas mit Morcheln...

Totenmorchel ist richtig. Habs grad bei google eingegeben und ganz viele Arcania-Ergebnisse bekommen ;) Wie sehen die denn ungefähr aus? Es gab leider keine Bilder-Ergebnisse.

Xaverine

20.01.2011, 20:23

Ich fände es ja btw auch nicht schlecht wenn irgendjemand mal was zu unserem Battle sagen und abstimmen würde...
Die Resonanz im Moment ja echt niederschmetternd.
Stimmt ... wobei, solange ich noch vorne liege, ist die Resonanz zweitrangig. :D

Laidoridas

20.01.2011, 21:33

Stimmt ... wobei, solange ich noch vorne liege, ist die Resonanz zweitrangig. :D
Umfis Meinung wird halt allgemein respektiert, da wagt es niemand mehr zu widersprechen. ;)

Aber gut, dass ihr mich daran erinnert, ich wollte da eigentlich sogar abgestimmt haben. Wobei ich jetzt grade gar nicht mehr weiß, für wen eigentlich. :D

alibombali

20.01.2011, 22:42

Ich hab noch ne Frage zu Gothic:
Glaubt ihr, dass Goblins sehr saubere Tiere sind? In ihren Höhlen herrscht zwar Unordnung, aber ich kann mich nicht daran erinnern, dass ihre Umgebung je richtig dreckig war. Ich denke, sie haben feine Nasen und mögen keinen Gestank.
Was haltet ihr davon?

Stonecutter

20.01.2011, 22:55

Ich find ja die Frage, ob Diego wohl Verwandte hat, viel interessanter§kratz

alibombali

20.01.2011, 23:09

Ich find ja die Frage, ob Diego wohl Verwandte hat, viel interessanter§kratz

Stimmt, kann ja immerhin sein, dass er nie Eltern hatte und so auf die Welt gekommen ist, wie Adam und Eva.
Zu der Goblin-Frage brauche ich aber einige Meinungen, da ich in meiner Story diese Vermutung einbauen will. So mit ner ekligen Höhle und so.

Laidoridas

20.01.2011, 23:27

Denk dir doch einfach selber eine Meinung aus und gestalte deine Story dann entsprechend. Eine offizielle Antwort auf diese Frage wird es sowieso nicht geben, da die Piranhas mit an Sicherheit grenzender Wahrscheinlichkeit niemals auch nur einen einzigen Gedanken daran verschwendet haben, wie oft Goblins in der Woche so duschen. Und selbst wenn: ist doch deine Geschichte, und wenn du lieber saubere als dreckige Goblins hast - dann mach es eben so.

alibombali

21.01.2011, 18:43

Denk dir doch einfach selber eine Meinung aus und gestalte deine Story dann entsprechend. Eine offizielle Antwort auf diese Frage wird es sowieso nicht geben, da die Piranhas mit an Sicherheit grenzender Wahrscheinlichkeit niemals auch nur einen einzigen Gedanken daran verschwendet haben, wie oft Goblins in der Woche so duschen. Und selbst wenn: ist doch deine Geschichte, und wenn du lieber saubere als dreckige Goblins hast - dann mach es eben so.

Hab mich ja auch eigentlich schon für 'saubere Goblins' entschieden, wollte nur auch mal andere Meinungen dazu hören :)

John Irenicus

21.01.2011, 18:59

Dreckige Goblins.

Atticus

21.01.2011, 19:01

Dreckige Goblins.

§dito

DerGroßeDummeMann

21.01.2011, 19:02

Goblins 2.0 :o

Stonecutter

21.01.2011, 19:07

Biblur-Goblins §danke

Atticus

21.01.2011, 19:10

Perverse Goblins :eek:

Xaverine

21.01.2011, 19:13

Gnome! :gratz

MiMo

21.01.2011, 19:19

Roboter-Gnome!

John Irenicus

21.01.2011, 19:44

Es gab mal wieder Post!

Von: Patrick <Patrickmazai@vox.de>
 Betreff: Super Potenz Geschich!te

gude alle zusammen!?

ich habe mich am Wochenende mit einer Bekannten verabredet die ich schon lange sehr geil fand. Wir gingen als erstes in einem gutes Restaurant essen. Dannach ging es noch zu mir nach Hause um noch einen Kaffee zu trinken. Aus kaffee wurde Sekt und wir fingen an rum zu machen. Ich huschte kurz ins Badezimmer nahm schnell eine Viia-gra 50mg ein und wieder raus zu ihr. Erstaunlich, es hatte nur etwa 25 Min gedauert hat als es wirkte. Der sex war echt der hammer und die Errektion war ewig!!! Mein Glied kam sogar groesser vor. GLeich nach nach dem sex war ich wieder bereit fr die nchste Runde. Meine Freundin meinte: unglaublich ;-) Die Nacht war einfach klasse.

