

[World of Players](#) > [World of Gothic](#) > [Story-Forum](#) > [OT]Taverne zum hungrigen Schattenläufer #140 – SFlers Liste

[Anmelden](#)

**Archiv verlassen und diese Seite im Standarddesign anzeigen : [\[OT\]Taverne zum hungrigen Schattenläufer #140 – SFlers Liste](#)**

Seiten : [1](#) [\[2\]](#)

**MiMo**

03.03.2016, 15:29

Liesel kann ja durchaus auch beim Verarbeiten von Artgenossen mithelfen. :D

**Olivia**

03.03.2016, 15:36

Ja, daran hab ich auch schon gedacht.  
Aber wie gesagt, ich denke daraus kann ich was Gutes machen. :)

**John Irenicus**

03.03.2016, 19:46

Für den Dialekt habe ich einen ziemlich guten Tipp: Nimm keinen. :p

**Jünger des Xardas**

03.03.2016, 19:58

Für den Dialekt habe ich einen ziemlich guten Tipp: Nimm keinen. :p  
Dem Tipp schließe ich mich an. Ich spreche da aus Erfahrung.

Übrigens soll es nicht um Liesel, sondern um Liesl gehen. Aber vielleicht hilft Liesl ja bei der Zubereitung von Liesel.

**Sir Ewek Emelot**

03.03.2016, 20:26

Ich möchte darauf aufmerksam machen, dass Liesl das Schaf nicht nur ein Schaf, sondern zudem auch eine Person zu sein hat!

**Stonecutter**

03.03.2016, 20:30

Ich möchte darauf aufmerksam machen, dass Liesl das Schaf nicht nur ein Schaf, sondern zudem auch eine Person zu sein hat!

Ich bin ja mal gespannt was Kumpel Troll dazu sagt!

**John Irenicus**

04.03.2016, 14:11

Ich habe ja letztes nochmal durch den Thread zur Planung des Hörspiels von "Liesel und ich" gelesen und musste feststellen, dass ja eigentlich sehr lange Xrüssi für die Rolle der Liesel vorgesehen war und ich den Jack machen sollte oder so. Dann aber hat Xrüssi die Liesel wohl doch nicht sprechen wollen, weshalb ich irgendwie in diese Rolle hineingeriet. So gesehen habe ich Xrüssi meine größte Synchronsprecherrolle, die ich je innehatte und je innehaben werde, zu verdanken. Ein Grund mehr, sie zu lieben.

**Laidoridas**

05.03.2016, 00:07

So toll ich Final Fantasy IX ja finde... diese furchtbare Angewohnheit, einem eine halbe Stunde nach dem letzten Speicherpunkt und nach mehreren ausgedehnten Zwischen- und Labersequenzen einen fiesen Bossgegner vorzuwerfen, kann ich ja mal gar nicht leiden. Vor allem wenn ich dann nach ungefähr 15 Minuten verzweifelte gegenseitigen Dauerwiederbelebens der Gruppenmitglieder am Ende verliere. §cry Und das auch noch wegen so einem albernem Zauber namens "Senfbombe"!

Ich habe ja letztes nochmal durch den Thread zur Planung des Hörspiels von "Liesel und ich" gelesen und musste feststellen, dass ja eigentlich sehr lange Xrüssi für die Rolle der Liesel vorgesehen war und ich den Jack machen sollte oder so. Dann aber hat Xrüssi die Liesel wohl doch nicht sprechen wollen, weshalb ich irgendwie in diese Rolle hineingeriet. So gesehen habe ich Xrüssi meine größte Synchronsprecherrolle, die ich je innehatte und je innehaben werde, zu verdanken. Ein Grund mehr, sie zu lieben.

Ich habe grade mal versucht, deine Jack-Aufnahmen zu finden, aber die müssen wohl auf irgendeiner alten Festplatte liegen. Bin mir auf jeden Fall ziemlich sicher, dass du den Jack auch sogar schon eingesprochen hattest!

**MiMo**

05.03.2016, 11:50

So toll ich Final Fantasy IX ja finde... diese furchtbare Angewohnheit, einem eine halbe Stunde nach dem letzten Speicherpunkt und nach mehreren ausgedehnten Zwischen- und Labersequenzen einen fiesen Bossgegner vorzuwerfen, kann ich ja mal gar nicht leiden. Vor allem wenn ich dann nach ungefähr 15 Minuten verzweifelte gegenseitigen Dauerwiederbelebens der Gruppenmitglieder am Ende verliere. §cry Und das auch noch wegen so

einem albernem Zauber namens "Senfbombe"!

IX hab ich ja bisher nicht gespielt, ich kenne dieses Problem aber nur zu gut aus VII. Da war es ja auch teils so, dass man den Bossgegner vor allem deshalb unbedingt besiegen wollte, weil der letzte Speicherpunkt ne Stunde her ist. §ugly Bei VIII hatte ich bisher eigentlich das Gefühl, dass sie sich diesem Missstand bewusst geworden sind, in den ersten Spielstunden war ich mit der Häufigkeit der Speichermöglichkeiten jedenfalls sehr zufrieden.

Dass man seinen unvermeidlichen Tod gerne mal zwanzig Minuten hinauszögert, indem man ununterbrochen heilt, kenne ich auch sehr gut. Das scheint mir allerdings kein Problem der PSOne-Generation, sondern ein generelles Merkmal von FF zu sein. :D

#### Laidoridas

05.03.2016, 12:12

IX hab ich ja bisher nicht gespielt, ich kenne dieses Problem aber nur zu gut aus VII. Da war es ja auch teils so, dass man den Bossgegner vor allem deshalb unbedingt besiegen wollte, weil der letzte Speicherpunkt ne Stunde her ist. §ugly Bei VIII hatte ich bisher eigentlich das Gefühl, dass sie sich diesem Missstand bewusst geworden sind, in den ersten Spielstunden war ich mit der Häufigkeit der Speichermöglichkeiten jedenfalls sehr zufrieden.

Ja, in VII war das auch noch eine Ecke schlimmer. In IX kamen solche Stellen bisher noch nicht ganz so oft vor bzw. hab ich die Kämpfe dann halt auch immer gewonnen, was es ja deutlich weniger unangenehm macht. :D Aber wenn mans dann halt mal vergeigt... §gnah Vor allem weiß ich jetzt auch gar nicht so richtig, wie ich diesen Kampf anders angehen soll, weil da immer mit diesen Soforttod-Zaubern rumgeschmissen wird, bei denen ich keine Ahnung habe, was ich dagegen machen soll. Das heißt, ich werde wahrscheinlich auch beim nächsten Mal wieder versagen. §cry

Dass man seinen unvermeidlichen Tod gerne mal zwanzig Minuten hinauszögert, indem man ununterbrochen heilt, kenne ich auch sehr gut. Das scheint mir allerdings kein Problem der PSOne-Generation, sondern ein generelles Merkmal von FF zu sein. :D

Ich hab halt auch noch gleich zwei Heilerinnen inkl. Wiederbelebungszauber in der Gruppe, sodass ich eigentlich dachte, dass mir da nicht viel passieren kann. Zwischendurch waren dann auch mal drei von vier Leuten lebendig und bei annähernd voller Gesundheit, da dachte ich schon, dass ich es jetzt schon hinkriegen würde. Aber dann sind die mir irgendwie der Reihe nach doch wieder weggestorben. :(

#### John Irenicus

05.03.2016, 13:11

Was für ein Bossgegner ist das denn?

Dass man im Kampf dann irgendwann nur noch mit Wiederbeleben und Heilen beschäftigt ist, ist aber wirklich so typisch Final Fantasy. Mag ich aber eigentlich auch. Ist natürlich wirklich frustrierend, wenn man dann Ewigkeiten rumkämpft und es am Ende doch nix gebracht hat. Umso schöner, wenn man dann mit dem letzten verzweifelden Angriff dann doch noch total knapp gewinnt. §danke

#### Laidoridas

05.03.2016, 13:17

Was für ein Bossgegner ist das denn?

Dieses Baumwesen oder wie man den nennen soll, der den Nebel erzeugt. Da gibts halt davor zwei Fahrstuhlfahrten inkl. Kämpfen gegen Zombies usw. usf. ... ächz! Vor allem war das auch grade storymäßig so spannend, da will ich doch jetzt nicht den Kram von vorher nochmal wiederholen, sondern weiterspielen! §cry

Dass man im Kampf dann irgendwann nur noch mit Wiederbeleben und Heilen beschäftigt ist, ist aber wirklich so typisch Final Fantasy. Mag ich aber eigentlich auch. Ist natürlich wirklich frustrierend, wenn man dann Ewigkeiten rumkämpft und es am Ende doch nix gebracht hat. Umso schöner, wenn man dann mit dem letzten verzweifelden Angriff dann doch noch total knapp gewinnt. §danke

Ja, beim Endkampf in Final Fantasy VII war es bei mir ja so ähnlich. Da dachte ich auch beim ersten Einsatz des minutenlangen Supernova-Zaubers, in dem erstmal genüsslich ein Planet nach dem anderen zerbröseln wird, dass es das jetzt wohl war mit meinen Leuten, aber dann hab ichs doch noch haarscharf irgendwie hingekriegt.

#### John Irenicus

05.03.2016, 13:32

Dieses Baumwesen oder wie man den nennen soll, der den Nebel erzeugt. Da gibts halt davor zwei Fahrstuhlfahrten inkl. Kämpfen gegen Zombies usw. usf. ... ächz! Vor allem war das auch grade storymäßig so spannend, da will ich doch jetzt nicht den Kram von vorher nochmal wiederholen, sondern weiterspielen! §cry

Der hat aber nur so einen levelgebundenen Todeszauber, oder? Also Lvl. 4 Tod oder Lvl. 5 Tod oder so, oder? Der trifft ja nur diejenigen, die als Level ein Vielfaches von 4 oder halt 5 oder was auch immer haben. Da könntest vielleicht vorher irgendwie leveln dass da keiner mehr von dir ein entsprechendes Level hat. :D

Ansonsten gibt's noch einen ultimativen Geheimtrick, den du anwenden kannst, wenn es einfach gar nicht klappt:

Der Seelenfänger ist untot. Wenn du "Engel" auf ihn wirkst oder ihm ein Elixier gibst...

#### Laidoridas

05.03.2016, 13:37

Der hat aber nur so einen levelgebundenen Todeszauber, oder? Also Lvl. 4 Tod oder Lvl. 5 Tod oder so, oder? Der trifft ja nur diejenigen, die als Level ein Vielfaches von 4 oder halt 5 oder was auch immer haben. Da könntest vielleicht vorher irgendwie leveln dass da keiner mehr von dir ein entsprechendes Level hat. :D

Achsoo, das hat das also mit dem "Lvl. irgendwas" immer zu sagen. Das hatte ich gar nicht gerafft... ist ja mal eine sehr merkwürdige Mechanik. :D Das Problem war aber nicht dieser Zauber, den hat der nur einmal benutzt und der

hat dann auch nur Zidane einmal dahingerafft. Die Senfbombe war viel schlimmer! §cry  
Den Geheimitipp lese ich mir jetzt aber noch nicht durch, will es erstmal so nochmal versuchen.

Ich hatte ja übrigens so ein bisschen gehofft, dass man Eikos Mogry jetzt zum freien Speichern benutzen kann. Wär ja aber auch zu schön gewesen. :D

**John Irenicus**

05.03.2016, 13:47

Achsoo, das hat das also mit dem "Lvl. irgendwas" immer zu sagen. Das hatte ich gar nicht gerafft... ist ja mal eine sehr merkwürdige Mechanik. :D Das Problem war aber nicht dieser Zauber, den hat der nur einmal benutzt und der hat dann auch nur Zidane einmal dahingerafft. Die Senfbombe war viel schlimmer! §cry  
Den Geheimitipp lese ich mir jetzt aber noch nicht durch, will es erstmal so nochmal versuchen.

