

[World of Players](#) > [World of Gothic](#) > [Story-Forum](#) > [OT]Taverne zum hungrigen Schattenläufer #94 - Die Kraft aus dem Inneren

[Anmelden](#)

**Archiv verlassen und diese Seite im Standarddesign anzeigen : [\[OT\]Taverne zum hungrigen Schattenläufer #94 - Die Kraft aus dem Inneren](#)**

Seiten : [1](#) [[2](#)]

**Bisasam**

26.04.2012, 17:26

Ich fürchte, ihre Rachsucht ist dermaßen ausgeprägt, dass sie zu unlauteren Mitteln greifen könnte, nur um mich zu demütigen! :o Aber wenn John das moderiert, bin ich dabei. :)

ich mag es nur nicht, an den pranger gestellt zu werden. wenn du diesen unnötigen verweis entfernst, können wir über alles reden

**John Irenicus**

26.04.2012, 17:31

Risen 2 kann nicht installiert werden, da es noch nicht veröffentlicht wurde.

Früher hätte es sowas nicht gegeben. Epic Stats 3 ist in Mache...

**Skaddar**

26.04.2012, 20:47

Risen 2 kann nicht installiert werden, da es noch nicht veröffentlicht wurde.

Früher hätte es sowas nicht gegeben. Epic Stats 3 ist in Mache...

Au jah! Die Spiele sollten schon drei Jahre vor Veröffentlichung gekauft werden, da die Entwicklung ja bezahlt werden muss. Die Aktivierung bei Veröffentlichung kostet dann ja natürlich auch.:)

**The nameless Hero**

26.04.2012, 22:12

Au jah! Die Spiele sollten schon drei Jahre vor Veröffentlichung gekauft werden, da die Entwicklung ja bezahlt werden muss. Die Aktivierung bei Veröffentlichung kostet dann ja natürlich auch.:)  
So ähnlich funktionieren sachen wie kickstarter. Und das recht erfolgreich. ;)

**alibombali**

27.04.2012, 14:50

Ich hab Risen 2 grad mit zwei der drei DLCs installiert. Für den dritten war kein Code dabei, sondern nur diese ach so geheimnisvolle Notiz, auf der steht, dass sich bald irgendwer bei mir meldet, damit ich den dritten bekommen kann.  
:rolleyes:

**Jünger des Xardas**

27.04.2012, 15:08

Ist ja schön, dass ihr das alle schon habt, während Amazon bei mir natürlich wieder erst gestern Abend auf die Idee gekommen ist, das Paket vielleicht mal loszuschicken :rolleyes:

**alibombali**

27.04.2012, 15:16

Es läuft ziemlich mies, selbst mit durchweg niedrigen Grafikeinstellungen. :rolleyes:

**Stonecutter**

27.04.2012, 15:52

Gut, dass mich Risen 2 nicht interessiert:)  
Auch wenns bei mir auf Maximum laufen sollte.

**Jünger des Xardas**

27.04.2012, 16:08

Kann mir mal einer erklären, wieso der Postbote das Paket nicht bei mir abgibt, sondern bei einem Nachbarn, obwohl ich da bin? Das fände ich ja noch verständlich, wenn der Typ nicht in den vierten Stock klettern wollte (auch wenn er wenigstens klingeln und Bescheid sagen könnte), aber wieso gibt er das Paket dann ausgerechnet im fünften ab?  
§ugly

**John Irenicus**

27.04.2012, 16:14

Es läuft ziemlich mies, selbst mit durchweg niedrigen Grafikeinstellungen. :rolleyes:

Bei mir nicht... und das trotz durchweg hoher Grafikeinstellungen. Ich glaube das ziemlich mies Laufen ist eher diese verkorkst-hibbelige Steuerung. §ugly

**MiMo**

27.04.2012, 16:52

Mein erster Kontakt mit Risen2 war heute im Politikunterricht. Wir waren im Computerraum und meine Gruppe sollte sich um religiöse und kulturelle Seiten Afrikas kümmern. Wir wollten unsern Schwerpunkt auf Voodoo legen. Also bin ich gleich mal auf die Wikipediaseite dazu gegangen, les ein bisschen rum. Dann, mein gelangweiltes Gehirn ahnt, was nun kommt, fällt mein Blick auf die Worte: Voodoo in Computerspielen. Ganz am Ende der chronologisch sortierten Liste tatsächlich: Risen 2: Dark Waters! :D

**John Irenicus**

27.04.2012, 16:54

Mein erster Kontakt mit Risen2 war heute im Politikunterricht. Wir waren im Computerraum und meine Gruppe sollte sich um religiöse und kulturelle Seiten Afrikas kümmern. Wir wollten unsern Schwerpunkt auf Voodoo legen. Also bin ich gleich mal auf die Wikipediaseite dazu gegangen, les ein bisschen rum. Dann, mein gelangweiltes Gehirn ahnt, was nun kommt, fällt mein Blick auf die Worte: Voodoo in Computerspielen. Ganz am Ende der chronologisch sortierten Liste tatsächlich: Risen 2: Dark Waters! :D

Sehr gut. :D

Deine Gruppe soll bei ihrer obligatorischen "Hier sind unserer Ergebnisse"-Präsentation auch dieses Lied vorstellen. :) (<http://www.youtube.com/watch?v=pE2ekiilSbI>)

**Atticus**

27.04.2012, 17:21

Sehr gut. :D

Deine Gruppe soll bei ihrer obligatorischen "Hier sind unserer Ergebnisse"-Präsentation auch dieses Lied vorstellen. :) (<http://www.youtube.com/watch?v=pE2ekiilSbI>)

Ja!! :cool: Verdammt lässig.

**MiMo**

27.04.2012, 19:07

Äh.... nein danke. ^2^

Ich muss aber sagen, dass ich positiv überrascht bin von Risen2. :) Die Welt und das Skillssystem mit seinen ganzen Talenten ist jawohl die Wucht. :D Ich glaube, ich weiß, wie ich mein 4-Tage-Wochenende verbringe. §\$p4 Wobei ich ja sagen muss, dass der Schwertkampf an sich ja sehr an Gothic3 erinnert... §ugly

**The nameless Hero**

27.04.2012, 19:50

Äh.... nein danke. ^2^

Ich muss aber sagen, dass ich positiv überrascht bin von Risen2. :) Die Welt und das Skillssystem mit seinen ganzen Talenten ist jawohl die Wucht. :D Ich glaube, ich weiß, wie ich mein 4-Tage-Wochenende verbringe. §\$p4 Wobei ich ja sagen muss, dass der Schwertkampf an sich ja sehr an Gothic3 erinnert... §ugly

Ich hab mich auch voll verliebt :)

Kampfsystem gegen Monster ist nen bischen verkorkst... bei manchen monstern kannste draufhauen, wenn sie dich nicht umzingeln, bei anderen (Ghule! Die sind immer noch so nervig wie in Risen) hilft shoot-and-run. Die großen Krabben kann man recht gut erledigen, wenn man ein kleines Tritt-Talentchen gelernt hat, mit dem man die auf den Rücken bringen kann :)

Gegen NPCs finde ich das allerdings bisher recht gelungen.

**alibombali**

27.04.2012, 20:10

Öhm, mit dem Kampfsystem hab ich mich noch nicht so sehr beschäftigt, aber so als Anfänger kam es mir vor, als würde ich grad wieder Arcania spielen. Ich konnte nämlich nur mit der linken Maustaste immer weiter draufklotzen.

Möchte eigentlich jemand, dass auch solche Gameplay-Sachen in Spoiler gesetzt werden?

**Tob94**

27.04.2012, 20:17

Möchte eigentlich jemand, dass auch solche Gameplay-Sachen in Spoiler gesetzt werden?

Mal ehrlich, diese Spoiler werden doch sowieso immer geöffnet, also ist das doch totaler Dummfug. Wenn man in einem Spiele-Forum (was WoP nunmal ist) unterwegs ist, muss man nun mal damit rechnen, dass man etwas über ein Spiel schon vorher erfährt. Brauchst dir also keine Mühe zu machen, Ali, so einen Dummfug musst du nicht unterstützen. :)

**John Irenicus**

27.04.2012, 20:45

Mal ehrlich, diese Spoiler werden doch sowieso immer geöffnet, also ist das doch totaler Dummfug. Wenn man in einem Spiele-Forum (was WoP nunmal ist) unterwegs ist, muss man nun mal damit rechnen, dass man etwas über ein Spiel schon vorher erfährt. Brauchst dir also keine Mühe zu machen, Ali, so einen Dummfug musst du nicht unterstützen. :)

Naja... DU scheinst die Spoiler immer zu öffnen. Du musst aber nicht von dir auf andere schließen. ;)

Außerdem sind wir hier nur in einem Randbereich eines Spieleforums, und zwar 1. in der World Of Gothic, 2. im Story-Forum und 3. im OT-Thread dieses Forums. Da muss man eigentlich nicht mit rechnen, dass einem Details aus Risen 2 verraten werden.

Und selbst wenn: Gerade in Spiele-Foren ist es doch gute Sitte, vor allem bei Neuveröffentlichung nicht alles für alle lesbar zu verraten...

Edit: Skillssystem ist natürlich nicht die Wucht sondern das, was man sowieso schon kennt, alles nix Neues. (Schwert-)Kampfsystem in Form von Totklicken ist ein Witz, selten ein so unbelehrbares Entwicklerteam wie die Piranhas erlebt...

**Laidoridas**

27.04.2012, 22:01

Ja, macht diesen Dummfug mal bitte, zumindest bei Story-Details. Wird wohl noch eine Weile dauern, bis ich das spiele, weil ich irgendwie momentan so gar keine Lust drauf habe. Erst recht nicht, wenn das Kampfsystem wieder so drissig ist... und stimmt das eigentlich, dass man gar nicht mehr richtig aufsteigt und auch keine Lernpunkte mehr kriegt, sondern irgendwie immer mal wieder hier und da ein paar Pünktchen verteilt? :scared:

ich mag es nur nicht, an den pranger gestellt zu werden. wenn du diesen unnötigen verweis entfernst, können wir über alles reden

Ich habe nicht dich, sondern Assasine912 an den Pranger gestellt. Du brauchst dich also gar nicht angesprochen fühlen. :)

**Jünger des Xardas**

27.04.2012, 22:05

Nach gefühlten drei Stunden, die ich mit installieren des Spiels, einlösen der DLC-Codes und den Grafikeinstellungen (ich musste das Intro viermal über mich ergehen lassen, bis ich die Einstellungen gefunden hatte, bei denen es nicht wackelt) zugebracht habe, bin ich auch endlich zum Spielen gekommen. Und bisher bin ich alles in Allem sehr angetan.

Das Kampfsystem ist Schrott. Und ich weiß nicht, wie man nach Risen wieder auf dieses Niveau absinken konnte. Das Skillssystem gefällt mir dagegen besser als das, was PB da bisher so auf die Beine gestellt hat.

Aber inhaltlich gibt's abgesehen von einem wirklich lausigen Wiedersehen mit Patty bisher nichts auszusetzen. Im Gegenteil, die Dialoge haben mich schon mehrmals mit Details überrascht, die ich den PBs gar nicht (mehr) zugetraut hätte. Und abgesehen vom erwähnten Wiedersehen mit Patty fand ich den Einstieg auch sehr gut, ganz anders als im Risenforum immer dargestellt.

und stimmt das eigentlich, dass man gar nicht mehr richtig aufsteigt und auch keine Lernpunkte mehr kriegt, sondern irgendwie immer mal wieder hier und da ein paar Pünktchen verteilt? :scared:

Ja, man hat jetzt im Prinzip nur noch Erfahrungspunkte (die jetzt Ruhmpunkte heißen). Die kann man jederzeit (wenn man halt genug hat) ohne Lehrer in die Attribute investieren. Und dann gibt es noch die ganzen Fähigkeiten, die man wie gehabt bei Lehrern lernt. Allerdings kosten die selbst keine Lernpunkte mehr, man braucht halt nur entsprechend hohe Attribute.

Ist etwas gewöhnungsbedürftig, aber mir gefällt's :)

**Laidoridas**

27.04.2012, 22:26

Das mit den Dialogen klingt ja doch ganz vielversprechend. In Risen waren die ja oft ein bisschen sehr aufs Nötigste beschränkt, fände ich schön wenn es da wieder aufwärts ginge.

**John Irenicus**

27.04.2012, 22:33

Von Patty bin ich ja enttäuscht: In Risen 1 sah sie sooooooooooooo heiß aus, und jetzt ist es halt so diese Standard-Piratin...

**MiMo**

27.04.2012, 23:02

Das Skillssystem ist dank all dieser coolen Talöente wirklich ne Wucht. :)

Ich muss John aber auch zustimmen, dass Patty jetzt plötzlich seeehr hässlich aussieht. Was von ihr erinnert eigentlich noch an die Patty aus Risen1? Da passt doch gar nichts mehr.

**John Irenicus**

27.04.2012, 23:39

Das Skillssystem ist dank all dieser coolen Talönte wirklich ne Wucht. :)  
Ich muss John aber auch zustimmen, dass Patty jetzt plötzlich seeehr hässlich aussieht. Was von ihr erinnert eigentlich noch an die Patty aus Risen1? Da passt doch gar nichts mehr.

Hässlich will ich jetzt gar nicht mal sagen. Aber halt eher so Mittelmaß. Wie gesagt, das Standard-Piratinnenmodell. Das war vorher ja nunmal anders...

<http://mxm-studios.com/wp-content/gallery/risen/risen-best-places-patty-04.jpg>

§list

#### Atticus

28.04.2012, 00:17

Hässlich will ich jetzt gar nicht mal sagen. Aber halt eher so Mittelmaß. Wie gesagt, das Standard-Piratinnenmodell. Das war vorher ja nunmal anders...

<http://mxm-studios.com/wp-content/gallery/risen/risen-best-places-patty-04.jpg>

§list

Als ob das Oberteil zu einem andern Grund erstellt wurde als sexy auszusehen! :o Das bietet doh weder Schutz noch Wärme.

#### The nameless Hero

28.04.2012, 02:11

Patty sieht doch immer noch toll aus :dnuhr:

Was die Story angeht: Habe ein paar Stunden jetzt gespielt, die nimmt richtig Fahrt auf.  
Atmosphäre stimmt auch, Quests sind alle gut präsentiert und man hat bei denen nicht das Gefühl, nen Haufen 08/15-Zeug zu haben.  
Das also mein Eindruck nach knapp 11 Stunden.

#### MiMo

28.04.2012, 09:00

Patty sieht doch immer noch toll aus :dnuhr:

Sie stinkt gegen den entblößten Oberkörper des Helden aber richtig ab. §list

Was die Story angeht: Habe ein paar Stunden jetzt gespielt, die nimmt richtig Fahrt auf.  
Atmosphäre stimmt auch, Quests sind alle gut präsentiert und man hat bei denen nicht das Gefühl, nen Haufen 08/15-Zeug zu haben.  
Das also mein Eindruck nach knapp 11 Stunden.  
Ich bin jetzt glaub ich bei 4 Stunden, hab gestern aber irgendwie viel zu viel Zeit auf Takarigua verplempert, glaube ich. §ugly  
Was du zu den Quests sagst, kann man so nicht verallgemeinern. Die "Rede mit dem" und "Geh dahin" sowie die "Turm gefunden" "Hütte gefunden" "Kaff gefunden"-Quests sind doch einfach nur dazu da, damit auf der Verpackung 400 statt 300 Quests stehen. :D

#### Skaddar

28.04.2012, 09:22

Als Beta-Spieler, der ja im Grunde nur eine Demo gespielt hat, kann ich sagen, dass das Kampfsystem wirklich einfach schlecht ist. Gegen Monster kommt keine Spannung auf, man hat das Gefühl, der Charakter macht alles selbst, man muss nur klicken - da gibt es keine Taktik. Das war selbst in Gothic 3 besser, da man da ja verschiedene Schlagtypen hatte.