Bestellt habe ich die Mittel uebrigens auf: http://b**hYgvTg

Cooked uninjured Chicago remnants envelope cruel revamp kid, centrality accessory.

Oblomow

21.01.2011, 20:15

Es gab mal wieder Post!

Von: Patrick <Patrickmazai@vox.de>
 Betreff: Super Potenz Geschich!te

gude alle zusammen!?

ich habe mich am Wochenende mit einer Bekannten verabredet die ich schon lange sehr geil fand. Wir gingen als erstes in einem gutes Restaurant essen. Dannach ging es noch zu mir nach Hause um noch einen Kaffee zu trinken. Aus kaffee wurde Sekt und wir fingen an rum zu machen. Ich huschte kurz ins

Badezimmer nahm schnell eine Viia-gra 50mg ein und wieder raus zu ihr. Erstaunlich, es hatte nur etwa 25 Min gedauert hat als es wirkte. Der sex war echt der hammer und die Errektion war ewig!!! Mein Glied kam sogar groesser vor. GLeich nach nach dem sex war ich wieder bereit fr die nchste Runde. Meine Freundin meinte: unglaublich ;-) Die Nacht war einfach klasse.

Bestellt habe ich die Mittel uebrigens auf: http://b**hYgvTg

Cooked uninjured Chicago remnants envelope cruel revamp kid, centrality accessory.

Da will jemand seine Lebenserfahrungen mit dir teilen, äußerst nett von ihm und vor Allem ohne irgendwelche Hintergedanken:)

Xaverine

21.01.2011, 21:08

Von: Patrick <Patrickmazai@vox.de>
Betreff: Super Potenz Geschich!te

gude alle zusammen!?

ich habe mich am Wochenende mit einer Bekannten verabredet die ich schon lange sehr geil fand. Wir gingen als erstes in einem gutes Restaurant essen. Dannach ging es noch zu mir nach Hause um noch einen Kaffee zu trinken. Aus kaffee wurde Sekt und wir fingen an rum zu machen. Ich huschte kurz ins Badezimmer nahm schnell eine Viia-gra 50mg ein und wieder raus zu ihr. Erstaunlich, es hatte nur etwa 25 Min gedauert hat als es wirkte. Der sex war echt der hammer und die Errektion war ewig!!! Mein Glied kam sogar groesser vor. GLeich nach nach dem sex war ich wieder bereit fr die nchste Runde. Meine Freundin meinte: unglaublich ;-) Die Nacht war einfach klasse.

Bestellt habe ich die Mittel uebrigens auf: http://b**hYgvTg

Cooked uninjured Chicago remnants envelope cruel revamp kid, centrality accessory.

Uh, eine Liebesgeschichte! Wie süß! ^2^

Laidoridas

21.01.2011, 21:11

Sag ihm doch, er soll noch irgendwie Innos und Orks mit reinbringen, dann kann er seine Super Potenz Geschich!te ja hier im Forum posten. :)

Jünger des Xardas

22.01.2011, 14:15

Tagesfahrt nach Wittenberg, ein Reisebericht von und mit JüdeX

Der letzte Geschichtsleistungskurs ist letztes Jahr für einen Tag nach Wittenberg gefahren, um „auf den Spuren der Reformation zu wandeln“ und weil der Rahmenplan vorsieht, dass nach dem Römischen reich gleich der Absolutismus behandelt wird und sich unser Lehrer trotzdem verpflichtet fühlt, uns ein bisschen was über die 14 versäumten Jahrhunderte beizubringen, stand fest, dass wir das auch machen müssen. Wir waren zwar eigentlich für eine Fahrt nach Stralsund (die Hanse ist doch viel interessanter als Luther), aber drei Stunden Fahrtzeit gegen eine einzige Stunde Fahrt nach Wittenberg waren dann ein recht überzeugendes Argument. Und in einer eiligen Kampfabstimmung wurde beschlossen, schon in einer Woche (also gestern) zu fahren und nicht nach den Ferien, weil da ja (die Klausurphase beginnt und wir die ganze Zeit mit lernen beschäftigt sind) (solche Sätze können sehr lustig sein, wenn der Richtige sie ausspricht).