Ich hatte ja übrigens so ein bisschen gehofft, dass man Eikos Mogry jetzt zum freien Speichern benutzen kann. Wär ja aber auch zu schön gewesen. :D

Ja, da hatte bei mir auch ewig gedauert, bis ich das mal gerafft hatte. Dachte halt immer, das Level stehe so für die Stärke des Zaubers, so nach dem Motto, ja, da ist die Wahrscheinlichkeit halt höher, dass es dich dahinrafft. Mit Quina kann man ja auch Blaumagie mit so Levelbindung erlernen, und da habe ich mich dann auch immer gefragt, warum das denn immer daneben geht. :D

Ja, Senfbombe kann ich auch nicht ab, vor allem weils da ja so kein reguläres Heilmittel gibt. Und man stirbt halt sofort, wenn der Charakter eine Aktion ausführt. Da würde ich dann entweder einfach abwarten und andere Charaktere in der Zeit was machen lassen, weil diese "Glut" irgendwann abklingt. Ne etwas radikalere Methode ist es, den betroffenen Charakter mit nem Wasserzauber oder einem Eiszauber anzugreifen, das müsste den Zustand auch beseitigen. Wenn von deinen Leuten welche die Ability "Thermometer" haben, würde ich die auch mal aktivieren.

Ja, das wäre es natürlich, wenn man Eikos Mogry zum freien Speichern benutzen könnte. :p

**Laidoridas**

05.03.2016, 13:54

Ja, da hatte bei mir auch ewig gedauert, bis ich das mal gerafft hatte. Dachte halt immer, das Level stehe so für die Stärke des Zaubers, so nach dem Motto, ja, da ist die Wahrscheinlichkeit halt höher, dass es dich dahinrafft. Mit Quina kann man ja auch Blaumagie mit so Levelbindung erlernen, und da habe ich mich dann auch immer gefragt, warum das denn immer daneben geht. :D

Ja genau, so dachte ich das eben auch. Da muss man dann wahrscheinlich erst Analyse benutzen, um zu sehen, ob das hinhaut.

Ja, Senfbombe kann ich auch nicht ab, vor allem weils da ja so kein reguläres Heilmittel gibt. Und man stirbt halt sofort, wenn der Charakter eine Aktion ausführt. Da würde ich dann entweder einfach abwarten und andere Charaktere in der Zeit was machen lassen, weil diese "Glut" irgendwann abklingt. Ne etwas radikalere Methode ist es, den betroffenen Charakter mit nem Wasserzauber oder einem Eiszauber anzugreifen, das müsste den Zustand auch beseitigen. Wenn von deinen Leuten welche die Ability "Thermometer" haben, würde ich die auch mal aktivieren.  
Ah, ok, wenn das so ein Glut-Zustand ist, dann weiß ich ja wenigstens, was man da machen kann. Ich hatte das gar nicht richtig gerafft, was das eigentlich ist, weil das immer so schnell ging. Ist aber natürlich fies, wenn man schon eine Aktion gewählt hat für die Person und dann gar nichts mehr dagegen tun kann... Aber Thermometer haben auf jeden Fall ein paar, das müsste schon helfen.

**MiMo**

05.03.2016, 14:07

Das klingt ja richtig klasse! :D Ich liebe es ja, wenn das Kampfsystem so richtig schön kompliziert ist und es so viele Wechselwirkungen zu bedenken gibt.

Ich lese mir übrigens einfach alle Spoiler durch, also nicht wundern. :p

Zu Johns Geheimitipp (also nicht lesen, Laido!):

Das kommt mir ziemlich bekannt vor. Hat man nicht so ähnlich auch den letzten Endboss von Final Fantasy X geschlagen? Sodass der dann halt irgendwie viel einfacher war als die Bosse davor. :grinundwe

**John Irenicus**

05.03.2016, 14:08

Ja genau, so dachte ich das eben auch. Da muss man dann wahrscheinlich erst Analyse benutzen, um zu sehen, ob das hinhaut.

Naja, oder man probiert es einfach aus - wenn man vorher Analyse benutzt, verschwendet man ja im Zweifel bloß einen Zug. :p

Ah, ok, wenn das so ein Glut-Zustand ist, dann weiß ich ja wenigstens, was man da machen kann. Ich hatte das gar nicht richtig gerafft, was das eigentlich ist, weil das immer so schnell ging. Ist aber natürlich fies, wenn man schon eine Aktion gewählt hat für die Person und dann gar nichts mehr dagegen tun kann... Aber Thermometer haben auf jeden Fall ein paar, das müsste schon helfen.

Ja der Zauber bzw. der Glut-Zustand allgemein war für mich auch immer so ein Rätsel. Gerade bei der Senfbombe ist das ja auch so, dass die megaspektakulär aussieht, und dann passiert erstmal gar nix. :D

**John Irenicus**

05.03.2016, 14:19

Zu Johns Geheimtipp (also nicht lesen, Laido!):

Das kommt mir ziemlich bekannt vor. Hat man nicht so ähnlich auch den letzten Endboss von Final Fantasy X geschlagen? Sodass der dann halt irgendwie viel einfacher war als die Bosse davor. :grinudwe

Das kann ich dir nicht sagen, weil ich nie zum letzten Endboss von Final Fantasy X gekommen bin. Bei meinem ersten Durchgang bin ich irgendwo so im letzten Drittel hängengeblieben, weil ich wegen zu geringen Levels einen Bosskampf nicht geschafft habe. Und weil mir dieses Rumgrinden einfach viel zu öde wurde, hab ich's dann gelassen.

Aber ja, das ist ja so ein Standardtrick in den Final Fantasys! Witzig ist es ja auch, dass das bei frühen Final Fantasy Teilen bzw. diversen Ablegern, wie zum Beispiel Final Fantasy Mystic Quest / Mystic Quest Legend (nicht zu verwechseln mit Mystic Quest Slehrer), gar nicht so vorhergesehen war, sondern mehr oder minder ein Glitch war. Das lag wohl irgendwie daran, dass der Zähler der die geheilten Lebenspunkte zählt irgendwann ins negative kippt, wenn er zu groß wird und dann dementsprechend wenn man den (untoten) Endboss heilt dann Schaden statt Heilung verursacht. Irgendwann hat man es dann wohl bewusst so übernommen, weil es ja ganz sinnig ist, dass Untote genau umgekehrt auf so Heilzauber reagieren. :D

**Laidoridas**

05.03.2016, 15:09

Naja, oder man probiert es einfach aus - wenn man vorher Analyse benutzt, verschwendet man ja im Zweifel bloß einen Zug. :p

Stimmt natürlich einerseits, aber andererseits gibt es öfters so Situationen, in denen ein Heilzauber gerade nicht nötig ist und ich keine teuren Beschwörungen von Lili oder Eiko einsetzen möchte, während aber Quina natürlich immer gut draufhauen kann. Deswegen wäre es mir da im Zweifel lieber, einmal die Analyse einzusetzen, anstatt einen wirkungsvollen Angriff von Quina zu verlieren!

Ja der Zauber bzw. der Glut-Zustand allgemein war für mich auch immer so ein Rätsel. Gerade bei der Senfbombe ist das ja auch so, dass die megaspektakulär aussieht, und dann passiert erstmal gar nix. :D

Ja genau, ich war beim ersten Mal auch schon ganz erleichtert, dass der Zauber wohl offenbar irgendwie nicht geklappt hat, bevor das Opfer dann doch auf einmal umgekippt ist. :D

Ich lese mir übrigens einfach alle Spoiler durch, also nicht wundern. :p

Das ist aber ganz schön gefährlich, wir könnten ja auch wichtige Storywendungen verraten!

**John Irenicus**

05.03.2016, 15:35

Ich spoilere MiMo jetzt auch einfach mal das beste Stück aus dem FFX-Soundtrack (falls ich das noch nicht im Nymphenburg-Kapitel getan habe, bei den zig Links habe ich da den Überblick verloren §ugly). Natürlich vor allem die zweite, "flotte" Hälfte des Tracks:

<https://www.youtube.com/watch?v=EYITCbKNIfg>

§danke

Ich habe mir ja jetzt den Soundtrack auch auf CD besorgt, und da fiel mir dann direkt auf, wie gut das Stück eigentlich ist. Schade, dass es da nur ganz am Anfang in einem unwichtigen Schaukampf Verwendung findet (den ich bei meinem letzten Durchgang dann aber auch extra in die Länge gezogen habe wegen des Songs :D).

**Laidoridas**

05.03.2016, 16:44

Jetzt würde ich gerne das noch viel großartigere Stück aus dem D. der S.-M.s (du weißt schon!) verlinken, aber da ist mir die Spoilergefahr beim Rumsuchen dann doch zu groß. :D

**MiMo**

05.03.2016, 17:09

Der Soundtrack ist ja echt spiezel!

Das Spielen per Steam gefällt mir bei VIII soweit ganz gut (auch wenn die Steuerung teils arg scheiße ist. Wenn die vier Tasten Kreis, Kreuz, Quadrat und Dreieck auf die Tasten D, C, V, B verteilt werden und man irgendwelche Kombinationen eintippen muss, ist das schon ziemlich zum Haareraufen! :igitt:), das wäre dann ja auch mal für mich ne Möglichkeit, preisgünstig an IX heranzukommen. Die PSOne-Version wird ja immer zu so horrenden Preisen gehandelt.

**Laidoridas**

05.03.2016, 21:04

Jetzt habe ich ihn besiegt. §ice

Aber wär fast schon wieder schief gegangen trotz Thermometer für alle... so eine halbe Minute nach Kampfbeginn dachte ich schon, das wär es wieder gewesen. §ugly

Kann ich mir jetzt eigentlich gefahrlos den Geheimtipp anschauen, John? Oder spoilert das noch etwas über den Kampf hinaus?

Ich hab dich übrigens eben geknipst, DGDM! (<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/1446216-Sternchenthread-132?p=24775675&viewfull=1#post24775675>)

**John Irenicus**

05.03.2016, 21:18

Jetzt habe ich ihn besiegt. §ice

Aber wär fast schon wieder schief gegangen trotz Thermometer für alle... so eine halbe Minute nach Kampfbeginn dachte ich schon, das wär es wieder gewesen. §ugly

Kann ich mir jetzt eigentlich gefahrlos den Geheimtipp anschauen, John? Oder spoilert das noch etwas über den Kampf hinaus?

Also er "spoilert" vielleicht schon ein bisschen über den Kampf hinaus, andererseits... ich glaube, da gibt's sonst keinen Bossgegner mehr, bei dem das klappt. Naja, vielleicht doch. Ist jetzt auch weniger ein "Spoiler" wenn du dir das anguckst als einfach das Wissen um eine Notlösung für so etwas. Kannste dir meiner Meinung nach ruhig anschauen!

**Laidoridas**

05.03.2016, 23:26

Ich habs mir jetzt angeschaut und glaube, dass ich diesen Effekt sogar mal in Final Fantasy VII selber bemerkt habe (also beim Heilen, nicht beim Wiederbeleben). Aber da wär ich jetzt hier nicht von selber drauf gekommen, hatte auch gar nicht gerafft, dass der Endgegner untot ist (obwohl man angesichts der ganzen Zombiegegner drumherum schon irgendwie hätte drauf kommen können :D). Find ich aber schon ziemlich super, ist ja auch ein bisschen so wie der untote Drache in Gothic 2, den man mit ein paar Mal "Untote vernichten" plätten kann.

**MiMo**

07.03.2016, 15:13

Achtung, Achtung! Alle Square Enix-Titel bei Steam hart reduziert! §omg§omg§omg

Edit: Ja, fuck! IX ist ja noch gar nicht raus! §burn Und für VI will ich im Moment keine 7€ ausgeben.

**John Irenicus**

07.03.2016, 17:32

Ja, gib lieber weiter Geld für so "Knaller" wie Skyrim aus. §omg

**Sir Ewek Emelot**

07.03.2016, 18:33

Ja, gib lieber weiter Geld für so "Knaller" wie Skyrim aus. §omg

Das gab es kürzlich so günstig bei Steam oder so, dass ich wirklich überlegt habe, ob ichs kaufen soll. §ugly

**MiMo**

07.03.2016, 18:42

Ja, gib lieber weiter Geld für so "Knaller" wie Skyrim aus. §omg

Das waren 2,49€ und ich habs bisher 108h gespielt. :dnuhr:

Ich sag doch, ich hätte IX jetzt gekauft, aber das gibt es ja nun mal noch nicht. Ich versteh nicht, warum ich jetzt gleich wieder so runtergeputzt werde. :(

**John Irenicus**

07.03.2016, 18:48

Das gab es kürzlich so günstig bei Steam oder so, dass ich wirklich überlegt habe, ob ichs kaufen soll. §ugly

Ich habe das auch ein, zweimal gemacht, mir ein Spiel auf Steam gekauft, einfach weil es so als "Top-Titel" galt und es dann so unglaublich günstig war. Habe es dann nie gespielt. Seitdem mache ich sowas nicht mehr (in einem der Fälle war es übrigens "Dead Space", das weiß ich noch)!

