

[World of Players](#) > [World of Gothic](#) > [Story-Forum](#) > [OT]Taverne zum hungrigen Schattenläufer #99 - Treffen jener Art

[Anmelden](#)

**Archiv verlassen und diese Seite im Standarddesign anzeigen : [\[OT\]Taverne zum hungrigen Schattenläufer #99 - Treffen jener Art](#)**

Seiten : [1] [2](#)

<b>alibombali</b>	13.07.2012, 19:49
http://upload.worldofplayers.de/files8/Tavernenschild.png	
Hier ist der Link zum Vorgänger (http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/1159603-OT-Taverne-zum-hungrigen-Schattenl%C3%A4ufer-98-Lotka-Volterra-und-die-l%C3%BCgenden-J%C3%A4ger). :)	
Und jetzt diskutiert, was MiMo und lunovis so miteinander tun sollten.	
<b>John Irenicus</b>	13.07.2012, 19:57
Und jetzt diskutiert, was MiMo und lunovis so miteinander tun sollten.	
http://1.bp.blogspot.com/_ChXvvLvC30I/S_IG7KwtsUI/AAAAAAAAORs/HSAOM4sokU4/s1600/Gay-love.jpg	
<b>Tob94</b>	13.07.2012, 20:00
http://1.bp.blogspot.com/_ChXvvLvC30I/S_IG7KwtsUI/AAAAAAAAORs/HSAOM4sokU4/s1600/Gay-love.jpg :igitt:	
<b>alibombali</b>	13.07.2012, 20:02
:igitt:	
Na, wenn solche Bilder kommen, dann ist auch der Tob nicht fern! Hallo Tob. :)	
<b>John Irenicus</b>	13.07.2012, 20:06
:igitt:	
Ist doch schön!	
<b>Tob94</b>	13.07.2012, 20:06
Na, wenn solche Bilder kommen, dann ist auch der Tob nicht fern! Hallo Tob. :) Pah, stirb langsam! Ich öffne gerade die neue Taverne und sehe kurz darauf sowas - ekelhaft! Ja, ich stehe dazu - wenn ich solche Bilder mit Schwulen bei ihren Aktivitäten sehe, bekomme ich Brechreiz, das leugne ich nicht. Die Leute können ja von mir aus machen, was sie wollen, aber ansehen will ich mir auch nicht alles. :o	
Achja, bevor du langsam stirbst, wollte ich dir natürlich auch grüßen. Hallo Ali. §knuff	
Ist doch schön! :C:	
<b>MiMo</b>	13.07.2012, 20:11
Weitere Vorschläge? :gratz	
<b>The nameless Hero</b>	13.07.2012, 22:57
Da will man sich dann doch mal dieses Grimrock-Zeugs anschauen und dann sowas. Geht bei euch der Steam-Store? :/	
Edit: Mmh, jetzt geht er. nvm then.	
<b>Skaddar</b>	14.07.2012, 09:35
Weitere Vorschläge? :gratz	
Nein, ich hüte mich, hier noch explizitere Bilder zu posten.:o	
<b>MiMo</b>	14.07.2012, 10:28
Was machen wir eigentlich mit unserer hundertsten Taverne? Irgendwas besonderes sollte die schon sein. Bei der 50. hat Orki als SF-Urgestein damals den EP geschrieben, ich finde, so was könnte man wieder machen.	
<b>Jünger des Pyrokar</b>	14.07.2012, 10:40
Als Würdenträger der Kirche Innos sollte ich den EP der Jubiläumstaverne schreiben. Das ist jawohl klar! :o	
<b>Stonecutter</b>	14.07.2012, 10:48
Nur derjenige, der die Nostalgietauern erstellt, sollte #100 machen dürfen. Da ich immerhin schon ganze 3 geschrieben habe, ist das meine Aufgabe:o	
<b>Der Ex-Präsi</b>	14.07.2012, 11:21
Wollt ihr Proleten eure Taverne nicht lieber von einem ehemaligen Bundespräsi eröffnen lassen, statt von irgendwelchen dahergelaufenen "Orkis" und "Stones" oder "JüdePs"? :o	
<b>MiMo</b>	14.07.2012, 12:25
Wollt ihr Proleten eure Taverne nicht lieber von einem ehemaligen Bundespräsi eröffnen lassen, statt von irgendwelchen dahergelaufenen "Orkis" und "Stones" oder "JüdePs"? :o	
Darüber können wir nochmal sprechen, wenn du dein Battle gegen uns gewonnen hast! :p	
<b>Der Ex-Präsi</b>	14.07.2012, 12:33
Darüber können wir nochmal sprechen, wenn du dein Battle gegen uns gewonnen hast! :p	
Also, ich habe meinen ersten Post geschrieben. Danach kam nichts mehr. \$zuck	
<b>König Rhobar II</b>	14.07.2012, 15:58
Was machen wir eigentlich mit unserer hundertsten Taverne? Irgendwas besonderes sollte die schon sein. Bei der 50. hat Orki als SF-Urgestein damals den EP geschrieben, ich finde, so was könnte man wieder machen.	
Wenn ihr ein Ur-Gestein wollt, soweit ich weiß bin ich immer noch dienstältester "aktiver" SFler^^	

<b>lunovis</b> Also ich weiß wirklich nicht, ob ich mit der Richtung dieses Threads einverstanden bin :scared:	14.07.2012, 16:59
<b>John Irenicus</b> Also ich weiß wirklich nicht, ob ich mit der Richtung dieses Threads einverstanden bin :scared: Komm schon... du willst es doch auch! §list	14.07.2012, 17:09
<b>eclipse500</b> Pah, stirb langsam! Ich öffne gerade die neue Taverne und sehe kurz darauf sowas - ekelhaft! Ja, ich stehe dazu - wenn ich solche Bilder mit Schwulen bei ihren Aktivitäten sehe, bekomme ich Brechreiz, das leugne ich nicht. Die Leute können ja von mir aus machen, was sie wollen, aber ansehen will ich mir auch nicht alles...  Ich muß gestehen, diese Aussage hat mich ein bißchen zum Posten des folgenden Bildes provoziert, auch wenn es natürlich mit MiMo und lunovis nichts zu tun hat. Selbstverständlich gilt: no offense intended ;) (Man muß es sich ja nicht ansehen, wenn man nicht will) <a href="http://i1027.photobucket.com/albums/y333/eclipse5001/1c10ec2c.jpg">http://i1027.photobucket.com/albums/y333/eclipse5001/1c10ec2c.jpg</a>	14.07.2012, 17:55
<b>Magmaking</b> Weitere Vorschläge? :gratz Sowas draf man nicht schreiben. :D <a href="http://www.alles-klischees.de/wp-content/uploads/2008/08/kuss-zweier-schwuler.jpg">http://www.alles-klischees.de/wp-content/uploads/2008/08/kuss-zweier-schwuler.jpg</a>  Wer könnte das wohl sein? :D	14.07.2012, 18:23
<b>Skaddar</b> Sowas draf man nicht schreiben. :D <a href="http://www.alles-klischees.de/wp-content/uploads/2008/08/kuss-zweier-schwuler.jpg">http://www.alles-klischees.de/wp-content/uploads/2008/08/kuss-zweier-schwuler.jpg</a>  Wer könnte das wohl sein? :D  Das sind ganz klar Boris Becker und Michael Schumacher, ist doch klar.:o	14.07.2012, 18:41
<b>John Irenicus</b> Ich muß gestehen, diese Aussage hat mich ein bißchen zum Posten des folgenden Bildes provoziert, auch wenn es natürlich mit MiMo und lunovis nichts zu tun hat. Selbstverständlich gilt: no offense intended ;) (Man muß es sich ja nicht ansehen, wenn man nicht will) <a href="http://i1027.photobucket.com/albums/y333/eclipse5001/1c10ec2c.jpg">http://i1027.photobucket.com/albums/y333/eclipse5001/1c10ec2c.jpg</a> §herz  Das sind ganz klar Boris Becker und Michael Schumacher, ist doch klar.:o Hahaha, stimmt. :D	14.07.2012, 19:23
<b>Magmaking</b> Das sind ganz klar Boris Becker und Michael Schumacher, ist doch klar.:o :EEK:	14.07.2012, 19:24
<b>Skaddar</b> :EEK: Tja, Boris Becker holt seinen Schläger raus und Michael Schumacher fährt mal wieder als erster ins Ziel.§list Tut mir Leid, das musste ich irgendwie mal sagen, so eine Gelegenheit wird's wohl nicht wieder geben.§ugly	14.07.2012, 20:08
<b>John Irenicus</b> Tja, Boris Becker holt seinen Schläger raus und Michael Schumacher fährt mal wieder als erster ins Ziel.§list Tut mir Leid, das musste ich irgendwie mal sagen, so eine Gelegenheit wird's wohl nicht wieder geben.§ugly  Man spürt die Nachwirkungen des Praktikums - scheint dir echt gut getan zu haben! :D	14.07.2012, 20:14
<b>Skaddar</b> Man spürt die Nachwirkungen des Praktikums - scheint dir echt gut getan zu haben! :D  Naja, beim Praktikum hab ich eher unmetrische Gedichte und kleine unlustige Texte geschrieben, die niemand gemocht hat. Wohl, weil ich lustig sein wollte und nicht unerwachsen wie sonst. Witze dieser Art sind eher der Einfluss diverser Freunde.	14.07.2012, 20:17
<b>Demron</b> Bezüglich MiMo und lunovis könnte ich nen schicken furry pron rauspicken. §wink	14.07.2012, 20:31
<b>Magmaking</b> Das wäre doch eigentlich eine gute Story fürs Forum. :D Das wilde Abenteuer von MiMo & Lunovis	14.07.2012, 20:35
<b>Demron</b> Passend für Ewek und Mimo wäre das... §ugly <a href="http://4.bp.blogspot.com/_19LZNlckQSc/So7leNJ7c2I/AAAAAAAAAajY/bNSiSFD1Z70/s400/smurf-on-na%27vi-action.jpg">http://4.bp.blogspot.com/_19LZNlckQSc/So7leNJ7c2I/AAAAAAAAAajY/bNSiSFD1Z70/s400/smurf-on-na%27vi-action.jpg</a> hat zwar nix mit lunovis zu tun, aber egal. :D	14.07.2012, 21:40
<b>Laidoridas</b> Was hat MiMo denn mit der N/äv'yy-Frau zu tun? §kratz  Ich finde übrigens, wir sollten für die hundertste Taverne festlegen, dass man sich nur mithilfe von Zitaten aus den ersten neunundneunzig Tavernen unterhalten darf. Dann hätten wir da quasi so eine Art Best-of, und gleichzeitig noch wie gewohnt gehaltvolle Diskussionen! :)	15.07.2012, 00:29

<b>Tob94</b> <a href="http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/b/be/Bundesarchiv_Bild_146-2008-0152,_Familie_Kaiser_Wilhelm_II..jpg">http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/b/be/Bundesarchiv_Bild_146-2008-0152,_Familie_Kaiser_Wilhelm_II..jpg</a> Nach diesem Modell hat das auszusehen und nicht anders! Also MiMo und lunovis... wir wollen demnächst 2 verschiedene Familienfotos dieser Art sehen, seid also fleißig. :o Achja, ich hoffe doch, dass ihr schon beide über ein Fräulein an der Seite verfügt! :mad:	15.07.2012, 09:27
<b>John Irenicus</b> Ich finde übrigens, wir sollten für die hundertste Taverne festlegen, dass man sich nur mithilfe von Zitaten aus den ersten neunundneunzig Tavernen unterhalten darf. Dann hätten wir da quasi so eine Art Best-of, und gleichzeitig noch wie gewohnt gehaltvolle Diskussionen! :) Das sollten wir vielleicht wirklich machen. :D  Ich habe soeben zum ersten Mal in meinem Leben was bei Steam gekauft! :scared:	15.07.2012, 11:22
<b>eclipse500</b> Und, verrätst du uns auch, was? *neugierig schau*	15.07.2012, 11:37
<b>John Irenicus</b> Und, verrätst du uns auch, was? *neugierig schau* Vielleicht, vielleicht auch nicht. Ich muss erst die Geister dazu befragen! \$p5	15.07.2012, 11:42
<b>MiMo</b> Lustiges Tavernchen. §ugly:A <a href="http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/b/be/Bundesarchiv_Bild_146-2008-0152,_Familie_Kaiser_Wilhelm_II..jpg">http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/b/be/Bundesarchiv_Bild_146-2008-0152,_Familie_Kaiser_Wilhelm_II..jpg</a> Nach diesem Modell hat das auszusehen und nicht anders! Also MiMo und lunovis... wir wollen demnächst 2 verschiedene Familienfotos dieser Art sehen, seid also fleißig. :o Achja, ich hoffe doch, dass ihr schon beide über ein Fräulein an der Seite verfügt! :mad:Mit 17 eine so üppige Familie? Nein, danke. Und nein, ich habe keine Freundin. Werd ich auch nie wieder.	15.07.2012, 11:43
<b>John Irenicus</b> Lustiges Tavernchen. §ugly:A Mit 17 eine so üppige Familie? Nein, danke. Und nein, ich habe keine Freundin. Werd ich auch nie wieder.  Du bist jetzt schwul geworden? Oder vögelst du dich einfach nur ungebunden durch die Gegend? §prost	15.07.2012, 11:45
<b>Skaddar</b> Tob, was sagst du eigentlich dazu, dass Wilhelm II behindert war?:o	15.07.2012, 11:45
<b>John Irenicus</b> Tob, was sagst du eigentlich dazu, dass Wilhelm II behindert war?:o Hm stimmt ja - war dass nicht so, dass er mit seinem Gehabe so einiges auszugleichen hatte, untenrum? §ugly	15.07.2012, 11:46
<b>MiMo</b> Du bist jetzt schwul geworden? Oder vögelst du dich einfach nur ungebunden durch die Gegend? §prost \$§p4:(	15.07.2012, 11:46
<b>eclipse500</b> Vielleicht, vielleicht auch nicht. Ich muss erst die Geister dazu befragen! \$p5  *schaut dir tief in die Augen* Du willst es doch gerne erzählen, nicht wahr? Hör nur auf meine Stimme... es ist dir wichtig, daß du es erzählst... :D	15.07.2012, 11:47
<b>MiMo</b> *schaut dir tief in die Augen* Du willst es doch gerne erzählen, nicht wahr? Hör nur auf meine Stimme... es ist dir wichtig, daß du es erzählst... :D  Vermutlich Legend of Grimrock. Oder Risen2? Ich bin mir gerade nicht sicher, ob er das schon gespielt hat. §kratzt	15.07.2012, 11:48
<b>Jünger des Xardas</b> Mit 17 eine so üppige Familie? Nein, danke.  Tob meint natürlich den Bart! Und für den ist man nie zu jung! <a href="http://www.worldofugly.de/ugly/282.gif">http://www.worldofugly.de/ugly/282.gif</a>	15.07.2012, 11:49
<b>John Irenicus</b> *schaut dir tief in die Augen* Du willst es doch gerne erzählen, nicht wahr? Hör nur auf meine Stimme... es ist dir wichtig, daß du es erzählst... :D <a href="http://upload.worldofplayers.de/files8/hypno.gif">http://upload.worldofplayers.de/files8/hypno.gif</a>  Vermutlich Legend of Grimrock. Oder Risen2? Ich bin mir gerade nicht sicher, ob er das schon gespielt hat. §kratzt Ja, ist Legend of Grimrock. Seit Planescape Torment vertraue ich Laido blind.	15.07.2012, 11:52
<b>MiMo</b> Ich will mir LoG auch noch kaufen. Aber da ich die Rabattaktion jetzt eh verpasst habe, kann ich damit auch noch warten. :D	15.07.2012, 11:55
<b>Skaddar</b> Hm stimmt ja - war dass nicht so, dass er mit seinem Gehabe so einiges auszugleichen hatte, untenrum? §ugly  Wilhelm II war ja auch schwul, da gibt's einen schönen Spiegelartikel.	15.07.2012, 12:12
<b>Tob94</b> Ich habe soeben zum ersten Mal in meinem Leben was bei Steam gekauft! Stirb langsam, die Menschheit hasst dich jetzt. :o	15.07.2012, 12:26

Wilhelm II war ja auch schwul, da gibt's einen schönen Spiegelartikel.  
Ja, das sagt wohl alles. :C:

MiMo

15.07.2012, 12:47

Ich war gestern übrigens auf einem Abiball. Es waren nur sehr wenige Lehrer da (dafür aber meine MatheLKlehrerin Şugly) und die, die da waren, waren nicht gerade spannend. Insgesamt war es aber schon cool. Noch einmal so den ganzen Jahrgang versammelt zu sehen, gute, laute Musik. Ich hätte mir nur einen anderen Cocktail aussuchen sollen.

John Irenicus

15.07.2012, 12:56

Ich war gestern übrigens auf einem Abiball. Es waren nur sehr wenige Lehrer da (dafür aber meine MatheLKlehrerin Şugly) und die, die da waren, waren nicht gerade spannend. Insgesamt war es aber schon cool. Noch einmal so den ganzen Jahrgang versammelt zu sehen, gute, laute Musik. Ich hätte mir nur einen anderen Cocktail aussuchen sollen.

Ja, stimmt, das ist schon was besonderes - in so großem Kreise wird man sich sonst, wenn überhaupt, nur noch auf Beerdigungen treffen!

Jünger des Xardas

15.07.2012, 13:10

Wilhelm II war ja auch schwul, da gibt's einen schönen Spiegelartikel.

Tatsächlich? Ich wusste, dass er behindert und dass seine Mutter eine leidenschaftliche Preußenhasserin war, aber das wäre mir neu. Dann müsste er wirklich einiges zu kompensieren gehabt haben, bei all seinen Weibergeschichten :D

Zu meinem Abiball bin ich übrigens nicht gkommen. Wenn ich mich einen Abend besaufen und langweilen will, muss ich dafür keine 45€ ausgeben :o

Laidoridas

15.07.2012, 13:15

Gute Musik beim Abiball? Aber auch nur, wenn man David Guetta und sowas gut findet! Also, ich stand damals nach Ende des offiziellen Teils noch so ungefähr eine Stunde lang mit ein paar Leuten gelangweilt in der Gegend rum, dann haben wir irgendwann gemerkt, dass es nicht mehr spannender werden wird und sind gegangen.

