

[World of Players](#) > [World of Gothic](#) > [Story-Forum](#) > [OT]Taverne zum hungrigen Schattenläufer #129 - Prüfungen sind da, um bestanden zu werden!

[Anmelden](#)

**Archiv verlassen und diese Seite im Standarddesign anzeigen : [\[OT\]Taverne zum hungrigen Schattenläufer #129 - Prüfungen sind da, um bestanden zu werden!](#)**

Seiten : [1] [2](#)

<p><b>Atticus</b></p> <p>http://upload.worldofplayers.de/files8/tRRDQOo9MqT18KTavernenschild.png          Speisekarte          Ei (<a href="http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/175071-Story-An-Egg-Carol">http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/175071-Story-An-Egg-Carol</a>)          Lambraten (<a href="http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/268404-Story-Von-Lambraten-und-gebrochenen-Vors%C3%A4tzen">http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/268404-Story-Von-Lambraten-und-gebrochenen-Vors%C3%A4tzen</a>)          Fritten (<a href="http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/487232-Story-Fritten">http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/487232-Story-Fritten</a>)          Bratkartoffeln (<a href="http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/857252-Story-Bratkartoffeln">http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/857252-Story-Bratkartoffeln</a>)          Hingemurkster Kram (Labskaus nach Art des Hauses) (<a href="http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/630516-Story-Hingemurkster-Kram">http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/630516-Story-Hingemurkster-Kram</a>)          Nudelsalat (<a href="http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/115494-Story-Nudelsalat">http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/115494-Story-Nudelsalat</a>)          Gefühlsalat (<a href="http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/397590-Story-Gef%C3%BChlssalat">http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/397590-Story-Gef%C3%BChlssalat</a>)          Eintopf (<a href="http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/107554-Story-Eintopf">http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/107554-Story-Eintopf</a>)          Ketchup (<a href="http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/743499-Story-Ketchup-aus-dem-Klo">http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/743499-Story-Ketchup-aus-dem-Klo</a>)          Senf (<a href="http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/742084-Story-Senf-F%C3%BCssiges-Gold">http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/742084-Story-Senf-F%C3%BCssiges-Gold</a>)</p> <p>Getränke          Kaffee (mit Haar) (<a href="http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/530730-Story-Das-Haar-im-Kaffee">http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/530730-Story-Das-Haar-im-Kaffee</a>)          Rotwein (<a href="http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/503136-Story-Rotwein">http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/503136-Story-Rotwein</a>)          Traubensaft (Blut für blutrünstige Söldner) (<a href="http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/1309950-Story-Blut-ist-dicker-als-Traubensaft">http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/1309950-Story-Blut-ist-dicker-als-Traubensaft</a>)</p> <p>Teleportune zur alten Taverne: (<a href="http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/1375156-OT-Taverne-zum-hungrigen-Schattenl%C3%A4ufer-128-Risen-3-L%C3%A4stereien-zu-Ehren-von-Robin-Williams">http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/1375156-OT-Taverne-zum-hungrigen-Schattenl%C3%A4ufer-128-Risen-3-L%C3%A4stereien-zu-Ehren-von-Robin-Williams</a>)</p> <p>Hat jemand den Code für die Speisekarte? Will das jetzt wegen meiner Faulheit nicht einzeln einfügen.:o</p> <p>Uhnd am Freitag gibt es erst mal Vorentscheid: Wer benachrichtigt wird, muss zur mündlichen Prüfung antraben, wer keine Nachricht bekommt hat entweder bestanden oder ist durchgefallen. §ugly Ich hasse mein Leben.</p>	09.09.2014, 22:04
<p><b>Eddie</b></p> <p>Du hast eine PN!:) </p> <p>Und ich bin sicher, dass du das geschafft hast.:gratz</p>	09.09.2014, 22:38
<p><b>Atticus</b></p> <p>Das wird sich zeigen.</p> <p>Bekommt noch wer in dem Werbebanner oben Muslima.com angezeigt? Eine Partnervermittlung für Muslime? §ugly</p>	09.09.2014, 22:44
<p><b>Oblomow</b></p> <p>Seit die Sache mit der verseuchten WoP-Bannerwerbung war hab ich Adblock drin</p>	09.09.2014, 23:01
<p><b>alibombali</b></p> <p>Seit die Sache mit der verseuchten WoP-Bannerwerbung war hab ich Adblock drin</p> <p>ich habe keinen Adblock auf WoP, aber da kommt trotzdem keine Werbung. :D</p>	09.09.2014, 23:03
<p><b>Laidoridas</b></p> <p>Seit die Sache mit der verseuchten WoP-Bannerwerbung war hab ich Adblock drin          Damit treibst du aber die WoP und damit das Story-Forum in den finanziellen Ruin! Da nehme ich lieber die Gefahr der Verseuchung auf mich, als den Bankrott dieses Forums zuzulassen. :cool:</p>	09.09.2014, 23:06
<p><b>Oblomow</b></p> <p>Damit treibst du aber die WoP und damit das Story-Forum in den finanziellen Ruin! Da nehme ich lieber die Gefahr der Verseuchung auf mich, als den Bankrott dieses Forums zuzulassen. :cool:</p> <p>Kannst mal, wenn die nächste welle: erdball -Veröffentlichung in Sicht ist, mir nen wop-amazon-Link auf die Vorbestellung geben, den vergess ich nämlich immer zu benutzen.</p>	09.09.2014, 23:40
<p><b>alibombali</b></p> <p>YoTcA ist online! :eek:</p>	09.09.2014, 23:41
<p><b>Oblomow</b></p> <p>Ganz klare Sache.          Außerdem wollen wir da doch auch "Aus aktuellem Anlass" aufnehmen. Das darfst du nicht vergessen</p> <p>Hm, muss mal überlegen, ich könnte vielleicht auch mal bei mir aufräumen, dann wär CT im Nordschwarzwald. Frage ist dann nur, ob das ganze Haus oder nur meine Unterwohnung benutzbar ist.</p>	09.09.2014, 23:54
<p><b>Eddie</b></p> <p>Hm, muss mal überlegen, ich könnte vielleicht auch mal bei mir aufräumen, dann wär CT im Nordschwarzwald. Frage ist dann nur, ob das ganze Haus oder nur meine Unterwohnung benutzbar ist.</p> <p>Ja, wenn, dann aber nur für Samstag abend. Und da wär ich dann, allein schon wegen des Frühstücks am Sonntag, doch lieber im Hotel Greif.</p>	10.09.2014, 00:30
<p><b>Stonecutter</b></p> <p>Wir haben uns übrigens am Sonntag auf dem CT bei Dark_Bauer mal das originale Andreas Kieling-Video mit dem Grenzstreifen angesehen. Das kann man ja wirklich gar nicht mehr ernst nehmen - insbesondere wenn man dann seine Sprüche und Wörter hört, die man sonst aus anderem Zusammenhang kennt. Als er dann z.B. im ernstesten Sinne von einer Kernbohrung sprach oder "Das ist doch ein Witz" sagte, gabs kein Halten mehr:D</p>	10.09.2014, 00:36
<p><b>alibombali</b></p> <p>Ich kann nicht einschlafen! §cry</p> <p>Deshalb habe ich gerade angefangen einen sehr polemischen Zeitungsartikel zu schreiben. Mal sehen, ob ich es schaffe, dass der irgendwo gedruckt wird. :)</p>	10.09.2014, 02:55
<p><b>MiMo</b></p> <p>Kannst mal, wenn die nächste welle: erdball -Veröffentlichung in Sicht ist, mir nen wop-amazon-Link auf die Vorbestellung geben, den vergess ich nämlich immer zu benutzen.          Oh, das könnte ich auch mal machen, so oft wie ich bei Amazon bestelle.</p>	10.09.2014, 09:00