Das waren 2,49€ und ich habs bisher 108h gespielt. :dnuhr:

Ich sag doch, ich hätte IX jetzt gekauft, aber das gibt es ja nun mal noch nicht. Ich versteh nicht, warum ich jetzt gleich wieder so runtergeputzt werde. :(

Tja, da kenne ich halt kein Pardon!

**MiMo**

07.03.2016, 18:49

Ich habe das auch ein, zweimal gemacht, mir ein Spiel auf Steam gekauft, einfach weil es so als "Top-Titel" galt und es dann so unglaublich günstig war. Habe es dann nie gespielt. Was bei mir Oblivion wär. :o

**Sir Ewek Emelot**

07.03.2016, 19:31

Ich habe das auch ein, zweimal gemacht, mir ein Spiel auf Steam gekauft, einfach weil es so als "Top-Titel" galt und es dann so unglaublich günstig war. Habe es dann nie gespielt. Seitdem mache ich sowas nicht mehr (in einem der Fälle war es übrigens "Dead Space", das weiß ich noch)!

Naja, wenn da Sachen wirklich sehr günstig sind, kann man sie zumindest mal ausprobieren. Aber von manchen Sachen weiß ich ja vorher schon, dass sie mir nicht gefallen.

Aber bei Steam bin ich nun sowieso sehr vorsichtig, weil viele Spiele da anscheinend Konsolenspiele sind, die nur mangelhaft für den PC verändert wurden. Dieses ach so tolle "Dark Souls" finde ich jedenfalls absolut unspielbar und ich bereue es ganz besonders, mir das gekauft zu haben.

Was bei mir Oblivion wär. :o

Oblivion war sooo schlecht! Ich bin wirklich erstaunt, wieso das so gut ankommt.

#### Stonecutter

07.03.2016, 19:35

Das liegt allerdings nicht an Steam, sondern am Entwickler, wenn der zu unfähig ist, um es vernünftig zu portieren und wäre bei einer im Laden gekauften Version nicht anders. Da kann man Steam in der Beziehung eher keinen Vorwurf machen. Übrigens, gerade bei Dark Souls ist auf der Shopseite bei Steam glaube ich auch eine Warnung, dass man es besser mit Gamepad spielen sollte.

#### Laidoridas

07.03.2016, 20:21

Ich habe das auch ein, zweimal gemacht, mir ein Spiel auf Steam gekauft, einfach weil es so als "Top-Titel" galt und es dann so unglaublich günstig war. Habe es dann nie gespielt. Seitdem mache ich sowas nicht mehr (in einem der Fälle war es übrigens "Dead Space", das weiß ich noch)!

Dead Space ist aber gar nicht schlecht, das kannst du ruhig mal spielen. Die Nachfolger sollen aber glaube ich ziemlich schlimm sein, im dritten Teil kann man sich dann ja glaube ich auch im ganz normalen Singleplayermodus für echtes Geld Munition und sowas kaufen. Şugly

Aber bei Steam bin ich nun sowieso sehr vorsichtig, weil viele Spiele da anscheinend Konsolenspiele sind, die nur mangelhaft für den PC verändert wurden. Dieses ach so tolle "Dark Souls" finde ich jedenfalls absolut unspielbar und ich bereue es ganz besonders, mir das gekauft zu haben.

Das kann man wirklich nur mit Gamepad spielen, dann steuert es sich auch sehr gut (und ich bin sonst eigentlich echt nicht so der große Gamepad-Fan, aber hier gehts wirklich nicht anders). Und damit es grafisch vernünftig aussieht, muss man sich noch diesen DSFix installieren, das steht auch glaube ich im Steamforum, wie das geht. Danach funktioniert das alles sehr gut (ist aber natürlich wirklich nicht so dolle, dass die Entwickler das selber nicht hinbekommen haben). Das Spiel ist übrigens wirklich super, auch wenn ich extrem lange gebraucht habe, um da rein zu kommen und es auch ziemlich irreführend ist, dass das immer als RPG angepriesen wird. Es ist ein reines Actionspiel, aber eben ein sehr gutes mit dem wahrscheinlich besten Kampfsystem seit Gothic 2. Da sollten sich die Piranhas wirklich mal dran orientieren, dann könnte das mit denen auch mal wieder was geben! Durchgespielt hab ichs aber auch immer noch nicht, ist mir teilweise einfach zu nervenaufreibend, da ist mir dann nicht immer so nach. Man muss da schon sehr konzentriert sein beim Spielen.

Oblivion war sooo schlecht! Ich bin wirklich erstaunt, wieso das so gut ankommt.

Oblivion war doch glaube ich gar nicht mal soo gut aufgenommen worden im Vergleich zu Morrowind damals. Hast du denn Skyrim mal gespielt? Könnte mir vorstellen, dass es dir so geht wie mir und dir Oblivion danach wie ein gar nicht mal so übles Spiel vorkommt. :D

#### MiMo

07.03.2016, 20:28

Als ich letzte Woche mit jemandem sprach, der von sich behauptete, Skyrim 900 Stunden gespielt zu haben, und ich meinte, dass ich Dragon Age und Witcher um Längen besser fand, meinte er nur ganz herablassend, dass ich halt kein echter Dovahkiin sei. :(

#### John Irenicus

07.03.2016, 20:33

Dead Space ist aber gar nicht schlecht, das kannst du ruhig mal spielen. Die Nachfolger sollen aber glaube ich ziemlich schlimm sein, im dritten Teil kann man sich dann ja glaube ich auch im ganz normalen Singleplayermodus für echtes Geld Munition und sowas kaufen. Şugly

Tja, was ich alles noch so spielen müsste! Grim Fandango müsste ich ja auch mal weiterspielen, aber weil ich momentan so Maläse mit den Augen habe, ist Bildschirmstarrerei abseits der Arbeit für mich jetzt eigentlich nicht so drin! Şgnah

Als ich letzte Woche mit jemandem sprach, der von sich behauptete, Skyrim 900 Stunden gespielt zu haben, und ich meinte, dass ich Dragon Age und Witcher um Längen besser fand, meinte er nur ganz herablassend, dass ich halt kein echter Dovahkiin sei. :(

Ich muss einfach noch mal das Video posten...

<https://www.youtube.com/watch?v=VA-rLV6hGY4>

**MiMo**

07.03.2016, 20:37

Ich muss einfach noch mal das Video posten...

<https://www.youtube.com/watch?v=VA-rLV6hGY4>

Du tust ja immer so, als gäbe es nur das eine Lied in Dragon Age. Es gibt ja auch viel bessere:

<https://www.youtube.com/watch?v=AgYxMVRtJr4>

Warum das angeblich Leliana und Cullen singen, weiß ich aber nicht. :D

**John Irenicus**

07.03.2016, 20:39

Naja, ich find diese Gesangsszenen eigentlich per se total zum Fremdschämen. Sowas hätte man sich vielleicht eher für "Dragon Age: The Musical" oder "Dragon Age: Dance Dance Revolution" aufheben sollen. Mal ganz abgesehen davon, dass dieses Video von Leliana's Geträller (das andere ist ja auch wirklich viel besser) so für mich "Dragon Age: Origins" einfach perfekt zusammenfasst.

**Laidoridas**

07.03.2016, 20:48

Als ich letzte Woche mit jemandem sprach, der von sich behauptete, Skyrim 900 Stunden gespielt zu haben, und ich meinte, dass ich Dragon Age und Witcher um Längen besser fand, meinte er nur ganz herablassend, dass ich halt kein echter Dovahkiin sei. :(

Nimms mal als Kompliment. :D 900 Stunden Skyrim... wie oft hat der dann wohl dieses eine Rätsel da schon gelöst, das man in jeder zweiten Höhle vorgesetzt kriegt? :scared:

Ich glaube, besser als Skyrim find ich Dragon Age aber auch noch. Wobei der Witcher ja wohl beides locker in die Tasche steckt!

Naja, ich find diese Gesangsszenen eigentlich per se total zum Fremdschämen. Sowas hätte man sich vielleicht eher für "Dragon Age: The Musical" oder "Dragon Age: Dance Dance Revolution" aufheben sollen. Mal ganz abgesehen davon, dass dieses Video von Leliana's Geträller (das andere ist ja auch wirklich viel besser) so für mich "Dragon Age: Origins" einfach perfekt zusammenfasst.

Vor allem wie das losgeht... wie sie da einfach ungefragt mit diesem 08/15-tiefsinnigen Gedöns anfängt und dann auf einmal anfängt zu singen. Şugly

**Stonecutter**

07.03.2016, 20:53

Achja, wollte ich ja auch noch gesagt haben. Dead Space war wirklich super, zumindest teil 1, zu den anderen kann ich nichts sagen.

Und ich hatte an Skyrim mehr Spaß als an Oblivion :o

**Laidoridas**

07.03.2016, 21:27

Aber findest du denn nicht, dass das immer die gleiche Leier ist? Diese ganzen "Hol mir Gegenstand X aus Höhle Y"-Quests, die wahrscheinlich komplett aus dem Zufallsgenerator stammen? Und die Höhle ist dann immer gleich aufgebaut mit dem Geheimgang am Ende, der wieder zum Anfang führt. Und dann wird man nach zwei oder drei Stunden schon als Held gefeiert und kriegt irgendeinen Adelstitel verliehen oder wie das noch war. Und die Gilden sind alle so superkurze Questreihen, bei denen es auch immer gleich um das Ende der Welt oder irgendein episches Schicksal oder so geht. Und man kann Erzmagier werden, ohne überhaupt vernünftig zaubern zu können. Das kannst du doch alles nicht ernsthaft gut finden!

**Sir Ewek Emelot**

07.03.2016, 22:14

Naja, ich find diese Gesangsszenen eigentlich per se total zum Fremdschämen. Sowas hätte man sich vielleicht eher für "Dragon Age: The Musical" oder "Dragon Age: Dance Dance Revolution" aufheben sollen. Mal ganz abgesehen davon, dass dieses Video von Leliana's Geträller (das andere ist ja auch wirklich viel besser) so für mich "Dragon Age: Origins" einfach perfekt zusammenfasst.

Bei Herr der Ringe singen die halt manchmal auch, also musste sowas da rein.:dnuhr:

**Atticus**

07.03.2016, 22:35

Achja, wollte ich ja auch noch gesagt haben. Dead Space war wirklich super, zumindest teil 1, zu den anderen kann ich nichts sagen.

Und ich hatte an Skyrim mehr Spaß als an Oblivion :o

Dead Space 2 ist noch viel besser. :A

**alibombali**

09.03.2016, 14:42

Bei Herr der Ringe singen die halt manchmal auch, also musste sowas da rein.:dnuhr:

Das von MiMo gepostete Lied klingt sogar ziemlich genau wie das aus dem dritten HdR-Film. Ich weiß nicht mehr, ob es Merry oder Pippin war, der es gesungen hat, als Faramir da für seinen Vater in den fast sicheren Tod geritten ist.

**Olivia**

10.03.2016, 00:36

Das von MiMo gepostete Lied klingt sogar ziemlich genau wie das aus dem dritten HdR-Film. Ich weiß nicht mehr, ob es Merry oder Pippin war, der es gesungen hat, als Faramir da für seinen Vater in den fast sicheren Tod geritten ist.

Was meiner Ansicht nach sogar durchaus ein Highlight war. Normalerweise finde ich solche Gesangseinlagen auch eher nervig in Fantasyfilmen, aber es war zumindest mehr Ballade als ein Lied - dazu halt noch der Wechsel zwischen den Szenen und es wirkte jetzt nicht komplett Out-of-Place.

Fairerweise muss man sagen, dass Peter Jackson auch viele Gesangsszenen ja gestrichen hat, die in den Büchern vorkamen - wirklich böse bin ich darum jetzt aber offen gesagt nicht. :dnuhr:

**John Irenicus**

10.03.2016, 11:29

Fairerweise muss man sagen, dass Peter Jackson auch viele Gesangsszenen ja gestrichen hat, die in den Büchern vorkamen - wirklich böse bin ich darum jetzt aber offen gesagt nicht. :dnuhr:

Ist ja einfach auch eine richtige Entscheidung. Wenn ich schon inhaltlich kürzen muss (und das muss man ja bei Buchverfilmungen, neuerdings weniger aus Platzgründen, sondern einfach aus dramaturgischen Gründen), dann ja sowas, weil sowas ja echt den meisten Ärger bei Übersetzungen und Synchronisation bedeutet - wen man jetzt nicht gerade von vornherein eine Fantasiessprache verwendet, die unübersetzt bleibt. Geschrieben ist das ja alles immer schon ziemlicher Käse, wenn so Lieder, Gedichte etc., bei denen es auf Rhythmus und äußere Form ankommt, gekürzt werden. Aber wenn es dann auch noch in einem Film gesungen werden muss und dann immer in der jeweiligen Landessprache, oh je...