Ja, ist Legend of Grimrock. Seit Planescape Torment vertraue ich Laido blind.  
Oha, dann hoffe ich mal, dass es dir auch gefällt. Das Spiel ist übrigens so ziemlich das absolute Gegenteil von Planescape Torment. :D

MiMo

15.07.2012, 13:24

Ja, stimmt, das ist schon was besonderes - in so großem Kreise wird man sich sonst, wenn überhaupt, nur noch auf Beerdigungen treffen!

Ich bezweifel, dass jemals diese 170 Abiturienten zusammen auf einer Beerdigung sein werden.  
Und mein Jahrgang ist auch nicht kleiner. Das wird nächstes Jahr bestimmt noch viel interessanter, weil ich dann noch viel mehr Leute kenne! :D

Tob94

15.07.2012, 13:29

Also inzwischen finde ich, dass Abiball schon seinen gewissen Reiz hat... natürlich nur, wenn man eine hübsche Tanzpartnerin findet. :o

MiMo

15.07.2012, 13:45

Ich seh grade, dass die heutigen Deals bei Steam nicht gerade übel sind. Skyrim 25€. TwoWorldsII 6€. Beides Spiele, die ich mir noch kaufen möchte... Aber als nächstes sollte doch LoG dran sein! Ich glaub, ich werde in nächster Zeit zu viel Geld für Spiele ausgeben. Şgnah

Laidoridas

15.07.2012, 13:57

25€ sind immer noch viel zu viel für Skyrim! Ich kauf mir vielleicht Frozen Synapse...aber eigentlich bin ich mit Witcher 2 schon ausgelastet genug, ich komm ja eh kaum zum Spielen...

Stonecutter

15.07.2012, 14:05

Heute Nacht noch Witcher 2 für 16€ abgezogen. Der Steam-Sale dieses Jahr wird mcih einiges kosten...

Atticus

15.07.2012, 14:18

Ihr macht Skyrim schlechter als es ist. :o

Dafür bin ich ja dem DayZ Virus verfallen.....:( Wenn es meine Internetverbindung zulässt natürlich.:rolleyes:

The nameless Hero

15.07.2012, 14:49

Ja, stimmt, das ist schon was besonderes - in so großem Kreise wird man sich sonst, wenn überhaupt, nur noch auf Beerdigungen treffen!  
Joar, stimmt allerdings. Die größten Events, die es so in meiner Oberstufenzeit gab, waren der Abiball, irgendein anderer Frühlingsball, und die Gedenkfeier für eine gestorbene Lehrerin :/

Zu meinem Abiball bin ich übrigens nicht gkommen. Wenn ich mich einen Abend besaufen und langweilen will, muss ich dafür keine 45€ ausgeben :o  
Wenn man so ne Vorstellung vom Abiball hat, sollte man da wirklich nicht hingehen :o

alibombali

15.07.2012, 15:14

Nachträglich wünschte ich mir nun, doch zum Abiball der diesjährigen Abiturienten meiner alten Schule gegangen zu sein. Ein Kumpel von mir war nämlich da und war laut eigenen Angaben "hackevoll".  
Was "hackevoll" dann aber konkret hieß, hab ich gestern noch von einigen anderen erfahren. Şugly

Skaddar

15.07.2012, 15:29

Ja, das sagt wohl alles. :C:

Da waren auch Fotos von seinen Orgien.

MiMo

15.07.2012, 16:01

Da waren auch Fotos von seinen Orgien.

Sicher, dass der Fotoapparat zu seinen Lebzeiten schon erfunden war? Şkratzt  
Ich finde es von Tob allerdings auch ein bisschen dürrtig, die Tatsachen über Wilhelm II. zu verschmähen, nur weil der Spiegel mal drüber berichtet hat. Da findet man bestimmt auch noch andere Quellen zu. Ich meine, sowas in der Art wurde sogar bei uns damals im Geschichtsunterricht gesagt...

Skaddar

15.07.2012, 16:05

Sicher, dass der Fotoapparat zu seinen Lebzeiten schon erfunden war? Şkratzt  
Ich finde es von Tob allerdings auch ein bisschen dürrtig, die Tatsachen über Wilhelm II. zu verschmähen, nur weil der Spiegel mal drüber berichtet hat. Da findet man bestimmt auch noch andere Quellen zu. Ich meine, sowas in der Art wurde sogar bei uns damals im Geschichtsunterricht gesagt...

Fotos gab es schon in den zwanziger Jahren des 19. Jahrhunderts, glaube ich. Ah ja, Wikipedia sagt, dass 1826 zum das erste Foto entstand.  
Und über Wilhelm II sind so allerhand Geschichten erhalten. Er hat in seiner Jugend wohl irgendeinen Fischerjungen als Freund gehabt. Er hatte auch ein Faible für Soldaten. Mein Uropa wurde mal von ihm als "besonders strammer Soldat" bezeichnet - vom Militär wollte der Willi ja nie lassen.:D

MiMo

15.07.2012, 16:43

Ich frag jetzt einfach mal ganz dreist:  
Fallen euch coole Stationen für eine Kursfahrt nach Berlin ein? Ich muss bis Dienstag drei Sachen haben und mich darüber informieren. Solche Sachen wie Bundestag,

Mauermuseum, Hohenschönhausen, Verteidigungsministerium sind schon eingeplant, die kann ich also nicht nehmen. Das können auch Abendveranstaltungen zum Entspannen sein, Kabarett zum Beispiel (besonders in dieser Hinsicht brauchen wir eindeutig noch mehr in der Kursplanung! :scared:).

Laidoridas15.07.2012, 16:47

- Jüdex besuchen
- Ork besuchen
- DGDM besuchen
- Das Holocaust-Denkmal besuchen

John Irenicus15.07.2012, 17:01

Holocaust-Mahnmal (nicht Denkmal, das klingt so... würdigend :D) ist auf jeden Fall einen oder mehrere Besuche wert! Da kann man super drin Verstecken/Fangen spielen.

Abends auch mal im Brauhaus im Nikolaiviertel (<http://www.georgbraeu.de/>) essen gehen und hoffen, diesen super Kellner zu erleben (EEEEEEEEIIIIIN GRRRROOO8EEEEES DUNKLES FÜR DEN HÄRRRRRRRN!!!!).

Und natürlich JüdeX, DGDM und Orki besuchen, wie Laido schon sagte. :)

Laidoridas15.07.2012, 17:07

Holocaust-Mahnmal (nicht Denkmal, das klingt so... würdigend :D)

Findest du? Man soll halt an den Holocaust denken, oder der Opfer des Holocausts gedenken. Das hat ja nicht gleich was mit Würdigung zu tun. Aber du hast natürlich recht, dass es der offiziellen Bezeichnung nach ein Mahnmal ist.

John Irenicus15.07.2012, 17:09

Findest du? Man soll halt an den Holocaust denken, oder der Opfer des Holocausts gedenken. Das hat ja nicht gleich was mit Würdigung zu tun. Aber du hast natürlich recht, dass es der offiziellen Bezeichnung nach ein Mahnmal ist.

Ja klar, man kann das natürlich auch Denkmal nennen, wenn man es so dreht. Aber mit Denkmal verbinde ich ja trotzdem generell eher etwas, was man positiv hervorhebt. Naja, wobei es ja auch genug Kriegsdenkmäler gibt...

König Rhobar II15.07.2012, 17:18

Ich find Abibälle super, geh da immer wieder gern hin.  
Vor allem der letzte vor drei Wochen war toll, weil sie da war Şherz

Blöd nur, dass ich sie seit dem nicht mehr gesehen habe Şgnah

Heute Nacht noch Witcher 2 für 16€ abgezogen. Der Steam-Sale dieses Jahr wird mcih einiges kosten...

Verdammt, das Spiel war es, worauf ich die ganze Zeit gewartet hatte -.-

Jünger des Xardas15.07.2012, 17:37

Nachträglich wünschte ich mir nun, doch zum Abiball der diesjährigen Abiturienten meiner alten Schule gegangen zu sein. Ein Kumpel von mir war nämlich da und war laut eigenen Angaben "hackevoll".  
Was "hackevoll" dann aber konkret hieß, hab ich gestern noch von einigen anderen erfahren. Şugly  
Wir hatten einen in unserem Jahrgang, der grundsätzlich zu jeder Party eingeladen wurde mit der Begründung "X ist richtig lustig, wenn er betrunken ist" Şugly

Sicher, dass der Fotoapparat zu seinen Lebzeiten schon erfunden war? Şkratz  
Um 1900 definitiv Şugly Allerdings überrascht mich das trotzdem. Damals hat man ja nicht mal eben bei so was das Handy gezückt und die Bilder dann auf /b/ gepostet.

Und über Wilhelm II sind so allerhand Geschichten erhalten. Er hat in seiner Jugend wohl irgendeinen Fischerjungen als Freund gehabt. Er hatte auch ein Faible für Soldaten. Mein Uropa wurde mal von ihm als "besonders strammer Soldat" bezeichnet - vom Militär wollte der Willi ja nie lassen.:D  
Ja, dieser ganze Soldaten- und Uniformenfetisch erscheint da plötzlich in völlig neuem Licht Şugly

Ich frag jetzt einfach mal ganz dreist:  
Fallen euch coole Stationen für eine Kursfahrt nach Berlin ein? Ich muss bis Dienstag drei Sachen haben und mich darüber informieren. Solche Sachen wie Bundestag, Mauermuseum, Hohenschönhausen, Verteidigungsministerium sind schon eingeplant, die kann ich also nicht nehmen. Das können auch Abendveranstaltungen zum Entspannen sein, Kabarett zum Beispiel (besonders in dieser Hinsicht brauchen wir eindeutig noch mehr in der Kursplanung! :scared:).

Irgendwelche Ministerien sind doch langweilig (Außer man hat da einen wirklich guten Führer. Wir hatten mal das Glück, im Finanzminisertium an einen echt sympathischen und intelligenten Kerl zu geraten, der da schon seit der Braue arbeitete und der ganz offen mit uns über das ganze Gemauschel geredet hat, was da hinter den Kulissen so abläuft).  
Ansonsten: Gestern stand in der U-Bahn, dass im Tierpark zwei ganz niedliche Pantherbabys geboren wurden ^2^

MiMo15.07.2012, 17:51

Holocaust-Mahnmal (nicht Denkmal, das klingt so... würdigend :D) ist auf jeden Fall einen oder mehrere Besuche wert! Da kann man super drin Verstecken/Fangen spielen.  
Von der Nichtstunrate her gar kein so schlechter Vorschlag! Şugly  
Das wird mein werter Pauker aber eiskalt in die "Freizeit" (wenn er die denn überhaupt in den Terminplan mit aufnimmt) verlagern.

Abends auch mal im Brauhaus im Nikolaiviertel (<http://www.georgbraeu.de/>) essen gehen und hoffen, diesen super Kellner zu erleben (EEEEEEEEIIIIIN GRRRROOO8EEEEES DUNKLES FÜR DEN HÄRRRRRRRN!!!!).

Und natürlich JüdeX, DGDM und Orki besuchen, wie Laido schon sagte. :)Ich schlag meinem Lehrer also ne Kneipe und Hauspartys bei Internetbekannten vor. Läuft! :A

Irgendwelche Ministerien sind doch langweilig (Außer man hat da einen wirklich guten Führer. Wir hatten mal das Glück, im Finanzminisertium an einen echt sympathischen und intelligenten Kerl zu geraten, der da schon seit der Braue arbeitete und der ganz offen mit uns über das ganze Gemauschel geredet hat, was da hinter den Kulissen so abläuft).  
Ansonsten: Gestern stand in der U-Bahn, dass im Tierpark zwei ganz niedliche Pantherbabys geboren wurden ^2^  
Ein Ministerium war Pflicht. Ich würde ja gerne ins Umweltministerium, aber das Verteidigungsministerium hat die Abstimmung gewonnen. :(  
Ich glaube, mein erster Vorschlag ist einfach noch zusätzlich ins Umweltministerium zu fahren.

Skaddar15.07.2012, 17:54

Man sollte die Hackeschen Höfe besuchen! Ist recht nett, um sich da mal hinzusetzen und Berliner Weisse zu trinken. Und egal, was Kurskameraden sagen mögen, geh nicht auf den Kurfürstendamm. Eine hässliche, überfüllte Kommerzstraße, nichts weiter.

MiMo15.07.2012, 17:57

Man sollte die Hackeschen Höfe besuchen! Ist recht nett, um sich da mal hinzusetzen und Berliner Weisse zu trinken. Und egal, was Kurskameraden sagen mögen, geh nicht auf den Kurfürstendamm. Eine hässliche, überfüllte Kommerzstraße, nichts weiter.

Ich mag den Kurfürstendamm! :) (Ich war ja auch schon zweimal in Berlin).  
Aber ich brauch halt irgendwie was lehrreiches... halt son Kram auf den die Politiklehrer stehen. Die Kursfahrt wird so scheizze. Şgnah

eclipse50015.07.2012, 18:42

<http://upload.worldofplayers.de/files8/hypno.gif>

:D :A

Ihr macht Skyrim schlechter als es ist.

Skyrim! §herz \*singt leise: down with Ulfric, the killer of kings...\*

**The nameless Hero**

15.07.2012, 19:11

Das beste an Skyrim ist ja nun mal das Theme.  
<http://www.youtube.com/watch?v=qEGpIkZJISQ>

**eclipse500**

15.07.2012, 19:20

Super! Und: Arrow in the kneel! §rofl

**MiMo**

15.07.2012, 19:22

Also ich habe ja gehört, dass es in Skyrim jetzt mal richtige Quests gibt. Aber ohne richtige Story. Deshalb stell ich mir das ein bisschen so wie Gothic3 vor, nur mit besser Grafik und Atmo.

**Laidoridas**

15.07.2012, 19:57

Wieso "jetzt mal richtige Quests"? Wenn du mich fragst, waren die Quests in Morrowind aber "richtiger". In Skyrim gibt es genau eine Quest:

"Ich hab da so ein Item in Höhle XYZ verloren, bringst du es mir zurück?" --> Rein in die Höhle, haufenweise läppsche Gegner verkloppen, die man nach ein paar Stunden alle schon kennt, gegen Ende ein oder zwei stärkere Gegner verkloppen (die am Anfang so übertrieben mächtig sind, dass man sämtliche Heiltränke wegen ihnen verbraten muss, irgendwann dann aber auch kein Problem mehr darstellen), Item aufsammeln, praktischen "Geheim"gang benutzen, der einen direkt wieder an den Anfang des Dungeons bringt (alle Höhlen und Gräber in Skyrim wurden offenbar vom gleichen Architekten entworfen), Item zum Questgeber bringen, fertig. Und das ist auf die Dauer einfach nur LANGWEILIG!

Das schlimmste ist aber, dass die Gilden total vermurkt sind. In Morrowind musste man sich da noch tatsächlich hocharbeiten und zuerst auch niedere Dienste wie Kräutersammeln etc. verrichten, es gab mehrere Auftraggeber pro Gilde und man konnte nicht als Krieger mal eben Erzmagier werden, ohne überhaupt zaubern zu können. In Skyrim gehts spätestens ab der zweiten Gildequest grundsätzlich mindestens ums Ende der Welt und irgendwelche Prophezeiungen, und ob man jetzt tatsächlich Magie beherrscht, schert in der Magiergilde auch keinen. :B

**Demron**

15.07.2012, 20:06

Obwohl ich ja erst neu bin, habe ich schön lange Zeit das Storyforum mitverfolgt und wollte fragen, ob das Community Treffen das ihr plant noch bestand hat? :)

**alibombali**

15.07.2012, 20:09

Obwohl ich ja erst neu bin, habe ich schön lange Zeit das Storyforum mitverfolgt und wollte fragen, ob das Community Treffen das ihr plant noch bestand hat? :)

Ein sehr unangenehmes Thema... :(  
 Vielleicht beim nächsten Versuch. §ugly

**Demron**

15.07.2012, 20:33

Ein sehr unangenehmes Thema... :(  
 Vielleicht beim nächsten Versuch. §ugly

Alles klar §ugly

**lunovis**

15.07.2012, 20:49

Wieso "jetzt mal richtige Quests"? Wenn du mich fragst, waren die Quests in Morrowind aber "richtiger". In Skyrim gibt es genau eine Quest:

"Ich hab da so ein Item in Höhle XYZ verloren, bringst du es mir zurück?" --> Rein in die Höhle, haufenweise läppsche Gegner verkloppen, die man nach ein paar Stunden alle schon kennt, gegen Ende ein oder zwei stärkere Gegner verkloppen (die am Anfang so übertrieben mächtig sind, dass man sämtliche Heiltränke wegen ihnen verbraten muss, irgendwann dann aber auch kein Problem mehr darstellen), Item aufsammeln, praktischen "Geheim"gang benutzen, der einen direkt wieder an den Anfang des Dungeons bringt (alle Höhlen und Gräber in Skyrim wurden offenbar vom gleichen Architekten entworfen), Item zum Questgeber bringen, fertig. Und das ist auf die Dauer einfach nur LANGWEILIG!

Das schlimmste ist aber, dass die Gilden total vermurkt sind. In Morrowind musste man sich da noch tatsächlich hocharbeiten und zuerst auch niedere Dienste wie Kräutersammeln etc. verrichten, es gab mehrere Auftraggeber pro Gilde und man konnte nicht als Krieger mal eben Erzmagier werden, ohne überhaupt zaubern zu können. In Skyrim gehts spätestens ab der zweiten Gildequest grundsätzlich mindestens ums Ende der Welt und irgendwelche Prophezeiungen, und ob man jetzt tatsächlich Magie beherrscht, schert in der Magiergilde auch keinen. :B

Naja, Story war noch nie eine große Stärke von TES und in Skyrim ist sie tatsächlich noch weniger stark als in anderen Teilen. wer eine gute Story will, der ist hier einfach falsch.