Ich kann nicht einschlafen! §cry

Deshalb habe ich gerade angefangen einen sehr polemischen Zeitungsartikel zu schreiben. Mal sehen, ob ich es schaffe, dass der irgendwo gedruckt wird. :)

Notfalls eben in der Goth'schen. :gratz

Jünger des Xardas10.09.2014, 13:25

Eddie, soeben erfuhr ich, dass Thorwyn noch keinen einzigen der Gothic Munchkin-Vorschläge erhielt!:mad::mad::mad:§burn§burn§burn

So gewisse andere Sachen stehen auch noch aus, Eddie :o

Nicht wie meine Aufgaben. Ich habe geliefert :cool:

MiMo10.09.2014, 13:30

Wua, JüdeXens G3-Nacherzählung beginnt!!! :tanz:

So gewisse andere Sachen stehen auch noch aus, Eddie :o

Stimmt, Eddie. Da ist noch so'n Battle! §nana

Jünger des Xardas10.09.2014, 13:40

Wua, JüdeXens G3-Nacherzählung beginnt!!! :tanz:

Also, ohne jetzt Spoilern zu wollen, aber die wird dann wahrscheinlich eher nach dem Muster "[Story] Gothic 3 - ???" benannt sein... :p

So sehr es mir leid tut, dich jetzt so enttäuschen zu müssen §gnah

MiMo10.09.2014, 13:54

Also, ohne jetzt Spoilern zu wollen, aber die wird dann wahrscheinlich eher nach dem Muster " Gothic 3 - ???" benannt sein... :p

So sehr es mir leid tut, dich jetzt so enttäuschen zu müssen §gnah

Ach Mann, wie schade! §cry

Ach Quatsch, das war doch gar nicht ernst gemeint. Den Scherz konnte ich mir aber nicht verkneifen, schließlich warten wir doch schon seit [S]Monaten Jahren darauf, dass du jene Story beginnst! :D

Skaddar10.09.2014, 15:20

Wua, JüdeXens G3-Nacherzählung beginnt!!! :tanz:

Wenn Gothic 3 SO ausgesehen hätte, wäre das Spiel gleich viel unterhaltsamer gewesen.§ugly

König Rhobar II10.09.2014, 15:32

Wir haben uns übrigens am Sonntag auf dem CT bei Dark\_Bauer mal das originale Andreas Kieling-Video mit dem Grenzstreifen angesehen. Das kann man ja wirklich gar nicht mehr ernst nehmen - insbesondere wenn man dann seine Sprüche und Wörter hört, die man sonst aus anderem Zusammenhang kennt. Als er dann z.B. im ernstesten Sinne von einer Kernbohrung sprach oder "Das ist doch ein Witz" sagte, gabs kein Halten mehr:D

In welchem Zusammenhang spricht er denn da von Maggi? §ugly

Ich kann nicht einschlafen! §cry

Deshalb habe ich gerade angefangen einen sehr polemischen Zeitungsartikel zu schreiben. Mal sehen, ob ich es schaffe, dass der irgendwo gedruckt wird. :)

Polemisch passt im Zweifelsfall immer gut in den Geier (<https://www.fsmpi.rwth-aachen.de/fachschaft/arbeitsgemeinschaften/geier-ag/>) :D

Ist allerdings nur ein Flugblatt unserer Fachschaft, auch wenn er auch über die Grenzen Aachens hinaus bekannt ist und gelesen wird :A

Stonecutter10.09.2014, 16:03

So gewisse andere Sachen stehen auch noch aus, Eddie :o

Nicht wie meine Aufgaben. Ich habe geliefert :cool:

Yay! Ich glaube, ich setze mich die Tage auch mal ran :cool:

In welchem Zusammenhang spricht er denn da von Maggi? §ugly

Bei der Stelle, wo ihm die Frau das Wildschwein zeigt und er sagt "So wie der eine Walnuss knackt, kann er auch locker meinen Schwanz knacken." Er riecht doch dann an seiner Hand und sagt "Riecht nach Fäkalien" - im original sagt er da tatsächlich "Riecht irgendwie wie Maggi". An der Stelle rechnet man ja überhaupt nicht damit :D

alibombali10.09.2014, 16:20

Notfalls eben in der Goth'schen. :gratz

Polemisch passt im Zweifelsfall immer gut in den Geier (<https://www.fsmpi.rwth-aachen.de/fachschaft/arbeitsgemeinschaften/geier-ag/>) :D

Ist allerdings nur ein Flugblatt unserer Fachschaft, auch wenn er auch über die Grenzen Aachens hinaus bekannt ist und gelesen wird :A

Ich glaub, erstmal werd ichs bei der taz versuchen. §ugly

Yay! Ich glaube, ich setze mich die Tage auch mal ran :cool:

also machst du dann den nächsten? Muss ja irgendwie jetzt koordiniert werden.

Eddie10.09.2014, 16:56

So gewisse andere Sachen stehen auch noch aus, Eddie :o

Nicht wie meine Aufgaben. Ich habe geliefert :cool:

§gnah

Wua, JüdeXens G3-Nacherzählung beginnt!!! :tanz:

Stimmt, Eddie. Da ist noch so'n Battle! §nana

Stimmt, das gibt es ja auch noch.§gnah

Eddie10.09.2014, 22:52

So, Thorwyn hat jetzt die Munchkin-Vorschläge bekommen. Zur Kontrolle hier nochmal alle Vorschläge. Es sind dann doch ziemlich viele geworden.

Ein neuer Tag und nichts hat sich geändert!

Am Ende eines Zuges spielen. Alles, was in dem Zug passiert ist, wird rückgängig gemacht!

Es wird nichts so heiß gegessen, wie es gekocht wird!

Es dürfen in dieser Runde keine Nahrungsmittel oder Getränke eingesetzt werden. Wenn bereits solche Karten gespielt wurden, müssen diese zurückgenommen werden.

Was einen nicht umbringt, macht einen stärker!

Spiele, wenn man gegen ein Monster verloren hat. +1 Stufe bei Niederlage gegen ein Monster, das nicht tötet

Gardisten-Springerstiefel

+2(+4 gegen Buddler)

"Ich werd dich zertreten, wie einen Wurm!"

Fluch!

Man kann nur einem Herren dienen!

Polytheist und Super-Munchkin müssen abgelegt werden.

Stiefelkreis

Schuhwerk-bonus auf Kampfkraft aller Mitspieler wird addiert

Die Hand, die sie füttert, die Faust, die sie schlägt

Würfeln: 1-3: +3 Kampfkraft für Monster

4-6: -3 Kampfkraft für Monster

Wir sollten sie alle ausrotten

Auf das Monster spielen. Wenn ein Kampf verloren wird, dann wird "Tod" zu den Schlimmen Dingen hinzugefügt.

"Er kam aus der Wüste, um den Tod seiner Brüder zu rächen"

Spiele, wenn ein Spieler gestorben ist. Der Munchkin kämpft gegen das Monster, das ihn getötet hat. Einmal einsetzbar.

