

[World of Players](#) > [World of Gothic](#) > [Story-Forum](#) > [OT]Taverne zum hungrigen Schattenläufer #93 - Und wieder mal von Lena übernommen.

[Anmelden](#)

**Archiv verlassen und diese Seite im Standarddesign anzeigen : [\[OT\]Taverne zum hungrigen Schattenläufer #93 - Und wieder mal von Lena übernommen.](#)**

Seiten : [1] [2](#)

**Olivia**

30.03.2012, 22:20

Vorgängertaverne (<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/1124473-OT-Taverne-zum-hungrigen-Schattenläufer-92-Die-Faulheit-ein-Drama-in-drÄ¶lfzig-AufzÄ¼gen>)

<http://upload.worldofplayers.de/files8/Tavernenschild.png>

<http://upload.worldofplayers.de/files8/Lena1.PNG>

So und weiter gehts mit der Bismarck-Diskussion.

**The nameless Hero**

30.03.2012, 22:28

Um Tob zu ärgern, setze ich diese Taverne fort und spendiere jedem eine Buddel voll Rum! :o  
Den obwohl 25 Äpfel einen Stärkepunkt geben, gibt jeder Rum 10 Mana. Take that! >.<!

**Jünger des Xardas**

30.03.2012, 22:31

Mir ist heute jedenfalls mal wieder aufgefallen, wie scheiße stark die Echsenmenschen nicht sind. Gegen Ende des zweiten Kapitels solche Gegner vorzusetzen, das ist echt gemein. Ich übersteh momentan einen Kampf gegen EINEN Echsenmenschen nur indem ich zwischendrin mind. 5 Tränke schlucke. Bei Ghulen ist das fast dasselbe, nur kotzen die mich nicht ganz so an.

Die verlangen doch echt, dass man am Ende des zweiten Kapitels eines der Kampftalente schon ganz durchgelevelt hat, oder? :mad:

Ja, tun sie. Allgemein sind die Kampftalente in Risen viel wichtiger als Stärke. Deshalb habe ich bei meinem ersten Durchgang bis Ende des 1. Kapitels Schwertkampf auf 7 gebracht, sodass ich auch Bastardschwerter einhändig führen konnte, und erst dann Stärke gelevelt.

Bei meinem jetzigen Inquisitionsdurchgang hatte ich den Stabkampf ebenfalls schon im 1. Kapitel auf 7 gebracht (mit Ringen auf 9) und sobald möglich komplett gelevelt.

Ich hab glaub ich den Fehler gemacht, am Anfang zu viel in Stärke zu investieren. Ich glaube auch, dass man es als Vulkanfestungsbewohner schwerer hat als Bandit. Da muss man seine Lernpunkte schließlich auf Magie und Nahkampf aufteilen. Als Bandit sucht man sich einfach seine Waffenart aus und skillt die dann kosequent durch. Ich hab da nicht groß aufgeteilt. Erst mal Stab auf 10, dann Stärke auf 100 (danach noch mit Tränken auf 200; vorher ist das eigentlich Verschwendung), dann Frostkristall bis 7 (weiter bin ich nicht mehr gekommen). Mana habe ich gar nicht geskillt. Dafür gibt's ja Tränke und Schmuck.

So bin ich eigentlich sehr gut durchgekommen. Und den Stab fand ich gar nicht so schlecht, wie es immer heißt. Meine Hassgegner waren die ewig durch die Gegend hüpfenden Schwarzen Wölfe und Guhle. Mit den Echsen hatte ich aber nie Probleme. Aber einer bestimmten Stabstufe (6, glaube ich...) hat man sowieso den starken Schlag. Den habe ich den Gegnern einfach immer übergeben, bin nach hinten ausgewichen, hab sie rankommen lassen und wieder zugehauen. Damit war jede Echse nach spätestens drei Schlägen tot. War in den engen Gängen der Ruinen etwas schwieriger, aber ging letztlich auch da ohne große Probleme.

Generell ist mir aufgefallen, dass Risen von der Questdichte her gar nicht mal so anders ist als Gothic 1, was die Kapitelverteilung angeht. Genau genommen hat Risen in den späteren Kapiteln sogar mehr Nebenquests als Gothic 1. Und da sind ja auch schöne dabei. Nur sind so wenige Nebenquests heute erstens unzeitgemäß und zweitens war die Hauptstory in Gothic 1 einfach packender.

Und was die Lager angeht war man dementsprechend auch in keinem öfters, wenns nicht mit der Hauptstory zu tun hat.

In Gothic war man schon öfter in den Lagern. Und vor allem hatte man dort auch später noch wirklich was zu tun und hat nicht etwa zwei Sätze mit Don Esteban gewechselt, um zu erfahren, dass er zwar weiß, dass er mit draufgehen wird, aber einem trotzdem nicht helfen wird.

Die Nebenquests sind storytechnisch aber wirklich superb, wenn ich das so sagen darf. Diese ganze Romanov-Patty-Stahlbart-Kiste oder die diebischen Gnome verbunden mit der Legende des Gyrgers haben schon was. Und auch die Quests um Eldric gefallen mir eigentlich ganz gut. :)

Ja, das muss man allerdings auch mal sagen. Und das gab's in Gothic wirklich nicht! (Wobei bei Eldric wirklich nur die Quest gut war. Er selbst war verdammt enttäuschend).

**Atticus**

30.03.2012, 22:37

Lena war mal wieder svhneller. Wahrscheinlich werd ich micherst mal am sonntag wieder melden. heute disco und morgen paganfes. Und i h hoffe wirklich, dass otto v.b. sich hier nicht blicken laesst. (smartphone ftw)

**Olivia**

30.03.2012, 22:40

Lena war mal wieder svhneller. Wahrscheinlich werd ich micherst mal am sonntag wieder melden. heute disco und morgen paganfes. Und i h hoffe wirklich, dass otto v.b. sich hier nicht blicken laesst. (smartphone ftw)

Dies und zwar genau eine Minute vor Tobs Taverne. ^2^

Und je nachdem ob ihr brav seid oder nicht, hetze ich Otto auf euch oder nicht. Insofern Laido, bedenke er, welche Taverne er schließt oder die Leiden des jungen Laidoridas nehmen eine neue Dimension an. :G

Ach ja und kann es sein, dass du es dir ziemlich gut gehen lässt, Sturmelchen? Mir dünkt als hättest du durchaus ein paar Genussmittel zu dir genommen.

**The nameless Hero**

30.03.2012, 22:46

Ach ja und kann es sein, dass du es dir ziemlich gut gehen lässt, Sturmelchen? Mir dünkt als hättest du durchaus ein paar Genussmittel zu dir genommen.

Ich würde seine durchaus amüsanten Tippfehler eher einer kleinen Smartphone-Tastatur zuschreiben.

Die Hälfte meiner Tweets hat solcherart Wörter, die ich erst bemerke, wenn ich sie schon abgeschickt habe. :D

**MiMo**

30.03.2012, 22:56

Sag mal, Sparkle, Lena, wie auch immer, findest du den Tavernentitel wirklich toll? Ich finde dem mangelt es sehr an Kreativität und könnte weniger Aufmerksamkeitswunsch vertragen.

Ja, tun sie. Allgemein sind die Kampftalente in Risen viel wichtiger als Stärke. Deshalb habe ich bei meinem ersten Durchgang bis Ende des 1. Kapitels Schwertkampf auf 7 gebracht, sodass ich auch Bastardschwerter einhändig führen konnte, und erst dann Stärke gelevelt.

Bei meinem jetzigen Inquisitionsdurchgang hatte ich den Stabkampf ebenfalls schon im 1. Kapitel auf 7 gebracht (mit Ringen auf 9) und sobald möglich komplett gelevelt.

Ich fand es schon sinnvoll erstmal Stärke zu skillen. Denn mal ehrlich, viel bringen diese Kampftalente nicht. Da kommt dann der eine oder andere Schlag dazu, aber durch Stärke wird der Schaden den man verteilt schnell mehr, was ich sehr viel nützlicher finde als bspw den seitlichen Schlag. Ich hab jetzt ab... müsste 70 oder so mit den Stärketränken angefangen. Ich hab mir gedacht, dass das reicht. Schwert ist jetzt auch auf Stufe 7, jetzt kann ich mich voll und ganz dem Frostkristall widmen. Jetzt, wo ich im dritten Kapitel bin und die Kommandantenrüstung trage, sind Ghule und normale Echsenmenschen nicht mehr so das Problem, aber gegen die elitären Krieger und später dann bestimmt auch gegen die Untoten Krieger hab ich kaum eine Chance. Ich glaub, ich bin zu doof für das Spiel. :(

Meine Hassgegner waren die ewig durch die Gegend hüpfenden Schwarzen Wölfe und Guhle. Mit den Echsen hatte ich aber nie Probleme. Mit schwarzen Wölfen? Die sind doch handzahn... §kratzt

Genau genommen hat Risen in den späteren Kapiteln sogar mehr Nebenquests als Gothic 1. Und da sind ja auch schöne dabei. Nur sind so wenige Nebenquests heute erstens unzeitgemäß und zweitens war die Hauptstory in Gothic 1 einfach packender.

In Gothic war man schon öfter in den Lagern. Und vor allem hatte man dort auch später noch wirklich was zu tun und hat nicht etwa zwei Sätze mit Don Esteban gewechselt, um zu erfahren, dass er zwar weiß, dass er mit draufgehen wird, aber einem trotzdem nicht helfen wird.

Da muss ich dir beipflichten. Man kehrt eigentlich ständig in die Lager zurück. Beim Tod der Feuermagier, bei der Rückeroberung der Neuen Mine, bei der Anrufung des Schläfers, die Foki muss man bei den Wassermagiern abgeben...

Damals war es aber ja auch noch so, dass man für eine geile Waffe in die Lager zu den Schmieden oder für Ausrüstung zu den Händlern musste. In Risen kann man ja einigermaßen mit dem klar kommen, was da so rumschwirrt.

In Gothic hat man beinahe alle Quests in den Lagern bekommen und musste dementsprechend auch wieder zurück, auch und vor allem für Hauptquests. Nur dort gab es Lehrer, Händler, etc. Das ist bei Risen zwar im Großen und Ganzen auch so, nur braucht man da die Händler nicht mehr, wenn man sich das wichtige zusammengekauft hat und muss kaum zu Lehrern, bzw. immer zu den gleichen, weil man nur so wenig skillen kann.

Hab ich schon mal erwähnt, dass das Skillssystem von Risen eine Katastrophe ist? Risen 2 soll da ja mit etwas komplett neuem aufwarten. Ich bin gespannt.

Ja, das muss man allerdings auch mal sagen. Und das gab's in Gothic wirklich nicht! (Wobei bei Eldric wirklich nur die Quest gut war. Er selbst war verdammt enttäuschend). Ich musste ja gerade dieses kurze Aufblitzen... ääh, verzeih! ...dieses magische Ritual organisieren. §ugly

**Jünger des Xardas**

30.03.2012, 23:23

Sag mal, Sparkle, Lena, wie auch immer, findest du den Tavernentitel wirklich toll? Ich finde dem mangelt es sehr an Kreativität und könnte weniger Aufmerksamkeitswunsch vertragen.

Dito.

Ich fand es schon sinnvoll erstmal Stärke zu skillen. Denn mal ehrlich, viel bringen diese Kampftalente nicht. Da kommt dann der eine oder andere Schlag dazu, aber durch Stärke wird der Schaden den man verteilt schnell mehr, was ich sehr viel nützlicher finde als bspw den seitlichen Schlag. Diese ganzen supertollen Moves brauchst du nur für

den Kampf gegen Menschen. Und die menschlichen Gegner nach dem ersten Kapitel lassen sich an einer Hand abzählen. Insofern hast du Recht. Der Schaden erhöht sich aber auch durch die Kampftalente. Und wie gesagt: Ich hatte auf diesem Weg keine Probleme. Du hast auf dem umgekehrten welche. Wenn du also nicht gerade auf schwer spielst oder ich super toll bin, wird es damit zu tun haben.

Mit schwarzen Wölfen? Die sind doch handzahn... §kratzt

Ab dem 3. Kapitel waren die kein Problem mehr. Aber im 2. waren die Kämpfe gegen die immer furchtbar. Hüpfen um einen rum, fallen einen und beißen einen dann drei-, viermal, ohne dass man eine Chance hätte, auszuweichen...

Damals war es aber ja auch noch so, dass man für eine geile Waffe in die Lager zu den Schmieden oder für Ausrüstung zu den Händlern musste. In Risen kann man ja einigermaßen mit dem klar kommen, was da so rumschwirrt. Das ist nach meiner Erfahrung genau umgekehrt. In Gothic 1 habe ich immer mal wieder eine bessere Waffe gefunden. In Risen kam ich mir als Ordenskrieger ziemlich verarscht vor. Da habe ich ab Kapitel 2 den Klingenstab getragen (und auch nur, weil ich den einem Ordenskrieger per Taschendiebstahl abgenommen habe, sonst wär's der Kampfstab gewesen) und habe dann erst ganz am Ende in einem der Priestergräber einen besseren Stab gefunden. Vorher gab es die nur bei Händlern zu kaufen.

Hab ich schon mal erwähnt, dass das Skillssystem von Risen eine Katastrophe ist?

Daran hatte ich nun wirklich nichts auszusetzen. Ich finde, in punkto Skillssystem sind Risen (vor allem das) und Gothic 3 den ersten beiden Teilen ausnahmsweise mal überlegen.

Ich musste ja gerade dieses kurze Aufblitzen... ääh, verzeih! ...dieses magische Ritual organisieren. §ugly

Wenn ich da an das Sonnenkreisritual oder auch nur das Zusammensetzen des Ornamentrings denke... §gnah

**Laidoridas**

30.03.2012, 23:29

Dito.

Dito zum Dito. Schlagt mal bessere Titel vor, den beliebtesten setz ich dann rein. Selbstbeweihräucherung im Tavernentitel ist ja mal ein absolutes No-Go! §nana

Ich spiel glaube ich demnächst auch mal wieder Risen weiter, ich habe da ja noch so ein angefangenes Spiel als Bandit. Die Vorlesungszeit wird super, dann hab ich endlich wieder Freizeit. :D

**Tob94**

30.03.2012, 23:32

Laido, kannst du die andere Taverne nicht einfach löschen? So gammelt sie doch nur sinnlos rum. :dnuhr:

**Laidoridas**

30.03.2012, 23:35

Laido, kannst du die andere Taverne nicht einfach löschen? So gammelt sie doch nur sinnlos rum. :dnuhr:

Es ist zwar eigentlich Tradition, dass solche früh geschlossenen Tavernen dann nur sinnlos rumgammeln, aber meinetwegen. ;)

**DerGroßeDummeMann**

30.03.2012, 23:37

Ich hab das Gefühl, dass dir Schule generell viel zu leicht fällt. Ich glaub nämlich nicht, dass deine Mitschüler dass auch immer alles so entspannt sehen wie du. :D

Aber hallo! Mich erinnert die ja total an medi...

Gut, gestorben bin ich bei der Begegnung nicht, aber ich hab grad gesehen, dass dies möglich ist. Die Frage ist nur, wie schafft man es, die Dame so aufzuregen?

<http://www.youtube.com/watch?v=ZpEimi2JLws>

Ansonsten hat medi im Gegensatz zu der Dame nichts dagegen, wenn man sie verehrt. Das ist doch schonmal was. :)

**The nameless Hero**

31.03.2012, 00:09

Mit schwarzen Wölfen? Die sind doch handzahn... §kratzt

Mit Schild hast du auch kein Problem mit denen, wenn du dich nicht umkreisen kannst. Wenn du aber authentisch bist und mit Stab kämpfst, is es nerviger :)

Da muss ich dir beipflichten. Man kehrt eigentlich ständig in die Lager zurück. Beim Tod der Feuermagier, bei der Rückeroberung der Neuen Mine, bei der Anrufung des Schläfers, die Foki muss man bei den Wassermagiern abgeben...

Also, als ich damit angefangen hatte, hatte ich ausdrücklich "abseits von Hauptquests" gesagt. Ansonsten war nämlich wirklich nichts mehr in den Lagern - gab in G1 ja auch kaum Nebenquests mehr später. Im Grunde nur "Das Treffen" und "Die Minecrawlerplattenrüstung", ggf. "Der Fremde". :dnuhr:

In G2 gabs halt noch in späteren Kapiteln neue Quests, weswegen es sich lohnte, da nochmal an den Orten

vorbeizuschauen. Hannas Karte, Torlofs Angst vorm schwarzen Mann, und ein paar Gildenquests.

Dito zum Dito. Schlagt mal bessere Titel vor, den beliebtesten setz ich dann rein. Selbstbeweihräucherung im Tavernentitel ist ja mal ein absolutes No-Go! §nana  
Wie wärs mit "Weiter aufs Ziel zu!"? :)  
Wer weiß, woher ichs hab, kriegt nen Keks.

**Olivia**

31.03.2012, 00:11

Was habt ihr denn gegen den Titel? :dnuhr:  
Also, ich finde den gut. :)

Ich befürchte, Laido hat den Ernst meiner Drohung Otto in unseren Reihen aufzunehmen nicht so recht verstanden.  
§gnah

**MiMo**

31.03.2012, 00:24

Daran hatte ich nun wirklich nichts auszusetzen. Ich finde, in punkto Skillssystem sind Risen (vor allem das) und Gothic 3 den ersten beiden Teilen ausnahmsweise mal überlegen.  
Oha, da gibbet jetzt aber Diskussionsbedarf!  
Risen hat das Ganze irgendwie einfach scheiße gemacht. Ich habs lieber, wenn man Zahlenwerte hochskillt, als nur irgendwelche Stufen empor zu gehen. Klar, das sind irgendwo auch Zahlenwerte, aber das motiviert mich nicht so. Außerdem wirkt das immer so endlich. Von Anfang an siehst du, bis dahin kannst du skillen und dann ist nicht mehr. Außerdem finde ich, dass Stärke und vor allem Geschick in Risen (welche ja die einzigen so richtig skillbaren Zahlenwerte sind) total untergehen. Wozu ist die Geschicklichkeit überhaupt gut? Bringt die irgendwas beim Taschendiebstahl oder was ist damit?  
Gothic 3 war dagegen schon einfach Hammer, was aber vor allem an der Fülle der Talente und skillbaren Werte lag. Da hatte man außerdem an die 70 Stufen, von denen man Lernpunkte verbraten konnte, das hat immer richtig schön Spaß gemacht. Die 25 Stufen, die man da bei Risen oder auch ArcaniA erlangen konnte, waren einfach zu wenig. Da kommt man doch gar nicht richtig in Fahrt und war schon wieder fertig.  
Gothic 2 macht das meiner Meinung nach immer noch am besten. Da verzahnen sich immer die Geschicklichkeits/Stärke-Werte und die Einhand/Bogen/etc.-Werte miteinander, was das Ganze hübsch vielschichtig macht. Skille ich Geschicklichkeit, sollte ich auch Bogen skillen, damit das auch was bringt zB.  
Außerdem war das immer so unknackbar. Als Feuermagier konntest du nie alle Runen erlernen und als Paladin fiel es irre schwer einen ordentlichen Spagat zwischen Stärke und Paladinmagie zu machen. Da musste man bei jedem Lernpunkt genau überlegen wie das vonstatten ging. Ich weiß nicht wirklich warum, aber besonders das Skillen der Einhand/Zweihand/etc.-Fertigkeiten hat es mir da stark angetan.  
Alles was ich zu Gothic 2 gesagt habe, gilt natürlich auch im Prinzip zu Gothic 1, nur dass man die Einhand und Zweihandfertigkeiten da stufenweise gelernt hat und auf jeden Fall genug Lernpunkte hatte.

Wenn ich da an das Sonnenkreisritual oder auch nur das Zusammensetzen des Ornamentrings denke...  
§gnah\*schmacht\*

Wobei das Zusammensetzen des Ornamentrings ja nun auch nicht so der Burner war. Das hat aber wenigstens Zeit gebraucht und wurde von ganzen sechs Magiern gemacht und war nicht nur so ein "Druide stellt sich hin, Blitz, tadaa, feddich".

Ich befürchte, Laido hat den Ernst meiner Drohung Otto in unseren Reihen aufzunehmen nicht so recht verstanden.  
§gnahIch befürchte, du bist überstimmt. :gratz

**König Rhobar II**

31.03.2012, 01:42

Wie wärs mit "Weiter aufs Ziel zu!"? :)  
Wer weiß, woher ichs hab, kriegt nen Keks.

Star Wars \o/

**MiMo**

31.03.2012, 09:43

Ich schlage als Titel übrigens

Now this is not the time for...  
vor.

Wer errät, wo ichs herhab bekommt gaaaaaaanz offiziell einen Keks von mir. :)

**John Irenicus**

31.03.2012, 11:42

Alles Gute zum Geburtstag, Thorwyn!

(Nein, das ist kein Tavernentitelvorschlag)

Also gestorben bin ich bei der Begegnung mit der Dame noch nicht...

### Oblomow

31.03.2012, 12:15

Ich schlage als Titel übrigens

Now this is not the time for...  
vor.

Wer errät, wo ichs herhab bekommt gaiaaaaaanz offiziell einen Keks von mir. :)

Futurama?

### Laidoridas

31.03.2012, 12:47

Also gestorben bin ich bei der Begegnung mit der Dame noch nicht...

Ich glaube, das passiert, wenn man sie nach der Flucht aus dem Labyrinth nochmal verärgert.