Aber: Himmelsrand ist die immersivste Welt, die ich je in einem Spiel gehabt habe, ausgenommen Mass Effect. Nirgendwo bin ich sosehr in die Welt hereingezogen worden, wie in Skyrim und habe sosehr darauf gewartet, sie zu entdecken. Natürlich, ich habe keine großen Dinge entdeckt, oft nur kleine Höhlen mit unwichtigen Sachen drin, oder nette Flecken mit einer schönen Aussicht, aber das reicht mir schon voll und ganz. Ich will Teil einerWelt sein und in Skyrim geht es mehr als irgendwo sonst. es macht Spaß, mit seinem Begleiter stundenlang durch die Wälder zu Streifen oder aus Angst vor einem Drachen irgendwo Unterschlupf zu suchen, noch eine Höhle zu erkunden. In Skyrim erzähle ich mir selbst die Story, Quests sind da eher irrelevant. Aber das passt nicht zu jedem, mich spricht da einfach ein Entdecker, Jäger und Sammler trieb an, den ich da super ausleben kann. Deshalb steht Skyrim ziemlichweit oben bei meinen Lieblingspielen.

**Tob94**

15.07.2012, 20:55

[...]  
 Es ist ja auch so, dass Skyrim und TES allgemein keine Questspiele sind, wie lunovis bereits ausführlich geschildert hat - da gibt es einen anderen Fokus und der ist hauptsächlich die offene Welt und alle damit verbundenen Aspekte.

Wohlgemerkt, ich finde an Skyrim auch so einiges zu bemängeln (bspw die spürbare Qualitätssenkung aufgrund der Massentauglichkeit an einigen Stellen) aber dennoch hat es eine sehr gut gestaltete Welt und ist trotz allem recht unterhaltsam. Der Bürgerkrieg beispielsweise hatte sehr interessante Aspekte, wurde quest- und fraktionstechnisch allerdings schlecht umgesetzt - ich hätte mir zumindest gewünscht, dass man sich den Thalmor anschließen könnte und auf jeden Fall würde ich eine Dunmerfraktion begrüßen, die ihre Versprechen aus dem Buch "Dunmer in Himmelsrand" zu verwirklichen gedenkt. (Aber die Sturmmäntel sind eigentlich auch ganz in Ordnung) Desweiteren hätte ich auch eine interessantere Hauptquest, die weniger nach "Wir müssen unbedingt Drachenschnetzeln einbauen" aussieht. Das sind alles so Beispielpunkte, die es zu bemängeln gibt, es gibt auch in Oblivion vieles zu bemängeln aber trotzdem bewegen mich beide Spiele immer wieder dazu, sie zu spielen - also können sie so schlecht gar nicht sein.

\*singt leise: down with Ulfric, the killer of kings...\*

Das habe ich nicht überhört! :mad: \*drohend violettes Aufglühen eines Beschwörungszaubers mithilfe von Fingerschnippen bemerkbar mach\*

...\*und dich verärgert anschau\*...

[http://upload.worldofplayers.de/files8/Spiral\\_vampire\\_by\\_henning.jpg](http://upload.worldofplayers.de/files8/Spiral_vampire_by_henning.jpg)

**Laidoridas**

15.07.2012, 21:40

Naja, Story war noch nie eine große Stärke von TES und in Skyrim ist sie tatsächlich noch weniger stark als in anderen Teilen. wer eine gute Story will, der ist hier einfach falsch. Es ging mir doch gar nicht um die Story, sondern um das eintönige Questdesign und die langweiligen Gilden.

Aber: Himmelsrand ist die immersivste Welt, die ich je in einem Spiel gehabt habe, ausgenommen Mass Effect. Nirgendwo bin ich sosehr in die Welt hereingezogen worden, wie in Skyrim und habe sosehr darauf gewartet, sie zu entdecken. Natürlich, ich habe keine großen Dinge entdeckt, oft nur kleine Höhlen mit unwichtigen Sachen drin, oder nette Flecken mit einer schönen Aussicht, aber das reicht mir schon voll und ganz. Ich will Teil einerWelt sein und in Skyrim geht es mehr als irgendwo sonst. es macht Spaß, mit seinem Begleiter stundenlang durch die Wälder zu Streifen oder aus Angst vor einem Drachen irgendwo Unterschlupf zu suchen, noch eine Höhle zu erkunden. In Skyrim erzähle ich mir selbst die Story, Quests sind da eher irrelevant. Aber das passt nicht zu jedem, mich spricht da einfach ein Entdecker, Jäger und Sammler trieb an, den ich da super ausleben kann. Deshalb steht Skyrim ziemlichweit oben bei

meinen Lieblingsspielen.  
Das Spielprinzip von TES finde ich doch super, deswegen ist Morrowind ja auch eins meiner absoluten Lieblingsspiele. Die Welt von Skyrim ist aber für meine Begriffe einfach deutlich langweiliger und durchschaubarer als die von Morrowind und auch die von Oblivion. Klar sieht das alles hübsch aus, aber daran hat man sich auch irgendwann satt gesehen. Und abseits der Grafik ist Morrowind aus meiner Sicht in jeder Hinsicht besser und spannender. Dieser ganze Nordmannkram ist doch ausgelutscht wie sonstwas, und die epischen Drachen können mit fliegenden Quallen auch nicht im entferntesten mithalten! Und wieso sollte ich eigentlich Angst vor Drachen haben, die ich nach zwei Stunden schon relativ problemlos erledigen kann? :p

Ronsen15.07.2012, 21:41

http://www.youtube.com/watch?v=uQ6SHCG-x5A

Tob9415.07.2012, 21:53

http://www.youtube.com/watch?v=uQ6SHCG-x5A  
\$xlol

Das Spielprinzip von TES finde ich doch super, deswegen ist Morrowind ja auch eins meiner absoluten Lieblingsspiele. Die Welt von Skyrim ist aber für meine Begriffe einfach deutlich langweiliger und durchschaubarer als die von Morrowind und auch die von Oblivion. Klar sieht das alles hübsch aus, aber daran hat man sich auch irgendwann satt gesehen. Und abseits der Grafik ist Morrowind aus meiner Sicht in jeder Hinsicht besser und spannender. Dieser ganze Nordmannkram ist doch ausgelutscht wie sonstwas, und die epischen Drachen können mit fliegenden Quallen auch nicht im entferntesten mithalten! Und wieso sollte ich eigentlich Angst vor Drachen haben, die ich nach zwei Stunden schon relativ problemlos erledigen kann?  
Dazu möchte ich einwenden, dass man sich beim Kauf neuer Spiele besser abgewöhnen sollte, in Nostalgie zu schweben. Ich habe auch immer gedacht: "In Morrowind gab's noch...", aber irgendwann habe ich damit aufgehört, weil es doch sonst kein Sinn mehr hätte, irgendwas Neues zu kaufen. Eigentlich wäre ich ja als Nostalgiker selbst Schuld, schließlich habe ich das Spiel ja selbst gekauft, das hätte ich ja auch sein lassen und weiterhin nur Morrowind spielen können. Du magst ja Recht haben, dass Morrowind in vielem besser ist, aber mit Nostalgie kann man sich auch Spielspaß, den man ohne Nostalgie auf jeden Fall hat, versauen.  
Mich haben die Punkte, die du angesprochen hast, auch aufgeregt, aber was will man machen? Man kann den Kauf entweder gleich sein lassen oder das bereits gekaufte Spiel bei e-Bay verkaufen. Auf jeden Fall hat Skyrim wie gesagt etwas, das einen immer wieder dazu bewegt, es zu spielen.

Demron15.07.2012, 22:21

Und wieso sollte ich eigentlich Angst vor Drachen haben, die ich nach zwei Stunden schon relativ problemlos erledigen kann? :p

Deadly Dragons (<http://skyrim.nexusmods.com/mods/3829/>). Viel Spaß beim überleben. \$ugly

Atticus15.07.2012, 22:33

Deadly Dragons (<http://skyrim.nexusmods.com/mods/3829/>). Viel Spaß beim überleben. \$ugly

Macht die Drachen auch nicht viel stärker. :dnuhr: Drachenkämpfe sind wirklich nur die ersten paar Mal episch. Und überraschen tun sie mich auch nicht mehr. Ich wurde genau ein mal von einem Drachen mitten in der Wildnis überrascht, danach nie wieder.

eclipse50016.07.2012, 06:07

Das habe ich nicht überhört! :mad: \*drohend violettes Aufglühen eines Beschwörungszaubers mithilfe von Fingerschnippsen bemerkbar mach\*

...\*und dich verärgert anschau\*...

Soll ich dich wieder in die Schulter beißen? :p Ach was, komm her, du Sturmmantel-Rebellen-Unikum! \$knuff

Aber: Himmelsrand ist die immersivste Welt, die ich je in einem Spiel gehabt habe, ausgenommen Mass Effect. Nirgendwo bin ich sosehr in die Welt hereingezogen worden, wie in Skyrim und habe sosehr darauf gewartet, sie zu entdecken. Natürlich, ich habe keine großen Dinge entdeckt, oft nur kleine Höhlen mit unwichtigen Sachen drin, oder nette Flecken mit einer schönen Aussicht, aber das reicht mir schon voll und ganz. Ich will Teil einerWelt sein und in Skyrim geht es mehr als irgendwo sonst. es macht Spaß, mit seinem Begleiter stundenlang durch die Wälder zu Streifen oder aus Angst vor einem Drachen irgendwo Unterschlupf zu suchen, noch eine Höhle zu erkunden. In Skyrim erzähle ich mir selbst die Story, Quests sind da eher irrelevant.

Perfekt ausgedrückt, das gilt eigentlich für alle TES-Spiele. Wie bei Kunst gilt halt auch hier: es muß einem gefallen. Es ist nicht gut oder schlecht, einfach Geschmackssache. Und hängt von der eigenen Fantasie ab...

Fantasy is the only canvas large enough for me to paint on.  
~Terry Brooks

Laidoridas16.07.2012, 10:58

Ja gut, mit ausreichend Fantasie kann man sich natürlich jedes Spiel schön denken. Morrowind hatte das aber noch nicht nötig. :p

eclipse50016.07.2012, 11:21

Ja gut, mit ausreichend Fantasie kann man sich natürlich jedes Spiel schön denken. Morrowind hatte das aber noch nicht nötig. :p

Aber ist es nicht gerade bei Rollenspielen so, daß sie von Fantasie leben? Natürlich war und ist Morrowind etwas ganz besonderes und es wird mir auch nach 11 Jahren nicht langweilig, es immer mal wieder zu spielen. Aber schön denken... ich weiß nicht... ich finde halt (natürlich nur meine persönliche Meinung), daß man sich gerade in den TES-Spielen super seiner Fantasie hingeben kann, ohne ausschließlich auf vorgegebene Inhalte wie Quests etc. zurückgreifen zu müssen. Wie es lunovis ja sagt, man kann sich dort, ähnlich wie bei AD&D im Wohnzimmer sozusagen, seinen ganz persönlichen Platz in einer Welt ausdenken. Das ist doch das tolle daran, oder? Dazu brauche ich - gerade bei Fantasy-Spielen - nicht unbedingt immer 'vorgekaute' Quests, es ist ein bißchen so, wie bei echtem Pen&Paper, wo eben der Spielleiter vor dem geistigen Auge von allen Mitspielern eine Situation entstehen läßt, egal ob jetzt in Niewinter oder in Tamriel - und trotzdem sitzt man immer noch im Wohnzimmer. Bethesda/Zenimax/Microsoft haben es irgendwie seit 1994 mit Arena geschafft, den Computer sozusagen als 'Spielleiter' zu verwenden und die Fantasie der Rollenspieler anzuregen - das ist nur sehr sehr wenigen anderen Spielefirmen bisher gelungen.

Wie immer ist all das natürlich nur meine ganz persönliche Meinung, andere empfinden es eben anders.

Laidoridas16.07.2012, 12:06

Ich weiß ja was du meinst, aber in einer Welt, die du gefühlt 90% aus den immergleichen Höhlen mit den immergleichen Draugrs besteht, funktioniert das bei mir einfach nicht. Und gerade die Elemente, die dazu beigetragen haben, die Welt glaubwürdiger zu machen, wurden doch seit Morrowind gestrichen: tatsächliche Fortbewegungsmethoden wie Schlickschreiter etc. statt Durch-die-Gegend-Beamern; echte Gilden, in die man sich langsam einfügen muss, statt einzelne Auftraggeber, denen man schon seit Jahren in ihren Träumen begegnet ist und die nur darauf zu warten scheinen, einen zum Anführer zu küren; halbwegs glaubwürdig positionierte Städte, zwischen denen auch mal größere unbesiedelte Flächen liegen können statt schön gleichmäßig über das Gebiet verteilte Städte, die auch noch alle ungefähr gleich groß sind... Man kann ja in Skyrim nicht mal vernünftigt schwimmen, selbst zu den paar Inseln im Norden führen ein paar praktische Trittsteine. Von den fehlenden Zaubern zum Schweben und Wasserlaufen mal ganz zu schweigen. Und dann noch diese "Rätsel", die sich dadurch unterscheiden, dass die Krallen mit der Lösung drauf mal aus Gold, mal aus Smaragd und dann wieder aus Kristall ist. Nee, das ist alles andere als eine Welt, die ich ernstnehmen kann! :D

eclipse50016.07.2012, 13:08

Ja, natürlich weiß ich auch, was du meinst. Es ist ganz klar, daß die Entwickler seit Morrowind die Spieleprinzipie tlw. vereinfacht haben, um die TES-Reihe quasi massen/kiddy(no offense!)-tauglich zu machen. Das fängt beim Questkompaß an und endet bei den praktischen Geheimgängen in den Dungeons, damit man nicht wieder alles zurücklaufen muß. Ich sehe das ganz pragmatisch: damit haben sie der Spielereihe das Überleben gesichert, weil dadurch die Verkaufszahlen offensichtlich soweit stimmen, damit immer ein neues TES-Spiel entwickelt wird.

Leider ist es ja ganz offensichtlich so, daß nicht jeder ein so forderndes (dafür aber auch ein extrem belohnendes) Spielprinzip, wie es in Morrowind herrscht, gut findet. Dir und mir gefällt es offensichtlich, nur aufgrund von vagen Aussagen von Questgebern und einigen Tagebucheinträgen loszustapfen, durch Unwetter, Sümpfe, gegen pestverseuchte Monster kämpfend, um irgendwo in der Landschaft ohne Questmarker irgendetwas oder irgendjemanden zu suchen, sei es jetzt eine Person oder eine Höhle oder was weiß ich. Da können schon auch mal 2 RL-Stunden draufgehen, wenn man in der Aschland-Region herumläuft oder in den Abwasserkanälen von Gramfeste versucht, einfach zu überleben, während man irgendeinen Ausgang sucht (nach wie vor ohne Questmarker), der einen noch tiefer in die Ruinen von Alt-Gramfeste bringt. Das packt anscheinend nicht jeder. Ich kann mich erinnern, daß damals, 2001, als das Spiel rauskam, viele tlw. wirklich verzweifelt geschrieben haben: ICH WEISS NICHT, WAS ICH JETZT TUN SOLL!!!

Ich denke, Oblivion und auch Skyrim sind von Beth- und Microsoft-Marketingstrategen 'entschärft' worden, damit sie einfach massentauglicher werden. Ich nehme die beiden Spiele Oblivion und Skyrim einfach wie sie sind und hole mir das beste raus. Mir gefällt die Welt und all die massentauglichen Features versuche ich halt auszublenden, weil mich die Welt von Tamriel sehr anspricht.

Und hier nochmal aus Nostalgiegründen.... Gott, ich glaube, ich muß wieder nach Vvardenfell....

[http://i1027.photobucket.com/albums/y333/eclipse5001/Morrowind/th\\_b91445e5.jpg](http://i1027.photobucket.com/albums/y333/eclipse5001/Morrowind/th_b91445e5.jpg) (<http://s1027.photobucket.com/albums/y333/eclipse5001/Morrowind/?action=view&current=b91445e5.jpg>)

[http://i1027.photobucket.com/albums/y333/eclipse5001/Morrowind/th\\_c82db1ae.jpg](http://i1027.photobucket.com/albums/y333/eclipse5001/Morrowind/th_c82db1ae.jpg) (<http://s1027.photobucket.com/albums/y333/eclipse5001/Morrowind/?action=view&current=c82db1ae.jpg>)

[http://i1027.photobucket.com/albums/y333/eclipse5001/Morrowind/th\\_1489c7c8.jpg](http://i1027.photobucket.com/albums/y333/eclipse5001/Morrowind/th_1489c7c8.jpg) (<http://s1027.photobucket.com/albums/y333/eclipse5001/Morrowind/?action=view&current=1489c7c8.jpg>)

Tob9416.07.2012, 13:34

Micht stören in Skyrim ja nicht nur die Punkte, die hier angesprochen wurden - bei mir kämen da noch Unklarheiten in der Lore vor. Alduin zum Beispiel - war vorher so interessant, was ist er in Skyrim? Ein schwarzer Drache mit Größenwahn. Das könnte man bspw von Dagoth Ur nicht sagen - an ihm ist VIEL mehr dran, er hat sogar nachvollziehbare Ziele, mit denen man auch überzeugt übereinstimmen kann. Auch Vivec ist in Morrowind nicht immer DER Held, genauso wie Almalexia und Sotha Sil nicht. Hinzu kommen noch das Kaiserreich und die Fürstenhäuser und so weiter und so fort. All dieses Lorepotential aus Morrowind fehlt mir einfach so sehr.