Die ewigen Trekkingsandalen des ewigen Wanderers

+2 auf Weglaufen

Druidenstein

Einmal einsetzbar. Der Munchkin verwandelt sich in ein beliebiges Monster seiner Handkarten und übernimmt dessen Werte. Angelegte Ausrüstung zählt dann nicht mehr. Auf den Munchkin können dann auch alle beliebigen Statuskarten gespielt werden.

Thorus' Torhütertreter

+2

Wirf zwei Handkarten ab, um zu verhindern, dass ein Mitspieler eine Türkarte nachzieht.

Ignaz' Experiment

Würfeln:

1: Steige eine Stufe auf (Aufstieg auf Stufe 10 möglich)

2: Verliere eine Stufe

3: Tod

4: Geschlechtsumwandlung

5: Du verlierst eine Hand

6: Dir wächst eine neue Hand

Grimes' Altersweißheit

Du wirst zu den ganz großen gehören. Steige eine Stufe auf. Aber die Barriere wird dich aufhalten, du kannst nicht Stufe 10 erreichen.

Drachenjägerhelm

+2/+4 gegen Drachen

Wasserträger für Lefty

Alle ess- und trinkbaren Gegenstände müssen an den schwächsten Spieler abgegeben werden (Handkarten und Rucksack). Weil man damit den ganzen Tag beschäftigt ist, ist der Zug einfach zu Ende. Egal, ob es gerade einen Kampf gibt, oder nicht.

Milten ist so bereit, wie man für so eine Wahnsinnstat nur sein kann.

Bonus auf die Kampfkraft

Bonus =  $0,5 * (\text{Kampfkraft Monster} - \text{Kampfkraft Munchkin})^2$

Gorn steht auf diese ganze Scheiße

Gorn beendet einen beliebigen Kampf. Der kämpfende Munchkin bekommt dafür zwar die Stufe(n), aber keine Schätze.

Irgendjemand hat noch "Krone von Myrtana" aufgeschrieben, aber da steht keine Eigenschaft drunter, und da war ich auch nicht dabei, als das ausdiskutiert wurde. Vielleicht kann sich da ja noch einer dran erinnern.

**John Irenicus**

10.09.2014, 23:32

Sehr gut. :D

**Stonecutter**

10.09.2014, 23:59

§danke

**Oblomow**

11.09.2014, 00:27

Kronstöckel müsste immer noch rein.

so mit "Er ist sehr selten, ja das ist er. Die letzte Charakterbeeinflussung bleibt permanent."

Am besten iwie auch als Waffe einsetzbar machen.

**John Irenicus**

11.09.2014, 00:31

Oder wir machen daraus ein Schuhwerk: Die Kronstöckelschuhe!

**Eddie**

11.09.2014, 17:43

Kronstöckel müsste immer noch rein.

so mit "Er ist sehr selten, ja das ist er. Die letzte Charakterbeeinflussung bleibt permanent."

Am besten iwie auch als Waffe einsetzbar machen.

Oder wir machen daraus ein Schuhwerk: Die Kronstöckelschuhe!

Ich hab das mal zusammengefasst:

Kronstöckel...

"Er ist sehr selten, ha das ist er."

Die letzte Charakterbeeinflussung bleibt bis zum Tod.

Kann auch auf Ausrüstungsgegenstände gespielt werden. Gegenstand erhält dann permanent den Bonus der gespielten Karte.

**Laidoridas**

11.09.2014, 18:26

Ich will mich jetzt zwar nicht in die Regelfindung eines Spiels einmischen, das ich gar nicht kenne, aber so geht ja nun Johns grandioses Wortspiel völlig verloren!

**John Irenicus**

11.09.2014, 18:37

Es muss dann halt beides geben.

**Eddie**

11.09.2014, 18:56

Ich will mich jetzt zwar nicht in die Regelfindung eines Spiels einmischen, das ich gar nicht kenne, aber so geht ja nun Johns grandioses Wortspiel völlig verloren!

Oh, das hab ich gar nicht erkannt.:eek:

Es muss dann halt beides geben.

Ja, natürlich.:)

Vorschlag:

Kronstöckelschuhe

+2 für weibliche Munchkins

-2 für männliche Munchkins

Können von Magiern auch als Kronstöckel verwendet werden

**John Irenicus**

11.09.2014, 20:05

Das klingt gut.

**Thorwyn**

11.09.2014, 20:07

Warum sollten männliche Munchkins sie dann überhaupt anziehen?

**John Irenicus**

11.09.2014, 20:11

z.B. wenn es ein Ereignis gibt (Entwicklerkatze?) welches + zu - macht.

**Eddie**

11.09.2014, 20:28

z.B. wenn es ein Ereignis gibt (Entwicklerkatze?) welches + zu - macht.

Oder, wenn Ignaz' Experiment schief geht.:D

**Jünger des Xardas**

11.09.2014, 21:13

Irgendjemand hat noch "Krone von Myrtana" aufgeschrieben, aber da steht keine Eigenschaft drunter, und da war ich auch nicht dabei, als das ausdiskutiert wurde. Vielleicht kann sich da ja noch einer dran erinnern.

Mit ihr sollte man Wachen und Paladinen befehlen können, einem im Kampf beizusthen.

Außerdem hatte ich irgendwie gedacht, das jetzige "Gorn übernimmt das für dich" sollte "Gorn steht auf diese ganze Scheiße" heißen. Das jetzige "Gorn steht auf diese ganze Scheiße" ist ja eigentlich nur eine Kopie von "Milten ist so bereit, wie man für solch eine Wahnsinnstat nur sein kann" şkrat

**Eddie**

11.09.2014, 22:17

Mit ihr sollte man Wachen und Paladinen befehlen können, einem im Kampf beizusthen.

Okay:

Krone von Myrthana

Der König hat einen Befehl ausgesprochen und dem muss Folge geleistet werden.

Wachen oder Paladine können für den aktuellen Kampf rekrutiert werden und dürfen dafür keine Schätze verlangen. Die schlimmen Dinge treten trotzdem ein. Nur einmal einsetzbar.

Außerdem hatte ich irgendwie gedacht, das jetzige "Gorn übernimmt das für dich" sollte "Gorn steht auf diese ganze Scheiße" heißen. Das jetzige "Gorn steht auf diese ganze Scheiße" ist ja eigentlich nur eine Kopie von "Milten ist so bereit, wie man für solch eine Wahnsinnstat nur sein kann" şkrat

Das wusste ich nicht mehr. Fänd ich jetzt aber auch nicht so schlimm, wenn es die Auswirkungen der Milten-Karte zweimal im Spiel gäbe.:D

Habs jetzt geändert.:)

Thorwyn kann ja mal sagen, was er so von den ganzen Ideen hält.:)

John Irenicus11.09.2014, 22:21

Thorwyn wird halt alle möglichen Gründe finden, warum Karte X und Y so nicht gehen. Deshalb wird er auch etwas länger brauchen, bis er diese Gründe zusammen hat!

Thorwyn12.09.2014, 00:02

Nach einmaligem Durchlesen hatte ich eher so den Plan, etwa 87% der Ideen so oder sehr ähnlich umzusetzen, den Rest in guter alter Diktatorenmanier unter den Tisch fallen zu lassen und dann Munchkin 1.1 zu veröffentlichen. Dadurch erspare ich mir Diskussionen, die immer so furchtbar langwierig und unbequem sind.