Dialoge sind ziemlich gut geraten, nicht so steril wie in Risen und atmosphärischer. Die Gegend ist wunderschön gestaltet (kleine Fische am Strand!), teilweise aber ein bisschen leer, zu wenige Gegenstände und Monster. Das Skillssystem ist wirklich nicht schlecht geraten, anfangs ein wenig unübersichtlich vielleicht, aber die vielen Talente, die man dann im Kampf einsetzen kann, versprechen einiges.

Insgesamt sieht Risen 2 nicht schlecht aus, nicht so gut, wie ich es erwartet hatte, aber doch sehr Spaßig. Jetzt muss ich nur noch das Paket vom Nachbarn abholen, da die Post immer zu den dämlichsten Uhrzeiten auftaucht, und dann kann es losgehen mit dem Suchten.:)

#### John Irenicus

28.04.2012, 09:59

Patty sieht doch immer noch toll aus :dnuhr:

Nee... leider nicht. :(

Was du zu den Quests sagst, kann man so nicht verallgemeinern. Die "Rede mit dem" und "Geh dahin" sowie die "Turm gefunden" "Hütte gefunden" "Kaff gefunden"-Quests sind doch einfach nur dazu da, damit auf der Verpackung 400 statt 300 Quests stehen. :D

Ja, das stimmt wohl. :D

Aber darüber, dass in Spielen mittlerweile jede Selbstverständlichkeit als Quasterfolg verkauft wird, wundere ich mich schon gar nicht mehr...

**MiMo**

28.04.2012, 10:52

Nee... leider nicht. :(

Ja, das stimmt wohl. :D

Aber darüber, dass in Spielen mittlerweile jede Selbstverständlichkeit als Questerfolg verkauft wird, wundere ich mich schon gar nicht mehr...Oh, also was ich da gerade an der Schwertküste mitgemacht habe, war aber doch sehr arg übertrieben:

Ich war mit Stahlbart und Patty auf dem Weg nach Puerto Isabella. Stahlbart sieht Feuervögel. Kampf gegen die Feuervögel (1.Questerfolg, nachdem die alle tot waren). Dann im Dialog mit Stahlbart 2.Questerfolg "Feuervögeljagd". Sagt der mir, dass wir über die Brücke müssen. Neue Quest: Überquere die Brücke. Ich geh mit dem über die Brücke, wieder ein Dialog. 3.Questerfolg. Im Dialog sagt er mir es ist nicht mehr weit. Wir gehen also noch ein kleines Stück. Wieder ein Questerfolg. Dann noch ein Questerfolg dafür, dass ich angekommen bin und ein Questerfolg dafür, dass ich Puerto Isabella gefunden habe. Das waren SECHS Quests, für die es in Gothic 2 nicht mal eine gegeben hätte. :igitt:

Toll fand ich auch auf dem Weg ins Molukkendorf: Stahlbart hält vor einem Fluss "Auf der anderen Seite des Flusses ist das Dorf der Molukken". Neue Quest: Überquere den Fluss. Wir laufen durch den Fluss. Questerfolg: Überquere den Fluss. Şugly

Also mal ehrlich, in so einem übertriebenen Maße stört mich das doch einigermaßen.

Das Kampfsystem an sich würde ich übrigens nicht verdonnern, sondern nur den Schwertkampf. Die Kämpfe kann man ja noch mit allerlei anderen Aktionen als nur mit dem Schwertgeklücke gestalten. Und die Kampfmusik an der Schwertküste hat mich richtig beeindruckt! Die war richtig episch! Die Musik find ich allgemein besser als bei Risen.

**Jünger des Xardas**

28.04.2012, 11:19

Patty sieht doch immer noch toll aus :dnuhr:

Immer noch? Şugly

Die Standardfrauen in Risen 1 (und mehr war Patty ja leider auch nicht) waren ja mal das hässlichste, was ich je in einem Computerspiel gesehen habe Şugly

Das mit den Quests stört mich aber auch etwas. Und wenn das noch schlimmer wird, wie MiMo es beschreibt... :scared:

Ich habe absolut kein Problem damit, wenn es nicht 450, sondern nur 100 Quests sind. Das muss man echt nicht künstlich strecken, indem man jeden Mist zu einer eigenen Quest macht. Aber gut, darauf war ich schon eingestellt. Das macht PB ja schon seit Gothic 3 so.

So, und jetzt muss ich weiterspielen. MiMo ist schon an der Schwertküste :eek:

Ich hab noch nicht mal das Piratenlager betreten. Gestern habe ich aufgehört, als ich bei Jack war. Das war super :D

**Tob94**

28.04.2012, 11:35

Wer empfiehlt mir Risen 2? Gibt es Fraktionen, die mir gefallen könnten, wie zum Beispiel die Inquisition aus Risen 1?

**John Irenicus**

28.04.2012, 11:55

Wer empfiehlt mir Risen 2? Gibt es Fraktionen, die mir gefallen könnten, wie zum Beispiel die Inquisition aus Risen 1?

Nicht nur zum Beispiel. ;)

**Tob94**

28.04.2012, 12:07

Nicht nur zum Beispiel. ;)

Soll das heißen, man kann wieder einen knorken Magier der Inquisition spielen? :eek:

**John Irenicus**

28.04.2012, 12:27

Soll das heißen, man kann wieder einen knorken Magier der Inquisition spielen? :eek:

Das nicht - bzw. weiß ich darüber nichts, aber die Inquisition ist wieder mit dabei.

**Jünger des Xardas**

28.04.2012, 13:41

Das nicht - bzw. weiß ich darüber nichts, aber die Inquisition ist wieder mit dabei.

Nur eben ohne Magie. Dafür mit Schusswaffen.

**John Irenicus**

28.04.2012, 13:53

Nur eben ohne Magie. Dafür mit Schusswaffen.

BÄM!

Ich will die alte Patty zurück... :(

**Skaddar**

28.04.2012, 14:13

BÄM!

Ich will die alte Patty zurück... :(

Dafür gibt es jetzt eine heiße Eingeborene.§list

**MiMo**

28.04.2012, 14:33

So, und jetzt muss ich weiterspielen. MiMo ist schon an der Schwertküste :eek:

Ich hab noch nicht mal das Piratenlager betreten. Gestern habe ich aufgehört, als ich bei Jack war. Das war super

:DMiMo hat auch erst das Piratenlager betreten und hat dann irgendwann mal Jacks Turm gefunden. :D

Ich bin jetzt aber auch schon bei 8 Stunden. Im Piratenlager hat die Story mich btw das erste Mal richtig überrascht!

:A

**Tob94**

28.04.2012, 19:18

Nur eben ohne Magie. Dafür mit Schusswaffen.

Wie schön! Wenn das Spiel billiger ist, werde ich es mir kaufen und mit Musketen das Piratengesindel und die restlichen Störfaktoren vom Antlitz der Welt tilgen, so wie es fein ist. §p4 Und ich hatte schon befürchtet, dass ich mich irgendeiner primitiven Seite wie die Piraten anschließen muss, weil es nicht anders geht. :scared:

Gibt es in Risen 2 nun auch eine redliche Propaganda für die Inquisition, mit Plakaten und so weiter? Das hatte ich in Risen 1 so vermisst. :( Und nochwas: Erfährt man nun mehr über den Dunklen Gott?

**Skaddar**

28.04.2012, 19:58

Wie schön! Wenn das Spiel billiger ist, werde ich es mir kaufen und mit Musketen das Piratengesindel und die restlichen Störfaktoren vom Antlitz der Welt tilgen, so wie es fein ist. §p4 Und ich hatte schon befürchtet, dass ich mich irgendeiner primitiven Seite wie die Piraten anschließen muss, weil es nicht anders geht. :scared:

Gibt es in Risen 2 nun auch eine redliche Propaganda für die Inquisition, mit Plakaten und so weiter? Das hatte ich in Risen 1 so vermisst. :( Und nochwas: Erfährt man nun mehr über den Dunklen Gott?

Propaganda ist nicht redlich.:o Und die Piraten sind nicht mehr Gesindel als die faulen Herren der Inquisition.

**Tob94**

28.04.2012, 20:02

Propaganda ist nicht redlich.:o

Kommt drauf an. Die Propaganda der Enklave, wie du sie zB in meiner Signatur siehst, ist mehr als redlich und dient nur einem guten Zweck! Redliche Propaganda für eine redliche Fraktion, jawohl! :o

Und die Piraten sind nicht mehr Gesindel als die faulen Herren der Inquisition.

Sollte die Inquisition charakteristisch wie bei Risen 1 sein, dann:

Schweig! :mad:

**Skaddar**

28.04.2012, 20:05

Kommt drauf an. Die Propaganda der Enklave, wie du sie zB in meiner Signatur siehst, ist mehr als redlich und dient nur einem guten Zweck! Redliche Propaganda für eine redliche Fraktion, jawohl! :o

Sollte die Inquisition charakteristisch wie bei Risen 1 sein, dann:

Schweig! :mad:

Eine Fraktion, die Genozid betreibt, ist nicht redlich. Und die Herren der Inquisition sind nun mal reich und lassen die Untertanen die ganze Arbeit erledigen, wenn das nicht schon die Sklaven tun.

**Tob94**

28.04.2012, 20:20

Eine Fraktion, die Genozid betreibt, ist nicht redlich.

Das ist aber reichlich provokant ausgedrückt, nicht wahr? Die Enklave möchte lediglich Amerika wieder neu aufbauen, allerdings muss sie dafür erst einmal einen Sumpf, der eine gefährliche Brut birgt, mithilfe effizienter Modifikationen austrocknen, damit ein Grundstein für den Wiederaufbau gelegt wird. Leider ist ein Wiederaufbau, so grausam das auch ist, auf einer solch infizierten Basis meines Ermessens nicht möglich - ich kann mir nicht vorstellen, dass man einen effektiven Wiederaufbau auf Basis kranker, mutierter und teils zerstörungswütiger Organismen starten kann. Heilung ist ja schön und gut, aber solche gegenseitige Hilfe im Bereich Medizin durch Ärzte und Krankenhäuser kann man sich erst leisten, wenn sich die Lage stabilisiert hat.

Aber gut - man darf es ja gern anders sehen, aber ich kann mit dem Plan der Bruderschaft herzlich wenig anfangen,

weil er viel zu sehr durch Mitleid und geringer Effizienz geplagt ist. Da hat die Enklave mMn mehr zu bieten.

Und die Herren der Inquisition sind nun mal reich und lassen die Untertanen die ganze Arbeit erledigen, wenn das nicht schon die Sklaven tun.

Naja und was machen Piraten? Da lassen Kapitäne ihre Mannschaften auch immer für sich arbeiten. :dnuhr:

#### Skaddar

29.04.2012, 10:16

Das ist aber reichlich provokant ausgedrückt, nicht wahr? Die Enklave möchte lediglich Amerika wieder neu aufbauen, allerdings muss sie dafür erst einmal einen Sumpf, der eine gefährliche Brut birgt, mithilfe effizienter Modifikationen austrocknen, damit ein Grundstein für den Wiederaufbau gelegt wird. Leider ist ein Wiederaufbau, so grausam das auch ist, auf einer solch infizierten Basis meines Ermessens nicht möglich - ich kann mir nicht vorstellen, dass man einen effektiven Wiederaufbau auf Basis kranker, mutierter und teils zerstörungswütiger Organismen starten kann. Heilung ist ja schön und gut, aber solche gegenseitige Hilfe im Bereich Medizin durch Ärzte und Krankenhäuser kann man sich erst leisten, wenn sich die Lage stabilisiert hat.

Aber gut - man darf es ja gern anders sehen, aber ich kann mit dem Plan der Bruderschaft herzlich wenig anfangen, weil er viel zu sehr durch Mitleid und geringer Effizienz geplagt ist. Da hat die Enklave mMn mehr zu bieten.

Naja und was machen Piraten? Da lassen Kapitäne ihre Mannschaften auch immer für sich arbeiten. :dnuhr:

Naja, ich finde halt, die Menschen in Megaton sahen jetzt nicht besonders krank aus, ich weiß nicht, wieso man die jetzt töten musste. Ich bin eben nicht mit der Enklave einverstanden, weil sie mir zu autoritär und unnötig grausam erscheint, weil man mit geschickter Diplomatie meiner Meinung nach die Menschheit schneller einen könnte und dann hätte man auch eine größere "Nation".

Ja, aber dann gibt's Rum.\$Sp4

#### alibombali

29.04.2012, 10:25

Folgende Spoiler beziehen sich auf die ersten paar Spielminuten von Risen2. Sie können also getrost von den meisten von euch geöffnet werden:

Hat es euch eigentlich auch gestört, dass es eigentlich kein richtiges Introvideo gab? Nur diese kleine gesprochene Einleitung von Xardas und der Rest war ja schon in Spielgrafik, weshalb es sogar schon stark gehackt hat. Hättet ihr euch auch ein klassisches Introvideo gewünscht?

Und bei dem ersten Gespräch mit Carlos, also während und nachdem das Schiff vom Kraken zerstört wird, gibt es so eine unschön abgehackte Stelle. Ist sowas ein Indiz dafür, dass die da nochmal einen DLC reinklatschen? :rolleyes:

Heute werd ich hoffentlich auch mal dazu kommen, etwas weiter zu spielen. :)

#### Jünger des Xardas

29.04.2012, 10:56

Hat es euch eigentlich auch gestört, dass es eigentlich kein richtiges Introvideo gab? Nur diese kleine gesprochene Einleitung von Xardas und der Rest war ja schon in Spielgrafik, weshalb es sogar schon stark gehackt hat. Hättet ihr euch auch ein klassisches Introvideo gewünscht?

Ich war nach dem Lesen im Risenforum schon drauf eingestellt und fand's letztlich weniger schlimm als dort erwartet. Ein ordentliches Video wäre schon nett gewesen, aber es gibt Schlimmeres.

Das wirklich Dämliche daran ist für mich eher, dass da nicht einfach das Intro fehlt, weil das vielleicht zu viel Arbeit wäre oder so, sondern dass Videos in Introqualität ja nach wie vor erstellt werden - nur eben für irgendwelche Trailer, die man ingame nie zu Gesicht bekommt. Da fände ich es schon schön, wenn die Prioritäten mal anders gesetzt würden (wird nicht passieren, ich weiß).

Und bei dem ersten Gespräch mit Carlos, also während und nachdem das Schiff vom Kraken zerstört wird, gibt es so eine unschön abgehackte Stelle. Ist sowas ein Indiz dafür, dass die da nochmal einen DLC reinklatschen? :rolleyes:

Habe ich jetzt nicht mitbekommen. Welche Stelle genau meinst du denn?

