

[World of Players](#) > [World of Gothic](#) > [Story-Forum](#) > [OT]Taverne zum hungrigen Schattenläufer #92 - Die Faulheit - ein Drama in drölfzig Aufzügen

[Anmelden](#)

## Archiv verlassen und diese Seite im Standarddesign anzeigen : [\[OT\]Taverne zum hungrigen Schattenläufer #92 - Die Faulheit - ein Drama in drölfzig Aufzügen](#)

Seiten : [1](#) [\[2\]](#)

### Jünger des Xardas

26.03.2012, 13:30

Eigentlich gibt es keine Parteien, die mir wirklich sehr zusagen, aber wenn ich keine eigene gründen will, muss ich mich eben mit dem zufrieden geben, was mir am ehesten zusagt, auch wenn da Dinge dabei sind, die ich naiv und nicht umsetzbar finde.

Genau darum geht's ja auch in der Demokratie. Da muss man auch mal Kompromisse eingehen. Wenn jeder nur die Partei wählen würde, die wirklich zu 100% seinen Vorstellungen entspricht, bräuchten wir 82 Millionen Parteien - oder es ginge niemand wählen. Klar kann man auch eine eigene Partei gründen, wenn man völlig unzufrieden mit dem Angebot ist. Aber ob sich das wirklich lohnt und die dann tatsächlich erfolgreich ist, ist die Frage. Die Grünen und Piraten zeigen zwar, dass die 5%-Hürde kein unüberwindliches Hindernis ist (und die FDP zeigt, dass sie das auch aus der anderen Richtung nicht ist :D), aber dafür muss eine Partei dann eben auch mehr Leute ansprechen als nur ihren Gründer.

Ach und was die Ziele angeht: Die sind doch mal völlig egal. Da müsste man schon ziemlich naiv sein, dass man eine Partei wegen ihrer Ziele wählt.

Er wird aber wieder dieses Karibikfeeling innehaben und das ist etwas, was mir mindestens bei der Musik aufstößt. Wieso wieder? Risen 2 wird bestimmt Karibikfeeling haben (wäre komisch wenn nicht). Aber Risen 1 hatte das aus meiner Sicht nicht.

Ich hoffe, dass es bei Risen2 auch wieder ein paar wirklich schöne Tracks gibt, recht daran glauben tu ich aber nicht. §gnah

Da zweifle ich nach dem, was ich bisher vom Risen2-Soundtrack gehört habe, auch eher dran. Schade, die tolle Musik war für mich immer ein wichtiges Merkmal der PB-Spiele. Die muss ja nicht unbedingt von KaiRo kommen, schließlich gibt's auch noch andere gute Musiker, aber das, was ich bisher von Risen 2 gehört habe, klingt mir zu mittelmäßig. Na ja, vielleicht täusche ich mich auch.

### MiMo

26.03.2012, 13:38

Wieso wieder? Risen 2 wird bestimmt Karibikfeeling haben (wäre komisch wenn nicht). Aber Risen 1 hatte das aus meiner Sicht nicht.

Doch, ich fand schon, dass Risen1 das auch hatte und das ging mir stellenweise sogar auf die Nerven. Wenn man richtig lange dieses Gepfeife dieser Flöten (oder was das sind) ertragen musste, konnte ich die manchmal echt nicht mehr hören. Ganz besonders schlimm fand ich die Musik, die in den Höhlen und Tempeln gespielt wurde. Ich kann es nicht genau begründen, aber die Musik von Risen1 hat mir ganz und gar nicht gefallen. Ich besitze zwar den Soundtrack, der war damals ja sogar bei der "normalen" Version dabei, aber den hab ich ehrlich gesagt so gut wie nie gehört. Da greif ich lieber auf den G3-Soundtrack zurück, den man nun wirklich ewig hören und dahinschmelzen kann (im Gegensatz zu Tob und John fand ich die Wüstenstücke aber am schwächsten und die Musik aus den myrtanischen Wäldern am besten :)). Am besten zur Spielwelt passend war aber auf jeden Fall der G2-Soundtrack. Der harmonierte wunderbar mit dieser geliebten Spielwelt, egal ob in Jharkendar, in der Stadt oder sonstwo. ^2^ Ich glaub, ich bin abgeschweift...

### Tob94

26.03.2012, 16:07

Ach und was die Ziele angeht: Die sind doch mal völlig egal. Da müsste man schon ziemlich naiv sein, dass man eine Partei wegen ihrer Ziele wählt.

Na, das sowieso! Ich formuliere es mal anders: Ich schaue auf die Parteiziele und gleichzeitig auf das, was sie bisher versucht haben, um die Ziele umzusetzen. Man muss doch die Ziele kennen, um beurteilen zu können, ob das, was sie tun, auch gut und effektiv ist. Wenn eine Partei meinetwegen verspricht, dass sie dafür sorgen will, dass ACTA nicht durchgesetzt wird und es tatsächlich schafft, ist das wohl ein klarer Bonus. Auch wenn sie scheitert, es aber versucht hat (und der Versuch eine Erfolgsaussicht hatte), ist das für mich ebenso ein Pluspunkt.

### Jünger des Xardas

26.03.2012, 16:44

Ich besitze zwar den Soundtrack, der war damals ja sogar bei der "normalen" Version dabei, aber den hab ich ehrlich gesagt so gut wie nie gehört. Da greif ich lieber auf den G3-Soundtrack zurück, den man nun wirklich ewig hören und dahinschmelzen kann (im Gegensatz zu Tob und John fand ich die Wüstenstücke aber am schwächsten und die Musik aus den myrtanischen Wäldern am besten :)).

Also ich finde ja <http://www.youtube.com/watch?v=RGMuZqxCUEM> viel besser als <http://www.youtube.com/watch?v=FA5pkqJ4rK4...>

Am besten zur Spielwelt passend war aber auf jeden Fall der G2-Soundtrack. Der harmonierte wunderbar mit dieser geliebten Spielwelt, egal ob in Jharkendar, in der Stadt oder sonstwo. ^2^ Ich glaub, ich bin abgeschweift...

Definitiv. Für mich ist der Jharkendar-Soundtrack sowieso der beste Ambientsoundtrack aller PB-Spiele. Hach ^2^ (<http://www.youtube.com/watch?v=P04Gk1DxPQ8>)

Na, das sowieso! Ich formuliere es mal anders: Ich schaue auf die Parteiziele und gleichzeitig auf das, was sie bisher versucht haben, um die Ziele umzusetzen. Man muss doch die Ziele kennen, um beurteilen zu können, ob das, was sie tun, auch gut und effektiv ist. Wenn eine Partei meinetwegen verspricht, dass sie dafür sorgen will, dass ACTA nicht durchgesetzt wird und es tatsächlich schafft, ist das wohl ein klarer Bonus. Auch wenn sie scheitert, es aber versucht hat (und der Versuch eine Erfolgsaussicht hatte), ist das für mich ebenso ein Pluspunkt.

Na ja, das bringt ihnen bei mir vielleicht Sympathiepunkte ein, aber wählen tue ich nicht aus Sympathie, sondern lieber pragmatisch.

Der Punkt ist aber noch ein ganz anderer. In einem Land, in dem grüne Ministerpräsidenten mit Hubschraubern durch die Gegend fliegen, während eine CDU-Kanzlerin spontan den Atomausstieg beschließt, und dessen Armee von der SPD in den Krieg geschickt wird, sind doch Wahlprogramme das Papier nicht wert, auf dem sie gedruckt werden. Da muss man auch schauen, wie ehrlich und wie opportunistisch eine Partei ist, wie wahrscheinlich ein Kurswechsel ist, etc. Und dann ist natürlich auch der Zustand der Partei wichtig. Man kann ja mit den Zielen der Linken sympathisieren. Dennoch sollte man lieber einer Partei die Stimme schenken, die sich nicht in Flügelkämpfen selbst zerlegt. Ähnlich bei der FDP.

Und dann kann es auch nicht schaden, das große Ganze im Blick zu haben.

Am sichersten fährt man sowieso, wenn man immer das Gegenteil von dem wählt, was man will. Oder wie ich immer sage: Die beste schwarzgelbe Koalition ist noch immer rot-grün.

**Tob94**

26.03.2012, 16:58

@JüdeX

Das ist schon ein gutes Kriterium, das du da aufgesagt hast, aber ich frage mich: Ist es nicht auch pragmatisch, wenn man eine Partei wählt, weil sie etwas umsetzen oder umgesetzt haben, das man anstrebt? Wenn eine Partei zB erfolgreich ACTA aus dem Feld räumt oder diese darauf hinzielt, ist es doch auch pragmatisch, diese zu wählen, um etwas zu unterstützen, was man selbst anstrebt. Klar, solche Aktionen bringen nebenbei Sympathiepunkte ein, aber dennoch ist es doch pragmatisch, die Partei zu wählen, weil sie eben etwas tut oder getan hat, das man selbst durchsetzen oder ändern will. :dnuhr:

EDIT:

Mal was zum Thema Musik: Die Musik von Risen finde ich ehrlich gesagt toll und meiner Meinung nach passt sie auch perfekt in die Spielwelt.

**Skaddar**

26.03.2012, 17:14

Ich hasse es, trotz Windows 7 nicht Gothic 2 spielen zu können.:( Die schöne Musik, die nie mehr in einem PB Spiel erreichte Atmosphäre, die schönen Dialoge, das Design - alles perfekt. Risen 2 wird sicher Laune machen, aber was ich in der Beta an Musik gehört habe, war eher ambientemäßig, hatte keine bestimmte Melodie und plätscherte so dahin. Spieltechnisch fühlt sich die Steuerung auch komisch an.

**MiMo**

26.03.2012, 17:21

Ich hasse es, trotz Windows 7 nicht Gothic 2 spielen zu können.:( Die schöne Musik, die nie mehr in einem PB Spiel erreichte Atmosphäre, die schönen Dialoge, das Design - alles perfekt. Risen 2 wird sicher Laune machen, aber was ich in der Beta an Musik gehört habe, war eher ambientemäßig, hatte keine bestimmte Melodie und plätscherte so dahin. Spieltechnisch fühlt sich die Steuerung auch komisch an.

Ich muss mich ja am Riemen reißen, dass ich Risen durchspiele, ehe ich den nächsten G2-Durchgang starte. :D Obwohl mein letzter noch gar nicht so lange her ist, hab ich schon wieder total viel Lust auf dieses tolle Spiel. ^2^ Bei Risen hab ich mich jetzt übrigens doch noch kurzfristig für den Ordenskrieger entschieden und bin jetzt gerade mit der Stadt durch. Skillen tu ich auf Schwertkampf und Kristallmagie. Ich hoffe, ich schaffe die Ausbildung in der Vulkanfestung, ohne Stabkampf zu skillen...

**The nameless Hero**

26.03.2012, 17:22

Am sichersten fährt man sowieso, wenn man immer das Gegenteil von dem wählt, was man will. Oder wie ich immer sage: Die beste schwarzgelbe Koalition ist noch immer rot-grün.

Der Logik kann ich echt nicht folgen. :S

**MiMo**

26.03.2012, 17:28

Also ich finde ja <http://www.youtube.com/watch?v=RGMuZqxCUEM> viel besser als <http://www.youtube.com/watch?v=FA5pkqJ4rK4...>

Das finde ich gerade nicht. Der erste Soundtrack nervt mich schon nach einer halben Stunde und er ist einfach nicht so, dass ich mich beim Hören zurücklehnen, die Augen schließen und ihn genießen kann. Das ist bei Myrtana Explore anders. Und bei Vista Point erst recht. :)

Definitiv. Für mich ist der Jharkendar-Soundtrack sowieso der beste Ambientsoundtrack aller PB-Spiele. Hach ^2^ (<http://www.youtube.com/watch?v=P04Gk1DxPQ8>)

Ich find ja den hier auch richtig toll:

<http://www.youtube.com/watch?v=CLZ1v7F3BpY&feature=endscreen&NR=1>

Der ist richtig richtig individuell. So einen Soundtrack hat man nie zuvor gehört und man wird ihn auch nie wieder

hören. Unverwechselbar erinnert er einen an seine ersten Spielstunden in der Stadt. Der Soundtrack trägt die Stadt auch richtig, ohne selbst in den Vordergrund zu treten. Da stimmt die Einheit einfach.  
Ach, ich gerate ins Schwärmen. Ich sollte schnell mit Risen durchkommen und dann Gothic2 spielen. ^2^

**alibombali**

26.03.2012, 17:34

Der Logik kann ich echt nicht folgen. :S

Ist doch wie mit der NPD! Das ist die einzig wahre Arbeiterpartei. §ugly

**Tob94**

26.03.2012, 17:37

Ist doch wie mit der NPD! Das ist die einzig wahre Arbeiterpartei. §ugly  
Klingt gar nicht so abwegig, die NSDAP war ja laut Namen auch eine Arbeiterpartei.  
<http://www.worldofugly.de/ugly/288.gif>

**Olivia**

26.03.2012, 18:45

Warum kramst du auch Storys von 2006 wieder hoch! :o  
Naja, ich hab halt nach Stories mit "Verwandlung" als Thema via Suchfunktion gesucht, weil ich halt solche Metamorphosen ganz gerne mag... und dann hab ich diese Story gefunden.  
Entsprach zwar nicht dem, was ich ursprünglich wollte, aber irgendwie hab ich dann doch was geschrieben.

Prinzipiell schon. Bei der allerdings...naja. :D

Zumindest tröstlich, dass man da nicht mehr viel Schlimmeres einbauen kann. §ugly

**König Rhobar II**

26.03.2012, 18:47

Also ich finde ja <http://www.youtube.com/watch?v=RGMuZqxCUEM> viel besser als <http://www.youtube.com/watch?v=FA5pkqJ4rK4...>

Ich find den Risen soundtrack auch besser, aber in diesem konkreten Fall wohl hauptsächlich deshalb, weil mich letzterer einfach zu sehr an den Mr. Bean Film erinnert, als dass ich ihn ernst nehmen könnte §ugly

**John Irenicus**

26.03.2012, 19:27

Das liegt daran, dass ich Stones illegale Klone der Taverne #17 mittlerweile gelöscht habe und du da auch einige Male reingepostet hattest. Dir fehlen also keine Posts, du hast jetzt nur keine mehr doppelt.  
:mad:

Das finde ich gerade nicht. Der erste Soundtrack nervt mich schon nach einer halben Stunde und er ist einfach nicht so, dass ich mich beim Hören zurücklehnen, die Augen schließen und ihn genießen kann. Das ist bei Myrtana Explore anders. Und bei Vista Point erst recht. :)Ich find ja den hier auch richtig toll:

<http://www.youtube.com/watch?v=CLZ1v7F3BpY&feature=endscreen&NR=1>

Der ist richtig richtig individuell. So einen Soundtrack hat man nie zuvor gehört und man wird ihn auch nie wieder hören. Unverwechselbar erinnert er einen an seine ersten Spielstunden in der Stadt. Der Soundtrack trägt die Stadt auch richtig, ohne selbst in den Vordergrund zu treten. Da stimmt die Einheit einfach.