### Jünger des Xardas

31.03.2012, 12:50

Mit Schild hast du auch kein Problem mit denen, wenn du dich nicht umkreisen kannst. Wenn du aber authentisch bist und mit Stab kämpfst, is es nerviger :))Ja, bei meinem Banditendurchgang waren die weit weniger nervig :D

Also, als ich damit angefangen hatte, hatte ich ausdrücklich "abseits von Hauptquests" gesagt. Ansonsten war nämlich wirklich nichts mehr in den Lagern - gab in G1 ja auch kaum Nebenquests mehr später. Im Grunde nur "Das Treffen" und "Die Minecrawlerplattenrüstung", ggf. "Der Fremde". :dnuhr:  
Schauen wir mal:

Gothic 1 nach der Gildenwahl:

- ins Sektenlager, um bei der Anrufung zu helfen (natürlich nur, wenn man sich nicht denen angeschlossen hat, sonst ist man ja schon da)
- zur Meeresklippe und zurück, um den Fokus zu holen
- in die Alte Mine wegen des Sekrets (wobei man zum Berichterstaten noch einen Abstecher ins Alte bzw. Neue Lager machen sollte, wenn man nicht gerade der Sekte angehört)
- zurück zur Sekte (wieder ggf. mit Abstecher ins Alte bzw. Neue Lager)
- zur Goblinhöhle und zurück
- zum Orkfriedhof und zurück
- mit Fokus und Almanach ins Neue Lager (ggf. mit Zwischenbericht im Alten, wenn man dem angehört)
- Fokussuche mit optionalem Zwischenbericht bei Saturas nach jedem Fokus (Mir fällt dabei auf, wie oft man allein für diese Zwischenberichte in die Lager zurückkehrt. Saturas hatte noch zu jedem einzelnen Fokus was zu sagen. Mendoza interessiert sich überhaupt nicht für die Kristallscheiben, solange ich nicht wirklich alle zusammen habe.)
- zum abgesperrten Alten Lager und direkt wieder zurück
- zu Xardas und zurück
- zur Freien Mine und zurück
- mit den Ulu-Mulu-Zutaten wieder zurück zur Freien Mine
- nach Schläfertempel und Xardas ein letztes Mal ins neue Lager und, wenn man will, auch noch mal ins Alte, um dort die Rüstung verbessern zu lassen

Dazu kommen dann noch Abstecher durch Nebenquests wie der Brief an die Feuermagier, das geheime Krautlabor vorm Neuen Lager und das Treffen der vier Freunde.

Dagegen Risen:

- einmal zur Vulkanfestung, wenn man Bandit ist (sonst ist man ja schon da)
- einmal zum Banditenlager, um sich vom Don die Scheibe in die Hand drücken zu lassen und von Fincher zum Osttempel geschickt zu werden
- wenn wir großzügig sind, einmal zur Stadt, weil davor Patty sitzt, mit der wir ja zum Friedhof müssen (wenn wir ganz großzügig sind, kommen wir ggf. später sogar mit Patty zur Stadt zurück, um Romanov umzuklatschen)
- freiwilliger Bericht bei Fincher, nachdem man im Osttempel war
- am Ende wieder zum Inquisitor mit den ganzen Scheiben
- ist der Inquisitor durchgedreht, geht's wieder zur Vulkanfestung
- jetzt noch einmal in den Sumpf, weil dort ein Priestergrab ist
- und wieder zur Festung, um von dort in den Vulkan zu rennen
- wenn man will, kann man noch jeweils zwei Sätze mit Carlos in der Stadt (oder in der Festung, wenn man Bandit ist) und dem Don im Sumpf bzw. in der Stadt wechseln

Daneben kann man in Kapitel 2 noch bei Carlos in der Stadt vorbeischaun, um sich einen Teleportstein abzuholen. Und später darf man vor den Stadttoren noch ein paar Echsen töten.

Außerdem finde ich, dass Stärke und vor allem Geschick in Risen (welche ja die einzigen so richtig skillbaren Zahlenwerte sind) total untergehen. Wozu ist die Geschicklichkeit überhaupt gut? Bringt die irgendwas beim Taschendiebstahl oder was ist damit?Ja, das ist wahr. Da hätte ich mir auch mehr gewünscht. Gut, Geschick brauchst du zum Bogenschießen, aber sonst ist es ziemlich nutzlos. Da hätte ich mir auch gewünscht, dass die Geschicklichkeit auch Einfluss auf die Diebesfertigkeiten gehabt hätte und man da nicht einfach jeweils drei Talentpunkte skillt und dann Meisterdieb ist. Das war in G1 aber auch nicht besser. In G2 fand ich das gut gemacht. In G3 wiederum war ich nicht so begeistert von diesen ganzen Nebenattributen. Da hätte man statt Diebeskunst auch einfach Geschick voraussetzen können.

Gothic 3 war dagegen schon einfach Hammer, was aber vor allem an der Fülle der Talente und skillbaren Werte lag. Da hatte man außerdem an die 70 Stufen, von denen man Lernpunkte verbraten konnte, das hat immer richtig schön Spaß gemacht. Die 25 Stufen, die man da bei Risen oder auch ArcaniA erlangen konnte, waren einfach zu wenig. Da kommt man doch gar nicht richtig in Fahrt und war schon wieder fertig.

Gothic 2 macht das meiner Meinung nach immer noch am besten. Da verzahnen sich immer die Geschicklichs/Stärke-Werte und die Einhand/Bogen/etc.-Werte miteinander, was das Ganze hübsch vielschichtig macht. Skille ich Geschicklichkeit, sollte ich auch Bogen skillen, damit das auch was bringt zB.

Außerdem war das immer so unknackbar. Als Feuermagier konntest du nie alle Runen erlernen und als Paladin fiel es irre schwer einen ordentlichen Spagat zwischen Stärke und Paladinmagie zu machen. Da musste man bei jedem Lernpunkt genau überlegen wie das vonstatten ging. Ich weiß nicht wirklich warum, aber besonders das Skillen der Einhand/Zweihand/etc.-Fertigkeiten hat es mir da stark angetan.

Ja, das ist allerdings wahr. In G3 hatte man schon wieder zu viele Lernpunkte. Da konnte man ja alles lernen. In Risen habe ich anfangs immer das Gefühl, gar nichts lernen zu können, und wenn ich endlich stark genug bin, dass ich mich auch den Nebentalenten etwas widmen könnte, brauche ich die schon gar nicht mehr. Das war wirklich in G2 am besten gelöst.

Alles was ich zu Gothic 2 gesagt habe, gilt natürlich auch im Prinzip zu Gothic 1, nur dass man die Einhand und Zweihandfertigkeiten da stufenweise gelernt hat und auf jeden Fall genug Lernpunkte hatte.\*schmacht\*

Ich würde die Systeme von G1 und G2 nicht einfach gleichsetzen. Was die Kampftalente angeht, gleicht der erste Teil doch sogar mehr G3, weil man da auch nur zwei, drei Stufen lernt. Nur dass diese Talente in G3 wenigstens noch Voraussetzung für viele Waffen sind. In G1 fand ich die immer ziemlich nutzlos und habe lieder erst mal Stärke geskillt. In dem Punkt ist es das genaue Gegenteil von Risen.

Was ich an G3 und Risen gut fand, war, dass das alles endlich übersichtlich und alles, was man lernen konnte, irgendwo aufgelistet war. In G2 gab es gefühlt tausend Tränke, Runen oder Tiertrophäen, die herzustellen bzw. zu entnehmen ich immer einzeln lernen musste. Trotzdem stand dann im Menü beispielsweise "Alchemie: gelernt", auch wenn ich nur einen schnöden Heiltrank brauen konnte.

**John Irenicus**

31.03.2012, 13:00

Ich glaube, das passiert, wenn man sie nach der Flucht aus dem Labyrinth nochmal verärgert.

Hättest du das nicht in einen Spoiler setzen können? §medi

;)

**Laidoridas**

31.03.2012, 13:11

Hättest du das nicht in einen Spoiler setzen können? §medi

;)

Nachdem ihr schon seit der letzten Taverne darüber sprecht, inklusive Link zur Zwischensequenz? Nö. ;)

**John Irenicus**

31.03.2012, 13:22

Nachdem ihr schon seit der letzten Taverne darüber sprecht, inklusive Link zur Zwischensequenz? Nö. ;)

Ich habe hart gefailt. :(

**MiMo**

31.03.2012, 13:38

Ich habe hart gefailt. :(Wenigstens hart. Es soll ja auch Leute geben, die selbst daran failen. :gratz

**The nameless Hero**

31.03.2012, 14:03

Schauen wir mal:

Gothic 1 nach der Gildenwahl:

...

Dazu kommen dann noch Abstecher durch Nebenquests wie der Brief an die Feuermagier, das geheime Krautlabor vorm Neuen Lager und das Treffen der vier Freunde.

Genau. Bis auf das, was ich stehen gelassen habe (und wenn man will die Zwischenberichte), alles Hauptquest-Besuche. :)

Was ich an G3 und Risen gut fand, war, dass das alles endlich übersichtlich und alles, was man lernen konnte, irgendwo aufgelistet war. In G2 gab es gefühlt tausend Tränke, Runen oder Tiertrophäen, die herzustellen bzw. zu entnehmen ich immer einzeln lernen musste. Trotzdem stand dann im Menü beispielsweise "Alchemie: gelernt", auch wenn ich nur einen schnöden Heiltrank brauen konnte.

Steht halt im Tagebuch. :dnuhr:

**John Irenicus**

31.03.2012, 14:13

Wenigstens hart. Es soll ja auch Leute geben, die selbst daran failen. :gratz  
Juhu!

Steht halt im Tagebuch. :dnuhr:

Ja, ist aber lange nicht so übersichtlich. In der Hinsicht muss man Risen und G3 (!) dann ja mal ein Lob aussprechen.

**König Rhobar II**

31.03.2012, 15:39

Schauen wir mal:

Gothic 1 nach der Gildenwahl:

[...]

Laut Skript enthält G1 exakt 49 (gelogte) Quests. Nebenquests sind fast ausschließlich im ersten Kapitel angesiedelt. Im zweiten Kapitel sind zwei Nebenquests in der Alten Mine verfügbar, und im vierten Kapitel die bereits erwähnten Quests "Das Treffen" und "Minecrawlerplattenrüstung". Des weiteren gibt es noch zwei Nebenquests, die keinem Kapitel zugeordnet sind ("Der Fremde" und "Baloros Waffe").

Und wenn man bedenkt, dass zumindest einige der Nebenquests im ersten Kapitel nötig sind, um sich einer Gilde anschließen zu können, ist die wahre Nebenquestdichte in G1 erschreckend gering :(

Die Hauptquests erfordern zum Ende hin immer seltener Aufenthalt in den Lagern, was es irgendwie frustrierend macht, dass man die entsprechenden Teleportrunen immer erst dann enthält, wenn man dort nichts mehr zu tun hat :-"

Das war in G1 aber auch nicht besser. In G2 fand ich das gut gemacht.

Was am G1 System genervt hat, war, dass man nur namenlose NPC beklaun konnte, und die immer nur den gleichen Plunder dabei hatten. Das System an sich war aber tausendmal realistischer.

Ich mein, was stellt man sich unter Taschendiebstahl eher vor, dass man sich am besten Nachts von hinten an sein Opfer anschleicht und ihm heimlich die Taschen leert, wobei man riskiert von anderen gesehen zu werden, oder dass man sich im Gespräch mit seinem Opfer denkt "Es wäre gewagt seinen Geldbeutel zu klauen", worauf hin besagter Geldbeutel auf magische Weise in die eigene Tasche wandert, ohne dass man selber auch nur gezuckt hat?

**MiMo**

31.03.2012, 16:17

ohne dass man selber auch nur gezuckt hat? Dann bist du so gut im Taschendiebstahl, dass du deinen Griff in die fremde Tasche nicht mal selbst bemerkst. Kompliment! :gratz

**John Irenicus**

31.03.2012, 16:19

Was am G1 System genervt hat, war, dass man nur namenlose NPC beklaun konnte, und die immer nur den gleichen Plunder dabei hatten. Das System an sich war aber tausendmal realistischer.

Ich mein, was stellt man sich unter Taschendiebstahl eher vor, dass man sich am besten Nachts von hinten an sein Opfer anschleicht und ihm heimlich die Taschen leert, wobei man riskiert von anderen gesehen zu werden, oder dass man sich im Gespräch mit seinem Opfer denkt "Es wäre gewagt seinen Geldbeutel zu klauen", worauf hin besagter Geldbeutel auf magische Weise in die eigene Tasche wandert, ohne dass man selber auch nur gezuckt hat?

Eben. JüdeX ist doch nur voll der Exp-Junkie und findet deshalb das System aus GII besser. :o

Naja... zumindest geht es mir so. :D

**Der Ex-Präsi**

31.03.2012, 17:19

Hey Leute! §wink

Ich hab mich langsam auch mit meinem Karrierestopp abgefunden (siehe Usernamen). :)

Bin grad am Recherchieren, was ich der BILD über Joachim so zuflüstern könnte...

**Jünger des Xardas**

31.03.2012, 17:19

Genau. Bis auf das, was ich stehen gelassen habe (und wenn man will die Zwischenberichte), alles Hauptquest-Besuche. :)

Oh, das hatte ich doch glatt völlig ignoriert :grinundwe

Ja, dann kann ich dir ja eigentlich nur zustimmen.

Steht halt im Tagebuch. :dnuhr:

Wie John schon sagte, ist das einfach unübersichtlich. Bei dem ganzen Gemecker über Vereinfachung in PB-Spielen, darf man ja ruhig mal festhalten, dass es auch gute Vereinfachungen gibt.

[G1ModdingModus] Laut Skript enthält G1 exakt 49 (gelogte) Quests. Nebenquests sind fast ausschließlich im ersten Kapitel angesiedelt. Im zweiten Kapitel sind zwei Nebenquests in der Alten Mine verfügbar, und im vierten Kapitel die

bereits erwähnten Quests "Das Treffen" und "Minecrawlerplattenrüstung". Des weiteren gibt es noch zwei Nebenquests, die keinem Kapitel zugeordnet sind ("Der Fremde" und "Baloros Waffe"). Und wenn man bedenkt, dass zumindest einige der Nebenquests im ersten Kapitel nötig sind, um sich einer Gilde anschließen zu können, ist die wahre Nebenquestdichte in G1 erschreckend gering :( Das hat aber auch damit zu tun, dass es damals noch nicht jeder Scheiß eine eigene Quest war. Wäre das Beschaffen der Crawlerei eine Aufgabe in Risen gewesen, hätte es doch da gleich mehrere Quests gegeben: "Finde den Eingang zum Crawlernest", "Sprich mit Ian über den Eingang zum Crawlernest", "Finde ein Zahnrad", "Bring Ian das Zahnrad", "Sag Asghan, dass alles gut wird", "Versammle die Templer", "Öffne das Tor", "Töte die Königin der Minecrawler", "Beschaffe drei Crawlerei".

Was den Taschendiebstahl angeht, hat der sich nur in G2 wirklich gelohnt. Und das nicht nur wegen der Exp (da glaube ich nicht, dass sich das lohnt - das ist doch nie und nimmer genug, um so viele Stufen aufzusteigen, dass man die Lernpunkte, die man für den Taschendiebstahl ausgegeben hat, wieder drin hat), sondern weil man nur hier wirklich brauchbare Sachen bekommen hat.

Am besten gefallen hat mir der Taschendiebstahl aber in Risen. Die Dialoge waren witzig und ich fand, das war mal eine nette Idee. So ein bisschen hat das ja auch die Systeme von G2 und G3 mit dem von G1 vereint.

Die Logik war mir da nie so wichtig. Klar ist das System in G1 am realistischsten. Aber eben auch am nervigsten.

**MiMo**

31.03.2012, 17:48

Ich fühle mich gemobbt.

Da will ich mich endlich an meine für die Vertonung des Battles zwischen MiMe und Laido noch ausstehenden Aufnahmen setzen und dann will Audacity mein Headset nicht anerkennen und zickt nur rum. Google kennt das Problem zwar, aber da kommen nur so richtige Pro-Antworten mit denen ich nichts anfangen kann. \$hhmpf

**Tob94**

31.03.2012, 17:50

Ich fühle mich gemobbt.

Da will ich mich endlich an meine für die Vertonung des Battles zwischen MiMe und Laido noch ausstehenden Aufnahmen setzen und dann will Audacity mein Headset nicht anerkennen und zickt nur rum. Google kennt das Problem zwar, aber da kommen nur so richtige Pro-Antworten mit denen ich nichts anfangen kann. \$hhmpf \$keks

Berichte uns doch mal von deinem Problem. Was kommen für Fehlermeldungen und so weiter?

**John Irenicus**

31.03.2012, 17:54

Ich fühle mich gemobbt.

Da will ich mich endlich an meine für die Vertonung des Battles zwischen MiMe und Laido noch ausstehenden Aufnahmen setzen und dann will Audacity mein Headset nicht anerkennen und zickt nur rum. Google kennt das Problem zwar, aber da kommen nur so richtige Pro-Antworten mit denen ich nichts anfangen kann. \$hhmpf

Du musst die Klinke anfeilen und dann die Soundcard hochtakten... wenn im BIOS die Endzeile auf Null ist müsstest du sie rasch neu aufsetzen und dann beim Booting die Optionen dementsprechend einstellen... manchmal hilft es auf einfach nur bei Dxdiag nen Scan zu machen und dann per Konsole die fehlenden .ini-Dateien anzusteuern.

**MiMo**

31.03.2012, 18:00

Du musst die Klinke anfeilen und dann die Soundcard hochtakten... wenn im BIOS die Endzeile auf Null ist müsstest du sie rasch neu aufsetzen und dann beim Booting die Optionen dementsprechend einstellen... manchmal hilft es auf einfach nur bei Dxdiag nen Scan zu machen und dann per Konsole die fehlenden .ini-Dateien anzusteuern. I'm confused.:(

Edit:

Achso und ja, hm, das Problem. Wenn ich Aufnahmen klicke, kam bis vor kurzem immer "Error while opening sound device" usw. usf.

Dann hab ich umgestöpselt und dann konnte ich immerhin aufnahmen machen. Aber er nimmt nichts auf. Also ich kann während der Aufnahme labern wie ich will, die Sounddatei ist nachher stumm.

**John Irenicus**

31.03.2012, 18:04

I'm confused.:(

Edit:

Achso und ja, hm, das Problem. Wenn ich Aufnahmen klicke, kam bis vor kurzem immer "Error while opening sound device" usw. usf.

Dann hab ich umgestöpselt und dann konnte ich immerhin aufnahmen machen. Aber er nimmt nichts auf. Also ich kann während der Aufnahme labern wie ich will, die Sounddatei ist nachher stumm.

Hm... normalerweise müsstest du im Programm dann noch einstellen können, von wo aufgenommen werden soll...

**Oblomow**

31.03.2012, 18:05

So, das zweite Hauptverzeichnis ist übergequillt und ein drittes musste her, unter anderem deshalb neu im ersten Post: Links, die euch zu den Hauptverzeichnissen führen.



Jetzt wieder etwas random stuff:

Aufgrund MM's Geschichte über den Mega-Helden erfährt der Thread eine Namensänderung

Eddie entwickelt sich vom Noob zum zweitstärksten Kommentator hinter John.

Auch damals postet er schon die Megakommentare, in denen ganze Geschichten auf einmal kommentiert werden.

Diverse ins Storyforum geschobene Geschichten kommen, zusammen mit Kommentaren wie etwa diesen: link  
(<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/175879-C-B-Kommentare-und-Diskussionen-zu-den-Geschichten-zu-Ehren-von-MisterMeister-11/page4?p=2851513&viewfull=1#post2851513>)

So spitze dass irgendeiner dieser Kommentatoren jemals wiedergekehrt ist wars dann aber wohl doch nicht.

Dead Frank kommentiert sich selbst klick (<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/175879-C-B-Kommentare-und-Diskussionen-zu-den-Geschichten-zu-Ehren-von-MisterMeister-11/page14?p=3289215&viewfull=1#post3289215>)

Im Angesicht der ständigen Überforderung im belebten Storyforum braucht es klare Regelnblubb

(<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/175879-C-B-Kommentare-und-Diskussionen-zu-den-Geschichten-zu-Ehren-von-MisterMeister-11/page16?p=3409470&viewfull=1#post3409470>)

Laidoridas wechselt den Avatar zu seinem heutigen. John verlässt deshalb offiziell das Forum, bis heute...link

(<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/175879-C-B-Kommentare-und-Diskussionen-zu-den-Geschichten-zu-Ehren-von-MisterMeister-11/page17?p=3495614&viewfull=1#post3495614>)

Das Storyforum wird gedisst: lol (<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/175879-C-B-Kommentare-und-Diskussionen-zu-den-Geschichten-zu-Ehren-von-MisterMeister-11/page17?p=3501289&viewfull=1#post3501289>)

Schlagabtausch zwischen John und YoTcA

beginnt hier (<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/175879-C-B-Kommentare-und-Diskussionen-zu-den-Geschichten-zu-Ehren-von-MisterMeister-11/page20?p=3586122&viewfull=1#post3586122>)

ZA-Verwirrungen mit Kynezu Hayabusa: beginnt hier (<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/175879-C-B-Kommentare-und-Diskussionen-zu-den-Geschichten-zu-Ehren-von-MisterMeister-11/page19?p=3527593&viewfull=1#post3527593>)

**Tob94**

31.03.2012, 21:08

Ich stelle gerade fest, dass mir die Skyrim-Tilesets genau die richtige Palette an Möglichkeiten bieten, die ich benötige, um eine Gemeinschaft a'la "Der schwarze Segen" nachzubauen! :eek: Da gibt es wirklich perfekte Hallen! Muss ich mich gleich mal ans Werk machen. :A

**Oblomow**

01.04.2012, 00:02

Ich glaube ja, dass die drei Juroren noch nicht einmal die Zeit hatten für die Potm alle meine Storyfortsetzungen durchzulesen, geschweigedenn die Neustory von Twilight.

Edit: Vergesst was ich sage, ich dachte die Textpassage muss auch aus dem entsprechenden Monat stammen...

**Tob94**

01.04.2012, 00:03

Nach einer Geburt wiegt der Doktor ein neugeborenes Kind in den Armen und schlägt es kurz darauf 3 mal gewaltvoll gegen die Fensterkante. Die Mutter schreit:

"WAS MACHEN SIE DA?!"

"April, April, es war schon tot!"