Ich denke aber nicht, dass da jetzt absichtlich Lücken mitten in Gesprächen gelassen wurden, damit man da noch DLCs einbauen kann. DS hat ja auch mehrfach gesagt, dass derzeit (noch) keine weiteren DLCs geplant sind. Klar, das können die auch gesagt haben, um die Fans zu beruhigen. Aber wenn ich mir anschau, wie kurzfristig und unüberlegt DS seine Entscheidungen trifft (man denke an den Betatest oder den Tempel der Lüfte), dann glaube ich denen das glatt.

#### alibombali

29.04.2012, 11:25

Habe ich jetzt nicht mitbekommen. Welche Stelle genau meinst du denn?

Das war weniger auf den Inhalt des Gesprächs bezogen, als auf die Inszenierung. Zwischen zwei der Dialogzeilen

hats bei mir kurz aufgeflackert und ne Art Störgeräusch gemacht. War nur ne Bruchsekunde lang und hätte nicht weiter gestört, wenn es in mir nicht den Eindruck von irgendwas Rausgeschnittenem erweckt hätte. Habs öfter versucht, war aber immer so. Aber ich weiß wohl, dass sowas eher bei ner Videokassete als Indiz zählen könnte, als bei nem PC-Spiel. :D

**Tob94**

29.04.2012, 11:37

Naja, ich finde halt, die Menschen in Megaton sahen jetzt nicht besonders krank aus, ich weiß nicht, wieso man die jetzt töten musste.

Das hat Eden ja auch nur bei denen vor, die irgendwie mutiert sind. Ja, auch kleine Mutationen müssen mMn beseitigt werden, weil sie einfach keinen guten Grundstein für einen Wiederaufbau bilden - schließlich wollen sich die Menschen auch fortpflanzen und wenn man von 0 anfängt, ist es schon ganz praktisch, wenn man sich an eugenische Prinzipien hält. Später, wenn die Welt wieder aufgebaut ist, kann man da natürlich mit Heilung, Medizin und so weiter einschreiten, aber die momentane Lage ist einfach zu schlecht, als dass man es sich leisten könnte, massenweise kranker Menschen zu verpflegen. Und ich finde die FEV-Modifikation genial; denn Leute, die das Wasser trinken und nicht mutiert sind, erleiden keinerlei Schäden, während Leute und Kreaturen, die mutiert sind, daran sterben - aber sie sterben verhältnismäßig friedlich, ohne Angst und ohne viel externen Aufwand. Das ist schon ein grausames Sortierverfahren, aber mMn ein notwendiges Übel, da ich mir einen Wiederaufbau auf Basis kranker bzw missgebildeter Organismen, wo viele davon auch noch psychisch so gestört sind, dass sie alles und jeden angreifen, einfach nicht vorstellen kann.

Desweiteren würde ich mir die Ödlandbevölkerung mal anschauen - gut 95% davon sind alles Ghule, Supermutanten, verrohte Raider und Banditen und viele viele andere mutierten Kreaturen - die Wenigen, die vielleicht mutiert und friedlich erscheinen, wie die Menschen in Megaton, stellen eine deutliche Minderheit dar, denn die Raider, Supermutanten etc. hätte auch die stählerne Bruderschaft beseitigt, was ja auch logisch ist, denke ich. Aber auch an die klitzekleine Minderheit hat Eden gedacht, indem er die FEV-Modifikation so anpasste, dass sie nicht sterben, wenn sie nicht mutiert sind. Was die anderen Fälle betrifft... Nun, wie gesagt - das ist mMn ein notwendiges Übel.

**John Irenicus**

29.04.2012, 13:20

MiMo hat auch erst das Piratenlager betreten und hat dann irgendwann mal Jacks Turm gefunden. :D

Welcher lustigerweise über keine Treppe oder etwas ähnlichem zum Aufgang verfügt... toller Leuchtturm. Da sieht man mal wieder, wie viel Lust die PBs beim Design der Welt hatten... :C:

**Olivia**

29.04.2012, 14:36

Igitt, wie entsetzlich. Überall Rizzn-Spoiler. :(

Irgendwie hätte ich gerade echt wieder Lust ne neue Geschichte anzufangen. Allerdings... wenn ich mir so anschau, wie viel ich anfangen und dann nicht beende, könnte ich glatt schon wieder heulen, dass meine Motivation immer wieder in den Keller sinkt. §gnah

**Atticus**

29.04.2012, 15:13

Igitt, wie entsetzlich. Überall Rizzn-Spoiler. :(

Irgendwie hätte ich gerade echt wieder Lust ne neue Geschichte anzufangen. Allerdings... wenn ich mir so anschau, wie viel ich anfangen und dann nicht beende, könnte ich glatt schon wieder heulen, dass meine Motivation immer wieder in den Keller sinkt. §gnah

Du könntest ja, wie du in Aussicht gestellt hast, eine Geschichte über den Oblivion Wettbewerb schreiben. :o

**Olivia**

29.04.2012, 15:54

Du könntest ja, wie du in Aussicht gestellt hast, eine Geschichte über den Oblivion Wettbewerb schreiben. :o

Hab ich noch vor, aber wie gesagt, zu Gothic möchte ich evtl. auch noch was wieder schreiben.

Die Frage ist nur: Bestehendes fortsetzen oder nicht?

Wenn ja: Was soll ich fortsetzen?

**MiMo**

29.04.2012, 16:35

Ich tippe ja stark darauf, dass Alis Rechner einfach zu schlecht ist. Bei mir hakt nämlich nichts. Alles läuft wunderbar flüssig und sieht toll aus. :)

Nach ca. 9 Spielstunden-Spoiler:

Ich mach mich jetzt mit den Männern der Inquisition auf, Crow und seine Bande aus dem Erdtempel zu prügeln! §§p4

**alibombali**

29.04.2012, 16:40

Ich tippe ja stark darauf, dass Alis Rechner einfach zu schlecht ist.

Da tippst du gnadenlos richtig. §gnah

Mein Risen 2 ist grafisch wohl ungefähr auf dem Gothic 2-Niveau und hackt immer noch etwas.



**MiMo**

29.04.2012, 17:25

Denjenigen, die noch nicht so weit sind, rate ich wirklich den Spoiler nicht zu öffnen. Oha, ich muss ja mal sagen, dass ich gerade baff bin.

Ich hatte erwartet, erst im Tempel auf Crow zu treffen, aber dann überfällt der einen schon davor und holt sich mal eben auch noch den Erdtitan zu Hilfe! :eek: Der Titanenkampf hat sich dann ganz schön gezogen, und hätte auch noch länger gedauert, wenn ich nicht WoR zu Rate gezogen und so erfahren hätte, wie man den Titanen plättet. Jetzt hab ich also schon zwei auf dem Gewissen! \$\$\$p4

Die kleinen Sequenzen zu den Toten Crows und des Titans oder die, in der die Protektoren die Molukken niederschießen finde ich btw genial. Das war gerade ein echt gutes Stück Rollenspiel. Dachte ich zumindest, bis mich der Teil danach von den Füßen riss. So eine krasse Storywendung hatte ich wirklich nicht erwartet.

**Stonecutter**

29.04.2012, 17:28

Großartiger Spoiler!

**Jünger des Xardas**

29.04.2012, 17:40

Ich tippe ja stark darauf, dass Alis Rechner einfach zu schlecht ist. Bei mir hakt nämlich nichts. Alles läuft wunderbar flüssig und sieht toll aus. :)

Dito. Das heißt, anfangs musste ich etwas mit der Auflösung rumspielen, ehe das Intro nicht mehr gehakt hat, aber es sieht immer noch prima aus und läuft flüssig. Auch im Gespräch mit Carlos. Ich denke, das liegt einfach an alis Computer. Rausgeschnitten ist da nichts.

Nach ca. 9 Spielstunden-Spoiler:

Ich mach mich jetzt mit den Männern der Inquisition auf, Crow und seine Bande aus dem Erdtempel zu prügeln! \$\$\$p4

Ich hatte ja schon immer das Gefühl, ein eher langsamer Spieler zu sein, aber das überrascht mich jetzt doch. Ich habe mittlerweile 11 Stunden gespielt und bin gerade mal an der Schwertküste angekommen. Aber ich weiß jetzt: Wenn der durchschnittliche Tester spielt wie du, brauche ich mir wegen der angeblich nur 30 Stunden Spielzeit keine Sorgen zu machen und werde selbst locker auf 40-50 kommen.

Und die Blauröcke können mich mal :o

Ich schnappe mir die sexy Voodoo-Priesterin §list

Den "Spoiler" konnte ich gerade noch ignorieren :scared:

**The nameless Hero**

29.04.2012, 18:35

3 Sessions, 30 Stunden Spielzeit, und fertig!

Bin begeistert. :)

Obwohl sich 2 legendäre Gegenstände auf Antigua beim besten Willen nicht haben auffinden lassen.

Der Endkampf war auch recht billig. Nenn paar mal mit Corrientes doppelläufiger Muskete rauf und weg war Mara. Die Inszenierung war aber cool.

Bei mir läuft das Spiel übrigens komplett ruckelfrei auf höchsten Einstellungen.

Was mich stört sind dabei, dass manchmal Sachen einfach aufpoppen und manche Büsche graduell größer werden, je näher man rangeht. Das ist sehr schade. :(

**Skaddar**

29.04.2012, 19:19

Bei mir läuft das Spiel übrigens komplett ruckelfrei auf höchsten Einstellungen.

Was mich stört sind dabei, dass manchmal Sachen einfach aufpoppen und manche Büsche graduell größer werden, je näher man rangeht. Das ist sehr schade. :(

Hast du mal versucht, an den Ini-Dateien etwas zu verändern? Da kann man das beheben, indem man einfach ein paar Werte höher stellt.

**John Irenicus**

29.04.2012, 20:01

3 Sessions, 30 Stunden Spielzeit, und fertig!

Bin begeistert. :)

So kurz? :(

**alibombali**

29.04.2012, 20:50

Risen 2 Fragööö:

Irgendwie komm ich nicht an den Ohrring, den ich von Carter stehlen soll. Da gibts keine Taschendiebstahl-Option, obwohl ich das Talent bereits gelernt hab. Kann es daran liegen, dass ich Carter schon verprügeln musste, als ich den Gefangenen befreit hab?

**The nameless Hero**

29.04.2012, 21:38

Risen 2 Fragööö:

Irgendwie komm ich nicht an den Ohrring, den ich von Carter stehlen soll. Da gibts keine Taschendiebstahl-Option, obwohl ich das Talent bereits gelernt hab. Kann es daran liegen, dass ich Carter schon verprügeln musste, als ich den Gefangenen befreit hab?

Du musst nochmal mit Largo darüber reden, wie du an den Ring kommst, nachdem du Taschendiebstahl gelernt hast, dann sollte ne Option da sein.

**alibombali**

29.04.2012, 21:41

Du musst nochmal mit Largo darüber reden, wie du an den Ring kommst, nachdem du Taschendiebstahl gelernt hast, dann sollte ne Option da sein.

Dann muss ich ja nochmal zurücklaufen, und das bei dem Gehacke. §cry  
Aber ich probiers gleich mal aus. :gratz

**The nameless Hero**

29.04.2012, 21:43

Wenn du die Karte aufmachst, siehst du Kreise, draufklicken und dann kannst du fix von Ort zu Ort reisen. Oder ist das nur bei mir so? :O

**John Irenicus**

29.04.2012, 21:47

Wenn du die Karte aufmachst, siehst du Kreise, draufklicken und dann kannst du fix von Ort zu Ort reisen. Oder ist das nur bei mir so? :O

Das ist bei mir auch so, aber naja... benutzt habe ich es noch nicht. ;)

**MiMo**

29.04.2012, 23:02

Das ist bei mir auch so, aber naja... benutzt habe ich es noch nicht. ;)

Wenn ich die Laufwege, die ich mir so erspare schon erforscht habe, benutz ich das schamlos. Ich finds aber auch ein wenig stillos. Da hatten die guten alten Teleportrunen einfach viel mehr Stil. :(  
Auf Antigua hat mich btw gerade der Dschungel gerettet. In der Stadt waren jawohl nur ellenlange Dialoge, die doch zu nichts geführt haben und verworrene und schwierige Quests zu finden, sodass ich schon fast die Lust verloren hatte, heute überhaupt noch weiterzuspielen. §§p4

**Laidoridas**

29.04.2012, 23:59

Ellenlange Dialoge? Verworrene, schwierige Quests? Im Vergleich zu Arcania,nehm ich mal an?

**Oblomow**

30.04.2012, 00:02

Wennd ie Quests für nen Arcaniafan zu schwer sind, sollte ich vielleicht doch mal meine Augen auf Risen 2 richten...

**Tob94**

30.04.2012, 10:37

So kurz? :(

Bei Risen 1 bin ich auch nie über 26 Stunden gekommen, um es durch zu spielen. Demnach finde ich 30 Stunden verhältnismäßig lang. :dnuhr: Ist halt nicht so ein Spiel wie Morrowind oder Skyrim, wo man nach hunderten von Stunden immer noch nicht fertig zu sein scheint. Obwohl man bei diesen Spielen aufgrund der Nebensächlichkeit der Quests nie fertig zu werden scheint - sind halt Endlossepiele.

**Skaddar**

30.04.2012, 11:15

Bei Risen 1 bin ich auch nie über 26 Stunden gekommen, um es durch zu spielen. Demnach finde ich 30 Stunden verhältnismäßig lang. :dnuhr: Ist halt nicht so ein Spiel wie Morrowind oder Skyrim, wo man nach hunderten von Stunden immer noch nicht fertig zu sein scheint. Obwohl man bei diesen Spielen aufgrund der Nebensächlichkeit der Quests nie fertig zu werden scheint - sind halt Endlossepiele.

Naja, ich hab halt bei Risen jeden Ort aufgesucht und alles eingesammelt, bin auf die Häuser geklettert, auf Felsvorsprüngen rumgeturnt, wo man nicht sein sollte und wo ab und zu etwas versteckt war und insgesamt ergaben das dann an die 40 Spielstunden (mindestens).

**alibombali**

30.04.2012, 15:57

Wenn du die Karte aufmachst, siehst du Kreise, draufklicken und dann kannst du fix von Ort zu Ort reisen. Oder ist das nur bei mir so? :O

Heute hab ichs dann auch entdeckt. :D

Takarigua-Kram:

Habt ihr dort jemanden gefunden, der einem Musketen-Talente beibringt? Weil die Muskete ist so toll, damit schieß ich grad alles kurz und klein. ^2^

Und dank meiner Muskete hab ich auch schon diese Grabspinne in der Höhle abgeknallt und ihr so einen Goldkopf abgenommen. Sollte ich das Grab schon betreten, oder greif ich damit zu viel von der späteren Handlung vorweg?

Toll, dass ihr alle so viel weiter seid als ich. :p

**Skaddar**

30.04.2012, 17:03

Takarigua-Kram:

Habt ihr dort jemanden gefunden, der einem Musketen-Talente beibringt? Weil die Muskete ist so toll, damit schieß ich grad alles kurz und klein. ^2^

Und dank meiner Muskete hab ich auch schon diese Grabspinne in der Höhle abgeknallt und ihr so einen Goldkopf abgenommen. Sollte ich das Grab schon betreten, oder greif ich damit zu viel von der späteren Handlung vorweg?