Achja, wo wir schon bei Morrowind-Nostalgie sind, ich mach mal mit:

<http://morrowind.nexusmods.com/images/2689096-1340394086.jpg> <http://morrowind.nexusmods.com/images/2689096-1340281002.jpg>  
<http://morrowind.nexusmods.com/images/2689096-1340284801.jpg>

Eclipse hat schon Recht - dieses Spiel wird nie langweilig.

eclipse50016.07.2012, 15:21

(Hoffentlich stört das nicht, daß hier soviel über die TES-Spiele geredet wird, wo es doch das Gothic SF-Forum ist, aaaaber...)

Ich finde es echt schade, daß man Morrowind nicht gemeinsam mit anderen spielen kann. Das wäre schon toll, mal sozusagen 'live' mit Laido, Tob, vielleicht John, DGDM und auch anderen MW-Nostalgikern in Vivec eine Einkaufstour zu machen oder in einer Höhle ein paar widerliche Nekromanten aufzumischen. (Leider wird TES-Online glaube ich, keine Option darstellen, wenn ich da an LOTRO denke, schauderhaft, was sie aus der wunderbaren Herr der Ringe-Thematik gemacht haben :scared: )

Tob9416.07.2012, 15:29

Ich finde es echt schade, daß man Morrowind nicht gemeinsam mit anderen spielen kann. Das wäre schon toll, mal sozusagen 'live' mit Laido, Tob, vielleicht John, DGDM und auch anderen MW-Nostalgikern in Vivec eine Einkaufstour zu machen oder in einer Höhle ein paar widerliche Nekromanten aufzumischen. (Leider wird TES-Online glaube ich, keine Option darstellen, wenn ich da an LOTRO denke, schauderhaft, was sie aus der wunderbaren Herr der Ringe-Thematik gemacht haben :scared: )

Ich schätze, damit hättest du in diesem Online-Spiel unsere Totfeindschaft mit Blut unterschrieben! :o KRIEG! \*500 Dagoth'sche Einheiten zur Exekution von Eclipse losmarschieren lass\* :mad:

MiMo16.07.2012, 15:35

Meine Erfahrung mit Morrowind und Oblivion ist ja bisher, dass ich nach spätestens einer Stunde das Spiel wieder für einige Monate weggelegt habe, weil ich einfach nicht weiß, was ich machen soll. Rumlaufen? Aber warum? Was ist der Sinn des Ganzen? Ich hab bisher auch nicht gerade das Gefühl gehabt, dass man da so fürchterlich viel in der Welt entdecken kann. In den Sommerferien wird es aber bestimmt wieder einen langweiligen Abend geben, an dem ich noch keine Lust habe schlafen zu gehen, und deshalb mal wieder eines der Spiele starte. §ugly

Tob9416.07.2012, 15:37

Meine Erfahrung mit Morrowind und Oblivion ist ja bisher, dass ich nach spätestens einer Stunde das Spiel wieder für einige Monate weggelegt habe, weil ich einfach nicht weiß, was ich machen soll. Rumlaufen? Aber warum? Was ist der Sinn des Ganzen? Ich hab bisher auch nicht gerade das Gefühl gehabt, dass man da so fürchterlich viel in der Welt entdecken kann. In den Sommerferien wird es aber bestimmt wieder einen langweiligen Abend geben, an dem ich noch keine Lust habe schlafen zu gehen, und deshalb mal wieder eines der Spiele starte. §ugly

Nimm es mir nicht übel, aber das zeigt, dass TES nichts für dich ist. Das ist ja keineswegs schlimm, manche brauchen eben einen vorgegeben roten Faden. :)

eclipse50016.07.2012, 15:46

Ich schätze, damit hättest du in diesem Online-Spiel unsere Totfeindschaft mit Blut unterschrieben! :o KRIEG! \*500 Dagoth'sche Einheiten zur Exekution von Eclipse losmarschieren lass\* :mad:

\*Tür verbarrikadier, Unsichtbarkeitszauber üb, Bogen samt Pfeilen bereitleg und weiter Salz in die Wunde streu, weil:\*

Trotz Drohungen bleibe ich dabei: Nekromantie ist verabscheuungswürdig, genauso wie Sklaverei!

\*auf einem Schimmel in den Sonnenuntergang reit\* :D§rofl

Tob9416.07.2012, 15:49

\*Tür verbarrikadier, Unsichtbarkeitszauber üb, Bogen samt Pfeilen bereitleg und weiter Salz in die Wunde streu, weil:\*

Trotz Drohungen bleibe ich dabei: Nekromantie ist verabscheuungswürdig, genauso wie Sklaverei!

\*auf einem Schimmel in den Sonnenuntergang reit\* :D§rofl

Ich glaube, du verwechselst den Sonnenuntergang gerade mit Fürst Dagoths riesigen Feuerball, der gerade auf dich fliegt. Wünsche frohes Verbrennen. :)

In dem Kontext...

"Der Scheiterhaufen, er brennt lichterloh  
Er ist hell und warm und freundlich, macht die Kinder froh  
Auf dem Scheiterhaufen, brennst du lichterloh  
und wir singen und wir grillen uns're Marshmallows"

\$tanz

Stonecutter16.07.2012, 16:04

Nimm es mir nicht übel, aber das zeigt, dass TES nichts für dich ist. Das ist ja keineswegs schlimm, manche brauchen eben einen vorgegeben roten Faden. :)

Morrowind hat sehr wohl einen roten Faden.

John Irenicus16.07.2012, 16:06

Morrowind hat sehr wohl einen roten Faden.

Es hat sogar einen roten Berg! Wenn man das in Fäden umrechnet schlägt das von der Fadendichte ja wohl mal jedes andere RPG!

MiMo16.07.2012, 16:07

Es hat sogar einen roten Berg! Wenn man das in Fäden umrechnet schlägt das von der Fadendichte ja wohl mal jedes andere RPG!

Verteilt auf die riesige Spielwelt nicht. :p

John Irenicus16.07.2012, 16:08

Verteilt auf die riesige Spielwelt nicht. :p

Gleich ist die ganze Welt mit roten Fäden benetzt, wenn du nicht aufhörst zu lästern. :mad:

Legend of Grimrock gefällt mir übrigens gut und ist bis jetzt (Level 3) genauso, wie ich es mir vorgestellt habe. :)



Laidoridas16.07.2012, 16:08

Ja, natürlich weiß ich auch, was du meinst. Es ist ganz klar, daß die Entwickler seit Morrowind die Spieleprinzipie tlw. vereinfacht haben, um die TES-Reihe quasi massen/kiddy(no offense!)-tauglich zu machen. Das fängt beim Questkompaß an und endet bei den praktischen Geheimgängen in den Dungeons, damit man nicht wieder alles zurücklaufen muß. Ich sehe das ganz pragmatisch: damit haben sie der Spielereihe das Überleben gesichert, weil dadurch die Verkaufszahlen offensichtlich soweit stimmen, damit immer ein neues TES-Spiel entwickelt wird.

Naja, die alten Spiele haben sich ja aber auch verkauft und die Menschheit ist seitdem bestimmt nicht so viel blöder geworden. :D

Leider ist es ja ganz offensichtlich so, daß nicht jeder ein so forderndes (dafür aber auch ein extrem belohnendes) Spieleprinzip, wie es in Morrowind herrscht, gut findet. Dir und mir gefällt es offensichtlich, nur aufgrund von vagen Aussagen von Questgebern und einigen Tagebucheinträgen loszustapfen, durch Unwetter, Sümpfe, gegen pestverseuchte Monster kämpfend, um irgendwo in der Landschaft ohne Questmarker irgendetwas oder irgendjemanden zu suchen, sei es jetzt eine Person oder eine Höhle oder was weiß ich. Da können schon auch mal 2 RL-Stunden draufgehen, wenn man in der Aschland-Region herumläuft oder in den Abwasserkanälen von Gramfeste versucht, einfach zu überleben, während man irgendeinen Ausgang sucht (nach wie vor ohne Questmarker), der einen noch tiefer in die Ruinen von Alt-Gramfeste bringt. Das packt anscheinend nicht jeder. Ich kann mich erinnern, daß damals, 2001, als das Spiel rauskam, viele tlw. wirklich verzweifelt geschrieben haben: ICH WEISS NICHT, WAS ICH JETZT TUN SOLL!!!

Das find ich vor allem deshalb immer so schwer verständlich, weil sicher mindestens 95% aller Menschen einen besseren Orientierungssinn haben als ich. Wieso kriegen die dann in Spielen plötzlich nix mehr ohne Zielpfeile gebacken? :D Ich glaube, das ist aber wirklich einer der zentralen Punkte, warum mir Morrowind so viel besser gefällt als die späteren TES-Spiele. Dadurch dass man in Skyrim immer genau weiß wo man hin muss und in den Dungeons auch alles sehr gradlinig verläuft, kann man die Quests alle wie am Fließband abspulen. Man müsste sich ja in den allermeisten Fällen im Grunde nicht mal die Questbeschreibungen anhören. Da geht einfach ein sehr wichtiges Spielelement verloren, und auch ein Teil der Herausforderung. Ich weiß noch, wie ich damals beim ersten Morrowind-Spielen stundenlang (nicht übertrieben!) nach diesen Schlammkrabben westlich von Ald'ruhn gesucht habe - DAS war dann wenigstens mal ein echtes Erfolgserlebnis, wenn man die endlich gefunden hatte!

Ich denke, Oblivion und auch Skyrim sind von Beth- und Microsoft-Marketingstrategen 'entschärft' worden, damit sie einfach massentauglicher werden. Ich nehme die beiden Spiele Oblivion und Skyrim einfach wie sie sind und hole mir das beste raus. Mir gefällt die Welt und all die massentauglichen Features versuche ich halt auszublenden, weil mich die Welt von Tamriel sehr anspricht.

Ja, so habe ich mir das ja auch gedacht, aber irgendwie habe ich mich zuletzt einfach gelangweilt. Ich würd jedenfalls eher wieder eine Runde Morrowind oder auch Oblivion anfangen als nochmal Skyrim zu installieren.

Micht stören in Skyrim ja nicht nur die Punkte, die hier angesprochen wurden - bei mir kämen da noch Unklarheiten in der Lore vor. Alduin zum Beispiel - war vorher so interessant, was ist er in Skyrim? Ein schwarzer Drache mit Größenwahn. Das könnte man bspw von Dagoth Ur nicht sagen - an ihm ist VIEL mehr dran, er hat sogar nachvollziehbare Ziele, mit denen man auch überzeugt übereinstimmen kann. Auch Vivec ist in Morrowind nicht immer DER Held, genauso wie Almalexia und Sotha Sil nicht. Hinzu kommen noch das Kaiserreich und die Fürstenhäuser und so weiter und so fort. All dieses Lorepotential aus Morrowind fehlt mir einfach so sehr.

Genau, gerade die Sache mit den Göttern und Dagoth Ur hat mir in Morrowind auch sehr gut gefallen.

Ich finde es echt schade, daß man Morrowind nicht gemeinsam mit anderen spielen kann. Das wäre schon toll, mal sozusagen 'live' mit Laido, Tob, vielleicht John, DGDM und auch anderen MW-Nostalgikern in Vivec eine Einkaufstour zu machen oder in einer Höhle ein paar widerliche Nekromanten aufzumischen. (Leider wird TES-Online glaube ich, keine Option darstellen, wenn ich da an LOTRO denke, schauderhaft, was sie aus der wunderbaren Herr der Ringe-Thematik gemacht haben :scared: )

Das ist wirklich schade, dass sie so ein 08/15-Online-Rollenspiel draus machen. Ich weiß auch nicht, wer das überhaupt spielen will, von der Spielmechanik her hat das mit Elder Scrolls doch sicher nix zu tun... Da hätten sie mal die Chance gehabt, ein wirklich einzigartiges Online-Rollenspiel zu entwickeln, indem sie einfach das übliche TES-Spielprinzip in den Multiplayer übernehmen, und dann kommt sowas...

Meine Erfahrung mit Morrowind und Oblivion ist ja bisher, dass ich nach spätestens einer Stunde das Spiel wieder für einige Monate weggelegt habe, weil ich einfach nicht weiß, was ich machen soll. Rumlaufen? Aber warum? Was ist der Sinn des Ganzen? Ich hab bisher auch nicht gerade das Gefühl gehabt, dass man da so fürchterlich viel in der Welt entdecken kann. In den Sommerferien wird es aber bestimmt wieder einen langweiligen Abend geben, an dem ich noch keine Lust habe schlafen zu gehen, und deshalb mal wieder eines der Spiele starte. ¯\\_(ツ)\_/¯

Du könntest zum Beispiel einfach der Hauptquest folgen. Auch wenn du dazu anders als in Arcania auch mal in andere Richtungen als geradeaus gehen müsstest. :p

Legend of Grimrock gefällt mir übrigens gut und ist bis jetzt (Level 3) genauso, wie ich es mir vorgestellt habe. :)

Super! :) Es wird eigentlich nur noch besser.

John Irenicus16.07.2012, 16:12

Da geht einfach ein sehr wichtiges Spielelement verloren, und auch ein Teil der Herausforderung. Ich weiß noch, wie ich damals beim ersten Morrowind-Spielen stundenlang (nicht übertrieben!) nach diesen Schlammkrabben westlich von Ald'ruhn gesucht habe - DAS war dann wenigstens mal ein echtes Erfolgserlebnis, wenn man die endlich gefunden hatte!

Mein entsprechendes Erlebnis war die Suche nach den Höhlen Punabi und Sulipund für Quests der Magiergilde aus Balmora. Ich hab mich echt dumm und dusselig gesucht, weil die Wegbeschreibungen für jemanden, der noch nie vorher im Ödland herumgewandert ist, echt dürrtig waren. Gefunden habe ich sie schließlich doch - und das war dann ein schöneres Gefühl als jeder Orgasmus! :)

Super! :) Es wird eigentlich nur noch besser.

Ist für mich halt einfach das Spielgefühl von Lands Of Lore 1, nur mit besserer Grafik und ohne ständigem Rumgefummel mit Dos-Box und der Suche nach der richtigen .exe-Datei bei der ich sowohl Ton als auch Bild als auch Abspeicherungsmöglichkeit habe. :D

Tob9416.07.2012, 16:26

Wieso kriegen die dann in Spielen plötzlich nix mehr ohne Zielpfeile gebacken?

Weil Spiele (leider) leicht sein sollen. Kommt man mal nicht weiter, gehen die ersten Gedanken an Bugs, Spielfehler etc., aber niemals an die eigene Unfähigkeit, sich ein wenig umzuschauen, dann werden dämliche Fragen im Forum gestellt, die sich nach weiteren Spielminuten von selbst klären. Und in Morrowind, so habe ich gehört, haben viele so geredet:

"Ja, ich bin da am Anfang rausgegangen, wollte eine dieser Wachen killen und die hat mich dann gekillt - so ein Scheiß-Spiel!"

oder

"Naja, ich bin da rausgegangen, dann sollte ich in so eine Stadt, wollte mal probieren, wie das mit dem Kämpfen so geht und wollte eine Wache onehitten, die hat mich dann geonehittet - so ein Scheißspiel!"

oder

"Ja, ich bin da am Anfang aus diesem Haus gegangen und wusste nicht, was ich machen soll - so ein Scheiß-Spiel."

oder

"Mann, hat das eine Scheißgrafik!"

und so weiter und so fort.

Bei Skyrim tötet man am Anfang schon so gut wie alles, ist relativ stark von Anfang an, da hört man:

"Boah, episches Spiel! Total geile Grafik, voll die Animationen und mächtige Items, total epischi!" (etc.)

Was sagt uns das? Auf, das worauf wir hier Wert legen, wird allgemein kaum Wert gelegt. Und so sehr ich Demokratie manchmal hasse, hier wird sich nach der Allgemeinheit gerichtet, damit sich das Spiel verkauft - was rein neutral betrachtet auch die klügste Variante ist. Aber naja, nichtsdestotrotz ist auch Skyrim relativ passabel geworden.

John Irenicus16.07.2012, 16:30

Was sagt uns das? Auf, das worauf wir hier Wert legen, wird allgemein kaum Wert gelegt. Und so sehr ich Demokratie manchmal hasse, hier wird sich nach der Allgemeinheit gerichtet, damit sich das Spiel verkauft - was rein neutral betrachtet auch die klügste Variante ist. Aber naja, nichtsdestotrotz ist auch Skyrim relativ passabel geworden.

Dass das die klügste Variante ist baut aber auf der Prämisse auf, dass es das bestmögliche Ziel eines Spieleentwicklers ist, viel Geld an den Verkäufen zu verdienen...

Tob9416.07.2012, 16:36

Dass das die klügste Variante ist baut aber auf der Prämisse auf, dass es das bestmögliche Ziel eines Spieleentwicklers ist, viel Geld an den Verkäufen zu verdienen...

Und willst du ihnen das vorwerfen? Mal abgesehen davon, dass es auch Unkosten zu decken gilt, ist der Drang nach Gewinnmaximierung völlig nachvollziehbar - wenn du mir das jetzt widerlegen willst, dann werde ich dir erst glauben, wenn du selbst einer, der in der Wirtschaft was zu sagen hat, bist und dich auf gar keinen Fall nach Gewinnmaximierung richtest. Ich finde das nicht immer schön und manchmal auch sehr schade, aber ich kann es auch irgendwo nachvollziehen.

Aber wie gesagt - man muss sich dabei auch danach richten, was die Allgemeinheit will und wenn die Allgemeinheit eines Tages die Nase voll von leichten Spielen haben sollte, dann kommen eben wieder für uns Bessere raus, weil ja sonst der Gewinn gefährdet wäre. Und ihr seid ja sonst auch immer so demokratisch gerichtet - warum nicht auch hier?

Natürlich kann man auch was völlig Neues rausbringen, was die Allgemeinheit nie erwartet hätte, dabei geht man aber auch ein gewaltiges Risiko ein - natürlich kann man dadurch auch der Lichtblick der epischen Spiele und ganz reich dadurch werden, es kann aber auch das genaue Gegenteil passieren.

alibombali16.07.2012, 16:38

Was versteht man eigentlich unter "Indie-Spiele"?