Ach, ich gerate ins Schwärmen. Ich sollte schnell mit Risen durchkommen und dann Gothic2 spielen. ^2^

Ja, das Stück find ich auch ziemlich gut... Gothic 1 hatte mit diesem Standard-Minental-Musikstück aber auch was extrem atmosphärisches zu bieten, finde ich...

Klingt gar nicht so abwegig, die NSDAP war ja laut Namen auch eine Arbeiterpartei.  
<http://www.worldofugly.de/ugly/288.gif>

Und getreu diesem Motto hat sie dann ja auch extra Lager eingerichtet, in denen gearbeitet werden konnte!  
<http://www.worldofugly.de/ugly/288.gif>

**Oblomow**

26.03.2012, 19:43

Und getreu diesem Motto hat sie dann ja auch extra Lager eingerichtet, in denen gearbeitet werden konnte!  
<http://www.worldofugly.de/ugly/288.gif>

Erika Steinbach steht hinter euch

**Tob94**

26.03.2012, 19:55

Und getreu diesem Motto hat sie dann ja auch extra Lager eingerichtet, in denen gearbeitet werden konnte!  
Ganz genau, lieber John, du sagst es! <http://www.worldofugly.de/ugly/004.gif>

**Olivia**

26.03.2012, 20:13

Erika Steinbach steht hinter euch

Stimmt. :eek:

Woher weißt du das? Ich hab doch meine Webcam gar nicht angeschaltet! :scared:

**MiMo**

26.03.2012, 20:20

Stimmt. :eek:

Woher weißt du das? Ich hab doch meine Webcam gar nicht angeschaltet! :scared:

Das lässt nur einen Schluss zu!

Oblomow IST Erika Steinbach! Ha, enttarnt! :cool:

**Laidoridas**

26.03.2012, 21:01

Ich mag den Gothic-3-Soundtrack insgesamt glaube ich etwas mehr. Da sind zwar einige Sachen sehr überladen und von Herr der Ringe abgekupfert, aber einige Tracks sind von der Melodie her wirklich schön. Bei Risen ist da jetzt nicht viel hängen geblieben, kam mir eher uninspiriert vor... passt insofern aber ja auch irgendwie zum Spiel.

:mad:

Wenn hier einer das Recht hat, ob deiner Dreistigkeit :mad: zu werden, dann bin das ja wohl ich!

**John Irenicus**

26.03.2012, 21:06

Wenn hier einer das Recht hat, ob deiner Dreistigkeit :mad: zu werden, dann bin das ja wohl ich!

Olol u mad bro?!?!?! rfuuuuuuuuuR torlorlorlololooloo forever friendzoned this!!! §danke

**Stonecutter**

26.03.2012, 21:52

Laido: <http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/1128106-KNOX>**Jünger des Xardas**

26.03.2012, 22:29

@JüdeX

Das ist schon ein gutes Kriterium, das du da aufgesagt hast, aber ich frage mich: Ist es nicht auch pragmatisch, wenn man eine Partei wählt, weil sie etwas umsetzen oder umgesetzt haben, das man anstrebt? Wenn eine Partei zB erfolgreich ACTA aus dem Feld räumt oder diese darauf hinzielt, ist es doch auch pragmatisch, diese zu wählen, um etwas zu unterstützen, was man selbst anstrebt. Klar, solche Aktionen bringen nebenbei Sympathiepunkte ein, aber dennoch ist es doch pragmatisch, die Partei zu wählen, weil sie eben etwas tut oder getan hat, das man selbst durchsetzen oder ändern will. :dnuhr:

Das bezog sich ja auf den Fall, dass die Partei das Versprochene nicht umsetzen kann.

Klar ist wichtig, was eine Partei letztlich so macht. Mir geht es nur darum, dass das oft nicht viel mit dem zu tun hat, was sie als ihre Ziele verkauft, man denen also nicht zu viel Bedeutung beimessen bzw. sie nur im Zusammenhang mit anderen Faktoren betrachten sollte.

Der Logik kann ich echt nicht folgen. :S

Keine Sorge, das liegt nicht an dir :D

Das finde ich gerade nicht. Der erste Soundtrack nervt mich schon nach einer halben Stunde und er ist einfach nicht so, dass ich mich beim Hören zurücklehnen, die Augen schließen und ihn genießen kann. Das ist bei Myrtana Explore anders. Und bei Vista Point erst recht. :)Ich find ja den hier auch richtig toll:

Ich finde den G3-Soundtrack super. Aber manches ist einfach aus meiner Sicht viel zu überladen. Ich hätte mir z.B. gewünscht, dass in den Städten Myrtanas etwas ruhigeres gespielt wird. So was wie eben das Khorinistheme. Das, was man dort immer hört, hätte man sich für Vengard oder so aufheben, aber nicht in jedem Kaff spielen sollen. Es gibt aber natürlich auch genug passende Stücke. Die Musik in Kap Dun oder Faring (<http://www.youtube.com/watch?v=dLKsqvcTA-M>) höre ich z.B. immer wieder gern.

Der Risen-Soundtrack ist halt allgemein wieder weniger bombastisch und hält sich stärker im Hintergrund. Und ich persönlich fand ihn wirklich gelungen. Für mich hat der auch sehr schön das Geheimnisvolle und Bedrohliche vermittelt, dass von den Ruinen und den auftauchenden Echsenmenschen ausging (ich wünschte nur, die Story hätte das auch getan). Allgemein finde ich in Risen die Nachtstücke aber gelungener. Mein Favorit ist immer noch die Hafenstadt bei Nacht (<http://www.youtube.com/watch?v=zLWXOJdeQg4&feature=related>) (besonders wenn es von Mos Cellospiel aus dem Bordell unterstrichen wird).

**Eddie**

26.03.2012, 23:08

An Eddie natürlich einen herzlichen Glückwunsch zu seinen Prüfungsergebnissen. So muss das! :)

Dankeschön.:)

Hach ja und Eddies erste Posts finde ich auch gut. Im Rückblick kaum zu glauben, dass er Mod wurde. Aber gut, dass er es ist. :dup:

Dankeschön.:)

Aber meine Idee war das nicht. Man hatte mich gefragt und ich hab "Ja" gesagt. Offenbar hielt man (Laido) mich für fähig genug.

Leider natürlich absolut unbrauchbar, da die wichtigsten Lieder aus dem allerwichtigsten Spiel (na logo!) fehlen. :o

<http://www.youtube.com/watch?v=sslj06K-Nlw>  
<http://www.youtube.com/watch?v=qgXYds0gIsQ>  
<http://www.youtube.com/watch?v=zTjg-D6jD5A>  
<http://www.youtube.com/watch?v=raoADubEqOw>

Ja, stimmt. Ich hatte schon ganz vergessen, wie toll das Spiel eigentlich ist. Vor allem der Schattenwelt-Soundtrack. Hach.^2^

Wobei der mir früher irgendwie gar nicht gefallen hat, muss ich jetzt mal anmerken. Aber das kann vielleicht auch damit zusammenhängen, dass ich das Spiel zum ersten Mal bei meinem Cousin im Alter von 10 Jahren gespielt hab und mir die Schattenwelt damals einfach zu schwer war. Aber mittlerweile.

85% aller Wähler der Piratenpartei im Saarland haben ihre Stimme übrigens nur abgegeben, weil sie mit den anderen Parteien nicht zufrieden waren. Das ist nicht ganz unnicht!

**MiMo**

26.03.2012, 23:47

Mich hat Risen gerade enttäuscht. Naja, nicht wirklich. Ich hätte nur einfach nicht erwartet, dass man das Stabkampftraining in der Vulkanfestung echt ganz stumpf mit einem Schwert durchlaufen kann. §ugly

**The nameless Hero**

27.03.2012, 01:05

Mich hat Risen gerade enttäuscht. Naja, nicht wirklich. Ich hätte nur einfach nicht erwartet, dass man das Stabkampftraining in der Vulkanfestung echt ganz stumpf mit einem Schwert durchlaufen kann. §ugly  
Dann musste halt damit leben, dass du für den Rest des Spiels von allen Ordenskriegern/Magiern deswegen diskriminiert wirst. :p

**MiMo**

27.03.2012, 11:24

Dann musste halt damit leben, dass du für den Rest des Spiels von allen Ordenskriegern/Magiern deswegen diskriminiert wirst. :p

Meinst du? Ich glaube ja, dass PB das iwie voll verpennt hat zu bedenken, dass jemand auf die Idee kommen könnte in den Trainingskämpfen mit einem Schwert oder einer Axt anzutreten. :p Es wär irgendwie richtig geil, wenn einem das tatsächlich ab und zu mal vorgehalten würde. :D §gnah

Mir ist gestern aber noch eingefallen, dass man Schwertkampf als Ordenskrieger nur bis zur siebten Stufe skillen kann. Ich hab dann beschlossen, dass mir das einfach egal ist. Dann bleiben halt mehr Lernpunkte für die Kristallmagie übrig. ^2^

**alibombali**

27.03.2012, 13:14

Ich hab weiße Flecken auf meiner rechten Hand und auf meiner Kleidung...

Richtig, ich muss was streichen! :)

**alibombali**

27.03.2012, 18:28

Hat nicht jemand Lust, ein bisschen Schwung in die Bude zu bringen?  
(<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/1128360-Vorg%C3%A4nger-so-gut-wie-G%C3%B6tterd%C3%A4mmerung>):)

**MiMo**

27.03.2012, 18:31

Ist der Prasei denn jetzt Wulff oder Gauk? §kratzt

**alibombali**

27.03.2012, 18:33

Ist der Prasei denn jetzt Wulff oder Gauk? §kratzt

Wulff, denn er hat sich noch nicht in Ex-Präsi umbenennen lassen. ;)

**MiMo**

27.03.2012, 18:44

Wulff, denn er hat sich noch nicht in Ex-Präsi umbenennen lassen. ;)

Gerade das verwirrt mich doch. :D

Wäre er Wulff, hätte er sich doch umbenennen lassen müssen...

**alibombali**

27.03.2012, 18:48

Gerade das verwirrt mich doch. :D

Wäre er Wulff, hätte er sich doch umbenennen lassen müssen...

Da hatte er bislang nur noch keine Lust zu. ;)

Einer in dem Thread weiß übrigens, wer hinter dem Präsi steckt. Muss wohl die alten Tavernenposts gelesen haben. Dafür glauben sie ihm aber nicht. :D

**Atticus**

27.03.2012, 19:05

Der Ex-Präsi trollt die Gothic-Diskussion....<http://www.worldofugly.de/ugly/004.gif>

**Olivia**

27.03.2012, 19:12

Wulff, denn er hat sich noch nicht in Ex-Präsi umbenennen lassen. ;)

Oder in Ex-Präso.

Ansonsten, ja ich weiß, wer hinter dem Account steckt. Aber gleich zu petzen wäre ja wirklich langweilig. :o

**Atticus**

27.03.2012, 19:32

So, jetzt hab ich das PotM erstmal wieder aufgestockt. Reicht aber nur bis Ende April, Es werden einfach keine Bilder mehr gemacht.:(

**John Irenicus**

27.03.2012, 19:36

So, jetzt hab ich das PotM erstmal wieder aufgestockt. Reicht aber nur bis Ende April, Es werden einfach keine Bilder mehr gemacht.:(

Wir bräuchte hier im Story-Forum mal ein QotM, monatlich ein neuer, toller, lustiger oder auch missratener, jedenfalls bemerkenswerter Satz aus einer (aktuellen) Story hier. :D

**Atticus**

27.03.2012, 19:38

Wir bräuchte hier im Story-Forum mal ein QotM, monatlich ein neuer, toller, lustiger oder auch missratener, jedenfalls bemerkenswerter Satz aus einer (aktuellen) Story hier. :D

Dazu müsste ich ja meinen aktuellen Zeitrahmen für zu lesende Storys hier im Forum ja geradezu verzehnfachen. :eek:

Es sei denn, du hilfst mit. :gratz

Entweder sind meine Finger zu groß oder die Tasten zu klein.....

**MiMo**

27.03.2012, 19:54

Hm... die Idee find ich gut, sogar richtig gut!

Wenn John das übernehmen würde, wäre das natürlich sogar doppelt gut. Er kann dann Maß halten zwischen altehrwürdigen Kultsätzen und dem neuesten Onehitwonder. ;)

Wie wärs wenn John immer drei Sätze auswählt und dann stimmt man in der letzten Woche des Monats über den Satz des nächsten Monats ab? :)

**Olivia**

27.03.2012, 19:58

Lol, wie der Präsihread gerade die Arkania-Fanboys wie Schmeißfliegen anlockt... und Mister Amalor sich auf deren Seite gesinnt im Gegensatz zu Untitled. Şugly:A

**alibombali**

27.03.2012, 20:11

Ich hab letztens beim PedeeFfen einen richtig tollen Satz gehabt. Ist aber schon ein Oldtimer aus "Die Banditen" von Nefarius. ;)

Als ich Pyrokar Bericht erstattete, meinte auch er, dass beliar eine mächtige Niederlage erlitten habe.

**Tob94**

27.03.2012, 20:23

Als ich Pyrokar Bericht erstattete,  
meinte auch er, dass beliar eine mächtige Niederlage erlitten habe.  
Wie leicht sich diese naiven Untermenschen täuschen lassen! :o

**John Irenicus**

27.03.2012, 20:31

Dazu müsste ich ja meinen aktuellen Zeitrahmen für zu lesende Storys hier im Forum ja geradezu verzehnfachen.  
:eek:  
Es sei denn, du hilfst mit. :gratz

Entweder sind meine Finger zu groß oder die Tasten zu klein.....

Hm... die Idee find ich gut, sogar richtig gut!

Wenn John das übernehmen würde, wäre das natürlich sogar doppelt gut. Er kann dann Maß halten zwischen altehrwürdigen Kultsätzen und dem neuesten Onehitwonder. ;)

Wie wärs wenn John immer drei Sätze auswählt und dann stimmt man in der letzten Woche des Monats über den Satz des nächsten Monats ab? :)

Huch, jetzt hab ich mich hier wohl selbst in die Pflicht genommen. :D

Ich schätze, dafür würde ich gerade so noch Zeit haben, soll ja auch immer nur einer pro Monat (also tatsächlich Monat, und nicht "Moment") sein. Ich könnte dann auch eine Vorauswahl treffen, aber so mit Abstimmung, das fänd ich nicht gut. So ein PotM oder hier analog dazu QotM oder SotM oder doch PotM (Phrase/Passage of the Month) oder wie auch immer man es dann nennen will (DAS zum Beispiel sollte jedenfalls abgestimmt werden!) soll ja auch immer eine Art Überraschung sein oder so ähnlich. Wenn dann das Ganze Forum darüber abstimmt, was man zum Satz des Monats kürt, ist das ja so ein bisschen witzlos.