Toll, dass ihr alle so viel weiter seid als ich. :p

Ich bin noch viel weniger weit als du!

Die Grabspinne hab ich ohne Pattys Hilfe mit dem Offiziersschwert erlegt - da gibt es so eine Stelle in der Höhle, die sie nicht passieren kann, weil sie zu fett ist. Da habe ich mich hingestellt und sie immer ein klein wenig attackiert.:A

**MiMo**

30.04.2012, 17:47

Wenn man von einer Gesamtspielzeit von 30 Stunden ausgeht, bin ich jetzt halb durch. Ich bin gerade bei meinem zweiten Besuch in Takarigua, der storytechnisch erzwungen wird.

Das heißt, ich hab die Insel der Diebe jetzt auch schon hinter mir gelassen. Ich muss ja sagen, dass das Dorf der Gnome einfach nur geil war! \$Sp4

Und jemand cooleren als Jaffar gibts jawohl nicht! :cool:

**alibombali**

30.04.2012, 18:02

Ich bin noch viel weniger weit als du!

Die Grabspinne hab ich ohne Pattys Hilfe mit dem Offiziersschwert erlegt - da gibt es so eine Stelle in der Höhle, die sie nicht passieren kann, weil sie zu fett ist. Da habe ich mich hingestellt und sie immer ein klein wenig attackiert.:A

So ähnlich wars bei mir auch. Bloß dass ich sie abgeschossen hab. :D

**Jünger des Xardas**

30.04.2012, 18:28

Heute hab ichs dann auch entdeckt. :D

Takarigua-Kram:

Habt ihr dort jemanden gefunden, der einem Musketen-Talente beibringt? Weil die Muskete ist so toll, damit schieß ich grad alles kurz und klein. ^2^

Und dank meiner Muskete hab ich auch schon diese Grabspinne in der Höhle abgeknallt und ihr so einen Goldkopf abgenommen. Sollte ich das Grab schon betreten, oder greif ich damit zu viel von der späteren Handlung vorweg?

Toll, dass ihr alle so viel weiter seid als ich. :p

Musketenlehrer werden erst freigeschaltet, wenn du dich für die Inquisition und gegen die Eingeborenen entschieden hast.

Und in den Tempel kannst du ruhig rein. Außer ein paar Schätzen habe ich da nichts gefunden.

**alibombali**

30.04.2012, 18:31

Musketenlehrer werden erst freigeschaltet, wenn du dich für die Inquisition und gegen die Eingeborenen entschieden hast.

Und in den Tempel kannst du ruhig rein. Außer ein paar Schätzen habe ich da nichts gefunden.

Und was, wenn ich als Pirat spielen will, der mit den Eingeborenen sympathisiert?

edit: Primzahl! ^2^ Könnte das jemand knipsen? :gratz

**Jünger des Xardas**

30.04.2012, 18:41

Und was, wenn ich als Pirat spielen will, der mit den Eingeborenen sympathisiert?

Dann bekommst du stattdessen Voodoo-Lehrer.

Da musst du dich dann halt entscheiden. Wobei du natürlich so oder so auch Schwert und Pistole nutzen und Voodoo und Musketen wenigstens teilweise auch über diverse Boni steigern kannst.

edit: Primzahl! ^2^ Könnte das jemand knipsen? :gratz  
Aber gerne doch :) (<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/1135594-Sternchenthread-125-Neue-Sterne-am-WOP-Himmel/page4?p=18870485#post18870485>)

**Tob94**

30.04.2012, 19:23

Für Ali doch immer! (<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/1135594-Sternchenthread-125-Neue-Sterne-am-WOP-Himmel/page5>) :gratz

EDIT:

Habe jetzt erst mitbekommen, dass ich die 2000 erreicht habe! Kommt mir immer noch wie gestern vor, da war ich bei 1000. :eek:

**Olivia**

30.04.2012, 20:04

Für Ali doch immer! (<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/1135594-Sternchenthread-125-Neue-Sterne-am-WOP-Himmel/page5>) :gratz

EDIT:

Habe jetzt erst mitbekommen, dass ich die 2000 erreicht habe! Kommt mir immer noch wie gestern vor, da war ich bei 1000. :eek:

Was soll ich da erst sagen? Tausendstellige Beiträge sind mir mittlerweile zu mainstream geworden, deshalb hab ich sogar noch ne Nullstelle drangesetzt. :p

Ach ja, und damit John wieder auf seine Kosten kommt. Geddan aka Get down hat nicht nur eine schöne Singstimme, sondern auch eine schöne Sängerin. ^2^

<http://www.youtube.com/watch?v=TLsSaSO2tBsQ&feature=related>  
Zumindest falls es nicht noch ein Original gibt.

**John Irenicus**

30.04.2012, 21:29

Ach ja, und damit John wieder auf seine Kosten kommt. Geddan aka Get down hat nicht nur eine schöne Singstimme, sondern auch eine schöne Sängerin. ^2^

<http://www.youtube.com/watch?v=TLsSaSO2tBsQ&feature=related>  
Zumindest falls es nicht noch ein Original gibt.

Ich find die nicht schön. Die sieht ja aus wie ein Kind!

**Olivia**

30.04.2012, 22:10

Ich find die nicht schön. Die sieht ja aus wie ein Kind!

Naja, ist halt ne Asiatin, die sehen alle klein und wie Kinder aus.  
Zeitweise würde ich sogar gerne mal wie ne Chinesin aussehen. :(

**MiMo**

01.05.2012, 09:56

Bei der neuen PotM fiel mir als erstes auf, dass der Satz von Oblomow stammt, obwohl er in der Jury saß.  
Interessant. :D

Und der Satz selbst... wirkt irgendwie aus dem Kontext gerissen (höhö, ist er ja auch). Worum es wohl in dem Nebensatz geht? :scared: :igitt:

**Jünger des Xardas**

01.05.2012, 10:46

Denjenigen, die noch nicht so weit sind, rate ich wirklich den Spoiler nicht zu öffnen. Oha, ich muss ja mal sagen, dass ich gerade baff bin.

Ich hatte erwartet, erst im Tempel auf Crow zu treffen, aber dann überfällt der einen schon davor und holt sich mal eben auch noch den Erdtitan zu Hilfe! :eek: Der Titanenkampf hat sich dann ganz schön gezogen, und hätte auch noch länger gedauert, wenn ich nicht WoR zu Rate gezogen und so erfahren hätte, wie man den Titanen plättet. Jetzt hab ich also schon zwei auf dem Gewissen! \$\$\$p4

Die kleinen Sequenzen zu den Toden Crows und des Titans oder die, in der die Protektoren die Molukken niederschließen finde ich btw genial. Das war gerade ein echt gutes Stück Rollenspiel. Dachte ich zumindest, bis mich der Teil danach von den Füßen riss. So eine krasse Storywendung hatte ich wirklich nicht erwartet.

Jetzt, da ich auch soweit bin (jawohl, nach knapp 23 Stunden Spielzeit lasse ich die Schwertküste nun hinter mir): Ich fand den Titanen (dessen Design ja mal enttäuschend war. Das war ein Golem, kein Titan :o) ja relativ einfach. Ich hab mich nur geärgert, als ich das QTE verpasst habe. Da dachte ich eigentlich, der Kampf wäre gewonnen, und habe mich zurückgelehnt, um die Zwischensequenz zu genießen. Und plötzlich blinkt die Maus auf und ehe ich reagieren kann, muss ich den Mist noch mal machen :D  
Und ja, das war wirklich genial. Wobei ich mit den Molukken zusammengearbeitet habe und mich etwas frage, wie der Inquisitionsweg auch nur annähernd so genial sein kann. Das mit dem Voodoo ist nämlich echt toll gemacht. (Achtung, Molukkenweg-Spoiler) Toll fand ich, wie man nach dem Kampf das Schiff stehlen musste (ich nehme mal

an, als Inquisitor kriegt man das einfach so?). Da kam richtig DfK-Feeling auf. Und der Höhepunkt war, als ich Kommandant Sebastiano übernehmen durfte und dann in der Verkleidung Patty verarscht habe ("Pst, ich bin's, dein Freund!" "Äh, das ist schön, Kommandant... Wir brauchen alle Freunde..."). Und ja, was nach dem Kampf gegen Crow passiert, ist definitiv die beste Storywendung in einem PB-Spiel seit Gothic 1. Auch wenn mich Maras Design etwas irritiert hat. Nach dem Dialog mit Ursegor im ersten Teil dachte ich, die Titanenlords wären ursprünglich Menschen gewesen.

Die PotM finde ich übrigens super :D

#### Oblomow

01.05.2012, 12:54

Bei der neuen PotM fiel mir als erstes auf, dass der Satz von Oblomow stammt, obwohl er in der Jury saß.

Interessant. :D

Und der Satz selbst... wirkt irgendwie aus dem Kontext gerissen (höhö, ist er ja auch). Worum es wohl in dem Nebensatz geht? :scared: :igitt:

Ich habe sie aber nicht selbst eingebracht, falls du das denken solltest.

#### MiMo

01.05.2012, 15:00

Jetzt, da ich auch soweit bin (jawohl, nach knapp 23 Stunden Spielzeit lasse ich die Schwertküste nun hinter mir): Ich fand den Titanen (dessen Design ja mal enttäuschend war. Das war ein Golem, kein Titan :o) ja relativ einfach. Ich hab mich nur geärgert, als ich das QTE verpasst habe. Da dachte ich eigentlich, der Kampf wäre gewonnen, und habe mich zurückgelehnt, um die Zwischensequenz zu genießen. Und plötzlich blinkt die Maus auf und ehe ich reagieren kann, muss ich den Mist noch mal machen :D

Und ja, das war wirklich genial. Wobei ich mit den Molukken zusammengearbeitet habe und mich etwas frage, wie der Inquisitionsweg auch nur annähernd so genial sein kann. Das mit dem Voodoo ist nämlich echt toll gemacht. (Achtung, Molukkenweg-Spoiler) Toll fand ich, wie man nach dem Kampf das Schiff stehlen musste (ich nehme mal an, als Inquisitor kriegt man das einfach so?). Da kam richtig DfK-Feeling auf. Und der Höhepunkt war, als ich Kommandant Sebastiano übernehmen durfte und dann in der Verkleidung Patty verarscht habe ("Pst, ich bin's, dein Freund!" "Äh, das ist schön, Kommandant... Wir brauchen alle Freunde..."). Und ja, was nach dem Kampf gegen Crow passiert, ist definitiv die beste Storywendung in einem PB-Spiel seit Gothic 1. Auch wenn mich Maras Design etwas irritiert hat. Nach dem Dialog mit Ursegor im ersten Teil dachte ich, die Titanenlords wären ursprünglich Menschen gewesen.

Die PotM finde ich übrigens super :DDer Diebstahl des Schiffes hat nichts mit den Wegen zu tun. Sebastiano hat ja schon in Caldera durchschimmern lassen, dass er nicht viel von dir hält und das ist auch noch so, wenn man mit den Protektoren Crow erledigt hat.

Ich find das Design des Erdtitanen übrigens richtig gut. So groß war noch kein Golem zuvor. :D Cool ist auch einfach, wie er seine Strategie ändert, nachdem man ihn vier Mal mit dem Speer getroffen hat. \$§p4

Anfangs hatte ich aber ein echtes Problem mit ihm, weil ich nicht selbst drauf gekommen bin, dass man auf das Loch in der Brust zielen muss. Aber ein paar bei WoR waren Innos sei Dank auch schon so weit. :D

Was ich an Mara noch nicht ganz verstanden habe, ist viel mehr, ob sie jetzt der Krake ist, der das Schiff vor Caldera zerstört hat, oder ob das der Wassertitan war. In einem späteren Dialog wird Mara auch einfach mal als Krake bezeichnet, was mich dann völlig verwirrt hat.

So, dann will ich mal weiter spielen.

#### König Rhobar II

01.05.2012, 15:40

Na toll, alle reden über Risen 2 und ich armer Student kann es mir nicht leisten :(

Und selbst wenn ich es könnte, hätte ich keine Zeit es zu spielen, es würde mich zu sehr vom lernen ablenken -.-

Wozu mach ich das überhaupt noch, ich sollte einfach aufhören zu studieren, mir nen gemütlichen mäßig bezahlten Job suchen und gut ist, ich brauch eh nicht viel zu Leben.

Davon abgesehen bin ich nun nach kurzer Internetrecherche fest davon überzeugt dass ich unter Depressionen leide. Yay.

#### John Irenicus

01.05.2012, 15:51

Davon abgesehen bin ich nun nach kurzer Internetrecherche fest davon überzeugt dass ich unter Depressionen leide. Yay.

Nach kurzer Internetrecherche war ich der Auffassung, ich müsste aufgrund von Hautkrebs, einer Pilzinfektion im Rachen und diverser Hinterwandinfarkte schon seit drei Jahren tot sein. \$ugly

Also nimm es nicht so schwer... glaub mir, ich kann schon nachvollziehen, wie du dich manchmal fühlst! \$knuff

Edit: Und falls dich das auch ein bisschen tröstet - geldmäßig konnte ich mir Risen 2 zwar leisten, aber die 30 Stunden Spielzeit habe ich geschätzt wohl erst in ein paar Monaten voll, weil meine Freizeit auch rar gesät ist.

#### König Rhobar II

01.05.2012, 16:14

Normaerweise nehm ich sowas auch nicht ernst, ansonsten hätte ich auch unter anderem Parkinson^^ Die Symptome für Depression klingen aber praktisch alle beunruhigend vertraut... Hypochondrie ist übrigens ironischerweise eines davon \$ugly

**Jünger des Xardas**

01.05.2012, 16:20

Der Diebstahl des Schiffes hat nichts mit den Wegen zu tun. Sebastiano hat ja schon in Caldera durchschwimmen lassen, dass er nicht viel von dir hält und das ist auch noch so, wenn man mit den Protektoren Crow erledigt hat. Ich find das Design des Erdtitanen übrigens richtig gut. So groß war noch kein Golem zuvor. :D Cool ist auch einfach, wie er seine Strategie ändert, nachdem man ihn vier Mal mit dem Speer getroffen hat. \$p4

Anfangs hatte ich aber ein echtes Problem mit ihm, weil ich nicht selbst drauf gekommen bin, dass man auf das Loch in der Brust zielen muss. Aber ein paar bei WoR waren Innos sei Dank auch schon so weit. :D

Was ich an Mara noch nicht ganz verstanden habe, ist viel mehr, ob sie jetzt der Krake ist, der das Schiff vor Caldera zerstört hat, oder ob das der Wassertitan war. In einem späteren Dialog wird Mara auch einfach mal als Krake bezeichnet, was mich dann völlig verwirrt hat.

So, dann will ich mal weiter spielen.

Ah, gut. Ich hatte schon befürchtet, das wäre auf Inquisitionssseite total langweilig. Aber speziell jetzt, wo ich in Caldera war, ergibt es Sinn, dass man das Schiff so oder so stehlen muss.

Als Monsterdesign fand ich das des Erdtitanen auch gut. Nur eben nicht als Titanendesign. Dafür ist es mir irgendwie zu plump und banal. Ist natürlich nur halb so wild, aber ich hätte es schön gefunden, wenn die PBs dem ursprünglichen Konzept treu geblieben wären. Danach sollten ja alle Titanen eine ähnliche Kopfform haben wie der des Feuers. Also mit diesem Schlitz in der Mitte. Das fand ich ganz schick.