Ich liebe Aprilscherze. :)

**MiMo**

01.04.2012, 00:16

Mich verwirrt am PotM ja am meisten die Bezeichnung "März". Ich hätte es ja für den kommenden Monat gekürt, sodass das Forum dann quasi einen Monat unter dem strahlenden Glanz, unter dem Motto dieser Ernennung stehen kann. So posthum klingt das dann doch schon wieder nach der Variante, das nur aus den März-Storyposts ausgesucht werden durfte.

Wie seht ihr das?

**Olivia**

01.04.2012, 00:20

Ach stimmt, wir haben ja wieder April. :)

Im Übrigen, mein neustes Werk ist übrigens kein Aprilscherz um die Moderation zu ärgern oder ein Wetteinsatz. Nur bevor da irgendwelche Bedenken kommen. :D

**MiMo**

01.04.2012, 00:36

Ich könnt gerade platzen.

Nach Audacity versagt mir jetzt auch noch Fraps seinen Dienst. Treten heute alle Programme meiner Grundausrüstung in den Streik oder was ist da los? Was kommt morgen? Der Windows Media Player? :(

**Olivia**

01.04.2012, 00:39

Ich könnt gerade platzen.

Nach Audacity versagt mir jetzt auch noch Fraps seinen Dienst. Treten heute alle Programme meiner Grundausrüstung in den Streik oder was ist da los? Was kommt morgen? Der Windows Media Player? :(

April, April? Şugly

Vielleicht ein geheimer Scherz von Seiten der Macher, dass die Software genau an diesem Tag nicht funktioniert nur um dich zu ärgern.;)

**MiMo**

01.04.2012, 00:45

April, April? Şugly

Vielleicht ein geheimer Scherz von Seiten der Macher, dass die Software genau an diesem Tag nicht funktioniert nur um dich zu ärgern.;)

Ich bezweifle es. :(

Von mir aus ist es jedenfalls kein Aprilscherz.

[http://upload.worldofplayers.de/files8/Fraps1.9\\_Einstellungen.jpg](http://upload.worldofplayers.de/files8/Fraps1.9_Einstellungen.jpg)

Das sind meine Einstellungen und trotzdem zeigt Fraps mir nicht die Framerate in einer Ecke an und reagiert bei F9, F12 oder sonst einer Taste auch nicht. Gestartet ist es ganz sicher, zumindest ist es als kleines Symbol auf dieser Leiste am rechten, unteren Bildschirmrand. Şkratzen

**Olivia**

01.04.2012, 00:53

Ich bezweifle es. :(

Von mir aus ist es jedenfalls kein Aprilscherz.

[http://upload.worldofplayers.de/files8/Fraps1.9\\_Einstellungen.jpg](http://upload.worldofplayers.de/files8/Fraps1.9_Einstellungen.jpg)

Das sind meine Einstellungen und trotzdem zeigt Fraps mir nicht die Framerate in einer Ecke an und reagiert bei F9, F12 oder sonst einer Taste auch nicht. Gestartet ist es ganz sicher, zumindest ist es als kleines Symbol auf dieser Leiste am rechten, unteren Bildschirmrand. Şkratzen

Ich kenn mich mit Fraps sogar noch weniger aus als mit dem Nazimysterienkult, wenn ich ganz ehrlich bin. Şugly Liegt allerdings daran, dass ich kein Fraps zu Hause auf dem Rechner habe. ;)

Ach ja, und bevor die ganz Spitzfindigen kommen: Einen Mysterienkult auch nicht. :o

**Laidoridas**

01.04.2012, 01:13

Also, die erste Passage of the Month ist ja wohl ein schlechter Aprilscherz! Wie kann man denn einen Satz, der diesen grausamen dass/das-Fehler erhält, zur Passage of the Month küren? Und überhaupt, ihr hättet natürlich "Nicht vor den Enten" nehmen sollen. Der hätte es auf alle Fälle verdient gehabt!

Diverse ins Storyforum geschobene Geschichten kommen, zusammen mit Kommentaren wie etwa diesen: [link \(http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/175879-C-B-Kommentare-und-Diskussionen-zu-den-Geschichten-zu-Ehren-von-MisterMeister-11/page4?p=2851513&viewfull=1#post2851513\)](http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/175879-C-B-Kommentare-und-Diskussionen-zu-den-Geschichten-zu-Ehren-von-MisterMeister-11/page4?p=2851513&viewfull=1#post2851513) beutelbrother ist einer der besten Usernamen, die ich je gelesen habe. Wieso ist der nicht im Story-Forum geblieben, anstatt sich in Afghanistan oder sonstwo verheizen zu lassen? :(

Mich verwirrt am PotM ja am meisten die Bezeichnung "März". Ich hätte es ja für den kommenden Monat gekürt, sodass das Forum dann quasi einen Monat unter dem strahlenden Glanz, unter dem Motto dieser Ernennung stehen kann. So posthum klingt das dann doch schon wieder nach der Variante, das nur aus den März-Storyposts ausgesucht werden durfte.

Wie seht ihr das?

Da ist was dran, ja.

**Olivia**

01.04.2012, 01:21

Übrigens Laido, ich bräuchte bei meiner neuen Story doch gerade mal moderativen Beistand. Oblomow hat mich schon ein wenig verunsichert in seinem Kommentar, ob das, was ich da geschrieben habe, überhaupt so stehen bleiben kann. :/

Bei Sachen, die dir negativ auffallen, würd ich wirklich um eine Rückmeldung bitten, damit ich das korrigieren, umschreiben, zensieren, was auch immer machen kann. :gratzen

**Laidoridas**

01.04.2012, 01:27

Übrigens Laido, ich bräuchte bei meiner neuen Story doch gerade mal moderativen Beistand. Oblomow hat mich schon ein wenig verunsichert in seinem Kommentar, ob das, was ich da geschrieben habe, überhaupt so stehen bleiben kann. :/

Bei Sachen, die dir negativ auffallen, würd ich wirklich um eine Rückmeldung bitten, damit ich das korrigieren, umschreiben, zensieren, was auch immer machen kann. :gratz

So wird man als Moderator heutzutage zum Kommentieren genötigt, unfassbar! :p Werd mir das auf jeden Fall mal ansehen. Ich habe aber so ein bisschen die Befürchtung, dass ich meine eigene Story dann gleich mit zensieren müsste. ;)

**Olivia**

01.04.2012, 01:37

So wird man als Moderator heutzutage zum Kommentieren genötigt, unfassbar! :p Werd mir das auf jeden Fall mal ansehen. Ich habe aber so ein bisschen die Befürchtung, dass ich meine eigene Story dann gleich mit zensieren müsste. ;)

Tja, perfide Taktik, musst du selbst zugeben. :p

Naja, ich denke mal, dass es einigermaßen im Bereich des Ertragbaren ist. Vielleicht nicht ganz so lustig wie N.S.D.A.P. außer man sieht den Witz in der Absurdität des Geschehens, aber ich gebe zu, dass deine Geschichte mich zu einem Drittel inspiriert hat überhaupt so etwas zu schreiben.^^

**John Irenicus**

01.04.2012, 01:40

Dann nenne ich es in April um. :)

**Olivia**

01.04.2012, 01:53

Dann nenne ich es in April um. :)

Naja, der Titel der Story wird wohl nicht so das Problem sein, sonst hätte Laido mich darauf hingewiesen. :o

**Laidoridas**

01.04.2012, 02:00

Also, nee, Lena, tut mir leid, aber das kann ich wirklich nicht so stehen lassen. Sollte ja klar sein, dass ich nicht jede Nazi-Erwähnung gleich für verwarnenswert halte, aber unverfälschte Nazi-Parolen möchte ich nun nicht im Forum stehen haben. Ich weiß auch nicht, inwiefern sowas vielleicht sogar strafrechtliche Konsequenzen haben kann, da müsste man mal den Böhr fragen. Klar, es ist eine Geschichte, aber naja...wer weiß, ob der Michel Friedman sich den Thread so genau anguckt, wenn er die ganze Zeit mit der Nase aufm Tisch klebt!

Wenn du willst, kann ich dir den Text ja per PN schicken, wenn du ihn nicht gespeichert hast und nochmal überarbeiten willst. Die Thematik an sich finde ich nicht uninteressant und man kann sowas ja auch schreiben, ohne sich die ganze Zeit über in plumpen Nazi-Klischees zu suhlen. So wie sie jetzt ist, finde ich die Geschichte im letzten Abschnitt aber auch unabhängig der Rechtslage unheimlich grottig, sorry. :p

Naja, der Titel der Story wird wohl nicht so das Problem sein, sonst hätte Laido mich darauf hingewiesen. :o  
Es ging da ausnahmsweise mal nicht um deine Story. :p

**Olivia**

01.04.2012, 02:07

Also, nee, Lena, tut mir leid, aber das kann ich wirklich nicht so stehen lassen. Sollte ja klar sein, dass ich nicht jede Nazi-Erwähnung gleich für verwarnenswert halte, aber unverfälschte Nazi-Parolen möchte ich nun nicht im Forum stehen haben. Ich weiß auch nicht, inwiefern sowas vielleicht sogar strafrechtliche Konsequenzen haben kann, da müsste man mal den Böhr fragen. Klar, es ist eine Geschichte, aber naja...wer weiß, ob der Michel Friedman sich den Thread so genau anguckt, wenn er die ganze Zeit mit der Nase aufm Tisch klebt!

Wenn du willst, kann ich dir den Text ja per PN schicken, wenn du ihn nicht gespeichert hast und nochmal überarbeiten willst. Die Thematik an sich finde ich nicht uninteressant und man kann sowas ja auch schreiben, ohne sich die ganze Zeit über in plumpen Nazi-Klischees zu suhlen. So wie sie jetzt ist, finde ich die Geschichte im letzten Abschnitt aber auch unabhängig der Rechtslage unheimlich grottig, sorry. :p

Es ging da ausnahmsweise mal nicht um deine Story. :p

Ok, dann wäre es gut, wenn ich den Text nochmal via PN bekomme. o.O  
Das "Heil H." lässt sich ja zensieren, aber inwiefern ist der Rest jetzt problematisch?

**Jünger des Xardas**

01.04.2012, 10:39

Also, die erste Passage of the Month ist ja wohl ein schlechter Aprilscherz! Wie kann man denn einen Satz, der diesen grausamen dass/das-Fehler erhält, zur Passage of the Month küren?  
Genau das war mein erster Gedanke :ugly

Ansonsten finde ich den Satz aber schon okay als PotM. lunovis' Sätze sind dafür ja geradezu prädestiniert. Gerade dass sich die zitierungswürdigen Sätze bei ihm so häufen, macht es aber natürlich auch schwer, den wirklich besten

zu küren. Und obwohl der hier sicher nicht schlecht ist, behaupte ich, dass es da noch genialere gibt. "Nicht vor den Enten" ist ja sowieso Kult :D

**John Irenicus**

01.04.2012, 10:58

Also ich würde jetzt mal sagen - ohne den ViertesReich-Kram gelesen zu haben - dass da alles so von der Rechtslage her unproblematisch ist, da dass ja einfach ein Kunstwerk ist. Auf den Film "Der Untergang" ist der Verfassungsschutz ja schließlich auch nicht angesprungen. :D  
Was mir bei sowas eher Gedanken macht, ist die medilage...

Zu der PotM: Den "dass"-Fehler habe ich nicht einmal gesehen. §ugly  
An das mit den Enten hatte ich auch gar nicht gedacht, uns ging es ja ohnehin so, dass wir in aller Kürze was Vernünftiges finden mussten. Ab jetzt ist ja wie gesagt jeder aufgerufen, seine Vorschläge einzusenden, dann geht einem sowas auch nicht mehr durch die Lappen. :gratz

**MiMo**

01.04.2012, 11:07

Also, die erste Passage of the Month ist ja wohl ein schlechter Aprilscherz! Wie kann man denn einen Satz, der diesen grausamen dass/das-Fehler erhält, zur Passage of the Month küren? Und überhaupt, ihr hättet natürlich "Nicht vor den Enten" nehmen sollen. Der hätte es auf alle Fälle verdient gehabt!  
Tja, Laido hättest du ihn mal per PN geschickt! :o

Und obwohl der hier sicher nicht schlecht ist, behaupte ich, dass es da noch genialere gibt. Wir behaupten ja auch gar nicht, dass das die genialste Passage eva ist. Es wird wohl immer noch was besseres geben. ;) Und irgendwann ist es dann nur noch eine von ewig vielen Passages of the Month. :D

Zu der PotM: Den "dass"-Fehler habe ich nicht einmal gesehen. §uglyIch auch nicht! §ugly

**Oblomow**

01.04.2012, 11:09

Also ich würde jetzt mal sagen - ohne den ViertesReich-Kram gelesen zu haben - dass da alles so von der Rechtslage her unproblematisch ist, da dass ja einfach ein Kunstwerk ist. Auf den Film "Der Untergang" ist der Verfassungsschutz ja schließlich auch nicht angesprungen. :D  
Was mir bei sowas eher Gedanken macht, ist die medilage...

Zu der PotM: Den "dass"-Fehler habe ich nicht einmal gesehen. §ugly  
An das mit den Enten hatte ich auch gar nicht gedacht, uns ging es ja ohnehin so, dass wir in aller Kürze was Vernünftiges finden mussten. Ab jetzt ist ja wie gesagt jeder aufgerufen, seine Vorschläge einzusenden, dann geht einem sowas auch nicht mehr durch die Lappen. :gratz

Rechtslage ist für das Forum uninteressant, da es sich nicht einmal das Verfahren, um das festzustellen leisten könnte und Laido hat ja schon angesprochen, dass da draußen möglicherweise einige dünnhäutige Friedmanns rumlaufen könnten.

wenn bei lunovis für euch halt alles perfekt ist :o  
zu faul zum einsenden:o

**Atticus**

01.04.2012, 11:26

Ach ja und kann es sein, dass du es dir ziemlich gut gehen lässt, Sturmelchen? Mir dünkt als hättest du durchaus ein paar Genussmittel zu dir genommen.

Smartphone Schreibkünste halt. :o Ich musste allerdings fahren, deshalb kannst du davon ausgehen, dass ich keine Genussmittel zu mir genommen habe. §§p4

Dafür waren alle Bands spitze. Equilibrium haben sogar die Skyrim Main Theme gespielt.:tanz:

**John Irenicus**

01.04.2012, 11:29

Euilibrium haben sogar die Skyrim Main Theme gespielt.:tanz:

Na da kommt dann ja in Sachen Qualität zusammen, was zusammen gehört. :p

**Stonecutter**

01.04.2012, 11:33

Ich bin jetzt mit Assasine91 zusammen.

**John Irenicus**

01.04.2012, 11:37

Cool! Würdest du der Vollständigkeit halber jetzt bitte noch einen Post in "Sturzbetrunken" setzen? :)

**Tob94**

01.04.2012, 11:40

Warum habe ich das Gefühl, dass es sich um einen Aprilscherz handelt? Sollte mich mein Gefühl trügen, dann:

Gut gemacht. :dup:

@Sturm

Wenn es Videos auf YouTube dazu gibt, sag' Bescheid. :)

**Atticus**

01.04.2012, 11:46

Na da kommt dann ja in Sachen Qualität zusammen, was zusammen gehört. :p

Ich mag die Band. :o Und die ganzen Versionen dies von der Theme gibt, sind auch fast alle sehr gelungen.

@Sturm

Wenn es Videos auf YouTube dazu gibt, sag' Bescheid. :)

Hab eben schon nachgesehen, aber von Geiselwind sind noch keine Videos drin. Und irgendwo müsste auch ein Bild von mir auftauchen. Wers findet kriegt nen Keks. §keks

**Stonecutter**

01.04.2012, 11:48

Gut gemacht. :dup:

danke^2^

Cool! Würdest du der Vollständigkeit halber jetzt bitte noch einen Post in "Sturzbetrunken" setzen? :)

Der Aprilpost vom letzten Jahr war sogar noch drin. Egal. Ich denke, ich habe die Story zu einem würdigen Abschluss gebracht.

**Olivia**

01.04.2012, 12:11

Hmmmm, also wie bereits gesagt Laido, zumindest den Text hätte ich gerne wieder. Gut, an diesem Tag muss man auch mit Aprilscherzen rechnen, aber ich geh jetzt mal einfach vom schlimmsten Fall aus, wie Oblomow es ebenfalls angesprochen hat.

Was ich persönlich eigentlich schade finde, Literatur sollte eigentlich auch nicht vor Tabuthemen halt machen dürfen. Aber gut, beim Forum sind mir offenbar die Hände gebunden.

**DerGroßeDummeMann**

01.04.2012, 12:58

Ich habe heute genau einen Aprilscherz für euch. Welcher ist dies wohl?

**alibombali**

01.04.2012, 13:02

Ich habe heute genau einen Aprilscherz für euch. Welcher ist dies wohl?

ENDE

edit: Sig aus. :o

**DerGroßeDummeMann**

01.04.2012, 13:09

ENDE

edit: Sig aus. :o

Und was macht dich so sicher, dass dies der Aprilscherz ist und keine der anderen acht Möglichkeiten ist?

korrigiere: der anderen sieben bis unendlich Möglichkeiten.

**Tob94**

01.04.2012, 13:14

Ich habe heute genau einen Aprilscherz für euch. Welcher ist dies wohl?

Dieser Post. Der Aprilscherz ist nämlich, dass du einen Aprilscherz zur Verfügung hättest.

**DerGroßeDummeMann**

01.04.2012, 13:17

Dieser Post. Der Aprilscherz ist nämlich, dass du einen Aprilscherz zur Verfügung hättest.

Das wäre dann zwar paradox, gehört aber zu den acht Möglichkeiten, die ich mir über überlegt habe. :A

**Tob94**

01.04.2012, 13:20

Das wäre dann zwar paradox, gehört aber zu den acht Möglichkeiten, die ich mir über überlegt habe. :A  
Dein 2. Aprilscherz ist, dass du dir 8 Möglichkeiten überlegt hättest. Du weißt in Wirklichkeit nicht, wie viele Möglichkeiten du hast, weil sie dir je nach Wohlgefallen einer erratenen Antwort spontan einfallen.

**DerGroßeDummeMann**

01.04.2012, 13:27

Dein 2. Aprilscherz ist, dass du dir 8 Möglichkeiten überlegt hättest. Du weißt in Wirklichkeit nicht, wie viele Möglichkeiten du hast, weil sie dir je nach Wohlgefallen einer erratenen Antwort spontan einfallen.

Acht Möglichkeiten habe ich mir im Voraus überlegt, mir ist aber erst im Nachhinein eingefallen, was wirklich die richtige Antwort ist, weshalb ich die Anzahl der Möglichkeiten nach unendlich hoch korrigiert habe. Ich behaupte übrigens, dass diese Aussage nicht mein dritter, nicht mein zweiter, nicht mein erster, sondern gar kein Aprilscherz ist.

**MiMo**

01.04.2012, 13:31

Mein Problem mit Fraps hat sich übrigens einigermaßen geklärt. Gestern hatte ich das ja immer mit Minecraft getestet, weil das schön schnell hochgefahren ist, da funktioniert es aber immer noch nicht. Bei richtigen Spielen wie Risen scheint es aber problemfrei zu funktionieren.

Bleibt nur noch Audacity! \$bsg

Aktueller Stand:

Ich hab Audacity gezeigt, was eine Harke ist und ihm bewiesen, dass es nicht einzigartig ist. Nun ist es deinstalliert und kann im Datennirvana über seine Untaten nachgrübeln. Sein Nachfolger wandert gerade meine lahme Internetleitung entlang auf meine Festplatte. :cool:

-----

Wie eigentlich zu erwarten, meutert das neu gedownloadete Audacity nicht weniger als sein Vorfolger. \$gnah

-----

Wie konnte ich nur so vorschnell urteilen! Nach einem Eingriff in die Einstellungen spurt das Werkzeug endlich wieder! Muhahaha! \$Sp4

**Tob94**

01.04.2012, 13:41

Gestern hatte ich das ja immer mit Minecraft getestet, weil das schön schnell hochgefahren ist, da funktioniert es aber immer noch nicht. Bei richtigen Spielen wie Risen scheint es aber problemfrei zu funktionieren.  
Das hast du schön gesagt! In diesem Zusammenhang kann man auch darauf schließen, dass du Minecraft nicht als richtiges Spiel betrachtetest? Löblich! :gratz

**MiMo**

01.04.2012, 13:49

Das hast du schön gesagt! In diesem Zusammenhang kann man auch darauf schließen, dass du Minecraft nicht als richtiges Spiel betrachtetest? Löblich! :gratz

Nein, ich vergöttere Minecraft beinahe.

Damit war lediglich die Tatsache gemeint, dass Minecraft nur so ein Java-Programmchen ist und somit von vielerlei Software nicht als Spiel registriert wird. Genau wie die vorinstallierten Windows-Spiele, da traut sich Fraps ja auch nicht ran.