Von daher fände ich eine Jury aus drei Leuten ganz gut, die das Ganze unter sich im Geheimen ausmacht und das Ergebnis dann Anfang jedes Monats präsentiert. Vielleicht auch in nem eigenen Thread oder so...

Da müssten die Moderatoren was zu sagen!

Ich hab letztens beim Pedeeffen einen richtig tollen Satz gehabt. Ist aber schon ein Oldtimer aus "Die Banditen" von Nefarius. ;)

Jau, genau, unter anderem sowas meine ich. Stilblüten, aber auch Gelungenes, Witziges, Bemerkenswertes.

**MiMo**

27.03.2012, 20:47

So, jetzt hab ich das PotM erstmal wieder aufgestockt. Reicht aber nur bis Ende April, Es werden einfach keine Bilder mehr gemacht.:(  
Ich hab mich deinem Problem mal ein wenig angenommen... :)

Von daher fände ich eine Jury aus drei Leuten ganz gut, die das Ganze unter sich im Geheimen ausmacht und das Ergebnis dann Anfang jedes Monats präsentiert. Vielleicht auch in nem eigenen Thread oder so...

Jury klingt gut. Ich wäre dann auch für so eine Art UNO-System. Zwei ständige Jurymitglieder und eins, das jeden Monat wechselt. ;)

**John Irenicus**

27.03.2012, 20:49

Ich hab mich deinem Problem mal ein wenig angenommen... :)

Jury klingt gut. Ich wäre dann auch für so eine Art UNO-System. Zwei ständige Jurymitglieder und eins, das jeden Monat wechselt. ;)

Quasi DSDS-Reverse, oder was? :p

**DieKleineKlugeFrau**

27.03.2012, 22:44

Wünscht DemGroßenDummenMann bitte Glück für seine Präsentationsprüfung morgen. :gratz

**Lord Regonas**

27.03.2012, 22:48

Wünscht DemGroßenDummenMann bitte Glück für seine Präsentationsprüfung morgen. :gratz

Glückwunsch:gratz

**Jünger des Xardas**

28.03.2012, 10:27

Wünscht DemGroßenDummenMann bitte Glück für seine Präsentationsprüfung morgen. :gratz

Viel Glück, GroßerDummerMann :gratz

Und zum QotM/SotM/PotM: Ich würde das nicht zu kompliziert machen. Meinetwegen könnte das auch immer einer entscheiden. Läuft beim PotM doch genauso, oder? Aber wenn, dann wirklich mit einer kleinen Jury. Gegen eine Abstimmung wäre ich aus denselben Gründen wie John und weil dann bald alles voller alter Abstimmungsthreads wäre.

**DerGroßeDummeMann**

28.03.2012, 10:57

Viel Glück, GroßerDummerMann :gratz

Und zum QotM/SotM/PotM: Ich würde das nicht zu kompliziert machen. Meinetwegen könnte das auch immer einer entscheiden. Läuft beim PotM doch genauso, oder? Aber wenn, dann wirklich mit einer kleinen Jury. Gegen eine Abstimmung wäre ich aus denselben Gründen wie John und weil dann bald alles voller alter Abstimmungsthreads wäre.

Danke, es hat geholfen. :gratz Ich schau mir nur noch mal kurz an, was der Fiskalpakt eigentlich noch mal so genau war, um mich auf die PW-Prüfung am Freitag vorzubereiten. Da EU und Entwicklungsländer dran kommen werden, wird das Thema also irgendwie was mit Griechenland als eropäisches Entwicklungsland sein oder europäische Entwicklungshilfe.

**John Irenicus**

28.03.2012, 11:38

Viel Glück, GroßerDummerMann :gratz

Und zum QotM/SotM/PotM: Ich würde das nicht zu kompliziert machen. Meinetwegen könnte das auch immer einer entscheiden. Läuft beim PotM doch genauso, oder? Aber wenn, dann wirklich mit einer kleinen Jury. Gegen eine Abstimmung wäre ich aus denselben Gründen wie John und weil dann bald alles voller alter Abstimmungsthreads wäre.

Dann können wir das von mir aus so machen, dass nur einer (von mir aus ich) entscheidet, die anderen dann aber dazu aufgerufen sind, an den Entscheider (:D) Vorschläge zu schicken, die er dann auswertet...

**MiMo**

28.03.2012, 12:23

Dann können wir das von mir aus so machen, dass nur einer (von mir aus ich) entscheidet, die anderen dann aber dazu aufgerufen sind, an den Entscheider (:D) Vorschläge zu schicken, die er dann auswertet...

Gebongt. :A

**alibombali**

28.03.2012, 13:55

Das klingt ja fast so wie das Gothic3-Ende. Aber meinetwegen. ;)

**Jünger des Pyrokar**

28.03.2012, 14:22

Pah! Wenn schon sollte es einen SotI geben! Einen "Sentence of the Innos"! Das ist auch viel besser auszusprechen als euer verblendetes QotM! :o

Ich stelle mir da so etwas vor wie "Für Innos!" oder "Innos zum Gruß!". Noch andere Vorschläge? §lehrer

**Tob94**

28.03.2012, 14:38

Pah! Wenn schon sollte es einen SotB geben! Einen "Sentence of the Beliar"! Das ist auch viel besser auszusprechen als euer verblendetes QotM! :o

Ich stelle mir da so etwas vor wie "Für Beliar!" oder "Beliar zum Gruß!". Noch andere Vorschläge? §lehrer

Muss ich hier immer den Deutschlehrer spielen? :rolleyes:

**Jünger des Pyrokar**

28.03.2012, 14:45

Muss ich hier immer den Deutschlehrer spielen? :rolleyes:

Ha. Ha. Ha.

**Tob94**

28.03.2012, 14:46

Heil. Heil. Heil. Beliar!

Du lernst es auch nie, oder? :rolleyes:



**The nameless Hero**

28.03.2012, 14:56

<http://fdbdownloads.fd.ohost.de/Sonstiges/otthreadschokolade.jpg>  
:dup:

**MiMo**

28.03.2012, 15:32

Nennt mir Texturpatches für Gothic1, die euch besonders gut gefallen. \$p4

**Olivia**

28.03.2012, 16:48

Du lernst es auch nie, oder? :rolleyes:  
Das finde ich jetzt leicht... rechts? o.O

Nennt mir Texturpatches für Gothic1, die euch besonders gut gefallen. \$p4

<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/679109-Gothic-Comic-Mod-2>

**MiMo**

28.03.2012, 17:00

<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/679109-Gothic-Comic-Mod-2>In den Threads dazu hab ich damals ja auch fließig mitgepostet, weils wirklich toll aussah, aber die ist ja noch nicht fertig. Ich meinte jetzt eher so was sofort verfügbares. ^2^ Natürlich sollte man wegen dem TexturePatch auch kein neues Spiel anfangen müssen, aber das ist ja eigentlich immer so...

**Tob94**

28.03.2012, 19:32

Das finde ich jetzt leicht... rechts? o.O

Och nö, du bist doch nicht etwa auch einer von den Leuten, die alles immer gleich rechts finden? "Heil [xyz]" wurde in der Geschichte nicht nur zur Zeit des 2- Weltkrieges verwendet und ich sehe an diesem Wort auch nichts Schlechtes, man ehrt/grüßt damit nur jemanden, den man schätzt oder gut findet, demzufolge kommt es auf den Namen in [xyz] an, ob es nun rechts ist oder nicht. Ich sage bestimmt so gut wie jeden Tag "Jedem das Seine" und bin ich nun ein SS-Fan? :rolleyes:

Schon Schade, dass gewisse schöne Symbole, Gesten, Sprüche, Namen und Wörter durch das 3. Reich versaut worden.

**Atticus**

28.03.2012, 19:48

Genau so wie das Hakenkreuz. Das hat ja eigentlich eine eigene Bedeutung. Nur heute assoziiert das jeder mit Nazis etc. Was aber eigentlich auch verständlich ist....

"Heil" und "Heil dir" kommt ja wohl in fast jedem Imperium vor.:o

**König Rhobar II**

28.03.2012, 19:50

Das finde ich jetzt leicht... rechts? o.O

Wenn du das schon recht findest, bin ich froh, dass du während der "Heil Rhobar" Phase nicht hier warst şugly

<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/679109-Gothic-Comic-Mod-2>

Die Mod hätte mir bei meinem für den letzten Storywettbewerb geplanten Comic sehr geholfen :(

Apropos Wettbewerb, hatten wir dieses Jahr eigentlich schon einen Zwischenwettbewerb und ich hab ihn verpasst? şkrat

Heil Kräuter!

**Atticus**

28.03.2012, 19:51

Heil Rhobar! :o\$şp4

Guckt mal was ich im TuS gefunden hab.

[http://i1.ztat.net/large/M/2/M2311Z002-401\\_\\_default\\_\\_1.jpg](http://i1.ztat.net/large/M/2/M2311Z002-401__default__1.jpg)

"Seitdem ich diese Schuhe habe, bin ich kein Single mehr. Mich fragen ständig alle Männer nach meiner Nummer. Danke, Arum Vulgare."

"Als ich die Schuhe angezogen habe, passten sie super und außerdem sind sie richtig bequem. Seitdem trage ich sie täglich im Büro und beim shoppen. Ich ernte reichlich neidische Blicke :)"

"... diese schuhe haben mir nicht nur privat sondern auch beruflich einen neuen aufschwung gegeben! mit diesen

schuhen steht einem jede tür offen!"

Darf ich es behalten?

**MiMo**

28.03.2012, 20:08

Genau so wie das Hakenkreuz. Das hat ja eigentlich eine eigene Bedeutung. Nur heute assoziiert das jeder mit Nazis etc. Was aber eigentlich auch verständlich ist....Nene, das andere Hakenkreuzdingens, das Symbol irgendsoeiner fernöstlichen Kultur ist, ist spiegelverkehrt zum Hakenkreuz! §lehrer

Apropos Wettbewerb, hatten wir dieses Jahr eigentlich schon einen Zwischenwettbewerb und ich hab ihn verpasst? §kratzt

Ne, hatten wir nicht. Voll doff. :(

**Olivia**

28.03.2012, 20:29

Also, ich will hier niemanden Rechtsextremismus unterstellen, nur weil er solche Worte benutzt, bevor ihr das denkt. o.O

Ich wollte eher damit aussagen, dass diese Postabänderung des Zitats von JüdeP leicht zu Missverständnissen führen könnte oder Tob in ein Licht rücken könnten, in dem er nicht stehen will. Eigentlich war das eher ein Ansatz zum Überdenken des Geposteten. Habe im Zug heute auch ein paar Leute verstimmt, weil ich mich über Hitlers rrrrollendes R lustig gemacht habe und diese Personen die Thematik Drittes Reich sehr bieder genommen haben. Naja, aber dann Switch Reloaded schauen - da verstand ich die Welt auch nicht mehr.

Da Xrystal Arts immer noch offline ist, folgende Fragestellung: Ist der hitlersche Akzent, wenn er innerhalb einer komödiantischen Story praktisch umgesetzt wird (statt "Radieschen" schreibe ich "Rrrradieschen") eigentlich ein nettes Stilmittel für euch als Leser oder findet ihr das geschmacklos? :dnuhr:

Darf ich es behalten?

Oh, die will ich auch. ^2^

**Jünger des Xardas**

28.03.2012, 21:10

Ich schau mir nur noch mal kurz an, was der Fiskalpakt eigentlich noch mal so genau war, um mich auf die PW-Prüfung am Freitag vorzubereiten. Da EU und Entwicklungsländer dran kommen werden, wird das Thema also irgendwie was mit Griechenland als eropäisches Entwicklungsland sein oder europäische Entwicklungshilfe. An unserer Schule wird im PW-Abi ja jedes Jahr grundsätzlich dieselbe Frage gestellt: Soll die Türkei der EU beitreten?

Och nö, du bist doch nicht etwa auch einer von den Leuten, die alles immer gleich rechts finden? "Heil [xyz]" wurde in der Geschichte nicht nur zur Zeit des 2- Weltkrieges verwendet und ich sehe an diesem Wort auch nichts Schlechtes, man ehrt/grüßt damit nur jemanden, den man schätzt oder gut findet, demzufolge kommt es auf den Namen in [xyz] an, ob es nun rechts ist oder nicht. Ich sage bestimmt so gut wie jeden Tag "Jedem das Seine" und bin ich nun ein SS-Fan? :rolleyes:

Schon Schade, dass gewisse schöne Symbole, Gesten, Sprüche, Namen und Wörter durch das 3. Reich versaut worden.

Also "Heil" hat jetzt wirklich nichts Nationalsozialistisches an sich. Und ich verfluche Hitlers Eltern bis heute dafür, dass sie ihn Adolf und nicht Kevin genannt haben. Aber "Jedem das Seine" ist nun wirklich ein Nazispruch, genauso wie "Arbeit macht frei" und "Leistung muss sich lohnen".

Guckt mal was ich im TuS gefunden hab.

Darf ich es behalten?  
Mach das weg! :scared:

Da Xrystal Arts immer noch offline ist, folgende Fragestellung: Ist der hitlersche Akzent, wenn er innerhalb einer komödiantischen Story praktisch umgesetzt wird (statt "Radieschen" schreibe ich "Rrrradieschen") eigentlich ein nettes Stilmittel für euch als Leser oder findet ihr das geschmacklos? :dnuhr:

Geschmacklos finde ich's nicht. Allerdings etwas nervig zu lesen auf Dauer.

**Atticus**

28.03.2012, 21:18

Aber "Jedem das Seine" ist nun wirklich ein Nazispruch, genauso wie "Arbeit macht frei" und "Leistung muss sich lohnen".

Warum sind das Nazisprüche? :dnuhr:

**Oblomow**

28.03.2012, 21:44

Warum sind das Nazisprüche? :dnuhr:

Die ersten beiden Sprüche waren Zitate, die in die Tore von KZ's eingearbeitet und von innen lesbar waren.

Der dritte glaube ich nicht...

**Tob94**

28.03.2012, 21:55

Also "Heil" hat jetzt wirklich nichts Nationalsozialistisches an sich.  
Dito.

Und ich verfluche Hitlers Eltern bis heute dafür, dass sie ihn Adolf und nicht Kevin genannt haben.  
Nochmals Dito, "Adolf" ist so ein schöner Name. :(

Aber "Jedem das Seine" ist nun wirklich ein Nazispruch, genauso wie "Arbeit macht frei" und "Leistung muss sich lohnen".

Also ersterer Spruch wird noch heute sehr häufig im Volksmund verwendet, also einen Nazispruch würde ich es nicht mehr bezeichnen. Die anderen beiden Sprüche sind es leider schon, wofür ich die Nazis auch verfluche, sind eigentlich wirklich gute Sprichwörter!