Tob9416.07.2012, 16:40

Was versteht man eigentlich unter "Indie-Spiele"?  
<http://gamgea.com/wp-content/uploads/2009/04/pc-indiana-jones-fate-of-atlantis1.jpg>

John Irenicus16.07.2012, 16:42

Und willst du ihnen das vorwerfen? Mal abgesehen davon, dass es auch Unkosten zu decken gilt, ist der Drang nach Gewinnmaximierung völlig nachvollziehbar - wenn du mir das jetzt widerlegen willst, dann werde ich dir erst glauben, wenn du selbst einer, der in der Wirtschaft was zu sagen hat, bist und dich auf gar keinen Fall nach Gewinnmaximierung richtest. Ich finde das nicht immer schön und manchmal auch sehr schade, aber ich kann es auch irgendwo nachvollziehen.

Aber wie gesagt - man muss sich dabei auch danach richten, was die Allgemeinheit will und wenn die Allgemeinheit eines Tages die Nase voll von leichten Spielen haben sollte, dann kommen eben wieder für uns Bessere raus, weil ja sonst der Gewinn gefährdet wäre. Und ihr seid ja sonst auch immer so demokratisch gerichtet - warum nicht auch hier?

Natürlich kann man auch was völlig Neues rausbringen, was die Allgemeinheit nie erwartet hätte, dabei geht man aber auch ein gewaltiges Risiko ein - natürlich kann man dadurch auch der Lichtblick der epischen Spiele und ganz reich dadurch werden, es kann aber auch das genaue Gegenteil passieren.

Ich werf denen das nicht vor - wenn überhaupt richten sich meine Vorwürfe an Leute, die solche Produkte kritiklos (oder auch mit Kritik, dann aber trotzdem) hinnehmen. :D Niemals würde ich jemandem vorwerfen, mit künstlerischen Produkten (und das sind Computerspiele ja nach wie vor) Geld zu verdienen. Ganz im Gegenteil: Sollen ruhig alle Millionäre damit werden!  
Ich finde es eben nur schade und bin enttäuscht, wenn dann sowas bei herauskommt. Das ist mein Problem.

Mit Demokratie hat das meiner Meinung nach auch nicht viel zu tun - halt eher mit bloßem Konsum und eben Nachfrage. Und ich frage halt nach anderen Spielen nach als solchen, die momentan en masse angeboten werden. Demokratie bedeutet nämlich nicht nur Mehrheitsprinzip, sondern auch Minderheitenschutz...

Ich wage mal zu behaupten: Ein Konzern wie EA beispielsweise könnte so ein Risiko locker eingehen, ohne mit der Wimper zu zucken.  
Und mal ganz andersrum: Die "Erfolgsstorys" von den nun mittlerweile wenig liquiden Publishern wie Jowood und Spellbound zeigen, dass das Risiko auch - oder sogar gerade? - mit dem Auswurf von Billigware besteht. ;)

alibombali16.07.2012, 16:46

<http://gamgea.com/wp-content/uploads/2009/04/pc-indiana-jones-fate-of-atlantis1.jpg>

Der Gag war echt gut, aber meine Frage war ernst gemeint. Hab im Forum jetzt schon öfter von Indie-Spielen gelesen, weiß aber nicht, was diese Dinger so auszeichnet. :dnuhr:

John Irenicus16.07.2012, 16:47

Der Gag war echt gut, aber meine Frage war ernst gemeint. Hab im Forum jetzt schon öfter von Indie-Spielen gelesen, weiß aber nicht, was diese Dinger so auszeichnet. :dnuhr:

Es ist die Illusion, niemand würde mit den Spielen Geld verdienen... <http://www.worldofugly.de/ugly/384.gif>

Laidoridas16.07.2012, 16:51

Der Gag war echt gut, aber meine Frage war ernst gemeint. Hab im Forum jetzt schon öfter von Indie-Spielen gelesen, weiß aber nicht, was diese Dinger so auszeichnet. :dnuhr:  
Das sind Spiele von unabhängigen, kleineren Entwicklerstudios, die keinem Publisher unterstehen und ihre Spiele dann hauptsächlich über so Plattformen wie Steam vertreiben.

alibombali16.07.2012, 16:52

Es ist die Illusion, niemand würde mit den Spielen Geld verdienen... <http://www.worldofugly.de/ugly/384.gif>

Dann würden nicht alle schreiben, dass sie sie sich auf Steam kaufen würden! :o

John Irenicus16.07.2012, 16:56

Dann würden nicht alle schreiben, dass sie sie sich auf Steam kaufen würden! :o

Alles nur Kostendeckung um die Miete für das karge Künstlerkämmerlein gerade so bezahlen zu können. :gratz

Laidoridas16.07.2012, 16:59

Alles nur Kostendeckung um die Miete für das karge Künstlerkämmerlein gerade so bezahlen zu können. :gratz  
Auch wenn das nicht in dein finsternes Weltbild passt, in dem Spieleentwickler grundsätzlich fiese Geldhaie sind: Bei den meisten wird das wohl tatsächlich so sein.

alibombali16.07.2012, 17:02

Alles nur Kostendeckung um die Miete für das karge Künstlerkämmerlein gerade so bezahlen zu können. :gratz

[http://hjq-sim.de/uploads/pics/Carl\\_Spitzweg\\_Der\\_arme\\_Poet\\_01.jpg](http://hjq-sim.de/uploads/pics/Carl_Spitzweg_Der_arme_Poet_01.jpg)

John Irenicus16.07.2012, 17:04

Auch wenn das nicht in dein finsternes Weltbild passt, in dem Spieleentwickler grundsätzlich fiese Geldhaie sind: Bei den meisten wird das wohl tatsächlich so sein.

Und warum machst du das dann nicht auch so?

Tob9416.07.2012, 17:05

Ich werf denen das nicht vor - wenn überhaupt richten sich meine Vorwürfe an Leute, die solche Produkte kritiklos (oder auch mit Kritik, dann aber trotzdem) hinnehmen. :D Niemals würde ich jemandem vorwerfen, mit künstlerischen Produkten (und das sind Computerspiele ja nach wie vor) Geld zu verdienen. Ganz im Gegenteil: Sollen ruhig alle Millionäre damit werden!  
Ich finde es eben nur schade und bin enttäuscht, wenn dann sowas bei herauskommt. Das ist mein Problem.  
Ja, du sagst es ja schon - man muss sich dabei nach der Nachfrage richten. Und momentan sind gute Grafik, tolle Animationen und "zum Abschalten"-Spiele eher in.

Mit Demokratie hat das meiner Meinung nach auch nicht viel zu tun - halt eher mit bloßem Konsum und eben Nachfrage. Und ich frage halt nach anderen Spielen nach als solchen, die momentan en masse angeboten werden. Demokratie bedeutet nämlich nicht nur Mehrheitsprinzip, sondern auch Minderheitenschutz...  
Wir als Minderheit werden ja auch nicht irgendwie "angegriffen" oder "nicht geschützt" - wir werden doch nicht gezwungen, die Spiele zu kaufen. Mehr ist da natürlich nicht drin, aber man kann es eben nicht allen Recht machen, auch im Staat nicht.

Ich wage mal zu behaupten: Ein Konzern wie EA beispielsweise könnte so ein Risiko locker eingehen, ohne mit der Wimper zu zucken.  
Gewagte Behauptung - ich meine, ich denke ja auch, dass EA nach einem Fiasko nicht gleich kaputt gehen würde, aber da kommt es eben drauf an, wie der entsprechende Geschäftsführer eingestellt ist. Die einen sagen sich: "Ach, wir richten uns nach der Masse, machen schön Gewinn, ehe wir das Risiko eingehen, Verluste zu machen und womöglich einen schlechteren Ruf bekommen.", andere sagen sich: "Hm, ich habe doch inzwischen so viel, jetzt könnte ich mal was richtig Großes wagen - womöglich bin ich damit bald doppelt so reich."

Und mal ganz andersrum: Die "Erfolgsstorys" von den nun mittlerweile wenig liquiden Publishern wie Jowood und Spellbound zeigen, dass das Risiko auch - oder sogar gerade? - mit dem Auswurf von Billigware besteht. ;)  
Ja, da ist es aber ein anderer Fall - hier haben die Fans, die sich um ihnen scharten, schon Erwartungen gehabt, hohe Erwartungen, die eben nicht erfüllt wurden. Hinzu kamen ja auch noch die massiven Bugs, die die Spiele beinahe oder sogar ganz unspielbar machten. Somit fallen Story/Gothic/etc.-Fans schonmal weg und damit ist ein beachtlicher Teil verlorengegangen, sogar jener Teil, der diesen Firmen Bestand verliehen hat. Wenn man Spiele rausbringt, die so massive Qualitätseinschnitte im Vergleich zu den Vorgängern

bringen, ist es klar, dass man pleite geht.

Bei Bethesda ist es wieder anders. Da haben die Fans Erwartungen wie Offene Welt, Modbarkeit, tolle Grafik, schöne Magieeffekte, gute Animationen etc. - und all dies hatte Bethesda mit dem Release von Skyrim erfüllt. Hinzu kommt, dass Bethesda es gelungen ist, neben der Zufriedenstellung des Großteils der Elder-Scrolls-Fans auch noch neue Fans für sich zu gewinnen, nämlich die, die nicht so hohe Schwierigkeit bevorzugen. Desweiteren hatten sie eine gelungene Werbekampagne bei Skyrim finanzieren können, sie hatten Musikstücke komponiert, die andere Menschen zum Nachspielen inspiriert haben und so weiter und so fort. Die wenigen Fans, die sie damit verloren haben, sind nur Peanuts. Ach, ich vergaß - die meisten von ihnen hatten Skyrim trotz aller Nostalgie trotzdem gekauft und hoffen auf ein besseres TES VI, was die Aussichten auch bei ihnen ja nicht gerade schwarz für Bethesda erscheinen lässt. Kurz gesagt: Bethesda war mit Skyrim ökonomisch betrachtet erfolgreich.

alibombali

16.07.2012, 17:12

Der Posteingang von Tob94 ist voll. Tob94 kann keine weiteren Privaten Nachrichten empfangen, solange ältere Private Nachrichten nicht gelöscht worden sind.

Das wollte ich dir grad schreiben:

wenn ich mich recht entsinne, hast du irgendwann, als du neu hier warst, mal eine kleine Story tavernenexklusiv veröffentlicht. Ich würd die gern ins Projekt-PDF aufnehmen... Weißt du noch, wo die ungefähr rumlungert?

:)

Laidoridas

16.07.2012, 17:14

Und warum machst du das dann nicht auch so?  
Warum mache ich was wie? :confused:

Tob94

16.07.2012, 17:15

wenn ich mich recht entsinne, hast du irgendwann, als du neu hier warst, mal eine kleine Story tavernenexklusiv veröffentlicht. Ich würd die gern ins Projekt-PDF aufnehmen... Weißt du noch, wo die ungefähr rumlungert?  
Uff... Also ich schätze mal, bei den 70er-Tavernen. §kratzt

John Irenicus

16.07.2012, 17:19

Warum mache ich was wie? :confused:

Besorg dir eine eigene Wohnung und finanziere sie mit Paladins Of The Quite New Kingdcom!

eclipse500

16.07.2012, 17:22

Naja, die alten Spiele haben sich ja aber auch verkauft und die Menschheit ist seitdem bestimmt nicht so viel blöder geworden. :D

Das, äh, lassen wir mal so stehen... dazu passt deine nächste Aussage und die Diskussion zwischen Tob und John betreffend Spieleentwicklern, -publishern und Gewinnmaximierung. ->

Das find ich vor allem deshalb immer so schwer verständlich, weil sicher mindestens 95% aller Menschen einen besseren Orientierungssinn haben als ich. Wieso kriegten die dann in Spielen plötzlich nix mehr ohne Zielpfeile gebacken? :D Ich glaube, das ist aber wirklich einer der zentralen Punkte, warum mir Morrowind so viel besser gefällt als die späteren TES-Spiele. Dadurch dass man in Skyrim immer genau weiß wo man hin muss und in den Dungeons auch alles sehr gradlinig verläuft, kann man die Quests alle wie am Fließband abspulen. Man müsste sich ja in den allermeisten Fällen im Grunde nicht mal die Questbeschreibungen anhören. Da geht einfach ein sehr wichtiges Spielelement verloren, und auch ein Teil der Herausforderung. Ich weiß noch, wie ich damals beim ersten Morrowind-Spielen stundenlang (nicht übertrieben!) nach diesen Schlammkrabben westlich von Ald'ruhn gesucht habe - DAS war dann wenigstens mal ein echtes Erfolgserlebnis, wenn man die endlich gefunden hatte!

Du sagst es, aber... es ist so, daß es offensichtlich weltweit einfach zu wenige, ich nenn sie mal, hardcore-Rollenspieler gibt (nehmen wir einfach Österreich her, eine RPG-Wüste. Wenn man da erzählt, man würde sich für RPGs interessieren, dann schauen einen die Leute an, als ob man bei einer nebulosen Sekte wäre oder einen an der Waffel hätte)

Die hardcore-Rollenspieler, die Morrowind dafür geliebt haben, wie es war und dies noch immer tun, sind weltweit in der Minderzahl in der Hinsicht, daß sie mit dem Kauf der TES-Spiele in der Art wie Morrowind dafür sorgen könnten, daß die Entwickler/Publisher genug Umsatz machen, um ein weiteres Spiel programmieren zu lassen. Ich glaube mich gut daran erinnern zu können, daß - obwohl Morrowind als bahnbrechendes RPG 2002 weltweit in den RP-Himmel gelobt wurde - Bethesda danach ein bisschen wie Jowood dastand... total ambitioniert, aber no money... Es war damals auch unklar, ob ein weiteres TES-Spiel kommt. Dann wurde Oblivion angekündigt und in den allerersten Trailern und Entwicklerinterviews (sicher über 1 Jahr vor Veröffentlichung) sah und hörte man ganz andere Dinge als dann im Spiel. Schließlich sprachen die Entwickler davon, 'der Meinung und den Wünschen der Spieler weltweit' folgen zu wollen und dann sickerte durch, daß Microsoft Bethesda 'unter die Arme gegriffen hat'.

Ich glaube, Bethesda hätte Oblivion so wie Morrowind machen wollen, aber irgendwann war wohl finanziell der Ofen aus. Microsoft hat das Potential bei TES erkannt und Beth gekauft... so siehts doch aus. MS will Geld machen, logo, und die überwiegende Mehrzahl der Spieler hat Morrowind als kompliziert eingestuft... und so wurde Oblivion zu dem, was wir heute kennen und Skyrim genauso. Dazu passt auch das Desinteresse an der Lore. Ich meine, in Oblivion waren Geisterakaviri einfach Menschen und keine Katzenwesen (Ka Po' Tun), wie es Bethesda in Arena, Daggerfall und auch Morrowind in Büchern etc. dargelegt hat. Wird wohl zu kompliziert gewesen sein, für eine Quest eine neue Rasse zu machen und MS hat das einfach gestrichen. Beth ist wahrscheinlich einfach froh, als Teil von Zenimax/Microsoft überlebt zu haben und viele sogenannte 'RPGler' sind damit zufrieden, dem Questmarker zu folgen, damit sie selber nicht mehr denken müssen. Denn Spiele sollen befriedigen und das schnell. Dabei ist ein Quickie wohl mehr gewünscht, als ein 'Superorgasmus', wie John das beschrieben hat, wenn man in Morrowind etwas gefunden hat.

Das ist wirklich schade, dass sie so ein 08/15-Online-Rollenspiel draus machen. Ich weiß auch nicht, wer das überhaupt spielen will, von der Spielmechanik her hat das mit Elder Scrolls doch sicher nix zu tun... Da hätten sie mal die Chance gehabt, ein wirklich einzigartiges Online-Rollenspiel zu entwickeln, indem sie einfach das übliche TES-Spielprinzip in den Multiplayer übernehmen, und dann kommt sowas...

Schlägt in die gleiche Kerbe... Money...

Tob94

16.07.2012, 17:29

Schlägt in die gleiche Kerbe... Money...  
...was man ja, um es nochmal zu verdeutlichen, nicht zum Vorwurf machen sollte.

Aber wie auch immer - wir können doch immer noch auf Morrowind zurückgreifen und wenn die Grafik nicht gut genug ist... da gibt es immer noch MGE XE und sämtliche Grafikmods, die Morrowind schon fast in Skyrim-Niveau erscheinen lassen. Mit MGE XE gibt es ja sogar Schatten und sich bewegende Grasbüschel! Ich für meinen Teil spiele und modde Morrowind immer noch und es macht mir auch weiterhin Spaß.

Hinzu käme ja noch die Modbarkeit, was man ja auch bei Skyrim loben könnte - mithilfe des Creation Kits kann man das Spiel ja so gestalten, wie man es selbst gerne hätte, was von Bethesda ja sogar unterstützt wird. Es ist ja schon wieder ein Projekt von Sure AI in Gange, was auf Bildern ja schon sehr gut aussieht und so wie ich Sure AI kenne, wird es auch sonst sehr gut werden.

eclipse500

16.07.2012, 17:37

...was man ja, um es nochmal zu verdeutlichen, nicht zum Vorwurf machen sollte.

Ja, stimmt... aber es ist immer traurig, wenn man, wie im vorliegenden Fall Bethesda, seine Träume und Ideale verkaufen muß, um zu überleben, einfach, weil es 'der Markt' (also wir) es so will. :(

]Aber wie auch immer - wir können doch immer noch auf Morrowind zurückgreifen und wenn die Grafik nicht gut genug ist... da gibt es immer noch MGE XE und sämtliche Grafikmods, die Morrowind schon fast in Skyrim-Niveau erscheinen lassen. Mit MGE XE gibt es ja sogar Schatten und sich bewegende Grasbüschel! Ich für meinen Teil spiele und modde Morrowind immer noch und es macht mir auch weiterhin Spaß.