**DerGroßeDummeMann**

01.04.2012, 13:58

Das hast du schön gesagt! In diesem Zusammenhang kann man auch darauf schließen, dass du Minecraft nicht als richtiges Spiel betrachtetest? Löblich! :gratz

Ach wunderbar, du gehörst auch zum Klub der Menschen, die Minecraft relativ doof und langweilig finden. :gratz

**Tob94**

01.04.2012, 14:06

Ach wunderbar, du gehörst auch zum Klub der Menschen, die Minecraft relativ doof und langweilig finden. :gratz  
Natürlich, was will ein Modder mit Minecraft? Warum sollte ich mit Pixelkisten irgendwelche Häufchen, die irgendwas darstellen sollen, zusammenstellen? Da schmeiß' ich doch lieber mein TES-Modding-Tool an (momentan Skyrim) und baue mir redliche Welten. Minecraft ist was für die Untermenschen, kein Wunder, dass es so im Mainstream beliebt ist! :o Ja, MiMo, auch in deiner Anwesenheit behaupte ich, dass Minecraft was für Untermenschen ist, denn nur weil es was für Untermenschen ist, heißt es ja nicht gleichzeitig, dass alle, die es spielen, tatsächlich Untermenschen sind. :gratz

**alibombali**

01.04.2012, 14:09

"Untermenschen". §xlol

**Tob94**

01.04.2012, 14:14

"Untermenschen". §xlol

Das ist eine schönere Bezeichnung für Mode-/Konsumsklaven. :o

**DerGroßeDummeMann**

01.04.2012, 14:31

Natürlich, was will ein Modder mit Minecraft? Warum sollte ich mit Pixelkisten irgendwelche Häufchen, die irgendwas darstellen sollen, zusammenstellen? Da schmeiß' ich doch lieber mein TES-Modding-Tool an (momentan Skyrim) und baue mir redliche Welten. Minecraft ist was für die Untermenschen, kein Wunder, dass es so im Mainstream beliebt ist! :o Ja, MiMo, auch in deiner Anwesenheit behaupte ich, dass Minecraft was für Untermenschen ist, denn nur weil es was für Untermenschen ist, heißt es ja nicht gleichzeitig, dass alle, die es spielen, tatsächlich Untermenschen sind. :gratz

So, Sig-Zitat ausgetauscht. §ugly:A

**Tob94**

01.04.2012, 14:35

So, Sig-Zitat ausgetauscht. §ugly:A

So ist das redlich! Man beachte, dass ich "[...]dass es so (in dieser Form!) im Mainstream[...]" geschrieben habe, das heißt also, dass es mir nur in dieser Form nicht gefällt! Aber ich denke mal nicht, dass es eines Tages eine Form, die ich als löblich betrachte, annehmen würde. §hhmpf

**MiMo**

01.04.2012, 14:46

Natürlich, was will ein Modder mit Minecraft? Warum sollte ich mit Pixelkisten irgendwelche Häufchen, die irgendwas darstellen sollen, zusammenstellen? Da schmeiß' ich doch lieber mein TES-Modding-Tool an (momentan Skyrim) und baue mir redliche Welten. Minecraft ist was für die Untermenschen, kein Wunder, dass es so im Mainstream beliebt ist! :o Ja, MiMo, auch in deiner Anwesenheit behaupte ich, dass Minecraft was für Untermenschen ist, denn nur weil es was für Untermenschen ist, heißt es ja nicht gleichzeitig, dass alle, die es spielen, tatsächlich Untermenschen sind. :gratz

Du spinnst doch. :p

Du schmeißt echt das Spielen eines Spiels und das Modden eines Spiels in einen Topf und sagst, das Spiel sei scheiße, weil das Modden da keinen Spaß macht? Herrjemine. :igitt:

Dass du mich als Untermensch bezeichnest finde ich nicht weiter schlimm, dass du aber überhaupt eine Trennung zwischen Unter- und Übermenschen vornimmst, das gibt mir mal wieder ernsthaft zu denken. Untermenschen sind also diejenigen, die Spiele spielen, die du nicht magst. Das ist ja was.

Man kann auch hinnehmen, dass andere Menschen andere Spiele mögen und braucht sie deshalb nicht als Untermenschen zu klassifizieren. Oder definierst du Untermensch darüber, dass er nicht moddet und deshalb auf solch hohle Spiele zurückgreift? Genauso erbärmlich.

Ich nehme mir hiermit übrigens fest vor, dir egal was du erwidert, auf diese Erwiderung nicht zu antworten, weil sich das eh nur im Kreis drehen wird.

**Olivia**

01.04.2012, 14:46

o.O

Und in meiner nicht ernstgemeinten Story ist dieses böse U-Wort vermutlich einer der Gründe warum sie nicht so stehen bleiben kann... darf ja nicht war sein, dass Tob immer mit solchen Begriffen mit sich rumschmeißt. :o

**MiMo**

01.04.2012, 14:48

o.O

darf ja nicht war sein, dass Tob immer mit solchen Begriffen mit sich rumschmeißt. :o

Ich finds ja auch schlimm. :dnuhr:

**Olivia**

01.04.2012, 14:51

Ich finds ja auch schlimm. :dnuhr:

Noch schlimmer ist, dass Laido endlich mal meine Geschichte wieder rausrücken kann. Ist mir ehrlich gesagt schnuppe ob es ernst gemeint, April-Scherz oder weiß der Teufel ist, es wäre schade um das Werk und wenn ich es überarbeiten muss für das Forum, dann nehme ich das gerne in Kauf. :o

**Tob94**

01.04.2012, 14:55

Meine Güte, so ernst habe ich das "Untermensch" bezogen auf Minecraft doch gar nicht gemeint. :D Ich sagte das nur mal ganz überspitzt, weil ich Minecraft halt nicht mag und wer es mag, der soll es halt spielen, man ist doch tolerant. ;)

Untermenschen sind also diejenigen, die Spiele spielen, die du nicht magst. Das ist ja was.  
Nö. §hand

Das ist eine schönere Bezeichnung für Mode-/Konsumsklaven.  
§lehrer  
Aber nehmt's nicht so wörtlich, das war wirklich nur ein Witz.

Du schmeißt echt das Spielen eines Spiels und das Modden eines Spiels in einen Topf und sagst, das Spiel sei scheiße, weil das Modden da keinen Spaß macht? Herrjemine.  
Nein. Nur Minecraft ist halt ein Spiel, das WIE Modden ist. Es ist ein Spiel, in dem man Welten bauen kann, aber ich baue mir meine Welten halt lieber mit einem Modding-Tool, weil es eben mehr Möglichkeiten bietet.

Und in meiner nicht ernstgemeinten Story ist dieses böse U-Wort vermutlich einer der Gründe warum sie nicht so stehen bleiben kann...

Ich finds ja auch schlimm.  
Nun regt euch mal ab. :rolleyes:

EDIT:

Man kann auch hinnehmen, dass andere Menschen andere Spiele mögen und braucht sie deshalb nicht als Untermenschen zu klassifizieren.  
Dazu sage ich auch nur: "Dito", weil ich ja selbst so denke. Wie gesagt, das "Untermensch" bezogen auf Minecraft war nur Spaß. ;) Wer Minecraft gerne spielt, solls machen, ebenso wie einer von mir aus mit eigenen abgetrennten Fingern Schach spielen kann, wenns ihm Spaß macht. ;)

**alibombali**

01.04.2012, 15:26

In 398 Monaten können wir übrigens den zweiten "Passage of the Month"-Thread eröffnen. ^2^

**Tob94**

01.04.2012, 15:29

In 398 Monaten können wir übrigens den zweiten "Passage of the Month"-Thread eröffnen. ^2^  
Also in 33,166666666667 Jahren schon wieder!? :eek: Das ist doch viel zu früh, eröffnen wir doch einen "Passage of the Year"-Thread und es würde nur 400 Jahre dauern, ehe wir einen neuen Thread eröffnen könnten. :gratz

**Jünger des Xardas**

01.04.2012, 16:30

Wer Minecraft gerne spielt, solls machen, ebenso wie einer von mir aus mit eigenen abgetrennten Fingern Schach spielen kann, wenns ihm Spaß macht. ;)

Diese Analogie §ugly

**John Irenicus**

01.04.2012, 16:48

Mensch ali, da hast du mit Risen 2 aber echt Glück gehabt! :) (<http://www.onlinewelten.com/games/risen-2-dark-waters/specials/exklusiv-enthuellung-vegan-welt-risen-8844/>)

**Tob94**

01.04.2012, 16:49

Diese Analogie §ugly  
Schön extrem, nicht? ^2^

Ich wollte euch mal ein Ergebnis von meinem Skyrim-Modding zeigen:

<http://img6.imagebanana.com/img/epw4fwag/thumb/TESV2012040116374403.jpg>  
(<http://www.imagebanana.com/view/epw4fwag/TESV2012040116374403.jpg>)

Die Hallen von Neu-Resdayn (oder besser gesagt eine der Plantagenebenen des unterirdischen Morrowinds). ^2^

**Laidoridas**

01.04.2012, 17:01

Tja, Laido hättest du ihn mal per PN geschickt! :o  
Keine Zeit - Ich musste noch eine Hausarbeit vollenden und ein fetziges Rockkonzert besuchen. :cool:

Also ich würde jetzt mal sagen - ohne den ViertesReich-Kram gelesen zu haben - dass da alles so von der Rechtslage



her unproblematisch ist, da dass ja einfach ein Kunstwerk ist. Auf den Film "Der Untergang" ist der Verfassungsschutz ja schließlich auch nicht angesprungen. :D  
Also, auf Wikipedia (bekanntlich DAS Juristen-Nachschlagewerk schlechthin) steht: "Eine geregelte Ausnahme ist ausschließlich das Zeigen zur „Berichterstattung über die Geschichte“, das z. B. in Deutschland laut § 86 Absatz 3 StGB nicht strafbar ist." Darunter fällt ein Film wie "Der Untergang" garantiert, eine Story, in der Nazis in der Gothic-Welt landen...naja, wohl eher nicht. :D

Hmmm, also wie bereits gesagt Laido, zumindest den Text hätte ich gerne wieder. Gut, an diesem Tag muss man auch mit Aprilscherzen rechnen, aber ich geh jetzt mal einfach vom schlimmsten Fall aus, wie Oblomow es ebenfalls angesprochen hat.

Was ich persönlich eigentlich schade finde, Literatur sollte eigentlich auch nicht vor Tabuthemen halt machen dürfen. Aber gut, beim Forum sind mir offenbar die Hände gebunden.

Ja, also ohne den Hitlergruß hätte ich da im Grunde auch nix gegen, aber wie John schon sagt: die Administration hat sowas sicher nicht so gerne. Es wird ja in der zweiten Hälfte auch ständig aus Sicht der Nazis erzählt und diese ganze Ideologie genüsslich ausgewalzt...mir ist schon klar, dass du diese Ansichten nicht teilst, aber das ist schon ein bisschen viel Nazi-Gedankengut auf einem Haufen. Wird dir beim Schreiben ja sicher auch klar gewesen sein, dass das Probleme geben könnte. ;) Am besten berate ich mich mal mit Eddie, was der dazu meint.

Meine Güte, so ernst habe ich das "Untermensch" bezogen auf Minecraft doch gar nicht gemeint. :D  
Dann benutzt das Wort halt einfach nicht. Man muss sich ja nicht auf Teufel komm raus immer so provokant wie möglich ausdrücken. :dnuhr:  
Ansonsten hast du aber recht, Minecraft ist der letzte Schmodder! Könnte ich mir zumindest vorstellen, ohne es jetzt mal gespielt zu haben.

#### alibombali

01.04.2012, 17:05

Mensch ali, da hast du mit Risen 2 aber echt Glück gehabt! :) (<http://www.onlinewelten.com/games/risen-2-dark-waters/specials/exklusiv-enthuellung-vegan-welt-risen-8844/>)

Wär das nicht auch noch was für Epic Stats? Ich glaub, sonst werd ich den zweiten Teil davon echt nicht spielen. ;)

#### John Irenicus

01.04.2012, 17:05

Ansonsten hast du aber recht, Minecraft ist der letzte Schmodder! Könnte ich mir zumindest vorstellen, ohne es jetzt mal gespielt zu haben.

Man muss es dazu ja nicht einmal gespielt haben! Denn: Wenn dieses Spiel von Leuten gut gefunden wird, die eine "Kohle Kohle Kohle Kohle, Kooohle Kohle Kohle" eines gewissen Gronkh auf YouTube als "Den Kohle-Song" abfeiern und sich quasi einnässen vor Ehrfurcht... ja, dann weiß man doch, welchen Wert dieses Spiel hat. :D

#### Laidoridas

01.04.2012, 17:06

Wär das nicht auch noch was für Epic Stats? Ich glaub, sonst werd ich den zweiten Teil davon echt nicht spielen. ;)  
Wär ich ganz klar gegen! Aufs Essen zu achten wär doch viel zu umständlich und würde das ganze Spielgefühl verderben.

Man muss es dazu ja nicht einmal gespielt haben! Denn: Wenn dieses Spiel von Leuten gut gefunden wird, die eine "Kohle Kohle Kohle Kohle, Kooohle Kohle Kohle" eines gewissen Gronkh auf YouTube als "Den Kohle-Song" abfeiern und sich quasi einnässen vor Ehrfurcht... ja, dann weiß man doch, welchen Wert dieses Spiel hat. :D  
Da hab ich ja noch nie von gehört. §hehe Großartig fand ich ja auch letztens die GameStar-News "Spieler wollen Notch mit riesiger Statuen-Welt danken". Reichen die paar Millionen noch nicht als Dank für das in der Mittagspause hingerotzte Dingen oder was? :D

#### The nameless Hero

01.04.2012, 17:36

Da hab ich ja noch nie von gehört. §hehe Großartig fand ich ja auch letztens die GameStar-News "Spieler wollen Notch mit riesiger Statuen-Welt danken". Reichen die paar Millionen noch nicht als Dank für das in der Mittagspause hingerotzte Dingen oder was? :D  
Wow. Wusste gar nicht, dass du zu solchen low-level Kommentaren fähig bist. :o

#### Oblomow

01.04.2012, 17:37

Ich empfehle Twilight übrigens, einfach Hitler durch Kortzfleisch zu ersetzen:o

#### Laidoridas

01.04.2012, 17:51

Wow. Wusste gar nicht, dass du zu solchen low-level Kommentaren fähig bist. :o  
Die exp wachsen halt auch nicht auf Bäumen. :( Aber komm, es ist doch wirklich so: Der hat da mal ein bisschen rumprogrammiert und ist dann durch ein nicht mal fertig gestelltes Spiel ohne echtes Spieldesign Multimillionär geworden. Und das Konzept ist jetzt ja auch nicht so neu, gabs schon in "Gestrandet" und ähnlichen Spielen, da dann sogar mit Spielziel. Wenn du mich fragst, müsste der sich eher bei den Fans bedanken als andersrum.

**The nameless Hero**

01.04.2012, 18:00

Ich habe den Eindruck, dass du den Aufwand, der hinter Minecraft steht, nicht im Ganzen siehst. Das ist nichts, was notch alleine "mal eben so" programmiert hat. Da arbeiten schon seit ner ganzen Weile ne Menge Leute dran, und seit 1.0 raus ist (alles davor war ja Alpha/Beta) hat es durchaus ein Spielziel. Eines, was man nun verfolgen kann oder nicht, innovativ ist es auch nicht, aber dafür isses ein Indie-Game, da steht sowas nicht unbedingt im Vordergrund.

Im Gegensatz zu Gestrandet ist Minecraft erfolgreich, und das obwohl es nicht umsonst ist.

Man kann es lieben oder hassen, aber es als hingemurksten Kram zu bezeichnen ist respektlos, weil nicht der Fall.

**Tob94**

01.04.2012, 18:06

Die exp wachsen halt auch nicht auf Bäumen. :( Aber komm, es ist doch wirklich so: Der hat da mal ein bisschen rumprogrammiert und ist dann durch ein nicht mal fertig gestelltes Spiel ohne echtes Spieldesign Multimillionär geworden. Und das Konzept ist jetzt ja auch nicht so neu, gabs schon in "Gestrandet" und ähnlichen Spielen, da dann sogar mit Spielziel. Wenn du mich fragst, müsste der sich eher bei den Fans bedanken als andersrum.

Reg' dich doch nicht auf, er ist eben schlau. Vor Minecraft habe ich wenig Respekt, aber vor demjenigen, der es entwickelt hat, denn er hat eine Mode entworfen (sei sie in deinen Augen noch so minderwertig) und Millionen eingesackt - mach' das erst mal einer nach! Ich wette, er hat mit seiner Idee eines Pixelspielchens nichts als Kopfschütteln und höhnisches Gelächel geerntet und jetzt erntet er Geld. Das Konzept mag zwar nicht neu sein, aber der Stil ist neu, es ist ein Stil, der nicht mehr gängig war und den hat er wieder aufgeholt und ist ziemlich erfolgreich damit. Davor sollte man schon Respekt haben.

Schau' dir doch die ganzen Ragefaces an, wie zum Beispiel das FUUU-Gesicht - es ist eigentlich total billig, aber trotzdem berühmt, weil es eben einen gewissen Stil hat (egal, wie hohl und lustig zugleich ich ihn finde).

**Laidoridas**

01.04.2012, 18:13

Ich habe den Eindruck, dass du den Aufwand, der hinter Minecraft steht, nicht im Ganzen siehst. Das ist nichts, was notch alleine "mal eben so" programmiert hat. Da arbeiten schon seit ner ganzen Weile ne Menge Leute dran, und seit 1.0 raus ist (alles davor war ja Alpha/Beta) hat es durchaus ein Spielziel. Eines, was man nun verfolgen kann oder nicht, innovativ ist es auch nicht, aber dafür isses ein Indie-Game, da steht sowas nicht unbedingt im Vordergrund.

Im Gegensatz zu Gestrandet ist Minecraft erfolgreich, und das obwohl es nicht umsonst ist.

Man kann es lieben oder hassen, aber es als hingemurksten Kram zu bezeichnen ist respektlos, weil nicht der Fall.

Aber daran ist doch der Notch gar nicht mehr beteiligt, wie du schon sagst hat der da doch längst seine Leute drangesetzt und macht selber irgendwas anderes. Dass es erfolgreich ist, habe ich ja nun auch nie bestritten, aber deswegen muss man Notch doch nicht gleich zur Entwicklerlegende hochstilisieren. Das sind für mich Leute wie Peter Molyneux oder Sid Meier, die WIRKLICH originelle Spielkonzepte entwickeln.

Reg' dich doch nicht auf, er ist eben schlau. Vor Minecraft habe ich wenig Respekt, aber vor demjenigen, der es entwickelt hat, denn er hat eine Mode entworfen (sei sie in deinen Augen noch so minderwertig) und Millionen eingesackt - mach' das erst mal einer nach! Ich wette, er hat mit seiner Idee eines Pixelspielchens nichts als Kopfschütteln und höhnisches Gelächel geerntet und jetzt erntet er Geld. Das Konzept mag zwar nicht neu sein, aber der Stil ist neu, es ist ein Stil, der nicht mehr gängig war und den hat er wieder aufgeholt und ist ziemlich erfolgreich damit. Davor sollte man schon Respekt haben.

Schau' dir doch die ganzen Ragefaces an, wie zum Beispiel das FUUU-Gesicht - es ist eigentlich total billig, aber trotzdem berühmt, weil es eben einen gewissen Stil hat (egal, wie hohl und lustig zugleich ich ihn finde).

Ja gut, diesen Kram kann ich ja auch nicht leiden. Ich habe wahrscheinlich einfach eine Abneigung gegen diese ganze Ästhetik. 3D-Pixelgrafik ist aber davon abgesehen schon immer verdammt hässlich gewesen. :D

**MiMo**

01.04.2012, 18:25

Man kann es lieben oder hassen, aber es als hingemurksten Kram zu bezeichnen ist respektlos, weil nicht der Fall. Endlich sprichts jemand aus. :A

**John Irenicus**

01.04.2012, 18:30

This. :A

**Laidoridas**

01.04.2012, 18:34

Ich habe es nie als "hingemurksten Kram", sondern als "in der Mittagspause hingerotzt" bezeichnet. Wie einem hier immer die Worte im Mund verdreht werden! :mad:

**John Irenicus**

01.04.2012, 18:40

Ich habe es nie als "hingemurksten Kram", sondern als "in der Mittagspause hingerotzt" bezeichnet. Wie einem hier immer die Worte im Mund verdreht werden! :mad:

\*facepalm\*

**MiMo**

01.04.2012, 18:40

Ich habe es nie als "hingemurksten Kram", sondern als "in der Mittagspause hingerotzt" bezeichnet. Wie einem hier immer die Worte im Mund verdreht werden! :mad:

Noch schlimmer.

**John Irenicus**

01.04.2012, 18:43

Noch schlimmer.

This. Sich da jetzt mit so Witzchen rausreden zu wollen, ist ein ziemlicher Fail.

**Olivia**

01.04.2012, 18:46

Ich empfehle Twilight übrigens, einfach Hitler durch Kortzfleisch zu ersetzen:o

Merk ich mir mal vor. :D

Ansonsten warte ich mal auf Laidos Antwort nach seiner Konferrenz mit Eddie. ;)

**Laidoridas**

01.04.2012, 18:56

APRIL, APRIL!!!

Leute, ich spiel doch schon seit Wochen nix anderes mehr als Minecraft! Ich hab vorhin erst meinen Avatar nachgebaut, nur für Lena sogar in Nazi-Pose: Seht selbst!  
(<http://img190.imageshack.us/img190/8877/picture1qcb.png>) :)

**John Irenicus**

01.04.2012, 18:57

APRIL, APRIL!!!

Leute, ich spiel doch schon seit Wochen nix anderes mehr als Minecraft! Ich hab vorhin erst meinen Avatar nachgebaut, nur für Lena sogar in Nazi-Pose: Seht selbst!  
(<http://img190.imageshack.us/img190/8877/picture1qcb.png>) :)

Genialer Scherz! :D

**MiMo**

01.04.2012, 19:06

APRIL, APRIL!!!

Leute, ich spiel doch schon seit Wochen nix anderes mehr als Minecraft! Ich hab vorhin erst meinen Avatar nachgebaut, nur für Lena sogar in Nazi-Pose: Seht selbst!  
(<http://img190.imageshack.us/img190/8877/picture1qcb.png>) :)Das "April April!" kommt nach der nicht stimmenden Behauptung, nicht davor! §nana

Edit:

Gerade habe ich mir überlegt, dass, wenn die Moderation eine so erfrischend neue Richtung in Sachen Minecraft einschlägt, ich hier endlich mal ein bisschen meiner Welt zeigen könnte:

[http://upload.worldofplayers.de/files8/javaw\\_2011\\_06\\_04\\_15\\_50\\_42\\_82.jpg](http://upload.worldofplayers.de/files8/javaw_2011_06_04_15_50_42_82.jpg)

[http://upload.worldofplayers.de/files8/javaw\\_2011\\_10\\_03\\_11\\_12\\_48\\_47.jpg](http://upload.worldofplayers.de/files8/javaw_2011_10_03_11_12_48_47.jpg)

[http://upload.worldofplayers.de/files8/javaw\\_2011\\_10\\_13\\_13\\_29\\_19\\_37.jpg](http://upload.worldofplayers.de/files8/javaw_2011_10_13_13_29_19_37.jpg)

**Olivia**

01.04.2012, 20:00

APRIL, APRIL!!!