Die Nazis haben so viel versaut, das ist wirklich ärgerlich. Die SS-Uniform passt neutral betrachtet eigentlich perfekt zu einer Elite-Polizei, sie hat wirklich was Autoritäres. Ich finde die Uniformen, Zeichen und Symbole aus dem 3. Reich eigentlich fast alle sehr gut gelungen und gestaltet, in dieser Hinsicht hatten die Nazis wirklich Geschmack. Aber leider ist der historische Hintergrund, mit dem man all das zu Recht assoziiert, mehr als kontraproduktiv, womit ich klarstellen will, dass ich die Aktionen der Nazis alles andere als befürworte, auch wenn ich mich viel mit deren Konzepten beschäftige/beschäftigt habe. Finde es ja immer wieder interessant, welche effektiven Mittel sie einsetzten, um die Bevölkerung zu manipulieren, da muss ich nur mal an so ein Buch in so einer Ausstellung denken, da wurden Juden mit Füchsen verglichen. Ist wirklich in einem Stil geschrieben, dass man so richtig hypnotisiert wird und all das glaubt, das war echt auf erschreckende Weise faszinierend und auch irgendwie beängstigend! Wüsste ich nicht, was da alles wirklich dahintersteckt, hätte ich so einiges davon wirklich geglaubt, das gebe ich offen zu und ich glaube auch nicht, dass es vielen hier anders ergangen wäre. Vielleicht hinterfragt man das nach einer Weile, aber zur Erkenntnis, dass all das nicht stimmt und zum Beweis dieser Erkenntnis muss man erstmal kommen, vorallem bräuchte man dazu Mut, sehr viel Mut.

**John Irenicus**

28.03.2012, 22:03

Dito.

Nochmals Dito, "Adolf" ist so ein schöner Name. :(

Also ersterer Spruch wird noch heute sehr häufig im Volksmund verwendet, also einen Nazispruch würde ich es nicht mehr bezeichnen. Die anderen beiden Sprüche sind es leider schon, wofür ich die Nazis auch verfluche, sind eigentlich wirklich gute Sprichwörter!

Die Nazis haben so viel versaut, das ist wirklich ärgerlich. Die SS-Uniform passt neutral betrachtet eigentlich perfekt zu einer Elite-Polizei, sie hat wirklich was Autoritäres. Ich finde die Uniformen, Zeichen und Symbole aus dem 3. Reich eigentlich fast alle sehr gut gelungen und gestaltet, in dieser Hinsicht hatten die Nazis wirklich Geschmack. Aber leider ist der historische Hintergrund, mit dem man all das zu Recht assoziiert, mehr als kontraproduktiv, womit ich klarstellen will, dass ich die Aktionen der Nazis alles andere als befürworte, auch wenn ich mich viel mit deren Konzepten beschäftige/beschäftigt habe. Finde es ja immer wieder interessant, welche effektiven Mittel sie einsetzten, um die Bevölkerung zu manipulieren, da muss ich nur mal an so ein Buch in so einer Ausstellung denken, da wurden Juden mit Füchsen verglichen. Ist wirklich in einem Stil geschrieben, dass man so richtig hypnotisiert wird und all das glaubt, das war echt auf erschreckende Weise faszinierend und auch irgendwie beängstigend! Wüsste ich nicht, was da alles wirklich dahintersteckt, hätte ich so einiges davon wirklich geglaubt, das gebe ich offen zu und ich glaube auch nicht, dass es vielen hier anders ergangen wäre. Vielleicht hinterfragt man das nach einer Weile, aber zur Erkenntnis, dass all das nicht stimmt und zum Beweis dieser Erkenntnis muss man erstmal kommen, vorallem bräuchte man dazu Mut, sehr viel Mut.

Oder zusammengefasst: Du spinnst. :p

**alibombali**

28.03.2012, 23:00

Ich glaube, noch nie hat einer meiner ernst gemeinten Threads so viel Beachtung bekommen, wie mein derzeitiger Trollthread in der Gothic-Diskussion. Danke Lena! :D  
Aber irgendwie muss das ganze doch noch so richtig absurd eskalieren können...  
Naja, gute Nacht erstmal, wertee Forum! §wink

**Tob94**

28.03.2012, 23:30

Oder zusammengefasst: Du spinnst. :p  
Wieso denn? Was stimmt denn schon wieder nicht? :dnuhr:

**DerGroßeDummeMann**

29.03.2012, 09:07

Irgendwie finde ich das Ende von BG2 relativ doof. Ab dem Punkt, an dem ich erfahren habe, warum Jon Irenicus eigentlich verbannt wurde und was er eigentlich vorhat, fand ich die Story jetzt nicht mehr so tolle. Sicher ist dieser Abschnitt in der Hölle ziemlich cool, allerdings will mir der Kram von wegen Baum des Lebens nicht so recht gefallen. Desweiteren nervten mich die Kämpfe und diese Endsequenz, in der man sieht, wie Irenicus in der Hölle schmort, hätte man sich auch sparen können.

Den Anfang von ToB fand ich dann auch ziemlich doof mit diesen ganzen Prophezeiungen und so, auch wenn es natürlich super ist, dass man Sarevok in seine Party aufnehmen kann, auch wenn mir dessen Sinneswandel vom wahnsinnigen Weltvernichter zum kleinlauten, kultivierten Kämpfer nicht ganz stimmig finde.

Naja, da man als guter Charakter vor allem am Ende von BG2 jede Menge total toller Gegenstände verpasst, habe ich jetzt noch mal eine chaotisch böse, halborkische Berserkerin erstellt, die die Schwertküste jetzt ordentlich einheizt. Das einzig blöde an der sind die unzähligen, aus dem Nichts auftauchenden Kopfgeldjäger, wenn ich eine Stadt betrete, aber da ich schon mit dem Bürgermeister in Nashkell gesprochen habe, werden mich meine Partymitglieder in nächster Zeit eher nicht drängen, irgendeine Stadt zu besichtigen und wenn ich das tuhe kann ich mir ja noch ein wenig Ruf erkaufen, den ich nebenbei auf dem Weg von Beregost nach Nashkell verlor.  
Ich muss sagen, die Kämpfe sind in BG1 weit weniger nervig, da es fast keine nervigen Gegner gibt, keine Vampire, keine Beobachter und keine Magier, die mit dem Zeitstopp nur so um sich werfen.

**John Irenicus**

29.03.2012, 09:43

Irgendwie finde ich das Ende von BG2 relativ doof. Ab dem Punkt, an dem ich erfahren habe, warum Jon Irenicus eigentlich verbannt wurde und was er eigentlich vorhat, fand ich die Story jetzt nicht mehr so tolle. Sicher ist dieser Abschnitt in der Hölle ziemlich cool, allerdings will mir der Kram von wegen Baum des Lebens nicht so recht gefallen. Desweiteren nervten mich die Kämpfe und diese Endsequenz, in der man sieht, wie Irenicus in der Hölle schmort, hätte man sich auch sparen können.

Den Anfang von ToB fand ich dann auch ziemlich doof mit diesen ganzen Prophezeiungen und so, auch wenn es natürlich super ist, dass man Sarevok in seine Party aufnehmen kann, auch wenn mir dessen Sinneswandel vom wahnsinnigen Weltvernichter zum kleinlauten, kultivierten Kämpfer nicht ganz stimmig finde.

Naja, da man als guter Charakter vor allem am Ende von BG2 jede Menge total toller Gegenstände verpasst, habe ich jetzt noch mal eine chaotisch böse, halborkische Berserkerin erstellt, die die Schwertküste jetzt ordentlich einheizt. Das einzig blöde an der sind die unzähligen, aus dem Nichts auftauchenden Kopfgeldjäger, wenn ich eine Stadt betrete, aber da ich schon mit dem Bürgermeister in Nashkell gesprochen habe, werden mich meine Partymitglieder in nächster Zeit eher nicht drängen, irgendeine Stadt zu besichtigen und wenn ich das tuhe kann ich mir ja noch ein wenig Ruf erkaufen, den ich nebenbei auf dem Weg von Beregost nach Nashkell verlor.  
Ich muss sagen, die Kämpfe sind in BG1 weit weniger nervig, da es fast keine nervigen Gegner gibt, keine Vampire, keine Beobachter und keine Magier, die mit dem Zeitstopp nur so um sich werfen.

Und du hast den allerschlimmsten Gegnertyp in BG2 vergessen: GEDANKENSCHINDER! :scared:

Jetzt wo du das schreibst - auch wenns wie üblich von dir nur Gemecker ist :p - bekomme ich wieder total Lust auf das Spiel. Aber momentan spiele ich ja noch Icwind Dale...

**DerGroßeDummeMann**

29.03.2012, 10:09

Und du hast den allerschlimmsten Gegnertyp in BG2 vergessen: GEDANKENSCHINDER! :scared:

Oh ja, die waren auch schlimm, aber die Vampire habe ich immer noch als nerviger in Erinnerung wegen des blöden Entzugs von Stufen, was im schlimmsten Fall zur Folge hatte, dass die Priester ihre Auferstehungszauber nicht mehr machen konnten, während die Krieger schon nach zwei Schlägen oder so starben. Außerdem finde ich es total ungerecht, dass man das Spiel verloren hat, wenn der Hauptheld versteinert oder ins Labyrinth gesteckt wird, da man dann bei Gegnern, die das können, höllisch aufpassen muss.

Und was mein Gemecker angeht: Bis auf die Stellen mit den nervigen Gegnern finde ich es eigentlich ziemlich super, nur leider kommen diese ziemlich oft vor ...

**John Irenicus**

29.03.2012, 10:14

Oh ja, die waren auch schlimm, aber die Vampire habe ich immer noch als nerviger in Erinnerung wegen des blöden Entzugs von Stufen, was im schlimmsten Fall zur Folge hatte, dass die Priester ihre Auferstehungszauber nicht mehr machen konnten, während die Krieger schon nach zwei Schlägen oder so starben. Außerdem finde ich es total ungerecht, dass man das Spiel verloren hat, wenn der Hauptheld versteinert oder ins Labyrinth gesteckt wird, da man dann bei Gegnern, die das können, höllisch aufpassen muss.

Ja, stimmt... vor allem durfte man dann bei Magiern und Klerikern erstmal schön alle Zauber wieder neu auswendig

lernen bzw. man musste sich überhaupt erst aussuchen, welche man denn jetzt wieder auswendig gelernt haben will. Das fand ich immer extrem nervig. Aber gut, so sollte es ja auch sein: Abenteurer zu sein ist eben kein Zuckerschlecken. :o

**alibombali**

29.03.2012, 10:55

Zu Tob wollte ich übrigens noch anmerken, dass er absolut kein Nazi sein kann, weil das propagandistische Bild der Nazis von den Juden ja wohl viel eher in seine Vorbilder-Galerie passt! :o

Ich wusste gar nicht, dass Jo(h)ns Name aus nem Spiel kommt.^^

**Tob94**

29.03.2012, 11:31

Zu Tob wollte ich übrigens noch anmerken, dass er absolut kein Nazi sein kann, weil das propagandistische Bild der Nazis von den Juden ja wohl viel eher in seine Vorbilder-Galerie passt! :o

Jep, ich finde Juden eigentlich Klasse. Wenn ich mir so manche Geschichten von geschickten jüdischen Geschäftsmännern anschau, bin ich hin und weg vor Faszination, auch wenn sie meistens nur fiktiv sind. Die jüdische Religion an sich entspricht nicht gar meinen Vorstellungen, aber eben das, was vorallem mit Juden assoziiert wird: Geschick im Geschäft.

Es gibt auch noch einen weiteren wichtigen Grund, weshalb ich kein Nazi sein kann: Ich hasse es, zu einer Herde zu gehören und vorallem Herdentriebe und Herdenzwang. Und das war ja bei den Nazis gang und gäbe, wenn jemand nicht zur Herde gehörte, war er nicht irgendwie ein belächelter Außenseiter, sondern meistens wurde es auch noch gefährlich für ihn. Außerdem will ich auch nicht, dass andere für mich denken, wie es im Faschismus, der im Nationalsozialismus praktiziert wurde, üblich ist. Außerdem waren Nazis antikapitalistisch, was ein klares Minus darstellt. Zwar bin ich nicht unbedingt einer, der Kapitalismus als utopisch oder 100% wundervoll betrachtet, aber eben auch kein Gegner, da es in meinen Augen das einzige realistische Wirtschaftssystem ist.

**Laidoridas**

29.03.2012, 14:20

Setz das BG2-Gedöns mal in einen Spoiler, ich hab das Spiel noch nicht durch. :mad:

**MiMo**

29.03.2012, 14:23

Setz das BG2-Gedöns mal in einen Spoiler, ich hab das Spiel noch nicht durch. :mad:

Und wie viel wurde hier schon über DNDr geredet, als ich das noch nicht durch hatte? :o

**Laidoridas**

29.03.2012, 14:25

Und wie viel wurde hier schon über DNDr geredet, als ich das noch nicht durch hatte? :o

Hättest halt mal was sagen müssen! Außerdem ist das hier nunmal ein Gothic-Forum, da kann man davon ausgehen, dass man die Spiele kennt. Dass hier aber urplötzlich jemand reinschneit und das Ende von Baldur's Gate 2 verraten muss, damit kann man nun echt nicht rechnen. :o

**John Irenicus**

29.03.2012, 14:28

Statt hier peinlich über Spoiler rumzumeckern, könnte sich Hörr Moderator Laidoridas vielleicht mal zu diesem PotM-Gedöns äußern. :o

**Laidoridas**

29.03.2012, 14:35

Statt hier peinlich über Spoiler rumzumeckern, könnte sich Hörr Moderator Laidoridas vielleicht mal zu diesem PotM-Gedöns äußern. :o

Statt hier peinlich die Aufmerksamkeit gleich wieder auf dein tolles PotM-Gedöns lenken zu wollen, könntest du auch ruhig mal ein paar Minuten darüber meditieren, dass es die Spoiler-Funktion vielleicht nicht ohne Grund gibt und sich auch niemand einen Zacken von der Krone bricht, die einfach mal eben einzusetzen, um anderen Menschen nicht die Freude an einem Spiel zu nehmen. :rolleyes:

**John Irenicus**

29.03.2012, 14:36

Statt hier peinlich die Aufmerksamkeit gleich wieder auf dein tolles PotM-Gedöns lenken zu wollen, könntest du auch ruhig mal ein paar Minuten darüber meditieren, dass es die Spoiler-Funktion vielleicht nicht ohne Grund gibt und sich auch niemand einen Zacken von der Krone bricht, die einfach mal eben einzusetzen, um anderen Menschen nicht die Freude an einem Spiel zu nehmen. :rolleyes:

Statt hier jetzt peinlich den großen Zampano markieren zu wollen, könntest du die heiße Luft mal woanders entweichen lassen, damit du dich um die wirklich wichtigen Sachen hier kümmern kannst und nicht nur um dein Studenten-Hausarbeiten-Gedöns. :dnuhr:

**Laidoridas**

29.03.2012, 14:42

Statt hier jetzt peinlich den großen Zampano markieren zu wollen, könntest du die heiße Luft mal woanders entweichen lassen, damit du dich um die wirklich wichtigen Sachen hier kümmern kannst und nicht nur um dein

Studenten-Hausarbeiten-Gedöns. :dnuhr:  
Geh mal lieber wieder Laub schrubben, das hier ist ne Nummer zu groß für dich. :C:

**alibombali**

29.03.2012, 14:49

Einfach mit dem Gummiknüppel drauf, Laido! Sonst lernen dies ja nie! :mad:

**Laidoridas**

29.03.2012, 14:50

Einfach mit dem Gummiknüppel drauf, Laido! Sonst lernen dies ja nie! :mad:  
Von sonem Veganer wie dir lass ich mir gar nix sagen, du kriegst ja nicht mal Tiere klein!