Der Zug (ein Regionalexpress übrigens, was wohl auch unser Glück war, weil das die einzigen Züge der Deutschen Bahn sind, die zumindest halbwegs pünktlich kommen) sollte um 9:24 Uhr abfahren. In weiser Voraussicht bestand unser Lehrer darauf, sich schon um 9:00 Uhr am Bahnhof zu treffen. Der Treffpunkt sorgte schon einmal für einiges an Verwirrung. Der Bahnhof Südkreuz war allen nur recht, denn im Gegensatz zum Hauptbahnhof liegt der direkt auf dem S-Bahnring und ist von so ziemlich jedem Punkt in Berlin aus leichter zu erreichen, aber dass es dort auch einen westlichen Ausgang gab, war den meisten von uns (inklusive mir) völlig neu, wahrscheinlich weil der Bahnhof mitten im Niemandsland liegt und der einzige Grund, hier überhaupt auszusteigen, das nahe dem Ostausgang gelegene Ikea ist. Überraschenderweise schafften wir es trotzdem, uns alle pünktlich einzufinden. Den Zug hätten wir trotzdem beinahe verpasst, weil die meisten den Treffpunkt sofort wieder in Richtung Edeka und McDonald's verließen. Am Ende saßen wir dann aber doch alle im Regionalexpress. Zwar mussten wir erst den Wagen wechseln, weil wir beim Einsteigen die erste Klasse (ja, so etwas gibt es auch im Regionalexpress und ja, unser Lehrer hat darauf bestanden, in die zweite zu gehen, weil ja ein Kontrolleur hätte kommen und uns aus der ersten schmeißen können) erwischt hatten, aber dann konnten wir es uns endlich gemütlich machen. Und weil frühmorgens niemand aus Berlin nach Brandenburg rausfährt, war es auch schon leer. Die Fahrt ging dann auch überraschend schnell. Und für Verpflegung war ebenfalls gesorgt, da mein Kumpel ganze drei Packungen Matzen mit sich herumschleppte. Es ist wirklich erstaunlich, wie etwas, das nach gar nichts schmeckt und nicht im geringsten satt macht, so süchtig machen kann.

Nach einer überraschend kurzen Stunde, erreichten wir dann den Wittenberger Hauptbahnhof, der seinem Namen nicht unbedingt gerecht wird. Das, die Tatsache, dass er mitten im Niemandsland liegt und weit und breit keine Stadt zu erkennen war, die nahe Straße, auf der nicht ein Auto fuhr und deren einzige Ampel kaputt zu sein schien, sowie das einzelne Haus auf der anderen Straßenseite, dessen Zustand nicht erahnen ließ, dass der Mauerfall schon länger

als einen Monat her war, war dann auch Anlass für zahlreiche schlechte Witze.