Den Kampf fand ich aber auch sehr gut. Da war ich echt positiv überrascht, weil PB ja nicht unbedingt für die tollen Bosskämpfe bekannt ist...

Und was Mara angeht: Das mit dem Kraken habe ich noch nicht gehört. Macht aber irgendwie Sinn angesichts ihres Unterleibs. Dass der Krake ein Wassertitan ist, glaube ich dagegen nicht. Carlos sagt ja direkt zu Anfang, dass seit Maras Auftauchen wenigstens alle Wassertitanen vom Meer verschwunden seien. (Außerdem sieht man im Intro des ersten Teils ja einen. Aber gut, die können natürlich auch unterschiedlich aussehen).

**alibombali**

01.05.2012, 16:22

Na toll, alle reden über Risen 2 und ich armer Student kann es mir nicht leisten :(

Und selbst wenn ich es könnte, hätte ich keine Zeit es zu spielen, es würde mich zu sehr vom lernen ablenken -.-

Ich spiel Risen 2 nicht, ich ruckel es durch. ;)

Wozu mach ich das überhaupt noch, ich sollte einfach aufhören zu studieren, mir nen gemütlichen mäßig bezahlten Job suchen und gut ist, ich brauch eh nicht viel zu Leben.

Davon abgesehen bin ich nun nach kurzer Internetrecherche fest davon überzeugt dass ich unter Depressionen leide. Yay.

John hats ja schon gesagt: Kurze Internetrecherche führt meist nicht zu viel. Man steigert sich höchsten noch in so eine Selbstdiagnose hinein...

Ich danke übrigens auch hier nochmal allen meinen Knipsern! :gratz

**alibombali**

01.05.2012, 17:18

Jetzt bin ich wohl so weit, dass ich mich entscheiden muss.

Ich mag die Inquisition ja nicht, aber deren Schusswaffen schon. Außerdem denke ich, dass die Zauber der Eingeborenen grafisch aufwendig sein werden, so dass es nur noch mehr ruckelt. Auf Fernwaffen hab ich auch schon ein bisschen gekillt... Dilemma.

Ich denke aber, mit den Eingeborenen wirds interessanter. Ich glaub, ich geh zu denen. :)

Apropos ruckeln: Ich hab mir heute den aktuellen Gothic3-Patch installiert und es ist irgendwie viel besser geworden. Detailstufe "sehr hoch" und es läuft, wie wenn ich es auf niedrig hätte. :)

**Tob94**

01.05.2012, 17:53

Risen 2 muss mich ja richtig in ein Dilemma bewegen, denke ich. Die Inquisition hat keine Magie und die primitiven Eingeborenen hingegen schon. Warum kann nicht die Inquisition auf Magie spezialisiert sein? \$gnah

**MiMo**

01.05.2012, 17:53

Jetzt bin ich wohl so weit, dass ich mich entscheiden muss.

Entscheiden klingt immer so wichtig. Dabei hat es eigentlich kaum Auswirkungen. :dnuhr:Die Talente kann man nämlich glaub ich auch so bekommen. An der Stelle entscheidet man sich (wenn meine Annahme stimmt) also wirklich nur dafür, ob du mit den Protektoren oder den Eingeborenen zum Erdtempel aufbrichst, was natürlich auch mit ein paar Quests verbunden ist.

**The nameless Hero**

01.05.2012, 18:09

Entscheiden klingt immer so wichtig. Dabei hat es eigentlich kaum Auswirkungen. :dnuhr:Die Talente kann man nämlich glaub ich auch so bekommen. An der Stelle entscheidet man sich (wenn meine Annahme stimmt) also wirklich nur dafür, ob du mit den Protektoren oder den Eingeborenen zum Erdtempel aufbrichst, was natürlich auch mit ein paar Quests verbunden ist.

Soweit ich weiß (hab bisher nur den Inquisitions-Weg gespielt) kann man zwar seine Ruhm-Punkte auf das jeweils andere Attribut verteilen, aber die speziellen Skills, für die man Gold ausgibt, kann man nicht mehr lernen wenn man sich für die jeweils andere Seite entschieden hat. Dementsprechend bekommt man die Fähigkeits-Werte nicht so hoch -> verskillt :)

**MiMo**

01.05.2012, 18:34

Soweit ich weiß (hab bisher nur den Inquisitions-Weg gespielt) kann man zwar seine Ruhm-Punkte auf das jeweils andere Attribut verteilen, aber die speziellen Skills, für die man Gold ausgibt, kann man nicht mehr lernen wenn man sich für die jeweils andere Seite entschieden hat. Dementsprechend bekommt man die Fähigkeits-Werte nicht so hoch -> verskillt :) Naja, die Tränke-Fertigkeiten kann einem der Kerl in dem Hotel in Caldera beibringen und ich glaube der Häuptling der Maracai könnte auch unabhängig von dieser Entscheidung sein, weil die Entscheidung ja wirklich nur regional getroffen wird. Man schließt sich ja nicht wirklich den Eingeborenen oder der Inquisition an.

**Laidoridas**

01.05.2012, 18:40

Diese ständigen Spoiler machen einen ja neugieriger auf das Spiel als alle Previews und Trailer zusammen. :D

**Jünger des Xardas**

01.05.2012, 19:13

Jetzt bin ich wohl so weit, dass ich mich entscheiden muss.

Ich mag die Inquisition ja nicht, aber deren Schusswaffen schon. Außerdem denke ich, dass die Zauber der Eingeborenen grafisch aufwendig sein werden, so dass es nur noch mehr ruckelt. Auf Fernwaffen hab ich auch schon ein bisschen geskillt... Dilemma.

Ich denke aber, mit den Eingeborenen wirds interessanter. Ich glaub, ich geh zu denen. :)

Besonders aufwendig fand ich die Effekte jetzt nicht. Aber ist natürlich schwer zu sagen, was ruckelt und was nicht.

Ich empfehle aber auf jeden Fall die Eingeborenen. Voodoo bietet echt tolle alternative Lösungswege. Es gibt nichts cooleres, als als jemand anders durch die Gegend zu stapfen und Unheil anzurichten. Besonders schön ist es, wenn man irgendeinen Anführer übernehmen und sich dann an den Untergebenen rächen kann, die einen vorher genevert haben. Die Schiffswachen hab ich direkt mal Stiefelputzen geschickt.

Risen 2 muss mich ja richtig in ein Dilemma bewegen, denke ich. Die Inquisition hat keine Magie und die primitiven Eingeborenen hingegen schon. Warum kann nicht die Inquisition auf Magie spezialisiert sein? Sgnah Weil Magie böse ist und nur Unheil bringt :o

Entscheiden klingt immer so wichtig. Dabei hat es eigentlich kaum Auswirkungen. :dnuhr: Die Talente kann man nämlich glaub ich auch so bekommen. An der Stelle entscheidet man sich (wenn meine Annahme stimmt) also wirklich nur dafür, ob du mit den Protektoren oder den Eingeborenen zum Erdtempel aufbrichst, was natürlich auch mit ein paar Quests verbunden ist.

Nein, ich kann nirgends lernen, Musketen zu benutzen oder auch nur zu bauen. Und du wiederum kannst vielleicht irgendwelche Tränke brauen, aber ganz bestimmt niemanden mit Voodoo übernehmen. Das hat schon Auswirkungen darauf, wie man skillen kann und wie nicht.

Diese ständigen Spoiler machen einen ja neugieriger auf das Spiel als alle Previews und Trailer zusammen. :D

Bei Risen 2 gibt's zur Abwechslung auch mal was zu Spoilern. Hätte ich den PBs nach Risen 1 und Gothic 3 gar nicht mehr zugetraut. Aber die haben echt ordentliche Arbeit geleistet.

**alibombali**

01.05.2012, 19:15

Risen2-Kram:

Laido is doof! Gnihihi. ^2^

**MiMo**

01.05.2012, 19:20

Risen2 ist, wenn jetzt kein Riesenfauxpas mehr kommt, nach Gothic2 wohl das beste Spiel von PB. Ich trau Risen2 aber auch noch zu jenes legendäre Spiel zu übertrumpfen. Das kommt dann aber auch auf den Wiederspielwert an, und den schätze ich, wenn auch sehr hoch, doch niedriger als den von G2 ein.

Mein Avawechsel mag plötzlich kommen, aber als ich in meinem Bilderordner (der wohl das unaufgeräumteste und zugemüllteste ist, was ich überhaupt besitze) über das Bild gestolpert bin, überkam es mich einfach! ^2^

**Jünger des Xardas**

01.05.2012, 19:27

Risen2 ist, wenn jetzt kein Riesenfauxpas mehr kommt, nach Gothic2 wohl das beste Spiel von PB. Ich trau Risen2 aber auch noch zu jenes legendäre Spiel zu übertrumpfen. Das beste Spiel von PB ist natürlich Gothic 1 :o

Aber Risen 2 schlägt Risen 1 und Gothic 3 definitiv um Längen. Und noch habe ich geschätzt die Hälfte vor mir. Gut möglich, dass ich es am Ende sogar besser als Gothic 2 finde. Momentan schwanke ich noch.

Auf jeden Fall muss ich beim Spielen immer wieder über die Trotteln im Risen-Forum lachen, die dieses geniale Spiel mit Arcania vergleichen, weil man nicht mehr frei klettern kann :D

Das kommt dann aber auch auf den Wiederspielwert an, und den schätze ich, wenn auch sehr hoch, doch niedriger als den von G2 ein.

Also ich schätze den sehr hoch ein. Wobei ich, wenn es gut ist, ein und dasselbe Spiel auch zwanzigmal wiederspielen

kann, auch immer auf dem selben Lösungsweg.

Wenn man aber danach geht, wie viele Wege zum unterschiedlichen Durchspielen es gibt, sieht das natürlich anders aus. Allerdings muss man sagen, dass Gothic 2 so gesehen auch keinen derart großen Wiederspielwert hat. So sehr unterscheiden sich die Fraktionen da nicht, wie immer getan wird. Zumindest inhaltlich. Der große Unterschied ist wohl, dass man in Gothic 2 im Kampf wirklich unterschiedliche Wege einschlagen kann. In Risen 2 bin ich auch mit Voodoo in erster Linie noch Schwertkämpfer. Aber das stört mich nicht wirklich.

**Stonecutter**

01.05.2012, 19:45

Das beste Spiel von PB ist natürlich Gothic 1 :o

So und nicht anders!

**Laidoridas**

01.05.2012, 20:01

Für mich ist es eher Gothic 2 + DNdR. Ich glaube auch ehrlich gesagt nicht, dass Risen 2 das auch nur ansatzweise übertrumpfen kann, allein schon wegen dem Kampfsystem. Aber mal sehen.

**Tob94**

01.05.2012, 20:02

Weil Magie böse ist und nur Unheil bringt :o

Was ist denn nur aus der knorken Inquisition geworden? §cry

Das beste Spiel von PB ist natürlich Gothic 1 :o

Das hast du gut gesagt! Wie redlich! Gothic 1 hat wirklich was Spezielles. Risen 1 und Gothic 1 sind bisher die besten Spiele von PB, die ich spielen konnte. Gothic 2 fand ich eher schlecht, ohne X in 1 Mod (mit integrierter Dunkle Magie-Mod) würde ich das total uninteressant finden. Und zu Gothic 3 muss ich sagen, dass die Welt wirklich toll war, der Hintergrund der Kulturen wurde auch nicht schlecht gemacht, aber das Spiel an sich (also u.a. die Quests) verbittern das Ganze leider.

**John Irenicus**

01.05.2012, 20:07

Für mich ist es eher Gothic 2 + DNdR. Ich glaube auch ehrlich gesagt nicht, dass Risen 2 das auch nur ansatzweise übertrumpfen kann, allein schon wegen dem Kampfsystem. Aber mal sehen.

Lass dir hier nix erzählen. Risen 1 wurde doch auch so abgefeiert, und wenn man mal ehrlich ist: Das Spiel war ein Rohrkrepierer...

**Jünger des Xardas**

01.05.2012, 21:02

Für mich ist es eher Gothic 2 + DNdR. Ich glaube auch ehrlich gesagt nicht, dass Risen 2 das auch nur ansatzweise übertrumpfen kann, allein schon wegen dem Kampfsystem. Aber mal sehen.

Och, ja, das Kampfsystem...

Dass das von Risen 2 Schrott ist, ist klar, und mir ist auch unbegreiflich, wie man so blöd sein kann, wieder auf Gothic 3-Niveau zu verfallen. Aber ehrlich gesagt, ist das Kampfsystem für mich so ziemlich das Unwichtigste in einem Rollenspiel. Ich komme mit jedem klar, dass mir nicht völlig auf die Nerven geht und sich irgendwie bedienen lässt. Und das ist in Risen 2 der Fall (es ist ja nur schlecht, aber eben nicht nervig).

Das hast du gut gesagt! Wie redlich! Gothic 1 hat wirklich was Spezielles. Muss man da nicht mit lauter unredlichen Untermenschen zusammenarbeiten? :p

der Hintergrund der Kulturen wurde auch nicht schlecht gemacht

Doch.

Lass dir hier nix erzählen. Risen 1 wurde doch auch so abgefeiert, und wenn man mal ehrlich ist: Das Spiel war ein Rohrkrepierer...

Wo wurde Risen 1 denn abgefeiert? Ich kann mich noch erinnern, dass sich hier in der Taverne alle ziemlich einig waren, dass das zwar ein nettes Spiel ist, aber eben nicht mehr und dass es ihm vor allem an Tiefgang und ordentlichen Charakteren fehlt.

**Tob94**

01.05.2012, 21:09

Muss man da nicht mit lauter unredlichen Untermenschen zusammenarbeiten?

Das ist schon wahr, aber man hat die Möglichkeit, zu einem redlichen Übermenschen zu werden - nämlich zu einem knorken Schwarzmagier. Man muss ja nicht immer so sein wie die anderen und dass man mit diesen unredlichen Untermenschen, wie du so schön sagtest, zusammenarbeitet, war ja nur ein Teil der Prüfung - schließlich darf man sich ja nicht verführen lassen, um ein Übermensch zu sein! Und diese Prüfung meistert man in Gothic 1 - wie schön!

**alibombali**

01.05.2012, 22:29

Ich hatte ja eigentlich gehofft, wenigstens die Piraten in Risen 2 wären nicht solche dämlichen Rassisten, wie die Protektoren. Aber da hat Stahlbart persönlich mir ja schon das Gegenteil bewiesen...



Beste Quest aus Risen2 übrigens: "Überquere den Fluss". Dann läuft man drei Meter, und die Quest ist geschafft. Şugly

Aber so war ja eigentlich der ganze Weg, um von der Schwertküste zum Stamm der Eingeborenen zu kommen. Da haben PB ja allein daraus geschätzt 7 Quests gemacht. :rolleyes:

edit: verdammt, vielleicht hätte ich das auch mal ganz spoilern sollen.^^

### Laidoridas

01.05.2012, 22:44

Lass dir hier nix erzählen. Risen 1 wurde doch auch so abgefeiert, und wenn man mal ehrlich ist: Das Spiel war ein Rohrkrepiere...