Eddie12.09.2014, 00:06

Nach einmaligem Durchlesen hatte ich eher so den Plan, etwa 87% der Ideen so oder sehr ähnlich umzusetzen, den Rest in guter alter Diktatorenmanier unter den Tisch fallen zu lassen und dann Munchkin 1.1 zu veröffentlichen. Dadurch erspare ich mir Diskussionen, die immer so furchtbar langwierig und unbequem sind.

Das hört sich doch schonmal gut an.)

Die anderen 13%, das wurde schon so zum CT beschlossen, werden dann innerhalb einer Gothic-Munchkin-SF-Spezial-Edition nach Bedarf an den (SF)-Mann gebracht.:)

alibombali12.09.2014, 00:07

Nach einmaligem Durchlesen hatte ich eher so den Plan, etwa 87% der Ideen so oder sehr ähnlich umzusetzen, den Rest in guter alter Diktatorenmanier unter den Tisch fallen zu lassen und dann Munchkin 1.1 zu veröffentlichen. Dadurch erspare ich mir Diskussionen, die immer so furchtbar langwierig und unbequem sind.

Du musst mal wieder raus aus Bayern.

Stonecutter12.09.2014, 00:46

Bis zum nächsten CT sollten die Ideen umgesetzt sein:A  
(was in einer Woche wäre)

John Irenicus12.09.2014, 10:37

Am 24. September wird unser NRW-Umweltminister den blöden Jägern die riesigste Respektschelle verpassen, die sie je bekommen haben. §danke

Stonecutter12.09.2014, 11:01

Übrigens heißt es Kronstöckl, nicht Kronstöckel

Thorwyn12.09.2014, 11:33

Bis zum nächsten CT sollten die Ideen umgesetzt sein:A  
(was in einer Woche wäre)  
Dieser Druck, dieser un-mensch-liche Druck!

Thorwyn12.09.2014, 13:20

So, bei den meisten Karten habe ich aus Gründen etwas an den Vorschlägen geändert, sodass es jetzt so aussieht:  
Türkarten:

Ein neuer Tag und nichts hat sich geändert!

Am Ende eines Zuges spielen. Jeder hat wieder dieselbe Stufe wie zu Beginn des Zuges und muss darin gezogene Schätze wieder auf die Ablage legen. Kann auch die Siegstufe rückgängig machen. Nur einmal einsetzbar.

Es wird nichts so heiß gegessen, wie es gekocht wird!

Es dürfen in dieser Runde keine Nahrungsmittel oder (Ge-)Tränke eingesetzt werden. Wenn bereits solche Karten gespielt wurden, müssen diese zurückgenommen werden.

Fluch!  
Man kann nur einem Herren dienen!

Polytheist, Super-Munchkin, Halbblut etc. müssen abgelegt werden.  
§hehe Auch wenn das eher eine TuS- als eine Gothic-Karte ist^^

Wir sollten sie alle ausrotten

Im Kampf spielen. Fügt zu den schlimmen Dingen eines Monsters "Du bist tot" hinzu.  
Hätte schwören können, dass wir so eine Karte schon hatten. §kratz Finde aber keine.

Er kam aus der Wüste, um den Tod seiner Brüder zu rächen

Spielen, wenn ein Munchkin gestorben ist. Wähle einen Spieler, der nun gegen das Monster kämpft, das den Munchkin getötet hat. Nur einmal einsetzbar.

Wasserträger für Lefty

Alle ess- und trinkbaren Gegenstände müssen an den schwächsten Spieler (Kampfkraft) abgegeben werden (Handkarten und Rucksack). Weil man damit den ganzen Tag beschäftigt ist, ist der Zug einfach zu Ende. Egal, ob es gerade einen Kampf gibt, oder nicht. Nur einmal einsetzbar.

Milten ist so bereit, wie man für so eine Wahnsinnstat nur sein kann.

Bonus auf die Kampfkraft  
Bonus = 0,5\*(Kampfkraft Monster - Kampfkraft Munchkin)<sup>2</sup> (maximal 10)  
Nur einmal einsetzbar.

Gorn übernimmt das für dich

Gorn beendet einen beliebigen Kampf. Der kämpfende Munchkin bekommt dafür zwar die Stufe(n), aber keine Schätze. Nicht für die Siegstufe nutzbar. Nur einmal einsetzbar.

Fluch! Missverständnis mit einem Koch und einem Hackebeil.  
Verliere deine Kopfbedeckung oder eine Stufe, wenn du keine Kopfbedeckung trägst.

Schatzkarten:

Was einen nicht umbringt, macht einen stärker!

Spielen, nachdem man von schlimmen Dingen getroffen wurde, aber nicht gestorben ist. Steige eine Stufe auf!  
Kommt der Spruch in Gothic vor?

Gardisten-Springerstiefel

+2(+4 für Wachen/Paladine)

"Ich werd dich zertreten wie einen Wurm!"

Die Hand, die sie füttert, die Faust, die sie schlägt  
Im Kampf spielen. Nur einmal einsetzbar.  
Würfel: 1-2: -3 Kampfkraft für beliebige Seite  
3-6: +3 Kampfkraft für beliebige Seite

Die ewigen Trekkingsandalen des ewigen Wanderers

+2 auf Weglaufen

**Verwandlungstrank**

Im Kampf spielen. Du verwandelst dich für diesen Kampf in ein beliebiges Monster deiner Handkarten und übernimmst dessen Werte. Angelegte Ausrüstung zählt dann nicht mehr, auf dich können dann aber alle beliebigen Monsterverstärker gespielt werden. Nur einmal einsetzbar.

**Thorus' Torhütertreter**

+2 (nicht von Banditen/Söldnern nutzbar)

Wirf zwei Handkarten ab, um zu verhindern, dass ein Mitspieler eine Türkarte nachzieht.

**Ignaz' Experiment**

Spiele diese Karte auf dich selbst und würfle:

1: Du verlierst eine Hand

2-3: Geschlechtsumwandlung, -5 im nächsten Kampf

4-5: Du bekommst dauerhaft +1 auf Weglaufen

6: Dir wächst eine neue Hand

Nur einmal einsetzbar.

**Grimes' Altersweisheit**

Du wirst zu den ganz großen gehören. Steige eine Stufe auf.

**Drachenjägerhelm**

+2/+4 gegen Drachen

**Stiefelkreis**

Im Kampf spielen. Du erhältst für diesen Kampf die Schuhwerk-Boni aller Mitspieler. Nur einmal einsetzbar.

Holzbadewanne (+3) (groß)  
Nur von Spielerinnen nutzbar

Stone, hast du noch Folien für die Karten? Für die hier habe ich nicht mehr genug ...

**Jünger des Xardas**

12.09.2014, 14:58

[...]

Super Sache! Ich finde, auf Wasserträger für Lefty sollte aber noch "Die Bauern sehen durstig aus" und auf Gorn übernimmt das für dich "Er steht auf diese ganze Scheiße" stehen.

Kommt der Spruch in Gothic vor?  
Nicht dass ich wüsste.

Hat es einen Grund, dass aus dem Druidenstein ein Verwandlungstrank wurde? Ich fand den Stein schöner. Der bringt halt noch einen kleinen Gothic 3-Aspekt ins Spiel (die Waldläufer kommen bisher ja in keiner Form vor). Die Tränke dagegen waren ja eh immer ein bisschen außen vor. Konnte man halt kaufen und brauen, waren aber nicht mal in irgendeinen Dialog eingebunden.