Zu sagen, wir hätten es doch noch in die Zivilisation geschafft, würde Wittenberg wohl nicht wirklich gerecht. Aber immerhin war dieses kaputte Haus nicht das einzige. Dennoch hatte ich nicht den Eindruck, dass die Einwohnerzahl seit Luthers Zeiten (damals lebten in dieser Weltmetropole ungefähr 2500 Menschen) erheblich angestiegen war. Wir bogen also in die Hauptstraße (an dieser Stelle sei auf weitere hämische Kommentare, die auf die Anzahl und Größe der Wittenberger Straßen anspielen, verzichtet) ein und standen direkt vor dem Lutherhaus, wobei Lutherschloss wohl besser gepasst hätte. „Das sah im Internet kleiner aus“, war zumindest meine erste Feststellung. Aber immerhin war das ja auch ein ehemaliges Kloster. Damit wurde es auch Zeit für mich und meine zwei Kollegen, zur Tat zu schreiten. Wir hatten uns nämlich im Vorfeld in Dreiergruppen aufgeteilt und jede dieser Gruppen hatte eines der Gebäude zugeteilt bekommen, die wir besichtigen wollten, und musste in diesem die Führung übernehmen. Mein Kollege machte den Anfang und erklärte, dass der vor einigen Jahren umgestaltete Eingangsbereich sogar einen Architekturpreis gewonnen habe (es handelte sich um einen bis in den dritten Stock reichenden, schmalen Glaskasten, den man an die Originalwand geklatscht hatte). Bevor er weiter ausholen konnte, machte ich den Vorschlag, unseren Vortrag doch drinnen zu halten. Das stieß angesichts der Temperaturen auf große Zustimmung. Nachdem unser Lehrer den Eintritt bezahlt hatte und wir einige Minuten herumgeirrt waren auf der Suche nach einem Ort, an dem wir ungestört unseren Vortrag halten konnten, ohne anderen Besuchern dabei auf die Nerven zu gehen (eigentlich unnötig, da wir bei diesem Wetter so ziemlich die einzigen Besucher waren), fanden wir uns im Refektorium ein. Hier erzählten wir jetzt von Luther, seiner Theologie und der Geschichte des Gebäudes, während der Rest des Kurses seinen Schlaf nachholte. Dann hatten wir den langweiligen Teil aber endlich hinter uns und durften das Gebäude besichtigen und die anderen herumführen. Die haben sich zwar kaum führen lassen und sich recht schnell zerstreut, aber das gab uns nur mehr Gelegenheit, uns selbst ungestört umzusehen. Und das hat sich auch gelohnt. Ein wirklich schönes Gebäude. Und teilweise auch sehr interessante Stücke (mein Favorit war Luthers Robe - der Mann muss ebenso klein gewesen sein wie ich, was schon etwas heißen will). Die Entdeckung des Tages: In der im Erdgeschoss stehenden Ablasstruhe ist Geld drin, sogar eine Menge Geld. Ob der Authentizität wegen oder einfach, weil alle Besucher genauso wie die Mädchen in der Gruppe Geld durch den Schlitz im Deckel warfen, um am Geräusch zu testen, ob auch wirklich Geld darin war, wird wohl ein ungelöstes Geheimnis bleiben.

Nach ungefähr zwei Stunden verließen wir das Lutherhaus dann wieder. Mittlerweile hatte es angefangen zu schneien und der nasskalte Wind war stärker geworden. Die nächste Station war das Melanchthonhaus, welche momentan wegen Renovierung geschlossen war, weshalb die Gruppe ihren Vortrag draußen halten musste. Der Stimmung kam das nicht wirklich zugute. Die Gruppe raffte ihren Vortrag und wir zogen schnell weiter. Die nächste Station war die Stadtkirche, die im Zentrum Wittenbergs auf einem Platz steht. Zumindest heißt der Ort Platz. Bei einem Abstand zwischen Kirche und Häusern von gefühlten zwei Metern mag dieser Name etwas gewagt sein, aber das war uns in dem Moment egal. Das einzig wichtige war, dass es in der Kirche im Boden Gitter gab, aus denen heiße Luft nach oben strömte. Während wir uns auf diesen zusammendrängten, erzählte unser Lehrer, was er über die Kirche zu berichten wusste. Die zuständige Gruppe war nämlich nicht da. Dann mussten wir das Gebäude aber bald schon wieder verlassen, weil dort eine Trauerfeier stattfinden sollte. Weil wir immer noch nicht aufgewärmt waren, begaben wir uns spontan ins einstige Pfarrhaus, das Bugenhagenhaus. Hier war es nicht nur warm, es gab auch bequeme Sofas im Eingangsbereich. Und der Eintritt war frei!

Wir wurden von einer etwas schrulligen alten Frau mit lila Haaren und einem leichten Verwesungsgeruch begrüßt, die stolz darauf hinwies, dass der große Holzfeiler in der Mitte der kleinen Eingangshalle dort schon zu Bugenhagens Zeiten gestanden habe. Ansonsten war das Haus aber völlig modernisiert und ließ nicht mehr erahnen, dass es schon 500 Jahre alt war.

Unser Lehrer ließ sich breitschlagen, uns eine vierzigminütige Pause zu gewähren. Treffpunkt sollte die Kirche sein. Während der Großteil der Gruppe auf der Suche nach einem Burgerking aufbrach, ließ ich mich von meinem Kumpel mit Matzen versorgen und brach dann allein ins Obergeschoss des Bugenhagenhauses auf. Die seltsame Frau hatte erwähnt, dass neben dem Balken auch noch das Arbeitszimmer des Pfarrers im Originalzustand verblieben wäre. Ich fand aber nur einen langen Gang voller verschlossener Türen. Gerade als ich enttäuscht wieder hinuntergehen wollte, kam mir mein Lehrer entgegen, der sich das Zimmer ebenfalls anschauen wollte. Und tatsächlich fand er es, indem er die Schilder „Notausgang“ und „geschlossen“ ignorierte. Viel gab es in dem Zimmer zwar nicht zu sehen (eigentlich gar nichts), aber einen kurzen Besuch war es trotzdem wert, denn wie es sich für einen typischen spätmittelalterlichen Fachwerkraum gehörte, war es erstens völlig schief und zweitens arschkalt.