Naja, es war halt ein ganz netter Abklatsch von Gothic 2 in weniger gut. Ich wollte das eigentlich nochmal durchspielen vor Risen 2, ich hab da ja auch noch einen angefangenen Spielstand als Bandit. Aber irgendwie hab ich nicht so richtig Lust dazu...wahrscheinlich taucht in Teil 2 eh kaum einer von den Leuten aus Teil 1 auf, und viel Story gabs sowieso nicht, die ich hätte vergessen können.

Och, ja, das Kampfsystem...

Dass das von Risen 2 Schrott ist, ist klar, und mir ist auch unbegreiflich, wie man so blöd sein kann, wieder auf Gothic 3-Niveau zu verfallen. Aber ehrlich gesagt, ist das Kampfsystem für mich so ziemlich das Unwichtigste in einem Rollenspiel. Ich komme mit jedem klar, dass mir nicht völlig auf die Nerven geht und sich irgendwie bedienen lässt. Und das ist in Risen 2 der Fall (es ist ja nur schlecht, aber eben nicht nervig).

Die Sache ist ja aber die, dass das Kampfsystem aus Gothic 1 und 2 richtig gut war. Da sind die Kämpfe eben keine Klickorgien, bei denen man sich freuen kann, wenn sie nicht nerven, sondern teilweise richtig spannend.

Beste Quest aus Risen2 übrigens: "Überquere den Fluss". Dann läuft man drei Meter, und die Quest ist geschafft. Şugly

Ich hoffe mal, diese Leistung wurde dann wenigstens auch angemessen mit einem Steam-Achievement gewürdigt!

edit: Der Spoiler für diesen Satz ist nicht wirklich nötig, dass es im Spiel Flüsse gibt, die man überqueren kann, hab ich mir schon gedacht. :D

### Oblomow

01.05.2012, 22:59

Die Sache ist ja aber die, dass das Kampfsystem aus Gothic 1 und 2 richtig gut war. Da sind die Kämpfe eben keine Klickorgien, bei denen man sich freuen kann, wenn sie nicht nerven, sondern teilweise richtig spannend.

meditate hat mal in ner Diskussion über totklicken während der Schlechtredezeit kur vor ArcaniA mal behauptet, G2 wäre auch nur draufhauen gewesen.

Edit: Posts gefunden:

<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/882387-Nach-der-Demo-Erfahrung-Kauft-ihr-Arcania/page8?p=14018872&viewfull=1#post14018872>  
<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/882387-Nach-der-Demo-Erfahrung-Kauft-ihr-Arcania/page9?p=14019478&viewfull=1#post14019478>

### Jünger des Xardas

02.05.2012, 10:20

Ich hatte ja eigentlich gehofft, wenigstens die Piraten in Risen 2 wären nicht solche dämlichen Rassisten, wie die Protektoren. Aber da hat Stahlbart persönlich mir ja schon das Gegenteil bewiesen...

Beste Quest aus Risen2 übrigens: "Überquere den Fluss". Dann läuft man drei Meter, und die Quest ist geschafft. Şugly

Aber so war ja eigentlich der ganze Weg, um von der Schwertküste zum Stamm der Eingeborenen zu kommen. Da haben PB ja allein daraus geschätzt 7 Quests gemacht. :rolleyes:

edit: verdammt, vielleicht hätte ich das auch mal ganz spoilern sollen.^^

Was hat Stahlbart denn Rassistentes gesagt? Kann mich gerade an nichts erinnern.

Fairerweise muss man aber sagen, dass die Molukken auch nicht so gut auf die Guchos zu sprechen sind, besonders eben wenn sie Protektoren oder Piraten sind. Ich zitiere aus einem Dialog mit Chani auf Antigua: "Irgendwelche Vorschläge, was wir tun sollten?" "Nehmen, was sie haben, und alles niederbrennen." "Du magst Piraten nicht besonders, oder?" "Chi."

Und das mit dieser Zerstückelung der Führungsquests liegt an der Engine. Wenn ein NPC dich irgendwo hinführen soll, muss das eine eigene Quest sein. Die muss damit beginnen, dass er losläuft, und damit enden, dass er stehenbleibt und dich anspricht. Wenn dich ein NPC also irgendwo hin bringen und unterwegs kurz mit dir plaudern soll, dann braucht es mehrere Quests. Das wird es leider auch im CSP geben, weil es mit dieser Engine einfach nicht anders geht. PB könnte das aber ruhig mal ändern. Anders als wir vom CST können die ja wohl ihre eigene Engine verbessern, wenn sie wollen.

Naja, es war halt ein ganz netter Abklatsch von Gothic 2 in weniger gut. Ich wollte das eigentlich nochmal durchspielen vor Risen 2, ich hab da ja auch noch einen angefangenen Spielstand als Bandit. Aber irgendwie hab ich nicht so richtig Lust dazu...wahrscheinlich taucht in Teil 2 eh kaum einer von den Leuten aus Teil 1 auf, und viel Story gabs sowieso nicht, die ich hätte vergessen können.

Ja. Ich habe bei meinem zweiten Risen 1-Durchgang neulich zwar durchaus meinen Spaß, aber bezogen auf Risen 2 hätte ich mir das sparen können. Du triffst Carlos und Patty wieder. Ursegor wird zumindest erwähnt. Mit der Schatzinsel kommt noch Harlok und mit dem Lufttempel Eldric dazu. Das war's aber. (Na ja, einen Severin trifft man auch noch bei der Inquisition. Aber wenn das derselbe wie in Risen 1 sein soll, hat er es mir zumindest nicht gesagt (zudem wäre er dann degradiert worden).)

Die Sache ist ja aber die, dass das Kampfsystem aus Gothic 1 und 2 richtig gut war. Da sind die Kämpfe eben keine Klickorgien, bei denen man sich freuen kann, wenn sie nicht nerven, sondern teilweise richtig spannend. Ja, da gebe ich dir ja völlig Recht. Und mir wäre auch sehr viel lieber, Risen 2 hätte das Gothic 2- oder wenigstens das Risen 1-Kampfsystem.

Ich wollte nur damit ausdrücken, dass das für mich kein wesentlicher Faktor ist. Mir wäre ein ordentliches Kampfsystem lieber. Mir wäre lieber, wenn es eine Trinkanimation gäbe. Mir wäre lieber, wenn ich in tiefem Wasser ertrinken oder von Seemonstern gefressen und nicht an den Strand teleportiert würde. Aber das alles fällt für mich nicht derart stark ins Gewicht, dass Risen 2 nicht dennoch an Gothic 2 herankommen kann.

Es ist auch, entgegen der Behauptungen im Risenforum nicht so, dass das Spiel nur beschnitten worden sei. Es hat eben auch seine Stärken gegenüber Gothic. Etwas, was Risen 1 z.B. fehlte. Das hatte einige Stärken von Gothic (leider oft nur in abgeschwächter Form), aber keine eigenen.

#### alibombali

02.05.2012, 10:50

Was hat Stahlbart denn Rassistisches gesagt? Kann mich gerade an nichts erinnern.

Als man die Blaukrallen-Affen töten musste, meinte er, dass einige Eingeborene sich sogar zu den Affen trauen können, ohne angegriffen zu werden und dass das sicher auch an der Artverwandtschaft läge. Und damit meinte er sicher nicht, dass der Mensch allgemein vom Affen abstammt. ;)

Und da er wohl auch kein Antispe ist, ist ein Affenvergleich für ihn wohl eine gewollte Beleidigung.

#### Laidoridas

02.05.2012, 13:58

meditate hat mal in ner Diskussion über totklicken während der Schlechtredezeit kur vor ArcaniA mal behauptet, G2 wäre auch nur draufhauen gewesen.

Edit: Posts gefunden:

<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/882387-Nach-der-Demo-Erfahrung-Kauft-ihr-Arcania/page8?p=14018872&viewfull=1#post14018872>

<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/882387-Nach-der-Demo-Erfahrung-Kauft-ihr-Arcania/page9?p=14019478&viewfull=1#post14019478>

Hm, ja... kein Kommentar. :D

Gab es in Gothic 2 nicht sogar eine Funktion, bei der man die Steuerung auf reines Draufkloppen reduzieren konnte? Oder hab ich das irgendwie falsch in Erinnerung? Ich hatte das glaube ich beim ersten Spielen mal ausprobiert, aber dann nie wieder benutzt.

Ja. Ich habe bei meinem zweiten Risen 1-Durchgang neulich zwar durchaus meinen Spaß, aber bezogen auf Risen 2 hätte ich mir das sparen können. Du triffst Carlos und Patty wieder. Ursegor wird zumindest erwähnt. Mit der Schatzinsel kommt noch Harlok und mit dem Lufttempel Eldric dazu. Das war's aber. (Na ja, einen Severin trifft man auch noch bei der Inquisition. Aber wenn das derselbe wie in Risen 1 sein soll, hat er es mir zumindest nicht gesagt (zudem wäre er dann degradiert worden).)

Wer war noch gleich Ursegor, der Superschurkenobertitan oder sowas? :D

Ja, da gebe ich dir ja völlig Recht. Und mir wäre auch sehr viel lieber, Risen 2 hätte das Gothic 2- oder wenigstens das Risen 1-Kampfsystem.

Ich wollte nur damit ausdrücken, dass das für mich kein wesentlicher Faktor ist. Mir wäre ein ordentliches Kampfsystem lieber. Mir wäre lieber, wenn es eine Trinkanimation gäbe. Mir wäre lieber, wenn ich in tiefem Wasser ertrinken oder von Seemonstern gefressen und nicht an den Strand teleportiert würde. Aber das alles fällt für mich nicht derart stark ins Gewicht, dass Risen 2 nicht dennoch an Gothic 2 herankommen kann.

Es ist auch, entgegen der Behauptungen im Risenforum nicht so, dass das Spiel nur beschnitten worden sei. Es hat eben auch seine Stärken gegenüber Gothic. Etwas, was Risen 1 z.B. fehlte. Das hatte einige Stärken von Gothic (leider oft nur in abgeschwächter Form), aber keine eigenen.

Naja, das Gekloppe nimmt aber nunmal immer einen ziemlich großen Teil der Spiele ein, und auch die meisten Charakterfähigkeiten beziehen sich ja auf die Kämpfe. Dementsprechend finde ich ein gutes Kampfsystem auch ziemlich entscheidend für den Gesamtspass. Wahrscheinlich werde ich in Risen 2 dann einfach wieder irgendwas mit Magie oder sonstwelchen Fernkampf machen, dann muss ich mich auf die Dauerklicknahkämpfe nicht einlassen. ;)

#### Jünger des Xardas

02.05.2012, 18:35

Als man die Blaukrallen-Affen töten musste, meinte er, dass einige Eingeborene sich sogar zu den Affen trauen können, ohne angegriffen zu werden und dass das sicher auch an der Artverwandtschaft läge. Und damit meinte er sicher nicht, dass der Mensch allgemein vom Affen abstammt. ;)

Und da er wohl auch kein Antispe ist, ist ein Affenvergleich für ihn wohl eine gewollte Beleidigung.

Ah, stimmt, hatte ich ganz vergessen.

Gab es in Gothic 2 nicht sogar eine Funktion, bei der man die Steuerung auf reines Draufkloppen reduzieren konnte?

Oder hab ich das irgendwie falsch in Erinnerung? Ich hatte das glaube ich beim ersten Spielen mal ausprobiert, aber dann nie wieder benutzt.

Hö? Bitte was? Das wäre mir dann bis heute entgangen.

Wer war noch gleich Ursegor, der Superschurkenobertitan oder sowas? :D

Nein, das war Don Esteban. Aber der ist wurscht.

Ursegor war dieser Geist, den du im Tempel getroffen hast. Der ehemalige Titanenlord, der vom Dunklen Gott die Macht erhalten hatte, die Titanen zu kontrollieren und ewig zu leben, aber betrogen und im Tempel eingesperrt wurde. Du befreist ihn und im Gegenzug hilft er dir, den Feuertitan zu bezwingen.

Der ist halt deshalb wichtig, weil er jetzt wieder Titanen kontrolliert und in Risen 2 mit seiner Armee Krieg gegen den Titanenlord Ismael führt, wobei nebenbei das Alte Reich verwüstet wird. Die beiden werden aber eben in Risen 2 nur erwähnt (und zwar wird das in den ersten zehn Minuten erklärt, weshalb ich mal auf den Spoiler verzichte). Eigentlich geht es um den Kampf gegen einen dritten Titanenlord, Mara.

Naja, das Gekloppe nimmt aber nunmal immer einen ziemlich großen Teil der Spiele ein, und auch die meisten Charakterfähigkeiten beziehen sich ja auf die Kämpfe. Dementsprechend finde ich ein gutes Kampfsystem auch ziemlich entscheidend für den Gesamtspaß.

Ja, kann ich ja auch nachvollziehen. Ist aber bei mir eben einfach nicht so. Ein fordernder Kampf ist mal ganz nett, aber letztlich sind mir Story, Dialoge, Atmo usw. viel wichtiger. Solange mich das Kampfsystem nicht in den Wahnsinn treibt, verzeihe ich da fast alles. Ich fand ja auch The Witcher super. Und das hat ein noch mieseres Kampfsystem als Risen 2.

#### Laidoridas

02.05.2012, 18:48

Hö? Bitte was? Das wäre mir dann bis heute entgangen.

Man konnte doch im Menü zwischen zwei Steuerungsalternativen wechseln, und bei einer davon fielen dann die Seitwärtsschläge weg, sodass man beim Druck auf die Schlag-Taste einfach immer direkt nach vorne geschlagen hat. Oder so ähnlich.

Nein, das war Don Esteban. Aber der ist wurscht.

Don Esteban war ein Titan? Ich glaube, ich muss Risen doch nochmal spielen. :D

Ja, kann ich ja auch nachvollziehen. Ist aber bei mir eben einfach nicht so. Ein fordernder Kampf ist mal ganz nett, aber letztlich sind mir Story, Dialoge, Atmo usw. viel wichtiger. Solange mich das Kampfsystem nicht in den Wahnsinn treibt, verzeihe ich da fast alles. Ich fand ja auch The Witcher super. Und das hat ein noch mieseres Kampfsystem als Risen 2.

Das find ich jetzt gar nicht soo übel. Immerhin darf man da nicht ständig wahllos rumklicken sondern muss bestimmte Momente abpassen. Das wird dann zwar auch ziemlich schnell zur Routine, aber es gibt Schlimmeres, find ich.

#### Jünger des Xardas

02.05.2012, 19:03

Man konnte doch im Menü zwischen zwei Steuerungsalternativen wechseln, und bei einer davon fielen dann die Seitwärtsschläge weg, sodass man beim Druck auf die Schlag-Taste einfach immer direkt nach vorne geschlagen hat. Oder so ähnlich.

Ich fasse gerade nicht, dass ich das nie entdeckt habe...

Klingt aber eher, als würde das Spiel dadurch schwer anstatt einfacher. Das Kampfsystem selbst verändert sich ja nicht, man hat nur weniger Möglichkeiten. Und nur mit Vorwärtsschlägen kann man einen Orkelitekrieger garantiert erst recht nicht auf niedriger Stufe totklicken.

Don Esteban war ein Titan? Ich glaube, ich muss Risen doch nochmal spielen. :D

Hm, aus unerfindlichen Gründen habe ich Superschurkenoberbandit gelesen şkrat

Na ja, der Titan ist eben der Titan. Der hat keinen Namen. Ursegor ist in Risen erst mal kein Schurke. Man macht eben einen Tauschhandel mit ihm, er schaut sich alles interessiert an und verrät einem sonst nicht viel. So wie's bisher aussieht, wird man ihn vermutlich in Risen 3 wiedertreffen.