**Atticus**

10.03.2016, 12:31

Ich kann ihm aber immer noch nicht vergeben, dass er das komplette Auenland- Ende weggelassen hat. Eine ganze Armee mit kämpfenden hobbits, das wär doch mal was.

**Stonecutter**

10.03.2016, 12:37

Ich finde es von dramaturgischen Standpunkt her richtig. Ich denke, dass der Film ansonsten ziemlich merkwürdig gewirkt hätte. Ich kann nicht genau beschreiben was ich meine. Wäre ja im Kontext der gesamten Geschichte ein ziemlich unbedeutendes Geplänkel und als Zuschauer fragt man sich, was das jetzt soll, nachdem der ultimative Feind schon längst bezwungen wurde.

**Laidoridas**

10.03.2016, 13:04

Der Peter Jackson von heute hätte dem Kampf im Auenland garantiert einen vierten Teil gewidmet. :D  
Ich finds auch verständlich, dass das rausgefallen ist, wenn auch ein bisschen schade. Vielleicht hätte man es in etwas gekürzter Form noch einbringen können, also ohne großartiges Gekämpfe sondern einfach mit einem Beenden von Sarumans Herrschaft dort bei der Ankunft von Frodo usw. Dass Saruman in der Kinovariante auf einmal gar keine Rolle mehr gespielt hat, fand ich ja ziemlich doof damals, das hätte man schon besser lösen können.

**John Irenicus**

10.03.2016, 13:15

Der Peter Jackson von heute hätte dem Kampf im Auenland garantiert einen vierten Teil gewidmet. :D

Ärgert der sich bestimmt heute noch drüber. Aber vielleicht kommt ja irgendwann "Herr der Ringe: Die vergessenen Ereignisse" Teil eins bis zehn.

**Jünger des Xardas**

10.03.2016, 13:16

Naja, ich find diese Gesangsszenen eigentlich per se total zum Fremdschämen. Sowas hätte man sich vielleicht eher für "Dragon Age: The Musical" oder "Dragon Age: Dance Dance Revolution" aufheben sollen. Mal ganz abgesehen davon, dass dieses Video von Leliana's Geträller (das andere ist ja auch wirklich viel besser) so für mich "Dragon Age: Origins" einfach perfekt zusammenfasst.

Ach na ja, grundsätzlich würde ich Gesang in einem Spiel nicht verdammen. Menschen singen halt auch mal. Und gerade Leliana ist ja nun mal Bardin, da ist es im Grunde ja völlig richtig, dass die auch mal was singt. Nur ist das halt dermaßen schlecht gemacht und geht auch schon so völlig grundlos und ohne richtigen Zusammenhang los...

Ich finde es von dramaturgischen Standpunkt her richtig. Ich denke, dass der Film ansonsten ziemlich merkwürdig gewirkt hätte. Ich kann nicht genau beschreiben was ich meine. Wäre ja im Kontext der gesamten Geschichte ein ziemlich unbedeutendes Geplänkel und als Zuschauer fragt man sich, was das jetzt soll, nachdem der ultimative Feind schon längst bezwungen wurde.

Gerade das gehört ja aber zum Herrn der Ringe einfach dazu. Das ist eben gerade nicht das furchtbar epische



Fantasybuch mit der großen Schlacht gegen das ultimative Böse als klarem Höhepunkt. Die Filme sind ja für sich genommen ziemlich gut, aber sie verfälschen die Bücher und deren Geist teilweise doch ziemlich, finde ich.

**John Irenicus**

10.03.2016, 13:18

Ach na ja, grundsätzlich würde ich Gesang in einem Spiel nicht verdammen. Menschen singen halt auch mal. Und gerade Leliana ist ja nun mal Bardin, da ist es im Grunde ja völlig richtig, dass die auch mal was singt. Nur ist das halt einfach dermaßen schlecht gemacht und geht auch schon so völlig grundlos und ohne richtigen Zusammenhang los...

Ja das mein ich ja. Wenn der Szeneneinstieg jetzt so wäre, dass die am Lagerfeuer zusammen sitzen und was weiß ich nicht was, dann wäre es ja okay. Aber dieses erst sprechen und dann aus dem Nichts anfangen zu singen, das ist halt so richtig dieses Musical-Klischee.

**alibombali**

10.03.2016, 13:45

Meine Lieblingsstelle in den Büchern war eigentlich die Begegnung mit Tom Bombadil und was darauf folgte. Also wie sie die Gruft mit diesem "Unhold" aufsuchen und da ihre Waffen bekommen (anstatt dass Aragorn einfach so einen Waffenbeutel mit sich rumschleppt). Das kann ich auch bis heute noch nicht verstehen, warum Jackson das alles weggelassen hat.

**Olivia**

10.03.2016, 13:53

Der Peter Jackson von heute hätte dem Kampf im Auenland garantiert einen vierten Teil gewidmet. :D Ich finds auch verständlich, dass das rausgefallen ist, wenn auch ein bisschen schade. Vielleicht hätte man es in etwas gekürzter Form noch einbringen können, also ohne großartiges Gekämpfe sondern einfach mit einem Beenden von Sarumans Herrschaft dort bei der Ankunft von Frodo usw. Dass Saruman in der Kinovariante auf einmal gar keine Rolle mehr gespielt hat, fand ich ja ziemlich doof damals, das hätte man schon besser lösen können.

Uff, ich stimme dir da wirklich zu. Das Ende Sarumans in der Extended Edition war wirklich etwas faul gelöst - und jetzt wo Christopher Lee sowieso verstorben ist, bezweifel ich auch, dass es ret-conned wird geschweige denn das ein Film diesbezüglich gedreht wird. Ich glaube sowieso, dass Simarillion das wahrscheinlichste Projekt für die Zukunft sein wird, so lange man die Kuh "Herr der Ringe" noch melken kann.

Denn ich glaube mal abgesehen davon, dass man einen neuen Saruman-Darsteller brauchen würde, möchte ich zu diesem kurzen Kapitel von Herr der Ringe auch keinen Film mehr sehen - der dritte Hobbit Teil war meiner Meinung nach ohnehin schon ein CGI-Geballer vor dem Herren. Schön war es nicht und mir kam es auch so vor als wollte man die Schlacht der Fünf Heere krampfhaft zu einem ähnlichen Kampf wie im dritten HdR-Teil um Minas Tirith und das schwarze Tor machen, was im Kontext des Buches fragwürdig erscheint. Selbst Tolkien hat sich bei der Beschreibung der ganzen Schlacht auch nur auf eine Seite beschränkt.

Insofern, da war ich wirklich enttäuscht, weil ich den ersten und zweiten Film gut fand (abgesehen von der unnötigen Tauriel-Kili-Romanze), da sie meiner Meinung nach doch sehr nahe am Buch gehalten wurden und auch die Seestadt interessant interpretiert wurde, aber dann halt dieser letzte Teil... war einfach zu viel des Guten. ^^

Insofern, sollte PJ wieder irgendwas in Richtung Herr der Ringe verfilmen, werde ich skeptisch bleiben.

**Laidoridas**

10.03.2016, 18:17

Meine Lieblingsstelle in den Büchern war eigentlich die Begegnung mit Tom Bombadil und was darauf folgte. Also wie sie die Gruft mit diesem "Unhold" aufsuchen und da ihre Waffen bekommen (anstatt dass Aragorn einfach so einen Waffenbeutel mit sich rumschleppt). Das kann ich auch bis heute noch nicht verstehen, warum Jackson das alles weggelassen hat.

Stimmt, das fand ich auch besonders beim ersten Gucken damals schade. Da hatte ich auch gerade erst das Buch gelesen und mochte den ganzen Abschnitt mit Tom Bombadil auch gerne. Und diese ganze Grabhügelgeschichte müsste doch eigentlich gerade Peter Jackson mit seiner Horrorfilmerfahrung entgegen gekommen sein. Aber wahrscheinlich wollte man da den Fokus mehr auf die Bedrohung durch die Nazgul legen und hat deshalb die Begegnung mit denen auf der Wetterspitze als ersten großen Spannungsmoment gewählt. Oder Tom Bombadil war ihm einfach zu albern und nicht episch genug, das kann natürlich auch sein. :D

Uff, ich stimme dir da wirklich zu. Das Ende Sarumans in der Extended Edition war wirklich etwas faul gelöst - und jetzt wo Christopher Lee sowieso verstorben ist, bezweifel ich auch, dass es ret-conned wird geschweige denn das ein Film diesbezüglich gedreht wird. Ich glaube sowieso, dass Simarillion das wahrscheinlichste Projekt für die Zukunft sein wird, so lange man die Kuh "Herr der Ringe" noch melken kann.

Ich meinte eigentlich sogar die ursprüngliche Kinoversion, in der Saruman ja auf einmal ganz weg ist und man nichts mehr von ihm sieht oder hört. Da war Christopher Lee ja wohl auch ziemlich sauer, verständlicherweise. Die Szene in der Extended Edition fand ich jetzt aber auch nicht soo optimal mit diesem Feuerball da und so, und dem dramatischen Sturz... aber naja, wenigstens kriegst Saruman da eben sein Ende und wird nicht auf einmal ganz vergessen.

**Sir Ewek Emelot**

10.03.2016, 19:18

Ach na ja, grundsätzlich würde ich Gesang in einem Spiel nicht verdammen. Menschen singen halt auch mal. Und gerade Leliana ist ja nun mal Bardin, da ist es im Grunde ja völlig richtig, dass die auch mal was singt. Nur ist das halt einfach dermaßen schlecht gemacht und geht auch schon so völlig grundlos und ohne richtigen Zusammenhang los...

Gothic ist ja ein Beispiel, wie man sowas ordentlich einfügen kann. Es wäre bei DA überhaupt ganz nett gewesen, wenn Leliana öfter mal singt, aber eben unterschiedliche Arten von Liedern - und nicht nur so melodramatischen Kram - in passenden Szenen mit passendem Kontext. Neben Lagerfeuerliedern könnte sie in passender Situation in einer Schänke singen (z.B. um die Leute abzulenken, damit die anderen aus der Gruppe irgendwas machen können), oder am Hofe irgendeines Oligarchen, oder eben immer dann, wenn ihr zu einer Situation ein passendes Lied einfällt, was dann auch jeweils unterschiedliche Reaktionen der andern provozieren könnte. Damit hätte man der Welt mehr Tiefe geben können (durch kulturellen Hintergrund), ihrem Charakter ein deutlicheres Profil geben, und mitunter komische Effekte erzielen können.

Meine Lieblingsstelle in den Büchern war eigentlich die Begegnung mit Tom Bombadil und was darauf folgte. Also wie sie die Gruft mit diesem "Unhold" aufsuchen und da ihre Waffen bekommen (anstatt dass Aragorn einfach so einen Waffenbeutel mit sich rumschleppt). Das kann ich auch bis heute noch nicht verstehen, warum Jackson das alles weggelassen hat.

Die Auenlandteile waren eh die besten und am schönsten geschrieben, finde ich. Das war in den Filmen aber auch das, was ich am liebsten mochte.

#### Jünger des Xardas

10.03.2016, 20:03

Gothic ist ja ein Beispiel, wie man sowas ordentlich einfügen kann.

Na ja, da ist das ja aber eher ein nicht ganz ernst gemeintes Easteregg.

Jetzt im dritten Witcher fand ich das z.B. ziemlich gut.

[https://www.youtube.com/watch?v=2YAITI\\_np\\_M](https://www.youtube.com/watch?v=2YAITI_np_M)

Wobei ich es schon etwas beknackt fand, dass der Bettlerkönig, der sonst ja so super versteckt ist und den man erst in einer langen Questreihe finden muss, jetzt zufällig gerade seinen Abendspaziergang macht und erst mal am Fenster lauscht ſugly

Die deutsche Version ist allerdings miserabel.