Als ich nach unten zurückkehrte, stellte ich fest, dass die anderen inzwischen alle aufgebrochen waren und mich zurückgelassen hatten. War ja klar. Als ich sie nach einer zweiminütigen Suche nicht gefunden hatte, beschloss ich, dass es wichtiger war, einen halbwegs warmen Ort aufzutreiben, an dem ich den Rest der Pause verbringen konnte. Ein kleines Café (und mit klein meine ich klein - ich habe drei Tische und sieben Stühle gezählt) in den Cranachhöfen kam wie gelegen. Natürlich musste ich jetzt auch etwas kaufen. 2€ für ein Tonic Water mögen ein stolzer Preis sein, aber ein derart kleines und gut verstecktes Café kann sich wohl nur mit solchen Preisen am Leben erhalten.

Pünktlich am Ende der Pause stand ich wieder vor der Kirche. Und zwar im Regen (nicht wirklich besser als Schnee). Wie üblich war ich der einzige, der blöd genug war, den Anweisungen des Lehrers zu folgen. Der Rest der Gruppe hatte sich im warmen Bugenhagenhaus versammelt, wo ich dann zehn Minuten später in Begleitung unseres Lehrers eintrudelte. Hier erwarteten mich dann aber Wärme und Matzen.

Außerdem tauschten wir nun erst einmal unsere Entdeckungen aus. Was wir gelernt hatten: Wittenberg ist doch eine Weltstadt. Es gibt einen Irish Pub, eine italienische Pizzeria und einen Chinesen, der Döner verkauft. Die noch viel erschreckendere Entdeckung jedoch: Nicht nur, dass man hier kaum Menschen begegnete, es gab auch keine Tiere in Wittenberg. Zumindest war noch keines gesichtet worden, nicht einmal eine Taube.

Unser Lehrer trieb uns nun weiter. Als nächstes kamen das alte Rathaus und die Cranachhöfe an die Reihe. Beides konnten wir nicht betreten und langsam wurde es kälter und dunkler.

Als letztes kam schließlich die Schlosskirche an die Reihe. Diese war zwar geöffnet, hier strömte aber keine heiße Luft aus dem Boden und es war kaum wärmer als draußen. Ansonsten war es hier aber wieder sehr interessant.

Wissenswertes: Friedrich der Weise war auch Friedrich der Faule und ließ diese Kirche direkt neben seinem Schloss bauen, um nicht in die Stadtkirche gehen zu müssen, welche keine 200 Meter entfernt lag. Außerdem ist der Originalturm irgendwann abgebrochen und wurde von den Preußen später wieder aufgebaut, was erklärt, warum das Ding wie ein riesiger hässlicher Wasserturm aussieht und die ganze Kirche ein einziger preußischer Propagandabau voller Adler und schwarz-weiß-roter Farbe ist. Zu guter Letzt schossen wir noch ein Gruppenfoto, dessen spezieller Charme sich vor allem aus unseren roten Nasen ergibt.

Nun erhielten wir eine zweite Pause von einer halben Stunde. Treffpunkt 16:55 Uhr, Lutherhaus. Wir alle machten uns sofort auf den Weg, um so viel Zeit wie möglich im beheizten Lutherhaus verbringen zu können. Dort sahen wir uns dann noch im Souvenirshop um (einer meiner Kollegen aus meiner Gruppe kaufte eine kleine Lutherbüste und stellte dann enttäuscht fest, dass sie aus Plastik und nicht aus Ton bestand), verspeisten Matzen und strömten in Massen auf die viel zu winzige Toilette, die dafür mit Getränkehaltern neben den Pissoirs ausgestattet war (unser

Lehrer erklärte später, es seinen Aschenbecher, aber wir bestanden auf Getränkehalten). Jetzt gingen wir ein letztes Mal hinaus in die Kälte und kehrten zum Bahnhof zurück. Der Vorschlag, sich noch ins Wittenberger Nachtleben zu stürzen, wurde abgelehnt. Aber dafür wurde das Taubenrätsel gelöst: Auf einem der Dächer saßen sie. Hundert oder mehr. Dort also hatten sich die Wittenberger Tauben versteckt. Wo die Wittenberger Menschen lebten, blieb aber ungelöst. Es kursierte das Gerücht, neben der Altstadt gebe es noch einen weit größeren neueren Stadtteil, doch zu Gesicht hatten wir den nicht bekommen und so wird uns Wittenberg wohl ewig als hübsches kleines Kuhkaff in Erinnerung bleiben.