**alibombali**

29.03.2012, 14:52

Von sonem Veganer wie dir lass ich mir gar nix sagen, du kriegst ja nicht mal Tiere klein!

Pah! Hab letztens noch in der Mensa Nudeln mit vegetarischer Bolognese gegessen. Und es ist sehr wahrscheinlich, dass in diesen Nudeln Ei drin war. Na, WER IST JETZT DER HARTE?!?!

**John Irenicus**

29.03.2012, 14:53

Geh mal lieber wieder Laub schrubben, das hier ist ne Nummer zu groß für dich. :C:

Pass bloß auf, dass ich dir das geschrubbte Laub nicht in den Vorgarten karre, du Innentaschenbügler du! :mad:

**Laidoridas**

29.03.2012, 15:05

Pah! Hab letztens noch in der Mensa Nudeln mit vegetarischer Bolognese gegessen. Und es ist sehr wahrscheinlich, dass in diesen Nudeln Ei drin war. Na, WER IST JETZT DER HARTE?!?!

Inkonsequente Veganer sind die schlimmsten! :o

Pass bloß auf, dass ich dir das geschrubbte Laub nicht in den Vorgarten karre, du Innentaschenbügler du! :mad:  
Da fällt mir jetzt leider auch nichts mehr zu ein. Also schreiten wir weiter zur förmlichen Ernennung des QotM-Beauftragten.

Offizieller QotM-Beauftragter des Story-Forums (eine Institution der Story-Vereinigung®) und damit alleiniger Verantwortlicher für die Annahme, Archivierung und Auswertung von QotM-Vorschlägen sowie die angemessene Präsentation des siegreich aus der Entscheidungsfindung hervorgegangenen QotMs nach bestem Wissen und Gewissen ist ab dem heutigen Tage:

[http://forum.worldofplayers.de/forum/customavatars/avatar15638\\_59.gif](http://forum.worldofplayers.de/forum/customavatars/avatar15638_59.gif)  
John Irenicus,  
Womancier

Glückwunsch! :gratz

**alibombali**

29.03.2012, 15:13

Inkonsequente Veganer sind die schlimmsten! :o

Deswegen sehe ich mich auch noch eher als überkonsequenter Vegetarier! :o  
Überhaupt habe ich noch nie von mir behauptet, Veganer zu sein. Ich weiß gar nicht, wie da alle drauf kommen.  
:dnuhr:

@John: Herzlichen Glückwunsch zu deiner Ernennung zum QotMer. :gratz

Obwohl wir gar nicht drüber abgestimmt haben, ob es nun QotM oder SotM oder PotM heißen soll.

**John Irenicus**

29.03.2012, 15:14

Da fällt mir jetzt leider auch nichts mehr zu ein. Also schreiten wir weiter zur förmlichen Ernennung des QotM-Beauftragten.

Offizieller QotM-Beauftragter des Story-Forums (eine Institution der Story-Vereinigung®) und damit alleiniger Verantwortlicher für die Annahme, Archivierung und Auswertung von QotM-Vorschlägen sowie die angemessene Präsentation des siegreich aus der Entscheidungsfindung hervorgegangenen QotMs nach bestem Wissen und Gewissen ist ab dem heutigen Tage:

[http://forum.worldofplayers.de/forum/customavatars/avatar15638\\_59.gif](http://forum.worldofplayers.de/forum/customavatars/avatar15638_59.gif)  
John Irenicus,  
Womancier

Glückwunsch! :gratz

Ähm... darf man noch Änderungsanträge stellen? :scared:

#### Jünger des Xardas

29.03.2012, 15:17

Nochmals Dito, "Adolf" ist so ein schöner Name. :(  
Na ja, verglichen mit Kevin :p

Also ersterer Spruch wird noch heute sehr häufig im Volksmund verwendet, also einen Nazispruch würde ich es nicht mehr bezeichnen.

Ach weißt du, wenn es danach ginge...

Und das:

Außerdem waren Nazis antikapitalistisch

... kannst du dem alten Krupp erzählen \$rofl

#### Olivia

29.03.2012, 15:21

Ich glaube, noch nie hat einer meiner ernst gemeinten Threads so viel Beachtung bekommen, wie mein derzeitiger Trollthread in der Gothic-Diskussion. Danke Lena! :D

Aber irgendwie muss das ganze doch noch so richtig absurd eskalieren können...

Naja, gute Nacht erstmal, wertee Forum! \$wink

Das gefällt aber nicht jedem:

Bitte stört die Diskussion nicht mit dem Sinnlosen Spam. Sonst komme ich noch auf die Idee, dass hier einige mit einem ZA trollen und fange an, das mal näher zu untersuchen und dem ZA wie dem EA Verwarnungen auszusprechen und eine Empfehlung auf eine Sperre zu beantragen... :mad:

Der Zentralrat der rosaroten Elefanten ist empört. Geh also in die Ecke und schäm dich, ali. \$medi

#### Laidoridas

29.03.2012, 15:21

Deswegen sehe ich mich auch noch eher als überkonsequenter Vegetarier! :o

Überhaupt habe ich noch nie von mir behauptet, Veganer zu sein. Ich weiß gar nicht, wie da alle drauf kommen.

:dnuhr:

Du hattest glaube ich irgendwo mal erwähnt, einer werden zu wollen oder so.

Obwohl wir gar nicht drüber abgestimmt haben, ob es nun QotM oder SotM oder PotM heißen soll.

Wofür sollte das denn dann stehen? Spruch of the Month?

Ähm... darf man noch Änderungsanträge stellen? :scared:

Was passt dir denn nicht? Zu viel Macht?

#### alibombali

29.03.2012, 15:22

Ich traue mich übrigens nicht mehr in meinen Thread. :(

Annteitelt ist böse und hat schon einen von Präsis Posts gelöscht... :rolleyes:

edit.:

Da hatte Lena wohl grad den gleichen Gedanken wie ich. :D

@Laido: Sentence of the month oder so. ;)

#### Olivia

29.03.2012, 15:24

Ich traue mich übrigens nicht mehr in meinen Thread. :(

Annteitelt ist böse und hat schon einen von Präsis Posts gelöscht... :rolleyes:

Und meine tolle Idee bezüglich der Zeitreise in das Jahr 2004 um PB die fertige Version von Gothic3 mit sämtlichen CP-Patches zu überreichen. :(

Ich hab's ja immer gesagt, die Diskussion bräuchte so nen kompetenten Mod wie mich, der über so was hinwegsieht und lediglich nur die ganzen Arcania-Fanboys für ihre ständigen, unangebrachten Beschwerden über die PB-Teile zu verwarnen würde. :o

**John Irenicus**

29.03.2012, 15:31

Ich wäre ja... ach quatsch, ich habe ja jetzt die Macht. :cool:

Ich beschließe: Das Ganze wird PotM heißen, für "Passage of the Month". Mir gefällt das, dass das wie Picture of the Month aussieht.

Und jetzt beziehe ich dann doch wieder alle mit ein:

Geheim tagende Jury ist auf jeden Fall gut. Und auf jeden Fall sollten da auch wechselnde Mitglieder drin sein. Die Zahl von drei ist doch super. Ist jetzt nur die Frage, wieviele der Mitglieder wechseln sollen. Also ein ständiges Mitglied ist Minimum, würde ich sagen. Nur, ob da jetzt zwei Mitglieder oder nur eins monatlich (?) wechseln soll, da bin ich mir unsicher...

**Laidoridas**

29.03.2012, 15:34

Ich wäre für dich + zwei wechselnde Mitglieder pro Monat.

Was ich noch nicht so ganz mitbekommen (oder überlesen) habe: Soll diese Passage dann auch immer aus dem aktuellen bzw. vergangenen Month stammen oder kann die auch aus irgendwelchen uralten Storys kommen? Ersteres fände ich besser, aber ich weiß ja nicht wie das so gedacht war.

**John Irenicus**

29.03.2012, 15:39

Dann wäre ich für mich + zwei wechselnde Mitglieder pro Monat, von denen das eine Mitglied derjenige Autor ist, aus dessen Story im Vormonat die Passage of the Month genommen wurde, und das andere Mitglied frei bestimmt wird.

Zur zweiten Frage... weiß nicht. Das was Laido sagt hat da schon so seine Berechtigung, andererseits wurde hier ja auch schon davon gesprochen, dass die Waage mit den Klassikern gehalten werden soll.

**Laidoridas**

29.03.2012, 15:44

Die Regel mit dem Autor der PotM als neuem Jurymitglied würde mit alten Storys in vielen Fällen wohl schon mal nicht funktionieren. Ist halt auch die Frage, inwiefern das dann noch eine Passage "of the Month" ist. Aber beide Varianten haben da sicher ihre Vor- und Nachteile.

**MiMo**

29.03.2012, 15:50

Dann wäre ich für mich + zwei wechselnde Mitglieder pro Monat, von denen das eine Mitglied derjenige Autor ist, aus dessen Story im Vormonat die Passage of the Month genommen wurde, und das andere Mitglied frei bestimmt wird.

Wenn der Zweite wirklich immer der Autor des Satzes aus dem Vormonat sein soll, können wir praktisch nur Sätze aus dem vergangenen Monat nehmen. Sonst könnte es ja passieren, dass man beispielsweise einen Satz von Punkferd nimmt und der dann in der Jury sitzt. Ich bezweifle aber einfach mal, dass er dann ganz spontan herein schneit und seinen Senf dazugibt. ;)

Ansonsten wäre ich auf jeden Fall für eine Übersicht aller PotM's im angepinnten Informationsthread. Am besten auch als eigener Post, wegen Übersichtlichkeit und so. (Mit der ist es da ja eh nicht so...)

Nach welchen Kriterien würde sich denn das dritte Jurymitglied auswählen? Und was ist, wenn es ein Satz aus Johns Storys wird? Ich bin übrigens dafür, dass die beiden Wechselnden in verschiedenen Zeiträumen wechseln. Einen könnte man auf ein Jahr oder Halbjahr benennen und den dritten dann wirklich monatlich.

Und die entscheidende Frage: Schaffen wir das alles auf die Reihe zu kriegen, damit es pünktlich zum 1. April den ersten PotM gibt? :scared:

**John Irenicus**

29.03.2012, 15:57

Okay, nachdem mir jetzt schon die zweite Schwäche dieses "Gewinnerautor wird Jurymitglied"-Systems aufgezeigt worden ist, begrabe ich diese Idee. :D

Also wenn ein Satz - bzw. eine Passage, ich denke, es dürfen ruhig mehrere Sätze sein - von mir dann mal zur Debatte stehen würde, würde ich selbst den ja sowieso nicht wählen. Da bräuchte ich mich auch gar nicht erst aus Fairnessgründen oder so verstellen - es liegt ja in der Natur der Sache, dass ich Passagen aus meinen eigenen Storys nie so interessant finden kann wie aus fremden Storys.

Ansonsten... ja, irgendein System für die Bestimmung der Jurymitglieder müsste man sich schon ausdenken. Dass die aber verschieden lange Perioden haben sollen, finde ich ein bisschen verwirrend und einen wirklichen Grund für so eine Aufspaltung kann ich mir jetzt auch nicht ersinnen.

Zum 1. April kriegen wir das noch irgendwie hin - auch ohne Scherz! Zur Not berufe ich dann anfangs - hier würde ja wohl ohnehin noch kein System greifen - demnächst dann zwei Juroren und dann finden wir schon was.



**Laidoridas**

29.03.2012, 16:01

Ansonsten wäre ich auf jeden Fall für eine Übersicht aller PotM's im angepinnten Informationsthread. Am besten auch als eigener Post, wegen Übersichtlichkeit und so. (Mit der ist es da ja eh nicht so...)

Ja, da könnte man dann wirklich einen neuen Post für anlegen. Für die Verkündung sollte es aber schon einen eigenen Thread geben, denke ich.

Was stört dich denn da in Sachen Übersichtlichkeit? Da sind momentan vielleicht ein paar Leerzeilen zu viel drin und die Schrift ist manchmal etwas groß, das könnte man noch ändern. Aber so vom Aufbau her?

Nach welchen Kriterien würde sich denn das dritte Jurymitglied auswählen? Und was ist, wenn es ein Satz aus Johns Storys wird? Ich bin übrigens dafür, dass die beiden Wechselnden in verschiedenen Zeiträumen wechseln. Einen könnte man auf ein Jahr oder Halbjahr benennen und den dritten dann wirklich monatlich. Das dritte Mitglied bestimmt dann halt John oder das ausscheidende dritte Mitglied bestimmt seinen Nachfolger. Oder es wird unter allen Interessenten gelöst. Aber wieso denn so lange Abstände? Ich mein, das ist ja keine große Sache, da jemand neuen zu ernennen, und so wär ein bisschen mehr Abwechslung drin, oder?

Okay, nachdem mir jetzt schon die zweite Schwäche dieses "Gewinnerautor wird Jurymitglied"-Systems aufgezeigt worden ist, begrabe ich diese Idee. :D  
Ich find die Idee an sich aber eigentlich gar nicht schlecht. Und wenn der neue Sieger nicht will oder kann, bleibt halt zur Not das aktuelle Jurymitglied noch einen Monat länger im Amt.

**John Irenicus**

29.03.2012, 16:14

Ja, da könnte man dann wirklich einen neuen Post für anlegen. Für die Verkündung sollte es aber schon einen eigenen Thread geben, denke ich.

Ja, so hatte ich mir das auch gedacht. Weswegen es auch reichen würde, im Info-Thread dann einfach auf diesen Verkündungsthread zu verweisen. Die Chronologie ergibt sich ja schon aus dem Thread selbst.

Das dritte Mitglied bestimmt dann halt John oder das ausscheidende dritte Mitglied bestimmt seinen Nachfolger. Oder es wird unter allen Interessenten gelöst.

[...]