Unsere Versionen von Grimes' Altersweisheit und Ignaz' Experiment finde ich übrigens auch viel besser :o

**Thorwyn**

12.09.2014, 15:01

Druidensteine sind beliebig oft einsetzbar, das hier ist aber ein einmal einsetzbares Item (wie eben ein Verwandlungstrank), da sonst zu mächtig.

Die Ursprungsversion von Ignaz' Experiment stimmte zu großen Teilen mit der Karte Marvin-Mode überein, deshalb habe ich sie geändert.

Bei Grimes habe ich den Teil mit dem "Du kannst nicht Stufe 10 erreichen" weggelassen, weil das sowieso bei allen Steige eine Stufe auf!-Karten so ist.

**Jünger des Xardas**

12.09.2014, 17:06

Druidensteine sind beliebig oft einsetzbar, das hier ist aber ein einmal einsetzbares Item (wie eben ein Verwandlungstrank), da sonst zu mächtig.Hm, macht Sinn. Ich find's trotzdem schade drum.

In dem Fall würde ich dann aber wohl eher zur Verwandlungssprochrolle tendieren. Schließlich gab's in den ersten beiden Teilen nur die, und die Verwandlungstränke kamen dann in Gothic 3 einfach aus dem Nichts. Ist aber letztlich egal.

Bei Grimes habe ich den Teil mit dem "Du kannst nicht Stufe 10 erreichen" weggelassen, weil das sowieso bei allen Steige eine Stufe auf!-Karten so ist.  
Gab's nicht irgendeine, die das nicht hatte? Skratz  
Selbst dann würde ich "Aber ganz egal, wie weit du auch kommst, die Barriere wird dich aufhalten" aber unbedingt mit reinnehmen, weil es halt Teil des kultigen Grimes-Zitates ist.

**alibombali**

12.09.2014, 17:41

Ich habe übrigens gerade mit einem Freund erörtert, warum Mud in die Barriere geworfen wurde.

-Beliar erwähnte das Tier.  
-Mud mag Tiere.  
--> Mud war Anhänger eines Beliarkultes.

**Stonecutter**

12.09.2014, 21:11

Ich habe übrigens gerade mit einem Freund erörtert, warum Mud in die Barriere geworfen wurde.

-Beliar erwähnte das Tier.  
-Mud mag Tiere.  
--> Mud war Anhänger eines Beliarkultes.

was auch sonst.

Hast du schon BSG angefangen?

**alibombali**

12.09.2014, 21:15

was auch sonst.

Hast du schon BSG angefangen?

Nee, im Moment schau ich ja noch die alte Serie und außerdem Star Wars - The Clone Wars. Wenn ich mit der alten durch bin, wird die neue geschaut. Eventuell aber auch erst einmal Caprica. Mal gucken, was ich dann als sinnvoller erachte.

Ich hätte gern Eddie und Laido im Laufe des Abends in ICQ!

<b>Stonecutter</b>	12.09.2014, 21:18
Ich weiß nicht. Ich halte es ja eigentlich nicht für so sinnvoll, mit nem Spinoff anzufangen, vor allem wenn das Spinoff abgesetzt wurde^^ Könnte außerdem vielleicht spoilern, weiß ich nicht, da ichs nicht gesehen habe. Aber z.B. könnten bereits Identitäten von einigen Zylonen enttarnt werden.	
<b>alibombali</b>	12.09.2014, 21:19
Ich weiß nicht. Ich halte es ja eigentlich nicht für so sinnvoll, mit nem Spinoff anzufangen, vor allem wenn das Spinoff abgesetzt wurde^^ Könnte außerdem vielleicht spoilern, weiß ich nicht, da ichs nicht gesehen habe. Aber z.B. könnten bereits Identitäten von einigen Zylonen enttarnt werden.	
Guter Einwand. Dann halt erst BSG.^^	
John, hast du eigentlich "The Beginning" schon gespielt?	
<b>Stonecutter</b>	12.09.2014, 21:22
Guter Einwand. Dann halt erst BSG.^^	
Du kannst halt nur einem Herren dienen.	
<a href="https://www.youtube.com/watch?v=uAi7qJQELvQ">https://www.youtube.com/watch?v=uAi7qJQELvQ</a>	
<b>John Irenicus</b>	12.09.2014, 21:23
John, hast du eigentlich "The Beginning" schon gespielt?	
Ein Blick in mein Profil würde dir diese Frage beantworten!	
Ich habe kurz ausprobiert obs bei mir geht und ein bisschen gekämpft, aber zur Zeit ist mit Risen 3, Pokemon, Storys lesen und schreiben ja einfach zu viel anderer Kram los, da steht das hintenan. Man hat ja außerdem noch andere Hobbys als Bildschirmguckerei... \$gnah	
Edit: Noch ein sehr wichtiges Komma hinter "Pokemon" eingefügt. \$ugly	
<b>alibombali</b>	12.09.2014, 21:32
Pokemon Storys lesen und schreiben ^2^	
<b>alibombali</b>	13.09.2014, 01:08
Laidoridas und ich haben soeben beschlossen, dass die Kategorie 4 des Story-Wettbewerbs 2015 "Beste lustige Geschichte über Diego" lauten wird.	
Ich mache das jetzt schon öffentlich, damit ihr bis dahin alle schon einmal eine Diego-Geschichte schreiben und sie hier veröffentlichen könnt. ;)	
<b>Laidoridas</b>	13.09.2014, 01:13
alibombali und ich haben soeben gemeinsam beschlossen, dass es das Beste für uns alle und das Forum ist, wenn alibombali doch kein Moderator hier wird. Es hat sich gezeigt, dass er weder die nötige Weitsicht noch den unbedingt erforderlichen guten Geschmack besitzt, um dieser gewaltigen Herausforderung gerecht zu werden. Aber das ist ja nicht schlimm, denn er hat diese Defizite ja noch rechtzeitig selbst erkannt und die richtigen Schlüsse daraus gezogen. :)	
Ich mache das jetzt schon einmal öffentlich, damit hier niemand unnötigerweise wertvolle Energien darauf verschwendet, sich bei ihm einzuschleimen. ;)	
<b>alibombali</b>	13.09.2014, 01:30
Es hat sich gezeigt, dass er weder die nötige Weitsicht noch den unbedingt erforderlichen guten Geschmack besitzt,	
Du meinst, bei meiner Stimmvergabe bei den beiden Speedbattles? ;)	
<b>Skaddar</b>	13.09.2014, 09:53
Du meinst, bei meiner Stimmvergabe bei den beiden Speedbattles? ;)	
Passive Agressivität im Storyforum. ;);)	
edit: Ich widere mich selbst mit meiner Bewerbung für dieses Deutschlandstipendium an. Mann ey, was für Fragen. "Schildern Sie bitte besondere persönliche oder familiäre Umstände, die Ihre Schul- bzw. Studienzeit stark geprägt haben" - nachher wollen die auch noch Nacktfotos sehen! :scared:	
<b>Lobedan</b>	13.09.2014, 12:43
\$wink	
Hätte schwören können, dass wir so eine Karte schon hatten. \$kratze Finde aber keine. Die Karte gibt es im Original-Munchkin.	
Stone, hast du noch Folien für die Karten? Für die hier habe ich nicht mehr genug ... Kannst auch von mir noch welche haben.	
<b>Thorwyn</b>	13.09.2014, 13:06
Ja, und die ist so toll, dass ich dachte, wir hätten sie auch noch eingebaut ...	
Gut, gib her. Wie viele hast du noch?	
<b>Lobedan</b>	13.09.2014, 13:15
Ja, und die ist so toll, dass ich dachte, wir hätten sie auch noch eingebaut ...	
Gut, gib her. Wie viele hast du noch? Offenbar nicht!	
Hunderte, muss nur mal die ganzen alten Magickarten rausnehmen.	
<b>alibombali</b>	13.09.2014, 14:29
edit: Ich widere mich selbst mit meiner Bewerbung für dieses Deutschlandstipendium an. Mann ey, was für Fragen. "Schildern Sie bitte besondere persönliche oder familiäre Umstände, die Ihre Schul- bzw. Studienzeit stark geprägt haben" - nachher wollen die auch noch Nacktfotos sehen! :scared: Das kommt drauf an, ob da ein gewisser HUNNT arbeitet. \$list	
Passive Agressivität im Storyforum. ;);)	
Du willst mir doch nicht dumm kommen, oder? :):)	
<b>Harivald</b>	13.09.2014, 14:59
Hallo, bin jetzt endlich wieder daheim, aber dafür bis voraussichtlich nächste Woche ohne Internet und daher so wenig präsent. :(	