Der Zug hatte zehn Minuten Verspätung (es ist halt doch die Deutsche Bahn), aber nach einer Stunde Fahrt und mehreren Dutzend Ossiwitzen (verzeih mir, Eddie :) waren wir dann endlich wieder daheim.

Alles in allem eine wirklich tolle Fahrt, die sich schon allein deshalb gelohnt hat, weil mir zwei Stunden mit meiner PW-Lehrerin erspart blieben und die ich jederzeit gerne wiederholen würde - vorausgesetzt das Wetter wäre etwas wärmer und es hätte wieder jemand drei Packungen Matzen dabei.

John Irenicus

22.01.2011, 21:06

1. Matzen?
2. Wie jetzt - ihr wart in dem Irish Pub nicht drin?

Jünger des Xardas

22.01.2011, 21:48

1. Matzen?
2. Wie jetzt - ihr wart in dem Irish Pub nicht drin?

1. Matzen (<http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/thumb/2/28/Matzoh-0851.jpg/800px-Matzoh-0851.jpg>):)
2. Mich hat man ja nicht mitgenommen :(

DerGroßeDummeMann

23.01.2011, 11:29

Eine Fahrt nach Wittenberg riecht für mich ziemlich nach ESN ... :scared:

Die Dinger hatten wir in Schweden immer zum Frühstück. Getoastet sind die zwar so heiß, dass man sich die Zunge verbrennt, aber sie schmecken dafür einfach göttlich. Vor allem mit Speck sind die gut, aber sie passen eigentlich zu Allem.

Falls es dich tröstet JüdeX: Ich bin auch nur 1,65 groß. :(

MiMo

23.01.2011, 11:49

Falls es dich tröstet JüdeX: Ich bin auch nur 1,65 groß. :(Das "Groß" ist also auch gelogen? Dass das "Dumm" gelogen ist war klar, aber jetzt wo auch das "Groß" gelogen ist, kommen mir auch noch Zweifel bei dem Wahrheitsgehalt des "Mann".:o

Jünger des Xardas

23.01.2011, 12:12

Falls es dich tröstet JüdeX: Ich bin auch nur 1,65 groß. :(

Und damit immer noch größer als ich §gnah

Atticus

23.01.2011, 12:15

Es ist doch immer wieder erstaunlich. Wenn jede E-Mail auf meiner Adresse der Wahrheit entsprechen würde, wäre ich jetzt um ca. 100.000.000.000. Euro reicher und würde ein höchst abwechslungsreiches Freifick-Leben führen.§gnah

DieKleineKlugeFrau

23.01.2011, 12:22

Das "Groß" ist also auch gelogen? Dass das "Dumm" gelogen ist war klar, aber jetzt wo auch das "Groß" gelogen ist, kommen mir auch noch Zweifel bei dem Wahrheitsgehalt des "Mann".:o

das würd mich auch mal interessieren ;)

Xaverine

23.01.2011, 14:49

Falls es dich tröstet JüdeX: Ich bin auch nur 1,65 groß. :(

Hihi, ich bin 1,66. §baeh ^2^

Olivia

23.01.2011, 14:53

das würd mich auch mal interessieren ;)

§rofl

Woher ist das Profilbild?^^

MiMo

23.01.2011, 15:27

Hihi, ich bin 1,66. §baeh ^2^

und ich bin 31cm größer als du §baeh

§hehe

John Irenicus

23.01.2011, 15:29

Ich bin 1,88 Bananen groß. :)

Olivia

23.01.2011, 15:34

und ich bin 31cm größer als du §baeh

§hehe

Naja, als Junge ist das auch nich schwer. §medi

Ich befinde mich ungefähr auf demselben Level wie Xaverine und Der große dumme Mann.:(

Xaverine

23.01.2011, 15:39

und ich bin 31cm größer als du §baeh

1,97m? :scared:

[illegible]

Übrigens wär ich gerne kleiner. Gerade, wenn ich Absätze trage fühle ich mich oft viel zu groß für eine Frau. :(

Olivia

23.01.2011, 15:43

Übrigens wär ich gerne kleiner. Gerade, wenn ich Absätze trage fühle ich mich oft viel zu groß für eine Frau. :(

Kenn ich.:(

Und noch schlimmer, bin teilweise Absatzschuhfetischistin!§cry

alibombali

23.01.2011, 16:35

Ich bin 1,88 Bananen groß. :)

Ich bin ungefähr genau so groß. Mich verwundert es nur immer, dass alle das auf den cm genau angeben können. :) Ich wurde das letzte mal gemessen, als ich meinen Perso gekriegt hab (vor 2 Jahren), und da waren es 1,85.