Das find ich jetzt gar nicht soo übel. Immerhin darf man da nicht ständig wahllos rumklicken sondern muss bestimmte Momente abpassen. Das wird dann zwar auch ziemlich schnell zur Routine, aber es gibt Schlimmeres, find ich.

Na ja bestimmte Momente muss ich in Risen 2 auch teilweise abpassen. Ganz so schlecht wie in Gothic 3 ist das Kampfsystem nicht.

Unterm Strich finde ich, dass Risen 2 und The Witcher sich in dem Punkt nicht viel nehmen. Man klickt halt mit der linken Maustaste rum und die Charakterwerte sind wesentlich entscheidender als das Können des Spielers. Risen 2 finde ich deshalb noch etwas interessanter, weil es immerhin einige verschiedene Attacken und Dirty Tricks gibt, die wenigstens einen Hauch von Taktik bringen. Aber wie gesagt, letztlich nehmen sich da beide Spiele nicht viel.

#### Laidoridas

02.05.2012, 19:12

Ich fasse gerade nicht, dass ich das nie entdeckt habe...

Klingt aber eher, als würde das Spiel dadurch schwer anstatt einfacher. Das Kampfsystem selbst verändert sich ja

nicht, man hat nur weniger Möglichkeiten. Und nur mit Vorwärtsschlägen kann man einen Orkelitekrieger garantiert erst recht nicht auf niedriger Stufe totklicken.

Vielleicht hab ich da ja auch was völlig Falsches in Erinnerung. Wobei ich mir eigentlich schon relativ sicher bin, dass es das gab...ich würd ja direkt mal nachgucken, aber dazu müsste ich meinen alten PC anschließen, und da hab ich grade keine Lust drauf. :D Ich weiß jedenfalls noch, dass ich damals auch nicht verstanden habe, warum man das Spiel mit dieser Option spielen sollte.

Hm, aus unerfindlichen Gründen habe ich Superschurkenoberbandit gelesen §kratzt

Na ja, der Titan ist eben der Titan. Der hat keinen Namen. Ursegor ist in Risen erst mal kein Schurke. Man macht eben einen Tauschhandel mit ihm, er schaut sich alles interessiert an und verrät einem sonst nicht viel. So wie's bisher aussieht, wird man ihn vermutlich in Risen 3 wiedertreffen.

Ich glaube ich weiß wen du meinst, hatte jetzt nur den Namen nicht gespeichert.

**MiMo**

02.05.2012, 20:03

Ich bin ja in letzter Zeit eher mäßig vorangekommen. Was unter anderem an diesen scheißverdammten kackehochdrei-in-den-Schatten-stellenden Grabspinnen liegt! :mad:

Nach 19 Stunden Spielzeit bin ich jetzt jedenfalls so weit:

Fertig! :p

Na gut, kleiner Scherz am Rande.

Ich hab soeben Garcia gekillt und die Maracai-Bucht verlassen. Jetzt bin ich wieder in Antigua gelandet um dort das letzte der vier wichtigen Artefakte aus dem Versteck Garcias zu bergen.

**Skaddar**

02.05.2012, 20:10

Risen 2 hat eine super Atmo, ein wunderschönes Design mit vielen Details (auch wenn man nicht auf jeden Turm steigen kann, was natürlich dämlich ist), gute Quests und verdammt gute Dialoge. So einen Drang zu spielen habe ich seit The Witcher nicht mehr gehabt. Trotz des schlechten Kampfsystems ist Risen 2 ziemlich gut. Was mir aber fehlt, sind gute Rätsel. Da gab es in Risen 1 mehr, Risen 2 hat da nicht wirklich etwas zu bieten. Und der Endkampf - den ich heute bei einem Freund sehen durfte - ist wirklich wirklich mieserabel, dass lässt euch gesagt sein. Erwartet bloß nicht zu viel. Der Boss ist leichter zu schlagen als einige Monster des Spieles.

Aber nichtsdestotrotz ist Risen 2 zu einem meiner neuen Lieblingsspiele aufgestiegen. Es ist zwar anders, als ich erwartet habe, dafür sind die Charaktere so gut und die Atmosphäre so dicht, wie ich es kaum mehr von PB erwartet habe.

**alibombali**

02.05.2012, 22:01

Ist es eigentlich wichtig, dass ich an der Schwertküste die Quests in der Stadt mache, bevor ich mich endgültig für die Eingeborenen entscheide? Weil ich hab das noch nicht gemacht, Chani aber schon mein "Ja-Wort" gegeben.

**Jünger des Xardas**

02.05.2012, 22:28

Und der Endkampf - den ich heute bei einem Freund sehen durfte - ist wirklich wirklich mieserabel, dass lässt euch gesagt sein. Erwartet bloß nicht zu viel.

Risen 1 hat die Messlatte schon ziemlich niedrig angelegt. Bin mal gespannt, ob das noch unterboten werden kann :D

Ansonsten kann ich deinem Post aber nur zustimmen.

Ist es eigentlich wichtig, dass ich an der Schwertküste die Quests in der Stadt mache, bevor ich mich endgültig für die Eingeborenen entscheide? Weil ich hab das noch nicht gemacht, Chani aber schon mein "Ja-Wort" gegeben.

Ich habe damit bis zum Schluss gewartet. Wirklich wichtig ist es nicht, aber dir könnte die eine oder andere Quest durch die Lappen gehen. Zumindest die, die den Inquisitionsweg vorbereiten, werden das definitiv (also die Suche nach Venturo und alles, was dazugehört).

**alibombali**

02.05.2012, 23:12

Ich habe damit bis zum Schluss gewartet. Wirklich wichtig ist es nicht, aber dir könnte die eine oder andere Quest durch die Lappen gehen. Zumindest die, die den Inquisitionsweg vorbereiten, werden das definitiv (also die Suche nach Venturo und alles, was dazugehört).

Na gut, dann muss ich wohl einen 5 Minuten älteren Save laden. :D

**The nameless Hero**

03.05.2012, 14:17

Na gut, dann muss ich wohl einen 5 Minuten älteren Save laden. :D

Das ist sowieso das tolle an dem Quicksave: es belegt nicht nur einen Slot. Also kann man die Taste traktieren wie man will, ohne groß Angst zu haben, dass man zwischen dem letzten Save und dem momentanen was gemacht hat, dass man nicht mehr rückgängig machen kann.

Ich hab mir ein Makro auf meine Tastatur gemacht, mit der ich ein Save mit einem Tastendruck löschen kann. Das mach ich regelmäßig zum aufräumen (wenn mein Zimmer schon so schlimm aussieht, dann wenigstens nicht auch noch mein Computer! :D)

**alibombali**

03.05.2012, 15:52

Das ist sowieso das tolle an dem Quicksave: es belegt nicht nur einen Slot. Also kann man die Taste traktieren wie man will, ohne groß Angst zu haben, dass man zwischen dem letzten Save und dem momentanen was gemacht hat, dass man nicht mehr rückgängig machen kann.

Ich hab mir ein Makro auf meine Tastatur gemacht, mit der ich ein Save mit einem Tastendruck löschen kann. Das mach ich regelmäßig zum aufräumen (wenn mein Zimmer schon so schlimm aussieht, dann wenigstens nicht auch noch mein Computer! :D)

Ja, in meinem Fall jetzt wars zwar ganz praktisch, aber allgemein find ich diese Massensavehaltung voll nervig. Ich hab mir nämlich auch noch nie die Mühe gemacht, welche davon zu löschen. \$§p4

**MiMo**

03.05.2012, 18:26

Ähm... Wenn ich recht in der Annahme gehe, dass das Spiel da, wo ich jetzt hinfahre, zu Ende geht, hab ichs in weniger als 22 Stunden durchgespielt. :scared:

Zumindest komm ich jetzt mit meinen Titanenartefakten ausgerüstet von der Insel der Toten und bin auf dem Weg zum Tempel des Wassers. Bin bei knapp 21 Stunden Spielzeit.

**Stonecutter**

03.05.2012, 18:28

Hab jetzt zum ersten Mal überhaupt mit Risen 1 angefangen. Banditenlager erstmal alles gemacht was ging, jetzt zur Hafenstadt. Mal schauen wies wird... Bis jetzt ganz nett, aber noch nicht so mitreißend wie ich dachte

**Skaddar**

03.05.2012, 18:40

Ich habe gehört, man kann die DLCs legal aktivieren, wenn man mit der Cheatkonsole die DLC-Storyhelper herbeicheatet.\$ugly

**Jünger des Xardas**

03.05.2012, 19:09

Das ist sowieso das tolle an dem Quicksave: es belegt nicht nur einen Slot. Also kann man die Taste traktieren wie man will, ohne groß Angst zu haben, dass man zwischen dem letzten Save und dem momentanen was gemacht hat, dass man nicht mehr rückgängig machen kann.

Ja, das finde ich auch super. Wie oft habe ich mich in anderen Spielen schon geärgert, weil ich aus versehen irgendeinen Fehler gequicksaved habe?

Ähm... Wenn ich recht in der Annahme gehe, dass das Spiel da, wo ich jetzt hinfahre, zu Ende geht, hab ichs in weniger als 22 Stunden durchgespielt. :scared:

Zumindest komm ich jetzt mit meinen Titanenartefakten ausgerüstet von der Insel der Toten und bin auf dem Weg zum Tempel des Wassers. Bin bei knapp 21 Stunden Spielzeit.

Also ich bin bei 36 Stunden und habe noch geschätzt ein Drittel des Spiels vor mir. Wie macht ihr das denn alle, dass ihr so schnell fertig seid?

Hab jetzt zum ersten Mal überhaupt mit Risen 1 angefangen. Banditenlager erstmal alles gemacht was ging, jetzt zur Hafenstadt. Mal schauen wies wird... Bis jetzt ganz nett, aber noch nicht so mitreißend wie ich dachte  
Das war der mitreißenste Teil des Spiels :p

Ich habe gehört, man kann die DLCs legal aktivieren, wenn man mit der Cheatkonsole die DLC-Storyhelper herbeicheatet.\$ugly

Ob das legal ist, weiß ich nicht. Aber wen kümmert das? Ist nicht so, dass DS das jetzt verfolgen würde. Einziges Manko ist wohl die fehlende Sprachausgabe.

**Tob94**

03.05.2012, 19:17

Das war der mitreißenste Teil des Spiels

Ach, eigentlich muss ich sagen, dass in Risen 1 das gesamte Kapitel 1 am Mitreißenden ist und nicht nur das Stück, das Stone erwähnte. Das 2. Kapitel ist zwar auch noch ganz gut, aber dann nimmt das wirklich ab. Aber irgendwie bin ich sowas von PB-Spielen gewöhnt: Am Anfang sind sie (fast) immer am besten. :dnuhr: Gothic 1 zog sich da recht gleichmäßig durch.

**MiMo**

03.05.2012, 19:45

Zu meiner Risen2-Geschwindigkeit kann ich nur sagen, dass ich jetzt beim ersten Mal keinen Wert darauf gelegt habe, alles was nur geht zu erkunden. Natürlich bin ich auch einfach nur so mal durch die Gegend gestreift und hab auch einige Nebenquests erledigt, aber das wirklich lückenlose erkunden und finden aller besonderen Gegenstände und Schätze heb ich mir fürs zweite mal auf. Beim ersten Mal hat mich die Story doch viel zu sehr interessiert! :o

Bei Risen finde ich das erste Kapitel nicht unbedingt am besten. Beim ersten Mal fand ich die Kristallscheibenquest, also das zweite Kapitel am packendsten. Vor allem weil das mit der tollen Schatzsuche mit Patty verbunden war. :) Bei meinem letzten Durchgang, also dem vierten, war ich eigentlich positiv überrascht und hab mich die ganze Zeit sehr gut unterhalten gefühlt.

Bei Gothic 1 fand ich die ersten drei Kapitel im Gegensatz zu Tob viel besser als die drei nachfolgenden.

**alibombali**

03.05.2012, 19:48

Leute, ich bin so ein Volldepp -.-

Bzw.: Ich hätte dran denken müssen, dass mein Laptop ein Volldepp ist. Dieser Volldepp hat nämlich 2 Grafikkarten. Eine schlechte und eine mittelgute. Und erst, als ich der Risen2-Technischen Hilfe mitgeteilt hab, was mein Problem ist, wurd ich mal wieder drauf gestoßen, dass mein Laptop sich wohl die schlechtere automatisch aussucht... Jetzt läuft Risen2 auf mittleren Einstellungen perfekt und auf hohen auch noch recht flüssig.

Und ich hab mich bis an die Schwertküste geruckelt. :o

Ich überleg grad, ob ich nicht besser von vorn beginne. Dann seh ich auch mal, wie schick das alles doch ist. Außerdem könnte ich dann geschickter skillen...

**Stonecutter**

03.05.2012, 20:28

Ich weiß nicht, ob ich zu den Banditen oder zur Inquisition soll.

**alibombali**

03.05.2012, 20:31

Ich weiß nicht, ob ich zu den Banditen oder zur Inquisition soll.

Machs dramatisch! Wehre dich mit aller Gewalt gegen die Autorität, die dich dann aber letztlich doch niederknüpelt, dir die Freiheit raubt und in der Vulkanfestung mit RTL, Facebook und McMörder auf ihre Seite zieht!

**Tob94**

03.05.2012, 20:34

Ich weiß nicht, ob ich zu den Banditen oder zur Inquisition soll.

Ich schätze, die Entscheidung ist leicht: Inquisition. Dort erhältst du eine redliche Ausbildung, bist mit vielen sympathischen Mitgliedern zusammen und wirst von professionellen Ausbildern unterwiesen, was also bedeutet, dass die Qualität deiner Fähigkeiten in allerhöchstem Maß präsentiert werden kann. Desweiteren wirst du dich in der Vulkanfestung in einer gepflegten Umgebung wiederfinden und ein eigenes Kämmerlein erhalten. Es gibt auch einen Koch, der mit seinen liebevoll auserlesenen Zutaten für gesundes, reichhaltiges und zur Genüge vorhandenes Essen sorgt, du wirst also immer satt sein.

Zu allem Luxus bekommst du sogar eine saubere, handgewebte, aus feinstem Garn gewebte Novizen, bzw Rekrutenrobe, die den Bedingungen der Insel angepasst ist - was willst du denn mehr?

**Stonecutter**

03.05.2012, 21:05

Ich schätze, die Entscheidung ist leicht: Inquisition. Dort erhältst du eine redliche Ausbildung, bist mit vielen sympathischen Mitgliedern zusammen und wirst von professionellen Ausbildern unterwiesen, was also bedeutet, dass die Qualität deiner Fähigkeiten in allerhöchstem Maß präsentiert werden kann. Desweiteren wirst du dich in der Vulkanfestung in einer gepflegten Umgebung wiederfinden und ein eigenes Kämmerlein erhalten. Es gibt auch einen Koch, der mit seinen liebevoll auserlesenen Zutaten für gesundes, reichhaltiges und zur Genüge vorhandenes Essen sorgt, du wirst also immer satt sein.