Hinzu käme ja noch die Modbarkeit, was man ja auch bei Skyrim loben könnte - mithilfe des Creation Kits kann man das Spiel ja so gestalten, wie man es selbst gerne hätte, was von Bethesda ja sogar unterstützt wird. Es ist ja schon wieder ein Projekt von Sure AI in Gange, was auf Bildern ja schon sehr gut aussieht und so wie ich Sure AI kenne, wird es auch sonst sehr gut werden.

Ja das stimmt... ohne Modcommunity wäre keines der TES-Spiele (abgesehen von Arena und Daggerfall) so, wie man es kennt. Das ist wirklich großartig (wie gesagt, ich bewundere alle Modder sehr!)

Laidoridas

16.07.2012, 17:47

Besorg dir eine eigene Wohnung und finanziere sie mit Paladins Of The Quite New Kingdcom!  
Das wäre ein todsicherer Plan, wenn das denn noch irgendwo laufen würde. §cry

Ich glaube, Bethesda hätte Oblivion so wie Morrowind machen wollen, aber irgendwann war wohl finanziell der Ofen aus. Microsoft hat das Potential bei TES erkannt und Beth gekauft... so siehst du aus. MS will Geld machen, logo, und die überwiegende Mehrzahl der Spieler hat Morrowind als kompliziert eingestuft... und so wurde Oblivion zu dem, was wir heute kennen und Skyrim genauso.  
Ich wusste gar nicht, dass Microsoft irgendwas mit TES zu tun hatte. So auf Anhieb finde ich da jetzt auch nichts zu, bist du dir wirklich sicher, dass das stimmt? §kratzt

John Irenicus16.07.2012, 17:48

Das wäre ein todsicherer Plan, wenn das denn noch irgendwo laufen würde. §cry

Ja, das ist mir gerade als ichs nochmal runtergeladen habe auch aufgefallen... gibt's denn keine Möglichkeit, das irgendwie 64-Bit-kompatibel zu machen? :(

Tob9416.07.2012, 17:51

Ja, stimmt... aber es ist immer traurig, wenn man, wie im vorliegenden Fall Bethesda, seine Träume und Ideale verkaufen muß, um zu überleben, einfach, weil es 'der Markt' (also wir) es so will. :(  
Na, betrachte das doch mal ganz neutral - wir hatten doch zusammengefasst, dass man sich bei sowas nach der Allgemeinheit/der Nachfrage richten muss, nun stell' dir doch mal vor, DU wärst Teil der Allgemeinheit, wäre das dann immer noch traurig? Was ich sagen will, ist: Es ist doch rein neutral betrachtet sehr positiv, dass man sich bei sowas nach der Allgemeinheit (oder den Kunden) richten muss, denn so sind sie gezwungen, die Wünsche der Masse zu erfüllen und damit die Nachfrage zu decken. Wäre ja schlimm, wenn es umgekehrt wäre, das wäre sogar furchtbar, es gibt ja nicht nur Medienindustrie... Das ist eben mit Augenzwinkern auch eine Art Demokratie - und ein derartiges Gebilde macht es bekanntlich nicht allen recht.  
Und so schlimm ist Bethesda in dem Sinne "Ideale verkaufen" nun auch wieder nicht - immerhin mögen auch viele Morrowind-Nostalgiker Skyrim, also kann Bethesda so viel gar nicht falsch gemacht haben.

Laidoridas16.07.2012, 18:02

Ja, das ist mir gerade als ichs nochmal runtergeladen habe auch aufgefallen... gibt's denn keine Möglichkeit, das irgendwie 64-Bit-kompatibel zu machen? :(  
Doch! Ich hab's grad mal mit D-Fend (<http://www.heise.de/download/d-fend-reloaded-1150649.html>) probiert (das ist im Grunde die Dos-Box mit grafischer Oberfläche) und es funktioniert tatsächlich! :) Da hätte ich aber auch mal früher drauf kommen können.

John Irenicus16.07.2012, 18:05

Doch! Ich hab's grad mal mit D-Fend (<http://www.heise.de/download/d-fend-reloaded-1150649.html>) probiert (das ist im Grunde die Dos-Box mit grafischer Oberfläche) und es funktioniert tatsächlich! :) Da hätte ich aber auch mal früher drauf kommen können.  
  
D-Fend? Klingt wie ein Schurke aus "Edwin 3000 - The Monastery strikes back", eine Story, die ich schon länger geplant habe! :eek:

Laidoridas16.07.2012, 18:08

D-Fend? Klingt wie ein Schurke aus "Edwin 3000 - The Monastery strikes back", eine Story, die ich schon länger geplant habe! :eek:  
Ist aber voll gut! Das hab ich auch schon benutzt, um u.a. Mad TV und das Eismann-Spiel zum Laufen zu kriegen. Das praktische ist halt, dass das man nicht mehr großartig rummounten muss und sowas sondern die Spiele dann ganz bequem aus der Liste aufrufen kann.

eclipse50016.07.2012, 18:16

Ich wusste gar nicht, dass Microsoft irgendwas mit TES zu tun hatte. So auf Anhieb finde ich da jetzt auch nichts zu, bist du dir wirklich sicher, dass das stimmt? §kratzt  
  
Bethesda/Zenimax und Microsoft sind 'Partner' seit Oblivion. Sie haben auch gemeinsam Fallout 3 und auch Fallout New Vegas samt DLCs herausgebracht. Dazu hat es seit Oblivion genug Medienberichte gegeben. Offiziell wirst du weder auf der Zenimax- (wobei Zenimax ja ein privater Konzern ist, der Bethesda besitzt und der zum Teil ProSiebenSat 1 gehört) noch auf der Bethesda Homepage etwas finden, aber ich hab mal irgendeinen x-beliebigen Artikel rausgesucht (bin grad zu faul um exzessiv zu suchen), hier aus dem Jahr 2010 zum Thema Fallout New Vegas und Fallout 3.  
  
<http://www.wouldyoukindly.com/bethesda-microsoft-partner-for-timed-exclusive-fallout-new-vegas-dlc/>  
  
Und so schlimm ist Bethesda in dem Sinne "Ideale verkaufen" nun auch wieder nicht - immerhin mögen auch viele Morrowind-Nostalgiker Skyrim, also kann Bethesda so viel gar nicht falsch gemacht haben.  
  
Ja, stimmt. Aber stell dir mal Skyrim wie Morrowind vor... wow...

John Irenicus16.07.2012, 18:20

Ist aber voll gut! Das hab ich auch schon benutzt, um u.a. Mad TV und das Eismann-Spiel zum Laufen zu kriegen. Das praktische ist halt, dass das man nicht mehr großartig rummounten muss und sowas sondern die Spiele dann ganz bequem aus der Liste aufrufen kann.  
  
Das würd mich ja fast dazu bringen das BIFI-Werbespiel wieder aufzunehmen...  
  
Klappt ja jedenfalls wirklich gut. Gibt das denn nicht Probleme, dass Paladins... irgendwie in drei Exe-Dateien aufgeteilt ist?

eclipse50016.07.2012, 18:25

Doch! Ich hab's grad mal mit D-Fend (<http://www.heise.de/download/d-fend-reloaded-1150649.html>) probiert (das ist im Grunde die Dos-Box mit grafischer Oberfläche) und es funktioniert tatsächlich! :) Da hätte ich aber auch mal früher drauf kommen können.  
  
hey, danke für diesen Tipp! Vielleicht bekomme ich damit endlich wieder Arena und Daggerfall zum Laufen, mit Dos-Box will es mir nicht (mehr) gelingen, seit ich Vista 64 habe

Atticus16.07.2012, 18:25

Ich kann doch nur mit Smartphone ins Forum. Müsst ihr dann immer so viel schreiben?§cry  
  
Ich muss leider zugeben: Ich habe Morrowind bis jetzt nie weiter als bis Balmora gespielt. (Also quasi nie länger als eine halbe Stunde) Dann bin ich auf der Suche nach gewissen Häusern, Höhlen, Bordellen schier verzweifelt. §gnah  
Und die Grafik war dann ebenfalls ein Abbruchgrund. Ich bin zwar keine Grafikhure, aber ein wenig mehr Weitsicht hätte ich mir schon gewünscht. Und ich bin zu dämlich um die Grafikmods richtig zu installieren.  
Aber wie ihr schon mehrmals erwähnt habt, merkt man in Skyrim den Mainstream der neuen Spiele richtig übel. Das hat selbst Oblivion besser gemacht.  
  
Und was bitte ist ein Dungeon-Crawling-RPG?

Laidoridas16.07.2012, 18:26

Bethesda/Zenimax und Microsoft sind 'Partner' seit Oblivion. Sie haben auch gemeinsam Fallout 3 und auch Fallout New Vegas samt DLCs herausgebracht. Dazu hat es seit Oblivion genug Medienberichte gegeben. Offiziell wirst du weder auf der Zenimax- (wobei Zenimax ja ein privater Konzern ist, der Bethesda besitzt und der zum Teil ProSiebenSat 1 gehört) noch auf der Bethesda Homepage etwas finden, aber ich hab mal irgendeinen x-beliebigen Artikel rausgesucht (bin grad zu faul um exzessiv zu suchen), hier aus dem Jahr 2010 zum Thema Fallout New Vegas und Fallout 3.  
  
<http://www.wouldyoukindly.com/bethesda-microsoft-partner-for-timed-exclusive-fallout-new-vegas-dlc/>  
Naja, dann wundert mich ja gar nix mehr... Fallout New Vegas finde ich aber übrigens ziemlich gut, das macht vieles besser als Skyrim (z.B. gibt es überhaupt keine Standard-Dungeons, die sind alle irgendwie einzigartig).  
  
Ja, stimmt. Aber stell dir mal Skyrim wie Morrowind vor... wow...  
Ja...mit der heutigen Technik könnte man eigentlich noch bessere Spiele als Morrowind entwickeln, aber stattdessen sehen sie einfach nur besser aus. §gnah  
  
Das würd mich ja fast dazu bringen das BIFI-Werbespiel wieder aufzunehmen...  
Genau, das hatte ich auch damit zum Laufen gebracht! Das müsste ich auch mal wieder spielen, mit den Öliens und so. :D  
  
Klappt ja jedenfalls wirklich gut. Gibt das denn nicht Probleme, dass Paladins... irgendwie in drei Exe-Dateien aufgeteilt ist?  
Offenbar nicht, die POTQNK.EXE ist nur für das Hauptmenü und die ersten paar Texte im Spiel zuständig, danach wechselt er für das eigentliche Spiel schon zur HAUPT.EXE. Und das scheint ja zu funktionieren.

hey, danke für diesen Tipp! Vielleicht bekomme ich damit endlich wieder Arena und Daggerfall zum Laufen, mit Dos-Box will es mir nicht (mehr) gelingen, seit ich Vista 64 habe  
Auf meinem alten PC hat Arena auf jeden Fall noch damit funktioniert, aber das war auch noch Windows XP. ;)

eclipse50016.07.2012, 18:27

Ich kann doch nur mit Smartphone ins Forum. Müsst ihr dann immer so viel schreiben?§cry

Ich muss leider zugeben: Ich habe Morrowind bis jetzt nie weiter als bis Balmora gespielt. (Also quasi nie länger als eine halbe Stunde) Dann bin ich auf der Suche nach gewissen Häusern, Höhlen, Bordellen schier verzweifelt. §gnah  
Und die Grafik war dann ebenfalls ein Abbruchgrund. Ich bin zwar keine Grafikhure, aber ein wenig mehr Weitsicht hätte ich mir schon gewünscht. Und ich bin zu dämlich um die Grafikmods richtig zu installieren.  
Aber wie ihr schon mehrmals erwähnt habt, merkt man in Skyrim den Mainstream der neuen Spiele richtig übel. Das hat selbst Oblivion besser gemacht.

Der Grafikextender ist aber wirklich leicht zu installieren... echt! Gib dir bei Gelegenheit noch mal nen Ruck, das Ergebnis ist echt toll!

Laidoridas16.07.2012, 18:29

Oder alternativ einfach aufs Wasser gucken! Das sieht ja wohl immer noch spitze aus.

John Irenicus16.07.2012, 18:30

Oder alternativ einfach aufs Wasser gucken! Das sieht ja wohl immer noch spitze aus.

Eben! Im Gegensatz zu vielen anderen Spielen kein Augsburg-er-Puppenkiste-Niveau! :D

Atticus16.07.2012, 18:32

Augsburger-Puppenkiste-  
<http://www.worldofugly.de/ugly/531.gif>

Tob9416.07.2012, 18:34

Wer zu bescheuert ist, MGE XE (<http://morrowind.nexusmods.com/mods/41102>) zu installieren, ist ein originaler Vollidiot. Link ist in der Beleidigung. Bitteschön. :)

eclipse50016.07.2012, 18:37

Oder alternativ einfach aufs Wasser gucken! Das sieht ja wohl immer noch spitze aus.

Oh ja!!! Hier mal ein Animationsshot für Sturmsense, wie MW mit dem Graphic Extender aussieht...

[http://i1027.photobucket.com/albums/y333/eclipse5001/Morrowind/th\\_sundown.jpg](http://i1027.photobucket.com/albums/y333/eclipse5001/Morrowind/th_sundown.jpg) (<http://s1027.photobucket.com/albums/y333/eclipse5001/Morrowind/?action=view&current=sundown.jpg>)

Wer zu bescheuert ist, MGE XE zu installieren, ist ein originaler Vollidiot.

Stachelig.... nicht jeder beschäftigt sich so intensiv mit diesem Kram wie wir... ok? Und nicht jeder kann alles gleich, sei ein bißchen gnädiger, Maryn, ok? §knuff

Tob9416.07.2012, 18:38

Stachelig.... nicht jeder beschäftigt sich so intensiv mit diesem Kram wie wir... ok? Und nicht jeder kann alles gleich, sei ein bißchen gnädiger, Maryn, ok? §knuff  
Aber... aber... das ist doch nur meine Art, jemanden zu motivieren... indem... indem... ich den Stolz verletze. :( Hat Imarume ja auch immer gemacht, dieses Biest! §baeh

Das Wasser auf dem Bild sieht übrigens aus wie Öl... ich würde MGE XE runterladen, da sieht es wie Wasser aus.

eclipse50016.07.2012, 18:41

Aber... aber... das ist doch nur meine Art, jemanden zu motivieren... indem... indem... ich den Stolz verletze. :( Hat Imarume ja auch immer gemacht, dieses Biest! §baeh

Ja ich weiß! Aber wir könnens ja auch mal mit positiver Motivation versuchen, sodaß wir Sturmsense nicht beleidigen müssen, sondern verstehen, daß das alles nicht immer so einfach ist. Vielleicht animieren wir ihn dann dazu, auch Morrowind zu spielen, das wäre doch grandios! :)

Wegen dem Wasser: ingame sieht es total anders aus (weil bewegt). Weiß auch nicht, wieso es hier so... ölig aussieht :(

Tob9416.07.2012, 18:50

Ja ich weiß! Aber wir könnens ja auch mal mit positiver Motivation versuchen, sodaß wir Sturmsense nicht beleidigen müssen, sondern verstehen, daß das alles nicht immer so einfach ist. Vielleicht animieren wir ihn dann dazu, auch Morrowind zu spielen, das wäre doch grandios! :)  
Nagut. <http://www.worldofugly.de/ugly/003.gif>

\*kräftig räusper\*

STURMSENSE! Ich habe ja Verständnis dafür, dass du die Grafikmods nicht installiert bekommst und ich verstehe ja auch warum das so ist und genau da liegt der Haken! Streng dich doch verdammt nochmal an oder du verpasst in deinem Leben ein ganz wichtiges Ereignis, nutze lieber jetzt die Zeit, ehe es zu spät ist und du mit dem Gedanken "Hätte ich doch die Zeit damals genutzt!" in den Tod gehst!

Und? Wie war ich, Eclipse? :)

Wegen dem Wasser: ingame sieht es total anders aus (weil bewegt). Weiß auch nicht, wieso es hier so... ölig aussieht :(  
MGE XE, was ich verlinkt habe, hat mehr zu bieten! :o

<http://img6.imagebanana.com/img/yq4rkt2c/thumb/Morrowind2012071618452921.jpg> (<http://www.imagebanana.com/view/yq4rkt2c/Morrowind2012071618452921.jpg>)

Jünger des Xardas16.07.2012, 18:53

Ja, natürlich weiß ich auch, was du meinst. Es ist ganz klar, daß die Entwickler seit Morrowind die Spieleprinzipie tlw. vereinfacht haben, um die TES-Reihe quasi massen/kiddy(no offense!)-tauglich zu machen. Das fängt beim Questkompaß an und endet bei den praktischen Geheimgängen in den Dungeons, damit man nicht wieder alles zurücklaufen muß. Ich sehe das ganz pragmatisch: damit haben sie der Spielreihe das Überleben gesichert, weil dadurch die Verkaufszahlen offensichtlich soweit stimmen, damit immer ein neues TES-Spiel entwickelt wird.

Na ja... Ich erinnere mich noch an den Skyrimhype in unserer Schule. Da hat das jeder gespielt. Auch die, die sonst keine RPGs gespielt haben. Selbst die, die sonst gar keine Computerspiele gespielt haben. Aber ich habe von keinem als Begründung, wieso gerade das so ein superepisches Spiel ist, das man unbedingt gespielt haben muss, sagen hören: "Ja, das hat halt diesen epischen Questmarker!" oder "Die Höhlen haben voll die innovativen Hinterausgänge!". Nein, die Antwort war immer: "DOVAHKIN! DOVAHKIN!" oder wahlweise auch "Drachen!!!!!!!!!!!!11111!!!!!" oder etwas in der Richtung.

Anders gesagt: Die Werbekampagne dürfte wohl einen nicht zu unterschätzenden Anteil am Erfolg haben.