#### John Irenicus

10.03.2016, 20:06

oder eben immer dann, wenn ihr zu einer Situation ein passendes Lied einfällt, was dann auch jeweils unterschiedliche Reaktionen der andern provozieren könnte.

Ja, also, genau sowas würde mich nur dazu bewegen, Leliana möglichst gar nicht mehr mitzunehmen. :p

#### Sir Ewek Emelot

10.03.2016, 20:10

Na ja, da ist das ja aber eher ein nicht ganz ernst gemeintes Easteregg.

Jetzt im dritten Witcher fand ich das z.B. ziemlich gut.

[https://www.youtube.com/watch?v=2YAITI\\_np\\_M](https://www.youtube.com/watch?v=2YAITI_np_M)

Wobei ich es schon etwas beknackt fand, dass der Bettlerkönig, der sonst ja so super versteckt ist und den man erst in einer langen Questreihe finden muss, jetzt zufällig gerade seinen Abendspaziergang macht und erst mal am Fenster lauscht ſugly

Die deutsche Version ist allerdings miserabel.

Es ist ja schon besser, dass sie dabei Laute spielt, wie es eine ordentliche Bardin auch tun sollte.

Ansonsten haben die einiges an Potential mit den Rittersporn in den ersten beiden Teilen verschenkt. Der war in den Büchern ja auch regelmäßig am Dichten und zupfte gelegentlich an seiner Laute, was meist recht lustig ausfiel.

Ja, also, genau sowas würde mich nur dazu bewegen, Leliana möglichst gar nicht mehr mitzunehmen. :p

Es kommt halt drauf an, ob es gut geschrieben ist. Gerade mit diesem Hühnen könnten sich einige Lustige Dialoge ergeben.

#### Jünger des Xardas

10.03.2016, 20:34

Ansonsten haben die einiges an Potential mit den Rittersporn in den ersten beiden Teilen verschenkt. Der war in den Büchern ja auch regelmäßig am Dichten und zupfte gelegentlich an seiner Laute, was meist recht lustig ausfiel.

Rittersporn ist ja leider eh immer mehr zum Statisten und zur Karikatur geworden. Muss man sich nur mal das Charakterdesign in den drei Teilen anschauen:

<http://www.rpguides.de/images/witcher/ritterspo.jpg>

<http://www.bilder-hochladen.net/files/big/6osp-4r1.jpg>

<https://i.ytimg.com/vi/Ix9oPsYWhnM/maxresdefault.jpg>

#### Sir Ewek Emelot

10.03.2016, 20:58

Rittersporn ist ja leider eh immer mehr zum Statisten und zur Karikatur geworden. Muss man sich nur mal das Charakterdesign in den drei Teilen anschauen:

Tatsächlich ist das Design aus dem ersten Teil eine Zumutung: Der gefederte Hut gehört einfach zu ihm dazu.

Im zweiten Teil haben sie immerhin die Selbstreferenzialität der Bücher aufgegriffen, und Texte aus seiner Feder teilweise als Mittel genutzt, um die Handlung zu erzählen.

**Dead Frank**

11.03.2016, 00:31

Die folgenden beiden Fragen richten sich an euch alle und sind jetzt ganz wichtig!

1. Wer von euch hat dicke, grosse Lautsprecher am Start?
2. Wenn ja: Wer von euch legt einen drauf und hat 5.1-Surround?

:D

**Laidoridas**

11.03.2016, 00:40

Ich habe 10-15 Jahre alte 5.1-Lautsprecher vom Aldi im klapprigen Buchstützen-Look, von denen immerhin noch zwei Stück funktionieren. Zählt das? :D

**Dead Frank**

11.03.2016, 01:11

Ich habe 10-15 Jahre alte 5.1-Lautsprecher vom Aldi im klapprigen Buchstützen-Look, von denen immerhin noch zwei Stück funktionieren. Zählt das? :D

Nope. Das heisst dann schon mal 1 Mal Stereo.

PS: Das ich jetzt grade meine Signatur geändert habe hat nichts mit der obigen Frage zu tun (sondern mehr damit, dass ich seit langem mal wieder vorbeischaue :p), die zielt nicht auf den Film in der Signatur ab.

**Stonecutter**

11.03.2016, 04:48

Ich habe ein 5.1 System von Teufel.

**MiMo**

11.03.2016, 09:07

Was für ein Zufall, dass du fragst. :D Mein Freund hat letzte Woche unser betagtes 5.1-System gegen ein modernes von Nubert ausgetauscht.

**John Irenicus**

11.03.2016, 11:44

Ich hatte bis vor etwa einem Jahr noch ca. 7-10 Jahre alte 5.1-Lautsprecher vom Aldi im klapprigen Buchstützen-Look, von denen schlussendlich immerhin noch zwei Stück und der Subwoofer funktionierten. Aber das zählt dann ja wahrscheinlich erst recht nicht!

Da mir irgendwann aufgefallen ist, dass ich eh nur 2 Ohren habe und nicht 5.1 und meine Ohren zwar groß, aber nicht überdimensioniert sind, bin ich auf Stereosysteme umgestiegen. Davon habe ich dann aber auch direkt zwei, vielleicht kann man das ja zusammenrechnen und dann zählt's! \$Sp4

**Stonecutter**

11.03.2016, 15:13

Jetzt weiß ich auch warum er gefragt hat \$omg

**John Irenicus**

11.03.2016, 17:25

Ich auch. Gut, dass ich hier einfach mal was zu geschrieben habe. \$omg

**MiMo**

11.03.2016, 17:28

Ich auch! :D

Aber gerade bin ich nicht zuhause, sondern auf dem Weg zum Konzert meines Lebens! \$omg

**alibombali**

11.03.2016, 19:45

Ich weiß von nichts und habe so einen Subwoofer von Philips mit zwei kleinen Höhenlautsprechern dran, den meine Eltern mal von irgendeinem Sonderpostenmarkt mitgebracht haben und der seit Inbetriebnahme, wenn man ihn ganz laut dreht, irgendwie Flattergeräusche macht, was mich aber nicht stört, da ich es eh nicht so laut brauche.

**John Irenicus**

12.03.2016, 13:47

An Laido, weil sein Posteingang mal wieder voll ist, obwohl ich ihm eine PN schicken müsste (Moderatoren haben ja mittlerweile auch weniger Platz frei als Normaluser, oder wie war das?):

Stichwort Final Fantasy IX:

Als wie authentisch würdest du eigentlich Rubys Dialekt einstufen? Mir fiel das letztens wieder ein, dass die ja so Kölsch spricht oder zumindest sowas in diese Richtung. Müsstest du dich doch voll spieze finden. :D

#### Laidoridas

12.03.2016, 16:56

An Laido, weil sein Posteingang mal wieder voll ist, obwohl ich ihm eine PN schicken müsste (Moderatoren haben ja mittlerweile auch weniger Platz frei als Normaluser, oder wie war das?):

Also, ich hab Platz für 1500 PNs, ich glaube das sind schon mehr als gewöhnlich, oder? :cool: Ich werd gleich mal wieder alle PNs exportieren und dann löschen, dann hat sich das Problem wieder für eine Weile erledigt.

Stichwort Final Fantasy IX:

Als wie authentisch würdest du eigentlich Rubys Dialekt einstufen? Mir fiel das letztens wieder ein, dass die ja so Kölsch spricht oder zumindest sowas in diese Richtung. Müsstest du dich doch voll spieze finden. :D

Ja, "sowas in diese Richtung" trifft es ganz gut. :D Meistens klingt es schon relativ authentisch, aber manchmal sind dann auch so etwas merkwürdige Ausdrücke dabei, die nicht so richtig kölsch klingen für mein Empfinden. Und so diese richtigen Kölsch-Vokabeln, die man zur Karnevalszeit immer um die Ohren geschmissen bekommt, fehlen ja auch. Aber ich bin da jetzt nicht so der Experte, echtes Kölsch kann ich ja auch nicht sprechen. Und mein eigener Dialekt ist eher so oberbergisch, glaube ich. Aber voll spieze finde ich das wirklich, weil es ja in Spielen wirklich ganz selten mal eine Figur mit kölsch anmutendem Dialekt gibt. Gabs ja glaube ich nicht mal in Baldur's Gate, oder? :D

Übrigens gab es kürzlich die nächste Riesenwendung bei Final Fantasy IX. Weil MiMo die Spoiler hier ja eh liest, will ich lieber nicht ins Detail gehen, aber du kannst dir ja vielleicht denken, was ich meine. Hat mich jedenfalls echt umgehauen, bin mal sehr gespannt in welche Richtung sich das jetzt noch entwickelt.

Ich glaub aber, ich hab mich jetzt ein bisschen doof angestellt... da weist Kuja extra darauf hin, dass an dem Ort, zu dem man für ihn gehen soll, keine Magie gewirkt werden darf, und ich geh mit einer Truppe hin, die zur Hälfte aus Magiern besteht. Schön blöd irgendwie. :D

#### John Irenicus

12.03.2016, 18:22

Also, ich hab Platz für 1500 PNs, ich glaube das sind schon mehr als gewöhnlich, oder? :cool: Ich werd gleich mal wieder alle PNs exportieren und dann löschen, dann hat sich das Problem wieder für eine Weile erledigt.

Ja gut, als Normalo hat man dann nur 1000. Ich meine ich aber zu erinnern, dass es diese Phase gab, kurz nachdem Don Esteban einfach mal das Limit für die Usergruppe, äh, "User" auf 1000 gesetzt hat, während andere noch bei ihrem alten Limit blieben, oder so.

Ja, "sowas in diese Richtung" trifft es ganz gut. :D Meistens klingt es schon relativ authentisch, aber manchmal sind dann auch so etwas merkwürdige Ausdrücke dabei, die nicht so richtig kölsch klingen für mein Empfinden. Und so diese richtigen Kölsch-Vokabeln, die man zur Karnevalszeit immer um die Ohren geschmissen bekommt, fehlen ja auch. Aber ich bin da jetzt nicht so der Experte, echtes Kölsch kann ich ja auch nicht sprechen. Und mein eigener Dialekt ist eher so oberbergisch, glaube ich. Aber voll spieze finde ich das wirklich, weil es ja in Spielen wirklich ganz selten mal eine Figur mit kölsch anmutendem Dialekt gibt. Gabs ja glaube ich nicht mal in Baldur's Gate, oder? :D

Ich weiß noch, dass ich damals, als ich das Spiel neu hatte, Ruby immer total doof fand, weil die eben so gesprochen hat. Selbiges galt für Cinna, weil ich bei dem sogar stellenweise richtige Verständnisschwierigkeiten hatte. Sugly Aber damals hatte ich das ja auch eh alles nicht so richtig gerafft, was das sollte mit diesem Theater aber gleichzeitig auch Prinzessin entführen und dieses und jenes - war mir alles zu kompliziert! Das Lustige an Ruby ist ja, wenn ich mich recht erinnere, dass sie ja nicht nur dieses "Kölsch" spricht, sondern ja auch schreibt, wie man an den Mog-Net-Briefen von ihr sieht. :D

Hm, bei Baldur's Gate gab's zumindest diesen Edelmann-Spruch "Eine Mann sollte seinen Herren nie zueeeeetz anspreche", aber den habe ich erstens nie so ganz verstanden und zweitens würde ich das jetzt auch nicht so einwandfrei als Kölsch einordnen - wüsste aber auch nicht, was es sonst sein sollte. Aber du hast recht, so kölsch sprechende Charaktere sind ja nun wirklich nicht die Regel. :D

Übrigens gab es kürzlich die nächste Riesenwendung bei Final Fantasy IX. Weil MiMo die Spoiler hier ja eh liest, will ich lieber nicht ins Detail gehen, aber du kannst dir ja vielleicht denken, was ich meine. Hat mich jedenfalls echt umgehauen, bin mal sehr gespannt in welche Richtung sich das jetzt noch entwickelt.

Zwischen dem letzten Stand, den du genannt hast und dem Ort, den du jetzt erwähnst, passieren ja so einige spektakuläre Dinge, aber ich denke ich weiß schon, worauf du dich beziehst. Das hat mich beim Spielen auch immer so richtig mitgerissen alles. Gerade weil dann ja auch erstmal Schluss mit diesem "eitel Sonnenschein" war, der ja doch immer mal so durchschien, egal wie schlimm es gerade wurde.