Leute, ich spiel doch schon seit Wochen nix anderes mehr als Minecraft! Ich hab vorhin erst meinen Avatar nachgebaut, nur für Lena sogar in Nazi-Pose: Seht selbst!  
(<http://img190.imageshack.us/img190/8877/picture1qcb.png>) :)

§klatsch

Das ist für mich der erste 1. April, wo das Thema Nazis am Allermeisten ausdiskutiert wurde, wenn ich ehrlich bin.

So und vermutlich zieh ich mich jetzt auch gleich wieder um. Denn jap, ich hab heute fast den ganzen Tag mein One-Shoulder-Dress getragen und den Tag trotz aller Hürden genossen. §wink

**DerGroßeDummeMann**

01.04.2012, 20:24

Unlicensed Copy :(

Und sowas schimpft sich Fan. :o

**MiMo**

01.04.2012, 21:05

Randnotiz:

-Ich bin mit Risen durch. Hatte auch keine Probleme mehr, nachdem ich die Stärketränke getrunken hatte.  
-Fraps funktioniert urplötzlich wieder nicht mehr. Ich komm darauf nicht klar. Dieses Programm ärgert mich.

**Tob94**

01.04.2012, 21:10

Randnotiz:

-Ich bin mit Risen durch. Hatte auch keine Probleme mehr, nachdem ich die Stärketränke getrunken hatte.  
-Fraps funktioniert urplötzlich wieder nicht mehr. Ich komm darauf nicht klar. Dieses Programm ärgert mich.  
Welche Version hast du denn? Ich finde ja, dass Fraps ein verlässliches Programm ist, weswegen es mich wundert, dass du solche Probleme hast.

**MiMo**

01.04.2012, 21:16

Welche Version hast du denn? Ich finde ja, dass Fraps ein verlässliches Programm ist, weswegen es mich wundert, dass du solche Probleme hast.  
3.2.3. ist auch um einiges verlässlicher als 1.9, welches ich drauf hab, um längere Videos als solche 30Sek-Stückchen aufnehmen zu können. Ich hab auch schon mal 3.2.3. gelöscht, um zu sehen, ob die vielleicht die andere Version stört, aber das wars ja offensichtlich auch nicht. Ich verstehe auch einfach nicht. Im einen Moment spielt man noch Risen, Framerate und alles da, und kaum stellt man es aus und Magicka an, ist die Framerate nicht mehr da und nichts geht mehr. Ich hab's dann extra auch noch mal mit Risen ausprobiert, da funktionierte es von dem Moment an auch nicht mehr.

**Tob94**

01.04.2012, 21:18

3.2.3. ist auch um einiges verlässlicher als 1.9, welches ich drauf hab, um längere Videos als solche 30Sek-Stückchen aufnehmen zu können. Ich hab auch schon mal 3.2.3. gelöscht, um zu sehen, ob die vielleicht die andere Version stört, aber das wars ja offensichtlich auch nicht. Ich verstehe auch einfach nicht. Im einen Moment spielt man noch Risen, Framerate und alles da, und kaum stellt man es aus und Magicka an, ist die Framerate nicht mehr da und nichts geht mehr. Ich hab's dann extra auch noch mal mit Risen ausprobiert, da funktionierte es von dem Moment an auch nicht mehr.  
Hm, ich habe die Version 3.0.3 und die hat mich bisher noch nie enttäuscht. Vielleicht solltest du wieder darauf umsteigen?

**Atticus**

01.04.2012, 21:54

Mmmh, ich überlege mir gerade ernsthaft Stahlbarst Schatz vorzubestellen. Aber 100€ sind doch schon ein ganzer Happen.....

**Stonecutter**

01.04.2012, 22:02

Mmmh, ich überlege mir gerade ernsthaft Stahlbarst Schatz vorzubestellen. Aber 100€ sind doch schon ein ganzer Happen.....

Verficke ich lieber

**MiMo**

01.04.2012, 22:33

Ich hab gerade... Oblivion gespielt!!  
Und ich bin jetzt sogar in der ersten Stadt! Oh ja, das bin ich!  
Irgendwie krieg ich da aber keine Quests. \$kratz

Das Spiel sah bei mir immer richtig gammelig und hässlich aus. Da hatte ich mir immer zu gedacht, dass das Spiel halt in die Jahre gekommen ist. Dann hab ich aber einen Blick in die Optionen geworfen und festgestellt, das fast alles auf ganz niedrig oder aus gestellt ist. Also hab ich dann erstmal alles auf Maximum gedreht und jetzt ist die Grafik sogar recht schön. :)

**Tob94**

01.04.2012, 22:46

Irgendwie krieg ich da aber keine Quests.  
MiMo, Oblivion ist kein Questingspiel. Es ist eher darauf bedacht, ohne Questziel durch die Welt zu laufen, sie zu erkunden, Fähigkeiten zu steigern etc, nicht umsonst ist es wie ein Endlosspiel. ;) Ist mit Gothic/Risen/etc was du gewöhnt bist, gar nicht vergleichbar, wird also sehr gewöhnungsbedürftig sein anfangs. Klar, es gibt zwar Quests, aber die sind eben nicht der Hauptsinn des Spiels.

**MiMo**

01.04.2012, 22:50

MiMo, Oblivion ist kein Questingspiel. Es ist eher darauf bedacht, ohne Questziel durch die Welt zu laufen, sie zu erkunden, Fähigkeiten zu steigern etc, nicht umsonst ist es wie ein Endlosspiel. ;) Ist mit Gothic/Risen/etc was du gewöhnt bist, gar nicht vergleichbar, wird also sehr gewöhnungsbedürftig sein anfangs. Klar, es gibt zwar Quests, aber die sind eben nicht der Hauptsinn des Spiels.

Und was bringen dann diese Hunderten Personen in der Stadt? Alles nur Statisten?  
 Und war Skyrim nicht dafür in den grünen Klee gelobt worden, dass es so irre viele Nebenquests besitzt?  
 Was ist denn dann der Spielantrieb? Rumlaufen und alles sehen, was man sehen kann, und bekämpfen, was man bekämpfen kann?

**Tob94**

01.04.2012, 22:54

Und was bringen dann diese Hunderten Personen in der Stadt? Alles nur Statisten?  
 Und war Skyrim nicht dafür in den grünen Klee gelobt worden, dass es so irre viele Nebenquests besitzt?  
 Was ist denn dann der Spielantrieb? Rumlaufen und alles sehen, was man sehen kann, und bekämpfen, was man bekämpfen kann?  
 Ja, in Skyrim gibt es viele Nebenquests, aber der Hauptsinn scheint immer noch das Erkunden zu sein, zumindest geht es mir so. Und so ist es in Oblivion: Es gibt eine Hauptquest, 4 Gildenreihen (die du alle spielen kannst) und halt ein paar verteilte Nebenquests - die kannst du ja ruhig lösen, aber der Hauptantrieb ist dann doch das Rumlaufen und Welterkunden. Wenn du nur auf Quests bedacht bist, dann folge erstmal der Hauptquest, dann wirst du die anderen schon finden. Aber du hast es schon gut gesagt: Die meisten NPC sind im Prinzip nur Statisten. ;)

**Laidoridas**

01.04.2012, 22:58

Das "April April!" kommt nach der nicht stimmenden Behauptung, nicht davor! §nana  
 Mist. :(

Und was bringen dann diese Hunderten Personen in der Stadt? Alles nur Statisten?  
 Und war Skyrim nicht dafür in den grünen Klee gelobt worden, dass es so irre viele Nebenquests besitzt?  
 Was ist denn dann der Spielantrieb? Rumlaufen und alles sehen, was man sehen kann, und bekämpfen, was man bekämpfen kann?  
 Also, ich persönlich finde in den Elder-Scrolls-Spielen die Gilden immer am motivierendsten. Da gibt es ja dann so einige Aufträge, die man erfüllen kann, um sich hochzuarbeiten, und zumindest in Morrowind war es auch noch so, dass man dazu jeweils bestimmte Fähigkeiten verbessern musste. Weiß grad nicht mehr, ob sie das in Oblivion noch dringelassen hatten, in Skyrim kann man ja leider selbst als reiner Kämpfer problemlos Erzmagier werden... Auf jeden Fall würde ich dir vorschlagen, du trittst erstmal einer Gilde bei, dann ergibt sich der Rest eigentlich von selbst. Die dunkle Bruderschaft ist zum Beispiel sehr, sehr Spaßig. Dank Skyrim kommt mir Oblivion mittlerweile sowieso wieder wie ein verdammt gutes Spiel vor. :D

**MiMo**

01.04.2012, 23:07

Naja, ich bin zufrieden. Ich hab wieder eine halbe Stunde gespielt, ich hab sogar neue Quadratzentimeter Welt entdeckt. Jetzt kann das Spiel für die nächsten drei Monate wieder unbenutzt in meiner Steam-Bibliothek vergammeln. :p

Morgen kommt ja eh Lego Harry Potter. Damit hab ich dann erstmal zu tun! :)

**alibombali**

02.04.2012, 01:14

Ich hab in Risen endlich mal für Ruhe und Ordnung gesorgt und die Chaoten in Frankfurt die Hafenstadt ordentlich einen ausgewischt. Die Paady is' vorbei und wenn die jetzt' nich' Ruhe geben, gibts noch einen mit dem Gummiknüppel Kampfstab hinterher! §§p4

**Tob94**

02.04.2012, 09:59

Ich hab in Risen endlich mal für Ruhe und Ordnung gesorgt und die Chaoten in Frankfurt die Hafenstadt ordentlich einen ausgewischt. Die Paady is' vorbei und wenn die jetzt' nich' Ruhe geben, gibts noch einen mit dem Gummiknüppel Kampfstab hinterher! §§p4  
 Löblich, mein Sohn, löblich! Wenn du so weiter machst, bekommst du von mir, einem Magier persönlich, eine Auszeichnung aus purem Gold! Was gut für den Orden ist, ist gut für mich alle! Diese Minderwertigkeiten, die sich "Banditen" zu nennen pflegen, haben eigentlich noch andere redliche Behandlungen verdient, aber gut, wenn sie tot sind, müssen wir keine weiteren Gedanken an ihnen verschwenden. Rühren! :o

**MiMo**

02.04.2012, 11:57

Ich bin tief betrübt. Die im BaFaC finden meinen Avatar doof. :(

**Oblomow**

02.04.2012, 11:59

Ich bin tief betrübt. Die im BaFaC finden meinen Avatar doof. :(

Ich steh wohl nicht so allein mit meiner Meinung da§ugly

**MiMo**

02.04.2012, 12:14

Meine Ava sieht um Längen besser aus als ich! Negative Aussagen über meinen Ava nehme ich persönlich, ja? :o

**Olivia**

02.04.2012, 12:26

Oh ähm... nun, dann sag ich lieber nicht nochmal was zu deinem Avatar, in Ordnung? §ugly

Außer vielleicht, dass ich eines der Mottos von Obama toll finde. Und ich kann es dir nur ans Herz legen... :  
Change we need! :grinundwe

**Jünger des Xardas**

02.04.2012, 14:04

Löblich, mein Sohn, löblich! Wenn du so weiter machst, bekommst du von mir, einem Magier persönlich, eine Auszeichnung aus purem Gold! Was gut für den Orden ist, ist gut für mich alle! Diese Minderwertigkeiten, die sich "Banditen" zu nennen pflegen, haben eigentlich noch andere redliche Behandlungen verdient, aber gut, wenn sie tot sind, müssen wir keine weiteren Gedanken an ihnen verschwenden. Rühren! :o  
Muss der Orden dich nicht in ein echtes Dilemma führen?

Meine Ava sieht um Längen besser aus als ich!

Ach komm. So scheiße kann doch keiner aussehen.

**Tob94**

02.04.2012, 14:09

Muss der Orden dich nicht in ein echtes Dilemma führen?

Ja, allerdings ist er mir immer noch sympathischer als dieser Banditenhaufen. Ich kann Banditen einfach nicht ab, genauso wie Piraten und andere Minderwertigkeiten. Vom Orden bin ich zwar nicht wirklich überzeugt... Aber naja, immerhin bietet er mir die Möglichkeit, Magier zu werden. :)

**alibombali**

02.04.2012, 14:29

Ja, allerdings ist er mir immer noch sympathischer als dieser Banditenhaufen. Ich kann Banditen einfach nicht ab, genauso wie Piraten und andere Minderwertigkeiten. Vom Orden bin ich zwar nicht wirklich überzeugt... Aber naja, immerhin bietet er mir die Möglichkeit, Magier zu werden. :)

Muss Risen 2 dich nicht in ein echtes Dilemma führen?^^

**Tob94**

02.04.2012, 14:41

Muss Risen 2 dich nicht in ein echtes Dilemma führen?^^  
Muss ich Risen 2 wirklich kaufen? ^^

**alibombali**

02.04.2012, 15:00

Muss ich Risen 2 wirklich kaufen? ^^

Ja, weil PB und so. ;)

Aber genau genommen muss Gothic (1) dann ja auch schon ziemlich unpassend für dich sein. Da gibt es ja schließlich fast nur Verbrecher. Wie stehst du denn dazu?

**Jünger des Xardas**

02.04.2012, 15:08

Ich kann Banditen einfach nicht ab, genauso wie Piraten und andere Minderwertigkeiten.

Du bist eine faszinierende Person, habe ich dir das schon einmal gesagt?

Merke: Menschen, die mit unmoralischen Methoden und ohne Rücksicht auf andere ihren Reichtum und ihre Macht mehren, sind böse. Wer hätte gedacht, dass wir das jemals von Tob hören würden?

**MiMo**

02.04.2012, 15:18

Du bist eine faszinierende Person, habe ich dir das schon einmal gesagt?

Merke: Menschen, die mit unmoralischen Methoden und ohne Rücksicht auf andere ihren Reichtum und ihre Macht mehren, sind böse. Wer hätte gedacht, dass wir das jemals von Tob hören würden?

Ich hab ja das Gefühl, dass er ganz viele Grundsätze übernimmt, die ihm plausibel vorkommen, ohne darauf zu achten, ob sie auch ein stimmiges Gesamtbild ergeben. ^2^

**Tob94**

02.04.2012, 15:21

Ja, weil PB und so. ;)

Ne, weil ich mein Geld nur für Dinge ausbebe, die ich auch wirklich will und so. ;) Vielleicht ändert sich meine Meinung noch - kann ja sein, dass es einen Spielweg gibt, der mir eher zusagt.

Aber genau genommen muss Gothic (1) dann ja auch schon ziemlich unpassend für dich sein. Da gibt es ja schließlich fast nur Verbrecher. Wie stehst du denn dazu?

Ja, Vertreter der Klasse der Minderwertigkeiten ware in Gothic 1 furchtbar oft zu finden, aber immerhin konnte man

da einen redlichen Charakter spielen, indem man einfach Dunkler Magier wurde. In Spielen bin ich wie auch im richtigen Leben sowieso meistens nie wirklich einer Gruppe zugehörig, wenn ich einer Fraktion helfe, dann hat das meistens doch einen recht eigensinnigen Hintergrund. In Gothic 1 bin ich bspw nur zu den Feuermagiern gegangen, um Magie zu erlernen, später lernte ich Zauber bei den Wassermagiern und letztendlich bei Xardas - aber überzeugt bin ich von keinen Fraktionen in Gothic 1. Das Gleiche ist es bei Gothic 2 (obwohl ich es total uninteressant fände ohne Dunkle Magie Mod) und bei Gothic 3 sagen mir von allen Fraktionen die Assassinen am meisten zu, das waren wenigstens mal welche, von denen ich zumindest halbwegs überzeugt war (und das reicht mir, um von einer Fraktion überzeugt zu sein). In Skyrim gibt es eine Fraktion, von der ich voll und ganz überzeugt bin und das ist die Akademie von Winterfeste (falls das hier jemand kennt) und die Sturmmäntel sagen mir auch ziemlich zu. Bei Fallout ist es die Enklave und bei den Dunmern eindeutig das Sechste Haus.

Aber solche Verbrecher/Räubergemeinschaften wie Piraten, Banditen und so weiter kann ich einfach aus dem Grunde nicht ab, weil sie mir einfach zu parasitär sind. Rauben das sauer erworbene Eigentum anderer und bringen selbst nichts auf die Beine - furchtbar! Da versucht man mal, für ein wenig Sicherheit und Wohlstand zu sorgen und das Überleben zu sichern, indem man einen Staat gründet, da findet man Kompromisse, indem man Gesetze festlegt und dann kommt solcher Abschaum wie Banditen und raubt die Früchte, die dabei stehen, aus - was für Parasiten! :mad: In meiner Skyrim Mod baue ich ja auch einen unabhängigen unterirdischen Kleinstaat und da habe ich mir schon ein System erdacht, das dafür sorgt, dass Parasiten so erbärmlich wie das Dasein, das sie fristen, behandelt werden.

Merke: Menschen, die mit unmoralischen Methoden und ohne Rücksicht auf andere ihren Reichtum und ihre Macht mehren, sind böse. Wer hätte gedacht, dass wir das jemals von Tob hören würden  
Nun, ich habe ja nie gesagt, dass ich Piraten böse finde, ihre Lebensart sagt mir nur nicht zu. Wenn jemand seine Macht mehren und dabei anderen schadet, raubt, bzw jagt er. Ein Jäger in der Wildnis raubt das Leben eines anderen, um satt zu werden (ob das legitim ist, lassen wir jetzt einfach mal außen vor). Doch während er das Tier tötet, findet ein Kampf statt und diesen Kampf entscheidet der Stärkere für sich. Und so sind auch die Piraten: Sie berauben andere, um sich selbst zu versorgen - schön und gut - aber ob sie immer erfolgreich sind, ist eine andere Frage! Doch jeder hat seine eigene Art, sich zu bereichern. Wenn ein Pirat ein Handelsschiff beraubt, findet ein Kampf statt - diesen Kampf wird der Erhabene für sich entscheiden. Ich stelle mich aber lieber auf die Seite des Handelsschiffes, da ich Handel mit Gütern anderer, staatliche Sicherheit und das Schöpfen eigener Güter dem Raub vorziehe. Aber dennoch bereichern sich beide Seiten - der Händler mit dem Handel und die Piraten mit dem Raub. Nun verurteile ich die Piraten nicht direkt als böse, ich finde nur ihr Dasein, das sie fristen oder ihre Art, sich zu bereichern, nichts für mich, denn ich bin eher einer, der sein Zeug so weit es geht selbst schafft und damit betrachte ich die Piraten als meine Gegner, weil sie meine Bereicherungsart stören und daraus folgt natürlich, dass ich sie nicht leiden kann. Aber ich habe nie gesagt, dass Menschen, die ohne Rücksicht auf andere ihren Reichtum mehren böse finde - das würde sich doch direkt mit meinen Rechtfertigungen über den Abbau von Rohstoffen in anderen Ländern und sämtlichen "Das Recht gilt dem Stärkeren"-Theorien, die im richtigen Leben zu finden sind, widersprechen. Jeder hat seine eigene Art, seinen Reichtum und seine Macht zu mehren und ich verurteile keine davon - doch die von den Piraten sagt mir lediglich nicht zu. Und ihre Art, sich zu bereichern, gestaltet sich als störend für die Art, die ich vorziehe, mich zu bereichern und damit sind Piraten automatisch meine Feinde. Das heißt also, dass ich Piraten nicht wegen ihrer Art, sich zu bereichern, schlecht finde, sondern viel eher, weil sie damit meine bevorzugte Art stören. Ich sage aber immer wieder: Menschen, die es zu weit treiben mit ihren Mitteln bei der Machtbereicherung, fallen auf die Nase, daher muss man sich auch im eigenen Interesse Grenzen setzen.

Welche von beiden Arten nun besser ist, muss ja wohl jeder für sich selbst wissen. Ob man nun in der freien Wildnis lebt und von der Jagd lebt und nur der Stärkste überlebt, aber dafür "freier" ist oder ob man sich in einem Staat durch Ellenbogeneinsatz und Ausbeutung anderer an die Spitze bringt, aber dafür Güter produziert und damit einen Teil zur allgemeinen Versorgung beiträgt - das Prinzip des Raubes steckt eigentlich in beidem drin. Nur sind die Vor- und Nachteile jeweils anders verteilt. Daher finde ich einen Piraten, wenn ich das mal rein objektiv betrachte, nicht unbedingt schlechter oder besser als einen Geschäftsmann - Räuber sind sie beide in gewisser Weise. Nur geselle ich mich, weil ich die Vorteile dieser Seite ansprechender finde und wenn ich die Wahl habe, der Seite der Geschäftsmänner statt der Piraten.

(Ich hoffe, ich habe meine Gedanken dazu verständlich überliefern können - ist gar nicht so einfach!)

**alibombali**

02.04.2012, 17:45

Wo kommen die ganzen bunten Sterne eigentlich her, die man in PE oder sonstwo zur Zeit sieht?

**MiMo**

02.04.2012, 17:47

Wo kommen die ganzen bunten Sterne eigentlich her, die man in PE oder sonstwo zur Zeit sieht?

Bunte? Ich hab bisher nur Pink gesehen. Ich weiß aber auch nicht genau, wo die her kommen. da es gestern damit losging, hab ichs für einen Aprilscherz gehalten...

**alibombali**

02.04.2012, 19:06

Bunte? Ich hab bisher nur Pink gesehen. Ich weiß aber auch nicht genau, wo die her kommen. da es gestern damit losging, hab ichs für einen Aprilscherz gehalten...

Ja, die Pinken meinte ich auch.

Hab ich jetzt, wo ich Ordenskrieger werden will, eigentlich Quests deswegen verpasst, weil ich am Anfang noch den Banditen bei dem Angriff auf die Tempelruine geholfen hab?