Was sagt uns das? Auf, das worauf wir hier Wert legen, wird allgemein kaum Wert gelegt. Und so sehr ich Demokratie manchmal hasse, hier wird sich nach der Allgemeinheit gerichtet, damit sich das Spiel verkauft - was rein neutral betrachtet auch die klügste Variante ist. Aber naja, nichtsdestotrotz ist auch Skyrim relativ passabel geworden. Demokratie hat nichts mit irgendwelchen Mehrheitsentscheidungen zu tun. Und unser Wirtschaftssystem wiederum hat auch bestenfalls bedingt mit Demokratie zu tun. Und sich nach der Mehrheitsmeinung zu richten, ist auch bestenfalls dann das Klügste, wenn einem an kurzfristigen kleinen Erfolgen gelgen ist, nicht an langfristigen großen (was natürlich in Wirtschaft und Politik meist der Fall ist, keine Frage).

Ja, da ist es aber ein anderer Fall - hier haben die Fans, die sich um ihnen scharten, schon Erwartungen gehabt, hohe Erwartungen, die eben nicht erfüllt wurden. Hinzu kamen ja auch noch die massiven Bugs, die die Spiele beinahe oder sogar ganz unspielbar machten. Somit fallen Story/Gothic/etc.-Fans schonmal weg und damit ist ein beachtlicher Teil verlorengegangen, sogar jener Teil, der diesen Firmen Bestand verliehen hat. Wenn man Spiele rausbringt, die so massive Qualitätseinschnitte im Vergleich zu den Vorgängern bringen, ist es klar, dass man pleite geht.

Nach der Logik: Vereinfachung und Massentauglichkeit = hohe Verkaufszahlen, hätte doch aber eine riesige neue Käuferschicht erschlossen werden müsse.  
Es ist doch genau andersherum: Obwohl viele enttäuscht waren, gibt es doch auch noch einige Fans, die Arcania gekauft haben (bis auf Tyrus und MiMo hat jeder von denen den Kauf bereut, aber das ist an dieser Stelle ja unerheblich). Wenn man Arcania dagegen als völlig eigenes Spiel entwickelt (also Diego, Milten, Lester und Gorn einfach Tick, Trick, Track und Donald genannt und damit auf jeglichen Gothicbezug verzichtet) hätte, wären doch sogar die paar Verzweiflungskäufer weggeblieben, weil die ohne das Gothic im Titel überhaupt keinen Kaufgrund mehr gehabt hätten.

Und was bitte ist ein Dungeon-Crawling-RPG?

Das ist wie Gothic 1 dauerhaft im Schläfertempel.

#### König Rhobar II

16.07.2012, 18:53

Leute, was hab ich euch über zu viele neue Tavernenseiten in meiner Abwesenheit gesagt? :(

Stone, ich glaube es wird Zeit für Operation Star Trek \$ausheck

Wie auch immer, da ich jetzt zu faul bin nochmal einzelne Posts rauszusuchen um näher darauf eingehen können, belasse ich es bei einem simplen "Dito" in jeder Hinsicht. Das habt ihr nun davon :o

Im Übrigen habe ich jetzt Star Wars: The Force Unleashed II durch und muss sagen, es ist längst nicht so schlecht, wie alle behaupten. Das Ende ist zugegeben etwas dünn und lässt ein paar (ziemlich wichtige) Fragen offen, bis dahin war das Spiel aber sehr unterhaltsam und deutlich innovativer als der Vorgänger. Sogar die Steuerung ist besser geworden :A Und Als Star Wars Über-Nerd kann ich sogar sagen, dass es sich natlos ins EU einfügt, konnte nicht einen groben Schnitzer entdecken. Naja, vom Ende vielleicht abgesehen, siehe "offene Fragen".

#### Tob94

16.07.2012, 19:07

Es ist doch genau andersherum: Obwohl viele enttäuscht waren, gibt es doch auch noch einige Fans, die Arcania gekauft haben (bis auf Tyrus und MiMo hat jeder von denen den Kauf bereut, aber das ist an dieser Stelle ja unerheblich). Wenn man Arcania dagegen als völlig eigenes Spiel entwickelt (also Diego, Milten, Lester und Gorn einfach Tick, Trick, Track und Donald genannt und damit auf jeglichen Gothicbezug verzichtet) hätte, wären doch sogar die paar Verzweiflungskäufer weggeblieben, weil die ohne das Gothic im Titel überhaupt keinen Kaufgrund mehr gehabt hätten.

Dann haben sie das Spiel eben ZU sehr vereinfacht oder irgendwas anderes falsch gemacht. An zu hoher Massentauglichkeit kann es nicht liegen - wäre ja auch unlogisch, denn "Massentauglich" bedeutet ja "für die MASSE (also Mehrheit der Menschen) tauglich" - und wie man an den Verkaufszahlen erkennen kann, war es eben NICHT massentauglich, von welchen Faktoren das nun abhängig war, ist ja nun nicht die Frage.

Wie auch immer, da ich jetzt zu faul bin nochmal einzelne Posts rauszusuchen um näher darauf eingehen können, belasse ich es bei einem simplen "Dito" in jeder Hinsicht. Das habt ihr nun davon

Na, was glaubst, du, wollen wir sonst hören? Willst du etwa zweifeln? Rieche ich hier Anmaßung? :mad:

#### Jünger des Xardas

16.07.2012, 19:09

Dann haben sie das Spiel eben ZU sehr vereinfacht oder irgendwas anderes falsch gemacht. An zu hoher Massentauglichkeit kann es nicht liegen - wäre ja auch unlogisch, denn "Massentauglich" bedeutet ja "für die MASSE (also Mehrheit der Menschen) tauglich" - und wie man an den Verkaufszahlen erkennen kann, war es eben NICHT massentauglich, von welchen Faktoren das nun abhängig war, ist ja nun nicht die Frage.

Richtig, etwas Massentaugliches muss per Definition gut bei der Masse ankommen. Dass es das nicht tut, zeigt mir persönlich, dass massentauglich halt nicht immer das ist, was dafür gehalten wird.

#### Laidoridas

16.07.2012, 19:10

Wenn man Arcania dagegen als völlig eigenes Spiel entwickelt (also Diego, Milten, Lester und Gorn einfach Tick, Trick, Track und Donald genannt und damit auf jeglichen Gothicbezug verzichtet) hätte, wären doch sogar die paar Verzweiflungskäufer weggeblieben, weil die ohne das Gothic im Titel überhaupt keinen Kaufgrund mehr gehabt hätten. Dafür wären eine Menge Donald-Fans dazugekommen!

#### Atticus

16.07.2012, 19:12

Ich weiß jetzt wirklich nicht was ich von dieser Tavernenseite halten soll. Ich werf lieber noch ein paar Anti-Depressiva ein und spiele weiter The Walking Dead.

Und Arcania wollte alles ein, war aber von allem zu wenig. So.

#### Tob94

16.07.2012, 19:13

Richtig, etwas Massentaugliches muss per Definition gut bei der Masse ankommen. Dass es das nicht tut, zeigt mir persönlich, dass massentauglich halt nicht immer das ist, was dafür gehalten wird.

Ja, so sehe ich das ja auch. Sorry, JudeX, aber ich stehe gerade auf der Leitung - und wo genau hast du jetzt zu meiner Argumentation bezüglich Arcania/JoWood etwas entgegnzusetzen? Ich habe doch nicht behauptet, Arcania sei massentauglich, falls du jetzt darauf hinaus wolltest. Oder wolltest du einfach nur was ergänzen? :dnuhr:

#### König Rhobar II

16.07.2012, 19:22

Na, was glaubst, du, wollen wir sonst hören? Willst du etwa zweifeln? Rieche ich hier Anmaßung? :mad:

Ich hätte ja noch näher drauf eingehen können, wie und warum ich euch zustimme :o

#### Tob94

16.07.2012, 19:26

Ich hätte ja noch näher drauf eingehen können, wie und warum ich euch zustimme :o

Na, wenn das so ist... du darfst mir natürlich gerne huldigen, das ist doch keine Frage, sondern sogar Pflicht! Na los! :o

#### alibombali

16.07.2012, 19:40

Tob, wie soll die kleine Geschichte eigentlich heißen? Soll ich sie nach dem Protagonisten benennen? :dnuhr:

#### Tob94

16.07.2012, 19:40

Tob, wie soll die kleine Geschichte eigentlich heißen? Soll ich sie nach dem Protagonisten benennen? :dnuhr:

Ich weiß ja noch nichtmal, von welcher du redest - tu es also. :)

#### eclipse500

16.07.2012, 19:46

Und? Wie war ich, Eclipse? :)

Du warst super! §knuff

MGE XE, was ich verlinkt habe, hat mehr zu bieten!

Ja, schaut echt gut aus, muß ich mich bei Gelegenheit näher damit befassen. Danke auf jeden Fall für den Hinweis! :)

#### John Irenicus

16.07.2012, 19:46

Das ist wie Gothic 1 dauerhaft im Schläfertempel.

§hehe

Klingt in der Beschreibung nun wirklich ätzender als es ist - aber trifft doch irgendwie den Nagel auf den Kopf. :D

Dafür wären eine Menge Donald-Fans dazugekommen!  
Ich zum Beispiel! :)

Tob94

16.07.2012, 19:51

Du warst super!  
^2^

Achja, wo die Erpel im Gespräch sind...

http://www.duckipedia.de/images/thumb/2/20/A4cf53e959.png/180px-A4cf53e959.png

§danke §danke §danke §danke §danke §danke

alibombali

16.07.2012, 19:56

Die hier meinte ich:  
Tob94\_\_Sioux\_Di\_Cooper.pdf (http://upload.worldofplayers.de/files8/Tob94\_\_Sioux\_Di\_Cooper.pdf)

Vielleicht bin ich ja der letzte, der das bemerkt hat, aber für den unwahrscheinlichen Fall, dass das nicht so ist: Wenn ihr im Forum was sucht, dann benutzt direkt Google. Über Google hatte ich diese Story direkt gefunden, während die WoP-Suche mir nichtmal den Thread angegeben hat.^^

Tob94

16.07.2012, 19:59

Die hier meinte ich:  
Tob94\_\_Sioux\_Di\_Cooper.pdf (http://upload.worldofplayers.de/files8/Tob94\_\_Sioux\_Di\_Cooper.pdf)

Vielleicht bin ich ja der letzte, der das bemerkt hat, aber für den unwahrscheinlichen Fall, dass das nicht so ist: Wenn ihr im Forum was sucht, dann benutzt direkt Google. Über Google hatte ich diese Story direkt gefunden, während die WoP-Suche mir nichtmal den Thread angegeben hat.^^  
Hach... \*schnief\* Da kommen einem ja die Tränen... ich habe natürlich nur was im Auge! :o

Aber schön, dass du dir das gemerkt hast, ist zwar nur eine kleine Geschichte, aber hat dennoch seinen gewissen Reiz - vielleicht sollte ich noch hinzufügen, was alles danach passiert ist, immerhin ist er ein Herrscher geworden!

John Irenicus

16.07.2012, 20:00

ali ist voll die Datenkrake!

Tob94

16.07.2012, 20:02

ali ist voll die Datenkrake!  
Stimmt und er hat mit derart abgründigen Mitteln versucht, mich zu manipulieren! Wieder verdient er den Tod! :mad: \*wütend zu den Dagoth-Soldaten blinzel\*

alibombali

16.07.2012, 20:04

Ich wollte grad ein Bild der Datenkrake verlinken, da stand in dem Link "npd-bodensee". :scared:(:scared:

Ansonsten: Tob hat in der Story Beliar erwähnt -> Beliar ist aus Gothic -> Gothic gehört in PDF-Dateien gezwängt. §ugly

Tob94

16.07.2012, 20:06

Ansonsten: Tob hat in der Story Beliar erwähnt -> Beliar ist aus Gothic -> Gothic gehört in PDF-Dateien gezwängt. §ugly  
Hast du eigentlich noch was entgegensetzen, bevor ich dich in sein Reich fahren lasse? :mad:

alibombali

16.07.2012, 20:10

Hast du eigentlich noch was entgegensetzen, bevor ich dich in sein Reich fahren lasse? :mad:

Ja, eine Sache wäre da noch... Und zwar:  
Hast du eigentlich noch was entgegensetzen, bevor ich dich in sein Reich fahren lasse? :mad:

Tob94

16.07.2012, 20:14

Ja, eine Sache wäre da noch... Und zwar:  
Hast du eigentlich noch was entgegensetzen, bevor ich dich in sein Reich fahren lasse? :mad:  
Du willst also Krieg?! Dann sollst du ihn haben! :mad: Aber lass uns erstmal wettrüsten:

http://images3.wikia.nocookie.net/\_\_cb20100125180807/fallout/images/archive/c/c7/20110503152808!Fo3\_APA\_Enclave.pnghttp://images3.wikia.nocookie.net/\_\_cb20100125180807/fa

Zeig' mir deine Ware! :o

alibombali

16.07.2012, 20:16

Du willst also Krieg?! Dann sollst du ihn haben! :mad: Aber lass uns erstmal wettrüsten:  
...  
Zeig' mir deine Ware! :o

Ich hab mehr als du! :o

http://img.seenby.de/user/werner-bokelberg/img/w1024/30166.jpg

Tob94

16.07.2012, 20:18

[...]  
§xlol

Um diese halbnackten Hippies zu töten, bräuchte ich ja nichtmal einen Soldaten, da würde einer unserer Schüler mit einer Knarre reichen! Ist das alles, was du zu bieten hast? :o

alibombali

16.07.2012, 20:29

Okay, dann nehm ich halt die härtere Variante. :mad:  
Diese\_r furchtlose\_r Kämpfer\_in sabotiert deine Roboter und setzt sie gegen dich ein!

http://cache0.bigcartel.com/product\_images/55778829/Underground-cover2\_1\_.jpg

Tob94

16.07.2012, 20:31

[...]  
Nicht, wenn sie von dieser wunderschönen Chemikalie aus dem Hause Monsanto betroffen sind:  
http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/7/78/2%2C4-D.svg

:gratz

John Irenicus

16.07.2012, 20:32

Entschuldigung jetzt muss ich euch unterbrechen! :mad:

http://upload.worldofplayers.de/files8/blogspot\_andreas\_frauentausch.jpg

<b>alibombali</b> Tob, die Zange hast du aber gesehen, oder? §ugly edit@John: <a href="http://forum.worldofplayers.de/forum/images/smilies/1/ugly.gif">http://forum.worldofplayers.de/forum/images/smilies/1/ugly.gif</a>	16.07.2012, 20:32
<b>Tob94</b> Tob, die Zange hast du aber gesehen, oder? §ugly Ich schätze, von der fraglichen Chemikalie betroffene Menschen werden kaum noch Gebrauch davon machen können. :) Der Polizist, der uns aufhalten wurde, wurde übrigens für seinen Verrat an mir exekutiert! Törichter Narr. :o	16.07.2012, 20:35
<b>Atticus</b> Ich glaube, ich habe den Grund für Tob's Zombie- und generelle Untotenliebe entdeckt. <a href="http://d24w6bsrhbeh9d.cloudfront.net/photo/4771711_460s_v1.jpg">http://d24w6bsrhbeh9d.cloudfront.net/photo/4771711_460s_v1.jpg</a>	16.07.2012, 20:51
<b>Jünger des Xardas</b> Ja, so sehe ich das ja auch. Sorry, JüdeX, aber ich stehe gerade auf der Leitung - und wo genau hast du jetzt zu meiner Argumentation bezüglich Arcania/JoWood etwas entgegenzusetzen? Ich habe doch nicht behauptet, Arcania sei massentauglich, falls du jetzt darauf hinaus wolltest. Oder wolltest du einfach nur was ergänzen? :dnuhr: Jo, ich muss doch auch nicht immer irgendwas aussetzen haben :D	16.07.2012, 20:55
<b>John Irenicus</b> Jon Lord ist tot. :(	16.07.2012, 21:28
<b>Laidoridas</b> Kein Bilderspam, Tob! :mad:	16.07.2012, 21:48
<b>alibombali</b> Jon Lord ist tot. :( Was?! :scared:§gnah So alt kann der doch noch gar nicht gewesen sein... edit: '41 geboren...	16.07.2012, 21:49
<b>Tob94</b> Kein Bilderspam, Tob! :mad: Aber... aber JON LORD ist tot! Was für eine unendlich grausame Person bist du, dass du mir den Trauerschrei verwehrst? Diese Gesellschaft wird immer schlimmer. :(	16.07.2012, 21:50
<b>John Irenicus</b> <a href="http://www.youtube.com/watch?v=9jwKhauMd5U">http://www.youtube.com/watch?v=9jwKhauMd5U</a> ^2^ :(	16.07.2012, 21:57
<b>Jünger des Xardas</b> <a href="http://i11.kult-muenchen.de/uploads/tx_rlmpeventdb/1276002355/11_10_Jon_Lord_520x346520_346.jpg">http://i11.kult-muenchen.de/uploads/tx_rlmpeventdb/1276002355/11_10_Jon_Lord_520x346520_346.jpg</a> Mal sehen, ob wir wieder 200 Gäste ins Forum gelockt kriegen... §ugly	16.07.2012, 22:17
<b>alibombali</b> JüdeX postet das Bild eines Musikers? :eek:	16.07.2012, 22:25
<b>Magmaking</b> JüdeX postet das Bild eines Musikers? :eek: Jüdex postet ein Bild von Jon Lord, wenn ich bitte dürfte.§lehrer	16.07.2012, 22:38
<b>The nameless Hero</b> Dass das die klügste Variante ist baut aber auf der Prämisse auf, dass es das bestmögliche Ziel eines Spieleentwicklers ist, viel Geld an den Verkäufen zu verdienen... Wobei eher der Publisher zu den üblichen Verdächtigen zählt, weniger der Entwickler. Oft geht es aber nicht ohne die. Manchmal aber doch ein bisschen. Sven Vincke, von Larian Studios (Divine Divinity), die sich selbst publishen, schreibt da einige interessante Sachen in seinem Blog ( <a href="http://www.lar.net">www.lar.net</a> ) darüber. Ich selbst kann mit welchem TES auch immer nicht viel anfangen. Ich habe Morrowind mal angespielt, das hat mich aber nicht wirklich begeistern können. Erkunden des Erkundens wegen reicht mir persönlich da nicht wirklich als Motivation :dnuhr: Aber naja, jedem das seine.  Was anderes: Mein Schlafrythmus ist voll verkorkst. Habe eben von 9 Uhr morgens bis 9 Uhr abends geschlafen, statt andersrum. o.O	16.07.2012, 22:48
<b>Atticus</b> Meine Schwester ist eben ins Krankenhaus eingeliefert worden. :( Blinddarm.	16.07.2012, 22:48
<b>Stonecutter</b> Meine Schwester ist eben ins Krankenhaus eingeliefert worden. :( Blinddarm. Falsch: es ist nicht der Blinddarm, sondern der Appendix vermiformis, der Wurmfortsatz des Blinddarms§lehrer	16.07.2012, 23:00
<b>Magmaking</b> Meine Schwester ist eben ins Krankenhaus eingeliefert worden. :( Blinddarm. Das tut mir leid für dich. :( Ich wünsche für sie viel Glück.	16.07.2012, 23:07
<b>Atticus</b> Falsch: es ist nicht der Blinddarm, sondern der Appendix vermiformis, der Wurmfortsatz des Blinddarms§lehrer Ich danke dir für die Berichtigung meines Fehlers. §danke @Magma.: Danke. §wink	16.07.2012, 23:16