Wie das jetzt mit dem Wettbewerb und der Stimmabgabe klappen soll, weiß ich nicht so recht, es ist einfach so zum Haareraufen. Aber dennoch bedanke ich mich schon mal vorab dafür, dass ihr mich nicht vergessen habt. Danke! §knuff

Naja, ansonsten bleibt noch zweierlei zu sagen:  
1. Montag fängt mein FSJ an, Arbeitszeiten von drei bis neun Uhr, Yay!  
2. Bin gerade fleißig am Lesen/Gucken von HdR. So kann ich dann auch mal mitreden. :)

Achja, Laido, kannst du mir mal eine aufklärende PN bezüglich des von mir einst angeschnittenen Themas schreiben? Das wäre nett.

Thorwyn13.09.2014, 15:09

http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/1382764-Gothic-Munchkin-1-1

Herr der Ringe. \o/

Stonecutter13.09.2014, 15:19

Ich habe übrigens keine Folien mehr, höchstens so zwei bis drei. Fellvieh hatte mal drei Hunderterpacks besorgt - passte genau für die 299 Karten und ein paar waren zu viel drin

Dark\_Bauer13.09.2014, 16:43

Ich habe übrigens keine Folien mehr, höchstens so zwei bis drei. Fellvieh hatte mal drei Hunderterpacks besorgt - passte genau für die 299 Karten und ein paar waren zu viel drin

Jo, aber auch nur sechs stück oderso^^

Stonecutter13.09.2014, 16:56

Jo, aber auch nur sechs stück oderso^^

Du musst einfach nur A drücken.

Dark\_Bauer13.09.2014, 19:12

http://forum.worldofplayers.de/forum/customavatars/avatar18235\_31.gif  
Otto Laidoridas  
"keine weitere Diego-Literatur"

Das ist wohl hier n Witz oder...? §cry

König Rhobar II14.09.2014, 01:31

http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/1382764-Gothic-Munchkin-1-1

Nachdem ich mir jetzt endlich mal das Komplette Set zu Gemüte geführt habe, sind mir doch ein paar Dinge aufgefallen, die mir nicht ganz klar sind:

Ist das eigentlich beabsichtigt, dass auf einer Karte kein Name steht? Den Werten nach würd ich mal raten es soll ne Buddlerhose sein, aber da steht halt nix §kratzt  
Warum hat der heilige Hammer im Gegensatz zu den anderen stumpfen Waffen keinen Bonus gegen Golems und Skelette?  
Worauf soll der "Nasalhelm" anspielen?  
"Zepter von Sorrent"? Einfach nur weil Sorrent vier Buchstaben mit Varrant gemeinsam hat, oder gibt's da noch ne tiefere Bedeutung?  
Mir ist klar, dass der Wunschring ne Karte aus dem Originalspiel ist, aber warum da nicht was Gothictypischeres nehmen? Das Seelenrufamulett oder den Trank zur Heilung der Besessenheit oder sowas?  
"Lou's Doppelhammer": Müsste das nicht "Der Grog macht DICH stärker" heißen?  
Soll das Fragezeichen auf der Karte "Freundlich stimmen" da sein?  
Gab es nicht mal Bilder für die Karten? Ich könnte schwören zumindest die Karte "VERstehe" schon mit Bild gesehen zu haben §kratzt  
Nur ne Idee: Bei "Grüner Novize" +3, wenn man Novize ist. Frei nach "Der Grüne Novize hilft dem Novizen" §ugly  
Ich hab mich die ganze Zeit schon gefragt, was es mit diesem "Die Hand die sie füttert..." auf sich hat. Woher kommt das?  
Die schlimmen Dinge beim Wolf versteh ich nicht so recht. Warum gerade I-Z? §kratzt

Davon abgesehen will ich das endlich mal spielen. Jetzt §hhmpf

Oblomow14.09.2014, 02:39

Gestern Kraftwerk gesehen und heute noch bei der IMA Lounge experimentelle Künstler bewundert.  
Jetzt morgen noch umsonst in die Ausstellung und mich totzocken, dann ist das ZKM-Wochenende auch schon vorbei...

Al Bern14.09.2014, 05:03

Dude, das artet in Arbeit aus. Ich bin gespannt, ob ich es noch schaffe, Kategorie 1 des Wettbewerbs durchzuarbeiten. Da ist viel zu lesen. Das bereitet Vergnuegen, aber ist schon eine ziemliche Ladung. Offensichtlich habe ich bisher zu wenige Stories gelesen. (Oder einfach die falschen. Die, die hierbei nicht zur Debatte stehen, meine ich.)

Und ich muss (i.e. darf) noch zwei Kommentare beantworten. Dazu kam ich noch nicht. Sorry!

Ihr entwickelt da euer eigenes Kartenspiel, wie ich sehe?

Stonecutter14.09.2014, 15:14

Ihr entwickelt da euer eigenes Kartenspiel, wie ich sehe?

Nein, nur eine eigene Gothic-Variante des etablierten Kartenspiels Munchkin ([http://de.wikipedia.org/wiki/Munchkin\\_\(Kartenspiel\)\)](http://de.wikipedia.org/wiki/Munchkin_(Kartenspiel))).

Ist sogar bereits fertig, das sind jetzt nur einige neue Karten, die hinzu kommen.

Dark\_Bauer14.09.2014, 17:26

Nein, nur eine eigene Gothic-Variante des etablierten Kartenspiels Munchkin ([http://de.wikipedia.org/wiki/Munchkin\\_\(Kartenspiel\)\)](http://de.wikipedia.org/wiki/Munchkin_(Kartenspiel))).

Ist sogar bereits fertig, das sind jetzt nur einige neue Karten, die hinzu kommen.

Ich wäre dafür, dass ihr da noch Bilder draufmacht.

Sonst ists langweilig.\$§p4

Thorwyn14.09.2014, 19:08

Ich wäre dafür, dass ihr da noch Bilder draufmacht.

Sonst ists langweilig.\$§p4  
Nur zu.

Dark\_Bauer14.09.2014, 20:12

Nur zu.

Ich bin zu dumm für Bildbearbeitung.