John Irenicus

23.01.2011, 17:28

Ich bin ungefähr genau so groß. Mich verwundert es nur immer, dass alle das auf den cm genau angeben können. :) Ich wurde das letzte mal gemessen, als ich meinen Perso gekriegt hab (vor 2 Jahren), und da waren es 1,85.

Ich wurde das letzte mal gemessen, als ich gemustert wurde - daher dann auch die Größenangabe. Muss also nicht stimmen. :)

Ansonsten gibt es doch auch sicher viele Eltern, die total stolz auf ihr Kind sind und es gerne aufwachsen sehen (im tatsächlichen Wortsinn) und daher ständig mit dem Zollstock messen (inklusive Bleistiftstrich am Türrahmen und so).

alibombali

23.01.2011, 17:35

Ich wurde das letzte mal gemessen, als ich gemustert wurde - daher dann auch die Größenangabe. Muss also nicht stimmen. ;)

Ansonsten gibt es doch auch sicher viele Eltern, die total stolz auf ihr Kind sind und es gerne aufwachsen sehen (im tatsächlichen Wortsinn) und daher ständig mit dem Zollstock messen (inklusive Bleistiftstrich am Türrahmen und so).

Ich weiß gar nicht, ob meine Eltern sowas mal gemacht haben...

Und ich weiß auch nicht mehr, ob ich bei der Musterung gemessen wurde, oder ob die sich einfach meinen Perso angeguckt haben.

Aber es hat auf jeden Fall gereicht, um meinen BMI so niedrig ausfallen zu lassen, dass ich ohne Untersuchung ausgemustert wurde :D

John Irenicus

23.01.2011, 18:01

Ich weiß gar nicht, ob meine Eltern sowas mal gemacht haben...

Und ich weiß auch nicht mehr, ob ich bei der Musterung gemessen wurde, oder ob die sich einfach meinen Perso

angeguckt haben.

Aber es hat auf jeden Fall gereicht, um meinen BMI so niedrig ausfallen zu lassen, dass ich ohne Untersuchung ausgemustert wurde :D

Du Glücklicher. :D

Wieviel haste denn gewogen?

alibombali

23.01.2011, 18:15

Du Glücklicher. :D

Wieviel haste denn gewogen?

Ich weiß nur noch, dass mein BMI da um die 17 war und ich glaub unter 18 wurde man damals ausgemustert. Musstest du denn zum Bund hin? Eigentlich ist es doch jetzt egal, wie man damals gemustert wurde, oder? Die letzten sind jetzt ja eingezogen worden.

MiMo

23.01.2011, 18:18

Die letzten sind jetzt ja eingezogen worden.Oh. Heißt das man wird jetzt tatsächlich nicht mehr zu diesem Bundeswehrjahr gezwungen? Das würde mich doch wirklich freuen, auch wenn ich gehört habe das zu große Männer eh ausgemustert werden ^2^

Oblomow

23.01.2011, 18:24

Oh. Heißt das man wird jetzt tatsächlich nicht mehr zu diesem Bundeswehrjahr gezwungen? Das würde mich doch wirklich freuen, auch wenn ich gehört habe das zu große Männer eh ausgemustert werden ^2^

nö, du kannst dich ja aber noch freiwillig melden für dein Vaterland:A

alibombali

23.01.2011, 18:27

iiiih! Vaterland und so... §baeh :p

@ Mimo: Die werden dich nicht mehr vorladen, aber durch Post versuchen, dich davon zu überzeugen.

Olivia

23.01.2011, 18:32

iiiih! Vaterland und so... §baeh :p

@ Mimo: Die werden dich nicht mehr vorladen, aber durch Post versuchen, dich davon zu überzeugen.