<b>Olivia</b> Na toll. Kaum bin ich weg, bricht überall Anarchie aus. §gnah Kinder, ich bin enttäuscht von euch. :(	17.07.2012, 00:46
<b>eclipse500</b> Jon Lord ist tot. :(  :( Eine Legende... das ist wirklich ein Verlust. Zumindest bleibt uns seine Musik...	17.07.2012, 11:35
<b>Atticus</b> Na toll. Kaum bin ich weg, bricht überall Anarchie aus. §gnah Kinder, ich bin enttäuscht von euch. :(  Bist ja wieder da! §knuff Ruf doch mal den BaFac zur Ordnung. :o	17.07.2012, 12:23
<b>Belana</b> Bist ja wieder da! §knuff Ruf doch mal den BaFac zur Ordnung. :o  Dort hab ich bereits alles gesagt, was gesagt werden muss. Das ist jetzt eure Entscheidung, was ihr da anstellt, nicht meine. :dnuhr:	17.07.2012, 12:27
<b>Laidoridas</b> --> Hierhin! ( <a href="http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/1155050-Die-SF-total-Speedbattle-EM">http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/1155050-Die-SF-total-Speedbattle-EM</a> ) §wink	17.07.2012, 12:30
<b>alibombali</b> Weshalb warst du eigentlich gesperrt, Olivia?	17.07.2012, 13:20
<b>Atticus</b> Dort hab ich bereits alles gesagt, was gesagt werden muss. Das ist jetzt eure Entscheidung, was ihr da anstellt, nicht meine. :dnuhr:  Meine Entscheidung ist es sicher nicht (mehr). ;) Ich bin fertig mit dem Club.  Hab mir jetzt schon wieder zwei Spiele bei Steam gekauft....§gnah	17.07.2012, 14:05
<b>Belana</b> Weshalb warst du eigentlich gesperrt, Olivia?  Princesskram. Hab ein paar Wahrheiten ausgesprochen, die dann gemeldet und verwarnt wurden. Aber ehrlich gesagt, das war es mir wert. :D	17.07.2012, 15:06
<b>Jünger des Xardas</b> JüdeX postet das Bild eines Musikers? :eek:  Nur leider ohne Erfolg <a href="http://www.worldofugly.de/ugly/003.gif">http://www.worldofugly.de/ugly/003.gif</a>	17.07.2012, 15:18
<b>MiMo</b> Der Grafikextender ist aber wirklich leicht zu installieren... echt! Gib dir bei Gelegenheit noch mal nen Ruck, das Ergebnis ist echt toll! Nachdem ich mich durch die Berge an Posts gewühlt habe, fände ich eine Liste eurer Lieblingsgraphikpatches für Morrowind (und Oblivion) toll, mit Verlinkungen wenns geht. :gratz (Dann versuchs ichs noch mal...)  Na toll. Kaum bin ich weg, bricht überall Anarchie aus. §gnah Kinder, ich bin enttäuscht von euch. :(  ->Speedbattle-EM!	17.07.2012, 17:00
<b>Belana</b> Ach stimmt... da existierte ja noch so was, was sich EM nannte... §ugly Was ist damit? :)	17.07.2012, 17:10
<b>MiMo</b> Ach stimmt... da existierte ja noch so was, was sich EM nannte... §ugly Was ist damit? :)  Was soll schon sein? Du musst dich noch mit mir, ali und Ronsen battlen!	17.07.2012, 17:18
<b>alibombali</b> Zu meinem nächsten Seminar, wo wir die ganze Zeit rudern und zelten werden, soll jeder eine Geschichte fürs Lagerfeuer mitbringen.  Welche Story aus dem Forum empfiehlt ihr mir da? ^^  Wäre auch irgendwie cool, wenn wir ein paar sammeln und Laido ne Umfrage draus machen würde. :)	17.07.2012, 21:10
<b>John Irenicus</b> Eher eine Kurzgeschichte, oder? Hm... ich schlage Der Hase von Ewek ( <a href="http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/646503-Story-Der-Hase?p=10105591#post10105591">http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/646503-Story-Der-Hase?p=10105591#post10105591</a> ) vor!	17.07.2012, 21:14
<b>Laidoridas</b> Ich würde eine von El Toros Kurzgeschichten vorschlagen, die haben die richtigen Knallerpointen für sowas. Zum Beispiel die hier ( <a href="http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/493146-M-Story-Khorinis-Urban-Legends?p=7965908&amp;viewfull=1#post7965908">http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/493146-M-Story-Khorinis-Urban-Legends?p=7965908&amp;viewfull=1#post7965908</a> ) oder die ( <a href="http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/493146-M-Story-Khorinis-Urban-Legends?p=8804284&amp;viewfull=1#post8804284">http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/493146-M-Story-Khorinis-Urban-Legends?p=8804284&amp;viewfull=1#post8804284</a> ). Aber beide Jüdex-Nacherzählungen + Edwin nacheinander vorzulesen hätte sicher auch was. :D	17.07.2012, 21:18
<b>MiMo</b> Ich würde eine von El Toros Kurzgeschichten vorschlagen, die haben die richtigen Knallerpointen für sowas. Zum Beispiel die hier ( <a href="http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/493146-M-Story-Khorinis-Urban-Legends?p=7965908&amp;viewfull=1#post7965908">http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/493146-M-Story-Khorinis-Urban-Legends?p=7965908&amp;viewfull=1#post7965908</a> ) oder die ( <a href="http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/493146-M-Story-Khorinis-Urban-Legends?p=8804284&amp;viewfull=1#post8804284">http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/493146-M-Story-Khorinis-Urban-Legends?p=8804284&amp;viewfull=1#post8804284</a> ). Aber beide Jüdex-Nacherzählungen + Edwin nacheinander vorzulesen hätte sicher auch was. :D  Und dann noch das Sternbild und das kann man dann reihum weiter spinnen! :D	17.07.2012, 21:25

<b>Olivia</b> Baphomepholus, wenn es etwas zum Lachen geben soll. :D (Worüber man lacht, lasse ich mal offen, bestimmt über den Autor. §ugly:A)	17.07.2012, 21:51
<b>MiMo</b> Was soll das!! Hey, halt, stooooooooooooopp! :scared::scared::scared: Wieso wurde Fixedsys geändert! Das sieht doch kacke aus! Macht das wieder anders! §cry	18.07.2012, 14:40
<b>alibombali</b> Was soll das!! Hey, halt, stooooooooooooopp! :scared::scared::scared: Wieso wurde Fixedsys geändert! Das sieht doch kacke aus! Macht das wieder anders! §cry  Was ist passiert? :eek::eek::eek::scared::scared::scared:	18.07.2012, 14:43
<b>John Irenicus</b> Beschwer dich bitte sofort im Feedback-Forum, ich poste dann auch rein.	18.07.2012, 14:44
<b>alibombali</b> Der letzte, der das versucht hat, ist gebannt im Feedback-Forum angekommen.	18.07.2012, 15:40
<b>MiMo</b> Ich kenn mich im Feedbackforum doch gar nicht aus... §gnah Und gebannt werden will ich auch nicht. :(  Aber ich machs. So gehts ja nunmal wirklich nicht! Warum ausgerechnet Fixedsys?! :mad:	18.07.2012, 15:44
<b>alibombali</b> Aber ich machs. So gehts ja nunmal wirklich nicht! Warum ausgerechnet Fixedsys?! :mad:  Jetzt mal im Ernst: Was ist denn überhaupt Fixedsys? Ich seh im Forum nirgendwo einen Unterschied. :dnuhr:  achso, jetzt verstehe ich.	18.07.2012, 15:48
<b>MiMo</b> Thread: <a href="http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/1169328-Bez%C3%BCglich-der-Fixedsys-%C3%84nderung?p=19384312#post19384312">http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/1169328-Bez%C3%BCglich-der-Fixedsys-%C3%84nderung?p=19384312#post19384312</a>  Jetzt mal im Ernst: Was ist denn überhaupt Fixedsys? Ich seh im Forum nirgendwo einen Unterschied. :dnuhr: Wie jetzt? Sag nicht, dass das nur bei mir anders aussieht? :scared: Fixedsys ist die Schriftart, mit der ich immer die Vollzeitmannüberschriften geschrieben habe.	18.07.2012, 15:51
<b>alibombali</b> So siehts bei mir aus: <a href="http://upload.worldofplayers.de/files8/fixedsys.PNG">http://upload.worldofplayers.de/files8/fixedsys.PNG</a> Vielleicht überseh ich Feinheiten, aber das kommt mir nicht neu vor. Sitzt du evtl grad nicht vor einem Windows-Rechner? Ich hatte es mal bei Ubuntu, dass Schriften im Forum anders aussahen.	18.07.2012, 15:55
<b>MiMo</b> Toll. Also ist es echt nur bei mir so? :scared: Und ich kann den Thread nicht löschen... §gnah Was mach ich denn jetzt...  Edit: Bei mir sieht das nämlich so aus. :( <a href="http://upload.worldofplayers.de/files8/Unbenanntfiedsys.jpg">http://upload.worldofplayers.de/files8/Unbenanntfiedsys.jpg</a>	18.07.2012, 15:59
<b>alibombali</b> Toll. Also ist es echt nur bei mir so? :scared: Und ich kann den Thread nicht löschen... §gnah Was mach ich denn jetzt...  Auf die administrative Gnade hoffen. :D Aber das wird schon nicht so schlimm sein mit dem Thread. :)	18.07.2012, 16:02
<b>Atticus</b> Medi wird diese Sünde nie verzeihen. <a href="http://www.worldofugly.de/ugly/034.gif">http://www.worldofugly.de/ugly/034.gif</a>	18.07.2012, 16:43
<b>eclipse500</b> Toll. Also ist es echt nur bei mir so? :scared: Und ich kann den Thread nicht löschen... §gnah Was mach ich denn jetzt...  Es sieht auch bei mir so aus, also wurde es geändert. Kannst dich wieder beruhigen.	18.07.2012, 17:06
<b>Olivia</b> Wenigstens hast du nicht mehr Thorben_Hirte als Avatar. Das würde die Sache nur noch schlimmer für dich machen, MiMo. <a href="http://www.worldofugly.de/ugly/024.gif">http://www.worldofugly.de/ugly/024.gif</a>	18.07.2012, 17:07
<b>Tob94</b> Medi wird diese Sünde nie verzeihen. <a href="http://www.worldofugly.de/ugly/034.gif">http://www.worldofugly.de/ugly/034.gif</a> Apropos Medi... ist sie in diesem Forum überhaupt mal unterwegs?	18.07.2012, 21:18
<b>MiMo</b> Apropos Medi... ist sie in diesem Forum überhaupt mal unterwegs?  John ist ein ZA von ihr.	18.07.2012, 21:19
<b>Tob94</b> John ist ein ZA von ihr. Der Gag ist gut - aber jetzt mal bitte ernsthaft. :D	18.07.2012, 21:22

<b>Olivia</b> Der Gag ist gut - aber jetzt mal bitte ernsthaft. :D  Welcher Gag? :dnuhr: MiMo hat es dir doch schon gesagt.	18.07.2012, 21:25
<b>MiMo</b> Der Gag ist gut - aber jetzt mal bitte ernsthaft. :D  Wer würde denn sonst so viel Zeit im Forum verbringen?  Edit: Bei mir sehen die Vollzeitmannüberschriften übrigens immer noch so scheiße aus. :(	18.07.2012, 21:43
<b>Tob94</b> Ha! Ferien! In diesen glorreichen Tag habe ich gestern hineingefeiert mit Wein und Sang, jetzt ist es Zeit für eine redliche Parade zur Feier des Tages! Marsch! :o  <a href="http://www.youtube.com/watch?v=VwX7nC-LpKs&amp;feature=related">http://www.youtube.com/watch?v=VwX7nC-LpKs&amp;feature=related</a> <a href="http://www.buesum-ferienwohnungen.de/tl_files/Fotos/Informationen/Helgoland%20Geschichte.jpg">http://www.buesum-ferienwohnungen.de/tl_files/Fotos/Informationen/Helgoland%20Geschichte.jpg</a>  Das ist nur meine Art, mich zu freuen, kein Grund zur Sorge. Muss eben auch mal raus. ^2^	20.07.2012, 10:12
<b>Laidoridas</b> Edit: Bei mir sehen die Vollzeitmannüberschriften übrigens immer noch so scheiße aus. :( Also, bei mir sehen sie seit kurzem sehr viel besser aus. :p	20.07.2012, 13:27
<b>MiMo</b> Also, bei mir sehen sie seit kurzem sehr viel besser aus. :p  Darüber kann ich nicht lachen. Das sieht scheiße aus.	20.07.2012, 14:33
<b>Laidoridas</b> Ich find die neue Schrift aber ernsthaft hübscher als die alte mit den zentimetergroßen Pixeln.	20.07.2012, 14:39
<b>MiMo</b> Ich find die neue Schrift aber ernsthaft hübscher als die alte mit den zentimetergroßen Pixeln.  Die passt aber überhaupt nicht zu Vollzeitmann! Gibt es irgendeine Möglichkeit Schriftarten, die nicht in der Auswahl sind, in Posts einzubinden? Mit Farben wie burlywood geht das ja auch.	20.07.2012, 15:02
<b>Laidoridas</b> Du könntest einfach 86 Überschriften in Paint zusammenbasteln und dann hochladen. :D	20.07.2012, 15:32
<b>alibombali</b> Oh cool, bei mir sieht Vollzeitmann jetzt auch nicht mehr vollzeitmännisch aus. <a href="http://www.worldofugly.de/ugly/002.gif">http://www.worldofugly.de/ugly/002.gif</a>	20.07.2012, 15:34
<b>MiMo</b> Du könntest einfach 86 Überschriften in Paint zusammenbasteln und dann hochladen. :D Es werden ja sogar noch mehr! \$gnah Aber so eine doofe Idee ist das gar nicht. Gibts die Schriftart in Paint? Dann müsste das ja nicht zu schwer sein. Ich müsste nur die beiden Grautöne des Forums finden oder das Ganze transparent hinkriegen. \$kratzt  Oh cool, bei mir sieht Vollzeitmann jetzt auch nicht mehr vollzeitmännisch aus. <a href="http://www.worldofugly.de/ugly/002.gif">http://www.worldofugly.de/ugly/002.gif</a>  Und medi ignoriert meinen Thread! :mad:	20.07.2012, 15:45
<b>alibombali</b> Es werden ja sogar noch mehr! \$gnah Aber so eine doofe Idee ist das gar nicht. Gibts die Schriftart in Paint? Dann müsste das ja nicht zu schwer sein. Ich müsste nur die beiden Grautöne des Forums finden oder das Ganze transparent hinkriegen. \$kratzt Und wenn medi aus ner Laune heraus mal wieder die Farben ändert?  Und medi ignoriert meinen Thread! :mad: Das kann allerdings auch daran liegen, dass der Erstpost mittlerweile so aussieht, als gäbe es gar kein Problem.	20.07.2012, 15:50
<b>MiMo</b> Und wenn medi aus ner Laune heraus mal wieder die Farben ändert? Neu machen, bzw. das mit der Transparenz hinkriegen.  Das kann allerdings auch daran liegen, dass der Erstpost mittlerweile so aussieht, als gäbe es gar kein Problem.  Das dachte ich ja auch, weil dein Internet Neuerungen so langsam übernimmt. :o  Edit: +1 im Feedbackforum.	20.07.2012, 15:58
<b>The nameless Hero</b> Es werden ja sogar noch mehr! \$gnah Aber so eine doofe Idee ist das gar nicht. Gibts die Schriftart in Paint? Dann müsste das ja nicht zu schwer sein. Ich müsste nur die beiden Grautöne des Forums finden oder das Ganze transparent hinkriegen. \$kratzt Ich kann dir das machen. So schön? :) Oder kleiner? <a href="http://upload.worldofplayers.de/files8/k1.png">http://upload.worldofplayers.de/files8/k1.png</a>	20.07.2012, 16:35
<b>MiMo</b> Ich kann dir das machen. So schön? :) Oder kleiner? <a href="http://upload.worldofplayers.de/files8/k1.png">http://upload.worldofplayers.de/files8/k1.png</a>  Nett, dass du das machen willst, aber Fizzban hat geantwortet, dass es vermutlich an einem Firefoxupdate liegt. Man kann seinen Firefox doch bestimmt irgendwie downgraden oder?	20.07.2012, 17:00
<b>The nameless Hero</b>	20.07.2012, 17:05

Powered by vBulletin® Version 4.2.2 Copyright ©2019 Adduco Digital e.K. und vBulletin Solutions, Inc. Alle Rechte vorbehalten.