John Irenicus14.09.2014, 20:14



Ich bin zu dumm für Bildbearbeitung. Aber bestimmt auch nur dafür. ;);)	
<b>Dark_Bauer</b> Aber bestimmt auch nur dafür. ;);)  Krake.	14.09.2014, 21:12
<b>John Irenicus</b> Krake.  Ich bin da übrigens wirklich geschmeichelt von, über das "Cherry John". ^2^	14.09.2014, 21:15
<b>Dark_Bauer</b> Ich bin da übrigens wirklich geschmeichelt von, über das "Cherry John". ^2^  Nicht wahr? :)	14.09.2014, 21:34
<b>Jünger des Xardas</b> So, endlich mit Risen 3 durch. Wenn ich so ins Risen-Forum schaue, stehe ich mit dieser Ansicht zwar ziemlich allein da, denn Risen 3 hat ja wieder Fraktionen (!!!!!) und schwimmen (!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!), aber: Das war eindeutig der schwächste Teil der Reihe.	14.09.2014, 22:16
<b>John Irenicus</b> Ich hab Risen 3 noch nicht durch, halte es aber für den besten Teil der Reihe.	14.09.2014, 22:17
<b>Laidoridas</b> Ich habe Risen 3 noch nicht mal ansatzweise durch, halte ihn aber jetzt schon für den schlechtesten Teil der Reihe, weil ich noch bei keinem Piranha-Bytes-Spiel so schnell die Lust zum Weiterspielen verloren habe wie diesmal. Kämpfe doof, Dialoge noch doofer, alles doof! :o	14.09.2014, 22:35
<b>König Rhobar II</b> Ich habe Risen 3 noch nicht einmal und habe Angst, dass jetzt wieder so ein Spoilerkrieg losbricht, wie bei Risen 2 :scared:	14.09.2014, 23:08
<b>Stonecutter</b> Um nochmal darauf zurückzukommen:  Davon abgesehen will ich das endlich mal spielen. Jetzt \$hhmpf  Du hattest jetzt genug Gelegenheiten, mal dazu zu kommen. Du hast sogar aktuell noch eine. Also mecker nicht:o	14.09.2014, 23:12
<b>Dark_Bauer</b> So, endlich mit Risen 3 durch. Wenn ich so ins Risen-Forum schaue, stehe ich mit dieser Ansicht zwar ziemlich allein da, denn Risen 3 hat ja wieder Fraktionen (!!!!!) und schwimmen (!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!), aber: Das war eindeutig der schwächste Teil der Reihe.  Wat.	15.09.2014, 07:05
<b>Atticus</b> Ich werde R3 wohl die Woche von nem Bekannten ausleihen. Wenns mir gefällt, werd ich wohl die GOTY kaufen, sobald sie erscheint. Natürlich zu nem angemessenem Preis, so um die 15€.	15.09.2014, 09:34
<b>Jünger des Xardas</b> Ich hab Risen 3 noch nicht durch, halte es aber für den besten Teil der Reihe. Anfangs sah ich es auch noch mit den Vorgängern gleich auf. Aber so ab Kapitel 3 hat sich mein Verdacht, dass da einfach nix mehr kommen wird, dann ziemlich erhärtet. Und ab Kapitel 4 wurde dann offenbar, dass das die erbärmlichste Story ist, die PB je geschrieben hat. Ganz zu schweigen davon, dass sie die Lore so sehr zerfickt haben, dass selbst ich nicht weiß, wie man das zurechtbiegen soll, um die Widersprüche noch irgendwie in Einklang zu bringen (was halt gerade bei der Risenlore ein ziemliches Kunststück ist, weil es ja nun wirklich nicht besonders vieles gibt, an das man sich hätte halten müssen...). Außerdem waren halt außer Jaffar alle Begleiter irgendwie scheiße :dnuhr:  Ich habe Risen 3 noch nicht mal ansatzweise durch, halte ihn aber jetzt schon für den schlechtesten Teil der Reihe, weil ich noch bei keinem Piranha-Bytes-Spiel so schnell die Lust zum Weiterspielen verloren habe wie diesmal. Kämpfe doof, Dialoge noch doofer, alles doof! :o Also um das klarzustellen: Ich hatte schon meinen Spaß. Es ist der schlechteste Teil der Reihe, es ist nicht schlecht.  Ich habe Risen 3 noch nicht einmal und habe Angst, dass jetzt wieder so ein Spoilerkrieg losbricht, wie bei Risen 2 :scared: Die überraschendste Wendung kommt ja eh gleich am Anfang: Pattys Brust- und Stimmband-OP. Ansonsten gibt's eh nicht besonders viel zu spoilern :p	15.09.2014, 10:21
<b>John Irenicus</b> Also um das klarzustellen: Ich hatte schon meinen Spaß. Es ist der schlechteste Teil der Reihe, es ist nicht schlecht.  Das ist so super, wie wir das offenbar komplett anders sehen: Ich finde das Spiel schon ein bisschen schlecht, halte es aber dennoch für den besten Teil der Reihe. \$ugly	15.09.2014, 11:49
<b>Jünger des Xardas</b> Das ist so super, wie wir das offenbar komplett anders sehen: Ich finde das Spiel schon ein bisschen schlecht, halte es aber dennoch für den besten Teil der Reihe. \$ugly Das sagt dann halt einiges über die Reihe aus \$ugly  Ja, also ist halt die Frage, was jetzt in dem Zusammenhang mit schlecht gemeint ist. Manches ist schon richtig schlecht. Und manches ist nur erträglich, wenn man es als ungewollte Parodie PBs seiner selbst nimmt. Aber es ist halt nicht in dem Sinne schlecht, dass ich wie Leido "alles doof" fand und mir da jetzt schon so früh die Lust verging. Spaß gemacht hat's. Aber sicher nicht, weil es so ein Meilenstein der Spielgeschichte war :p	15.09.2014, 12:02
<b>Atticus</b> Miesterprüfung Teil II Fachtheorie - <a href="http://imgcdn.geocaching.com/track/large/2438aa78-d7c4-459d-88bb-a5167d742899.jpg">http://imgcdn.geocaching.com/track/large/2438aa78-d7c4-459d-88bb-a5167d742899.jpg</a> :cool:	15.09.2014, 15:28
<b>Skaddar</b> Miesterprüfung Teil II Fachtheorie - <a href="http://imgcdn.geocaching.com/track/large/2438aa78-d7c4-459d-88bb-a5167d742899.jpg">http://imgcdn.geocaching.com/track/large/2438aa78-d7c4-459d-88bb-a5167d742899.jpg</a> :cool:  Gratulation! Dann hat doch alles geklappt. :gratz	15.09.2014, 16:41
<b>John Irenicus</b> Tja, und wer hat es vorausgesagt? :cool:	15.09.2014, 17:49

Jünger des Xardas15.09.2014, 18:40

Na also, alles halb so wild. Meinen Glückwunsch :gratz

Laidoridas15.09.2014, 18:40

Ja, also ist halt die Frage, was jetzt in dem Zusammenhang mit schlecht gemeint ist. Manches ist schon richtig schlecht. Und manches ist nur erträglich, wenn man es als ungewollte Parodie PBs seiner selbst nimmt. Aber es ist halt nicht in dem Sinne schlecht, dass ich wie Leido "alles doof" fand und mir da jetzt schon so früh die Lust verging. Spaß gemacht hat's. Aber sicher nicht, weil es so ein Meilenstein der Spielgeschichte war :p