Ich find die Idee an sich aber eigentlich gar nicht schlecht. Und wenn der neue Sieger nicht will oder kann, bleibt halt zur Not das aktuelle Jurymitglied noch einen Monat länger im Amt.

Hm, ja gut... auf den ersten Blick macht das mich dann als PotM-Autor aber unwählbar, denn ich als Sieger kann dann ja schlecht das neue wechselnde Mitglied sein. Aber das macht ja auch nichts, sollte so ein Fall eintreten, bestimme ich als Sieger (das Wort ist unpassend, aber ihr wisst ja, wie ich das meine) dann eben ein neues Mitglied. So kann man dann immer den zweiten Juror auswechseln.

Dass das scheidende dritte Mitglied, also das, welches nicht über den PotM-Gewinn reingekommen ist, dann seinen Nachfolger bestimmt, ist auch eine sehr gute Idee!

Bleibt jetzt nur noch die Frage, ob man nur aktuelle Passagen des Monats oder eben auch Älteres kürt...

**MiMo**

29.03.2012, 16:14

Also wenn ein Satz - bzw. eine Passage, ich denke, es dürfen ruhig mehrere Sätze sein - von mir dann mal zur Debatte stehen würde, würde ich selbst den ja sowieso nicht wählen. Da bräuchte ich mich auch gar nicht erst aus Fairnessgründen oder so vorstellen - es liegt ja in der Natur der Sache, dass ich Passagen aus meinen eigenen Storys nie so interessant finden kann wie aus fremden Storys.

Nana, du kannst immer noch 2:1 überstimmt werden! §nana

Ja, da könnte man dann wirklich einen neuen Post für anlegen. Für die Verkündung sollte es aber schon einen eigenen Thread geben, denke ich.

Was stört dich denn da in Sachen Übersichtlichkeit? Da sind momentan vielleicht ein paar Leerzeilen zu viel drin und die Schrift ist manchmal etwas groß, das könnte man noch ändern. Aber so vom Aufbau her? Na gut, für die Fülle an Informationen ist das denke ich schon ganz gut gelöst worden. So unübersichtlich wie ich ihn in Erinnerung hatte, war der beim gerade noch mal drüber gucken auch gar nicht. Zumindest fällt mir auf die Schnelle auch kein konstruktiver Verbesserungsvorschlag ein. Vergiss das also. :D

Das dritte Mitglied bestimmt dann halt John oder das ausscheidende dritte Mitglied bestimmt seinen Nachfolger. Oder es wird unter allen Interessenten gelöst. Aber wieso denn so lange Abstände? Ich mein, das ist ja keine große Sache, da jemand neuen zu ernennen, und so wär ein bisschen mehr Abwechslung drin, oder?

Ich find die Idee an sich aber eigentlich gar nicht schlecht. Und wenn der neue Sieger nicht will oder kann, bleibt halt zur Not das aktuelle Jurymitglied noch einen Monat länger im Amt.

Ich hab grad noch die Idee gehabt, das ganze mit einem total banalen Turnier, wie zum Beispiel Schere-Stein-Papier, zu entscheiden. Die beiden Finalisten kommen in die Jury. §ugly  
Da wäre es dann auch ohne weiteres möglich, dass der Gewinner des Vormonats, wenn er sich denn bewirbt, irgendwelche Vorteile erhält.

**John Irenicus**

29.03.2012, 16:16

Nana, du kannst immer noch 2:1 überstimmt werden! §nana  
Ja, klar... das wär ja auch nicht schlimm. Ich hab mit meinem Post jetzt eher darauf abgestellt, dass ich in so einer Situation befangen sein könnte oder so.

Ich hab grad noch die Idee gehabt, das ganze mit einem total banalen Turnier, wie zum Beispiel Schere-Stein-Papier, zu entscheiden. Die beiden Finalisten kommen in die Jury. §ugly  
Da wäre es dann auch ohne weiteres möglich, dass der Gewinner des Vormonats, wenn er sich denn bewirbt, irgendwelche Vorteile erhält.

Abgelehnt. §ugly

**MiMo**

29.03.2012, 16:20

Abgelehnt. §uglyOooooooooch... :(

Ob wir ältere Storys jetzt mit einbeziehen sollen oder nicht... einerseits kennt natürlich kaum einer von uns noch wirklich alte Storys, andererseits lese gerade ich auch mal ältere, berühmtere Werke aus dem Forum wie ja zum Beispiel gerade DWdV. Und wenn es in einem Monat mal wirklich keine Stilblüte gab, gibts auch nichts fürs PotM. Da jetzt irgendeinen 08/15-Satz zu nominieren, obwohl es in älteren Storys viel bessere gäbe, finde ich falsch.

Schlussendlich spreche ich mich also glaube ich dafür aus, dass auch ältere Geschichten mit einbezogen werden. Dass das dann nicht mehr aus dem jeweiligen Monat ist finde ich auch nicht allzu schlimm. Es gibt ja schließlich auch jedes Jahr den Vogel des Jahres, obwohl der nicht gerade erst in diesem Jahr durch gentechnische Verfahren zusammengebastelt wurde. ;)

**Tob94**

29.03.2012, 16:20

... kannst du dem alten Krupp erzählen §rofl

Klar gab es damals auch Handel, Geschäfte und damit auch Kapitalismus, aber ganz sicher nicht in dieser ausgeprägten Form, wie er in Deutschland heutzutage existiert. Nun gut, Deutschland ist da noch nicht so weit wie in Amerika, aber es ist hier auf jeden Fall ausgeprägter als im 3. Reich... Man kann eigentlich so weit ich weiß, von keinem Land der Geschichte oder von heute sagen, dass es wirklich antikapitalistisch ist, Elemente des Kapitalismus sind immer zu finden, genauso wie in einem Land, das offen sagt, dass sein Wirtschaftssystem der Kapitalismus ist, auch kein reiner Kapitalismus existiert. Nur ging es mir einfach darum, was im 3. Reich überwog und diese Konsumenten-Mentalität war damals noch nicht so gängig, wie es heute ist und da sie von sich behaupteten, antikapitalistisch zu sein, was dadurch ja zumindest etwas zutraf, bestätigte ich das hier. Das Beispiel Krupp ist aber auf jeden Fall treffend, genauso wie "Topf & Söhne" ein gutes Beispiel wäre - aber dadurch kann man mMn nicht behaupten, dass Konsum eines der wichtigsten Bestandteile war. Rein theoretisch könnte ich ja auch behaupten, dass es keinen wahren Kapitalismus in Amerika gibt, indem ich einfach die wenigen sozialen Programme, die es dort gibt, aufliste, mache ich aber nicht, weil die kapitalistischen Elemente überwiegen, also bekommt es den Stempel "Kapitalismus".

Ich will das ja nicht kritisieren und das 3. Reich damit als leuchtendes Beispiel hinstellen ( §ugly ), wie ich schon sagte, meiner Meinung nach gibt es kein anderes Wirtschaftssystem, das man realistisch durchsetzen kann und Kapitalismus kommt mir der Realität am nächsten (!).

**John Irenicus**

29.03.2012, 16:27

Oooooooooch... :(

Ob wir ältere Storys jetzt mit einbeziehen sollen oder nicht... einerseits kennt natürlich kaum einer von uns noch wirklich alte Storys, andererseits lese gerade ich auch mal ältere, berühmtere Werke aus dem Forum wie ja zum Beispiel gerade DWdV. Und wenn es in einem Monat mal wirklich keine Stilblüte gab, gibts auch nichts fürs PotM. Da jetzt irgendeinen 08/15-Satz zu nominieren, obwohl es in älteren Storys viel bessere gäbe, finde ich falsch.

Schlussendlich spreche ich mich also glaube ich dafür aus, dass auch ältere Geschichten mit einbezogen werden. Dass das dann nicht mehr aus dem jeweiligen Monat ist finde ich auch nicht allzu schlimm. Es gibt ja schließlich auch jedes Jahr den Vogel des Jahres, obwohl der nicht gerade erst in diesem Jahr durch gentechnische Verfahren zusammengebastelt wurde. ;)

Ja, das Vogel-des-Jahres-Argument passt auch dazu, dass das PotM zum Beispiel bei World Of Gothic auch nicht immer aus dem aktuellen Monat stammt, sondern die da eben auf Halde liegen.

Außerdem: Es wird ja so sein, dass sich die Jury schon ein paar Tage vor Beginn des neuen Monats bespricht und da den Sieger schon einmal bestimmt, anders wird es ja zeitlich kaum zu machen sein. Da wären dann genau diejenigen

im Nachteil, die einen Storypost zum Beispiel am 31. eines Monats verfassen. Da ist es ja nahezu ausgeschlossen, dass dieser Post dann noch berücksichtigt wird, und damit ist der Monat vergangen und es gäbe keine Chance mehr, diesen Post je wieder zu berücksichtigen. Das wäre dann ja auch ein bisschen doof...

Von daher: Auch ältere Geschichten miteinbeziehen!

Wenn dann ein Autor einer älteren Geschichte gewinnt, der garantiert nicht in die Jury rücken wird, bestimme ich dann einfach das neue zweite Mitglied. Also wie im Fall, wenn von mir selbst mal die PotM stammen sollte.

**Laidoridas**

29.03.2012, 16:48

Ok, klingt vernünftig. Die Jury-Besprechung findet dann aber irgendwie im Geheimen statt, also per PN oder so? Und wie sieht das eigentlich mit dem Thread aus, soll es dann einen einzigen für Verkündung, Reaktionen auf die Verkündung und Vorschläge geben, oder doch irgendwie getrennt bzw. anderweitig (in der Taverne oder sonstwie)?

**John Irenicus**

29.03.2012, 16:57

Ok, klingt vernünftig. Die Jury-Besprechung findet dann aber irgendwie im Geheimen statt, also per PN oder so? Und wie sieht das eigentlich mit dem Thread aus, soll es dann einen einzigen für Verkündung, Reaktionen auf die Verkündung und Vorschläge geben, oder doch irgendwie getrennt bzw. anderweitig (in der Taverne oder sonstwie)?

Ja, die Jury-Besprechung geschieht geheim per PN, ICQ oder Post.

Thread würde ich sagen braucht es nur einen für die Verkündung, reagiert werden kann dann in der Taverne.

PotM-Vorschläge können dann an die Jury-Mitglieder per PN geschickt werden.

**MiMo**

29.03.2012, 17:08

Ja, das Vogel-des-Jahres-Argument passt auch dazu, dass das PotM zum Beispiel bei World Of Gothic auch nicht immer aus dem aktuellen Monat stammt, sondern die da eben auf Halde liegen. Bei diesem PotM steht das M aber ja auch für Moment und nicht für Monat. ;)

Außerdem: Es wird ja so sein, dass sich die Jury schon ein paar Tage vor Beginn des neuen Monats bespricht und da den Sieger schon einmal bestimmt, anders wird es ja zeitlich kaum zu machen sein. Da wären dann genau diejenigen im Nachteil, die einen Storypost zum Beispiel am 31. eines Monats verfassen. Da ist es ja nahezu ausgeschlossen, dass dieser Post dann noch berücksichtigt wird, und damit ist der Monat vergangen und es gäbe keine Chance mehr, diesen Post je wieder zu berücksichtigen. Das wäre dann ja auch ein bisschen doof...

Von daher: Auch ältere Geschichten miteinbeziehen!

Wenn dann ein Autor einer älteren Geschichte gewinnt, der garantiert nicht in die Jury rücken wird, bestimme ich dann einfach das neue zweite Mitglied. Also wie im Fall, wenn von mir selbst mal die PotM stammen sollte. Das klingt gut so. :)

Ja, die Jury-Besprechung geschieht geheim per PN, ICQ oder Post.

Thread würde ich sagen braucht es nur einen für die Verkündung, reagiert werden kann dann in der Taverne.

PotM-Vorschläge können dann an die Jury-Mitglieder per PN geschickt werden.

Seh ich FAST genauso. Ich würde die Reaktionen im Verkündungsthread zulassen und dann halt für jedes PotM einen eigenen Thread aufmachen.

**John Irenicus**

29.03.2012, 17:18

Bei diesem PotM steht das M aber ja auch für Moment und nicht für Monat. ;) Stimmt ja! Aber soweit ich das weiß, ist das bei World Of Gothic erst seit ein paar Jahren so.

Seh ich FAST genauso. Ich würde die Reaktionen im Verkündungsthread zulassen und dann halt für jedes PotM einen eigenen Thread aufmachen.

Für jedes einen eigenen Thread? Also mir würde das zu viel... ich weiß ja nicht.

**MiMo**

29.03.2012, 17:24

Für jedes einen eigenen Thread? Also mir würde das zu viel... ich weiß ja nicht. Dann wären die Reaktionen immer schön nah bei der Verkündung zu finden. :dnuhr: Und außerdem stört ein Thread im Monat doch auch nicht. Da ist der letzte doch schon auf der zweiten Seite verschwunden, wenn der nächste kommt.

Abgesehen davon:

Was für Angaben sollten eurer Meinung nach denn in die Übersicht im Infothread? Ich würd ja ganz unspektakulär den Monat, den Satz, die Jury, die den Satz gewählt hat und die Story samt Autor aus der der Satz stammt, nehmen. Mehr braucht man da eigentlich nicht, oder?

**John Irenicus**

29.03.2012, 17:27

Dann wären die Reaktionen immer schön nah bei der Verkündung zu finden. :dnuhr:  
Und außerdem stört ein Thread im Monat doch auch nicht. Da ist der letzte doch schon auf der zweiten Seite verschwunden, wenn der nächste kommt.

Abgesehen davon:

Was für Angaben sollten eurer Meinung nach denn in die Übersicht im Infothread? Ich würd ja ganz unspektakulär den Monat, den Satz, die Jury, die den Satz gewählt hat und die Story samt Autor aus der der Satz stammt, nehmen. Mehr braucht man da eigentlich nicht, oder?

Hm, na gut.

Also ich meine, in der Übersicht braucht man dann einfach nur die Threads verlinken...

**Jünger des Xardas**

29.03.2012, 17:56

andererseits lese gerade ich auch mal ältere, berühmtere Werke aus dem Forum wie ja zum Beispiel gerade DWdV. Na, ob DWdV jetzt schon ein berühmtes älteres Werk ist... Für mich sind das ja eher so Sachen wie Edwin oder Falsche Gedanken oder so. Halt der RICHTIG alte Kram (will heißen, alles, was vor meiner Zeit kam :D).

Aber ich finde es auch gut, wenn die alten Storys miteinbezogen werden. Wäre ja schade, wenn die ausgeschlossen wären, nur weil die Autoren so doof waren, die zu verfassen, bevor die PotM eingeführt wurde. Und wer weiß? Vielleicht animiert ein besonders schöner Satz ja den einen oder anderen, die jeweilige Story zu lesen? Das wäre ja gerade bei den alten Storys eine gute Sache.

Ganz zu schweigen natürlich davon, dass hier in manchen Monaten einfach nichts los ist.