**Tob94**

02.04.2012, 19:18

Ist hier mal bitte jemand so nett und frischt mein Risen-Wissen auf? Also folgendes:

Wer genau war nochmal der "Dunkle Gott" und was sollte die "Dunkle Welle" sein? Das habe ich leider vergessen. :(

**Olivia**

02.04.2012, 19:23

Ist hier mal bitte jemand so nett und frischt mein Risen-Wissen auf? Also folgendes:

Wer genau war nochmal der "Dunkle Gott" und was sollte die "Dunkle Welle" sein? Das habe ich leider vergessen. :(

Die Dunkle Welle war auf jeden Fall der ganze Mist, wo die Götter die Welt verlassen haben und die ganzen Tempel wie Pilze aus dem Boden geschossen sind.

Dunkler Gott weiß ich nicht, aber ich tippe mal auf Großes und Böses, was man gegen Ende in einem Vulkan sehen kann. ;)

**Jünger des Xardas**

02.04.2012, 19:32

Ich hab ja das Gefühl, dass er ganz viele Grundsätze übernimmt, die ihm plausibel vorkommen, ohne darauf zu achten, ob sie auch ein stimmiges Gesamtbild ergeben. ^2^

Das Gefühl habe ich schon lange §ugly

Vielleicht ändert sich meine Meinung noch - kann ja sein, dass es einen Spielweg gibt, der mir eher zusagt. Wenn du für die Inquisition kämpfst, kannst du die ganzen Untermenschen versklaven und auf den Plantagen arbeiten lassen, wo sie den Grundstein für den Neuanfang deiner Leute in der Neuen Welt bilden §list

Der Rest ist mir zu bekloppt, um da jetzt ernsthaft drauf einzugehen §ugly

Hab ich jetzt, wo ich Ordenskrieger werden will, eigentlich Quests deswegen verpasst, weil ich am Anfang noch den Banditen bei dem Angriff auf die Tempelruine geholfen hab?

Ich habe mich hinterher geärgert, es nicht getan zu haben.

Außer einer "Du, wir haben lange nichts mehr von denen gehört. Sieh dich mal bei deren Lager in der Nähe vom Sumpf um."-"Ah, endlich schicken die jemanden! Wir brauchen dringend Verstärkung!"-"Bekommt ihr aber nicht. Die haben selbst Probleme."-"Scheiße!"-Quest gibt's da nichts weiter zu tun.

Ist hier mal bitte jemand so nett und frischt mein Risen-Wissen auf? Habe ich da meinen Namen gehört? :)

Wer genau war nochmal der "Dunkle Gott" und was sollte die "Dunkle Welle" sein? Das habe ich leider vergessen. :(

Mach dir keine Hoffnungen :p

Der dunkle Gott ist der dunkle Gott und das ist auch schon alles, was wir über ihn wissen. Weder sein Name, noch was der so macht, noch warum der dunkel ist, ist bekannt. Wir wissen nur noch, dass er Ursegor beauftragt hat, die Feuertitanen, die Diener des guten Gottes, einzusperren, und ihn mit ein paar Artefakten und einem Echsengefolge ausstattete. Dafür versprach er Ursegor Unsterblichkeit. Er hat ihn aber verarscht und den Tempel, in dem er den letzten Feuertitan einsperrte, in der Erde versinken lassen, womit Ursegor dort gefangen war.

Und die dunkle Welle ist einfach eine magische Katastrophe, wobei unklar ist, was genau damit eigentlich gemeint ist. Entweder ist es eine magische Welle, die übers Land fegt/fegte und die Titanen befreite, oder sie ist die Titanen bzw. die von ihnen ausgelösten Umweltkatastrophen selbst. Oder beides.

**Tob94**

02.04.2012, 19:47

Der Rest ist mir zu bekloppt, um da jetzt ernsthaft drauf einzugehen §ugly

Wieso denn? Ist doch wahr, dass Pirat und Geschäftsmann/Handelskerl in gewisser Weise(!) "Räuber" sind, oder siehst du das anders? §zuck

Der dunkle Gott ist der dunkle Gott und das ist auch schon alles, was wir über ihn wissen. Weder sein Name, noch was der so macht, noch warum der dunkel ist, ist bekannt. Wir wissen nur noch, dass er Ursegor beauftragt hat, die Feuertitanen, die Diener des guten Gottes, einzusperren, und ihn mit ein paar Artefakten und einem Echsengefolge ausstattete. Dafür versprach er Ursegor Unsterblichkeit. Er hat ihn aber verarscht und den Tempel, in dem er den letzten Feuertitan einsperrte, in der Erde versinken lassen, womit Ursegor dort gefangen war.

Und die dunkle Welle ist einfach eine magische Katastrophe, wobei unklar ist, was genau damit eigentlich gemeint ist. Entweder ist es eine magische Welle, die übers Land fegt/fegte und die Titanen befreite, oder sie ist die Titanen bzw. die von ihnen ausgelösten Umweltkatastrophen selbst. Oder beides.

Hm, die ganze Risen-Hintergrundgeschichte scheint nicht sehr ausgefeilt zu sein, wie? :(

**Olivia**

02.04.2012, 19:56

Habe ich da meinen Namen gehört? :)

Du heißt im echten Leben Risen? §kratze

Cooler Name, vielleicht nenn ich mein Kind auch so, wenn Thorben und Rube zu mainstreamig geworden sind. :gratz

Ach ja, soll ich anstatt der Glocke lieber ne Multiple Choice-Geschichte schreiben oder es lassen?



**Jünger des Xardas**

02.04.2012, 20:11

Wieso denn? Ist doch wahr, dass Pirat und Geschäftsmann/Handelskerl in gewisser Weise(!) "Räuber" sind, oder siehst du das anders? \$zuck  
So ein Geschäftsmann wie du sie toll findest, mag das sein :p

Hm, die ganze Risen-Hintergrundgeschichte scheint nicht sehr ausgefeilt zu sein, wie? :(  
Na ja, die ganze Risen1-Hintergrundgeschichte findest du in G1-3 (ob die nun ausgefeilt ist, ist auch fraglich, aber ein anderes Thema :D). Ich bin gespannt, wie das in Risen 2 wird.

Du heißt im echten Leben Risen? \$kratztNein, ich trage einen Doppelnamen: Risen-Wissen ;)

Edit: Aber apropos Rübe und Thorben: Mir fällt gerade ein, dass der arme Risen-Held noch gar keinen Namen hat :(

**John Irenicus**

02.04.2012, 20:12

Also, ich persönlich finde in den Elder-Scrolls-Spielen die Gilden immer am motivierendsten. Da gibt es ja dann so einige Aufträge, die man erfüllen kann, um sich hochzuarbeiten, und zumindest in Morrowind war es auch noch so, dass man dazu jeweils bestimmte Fähigkeiten verbessern musste. Weiß grad nicht mehr, ob sie das in Oblivion noch dringelassen hatten, in Skyrim kann man ja leider selbst als reiner Kämpfer problemlos Erzmagier werden... Auf jeden Fall würde ich dir vorschlagen, du trittst erstmal einer Gilde bei, dann ergibt sich der Rest eigentlich von selbst. Die dunkle Bruderschaft ist zum Beispiel sehr, sehr spaßig.

Dass du so ein Karrieremensch bist, dass hätte ich nun wirklich nicht von dir gedacht, Laido!

**alibombali**

02.04.2012, 20:17

Na ja, die ganze Risen1-Hintergrundgeschichte findest du in G1-3 (ob die nun ausgefeilt ist, ist auch fraglich, aber ein anderes Thema :D). Ich bin gespannt, wie das in Risen 2 wird.  
Ich hoffe ja inständig, dass das so bleiben wird. Nicht zuletzt, weil dann das Story-Forum die Chance auf Gothic IV bzw. V-Romane von dir hätte. ;)

Nein, ich trage einen Doppelnamen: Risen-Wissen ;)  
Dann aber bitte so aussprechen, dass es sich reimt. :D

**Olivia**

02.04.2012, 20:27

Rizzn-Wizzn! ^2^:A  
Klingt sehr melodisch.

Und hier nochmal die Topfrage des Tages, die euch alle beschäftigt und auf die ihr unbedingt eine Antwort geben wollt! \$herz

Ach ja, soll ich anstatt der Glocke lieber ne Multiple Choice-Geschichte schreiben oder es lassen?

**The nameless Hero**

02.04.2012, 20:41

Multiple Choice ist immer gut. :tanz:

**Jünger des Xardas**

02.04.2012, 20:46

Ich hoffe ja inständig, dass das so bleiben wird. Nicht zuletzt, weil dann das Story-Forum die Chance auf Gothic IV bzw. V-Romane von dir hätte. ;)

Und wenn Risen eine gute eigene Hintergrundstory bekommt, hat das Storyforum vielleicht eine Chance auf Risen I bzw. II-Romane :dnuhr:  
Ich habe daa früher auch drauf gehofft, mittlerweile wäre mir beides recht. Nur bitte keine halben Sachen. Die Dinge sollen beim Namen genannt werden. Entweder der dunkle Gott heißt Beliar oder er heißt Fritz, aber ich will nicht drei Spiele lang nur vom dunklen Gott hören.

**alibombali**

02.04.2012, 20:53

Und wenn Risen eine gute eigene Hintergrundstory bekommt, hat das Storyforum die Gyrger-Kneipe vielleicht eine Chance auf Risen I bzw. II-Romane :dnuhr:  
fix'd. :(

Ich habe daa früher auch drauf gehofft, mittlerweile wäre mir beides recht. Nur bitte keine halben Sachen. Die Dinge sollen beim Namen genannt werden. Entweder der dunkle Gott heißt Beliar oder er heißt Fritz, aber ich will nicht drei Spiele lang nur vom dunklen Gott hören.

Dieses Beispiel sähe ich jetzt nichtmal so tragisch. Es kann ja schließlich auch Gründe haben, weswegen Menschen Göttern keine Namen geben.

**Tob94**

02.04.2012, 20:57

Entweder der dunkle Gott heißt Beliar oder er heißt Fritz, aber ich will nicht drei Spiele lang nur vom dunklen Gott hören.

Desweiteren will ich eine redliche Darstellung des dunklen Gottes und eine löbliche Fraktion, die sich um ihn schart, der man sich anschließen kann, so wie es bei den Assassinen möglich war. §hhmpf

**alibombali**

02.04.2012, 21:00

Desweiteren will ich eine redliche Darstellung des dunklen Gottes und eine löbliche Fraktion, die sich um ihn schart, der man sich anschließen kann, so wie es bei den Assassinen möglich war. §hhmpf

Nenn es noch "wohl löblich" und du klingst wie son Kumpel von mir, seitdem er in dieser Studentenverbindung ist. :rolleyes:

**Jünger des Xardas**

02.04.2012, 21:00

fix'd. :(

Du meinst, in diesem Forum, in dem über italienische Olivenhaine und böse Schwarzmagier, die gegen Elfen kämpfen, berichtet wird, wird man keine Risenstory dulden? :eek:

Na ja, dann müssen die Seegeier wohl leider Scavenger heißen :p

Dieses Beispiel sähe ich jetzt nichtmal so tragisch. Es kann ja schließlich auch Gründe haben, weswegen Menschen Göttern keine Namen geben.

Hat es auch einen grund, weswegen die Menschen ihrem König und seinem Reich keinen Namen geben? Oder weswegen es "eine andere Geschichte und nicht wichtig" ist, wie die Götter verbannt wurden? Nee, das ist schon alles sehr dünn. Und so sollte es definitiv nicht bleiben.

**alibombali**

02.04.2012, 21:06

Hat es auch einen grund, weswegen die Menschen ihrem König und seinem Reich keinen Namen geben? Oder weswegen es "eine andere Geschichte und nicht wichtig" ist, wie die Götter verbannt wurden? Nee, das ist schon alles sehr dünn. Und so sollte es definitiv nicht bleiben.

Deswegen hab ich ja geschrieben, dass ich nur "Dieses [eine] Beispiel" nicht so schlimm fände. ;)

Das mit König, Reich und Göttern hab ich mir eben immer mit Gothic erklärt und deswegen sollten Risen und Gothic mMn immer miteinander vereinbar sein. Denn andernfalls würde für Risen ganz viel Hintergrund wegfallen. Und da wäre es auch keine Lösung, das ganze plötzlich in Teil 2 auftauchen zu lassen. Der erste Teil einer Reihe muss doch schon zumindest etwas davon zu bieten haben.

**Olivia**

02.04.2012, 21:23

Multiple Choice ist immer gut. :tanz:

Gut, dann probiere ich mich mal daran auf deine Verantwortung. §knuff

**alibombali**

02.04.2012, 21:24

Gut, dann probiere ich mich mal daran auf deine Verantwortung. §knuff

Kannst du denn nicht beides weiterschreiben? :)

**Olivia**

02.04.2012, 21:30

Kannst du denn nicht beides weiterschreiben? :)

Das ginge auch, dafür bräuchte ich aber erstmal eine Rückmeldung von Seiten der Moderation wie wir mit der Glocke verfahren. Friedrich Schiller hätte anhand des Titels mir vermutlich schon längst sein Ja-Wort gegeben, aber dummerweise hat sich der Staat seit seinen Zeiten gewandelt. :(

Aber was mir im Anbetracht der damaligen Schriftsteller zumindest noch Hoffnung macht, dass es in manchen Bereichen der heutigen Zeit nicht mehr schlimmer werden kann:

<http://data.lustich.de/bilder/l/29150-goethe-war-dichter.jpg>

^2^

**Laidoridas**

03.04.2012, 00:31

Schiller wusste ja auch nicht, was Nazis sind. Wie gesagt, ich würde gerne noch Eddies Meinung dazu abwarten, bis dahin kannst du ja schonmal den Multiple-Choice-Kram anfangen. Klingt für mich eh nach der deutlich besseren Idee. :D

Dass du so ein Karrieremensch bist, dass hätte ich nun wirklich nicht von dir gedacht, Laido!  
Dass du dem dass-Fehler dermaßen oft auf den Leim gehst, hätte ich wiederum nicht von dir gedacht, John!

**Tob94**

03.04.2012, 10:15

Also ich finde, ihr seht das mit der Nazi-Problematik etwas zu eng. Im täglichen Leben werden ständig Naziwitze gemacht oder Naziposen scherzhalber nachgemacht und da reagiert keiner so empfindlich. Lenas Geschichte ist doch nichts Ernstes und wenn man das erste Bild anschaut, kann ich auch nur darauf schließen, dass es sich hier um viel "rechten" Humor handelt, mehr nicht! Also so empfindlich muss man da mal echt nicht reagieren, auf das Wort Nazi reagiert man hier ja wie bei einem katholischen Gottesdienst, wenn jemand "Sex" sagt, sorry, freundlicher kann ich das wirklich nicht ausdrücken. Einige von euch tun ja fast so, als wären sie selbst in einem KZ oder so inhaftiert gewesen und hätten überlebt. Ständig werden Geschichten über Römer, über das Mittelalter und so weiter geschrieben, aber das scheint ja alles in Ordnung zu sein, obwohl Römer und viele andere alte Kulturen ebenso Massenvernichtungen durchführten und das war auch nicht immer "fromm" - ich glaube ja nicht, dass es angenehm ist, wenn man an einen Pfahl zum Verhungern gebunden oder auf einem Scheiterhaufen verbrannt oder mit einer groben Säge halbiert wird und derartige Tötungsmethoden waren keine Seltenheit. Noch dazu waren die Versklavung von Menschen oder die Leibeigenschaft gang und gäbe. :rolleyes:

**MiMo**

03.04.2012, 11:15

Also ich finde, ihr seht das mit der Nazi-Problematik etwas zu eng. Im täglichen Leben werden ständig Naziwitze gemacht oder Naziposen scherzhalber nachgemacht und da reagiert keiner so empfindlich. Nein, in meinem alltäglichen Leben werden keine Naziwitze gerissen und wenn jemand mal einen reißt, dann wird er ganz schief angeguckt. §kratzt

**Olivia**

03.04.2012, 11:56

Nein, in meinem alltäglichen Leben werden keine Naziwitze gerissen und wenn jemand mal einen reißt, dann wird er ganz schief angeguckt. §kratzt

Kommt immer auf die jeweiligen Personen an. Ich kenne sowohl Leute, die darüber lachen können als auch Leute die es nicht können, wobei im jungen Alter natürlich die Zahl der Leute, die darüber lachen können ziemlich hoch ist. Auf der anderen Seite habe ich auch immer viele ernste Gespräche über das Dritte Reich geführt, darunter auch mit meinem Opa, welcher den zweiten Weltkrieg hautnah an der Front miterlebt und überlebt hat. Und es erklärt auch, wieso er heute so streng gläubig ist: Er war eine der Personen, welche katholisch geprägt waren und trotz der Bemühungen des Regimes die Gottesdienste zu unterbinden auch für seinen Glauben einstand. Ich hab auch erfahren, dass es sogar schon im dritten Reich Witze über das Regime gab, welche man aber nicht laut in aller Öffentlichkeit äußern durfte, wollte man keinen Ärger bekommen - immerhin verschwanden schon Leute, die in ihrer Trunkenheit nur einmal "Heil Moskau!" gebrüllt haben. Und obwohl die damalige Situation selbst für Bürger des Reiches riskant war, gab es diese Witze.

Das fand ich ganz faszinierend. Das System bestand auch aus unglücklichen Deutschen wie meinen Großvater, der lieber zum Gottesdienst statt in die HJ ging und dafür ebenfalls desöfteren Ärger bekommen hat. Und das ist auch interessant: Diese Diktatur funktionierte zwar für eine gewisse Zeit lang, aber sie stieß schon immer auf Gegenwehr in allen möglichen Schichten.

Abgesehen davon: Wieso soll das Bild meiner Story lustig sein? §kratzt

Gut, man sieht darauf eine Zeichnung von Maria Orsic sowie ein paar leicht transparente Bilder zum Thema Glocke, der Sky Trap und der Reichsflugscheibe... aber dadurch, dass es den Fotostil dieser Zeit hat, wirkt es nicht zwingend komisch, finde ich.

Ich fand eigentlich, dass es ein ganz nettes Schaubild ist. :dnuhr:

**Laidoridas**

03.04.2012, 20:18

Also ich finde, ihr seht das mit der Nazi-Problematik etwas zu eng. Im täglichen Leben werden ständig Naziwitze gemacht oder Naziposen scherzhalber nachgemacht und da reagiert keiner so empfindlich. Lenas Geschichte ist doch nichts Ernstes und wenn man das erste Bild anschaut, kann ich auch nur darauf schließen, dass es sich hier um viel "rechten" Humor handelt, mehr nicht! Also so empfindlich muss man da mal echt nicht reagieren, auf das Wort Nazi reagiert man hier ja wie bei einem katholischen Gottesdienst, wenn jemand "Sex" sagt, sorry, freundlicher kann ich das wirklich nicht ausdrücken. Einige von euch tun ja fast so, als wären sie selbst in einem KZ oder so inhaftiert gewesen und hätten überlebt. Ständig werden Geschichten über Römer, über das Mittelalter und so weiter geschrieben, aber das scheint ja alles in Ordnung zu sein, obwohl Römer und viele andere alte Kulturen ebenso Massenvernichtungen durchführten und das war auch nicht immer "fromm" - ich glaube ja nicht, dass es angenehm ist, wenn man an einen Pfahl zum Verhungern gebunden oder auf einem Scheiterhaufen verbrannt oder mit einer groben Säge halbiert wird und derartige Tötungsmethoden waren keine Seltenheit. Noch dazu waren die Versklavung von Menschen oder die Leibeigenschaft gang und gäbe. :rolleyes:

Um Humor gehts in Lenas Story doch nun wirklich nicht. Und nix für ungut, aber statt deinen kruden Moralvorstellungen nehme ich da lieber die der Admins als Maßstab. :p

**Tob94**

03.04.2012, 22:06

Ich muss wirklich sagen, dass L.A. Noire genau das Richtige für mich ist - Grand Theft Auto mal von der Seite eines amerikanischen Polizisten - perfekt - ist auf jeden Fall redlicher als irgend so ein pöbliger Gangster und macht auch viel mehr Spaß. :o

**Atticus**

03.04.2012, 22:09

Ich muss wirklich sagen, dass L.A. Noire genau das Richtige für mich ist - Grand Theft Auto mal von der Seite eines amerikanischen Polizisten - perfekt - ist auf jeden Fall redlicher als irgend so ein pöbliger Gangster und macht auch viel mehr Spaß. :o

Dafür bekommt man spielerische Anspruchslosigkeit.:p

**Oblomow**

03.04.2012, 22:32

Philosophische Frage des Tages:

Woher weiß ich, dass ich der bin, von dem ich glaube, dass ich es bin und nicht etwa jemand, der dieselben Erinnerung wie jene Person, von der ich glaube, dass ich es bin, eingepflanzt bekommen hat und diese ersetzt hat?

**John Irenicus**

03.04.2012, 22:39

Philosophische Frage des Tages:

Woher weiß ich, dass ich der bin, von dem ich glaube, dass ich es bin und nicht etwa jemand, der dieselben Erinnerung wie jene Person, von der ich glaube, dass ich es bin, eingepflanzt bekommen hat und diese ersetzt hat?

Philosophische Gegenfrage des Tages:

Würde das überhaupt eine Rolle spielen?

Und damit gute Nacht. §wink

**Jünger des Xardas**

03.04.2012, 22:40

Philosophische Frage des Tages:

Woher weiß ich, dass ich der bin, von dem ich glaube, dass ich es bin und nicht etwa jemand, der dieselben Erinnerung wie jene Person, von der ich glaube, dass ich es bin, eingepflanzt bekommen hat und diese ersetzt hat?

Gegenfrage: Bist du nicht mehr du, wenn du an einer Amnesie leidest?  
Ein Mensch definiert sich doch nicht einzig über seine Erinnerungen.

**Olivia**

03.04.2012, 22:49

Um Humor gehts in Lenas Story doch nun wirklich nicht. Und nix für ungut, aber statt deinen kruden Moralvorstellungen nehme ich da lieber die der Admins als Maßstab. :p

Moment, DAS widerum hab ich nicht gesagt! Zumindest wollte ich die Geschichte im Stile von Iron Sky anlaufen lassen.