Vermutlich dann folgender Reklamezettel:

<http://stockphotogeek.files.wordpress.com/2010/02/join-the-darkside-get-a-free-cookie-darth-vader-cookie-monster-2.jpg>

MiMo

23.01.2011, 18:39

iiiih! Vaterland und so... §baeh :p

@ Mimo: Die werden dich nicht mehr vorladen, aber durch Post versuchen, dich davon zu überzeugen.

Das sollen sie ruhig versuchen, schaffen werden sie das nicht! Ich mach doch keinen Sport! §ugly

John Irenicus

23.01.2011, 18:48

Ich weiß nur noch, dass mein BMI da um die 17 war und ich glaub unter 18 wurde man damals ausgemustert. Musstest du denn zum Bund hin? Eigentlich ist es doch jetzt egal, wie man damals gemustert wurde, oder? Die letzten sind jetzt ja eingezogen worden.

Damals hat mein BMI knapp 18 betragen, glaube ich -> Ich wurde nicht ausgemustert. Trotz leichter Skoliose. Zum Bund gegangen bin ich natürlich nicht. Allerdings habe ich auch keinen Zivildienst abgeleistet. ;)

Ich habe nicht vor, nicht während, und zunächst auch nicht nach der Musterung verweigert. Stattdessen habe ich das Kreiswehrrersatzamt einfach machen lassen.

Viele Monate nach der Musterung bekam ich dann noch einmal einen Bescheid, ich sollte doch zur EUF - Eignungsuntersuchung und Eignungsfeststellung - antanzen.

Habe ich dann gemacht, und auch da noch keinen Kriegsdienstverweigerungsantrag gestellt. Stattdessen habe ich mich bei den ganzen Tests (Mathe, Physik, Sprache, Reaktionsvermögen etc.) möglichst schlecht geschlagen und dämliche Fragebogenantworten gegeben.

Fazit war, dass ich in manchen Bereichen noch über dem Schnitt lag - scheint also wohl so gut wie jeder so schlecht wie möglich abschneiden zu wollen. :D

Hatte dann irgendwann im September (oder August?) letzten Jahres noch einmal Post vom Kreiswehrrersatzamt bekommen, ich könne "kurzfristig" eingezogen werden, "da es regelmäßig vorkomme, dass einige Wehrpflichtige ihren Dienst nicht rechtzeitig antreten können."

Ich also als unverhoffter Ersatz für andere? Nein! Also habe ich dann erst meinen KDV-Antrag gestellt. Der wurde dann auch angenommen mit allem Pipapo, das Bundesamt für Zivildienst werde sich bald bei mir melden. Dann passierte Wochenlang überhaupt nichts. Ungeachtet dessen musste ich ja eventuellen beruflichen, bildungs- und ausbildungsmäßigen Plänen nachgehen - einfach nur warten, warten, warten und Nichtstun war da einfach nicht drin. Hätte ja auch sein können, dass ich für nichts warte, und gar nix mehr vom BAZ kommt. Irgendwann mittendrin kam dann doch noch einmal Post vom Amt meines Vertrauens, und dann habe ich denen halt gesagt, dass das jetzt echt zu spät sei mit Zivildienst, weil ich schon andere Verpflichtungen (welche das waren, habe ich natürlich konkret benannt :o) eingegangen sei. Und dass es nun wirklich nicht meine Schuld ist, wenn die vom BAZ sich so spät, nach Wochen der Unsicherheit, bei mir melden. Nach Briefwechsel und Telefonaten haben mir die dann zugesichert, mich nicht mehr zum Zivildienst einzuberufen.

Von daher: Wer gar keinen Dienst machen wollte oder konnte, musste schon damals nichts machen, wenn er nur konsequent blieb. Deswegen ist die Aussetzung der Wehrpflicht allein schon aus Gründen der Fairness längst überfällig gewesen.

Oh. Heißt das man wird jetzt tatsächlich nicht mehr zu diesem Bundeswehrjahr gezwungen? Das würde mich doch wirklich freuen, auch wenn ich gehört habe das zu große Männer eh ausgemustert werden ^2^

Nein, zu große Männer werden / wurden nicht ausgemustert.

Das mag daran liegen, dass eine Vielzahl sehr großer Männer einige Problemchen mit der Wirbelsäule haben (wenn sie in der Pubertät einen gewaltigen Wachstumsschub hatten), aber die Größe an sich ist kein Ausmusterungsgrund. Im Gegenteil: Gerade für das Wachbataillon sind solche geeignet. Wobei du glaube ich 2, 3 cm zu groß dafür wärst. ;)