Demgegenüber wäre ich aber eher für einen Thread und dafür, die Reaktionen in die Taverne zu packen. Nennt mich konservativ, aber ich finde es schöner, wenn die Story- vor den OT-Threads deutlich überwiegen. Die Theoriediskussionen wurden ja auch nicht völlig grundlos ausgelagert (ich hoffe, Xrystal liebt das nicht :scared:).

Klar gab es damals auch Handel, Geschäfte und damit auch Kapitalismus, aber ganz sicher nicht in dieser ausgeprägten Form, wie er in Deutschland heutzutage existiert. Nun gut, Deutschland ist da noch nicht so weit wie in Amerika, aber es ist hier auf jeden Fall ausgeprägter als im 3. Reich... Man kann eigentlich so weit ich weiß, von keinem Land der Geschichte oder von heute sagen, dass es wirklich antikapitalistisch ist, Elemente des Kapitalismus sind immer zu finden, genauso wie in einem Land, das offen sagt, dass sein Wirtschaftssystem der Kapitalismus ist, auch kein reiner Kapitalismus existiert. Nur ging es mir einfach darum, was im 3. Reich überwog und diese Konsumenten-Mentalität war damals noch nicht so gängig, wie es heute ist und da sie von sich behaupteten, antikapitalistisch zu sein, was dadurch ja zumindest etwas zutraf, bestätigte ich das hier.

Konsumentenmentalität? Also nichts gegen deine persönlichen Definitionen von Kapitalismus, aber dass das dritte Reich da anders war als die heutige BRD hat nichts mit den Nazis, sondern mit der Zeit zu tun. Auch in der Weimarer Republik und in der frühen BRD sah der Kapitalismus damals anders aus als heute, ebenso in den USA. Einfach weil es eine andere Zeit war, weil Menschen sich weiterentwickeln und weil es DEN Kapitalismus sowieso nicht gibt. Darum geht es aber nicht. Es geht schlicht darum, dass die Nazis ebenso antikapitalistisch waren wie die Volksrepublik China bzw. dass die eher antikapitalistischen unter ihnen schon '34 geröhmputscht wurden.

**alibombali**

29.03.2012, 18:09

Meint ihr, XA wurde wegen irgendeinem Hotlinking- oder anderem Urheberrechtskram aus dem Netz genommen?

Ich bin, was das PotM angeht, auch für einen Thread mit den jeweiligen Monatspassagen, die dann in der Taverne ausdiskutiert werden können. ;)

**John Irenicus**

29.03.2012, 18:27

Meint ihr, XA wurde wegen irgendeinem Hotlinking- oder anderem Urheberrechtskram aus dem Netz genommen?

Das wäre ja schon eine heftige Ironie. Da gehört Xrystal zu den 1% der Website-Betreiber, die sich über so etwas wirklich Gedanken machen, und dann trifft es gerade sie. §ugly

Aber naja... also ich kenne mich mit so Servermeldungen ja nicht aus, aber "Internal Server Error" klingt für mich nicht danach, als sei da irgendwas gelöscht worden.

**MiMo**

29.03.2012, 18:28

Die Übersicht im Infothread sollte aber schon einen allumfassenden Rundumüberblick beinhalten, statt einen haufen Links, die dann nur "April 2012" oder so heißen.

Meint ihr, XA wurde wegen irgendeinem Hotlinking- oder anderem Urheberrechtskram aus dem Netz genommen?

Ich tippe eher darauf, dass Xrüssi das selbst rausgenommen hat. So wie all ihre anderen Internetseiten zuvor auch. Finde ich ehrlich gesagt schade, aber dran ändern können wir wohl nichts.

**John Irenicus**

29.03.2012, 19:03

Ich fänds vor allem schön wenn Xrüssi mal wieder von sich hören ließe... bei ihr mach ich mir da ja immer so ein bisschen Sorgen.

Zu der PotM-Sache: Ich denke mal, die Mehrheitsmeinung ist jetzt für einen Thread für alle PotMs, die Reaktionen dann in der Taverne... beim Übersichtsthread ist es vielleicht schon gut, etwas mehr zu tun als nur den Thread zu verlinken, wird bei Wettbewerbe ja jetzt auch gemacht. Da hast du wohl Recht, MiMo.

**MiMo**

29.03.2012, 19:11

Ich fänds vor allem schön wenn Xrüssi mal wieder von sich hören ließe... bei ihr mach ich mir da ja immer so ein bisschen Sorgen.

Sie postet nicht mehr ins Forum, ist nicht mehr bei ICQ online... Ich weiß nicht wie es in den letzten Tagen von XA aussah, aber ich hab schon ewig nichts mehr von ihr gesehen.

Sie soll zurückkommen. Sie bringt immer so viel Leben in die Bude. :(

Zu der PotM-Sache: Ich denke mal, die Mehrheitsmeinung ist jetzt für einen Thread für alle PotMs, die Reaktionen dann in der Taverne... beim Übersichtsthread ist es vielleicht schon gut, etwas mehr zu tun als nur den Thread zu verlinken, wird bei Wettbewerbe ja jetzt auch gemacht. Da hast du wohl Recht, MiMo.

Damit kann ich mich zufrieden geben. :)

**Olivia**

29.03.2012, 19:21

Sie postet nicht mehr ins Forum, ist nicht mehr bei ICQ online... Ich weiß nicht wie es in den letzten Tagen von XA aussah, aber ich hab schon ewig nichts mehr von ihr gesehen.

Sie soll zurückkommen. Sie bringt immer so viel Leben in die Bude. :(

Dies. Für sie würde ich im RPG sogar Belana wieder reaktivieren. §cry

**Lord Regonas**

29.03.2012, 20:33

Ich vermute mal, das Forum wurde aufgrund seiner mir nicht gefallenden Farbe vom Netz genommen§gnah Aber das die wundervolle Xrüssi auch nimmer da is§cry

**DerGroßeDummeMann**

30.03.2012, 13:44

Die PW-Klausur heute ist ziemlich gut gelaufen und es kam erfreulich wenig über Entwicklungsländer ran (eigentlich gar nichts). "Der Euro in der Krise - brauchen wir die Vereinigten Staaten von Europa" ist einfach mal ein wunderbares Thema und in Verbindung mit dem superdollen Text, den wir bekamen, war das ein Traum von einer PW-Klausur. Ich meine, in der letzten Klausur, wo ich einfach in der Doppelstunde vor der Klausur noch schnell die zehn Seiten Text durchgelesen habe, die sie uns zum Üben mitgegeben hatte, mir anschließend nicht mal die Fragestellung durchgelesen habe und letztendlich 14 Punkte fürs Hintergrundwissen, 14 Punkte für die Analyse und 13 für mein Urteil bekommen habe (insgesamt 14). Dieses mal hatte ich viel mehr Ahnung und das erste mal seit ich bei ihr habe, meine PW-Klausur strukturiert (natürlich habe ich die dialektische Erörterung gewählt, weil die einfach viel toller ist und man nicht so viel voraus planen muss und nicht wissen muss, welches Argument nun das gewichtigste ist und welches das Schwächste).

**MiMo**

30.03.2012, 14:03

Ich muss ja sagen, dass ich seitdem ich gestern die Schatzsuche mit Patty noch mal gespielt habe, so langsam richtig aufgeregt bin auf Risen 2. Ich muss es aber immer noch vorbestellen... Mir ist aufgefallen, dass ich im Anschluss an den Realeasetag ein viertägiges Wochenende habe und in der Woche darauf "nur" Religion schreibe. Perfekte Voraussetzungen also. :)

**DerGroßeDummeMann**

30.03.2012, 16:54

Gerade bei PS:T von der Lady of Pain abgeschleppt worden. Mann, ist die furchteinflößend. :scared: Hoffentlich sehe ich die nie wieder ...

**Jünger des Xardas**

30.03.2012, 16:56

Die PW-Klausur heute ist ziemlich gut gelaufen und es kam erfreulich wenig über Entwicklungsländer ran (eigentlich gar nichts). "Der Euro in der Krise - brauchen wir die Vereinigten Staaten von Europa" ist einfach mal ein

wunderbares Thema und in Verbindung mit dem superdollen Text, den wir bekamen, war das ein Traum von einer PW-Klausur. Ich meine, in der letzten Klausur, wo ich einfach in der Doppelstunde vor der Klausur noch schnell die zehn Seiten Text durchgelesen habe, die sie uns zum Üben mitgegeben hatte, mir anschließend nicht mal die Fragestellung durchgelesen habe und letztendlich 14 Punkte fürs Hintergrundwissen, 14 Punkte für die Analyse und 13 für mein Urteil bekommen habe (insgesamt 14). Dieses mal hatte ich viel mehr Ahnung und das erste mal seit ich bei ihr habe, meine PW-Klausur strukturiert (natürlich habe ich die dialektische Erörterung gewählt, weil die einfach viel toller ist und man nicht so viel voraus planen muss und nicht wissen muss, welches Argument nun das gewichtigste ist und welches das Schwächste).

In unserer Englischklausur liefs auch super. Das war die einfachste Englischklausur, die ich je in meinem Leben geschrieben habe (Ob das daran liegt, dass das eine Zentralprüfung ist? Wenn ja kann ich mich ja schon auf Deutsch freuen). Gefühlt die Hälfte von uns war schon eine Stunde eher fertig. Ich bin trotzdem bis kurz vor Schluss da geblieben und hab mir nochmal alles durchgelesen und jedes Wort nachgeschlagen, bei dem ich mir auch nur ein klein wenig unsicher war wegen der Schreibweise.

Die Aufgaben waren zwar alle vom Inhalt her ziemlich blöd (Wir hatten so eine Kurzgeschichte über eine in die USA immigrierte Chinesin, die sich mit ihrer Schwester via E-Mail streitet, weil die Schwester sich von ihr Geld für ein neues Auto leihen will, und musste deren Beziehung erläutern und dann irgendwas über den Einfluss des Internets auf moderne Kommunikation und zwischenmenschliche Beziehungen faseln), aber schwer war das nun wirklich nicht.

Ich muss ja sagen, dass ich seitdem ich gestern die Schatzsuche mit Patty noch mal gespielt habe, so langsam richtig aufgeregt bin auf Risen 2. Ich fand Risen irgendwie sogar weit besser, als ich es in Erinnerung hatte. Auch die späteren Kapitel. Selbst die Tempel waren nicht so nervig wie erwartet.

Trotzdem noch weit unter Gothicniveau. Schade, die Story hätte echt Potential gehabt. Mir ist erst jetzt wieder aufgefallen, dass die Wendung, dass die heilige Flamme ein Titan ist, eigentlich ähnlich genial ist wie die, dass der Schläfer ein Erzdämon ist. Nur so belanglos präsentiert...

Mir ist aufgefallen, dass ich im Anschluss an den Realeasetag ein viertägiges Wochenende habe und in der Woche darauf "nur" Religion schreibe. Perfekte Voraussetzungen also. :)

Ich habe nach dem Releasetag ja frei und nur noch meine mündliche bioprüfung irgendwann im Mai :cool:  
Und in Religion musste ich nie irgendwas schreiben :cool:

### John Irenicus

30.03.2012, 17:11

Die PW-Klausur heute ist ziemlich gut gelaufen und es kam erfreulich wenig über Entwicklungsländer ran (eigentlich gar nichts). "Der Euro in der Krise - brauchen wir die Vereinigten Staaten von Europa" ist einfach mal ein wunderbares Thema und in Verbindung mit dem superdollen Text, den wir bekamen, war das ein Traum von einer PW-Klausur. Ich meine, in der letzten Klausur, wo ich einfach in der Doppelstunde vor der Klausur noch schnell die zehn Seiten Text durchgelesen habe, die sie uns zum Üben mitgegeben hatte, mir anschließend nicht mal die Fragestellung durchgelesen habe und letztendlich 14 Punkte fürs Hintergrundwissen, 14 Punkte für die Analyse und 13 für mein Urteil bekommen habe (insgesamt 14). Dieses mal hatte ich viel mehr Ahnung und das erste mal seit ich bei ihr habe, meine PW-Klausur strukturiert (natürlich habe ich die dialektische Erörterung gewählt, weil die einfach viel toller ist und man nicht so viel voraus planen muss und nicht wissen muss, welches Argument nun das gewichtigste ist und welches das Schwächste).

Ich hab das Gefühl, dass dir Schule generell viel zu leicht fällt. Ich glaub nämlich nicht, dass deine Mitschüler dass auch immer alles so entspannt sehen wie du. :D

Gerade bei PS:T von der Lady of Pain abgeschleppt worden. Mann, ist die furchteinflößend. :scared: Hoffentlich sehe ich die nie wieder ...

Aber hallo! Mich erinnert die ja total an medi...

Achtung, Videovorschlag:

<http://www.youtube.com/watch?v=iuRvp0ctvek>

Der Mann hält ja schon seit jeher gute Reden im Bundestag. Aber mit der hier hat er einen neuen Höhepunkt gesetzt. Selbst wenn einem die ersten Minuten mit dem Artikel-Gerede schwer nachvollziehbar vorkommen, das Ganze nimmt an Fahrt auf - Anschauen lohnt sich!

### MiMo

30.03.2012, 17:24

Ich fand Risen irgendwie sogar weit besser, als ich es in Erinnerung hatte. Auch die späteren Kapitel. Selbst die Tempel waren nicht so nervig wie erwartet. Komisch, aber ich hab das auch so empfunden. :) Ich hab das Gefühl, dass man beim Risen Spielen das Spiel immer richtig gut findet, danach dann aber auch wirklich genug hat.

Mir ist heute jedenfalls mal wieder aufgefallen, wie scheiße stark die Echsenmenschen nicht sind. Gegen Ende des zweiten Kapitels solche Gegner vorzusetzen, das ist echt gemein. Ich übersteh momentan einen Kampf gegen EINEN Echsenmenschen nur indem ich zwischendrin mind. 5 Tränke schlucke. Bei Ghulen ist das fast dasselbe, nur kotzen die mich nicht ganz so an.

Die verlangen doch echt, dass man am Ende des zweiten Kapitels eines der Kampftalente schon ganz durchgelevelt hat, oder? :mad:

Ich hab glaub ich den Fehler gemacht, am Anfang zu viel in Stärke zu investieren. Ich glaube auch, dass man es als Vulkanfestungsbewohner schwerer hat als Bandit. Da muss man seine Lernpunkte schließlich auf Magie und

Nahkampf aufteilen. Als Bandit sucht man sich einfach seine Waffenart aus und skillt die dann kosequent durch.