Ich glaub aber, ich hab mich jetzt ein bisschen doof angestellt... da weist Kuja extra darauf hin, dass an dem Ort, zu dem man für ihn gehen soll, keine Magie gewirkt werden darf, und ich geh mit einer Truppe hin, die zur Hälfte aus Magiern besteht. Schön blöd irgendwie. :D

Ich meine mich erinnern zu können, dass mir das bei meinem letzten Durchgang auch passiert ist. Weil ich halt nicht mehr so genau darauf gehört habe, was Kuja so erzählt, so nach dem Motto "Jaja, kenn ich ja alles schon." Und dann war ich halt vor Ort, sehe die ausgegrauten Magie-Optionen, und denk mir nur, ach, ja, scheiße, da war ja was. :p

**Laidoridas**

12.03.2016, 23:02

Ich weiß noch, dass ich damals, als ich das Spiel neu hatte, Ruby immer total doof fand, weil die eben so gesprochen hat. Selbiges galt für Cinna, weil ich bei dem sogar stellenweise richtige Verständnisschwierigkeiten hatte. Şugly Aber damals hatte ich das ja auch eh alles nicht so richtig gerafft, was das sollte mit diesem Theater aber gleichzeitig auch Prinzessin entführen und dieses und jenes - war mir alles zu kompliziert! Das Lustige an Ruby ist ja, wenn ich mich recht erinnere, dass sie ja nicht nur dieses "Kölsch" spricht, sondern ja auch schreibt, wie man an den Mog-Net-Briefen von ihr sieht. :D

Ja, das find ich auch super. Auch dass die Mogrys immer so konsequent ihr "kupo" in die Briefe mit reinschreiben. :D Wundert mich ja übrigens, dass Ruby nicht auch so ein Lieblingswort verpasst bekommen hat wie das "zefix" bei Cinna. Vielleicht "Alaaf" nach jedem Satz oder so.

Hm, bei Baldur's Gate gab's zumindest diesen Edelmann-Spruch "Eine Mann sollte seinen Herren nie zueeeetz anspreche", aber den habe ich erstens nie so ganz verstanden und zweitens würde ich das jetzt auch nicht so einwandfrei als Kölsch einordnen - wüsste aber auch nicht, was es sonst sein sollte. Aber du hast recht, so kölsch sprechende Charaktere sind ja nun wirklich nicht die Regel. :D

Das hab ich auch vorhin überlegt, ob es das vielleicht doch bei irgendeiner Nebenfigur gab. Da waren ja so einige Dialekte vertreten.

Hast du eigentlich mal Knightshift gespielt? Das war ja auch berüchtigt für die vielen Dialekte in der Sprachausgabe (und dafür, dass man da im Strategieteil Gebäude aus Milch gebaut hat). Habs seit Ewigkeiten nicht mehr gespielt, aber könnte mir gut vorstellen, dass da auch Kölsch dabei war.

Zwischen dem letzten Stand, den du genannt hast und dem Ort, den du jetzt erwähnst, passieren ja so einige spektakuläre Dinge, aber ich denke ich weiß schon, worauf du dich beziehst. Das hat mich beim Spielen auch immer so richtig mitgerissen alles. Gerade weil dann ja auch erstmal Schluss mit diesem "eitel Sonnenschein" war, der ja doch immer mal so durchschien, egal wie schlimm es gerade wurde.

Ich meinte jetzt speziell das Auftauchen der Invincible, zumindest wenn ich die Dialoge und die Optik der Invincible da jetzt richtig interpretiert habe.

**Oblomow**

12.03.2016, 23:24

Hier  
ist  
nichts.

**alibombali**

13.03.2016, 15:23

JüdeX, es ist nicht viel Traummaterial, weil ich mich an mehr nicht erinnern kann, aber analysiere das mal bitte:

Die Beatles sind gar nicht durch ihre Musik berühmt geworden, sondern haben vorher die vier Jedi-Hauptrollen in einem Star Wars-Film gespielt, wo sie sich auch kennengelernt haben. Die Musikkarriere kam dann danach. (ich glaube, ich habe das über eine Fernsehsendung erfahren)

George Harrison war mein Lieblings-Jedi.

**Stonecutter**

13.03.2016, 15:57

Ich habe gerade den Trailer zum neuen Ghostbustersfilm gesehen und würde jetzt gerne kotzen.

**John Irenicus**

13.03.2016, 16:53

Kotzt du dann auch so grünen Glibberkram?

**Jünger des Xardas**

15.03.2016, 20:53

JüdeX, es ist nicht viel Traummaterial, weil ich mich an mehr nicht erinnern kann, aber analysiere das mal bitte:

Die Beatles sind gar nicht durch ihre Musik berühmt geworden, sondern haben vorher die vier Jedi-Hauptrollen in einem Star Wars-Film gespielt, wo sie sich auch kennengelernt haben. Die Musikkarriere kam dann danach. (ich glaube, ich habe das über eine Fernsehsendung erfahren)

George Harrison war mein Lieblings-Jedi.

Die Beatles sind selbstverständlich dein Vater. Ihr großer Erfolg steht stellvertretend für den Erfolg deines Vaters im Leben, den du ihm neidest und gegenüber dem du dich unzulänglich fühlst, sodass du ihn im Traum zum Welterfolg aufblähest, wie ihn die Beatles hatten. Hierbei geht es nicht zuletzt natürlich gerade um den sexuellen Erfolg: Die Beatles mit ihren vielen kreischenden weiblichen Fans stehen wie kaum jemand anders für die von dir als solche erlebte überlegene Potenz deines Vaters und konkret für dessen Erfolg bei deiner Mutter, von dem du wünschst, es wäre dein eigener. Dass die Beatles vorher Schauspieler gewesen sein sollen, ist zunächst nur eine weitere Aufblähung ihres ohnehin den realen Erfolg deines Vaters weit übersteigenden Erfolgs in für dich noch

unerreichbarere Höhen. Es ist darüber hinaus aber auch Ausdruck der Idealisierung deines Vaters: So sehr du ihm seinen Erfolg im Leben und speziell bei deiner Mutter neidest und so sehr du daher unterbewusst den Patrizier herbeisehnst, so ist dein Vater dir dennoch zugleich eine seit früher Kindheit idolisierte Heldenfigur und ein Ideal, das du selbst anstrebst und dennoch nie erreichen kannst - daher die Rollen als Jeditritter, als moralisch überlegene und mit übermenschlichen Kräften ausgestattete Verteidiger des Guten. Dass du Harrison und nicht Lennon oder McCartney zu deinem Lieblingsjedi gekürt hast, ist nur ein klägliches Ankämpfen gegen die von deinem eigenen Unterbewusstsein geschaffene Übermacht deines Vaters und ein freilich nur sehr klägliches Versuchen, diese wieder einzudämmen, indem du dich wenigstens innerhalb der Gesamtheit der dir so überlegenen Beatles auf einen im Verhältnis harmloseren und minimal weniger unerreichbaren fixierst.

**alibombali**

16.03.2016, 00:50

Wie geil. §danke

Hätte nie gedacht, dass du aus den paar Zeilen so viel rausholen kannst. :D

**MiMo**

16.03.2016, 18:33

Da denke ich heute (beim Klick auf den Almanach und einem Blick nach rechts) noch darüber nach, dass Spirit of Gothic ja auch schon ganz schön alt ist. Und dann sehe ich nur ein paar Minuten später, dass Gothic gestern 15 Jahre alt geworden ist. Mit "ganz schön alt" meinte ich eigentlich keine fünf Jahre. §ugly Wie die Zeit doch vergeht...

**Laidoridas**

16.03.2016, 21:22

Ja, ich weiß auch noch genau wie ich mich damals mit dem Text abgequält habe und mich dann irgendwann noch per PN nachgefragt hat, wann der denn endlich kommt, weil ich damit natürlich wieder erst kurz vor knapp fertig geworden bin. Und wie er dann einfach unter Untitleds Namen veröffentlicht wurde! :o Wirklich unfassbar, dass das schon wieder fünf Jahre her ist... Damals gabs auch die Passage of the Month noch gar nicht, und das Battle Royal auch nicht. Beim zwanzigjährigen Jubiläum gibts bestimmt schon wieder genug Material für einen ganz neuen Artikel.

Ich habe gerade den Trailer zum neuen Ghostbustersfilm gesehen und würde jetzt gerne kotzen.

Habe ganz vergessen, meine Meinung dazu kundzutun, was ich hiermit nachhole: Ja, der Trailer ist wirklich ganz, ganz scheußlich schlecht! :scared:

**John Irenicus**

16.03.2016, 21:25

Ich hab mir den Artikel von Laido erst vor ein paar Tagen noch einmal durchgelesen und mich über mein Zitat geschämt. :D

**Laidoridas**

16.03.2016, 21:29

Ach was, dein Zitat ist doch ganz lustig. :D Ich hab mich aber beim Drübergucken grade auch über ein paar Sachen geschämt, die ich in dem Artikel geschrieben habe, insofern versteh ich dich.

Übrigens ist Chip, den ich da noch "zwischenzeitlich öfters mal verschollener, aber jedes Mal wieder aufgetauchter SF-Haudegen" genannt habe, dann jetzt ja wohl doch endgültig verschwunden, was? §gnah

**Stonecutter**

19.03.2016, 02:23

Grüße vom Storyforum-CT!

**Jünger des Xardas**

19.03.2016, 11:27

Grüße vom Storyforum-CT!

Schöne Grüße, Stone :gratz

**MiMo**

19.03.2016, 12:28

Schöne Grüße an alle CTler außer Stone, damit auch niemand benachteiligt ist. §wink

**Kika85**

19.03.2016, 15:13

Moin hombres, respekt das es hier immer noch Aktivität gibt!

**MiMo**

19.03.2016, 15:34

Moin hombres, respekt das es hier immer noch Aktivität gibt!

Willkommen hombrino! §wink

Kennt man dich von irgendeinem anderen Account?

**Stonecutter**

19.03.2016, 15:57

Man kennt sich halt.

**Kika85**

19.03.2016, 19:14

thx \$wink

nja, direkt einen anderen Account eigtl nicht, nur einen Vorgänger-Account von 2005 allerdings unter einem ähnlichen Namen(ohne die 85). Ich muss allerdings dazusagen, das ich mich -bisher- selten zum schreiben hierher verirrt, sondern viel eher zum Hilfe nachlesen bzw wegen dem Download-Content von Gothic ;)

Ja so könnte man es zusammenfassen, man kennt sich halt...ein paar Wortschärmützel gab es dann doch in anderen Foren :D

**Lord Regonas**

19.03.2016, 22:19

Moin hombres, respekt das es hier immer noch Aktivität gibt!

Ich hau dir gleich volles Pfund aufs Maul! \$\$p4

Wir sind die Elite!

Wir sind die letzten die gehen!

**Stonecutter**

20.03.2016, 00:38

Regonas - nicht auf dem CT und doch schon betrunken.

**Stonecutter**

20.03.2016, 04:30

John hat soeben im Gothic Munchkin gewonnen. Wir gratulieren ihm.

Die Runde hat übrigens zwischen 13 und 14 Uhr begonnen.

**Sir Ewek Emelot**

20.03.2016, 07:43

Ich schlage für das nächste Mal, wo ich dabei bin, ein Schachturnier vor. Wenn da jeder einmal gegen jeden spielt sind wir dann schneller fertig.

**Jünger des Xardas**

20.03.2016, 12:34

Ich schlage für das nächste Mal, wo ich dabei bin, ein Schachturnier vor. Wenn da jeder einmal gegen jeden spielt sind wir dann schneller fertig.

Wenn dann die Finalisten plötzlich verschwinden und erst mal einen Wurmlochgenerator bauen und ins Totenreich reisen müssen, könnte sich das aber auch wieder ziehen. Vielleicht nicht so sehr wie Gothic-Munchkin, aber es ist wie's ist.

**SozialerMaschinist**

21.03.2016, 16:26

Guten Tag,

ich biete Honig aus eigener Produktion (BIO!) hergestellt exklusiv aus innenstädtischer Region an, naturbelassen, ohne Zusatzstoffe und bei artgerechter Haltung der Bienen.

Preisliste:

1 Glas (250 Gramm): 7,90 €

1 großes Glas (300 Gramm): 12,90 €

Mengenrabatt ab 3 große Gläser. Ab 5 große Gläser gibt es für den Aufpreis von 3,90 € eine Kokosnuss dazu (Angebot nur in den Monaten Juli bis September gültig).