Zu allem Luxus bekommst du sogar eine saubere, handgewebte, aus feinstem Garn gewebte Novizen, bzw Rekrutenrobe, die den Bedingungen der Insel angepasst ist - was willst du denn mehr?

Das hört sich so sarkastisch an:o

Die haben mir schon eins aufn Deckel gegeben und in die Vulkanfestung gepackt, die noch offenen Quests für den Don war dann abgebrochen. Wenn ich mich auf diese Weise zwangsrekrutieren ließe, hätte ich dann überhaupt noch die Möglichkeit zu den Banditen zu gehen?

**Tob94**

03.05.2012, 21:31

Das hört sich so sarkastisch an:o

Ich mein's aber ernst. :dnuhr:

Die haben mir schon eins aufn Deckel gegeben und in die Vulkanfestung gepackt, die noch offenen Quests für den Don war dann abgebrochen. Wenn ich mich auf diese Weise zwangsrekrutieren ließe, hätte ich dann überhaupt noch die Möglichkeit zu den Banditen zu gehen?

Nein - deswegen hast du ja eines auf den Deckel bekommen, man arbeitet eben nicht für Banditen! Aber ich würde mich freiwillig melden (mach' einfach die Hafenstadt für den Orden) - da kannst du dich für den Weg eines Magiers entscheiden und wirst auch nicht so mies behandelt.

**Atticus**

03.05.2012, 21:32

Ich muss ganz ehrlich sagen: Die Mass Effect Reihe ist besser als ich gedacht habe. :tanz:

**Stonecutter**

03.05.2012, 21:33

Ich mein's aber ernst. :dnuhr:

Nein - deswegen hast du ja eines auf den Deckel bekommen, man arbeitet eben nicht für Banditen! Aber ich würde mich freiwillig melden (mach' einfach die Hafenstadt für den Orden) - da kannst du dich für den Weg eines Magiers entscheiden und wirst auch nicht so mies behandelt.  
Magier kannst du knicken.  
Okay. Also wenn ich einmal zwangsrekrutiert wär und in die Schublade gesteckt wurde, wars das also mit den Banditen. Mhm... Bin noch so unschlüssig\$gnah

**DerGroßeDummeMann**

03.05.2012, 21:37

Ich muss ganz ehrlich sagen: Die Mass Effect Reihe ist besser als ich gedacht habe. :tanz:

Tali \$herz

**Stonecutter**

03.05.2012, 21:37

Ich muss ganz ehrlich sagen: Die Mass Effect Reihe ist besser als ich gedacht habe. :tanz:

Eindeutig! Ich hab ME1 Sommer 2009 gekauft, aber erst 2011 damit angefangen. Ich bereue das wirklich, so spät damit angefangen zu haben. Die ersten 2-3 Stunden waren für mich doch recht zäh, so dass ich ne längere Pause einlegte und erst im Sommer weiterspielte, aber ab der Citadel und dem Kommando über die Normandy gings richtig ab. Es ist verdammt lange her, dass mich ein Spiel derart fesseln konnte (glaub so haben das bei mir bislang nur Gothic und Morrowind geschafft). Nach dem Durchspielen direkt den Spielstand importiert und nen Tag später in ME2 weitergemacht. ME3 fand ich an sich auch super, bis auf die letzten 15-20 Minuten, die eine der genialsten Spieleserien aller Zeiten völlig vermurkst haben...

**Tob94**

03.05.2012, 21:37

Magier kannst du knicken.

Okay. Also wenn ich einmal zwangsrekrutiert wär und in die Schublade gesteckt wurde, wars das also mit den Banditen. Mhm... Bin noch so unschlüssig\$gnah

Hab' keine Angst - du bist auf dem richtigen Weg. :) Was willst du denn nur mit den Banditen? Dieser Gernegroß von einem Don behandelt dich doch sowieso nur wie ein Handlager - die Inquisition weiht dich in die Geheimnisse der Magie ein, auch als Ordenskrieger! Außerdem erhältst du Autorität - süße Autorität! Und wenn du Kraut rauchen willst... in der Vulkanfestung gibt es genug davon, glaub' mir. \$list

@DGDM:

Willkommen zurück. :)

**Jünger des Xardas**

03.05.2012, 21:51

Ach, eigentlich muss ich sagen, dass in Risen 1 das gesamte Kapitel 1 am Mitreißensten ist und nicht nur das Stück, das Stone erwähnte. Das 2. Kapitel ist zwar auch noch ganz gut, aber dann nimmt das wirklich ab. Aber irgendwie bin ich sowas von PB-Spielen gewöhnt: Am Anfang sind sie (fast) immer am besten. :dnuhr: Gothic 1 zog sich da recht gleichmäßig durch.

Ja, stimmt schon. Das ganze erste Kapitel in Risen ist ganz ordentlich. Wobei mir das Banditenlager eben besser gefällt als die Stadt. Da ist alles noch schön verknüpft. In der Stadt wirkt das dann so gezwungen mit diesen Entscheidungsquests, wo einem jeder Bandit und Ordenskrieger ganz gemütlich erzählt, das man ja die Wahl habe und sich auch für die Gegenseite entscheiden könne. Die Festung ist aber mindestens ebenso gut wie die Banditen. Vielleicht sogar ein Stück besser.

Ansonsten ist das aber definitiv nicht so in PB-Spielen. Gothic 1 und 2 sind doch durchgängig super. Und Risen 2 dagegen wird eigentlich nur besser, je weiter ich komme.

Zu meiner Risen2-Geschwindigkeit kann ich nur sagen, dass ich jetzt beim ersten Mal keinen Wert darauf gelegt habe, alles was nur geht zu erkunden. Natürlich bin ich auch einfach nur so mal durch die Gegend gestreift und hab auch einige Nebenquests erledigt, aber das wirklich lückenlos erkunden und finden aller besonderen Gegenstände und Schätze heb ich mir fürs zweite mal auf. Beim ersten Mal hat mich die Story doch viel zu sehr interessiert! :o Gerade dass mich die Story interessiert, ist Grund genug alles zu machen. Anders als in Risen findet die ja zur Abwechslung auch mal wieder abseits der Hauptquests statt.

Aber es beruhigt mich, dass du nicht viel schneller spielst als ich, sondern nur einiges ausgelassen hast. Sooo langsam bin ich also doch nicht :D

Ich weiß nicht, ob ich zu den Banditen oder zur Inquisition soll.

Inquisition. Einfach weil es bis auf zwei, drei belanglose Dialoge keinerlei Unterschied macht, welcher Fraktion du angehörst, du aber bei der Inquisition noch die Vulkanfestung erleben kannst, während du bei den Banditen die ganzen Quests dort (die immerhin ein geschätztes Fünftel bis Viertel des Spiels ausmachen) einfach verpasst. Ich würde aber vorher auf jeden Fall alle Quests im Banditenlager und in der Hafenstadt erfüllen.

Tali \$herz

\$herz

**Stonecutter**

03.05.2012, 21:59

Hab' keine Angst - du bist auf dem richtigen Weg. :) Was willst du denn nur mit den Banditen? Dieser Gernegroß von einem Don behandelt dich doch sowieso nur wie ein Handlager - die Inquisition weiht dich in die Geheimnisse der

Magie ein, auch als Ordenskrieger! Außerdem erhältst du Autorität - süße Autorität! Und wenn du Kraut rauchen willst... in der Vulkanfestung gibt es genug davon, glaub' mir. §list

Keine Ahnung... ich hab bereits in Gothic beim jeweils ersten Durchlauf immer diese Art von Gilde gespielt (G1 beim ersten Mal Altes Lager, G2 beim ersten Mal Miliz/Paladin, G3 Rebell), die mir jedes Mal wie die klassische Anfängergilde vorkommt. Genau das scheint die Inquisition ja auch zu sein. Neues Lager oder Söldner, also die Antagonisten zu diesen Anfängergilden, hab ich immer erst später gespielt... vielleicht wollte ich es dieses Mal ja einfach mal andersrum starten als sonst immer.

Magier fällt aus dem Grund raus, weil ich dafür nicht so der Typ bin. Im Endeffekt lauf ich eh immer nur prügeln durch die Welt, das geht in jedem Spiel so. Weder habe ich in Gothic als Magier fast nur mit Runen gekämpft noch in z.B. Kotor die Macht eingesetzt, in Elder Scrolls fast nur immer zwischendurch mal ein bisschen gezaubert um hochzuskillen... Mass Effect 2 und 3 war das erste Mal, dass ich Magiezeugs (bzw. Biotik, was aber im Endeffekt das gleiche ist) aktiv genutzt hab. In ME1 war ich noch ein Soldat, der nur geballert und nie Kräfte eingesetzt hat, aber ab Teil 2 hab ich die Mischform aus Soldat und Biotiker gespielt. Hat da zwar schon Spaß gemacht, aber allgemein bin ich einfach der Haudraufotyp.

Inquisition. Einfach weil es bis auf zwei, drei belanglose Dialoge keinerlei Unterschied macht, welcher Fraktion du angehörst, du aber bei der Inquisition noch die Vulkanfestung erleben kannst, während du bei den Banditen die ganzen Quests dort (die immerhin ein geschätztes Fünftel bis Viertel des Spiels ausmachen) einfach verpasst. Ich würde aber vorher auf jeden Fall alle Quests im Banditenlager und in der Hafenstadt erfüllen. Okay, das wusste ich nun nicht. Das wäre natürlich ein dicker Punkt für die Inquisition. Kollidiert die Quest, in der ich für Don Esteban die Lage peilen und mich mit eingeschleusten Banditen treffen soll, irgendwie damit?§kratzt

#### Laidoridas

03.05.2012, 22:25

Ich muss ganz ehrlich sagen: Die Mass Effect Reihe ist besser als ich gedacht habe. :tanz:  
Wie weit bist du denn? Teil 1 ist ja auch noch richtig gut, Teil 2 dann schon nicht mehr so richtig. Das ist dann schon eher so ein Spiel aus dem Standard-Bioware-Baukasten. Und Teil 3 hab ich mir bisher noch nicht angetan und hätte auch eigentlich nur Lust drauf, um rauszufinden, warum das Ende so mies ist. :D

Ich weiß nicht, ob ich zu den Banditen oder zur Inquisition soll.  
Ich bin beim ersten Spielen zur Inquisition gegangen, allerdings spiel ich auch immer gerne die Magier...von daher hat sich das natürlich angeboten. Ich weiß jetzt nicht, ob man als Nicht-Magier-Inquisitionsmitglied in der Festung die gleichen Quests wie als Magier löst, aber wenn ja, dann würde ich mich Jüdex anschließen. Die Magier-Festungsquests waren nämlich wirklich so ziemlich das Highlight des Spiels für mich.

Ich spiel jetzt übrigens doch erst nochmal Risen 1 vor dem zweiten Teil, die Stadtquests sind grade ziemlich unterhaltsam. Wobei mir die Zweikämpfe selbst auf schwer ein bisschen zu einfach vorkommen, wenn man die mal z.B. mit denen auf Onars Hof in Gothic 2 vergleicht.

#### Stonecutter

03.05.2012, 22:35

Haben die Festungsquests irgendwas mit nem Mord aufklären zu tun? So was wurd mir mal zugetragen...

#### alibombali

03.05.2012, 23:25

Haben die Festungsquests irgendwas mit nem Mord aufklären zu tun? So was wurd mir mal zugetragen...

Jupp ;)

Gibt es eigentlich hier im SF sogenannte "Gothic-Risen-Hybriden"? Also Storys, die voraussetzen, dass Risen im Gothic-Universum spielt, oder es einfach nur andeuten?  
Bei JüdeX gibt es ja so Andeutungen und ich hab in AdSdV auch mal Faranga erwähnt (etwas plump vielleicht), aber gibt es sowas noch in anderen Storys? :)

#### Stonecutter

03.05.2012, 23:31

Und falls ich mich der Inquisition anschließe... ist es ungünstig, dass ich für die Banditen schon die Tempelausgrabungsstätte in der Nähe des Sumpfes umgelegt habe? Da ist schließlich ein NPC mit Namen dabei gewesen...

#### alibombali

03.05.2012, 23:38

Und falls ich mich der Inquisition anschließe... ist es ungünstig, dass ich für die Banditen schon die Tempelausgrabungsstätte in der Nähe des Sumpfes umgelegt habe? Da ist schließlich ein NPC mit Namen dabei gewesen...

Die gleiche Frage hab ich hier beim letzten Durchgang auch gestellt.^^  
JüdeX meinte, außer einer winzigen Quest, die dann fehlt, hat es keine Auswirkungen. Und die Quest ist halt nur, dass du da hinlaufen musst, und fragst, wies da bei denen läuft.



Ob das storymäßig Sinn ergibt, dass du die einfach umlegst, obwohl du dich freiwillig bei der Inquisition meldest, ist aber ja wieder was anderes.

**Stonecutter**

03.05.2012, 23:42

Die gleiche Frage hab ich hier beim letzten Durchgang auch gestellt.^^

JüdeX meinte, außer einer winzigen Quest, die dann fehlt, hat es keine Auswirkungen. Und die Quest ist halt nur, dass du da hinlaufen musst, und fragst, wies da bei denen läuft.

Ob das storymäßig Sinn ergibt, dass du die einfach umlegst, obwohl du dich freiwillig bei der Inquisition meldest, ist aber ja wieder was anderes.

Okay, danke. Naja, ich ging zu dem Zeitpunkt davon aus, dass ich wohl eher zu den Banidten gehen würde...

Aber ich hab jetzt schon Schwert auf Level 4 oder 5 geskillt. Ich will kein Stabkampf machen, Stäbe sind doof:o Gibt das Probleme? Die Typen da benutzen die doch...

**alibombali**

03.05.2012, 23:44

Okay, danke. Naja, ich ging zu dem Zeitpunkt davon aus, dass ich wohl eher zu den Banidten gehen würde...

Aber ich hab jetzt schon Schwert auf Level 4 oder 5 geskillt. Ich will kein Stabkampf machen, Stäbe sind doof:o Gibt das Probleme? Die Typen da benutzen die doch...

Ich glaub, MiMo hat das auch mit Schwert gemacht. Kann mich noch erinnern, dass er das komisch und unglaublich fand, dass er nichtmal drauf angesprochen wurde, dass er als Rekrut den Stab meidet. Also wird das wohl keine Probleme geben.

Dass Stäbe doof sind dachte ich übrigens auch, aber ich fand sie dann doch ganz Spaßig. :)

**The nameless Hero**

04.05.2012, 00:15

Ich weiß nicht, ob ich zu den Banditen oder zur Inquisition soll.

Wenn du Haudrauf magst und schon so stark Schwert geskillt hast: Banditen.

In der Inquisition kannst du zwar auch ohne Probleme mit Schwert spielen, allerdings bloß bis Level 7 oder so skillen (bei dem Typen in der Stadt).

Stabkampf ist zwar schön und gut, aber man kann kein Schild benutzen und daher einige Angriffe von bestimmten Wildtieren nicht abwehren.

Wenn man allerdings einen Magie-Kristall ordentlich geskillt hat, kann man sowieso so ziemlich alles wegputzen.

**Eddie**

04.05.2012, 08:04

Da Hero ja bereits eine Neue (<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/1144002-OT-Taverne-zum-hungrigen-Schattenl%C3%A4ufer-91-Weiter-aufs-Ziel-zu!>) erstellt hat ist hier jetzt zu!

§CLOSED