Ich mach mir jetzt ja ein bisschen Sorgen, ob ich das vierte Kapitel überhaupt schaffe. Die paar Echsenmenschen im zweiten Kapitel schaff ich schon. Das dritte Kapitel hab ich beim letzten Durchgang in zwei Stunden durchgespielt und da ist man ja auch die meiste Zeit mit einer großen Gruppe unterwegs. Das sollte also zu schaffen sein. Aber wie soll ich im vierten Kapitel mit den Elitekriegern fertig werden? :(

**Olivia**

30.03.2012, 17:33

Der Mann hält ja schon seit jeher gute Reden im Bundestag. Aber mit der hier hat er einen neuen Höhepunkt gesetzt. Selbst wenn einem die ersten Minuten mit dem Artikel-Gerede schwer nachvollziehbar vorkommen, das Ganze nimmt an Fahrt auf - Anschauen lohnt sich!

Ich boykottiere diesen Menschen, da seine Politik und seine Reden mich nicht ansprechen geschweige denn ihn leiden kann. Die Linke kann noch so geniale Redner haben, mich interessiert schlicht und ergreifend nicht, welches Haar sie diesmal als ewige Opposition und extreme Idealismusdenker gefunden haben.  
Sag ich ganz knallhart. :o

**MiMo**

30.03.2012, 17:58

Nachdem ich 40 Stärke wortwörtlich getankt und mich auf Anhieb erfolgreich mit 3 Ghulen gleichzeitig geprügelt habe, und ich mich jetzt mit Rupert auf dem Weg zum Gyrger begeben habe (eine der wohl coolsten Orte/Handlungen/Quests der Insel wie ich finde, mal ehrlich, da können nur die Patty-Quests mithalten) finde ich Risen wieder toll. ^2^

**The nameless Hero**

30.03.2012, 18:02

Gregor Gysi erinnert mich an den Gyrger :o  
(Seht ihr, wie ich beide Themen, die gerade laufen, genial kombiniert habe? :D)

@MiMo:

Also, ich habe letztes als Magier gespielt und hatte mit dem Feuerball auf Level 3 oder 4 kein Problem mit den einfachen Echsenmenschen. Wenn man den weiter skillt kann man in der Regel alle Viecher per Hit-and-Run-Taktik damit gut weghauen, nur bei engen Tempeln mit begrenzter Rückzugsmöglichkeit wirds da schwieriger. Beim Stabkampf muss man dann echt vorsichtig sein, aber das gilt ja generell in Risen. Einfach draufhauen kannst du nicht, da muss man sich schon anpassen. Gerade als Stabkämpfer kann man vor allem bei Monstern nicht immer Angriffe blocken, wie man es mit einem Schild könnte. Gerade bei schwarzen Wölfen kann das sehr nervig werden, und bei Ghulen ja sowieso. Ich würde die nach Möglichkeit in ne Ecke drängen, ansonsten brauchts sehr gute Reflexe was schnelles Blocken bzw. Angreifen angeht, wenn das Vieh diesen fiesen Zauber wirkt.

Generell ist mir aufgefallen, dass Risen von der Questdichte her gar nicht mal so anders ist als Gothic 1, was die Kapitelverteilung angeht. Und was die Lager angeht war man dementsprechend auch in keinem öfters, wenns nicht mit der Hauptstory zu tun hat. Risen ist ja sehr ähnlich in der Hinsicht, allerdings ist die Story gegen Ende nicht mehr sooo packend. In G1 wars ja ein richtiger Schocker zur Hälfte, vor allem, wenn man Gardist/Feuermagier war. :)

**MiMo**

30.03.2012, 19:07

Gregor Gysi erinnert mich an den Gyrger :o  
(Seht ihr, wie ich beide Themen, die gerade laufen, genial kombiniert habe? :D)  
§klatsch

@MiMo:

Also, ich habe letztes als Magier gespielt und hatte mit dem Feuerball auf Level 3 oder 4 kein Problem mit den einfachen Echsenmenschen. Wenn man den weiter skillt kann man in der Regel alle Viecher per Hit-and-Run-Taktik damit gut weghauen, nur bei engen Tempeln mit begrenzter Rückzugsmöglichkeit wirds da schwieriger. Beim Stabkampf muss man dann echt vorsichtig sein, aber das gilt ja generell in Risen. Einfach draufhauen kannst du nicht, da muss man sich schon anpassen. Gerade als Stabkämpfer kann man vor allem bei Monstern nicht immer Angriffe blocken, wie man es mit einem Schild könnte. Gerade bei schwarzen Wölfen kann das sehr nervig werden, und bei Ghulen ja sowieso. Ich würde die nach Möglichkeit in ne Ecke drängen, ansonsten brauchts sehr gute Reflexe was schnelles Blocken bzw. Angreifen angeht, wenn das Vieh diesen fiesen Zauber wirkt.  
Ich hab mich ja trotz Ordenskrieger für den Schwertkampf entschieden, weil ich den einfach besser finde als den Stabkampf (mit dem man eigentlich keine der stärkeren Kreaturen wirklich leicht erledigen kann). Da ich Bastardschwerter aber noch nicht einhändig führen kann, hab ich im Moment keinen Schild. Ob Schild oder nicht ist beim Blocken gegen Echsenmenschen aber ja auch egal. Mein Problem ist eher, dass die mich nur ein paar Mal treffen müssen und schon bin ich über den Jordan. :(  
Der Frostkristall ist immerhin nützlich, um zwei Echsenmenschen voneinander zu trennen, aber da ich nur schlappe 42 Mana habe, bringt mir der Weg über die Magie nicht viel. Ich wollte sowieso hauptsächlich über den Schwertkampf die Biester fertig machen, dazu unterstützend aber halt den Frostkristall skillen. Der kann da ja schon eine ganz ordentliche Hilfe sein. ;)  
Ich fürchte nur, dass ich nicht viel Lernpunkte übrig haben werde, um Mana zu skillen. Vielleicht sollte lieber den Frostkristall nicht ganz bis zum Ende durchskillen und lieber ein bisschen Mana aufstocken?

Generell ist mir aufgefallen, dass Risen von der Questdichte her gar nicht mal so anders ist als Gothic 1, was die Kapitelverteilung angeht. Und was die Lager angeht war man dementsprechend auch in keinem öfters, wenns nicht mit der Hauptstory zu tun hat. Risen ist ja sehr ähnlich in der Hinsicht, allerdings ist die Story gegen Ende nicht mehr

sooo packend. In G1 wars ja ein richtiger Schocker zur Hälfte, vor allem, wenn man Gardist/Feuermagier war. :) Ja, die Handlung ist eigentlich ganz gut, das Dumme ist halt nur, dass man am Ende des ersten Kapitels erfährt, dass der Inquisitor in den großen Tempel im Vulkan rein will und von da an eigentlich nur daran arbeitet tiefer in den Tempel vorzudringen. Die Nebenquests sind storytechnisch aber wirklich superb, wenn ich das so sagen darf. Diese ganze Romanov-Patty-Stahlbart-Kiste oder die diebischen Gnome verbunden mit der Legende des Gyrgers haben schon was. Und auch die Quests um Eldric gefallen mir eigentlich ganz gut. :)

**The nameless Hero**

30.03.2012, 19:42

Ich fürchte nur, dass ich nicht viel Lernpunkte übrig haben werde, um Mana zu skillen. Vielleicht sollte lieber den Frostkristall nicht ganz bis zum Ende durchskillen und lieber ein bisschen Mana aufstocken?

Ich hatte Alchemie auf 3 geskillt und Manatränke gebraut, dazu noch +20 Mana-Ringe. Da hatte ich genug Mana für ein paar Feuerbälle, das hat fürs meiste gereicht, zumal ich den durch Lernpunkt-Sparen was Mana angeht verstärken konnte. §Lehrer :)

**MiMo**

30.03.2012, 20:02

Ich hatte Alchemie auf 3 geskillt und Manatränke gebraut, dazu noch +20 Mana-Ringe. Da hatte ich genug Mana für ein paar Feuerbälle, das hat fürs meiste gereicht, zumal ich den durch Lernpunkt-Sparen was Mana angeht verstärken konnte. §Lehrer :)

Ich nutze die Heldenkronen (die man ja für permanente Tränke braucht) für Stärke. Damit lässt sich richtig Kraft dazugewinnen und dann siehts im Nahkampf auch ganz gut aus, denke ich. Dann braucht man auch nicht so viel Magie zu beherrschen.

**Laidoridas**

30.03.2012, 20:40

Wisst ihr was verdammt gruselig ist? Mich ruft jetzt schon seit ca. einer dreiviertel Stunde ständig irgendwer aus dem Iran (!) an und wenn ich drangehe (was ich mittlerweile natürlich nicht mehr mache) labern irgendwelche Stimmen die sich anhören wie hyperaktive Geistermädchen irgendwas auf Englisch. :scared: Wie soll ich mich denn da jetzt noch auf meine Hausarbeit konzentrieren?! Ich werd noch bekloppt hier!

**MiMo**

30.03.2012, 20:43

Wisst ihr was verdammt gruselig ist? Mich ruft jetzt schon seit ca. einer dreiviertel Stunde ständig irgendwer aus dem Iran (!) an und wenn ich drangehe (was ich mittlerweile natürlich nicht mehr mache) labern irgendwelche Stimmen die sich anhören wie hyperaktive Geistermädchen irgendwas auf Englisch. :scared: Wie soll ich mich denn da jetzt noch auf meine Hausarbeit konzentrieren?! Ich werd noch bekloppt hier!

Auf Englisch? Was sagen sie denn so?  
Find ich ja irgendwie spannend. :)

**Laidoridas**

30.03.2012, 20:48

Auf Englisch? Was sagen sie denn so?  
Find ich ja irgendwie spannend. :)

Meistens "Hello" und sowas, Genaueres hab ich da jetzt auch nicht verstanden. Ich finds auch grade eher nervig als spannend...

**John Irenicus**

30.03.2012, 20:49

Wisst ihr was verdammt gruselig ist? Mich ruft jetzt schon seit ca. einer dreiviertel Stunde ständig irgendwer aus dem Iran (!) an und wenn ich drangehe (was ich mittlerweile natürlich nicht mehr mache) labern irgendwelche Stimmen die sich anhören wie hyperaktive Geistermädchen irgendwas auf Englisch. :scared: Wie soll ich mich denn da jetzt noch auf meine Hausarbeit konzentrieren?! Ich werd noch bekloppt hier!

Spooky!

Hab keine Angst. Ansonsten: Fick sie hart!

**Oblomow**

30.03.2012, 21:38

Spooky!

Hab keine Angst. Ansonsten: Fick sie hart!

gemeldet:o

**Tob94**

30.03.2012, 21:42

Also immer solche unlöblichen Kraftausdrücke hier! Ich habe John Irenicus' obszönen Beitrag hiermit gemeldet!  
:mad: Die Jugend von heute, zu Preußens goldenen Zeiten, als man noch redlich dagegen vorging, hat es all das nicht gegeben. :o



**Olivia**

30.03.2012, 21:53

Also immer solche unlöblichen Kraftausdrücke hier! Ich habe John Irenicus' obszönen Beitrag hiermit gemeldet!  
:mad: Die Jugend von heute, zu Preußens goldenen Zeiten, als man noch redlich dagegen vorging, hat es all das nicht gegeben. :o

Abgekürzt kann es auch Feinstrumpfhose bedeuten und das ist ja wohl kein negatives Wort. Vielleicht wollte John darauf durch eine Verschlüsselung hinaus. :o

Und du magst das deutsche Kaiserreich, wie ich anhand dieses Posts erkennen kann, oder? :D

**John Irenicus**

30.03.2012, 22:01

Abgekürzt kann es auch Feinstrumpfhose bedeuten und das ist ja wohl kein negatives Wort. Vielleicht wollte John darauf durch eine Verschlüsselung hinaus. :o

Nein, ich meinte damit natürlich das Follikelstimulierende Hormon.

Und du magst das deutsche Kaiserreich, wie ich anhand dieses Posts erkennen kann, oder? :D  
Hauptsache ist, Otto von Bismarck wird nicht in dieses Forum hier gelockt...

**Tob94**

30.03.2012, 22:03

Und du magst das deutsche Kaiserreich, wie ich anhand dieses Posts erkennen kann, oder? :D  
Nunja, nicht direkt, aber ich finde so gewisse wichtige Personen aus Preußen und die preußische/deutsche Geschichte interessant. Dazu gehört zum Beispiel Otto von Bismarck mit seiner Idee der Versicherungen. Aber es ist jetzt nicht so, dass ich mir das deutsche Kaiserreich zurückwünsche, doch es gibt da eben Personen, die ich sehr bewundernswert finde.

Hauptsache ist, Otto von Bismarck wird nicht in dieses Forum hier gelockt...  
Wie meinst du das denn? Bismarck ist doch tot. §ugly

**MiMo**

30.03.2012, 22:06

Wie meinst du das denn? Bismarck ist doch tot. §ugly  
Ne, er meinte den User, der sich diesen Namen gegeben hat, denke ich.

Hauptsache ist, Otto von Bismarck wird nicht in dieses Forum hier gelockt...  
Wenn er seinen Namen ab und zu mal in die SuFu eingibt, könntest du Pech haben. :D

**Tob94**

30.03.2012, 22:09

Ne, er meinte den User, der sich diesen Namen gegeben hat, denke ich.  
Was für eine Anmaßung, sich in einem Internetforum nach einer solch bedeutenden Person zu benennen! :mad:

**The nameless Hero**

30.03.2012, 22:14

Wie meinst du das denn? Bismarck ist doch tot. §ugly  
Sein Hering ist in Gedanken stets bei uns. :gratz

**MiMo**

30.03.2012, 22:16

Was für eine Anmaßung, sich in einem Internetforum nach einer solch bedeutenden Person zu benennen! :mad:

Besser so rum, als andersrum.  
Stell dir mal vor, dir würde sich im Reallife jemand als John Irenicus vorstellen! :scared:

**Olivia**

30.03.2012, 22:17

Nunja, nicht direkt, aber ich finde so gewisse wichtige Personen aus Preußen und die preußische/deutsche Geschichte interessant. Dazu gehört zum Beispiel Otto von Bismarck mit seiner Idee der Versicherungen. Aber es ist jetzt nicht so, dass ich mir das deutsche Kaiserreich zurückwünsche, doch es gibt da eben Personen, die ich sehr bewundernswert finde.

Wie meinst du das denn? Bismarck ist doch tot. §ugly

:D  
Ich sehe schon, du und Otto, ihr würdet euch verstehen. Hab aber auch schon ein wenig in diese Richtung abgezielt, ich geb es ja zu. ^^

Wenn er seinen Namen ab und zu mal in die SuFu eingibt, könntest du Pech haben. :D

Oder wenn ihn jemand per PN anstupst... :G

Wir machen übrigens hier mal weiter. (<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/1129481-OT-Taverne-zum-hungrigen-Schattenläufer-93-Und-wieder-mal-von-Lena-Ä¼bernommen>)

Powered by vBulletin® Version 4.2.2 Copyright ©2019 Adduco Digital e.K. und vBulletin Solutions, Inc. Alle Rechte vorbehalten.