+++ BESUCHEN SIE DEN SOZIALEN MASCHINISTEN AUF DEM PLATZ DER STADT HOF +++ REDEFREIHEIT +++ SOLIDARITÄT +++ IMKEREI +++

**Lord Regonas**

21.03.2016, 19:59

Guten Tag,

ich biete Honig aus eigener Produktion (BIO!) hergestellt exklusiv aus innenstädtischer Region an, naturbelassen,

ohne Zusatzstoffe und bei artgerechter Haltung der Bienen.

Preisliste:

1 Glas (250 Gramm): 7,90 €  
1 großes Glas (300 Gramm): 12,90 €

Mengenrabatt ab 3 große Gläser. Ab 5 große Gläser gibt es für den Aufpreis von 3,90 € eine Kokosnuss dazu (Angebot nur in den Monaten Juli bis September gültig).

+++ BESUCHEN SIE DEN SOZIALEN MASCHINISTEN AUF DEM PLATZ DER STADT HOF +++ REDEFREIHEIT +++  
SOLIDARITÄT +++ IMKEREI +++

Ich nehm dann mal 42 Gläser\$hhmpf

### Jünger des Xardas

21.03.2016, 20:04

Guten Tag,

ich biete Honig aus eigener Produktion (BIO!) hergestellt exklusiv aus innenstädtischer Region an, naturbelassen, ohne Zusatzstoffe und bei artgerechter Haltung der Bienen.

Preisliste:

1 Glas (250 Gramm): 7,90 €  
1 großes Glas (300 Gramm): 12,90 €

Mengenrabatt ab 3 große Gläser. Ab 5 große Gläser gibt es für den Aufpreis von 3,90 € eine Kokosnuss dazu (Angebot nur in den Monaten Juli bis September gültig).

+++ BESUCHEN SIE DEN SOZIALEN MASCHINISTEN AUF DEM PLATZ DER STADT HOF +++ REDEFREIHEIT +++  
SOLIDARITÄT +++ IMKEREI +++

Man kennt sich \$wink

### Stonecutter

21.03.2016, 20:44

"Der Lord grinste finster"

### MiMo

22.03.2016, 08:44

Ich habe mir gerade mal den Wikipedia-Artikel zu Darkwing Duck durchgelesen und einen wahren Nostalgieflash davongetragen. \$omg Allein die Namen sind schon der Hammer (Prof. Benjamin Buxbaum, Abstrusa Abstrakta und mein Favorit: Salpetra Schniefschnabel), aber die übernatürlichen Fähigkeiten sind es, die vermuten lassen, dass ich mich an diese Serie zurecht sehr, sehr positiv zurückerinnere. Obwohl ich ziemlich erstaunt bin, dass die alle irgendwelche Vorbilder aus renommierteren Werken hatten (was mir als Kind natürlich nicht aufgefallen ist, und auch heute verborgen bleiben würde, da ich ja nie Superman, Spiderman, Batman, James Bond und Co. gesehen habe. Gerade deshalb glaube ich nun enttarnt zu haben, dass es unterbewusst Darkwing Duck war, das mich zu Vollzeitmann inspiriert hat, obwohl mir das nie bewusst war...). Wenn Amazon Prime die Serie in sein Programm aufnehmen würde, das wäre echt was...

### Laidoridas

22.03.2016, 11:41

Mir ist vor allem noch eine Folge mit Prof. Buxbaum als Gegenspieler in Erinnerung, die ich damals extrem gruselig fand... da wurden irgendwie Leute in Kohlköpfe verwandelt oder so ähnlich, weiß nicht mehr genau wie das war. Irgendwann habe ich mal gelesen, dass das wohl eine Twin-Peaks-Parodie gewesen sein soll, was wahrscheinlich erklärt, warum ich es damals so unheimlich fand und warum ich es nicht richtig kapiert hatte. :D Ging mir damals bestimmt generell auch so wie dir, dass ich da keine Anspielung erkannt habe. Da war ich ja noch so im Grundschulalter, als ich das gesehen habe, da kannte ich auch noch gar kein Superheldengedöns.

Wenn Amazon Prime die Serie in sein Programm aufnehmen würde, das wäre echt was...  
Bei Amazon scheints das doch zu geben. ([http://www.amazon.de/gp/product/B01C0Y04U4?ref=aiv\\_dp\\_season\\_select](http://www.amazon.de/gp/product/B01C0Y04U4?ref=aiv_dp_season_select)) Oder ist Amazon Video dann nochmal was anderes als Amazon Prime?

### Stonecutter

22.03.2016, 11:54

Bei Amazon scheints das doch zu geben. ([http://www.amazon.de/gp/product/B01C0Y04U4?ref=aiv\\_dp\\_season\\_select](http://www.amazon.de/gp/product/B01C0Y04U4?ref=aiv_dp_season_select)) Oder ist Amazon Video dann nochmal was anderes als Amazon Prime?  
Es geht darum, dass wenn man Mitglied bei Amazon Prime ist, Amazon sehr viele Serien (und Filme) zum kostenlosen Ansehen anbietet, eben die von Amazon selbst produzierten Serien wie z.B. The Man in the high Castle oder Transparent, aber auch viele andere Serien wie Breaking Bad, The Walking Dead, Big Bang Theory, 24, Akte X und so was. Aber eben nicht alle - die Serien, die nicht im Angebot für die Primekunden enthalten sind, müssen auch bezahlt werden.



**John Irenicus**

22.03.2016, 12:30

Am besten fand ich eh immer, dass Fiesoduck (im Englischen: Negaduck; im Deutschen hat sich der Name aus nachvollziehbaren Gründen nicht durchgesetzt) immer im BVB-Fandress aufgetreten ist, weshalb ich ihn auch immer cooler als Darkwing Duck fand.

**Olivia**

22.03.2016, 14:40

Am besten fand ich eh immer, dass Fiesoduck (im Englischen: Negaduck; im Deutschen hat sich der Name aus nachvollziehbaren Gründen nicht durchgesetzt) immer im BVB-Fandress aufgetreten ist, weshalb ich ihn auch immer cooler als Darkwing Duck fand.

Hat man als Kind nicht generell die bösen Charaktere manchmal cooler als die Helden gefunden, gerade auch bei TV Serien?

Die Helden waren zwar auch immer soweit toll, aber viele Schurken hatten ja auch immer entweder ganz gute Gadgets, eine eindrucksvolle Armee und/oder einen genialen bösen Plan (der einem manchmal nicht mehr ganz so genial vorkam, sobald man älter war) - kann aber auch sein, dass nur ich das so empfinde.:dnuhr:

**Laidoridas**

22.03.2016, 16:41

Das geht mir aber immer noch häufig so. Die ganzen Batman-Schurken z.B. sind ja eigentlich auch viel cooler als Batman selbst.

**Olivia**

22.03.2016, 21:51

Das geht mir aber immer noch häufig so. Die ganzen Batman-Schurken z.B. sind ja eigentlich auch viel cooler als Batman selbst.

Stimmt.

Wobei die Batmanschurken halt schon tatsächlich etwas erwachsener waren - ich meine, alleine schon das Arkhamverse war ja richtig düster und gut inszeniert worden.

Zumal ich mir sicher bin, dass die animierte Serie auch nicht zwingend harmlos war an einigen Stellen.

Und das Schreiben dieses Wettbewerbsbeitrages war für mich noch ziemlich knapp: Fünf Minuten später und ich hätte die Abgabe wohl doch verhaufen.

**Atticus**

23.03.2016, 10:37

Negaduck fand ich auch besser, einfach weil der Dress besser aussah.

Was mich aber interessieren würde: Gibt es eigentlich eine verwandschaftliche Beziehung zwischen Darkwing Duck und den Ducktales? Irgendwie müssen die ja im selben "Universum" spielen, weil Quack der Bruchpilot und der Roboter-Duck (ausgetrockneter Ententümpel) in beiden Serien vorkommen.

**Olivia**

23.03.2016, 12:10

Ich glaube das müsste beides dasselbe Universum sein, ähnlich wie bei Batman und Superman Metropolis und Gotham zwar zwei verschiedene Städte sind, aber durchaus in derselben Realität existieren.

Mit Micky Maus und Donald Duck war es ja auch dasselbe: Wohnen beide in derselben Stadt und treffen manchmal auch aufeinander bzw. müssen zusammen irgendeine Geschichte erleben, je nach Autor. Und da dort immer wieder verschiedene Zeichner am Werk waren und es zigtausende von den Comics gibt (LBTs mal mit eingeschlossen), ist es offen gesagt auch zum Teil Eigeninterpretation.

Typisch Disney halt - insofern ist es ironisch, dass sie dann aber größtenteils die halbe Star Wars Buchreihe retconnen, damit sie mit Clone Wars und halt dem 7. Star Wars Film (den ich immer noch nicht gesehen habe, aber wo mir gesagt wurde, dass er nicht so gut sein soll wie man es sich erhofft hat) ausfüllen, aber ihre durchgängigen Eigenproduktionen noch komplizierter verstrickt sind als das Marvel-Universum. Şugly

**alibombali**

23.03.2016, 14:18

Eine Frage, über die ich beim Schreiben immer wieder stoße:

"Ein weiteres Mal", "Beim nächsten mal"...

Wird das nun groß oder klein geschrieben? Vom Gefühl her würde ich es klein schreiben, aber meine auch, irgendwann mal gelernt zu haben, dass das groß sein müsse. Gibt es da eine einfache Antwort, oder ist das auch noch fallbedingt?

**Laidoridas**

23.03.2016, 14:37

Das wird immer groß geschrieben, weil "Mal" ein Substantiv ist. Klein geschrieben wird es nur, wenn es als verkürzte Form von "einmal" gebraucht wird, also z.B. in "Geh mir mal aus dem Weg!"

**alibombali**

23.03.2016, 14:45

Das wird immer groß geschrieben, weil "Mal" ein Substantiv ist. Klein geschrieben wird es nur, wenn es als verkürzte Form von "einmal" gebraucht wird, also z.B. in "Geh mir mal aus dem Weg!"

okay, danke! :gratz

**Lord Regonas**

23.03.2016, 23:05

Ihr dir ihr nicht sehet, was für Dinge da kommen...

[http://almanach.worldofgothic.de/images/G4\\_SCHLAEFERSIEGEL.jpg](http://almanach.worldofgothic.de/images/G4_SCHLAEFERSIEGEL.jpg)

**Atticus**

24.03.2016, 19:22

Ihr dir ihr nicht sehet, was für Dinge da kommen...

[http://almanach.worldofgothic.de/images/G4\\_SCHLAEFERSIEGEL.jpg](http://almanach.worldofgothic.de/images/G4_SCHLAEFERSIEGEL.jpg)

Das beste ist ja, dass es eigentlich ein Amulett war. :A

**Stonecutter**

29.03.2016, 15:39

Ich möchte an dieser Stelle zwei Beiträge aus dem TuS zitieren, bevor die gelöscht werden.

Schreib endlich mal das Kloster weiter. Ich will wissen, was Nargo brisantes erfährt

Die Geschichte ist ja gerade deshalb so interessant, weil Nargo/Nargor/Nogor immer ein Mysterium bleibt.

**Olivia**

29.03.2016, 15:50

Ich finde die Antwort gut - auch ein schöner Grund, warum offene Geschichten besser offen bleiben sollten. Vermutlich ist das auch der Hauptgrund, warum Game of Thrones (oder zumindest die Buchreihe) für Fans noch spannend ist. :p

**Stonecutter**

29.03.2016, 15:55

Vor allem hat die Geschichte Fans. Du darfst sie nicht enttäuschen.

Als ich die Geschichte damals geschrieben habe, war sie Kunst. Heute wäre es sie nicht mehr und die Fans würden schwerer enttäuscht werden denn je.

Ich glaube an dich.

1234

**Küken**

30.03.2016, 13:26

Ich hätte diesen Account nicht anrühren sollen. Jetzt habe ich Staub in der Nase. §gnah

**Oblomow**

30.03.2016, 16:34

Ich hätte diesen Account nicht anrühren sollen. Jetzt habe ich Staub in der Nase. §gnah

Willkommen zurück, Cyco\$welcome

Ist das WGT eigentlich empfehlenswert dieses Jahr? Hab da nur so ein paar Sachen wie Tanz ohne Musik oder XTR Human gesehen, die auf den ersten Blick was für mich wären.