Insofern gibt es schon Humor, aber er ergibt sich alleine schon aus dieser absurden Situation heraus.

**The nameless Hero**

03.04.2012, 22:54

Philosophische Frage des Tages:

Woher weiß ich, dass ich der bin, von dem ich glaube, dass ich es bin und nicht etwa jemand, der dieselben Erinnerung wie jene Person, von der ich glaube, dass ich es bin, eingepflanzt bekommen hat und diese ersetzt hat? Total Recall? :)

Wie JudeX sagte, nicht nur die Erinnerungen, bzw. die damit verbundene Sozialisation und besondere, prägende Ereignisse zählen. Ich denke, dass genetische Veranlagungen durchaus irgendwo eine mehr oder minder große Rolle spielen, die sich darauf auswirken, wer du bist und wie du denkst. Das würde auch u.U. heißen, dass du anfangen musst, jene eingepflanzten Erinnerungen zu hinterfragen. Aber ob du das tust oder nicht: Am Ende bist du der, der du denkst dass du bist. Wenn du weißt, dass es nicht deine Erinnerungen sind, weißt du ja, dass du nicht diese Person darin bist. Das in sich ist ja schon ne Information. Und wenn du keine Ahnung hast, dann bestimmt sich deine Person genauso durch den Mix aus genetischer Veranlagung und der erfahrenen Sozialisation, ob sie künstlich eingeführt wurde oder nicht.

So sehe ich das zumindest. Im Grunde bestimmt ja jeder selbst, wer er ist - woher da Erinnerungen kommen interessiert da doch nur die anderen.

**Oblomow**

03.04.2012, 22:57

Philosophische Gegenfrage des Tages:

Würde das überhaupt eine Rolle spielen?

Und damit gute Nacht. §wink

Es würde die Frage, wie wir selbst uns definieren ändern.

Gegenfrage: Bist du nicht mehr du, wenn du an einer Amnesie leidest?

Ein Mensch definiert sich doch nicht einzig über seine Erinnerungen.

Über was definieren wir uns dann, wenn du das so sagst? Über unseren Körper? Sind wir dann noch wir selbst, etwa wenn wir ein Spenderherz implantiert bekommen?

**Laidoridas**

03.04.2012, 22:59

Moment, DAS widerum hab ich nicht gesagt! Zumindest wollte ich die Geschichte im Stile von Iron Sky anlaufen lassen.

Insofern gibt es schon Humor, aber er ergibt sich alleine schon aus dieser absurden Situation heraus.

Nee, ich wollte damit auch gar nicht andeuten, dass du das irgendwie behauptet hattest. Das war an Tob gerichtet, weil er die ganze Zeit von Humor gesprochen hat.

Total Recall? :)

Dark City! §danke

**Oblomow**

03.04.2012, 23:03

Total Recall? :)

Wie JüdeX sagte, nicht nur die Erinnerungen, bzw. die damit verbundene Sozialisation und besondere, prägende Ereignisse zählen. Ich denke, dass genetische Veranlagungen durchaus irgendwo eine mehr oder minder große Rolle spielen, die sich darauf auswirken, wer du bist und wie du denkst. Das würde auch u.U. heißen, dass du anfangen musst, jene eingepflanzten Erinnerungen zu hinterfragen. Aber ob du das tust oder nicht: Am Ende bist du der, der du denkst dass du bist. Wenn du weißt, dass es nicht deine Erinnerungen sind, weißt du ja, dass du nicht diese Person darin bist. Das in sich ist ja schon ne Information. Und wenn du keine Ahnung hast, dann bestimmt sich deine Person genauso durch den Mix aus genetischer Veranlagung und der erfahrenen Sozialisation, ob sie künstlich eingeführt wurde oder nicht.

So sehe ich das zumindest. Im Grunde bestimmt ja jeder selbst, wer er ist - woher da Erinnerungen kommen interessiert da doch nur die anderen.

Wie soll ich denn von meinen eigenen Erinnerungen wissen, dass es nicht meine Erinnerungen sind?

**Lord Regonas**

04.04.2012, 05:12

Total Recall? :)

Wie JüdeX sagte, nicht nur die Erinnerungen, bzw. die damit verbundene Sozialisation und besondere, prägende Ereignisse zählen. Ich denke, dass genetische Veranlagungen durchaus irgendwo eine mehr oder minder große Rolle spielen, die sich darauf auswirken, wer du bist und wie du denkst. Das würde auch u.U. heißen, dass du anfangen musst, jene eingepflanzten Erinnerungen zu hinterfragen. Aber ob du das tust oder nicht: Am Ende bist du der, der du denkst dass du bist. Wenn du weißt, dass es nicht deine Erinnerungen sind, weißt du ja, dass du nicht diese Person darin bist. Das in sich ist ja schon ne Information. Und wenn du keine Ahnung hast, dann bestimmt sich deine Person genauso durch den Mix aus genetischer Veranlagung und der erfahrenen Sozialisation, ob sie künstlich eingeführt wurde oder nicht.

So sehe ich das zumindest. Im Grunde bestimmt ja jeder selbst, wer er ist - woher da Erinnerungen kommen interessiert da doch nur die anderen.

Genau die richtige Unterhaltung für 5 Uhr Morgens:P

Ich denke, dass uns das auszeichnet, was wir machen, bzw. für was wir stehen. Bist du ein pöser Mensch und tust pöse Dinge, dann wirst du auch als pöser Mensch abgestempelt und bist ein pöser Mensch, andersrum aber genauso. Ich denke auch, dass jeder selbst dafür verantwortlich ist, wer oder was er ist.

**DerGroßeDummeMann**

04.04.2012, 13:08

Irgendwie wurde das Kampfsystem bei PS:T ziemlich schlecht umgesetzt. Vor allem das Magiesystem ist im Vergleich zu BG ziemlich schlecht. Die wenigen nicht-Schadenszauber, die es gibt, bringen es auch nicht so wirklich. Vor allem ärgert mich, dass Gegner, die ich durch Ignus Schrecken in Angst versetzt habe, einfach munter weiter kämpfen. Desweiteren vermisse ich den Person/Tier/was-auch-immer festhalten-Zauber. Mal ganz davon abgesehen, dass das Bestehen in einem der schwierigeren Kämpfe allein von der Größe des Heilzeugs-Vorrates abhängt. Da ist der nervige Trank-Cooldown aus BG irgendwie besser ...

Außerdem kann ich Nordom nicht leiden. Werd ihn wohl bei der nächstbesten Gelegenheit wieder aus der Party schmeißen, aber erstmal ausführlich mit ihm reden.  
Wie kann man den Modron-Irrgarten eigentlich wieder verlassen, wenn man sich nicht direkt zu Ravel teleportieren will?

**Skaddar**

04.04.2012, 13:15

Ich muss wirklich sagen, dass L.A. Noire genau das Richtige für mich ist - Grand Theft Auto mal von der Seite eines amerikanischen Polizisten - perfekt - ist auf jeden Fall redlicher als irgend so ein pöbliger Gangster und macht auch viel mehr Spaß. :o

In GTA spielt man keine pöbligen Gangster, sondern gewöhnliche Gangster und besser ein Verbrecher als ein korrupter Polizist.:o

**Tob94**

04.04.2012, 13:39

In GTA spielt man keine pöbligen Gangster, sondern gewöhnliche Gangster und besser ein Verbrecher als ein korrupter Polizist.:o

Korrupt? Ich darf doch sehr bitten, nur weil man um den ein oder anderen Gefallen mit Bestärkung materieller Argumente gebeten wird und ihn im Falle guter Argumente annimmt, ist man doch nicht gleich korrupt! :o

**The nameless Hero**

04.04.2012, 13:49

Korrupt? Ich darf doch sehr bitten, nur weil man um den ein oder anderen Gefallen mit Bestärkung materieller Argumente gebeten wird und ihn im Falle guter Argumente annimmt, ist man doch nicht gleich korrupt! :o

Damit geht der Euphemismus-Preis an Tob94!

(Und ja, es IST trotzdem Korruption :p)

**Tob94**

04.04.2012, 13:59

(Und ja, es IST trotzdem Korruption :p)

\*räusper\*\*hüstel\*\*etwas Staub vom Anzug wisch\* Also... also... nun... musst du das so laut sagen? Wir können gern darüber reden, aber bitte unter 4 Augen, weißt du, Worte tun niemanden weh, Diskussionen sind vollkommen okay und ich denke, dass wir uns noch einigen werden... Nun komm, nicht, dass hier noch jemand zuhört... :scared:

In unserem wunderschönen Land gibt es zwar hier und da einige Makel, aber im Prinzip sind wir doch alle furchtbar ehrlich und... und... äh... gegen Korr... äh Gefallen auf materieller Basis wird ja aktiv vorgegangen und... äh... solange es keiner mitbekommt, ich meine... solange die nicht in die Gefallen integrierten lieben Mitbürger dadurch keinen Schaden nehmen, ist das doch nicht so schlimm, oder? Hier ist alles in bester Ordnung, wir sind alle glücklich und wohlständig, wir... wir... wir... können uns doch gar nicht beschweren, nicht?

\*Schweiß von der Stirn wisch, guck, ob uns niemand gehört hat, prüf, ob das Jackett noch sauber ist und ganz schnell aus der Gasse husch\*

**alibombali**

04.04.2012, 16:08

Wie nennt man noch das Geräusch, das Grillen immer machen? Mir fällt das Wort seit drei Tagen nicht ein.

**lunovis**

04.04.2012, 16:16

Wie nennt man noch das Geräusch, das Grillen immer machen? Mir fällt das Wort seit drei Tagen nicht ein.

Zirpen!

Übrigens möchte ich an dieser Stelle mein Entsetzen über die literarische Qualität von Günther Grass öffentlich ausdrücken!

**Laidoridas**

04.04.2012, 16:19

Irgendwie wurde das Kampfsystem bei PS:T ziemlich schlecht umgesetzt. Vor allem das Magiesystem ist im Vergleich zu BG ziemlich schlecht. Die wenigen nicht-Schadenszauber, die es gibt, bringen es auch nicht so wirklich. Vor allem ärgert mich, dass Gegner, die ich durch Ignus Schrecken in Angst versetzt habe, einfach munter weiter kämpfen. Desweiteren vermisste ich den Person/Tier/was-auch-immer festhalten-Zauber. Mal ganz davon abgesehen, dass das Bestehen in einem der schwierigeren Kämpfe allein von der Größe des Heilzeugs-Vorrates abhängt. Da ist der nervige Trank-Cooltdown aus BG irgendwie besser ...

Gerade als Magier finde ich das Spiel aber relativ leicht, gerade weil man problemlos die für die Dialoge wichtigen Eigenschaften steigern kann, ohne dass einem dann was bei Stärke und so fehlt. Noch mächtigere Zauber wären da wohl ein bisschen übertrieben gewesen.

Wie kann man den Modron-Irrgarten eigentlich wieder verlassen, wenn man sich nicht direkt zu Ravel teleportieren will?

Gibts da nicht einen bestimmten Raum, in dem das geht?

**Tob94**

04.04.2012, 16:22

So, ich habe soeben meine Risen-Gegnerspawnliste wieder rausgeholt (sodass ich dann am Ende der Quests die Welt für mein freies Spiel mit Jagdgrund füllen kann) und mal wieder von vorne angefangen. Ich finde es ja immer wieder bemerkenswert, wie leicht es ist, das 1. Kapitel ungeskillt zu spielen und wie der Spieler beim Springen ja beinahe fliegt. §ugly

**DerGroßeDummeMann**

04.04.2012, 16:29

Gerade als Magier finde ich das Spiel aber relativ leicht, gerade weil man problemlos die für die Dialoge wichtigen Eigenschaften steigern kann, ohne dass einem dann was bei Stärke und so fehlt. Noch mächtigere Zauber wären da wohl ein bisschen übertrieben gewesen.

Naja, irgendwie finde ich diese ganzen alle-Kreaturen-sind-danach-halb-tot-bis-tot-Zauber auf die Dauer ein wenig langweilig. Einen Krieger hätte ich von den Charakterwerten eigentlich genauso geskillt wie den Magier. Zur Not hält man ihn einfach aus dem Kampf heraus und es gibt da ja immer noch Tätowierungen und so, die Stärke und Konstitution auf einem ordentlichen Niveau halten.

Gibts da nicht einen bestimmten Raum, in dem das geht?

Hab ich inzwischen auch gemerkt, dass man eigentlich nur den Ingenieur da ansprechen muss und einem von ihm erklären lassen muss, dass man sich von dort aus überall hin teleportieren kann.

Damit geht der Euphemismus-Preis an Tob94!

Es macht gar keinen Sinn, einen solchen Preis zu verleihen, weil da gegen Tob niemand eine Chance hat.

**Olivia**

04.04.2012, 16:33

Übrigens möchte ich an dieser Stelle mein Entsetzen über die literarische Qualität von Günther Grass öffentlich ausdrücken!

Puh und ich dachte schon, ich wäre ein Banause, weil ich mit seinem Lyrikmist nichts anfangen kann. §gnah

**Oblomow**

04.04.2012, 16:34

Übrigens möchte ich an dieser Stelle mein Entsetzen über die literarische Qualität von Günther Grass öffentlich ausdrücken!

Ich hab noch nie was von dem Ex-Nazi gelesen. Inwiefern ist das denn so furchtbar?

**lunovis**

04.04.2012, 16:40

Ich hab noch nie was von dem Ex-Nazi gelesen. Inwiefern ist das denn so furchtbar?

Ich spreche das hier an: <http://www.sueddeutsche.de/kultur/gedicht-zum-konflikt-zwischen-israel-und-iran-was-gesagt-werden-muss-1.1325809>

**Oblomow**

04.04.2012, 16:43

Ich spreche das hier an: <http://www.sueddeutsche.de/kultur/gedicht-zum-konflikt-zwischen-israel-und-iran-was-gesagt-werden-muss-1.1325809>

Das soll ein Gedicht sein? Kommt mir mehr wie ein zweitklassiger Leserkommentar vor.

**alibombali**

04.04.2012, 17:26

Zirpen!

Super, dankeschön! :) )

**MiMo**

04.04.2012, 18:13

Wenn Grillen Grillen grillen, grillen Grillen Grillen.

**Tob94**

04.04.2012, 18:32

Wenn Grillen Grillen grillen, grillen Grillen Grillen.  
Wenn Vögel über Vögeln vögeln, vögeln Vögel über Vögel.

Es macht gar keinen Sinn, einen solchen Preis zu verleihen, weil da gegen Tob niemand eine Chance hat. Welch ein Kompliment. ^2^ Aber mit Euphemismus lassen sich gewisse Gepflogenheiten legitimieren, manchmal sind hässlich gefärbte Worte einfach fehl am Platz, vorallem bei Rechtfertigungen mancher vergangenheitlicher Taten oder Ziele für die Zukunft. :)

**The nameless Hero**

04.04.2012, 19:54

Wenn Vögel über Vögeln vögeln, vögeln Vögel über Vögel.

Buffalo buffalo Buffalo buffalo buffalo buffalo Buffalo buffalo.

**Olivia**

04.04.2012, 20:11

Ich spreche das hier an: <http://www.sueddeutsche.de/kultur/gedicht-zum-konflikt-zwischen-israel-und-iran-was-gesagt-werden-muss-1.1325809>

:mad:

Aber der darf so was schreiben und ich nicht! Ich bin empört! Sollte sich Günther Krass jemals hier einloggen und Gedichte veröffentlichen, Laido, dann fordere ich sie alle wegen rechtsextremen Kram zu löschen. :o

**Thorwyn**

05.04.2012, 00:17

Alles Gute zum Geburtstag, Thorwyn!  
Vielen Dank, John. ^2^ §knuff

**Atticus**

05.04.2012, 10:33

Hmm, naja ueber die qualitaet diesrs "Gedichtes" braucht man ja eigentlich nichts mehr zu sagen. Und mit der thematik hab ich mich nicht genug beschaefigt, als das ich dazu irgendwas produktives dazu beitragen koennte. Aber das scheint mir doch etwas zu reisserisch und uebertrieben zu sein. §ugly

**Tob94**

05.04.2012, 14:37

Argh, in Risen finde ich es immer wieder ekelhaft, wenn ich für meine Ziele über Leichen gehen muss. Ich möchte Magier werden und dafür brauche ich entsprechende Aufgaben, die gelöst sein müssen und natürlich auch Erfahrung - das heißt, ich muss Meister Belschwur mit seinem Bettelprogramm helfen und einen auf Samariter machen - ich hasse das! :igitt: In dieser Gosse will mir ein Bauer irgendwelche minderwertigen unbrauchbaren Waren andrehen und bezahlt sie auch noch so mies wie jeder andere Händler auch, der soll sich mal was schämen, dieser Blutsauger! Und dieser Costa will 30 Gold für eine Übernachtung, so ein gieriger Windhund! Er darf Geschäfte mit mir machen und will dafür auch noch Geld! :mad: Jetzt komm' mir keiner mit "Du wärst doch genauso wie Costa", das will ich nicht hören, auch wenn es stimmt! :o  
Dabei will ich doch nur Magier werden und in die Geheimnisse der dunk... äh hohen Magie eingewiesen werden, um diese in Freundschaft mit meinen Prinzipien zu nutzen, also zum Guten! :(

**Oblomow**

05.04.2012, 14:41

Du wärst doch genauso wie Costa

**John Irenicus**

05.04.2012, 15:33

Du wärst doch genauso wie Costa

**alibombali**

05.04.2012, 15:48

Du wärst doch genauso wie Belschwur.

**Tob94**

05.04.2012, 15:53

Du wärst doch genauso wie Belschwur.  
Endlich mal jemand, der es einsieht! :)

**Olivia**

05.04.2012, 16:24

Und ich wäre genauso wie Olga. :(

**MiMo**

05.04.2012, 16:58

Und ich Dork. :(



**The nameless Hero**

05.04.2012, 17:15

Und ich Doyle. :(

**alibombali**

05.04.2012, 17:21

Und ich kenn viel zu wenige Risen-Charaktere beim Namen, um bei diesem Spiel mitzumachen. :(

**John Irenicus**

05.04.2012, 17:23

Und ich kenn viel zu wenige Risen-Charaktere beim Namen, um bei diesem Spiel mitzumachen. :(

Dito. :(

**Olivia**

05.04.2012, 17:25

Und ich kenn viel zu wenige Risen-Charaktere beim Namen, um bei diesem Spiel mitzumachen. :(

OK, das ist Olga:

<http://images.wikia.com/risen/de/images/f/ff/Olga.png>

Und sie ist in Risen ungefähr das, was Nadja in Gothic2 war.

**MiMo**

05.04.2012, 17:27

Danke für das Posten des Pics. :D

Ich wollte nämlich schon seit Tagen mal ansprechen, dass die Frauen in Risen eine total hässliche dicke senkrechte Falte auf dem Bauch haben, war aber immer zu faul, um ein entsprechendes Bild raussuchen!

Ich find das potthässlich. :igitt:

**Tob94**

05.04.2012, 17:27

Und sie ist in Risen ungefähr das, was Nadja in Gothic2 war.

Also eine Schlampe? :)

**Olivia**

05.04.2012, 17:38

Danke für das Posten des Pics. :D

Ich wollte nämlich schon seit Tagen mal ansprechen, dass die Frauen in Risen eine total hässliche dicke senkrechte Falte auf dem Bauch haben, war aber immer zu faul, um ein entsprechendes Bild raussuchen!

Ich find das potthässlich. :igitt:

Jo, zum Teil sind die wirklich leicht merkwürdig. Finde die aber immer noch schöner als das, was einem in Arcania zugemutet wird. Bei den meisten Mädels sieht man da ja schon die Kopfhaut, als hätten die Haarausfall. :scared:

@Tob: \$nana

**alibombali**

05.04.2012, 17:51

Meine liebe Mutti hat mir einen veganen Kartoffel-Salat gemacht und man schmeckt wirklich nicht den Unterschied zu Omas majonaisigem Original! \$herz ^2^

Hätte nie gedacht, dass Curry-Ketchup+Senf genauso wie Majo schmecken kann. :D

**Olivia**

05.04.2012, 17:55

Ich wünschte, wir hätten im Storyforum mehr Geschichten mit Verwandlungen oder Geschlechtswechsel als Thema. Oder zumindest mehr fertige Stories dieses Themas. :(

**Tob94**

05.04.2012, 18:14

Ich wünschte, wir hätten im Storyforum mehr Geschichten mit Verwandlungen oder Geschlechtswechsel als Thema. Oder zumindest mehr fertige Stories dieses Themas. :(

Meine neue Geschichte, also "Casino" hat so einen Abschnitt, da werden neugeborene weibliche menschliche Organismen nach entsprechender Geschlechtsdiagnose durch ein Spezialfließband geleitet, woraufhin sie zu Männern transformiert werden. Ganz einfach aus den Gründen, dass diese Fabrik nur Soldaten herstellt und Frauen in den Reihen der 'Fortun Baal'schen Spezialeinsatzarmee Operation Erde' nicht gern gesehen sind. :) Und für diesen schwierigen Einsatz mussten sie Transformationen vornehmen, weil jeder Soldat gebraucht wurde und es zu viele überflüssige Kosten beanspruchte, hergestellte Humansimen, die nicht die erforderlichen Merkmale besitzen, zu entsorgen. Desweiteren hätte man zu viele der hergestellten Organismen entsorgen müssen, sodass es länger gedauert hätte, Soldaten zu produzieren.