**Küken**

30.03.2016, 17:46

Willkommen zurück, Cyco\$welcome

Ist das WGT eigentlich empfehlenswert dieses Jahr? Hab da nur so ein paar Sachen wie Tanz ohne Musik oder XTR Human gesehen, die auf den ersten Blick was für mich wären.

§wink

Was weiß ich? War da noch nie und hatte bislang keine wirklichen Ambitionen.  
'n kurzer Blick auf das Programm zeigt mir ein paar sehenswerte Sachen (Aurelio Voltaire, Haujobb, Winterkälte), aber nichts, wofür ich mich da hin bemühen würde.

Und ... hey: eine Band namens Irdorath ist auch dabei. §ugly:A

Die beiden, die du da genannt hast, kenne ich nicht. Musikalisch sind wir nach wie vor offenbar nicht so recht kompatibel. :p

**John Irenicus**

30.03.2016, 19:46

Cyco! §omg §knuff

**Stonecutter**

30.03.2016, 19:47

Die Rückkehr eines Urgesteins §omg

**John Irenicus**

30.03.2016, 19:48

Und das aus dem Munde eines Steinschneiders!

**Stonecutter**

30.03.2016, 20:01

Wie jetzt

**John Irenicus**

30.03.2016, 20:12

UrGESTEIN  
STEINschneider

Verstehse dat? Verstehse nich, ne? ;)

**Stonecutter**

30.03.2016, 21:23

Ja ne

**Laidoridas**

30.03.2016, 22:01

Hallo Cyco! §wink

**Lord Regonas**

30.03.2016, 23:38

Und das aus dem Munde eines Steinschneiders!

Uhrheberrecht§CLOSED

...

Hallo Cyco, willkommen zurück§danke

**John Irenicus**

30.03.2016, 23:51

Uhrheberrecht§CLOSED

Ich hau dir gleich volles Pfund aufs Maul! §§p4

Wir sind die Elite!

Wir sind die letzten die gehen!

**Küken**

31.03.2016, 13:52

Cyco! §omg §knuff

John! §knuff

Die Rückkehr eines Urgesteins §omg

:cool:

Hallo Cyco! §wink

Hallo Laido! §wink

Hallo Cyco, willkommen zurück§danke

Hallo Lord R., danke. §wink

**Laidoridas**

31.03.2016, 16:54

So, nachdem wir die Begrüßung erfolgreich bewältigt haben, brauchst du uns ja nicht länger auf die Folter spannen und kannst deine neue Story raushauen, an der du all die Jahre gearbeitet hast! :)

**Atticus**

31.03.2016, 20:28

Tapete entfernen nervt.:mad:

**Lord Regonas**

31.03.2016, 20:57

So, nachdem wir die Begrüßung erfolgreich bewältigt haben, brauchst du uns ja nicht länger auf die Folter spannen und kannst deine neue Story raushauen, an der du all die Jahre gearbeitet hast! :)

Stimme zu!§ice

**MiMo**

31.03.2016, 21:07

Tapete entfernen nervt.:mad:  
Bier und Kumpels sind die Zauberformel. :A

**Atticus**

31.03.2016, 21:17

Bier und Kumpels sind die Zauberformel. :A

Ich trinke unter der Woche nicht. :o Und Kumpels sind bereits fürs Möbelschleppen angeheuert.

**MiMo**

31.03.2016, 21:36

Ich trinke unter der Woche nicht. :o Und Kumpels sind bereits fürs Möbelschleppen angeheuert.

Immer diese Posts, auf die einem nur Gehässigkeiten als Erwiderungen einfallen. :p

**Atticus**

31.03.2016, 21:52

Das liegt wohl eher an deinem verdorbenem Charakter! §lehrer

**MiMo**

31.03.2016, 22:22

Das liegt wohl eher an deinem verdorbenem Charakter! §lehrer

Du bist halt zu gut für diese Welt, in der Tapeten nicht freiwillig von der Wand fallen. :gratz

**Küken**

31.03.2016, 23:37

So, nachdem wir die Begrüßung erfolgreich bewältigt haben, brauchst du uns ja nicht länger auf die Folter spannen und kannst deine neue Story raushauen, an der du all die Jahre gearbeitet hast! :)

Stimme zu!§ice

Ich habe nichts, das ihr nicht schon kennt. :o

Ich trinke unter der Woche nicht. :o Und Kumpels sind bereits fürs Möbelschleppen angeheuert.

Wer spricht denn von trinken? Du sollst die Tapete damit übergießen, dann löst sich der Klebstoff ganz von selbst. :o

**alibombali**

01.04.2016, 00:44

Wir kennen uns zwar nicht so gut (eigentlich warst du während meiner gesamten Forenzeit bislang nur einmal kurz hier), aber ich möchte dich auch noch mal begrüßen, Cyco. :gratz

**Laidoridas**

01.04.2016, 11:39

Das ist ein großer Tag für das Story-Forum. Für diese PotM habe ich so lange gekämpft, und jetzt ist sie endlich Realität geworden. §cry Ich danke DKKF, ohne die das nicht möglich gewesen wäre! §danke

Ich habe nichts, das ihr nicht schon kennt. :o

Du könntest ja damit anfangen, uns die Storys zurückzugeben, die wir von dir kennen. :p

**MiMo**

01.04.2016, 14:25

Ich bin froh, dass John endlich mal wieder geehrt wurde. :gratz

Allerdings muss ich gestehen, dass ich andere Passagen von ihm favorisiert hätte. Die gekürte kam mir beim nochmaligen Lesen gerade irgendwie nicht mehr so perfekt vor, wie ich sie in Erinnerung hatte. §ugly

**DieKleineKlugeFrau**

01.04.2016, 15:43

Das ist ein großer Tag für das Story-Forum. Für diese PotM habe ich so lange gekämpft, und jetzt ist sie endlich Realität geworden. §cry Ich danke DKKF, ohne die das nicht möglich gewesen wäre! §danke

Gern geschehen. §wink

Ich bin froh, dass John endlich mal wieder geehrt wurde. :gratz

Allerdings muss ich gestehen, dass ich andere Passagen von ihm favorisiert hätte. Die gekürte kam mir beim nochmaligen Lesen gerade irgendwie nicht mehr so perfekt vor, wie ich sie in Erinnerung hatte. §ugly

Ich muss ja sagen, dass mich die Passage damals beim ersten lesen schon äh ... beeindruckt hat. Etwas weniger freundlich ausgedrückt fand ich damals, dass das so ziemlich die schlimmste Passage im Edwin ist. Inzwischen finde ich sie jetzt nicht mehr so schlimm (überhaupt finde ich Edwin gar nicht mehr so schlimm). Sie ist aber auf jeden Fall eine denkwürdige Passage, die, wie ich deiner Reaktion entnehme, nicht nur Laido und mir in Erinnerung geblieben ist, und das ist bei der Passage des Monats ja die Hauptsache. Dass die Passage vom Autor selbst wenig geliebt wird, ist natürlich schade und hat mich auch überlegen lassen, ob das jetzt wirklich so die gute Idee ist, die zur Passage des Monats zu küren. Andererseits hat der Autor der PotM, wenn er nicht zufällig John selber ist, sonst wenig Möglichkeiten zu verhindern, dass die eigenen peinlichen Ergüsse gewählt werden. Da muss man bei John keine Ausnahme machen.

Ich hoffe John kann mir verzeihen, dass ich ihn jetzt zum zweiten Mal hinterlistig die PotM aufgezwungen habe, aber wenn man mal die Gelegenheit hat ... <http://www.worldofugly.de/ugly/003.gif>

**MiMo**

01.04.2016, 15:47

Ich muss ja sagen, dass mich die Passage damals beim ersten lesen schon äh ... beeindruckt hat. Etwas weniger freundlich ausgedrückt fand ich damals, dass das so ziemlich die schlimmste Passage im Edwin ist.

Inzwischen finde ich sie jetzt nicht mehr so schlimm (überhaupt finde ich Edwin gar nicht mehr so schlimm). Sie ist aber auf jeden Fall eine denkwürdige Passage, die, wie ich deiner Reaktion entnehme, nicht nur Laido und mir in Erinnerung geblieben ist, und das ist bei der Passage des Monats ja die Hauptsache.

Dass die Passage vom Autor selbst wenig geliebt wird, ist natürlich schade und hat mich auch überlegen lassen, ob das jetzt wirklich so die gute Idee ist, die zur Passage des Monats zu küren. Andererseits hat der Autor der PotM, wenn er nicht zufällig John selber ist, sonst wenig Möglichkeiten zu verhindern, dass die eigenen peinlichen Ergüsse gewählt werden. Da muss man bei John keine Ausnahme machen.

Ich hoffe John kann mir verzeihen, dass ich ihn jetzt zum zweiten Mal hinterlistig die PotM aufgezwungen habe, aber wenn man mal die Gelegenheit hat ... <http://www.worldofugly.de/ugly/003.gif>Ja, so gesehen ist die PotM genau richtig! An die Stelle wird sich wohl fast jeder erinnern, der Edwin gelesen hat. :D

**John Irenicus**

01.04.2016, 16:12

So ist das halt, wenn man (fast) alles, was man geschrieben hat, hier ohne Rücksicht auf Verluste stehen lässt, statt einfach irgendwann die Geschichten zu löschen. :cool:

**Dark\_Okri**

01.04.2016, 20:08

Cy §knuff

**Sir Ewek Emelot**

01.04.2016, 20:11

Die Stelle ist halt einfach lustig: "Wir haben grade Deine Mama getötet, aber hey, schau nach vorne! Das Leben hält noch viel für Dich bereit!"

**MiMo**

01.04.2016, 20:35

Die Stelle ist halt einfach lustig: "Wir haben grade Deine Mama getötet, aber hey, schau nach vorne! Das Leben hält noch viel für Dich bereit!"

Die Mama ist aber ja auch einfach dumm. Hinter sich ein Loch, durch das nur Molerats passen. Vor sich zwei bewaffnete Menschen. Da würde ich mir als fürsorgliche Moleratmama auch denken, dass ich die mal angreife. §ugly

**Sir Ewek Emelot**

01.04.2016, 20:39

Die Mama ist aber ja auch einfach dumm. Hinter sich ein Loch, durch das nur Molerats passen. Vor sich zwei bewaffnete Menschen. Da würde ich mir als fürsorgliche Moleratmama auch denken, dass ich die mal angreife. §ugly

Die Moleratmama wusste, dass sich hinter dem Loch ein Nest aggressiver Feldräuber befand. Das Moleratbaby wusste das nicht. Naja, Kai würde jetzt wohl dichten, dass das ja in Ordnung sei, da dem Moleratbaby dadurch immerhin einiges an Trauerzeit erspart blieb.

**Laidoridas**

01.04.2016, 21:19

Ihr müsst schon genau lesen, bevor ihr euch lustig macht. Das Loch ist gerade groß genug für das kleine Molerat, also hätte die Mutter da gar nicht reingepasst! §lehrer

Was mir übrigens erst beim Lesen der Passage jetzt im PotM-Thread aufgefallen ist: Es ist ja Edwin, der das Molerat in den Hals beißen will, und nicht umgekehrt. :D

**Atticus**

01.04.2016, 23:11

Wer spricht denn von trinken? Du sollst die Tapete damit übergießen, dann löst sich der Klebstoff ganz von selbst. :o

Bist du wahnsinnig? Da müsste ich ja mehrere Kästen opfern! Obwohl, hochstift kann man ja eh nicht trinken...

**Küken**

01.04.2016, 23:40

Wir kennen uns zwar nicht so gut (eigentlich warst du während meiner gesamten Forenzeit bislang nur einmal kurz hier), aber ich möchte dich auch noch mal begrüßen, Cyco. :gratz

Danke. :gratz

Du könntest ja damit anfangen, uns die Storys zurückzugeben, die wir von dir kennen. :p

Wozu? Kennt ihr doch schon. :p

Cy §knuff

Orki. §knuff

Bist du wahnsinnig? Da müsste ich ja mehrere Kästen opfern! Obwohl, hochstift kann man ja eh nicht trinken...

Tut doch eh alles nur im Kopf weh.

**Laidoridas**

01.04.2016, 23:51

Wozu? Kennt ihr doch schon. :p

Siehste, gibt also auch keinen Grund sie uns vorzuenthalten! :p

Taverne ist voll, bitte neue aufmachen! §wink