**Olivia**

05.04.2012, 19:35

Meine neue Geschichte, also "Casino" hat so einen Abschnitt, da werden neugeborene weibliche menschliche Organismen nach entsprechender Geschlechtsdiagnose durch ein Spezialfließband geleitet, woraufhin sie zu Männern transformiert werden. Ganz einfach aus den Gründen, dass diese Fabrik nur Soldaten herstellt und Frauen in den Reihen der 'Fortun Baal'schen Spezialeinsatzarmee Operation Erde' nicht gern gesehen sind. :) Und für diesen schwierigen Einsatz mussten sie Transformationen vornehmen, weil jeder Soldat gebraucht wurde und es zu viele überflüssige Kosten beanspruchte, hergestellte Humansimen, die nicht die erforderlichen Merkmale besitzen, zu entsorgen. Desweiteren hätte man zu viele der hergestellten Organismen entsorgen müssen, sodass es länger gedauert hätte, Soldaten zu produzieren.

Umgekehrt wäre mir jedenfalls lieber. :o

**Tob94**

05.04.2012, 19:58

Umgekehrt wäre mir jedenfalls lieber. :o  
Nörgeln, immer nur nörgeln und mit nix zufrieden sein. :rolleyes: :o

**Olivia**

05.04.2012, 20:13

Nörgeln, immer nur nörgeln und mit nix zufrieden sein. :rolleyes: :o

Nö, solche Geschichten find ich einfach nur doof. Eine Frau wird zum Mann umoperiert - das ist doch langweilig und aus meiner Sicht nur unnötig grausam. :o  
Wenn Männer zu Frauen werden: Das find ich widerum ganz nett und witzig. Und weniger grausam. ^2^

**Tob94**

05.04.2012, 20:18

Nö, solche Geschichten find ich einfach nur doof. Eine Frau wird zum Mann umoperiert - das ist doch langweilig und aus meiner Sicht nur unnötig grausam. :o  
Wenn Männer zu Frauen werden: Das find ich widerum ganz nett und witzig. Und weniger grausam. ^2^  
Na, das ist ja mal 'ne Logik... <http://www.worldofugly.de/ugly/007.gif>

**Olivia**

05.04.2012, 20:23

Na, das ist ja mal 'ne Logik... <http://www.worldofugly.de/ugly/007.gif>

Ich find sie jedenfalls besser als deine. :o  
Insofern muss sie gut sein. :cool:

**Tob94**

05.04.2012, 20:27

Ich find sie jedenfalls besser als deine. :o  
Insofern muss sie gut sein. :cool:  
Das wird ja immer "logischer". <http://www.worldofugly.de/ugly/247.gif>

**Atticus**

05.04.2012, 21:42

Nö, solche Geschichten find ich einfach nur doof. Eine Frau wird zum Mann umoperiert - das ist doch langweilig und aus meiner Sicht nur unnötig grausam. :o  
Wenn Männer zu Frauen werden: Das find ich widerum ganz nett und witzig. Und weniger grausam. ^2^

Du bsit aber nicht besonders tolerant.:o

**John Irenicus**

05.04.2012, 22:23

Schöne Grüße von Eddie, der nicht on kommen kann, weil er sein Haus in die Luft gesprengt hat! \$wink

**Atticus**

05.04.2012, 23:30

John hat seinen Ava gewechselt. :eek:

**Olivia**

05.04.2012, 23:33

Du bsit aber nicht besonders tolerant.:o

Einerlei, ich muss nicht tolerant sein, wenn ich Wünsche äußere. Dann würd ich ja meine ganze Skurrilität verlieren, und jetzt mal ehrlich:  
Wo kämen wir denn bitte schön hin, wenn ich plötzlich normal werde?;)

Da das nicht gut enden kann, behalte ich die bisherige Linie mal bei. ^2^

Ach ja, und hab ich schon erwähnt, dass mir Johns neuer Avatar sehr gut gefällt? :gratz  
Auch wenn die Nachricht von Eddies Tod recht unerwartet kommt und mich traurig stimmt. :(  
Wer war denn diesmal der Mörder?

Der WiXXer? Der Mönch mit der Peitsche? Lord Blackwood? Die Bande des Bösen? Professor Moriarty? Der Frosch mit der Maske? Tom Riddle?  
Oder gar ein User des Storyforums selbst?

Sofern Letzteres der Fall ist, so würde ich gerne selbst die Ermittlungen in die Hand nehmen. ;)

**Tob94**

06.04.2012, 00:25

Wo kämen wir denn bitte schön hin, wenn ich plötzlich normal werde?  
Dann wärest du ein Teil des Mainstreams und eine der Voraussetzungen dafür sind, kein Interesse mehr am Geschichtschreiben zu haben, Facebook zu besitzen und die dazugehörige Vergewaltigung einer vergewaltigten Sprache zu sprechen sowie schreiben und bei Computerspielen nur am Metzeln, an der Grafik, den Grafikeffekten und an den guten Items interessiert zu sein. Nein. Ich glaube nicht, dass du es jemals schaffen wirst, normal zu werden.  
(Betrachte das mal als Kompliment)

**alibombali**

06.04.2012, 00:40

Dass John nochmal seinen Ava ändert! Sieht schick aus. :)  
Aber ich glaub irgendwie, dass der nur für die Zeit seiner Abwesenheit drin bleiben wird.

**Atticus**

06.04.2012, 15:53

Ich bin wieder ich selbst! :cool:

**alibombali**

06.04.2012, 16:09

Ich bin wieder ich selbst! :cool:

Oh, cool. Wie hast du das denn hinbekommen? :)

**Atticus**

06.04.2012, 16:11

Manwe hat mich per PN darauf aufmerksam gemacht, dass der ZA mit meinen Namen nur noch als Gast eingetragen ist und auch nicht mehr in der Suchfunktion auftaucht.  
Natürlich habe ich gleich einen Namenänderungsantrag gestellt.  
Meine einzige Sorge war ja nur, dass Blutfeuer mir den Namen verweigert.

**König Rhobar II**

06.04.2012, 19:04

Manwe hat mich per PN darauf aufmerksam gemacht, dass der ZA mit meinen Namen nur noch als Gast eingetragen ist und auch nicht mehr in der Suchfunktion auftaucht.  
Natürlich habe ich gleich einen Namenänderungsantrag gestellt.  
Meine einzige Sorge war ja nur, dass Blutfeuer mir den Namen verweigert.

Kann ich mir eigentlich nicht vorstellen, im Grunde war es ja schon verdammt mies den Namen überhaupt wieder zu vergeben, nachdem du ja gewissermaßen Zwangsumbenannt wurdest^^  
Jedenfalls Glückwunsch zur Wiederumbenennung :)

**Atticus**

06.04.2012, 19:33

Kann ich mir eigentlich nicht vorstellen, im Grunde war es ja schon verdammt mies den Namen überhaupt wieder zu vergeben, nachdem du ja gewissermaßen Zwangsumbenannt wurdest^^  
Jedenfalls Glückwunsch zur Wiederumbenennung :)

Danke. §wink

**MiMo**

08.04.2012, 17:13

Keine Posts am Ostersonntag oder was soll diese gähnende Leere? §kratzt

Ich hab gerade Risen 2 als Standardversion vorbestellt. Und ich guck mir jetzt auch nicht noch mal an, was die Collectors Edition zu bieten hat, aus Angst, dass ich mich dann doch noch mal umentscheide! :scared:

**Olivia**

08.04.2012, 17:43

Man könnte darüber reden. :gratz

Ich wünschte, wir hätten im Storyforum mehr Geschichten mit Verwandlungen oder Geschlechtswechsel als Thema.  
Oder zumindest mehr fertige Stories dieses Themas. :(

Aber nein, auf mich hört ja nie einer. :o

**Laidoridas**

08.04.2012, 17:49

Kennst du die (<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/640450-Story-John-ich-will-ein-Kind-von-dir>) schon?

**Olivia**

08.04.2012, 18:15

Kennst du die (<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/640450-Story-John-ich-will-ein-Kind-von-dir>) schon?

Tu ich. :(

Das Schlimme ist: Es gibt keine Story in diesem Forum zu diesem Thema, die ich noch nicht kenne. §cry

**Tob94**

08.04.2012, 18:17

Ich möchte hier nach meinen Risen-Stunden einen Kommentar über dieses Spiel hinterlassen, um meine Bewunderung über gewisse Dinge einmal heraus zu lassen:

Es scheint ziemlich leicht möglich zu sein, das 1. Kapitel ungeskillt zu spielen, was sich sehr positiv auf den weiteren Spielverlauf auswirkt, wenn man Magier werden will - so ist man gleich nach der Skillung am Anfang des 2. Kapitels sehr mächtig. In Risen finde ich es ja immer wieder bemerkenswert, wie wenig es mich eigentlich stört, in einem "weißen" Orden zu sein - das liegt ganz einfach daran, dass es wirklich nur eine Farbe zu sein scheint - es hätte auch ein schweinchenrosaner Orden sein können, solange die Mitglieder so wie in Risen erscheinen, ist mir die Farbe, womit der Orden in Verbindung gebracht wird, ziemlich egal. Vorallem gefällt mir in Risen, dass man die Menschlichkeit der Menschen erkennt - es gibt weder Bösbösis noch Enthaltensamkeits-Fetischisten noch strahlende Paladine, es sind alles nur Menschen mit all ihren Fehlern, Macken, typischen Merkmalen und Vorlieben. So sind die Novizen und Rekruten keine gehirngewaschenen Klosterkinder, sondern eben auch mal welche, die Kraut reinschmuggeln, Spaß haben wollen und versuchen, das Beste aus der Situation zu machen und die Banditen erscheinen zwar hin und wieder wie eine Mafia, aber auch sie sind nicht die absoluten "Gangster". In der Hafenstadt sieht man es ebenso: Sie ist voll mit Menschen, die einfach nur versuchen, so gut wie möglich um die Runden zu kommen und keine Idealisten, die ihre Ansichten bis aufs Blut verteidigen, solche sind in Risen sowieso selten. Mendoza, der Don, die Magier und einige Kommandanten sind eigentlich so ziemlich die einzigen, die sich Gedanken über bevorstehende Gefahren machen - so ist es ja auch realistisch! Wenn hier angekündigt wird, dass die Welt bald untergeht, sagen wir: "Ach naja, dann gehen wir nochmal ordentlich feiern (oder was auch immer) und genießen den letzten Rest unseres Lebens" - so ungefähr kommt es in Risen auch rüber. Perfekt! Könnte kaum besser sein! In vielen anderen Spielen erscheinen mir die NPC wie Holzköpfe, die sich blind irgendwelchen Idealen hingeben und ja aus reinster Nächstenliebe alles tun - so einen Blödsinn findet man in Risen zum Glück gar nicht (oder wenn, dann nur selten, aber so selten, dass es mir schon gar nicht mehr einfällt).

Risen ist einfach so herrlich grau, ich liebe das. Man ist kein Auserwählter, sondern ein Mensch, der sich herausragend durch Training entwickelt hat, es geht nicht darum, dass ein Nekromant die Welt erobern will, sondern darum, dass die Vorfahren ihr Reich wieder einnehmen wollen - so sind sie zumindest nicht im Unrecht und tun auch nichts, um einfach mal eben böse zu sein! Klar, ich würde den Echsenmenschen niemals helfen, weil ich als Mensch (also als der Risen-Held) natürlich für die Menschen kämpfe, aber dennoch haben sie gute Gründe, gegen die Menschen zu kämpfen.

Weitere Schwärmereien/Kritikpunkte folgen noch. :o

**Atticus**

08.04.2012, 18:53

Risen 2 ist für mich erst einmal gestorben. Daran ist einzig und allein die DLC-Politik Schuld, mit der Risen 2 vertrieben wird. Schon vor Release sind bereits 3 DLC mehr oder weniger bekannt. Ich sehe es allerdings nicht ein, für 50€ ein unvollständiges Spiel zu bekommen. Es tut mir zwar leid für PB, denn mit Steam hatte ich ja keine Probleme.

Aber DLCs bleiben für mich reine Abzocke.

**Tob94**

08.04.2012, 19:12

Risen 2 ist für mich erst einmal gestorben. Daran ist einzig und allein die DLC-Politik Schuld, mit der Risen 2 vertrieben wird. Schon vor Release sind bereits 3 DLC mehr oder weniger bekannt. Ich sehe es allerdings nicht ein, für 50€ ein unvollständiges Spiel zu bekommen. Es tut mir zwar leid für PB, denn mit Steam hatte ich ja keine Probleme.

Aber DLCs bleiben für mich reine Abzocke.

Redlich Sturmsense, redlich! So eine Einstellung bräuchten mehr Leute. Allein die Einstellung, etwas nicht mehr zu kaufen, wenn es einem nicht mehr passt, ist gut genug und dass du diesen DLC-Ramsch-Rummel nicht mitmachen willst, finde ich vorbildlich. Die heutigen Spiele sind vergleichbar mit unvollständigen Puzzles - die DLC's stellen dann die fehlenden Puzzleteile dar, die man aber extra kaufen muss, obwohl man eigentlich ein vollständiges Puzzle erwartet hat. Aber wenn die Leute das nicht mehr mitmachen, gucken die, die dafür verantwortlich sind, dumm aus der Wäsche, da sie kein Gewinn machen, also müssen sie aufhören mit dem Mist.

**Atticus**

08.04.2012, 19:29

Dummerweise sind es meistens nicht genug Leute, die es einfach nicht kaufen.:dnuhr:

Wenn es wenigstens Addons im Stile von NdR/Shivering Isles wären, dafür bezahle ich gerne, auch den Vollpreis.

So aber....Pech gehabt, einen Käufer weniger.:dnuhr:

**Tob94**

08.04.2012, 20:00

Dummerweise sind es meistens nicht genug Leute, die es einfach nicht kaufen.:dnuhr:

Jo, das wird sich aber auch noch ändern. So sind die meisten Menschen halt - es muss erstmal richtig weit getrieben werden, bis sie "Nein" sagen oder besser gesagt ihnen nichts anderes mehr übrig bleibt. Das heißt also, dass die Spiele noch viel zu vollständig sind, um es mal provokant auszudrücken, aber ich sehe schon kommen, dass es für jedes Spiel mindestens 10 DLC gibt und ingame auch noch Werbung dafür gemacht wird - sprich, man steht zB vor einem Eingang zu einem Dungeon und wenn man da durchgehen will, kommt die Meldung "Erst in dem und dem DLC verfügbar" oder so ähnlich. Oder noch besser: Man will ins nächste Kapitel (wie zum Beispiel in Risen) und da steht dann auf dem Startbildschirm des Kapitels "Erst mit dem DLC [xyz] spielbar".

Jo, goldene Zeiten stehen bevor - aber ich kanns den Entwicklern auch nicht verübeln, die Leute machen's doch mit und solange sie es tun, machen sie auch noch ordentlich Gewinn damit, warum auch nicht? Solange die Leute so [censored by Tob94] sind und sich alles gefallen noch lassen und leisten, ist das sogar gewinnorientiert und schlau, wenn man das mal neutral betrachtet.

### König Rhobar II

08.04.2012, 20:07

Das schlimme ist, es gibt Menschen, die das gut finden. Als ich letztens jemandem erzählte, dass es zu Risen DLCs gibt, meinte der doch tatsächlich "Echt? Cool, dann hol ich es mir!"

Das hat mich so verstört, dass mir immernoch keine angemessene Antwort eingefallen ist §gnah

### Tob94

08.04.2012, 20:16

Das schlimme ist, es gibt Menschen, die das gut finden. Als ich letztens jemandem erzählte, dass es zu Risen DLCs gibt, meinte der doch tatsächlich "Echt? Cool, dann hol ich es mir!"

Das hat mich so verstört, dass mir immernoch keine angemessene Antwort eingefallen ist §gnah

Joa, das sind eben welche, die blind alles mitmachen, was denen vor die Nase gehalten wird. So lockt man die Leute halt an - vor die Nase hält man Schokolade, in den Mund steckt man Scheiße - und diejenigen, die das nicht kapieren, oder denen das egal ist oder die es einfach hinnehmen, unterstützen das tatkräftig. Ich will das garnichtmal kritisieren, schließlich ist man ja nicht gezwungen, mitzumachen, das darf man nicht vergessen. Aber die meisten machen's eben, sollen sie doch, wenn es ihnen gefällt, aber gerade die, die die DLC's so toll finden, beschweren sich dann, dass die Spiele immer unvollständiger werden - DAS macht mich verstört - Menschen, die sich über Dinge beschweren, an denen sie nichts auszusetzen haben, weil sie es tatkräftig unterstützt haben und sie waren niemals gezwungen dazu, sie haben es die ganze Zeit gewollt. Denn sie haben die DLC's gekauft, sie "cool" gefunden und ihren Spaß daran gehabt - das ist ja schön, aber gleichzeitig haben sie das ständige Zersplittern der Spiele unterstützt, also sind sie die letzten, die sich darüber beschweren sollten, denn das könnten sie sich erst leisten, wenn sie keine Spiele, die DLC's mit sich bringen, mehr kaufen.

### Laidoridas

08.04.2012, 20:51

aber ich sehe schon kommen, dass es für jedes Spiel mindestens 10 DLC gibt und ingame auch noch Werbung dafür gemacht wird - sprich, man steht zB vor einem Eingang zu einem Dungeon und wenn man da durchgehen will, kommt die Meldung "Erst in dem und dem DLC verfügbar" oder so ähnlich.

Das gibts doch schon längst. In Dragon Age steht am Lagerfeuer so ein Typ rum, der einen ewig lang mit den Details seiner Quest zulabert und ganz am Ende erfährt man dann, dass man einen DLC kaufen muss, um die Quest auch annehmen zu dürfen. Das war dann so der Moment, ab dem ich DLCs einfach nur noch beschissen fand. :D

Ich finde das ja besonders in RPGs absolut furchtbar, weil einem die Welt dann einfach nicht mehr wie ein glaubwürdiges Ganzes vorkommt, sondern wie ein zerstückelter Flickenteppich. Die Atmosphäre leidet da einfach sehr drunter, und es ist ein bisschen so, als hätten die Entwickler überall Schilder mit der Aufschrift "DIES IST EIN KOMMERZIELLES PRODUKT, WIR WOLLEN GELD DAMIT VERDIENEN!" aufgestellt.

### Tob94

08.04.2012, 21:11

Das gibts doch schon längst. In Dragon Age steht am Lagerfeuer so ein Typ rum, der einen ewig lang mit den Details seiner Quest zulabert und ganz am Ende erfährt man dann, dass man einen DLC kaufen muss, um die Quest auch annehmen zu dürfen. Das war dann so der Moment, ab dem ich DLCs einfach nur noch beschissen fand. :D

Ich finde das ja besonders in RPGs absolut furchtbar, weil einem die Welt dann einfach nicht mehr wie ein glaubwürdiges Ganzes vorkommt, sondern wie ein zerstückelter Flickenteppich. Die Atmosphäre leidet da einfach sehr drunter, und es ist ein bisschen so, als hätten die Entwickler überall Schilder mit der Aufschrift "DIES IST EIN KOMMERZIELLES PRODUKT, WIR WOLLEN GELD DAMIT VERDIENEN!" aufgestellt.

Oha, so weit ist es also schon... Aber ja, du hast vollkommen Recht - die Atmosphäre wird dadurch einfach nur zerstört. Doch solange die Spieler DLC's "cool" (ich hasse dieses Wort, drum ersetze ich es lieber mit "redlich") finden und sie auch kaufen, wird es wohl oder übel immer schlimmer - solange, bis es so extrem ist, dass es auch in der Allgemeinheit nicht mehr "cool" ist. Hast ja bei Risen gesehen, wie sie alle nach einem AddOn geschrien haben - konnte ich nur mit dem Kopf schütteln.

### The nameless Hero

08.04.2012, 21:44

Das gibts doch schon längst. In Dragon Age steht am Lagerfeuer so ein Typ rum, der einen ewig lang mit den Details seiner Quest zulabert und ganz am Ende erfährt man dann, dass man einen DLC kaufen muss, um die Quest auch annehmen zu dürfen. Das war dann so der Moment, ab dem ich DLCs einfach nur noch beschissen fand. :D

Joar, kommt stark drauf an, wie sie implementiert sind. Wenn das Hauptspiel schon so angelegt ist, dass es bloß mit DLCs Sinn macht, gehts zu weit.

### Atticus

08.04.2012, 21:55

Die meisten die meisten sich über dlc freuen , wissen meist nicht, dass das nur herageschnittene ZusatzInhalte sind, die eigentlich ins spiel gehören.

**Tob94**

08.04.2012, 22:07

Die meisten die meisten sich über dlc freuen , wissen meist nicht, dass das nur herageschnittene ZusatzInhalte sind, die eigentlich ins spiel gehören.

Und warum wissen sie das nicht? Weil sie nicht nachdenken. Das klingt mal wieder nach Extrem a'la Tob, aber so ist das nun einmal - sie sehen ein DLC zu einem Spiel, denken "Boa geil, neue Missis, neue Items und noch mehr metzeln, das hol' ich mir!", das mag ja am Anfang in Ordnung sein (Nacht des Raben und Shivering Isles sind Beispiele für gute Erweiterungen, wie ich finde), doch sie sehen es dann nicht mehr, wenn Spiele dadurch absichtlich unvollständig herausgebracht werden, damit noch mehr Profit mit den DLC's erzielt werden kann. Und jeder, der nur mal kurz Erweiterungen aus der Anfangszeit dieser Idee und Erweiterungen der heutigen Zeit vergleicht, stellt fest, dass sie die Spiele eher vervollständigen als erweitern. Was erschließt sich daraus? Die Leute denken einfach nicht nach, was dahinterstecken könnte, sondern riechen nur die leckere Schokolade, die ihnen an die Nase gehalten wird, während ihnen Scheiße in den Mund geschoben wird, wie schon oben gesagt.

Meine Güte, jedes Mal, wenn ich zu dem Thema was antworte, fange ich an, mich zu ärgern. :D Aber naja, ich denke mal, ihr seht das ähnlich.

Joar, kommt stark drauf an, wie sie implementiert sind. Wenn das Hauptspiel schon so angelegt ist, dass es bloß mit DLCs Sinn macht, gehts zu weit.

Genau, denn DLC's sollen erweitern, nicht vervollständigen.

Powered by vBulletin® Version 4.2.2 Copyright ©2019 Adduco Digital e.K. und vBulletin Solutions, Inc. Alle Rechte vorbehalten.