Mir wärs ja auch lieber, wenn mir das Spiel richtig Spaß machen würde. In der Hoffnung hab ichs mir ja schließlich auch gekauft. Risen 1 hat mir damals Spaß gemacht, weil es eben wieder so ein klein bisschen wie Gothic 2 war und weil es nach Gothic 3 auch nicht so besonders schwer war, von einem Piranha-Bytes-Spiel positiv überrascht zu werden. Risen 2 war dann ja zumindest mal was anderes. Es gab ja sogar ein paar echte Story-Wendungen und so, das fand ich schon nicht so schlecht. Aber Risen 3 ist jetzt irgendwie von der Spielmechanik her genau wie Risen 2, nur einfacher, und ist einfach so von der Story, den Charakteren und den Dialogen her komplett langweilig. Zumindest das, was ich bisher gesehen habe. Die Gnome nerven mittlerweile unglaublich mit diesem Jar-Jar-Binks-Gelaber und der Held versucht in jedem Dialog seinem Gegenüber klarzumachen, dass er selbst der Größte und das Gegenüber ein Waschlappen ist, was das Gegenüber dann ja auch meistens in so einem hektischen Rumgestammel einsieht. In Gothic 1 hätte der Held für sowas ständig eins auf die Fresse gekriegt! Das ist doch echt mal alles nix. :o

Vielleicht spiele ich das Spiel aber doch demnächst mal noch ein bisschen weiter... nicht dass es plötzlich total gut wird und ich mich dann für mein Gemecker schämen muss. :D

Tja, und wer hat es vorausgesagt? :cool:

Das war doch ich, oder? :cool:

Von mir natürlich auch herzlichen Glückwunsch, Sturmsense! :gratz Wobei ich es ja schon ein bisschen schockierend finde, dass man offenbar nicht einmal wissen muss, wie man "Meister" schreibt, um die Meister-Fachtheorie-Prüfung zu bestehen. :p

John Irenicus15.09.2014, 18:58

Ich hab's jetzt auch durch!

Atticus15.09.2014, 19:52

Mir wärs ja auch lieber, wenn mir das Spiel richtig Spaß machen würde. In der Hoffnung hab ichs mir ja schließlich auch gekauft. Risen 1 hat mir damals Spaß gemacht, weil es eben wieder so ein klein bisschen wie Gothic 2 war und weil es nach Gothic 3 auch nicht so besonders schwer war, von einem Piranha-Bytes-Spiel positiv überrascht zu werden. Risen 2 war dann ja zumindest mal was anderes. Es gab ja sogar ein paar echte Story-Wendungen und so, das fand ich schon nicht so schlecht. Aber Risen 3 ist jetzt irgendwie von der Spielmechanik her genau wie Risen 2, nur einfacher, und ist einfach so von der Story, den Charakteren und den Dialogen her komplett langweilig. Zumindest das, was ich bisher gesehen habe. Die Gnome nerven mittlerweile unglaublich mit diesem Jar-Jar-Binks-Gelaber und der Held versucht in jedem Dialog seinem Gegenüber klarzumachen, dass er selbst der Größte und das Gegenüber ein Waschlappen ist, was das Gegenüber dann ja auch meistens in so einem hektischen Rumgestammel einsieht. In Gothic 1 hätte der Held für sowas ständig eins auf die Fresse gekriegt! Das ist doch echt mal alles nix. :o

Vielleicht spiele ich das Spiel aber doch demnächst mal noch ein bisschen weiter... nicht dass es plötzlich total gut wird und ich mich dann für mein Gemecker schämen muss. :D

Das war doch ich, oder? :cool:

Von mir natürlich auch herzlichen Glückwunsch, Sturmsense! :gratz Wobei ich es ja schon ein bisschen schockierend finde, dass man offenbar nicht einmal wissen muss, wie man "Meister" schreibt, um die Meister-Fachtheorie-Prüfung zu bestehen. :p

Rhön'scher Dialekt! Das wird bei uns so ausgesprochen.

Laidoridas15.09.2014, 20:17

Ich hab's jetzt auch durch!

Und findest du es nach dem epischen Schlusskampf jetzt immer noch so gut?

Rhön'scher Dialekt! Das wird bei uns so ausgesprochen.

Hm, wahrscheinlich stimmt das sogar. :D

John Irenicus15.09.2014, 20:21

Und findest du es nach dem epischen Schlusskampf jetzt immer noch so gut?

Das Ende ist besser als das von Risen 2. Was aber auch nicht schwierig ist, weil selbst Pong ein besseres Finale hat. Natürlich ist der Schlusskampf ein Witz. Da warens mit Risen 1 echt noch am weitesten vorne.

Jünger des Xardas15.09.2014, 22:21

Das Ende ist besser als das von Risen 2. Was aber auch nicht schwierig ist, weil selbst Pong ein besseres Finale hat. Natürlich ist der Schlusskampf ein Witz. Da warens mit Risen 1 echt noch am weitesten vorne.

Wobei man da jetzt auch wieder fair sein und sagen muss: Einen guten Endkampf hat PB noch nie hinbekommen, nicht mal in den goldenen Tagen von Gothic 1 und 2.

Was das Ende angeht, ist es ein großes Plus, dass es wieder ein ganzes Endlevel wie den Schläfertempel oder Irdorath gibt, nicht diesen mickrigen Wassertempel, wo man nach zwei Schritten beim Endkampf ist. Das fand ich auch ganz schön gemacht, sowohl vom Leveldesign, als auch von den Quests her. Das eigentliche Ende aber? Das ist doch mal das mieseste Ende, was PB bisher abgeliefert hat - und das schließt Gothic 3 mit ein! Gerade nachdem das Endlevel nicht so enttäuschend war wie in Risen 2, war es für mich eine unheimliche Enttäuschung, dass die Begleiter einfach mal gar nichts zum Ende zu sagen hatten - DAS war nämlich in Risen 2 sehr gut gelungen gewesen (und damals in Gothic 2 war das natürlich eh super). Und jetzt? Einfach mal nichts. Nicht mal ein "Gut gemacht" von irgendwem. Noch nie saß ich bei einem PB-Ende derart ernüchtert da und dachte mir "Ja wie, das war's jetzt?" Ich hab ja sogar noch minutenlang diese Endlosschleife bei den Credits mitgemacht, in der Hoffnung, da käme noch was (was ja in Risen 1 und 2 und nicht zuletzt in Gothic 2 der Fall war, was man also schon erwarten durfte). Kam aber nix.

John Irenicus15.09.2014, 22:31

Ich hab ja sogar noch minutenlang diese Endlosschleife bei den Credits mitgemacht, in der Hoffnung, da käme noch was (was ja in Risen 1 und 2 und nicht zuletzt in Gothic 2 der Fall war, was man also schon erwarten durfte). Kam aber nix.

So habe ich das auch gemacht.

Das Endlevel hat mir auch sehr gut gefallen. Zwar gab es da ja nicht wirklich viel zu tun und keine großen Herausforderungen (die gab es im ganzen Spiel ja nicht) und die Quests fand ich daher nur so lala, aber das Design fand ich auch wirklich klasse. So richtig dieses kompromisslos Höllenhafte. Das ist zwar ordentlich Klischee, aber davon lebt sowas ja auch einfach. Ich hab mich auch sehr gerne hoch oben auf dieses Plateau mit den zwei Lindwürmern gestellt und erstmal runtergeschaut und einfach der Lava beim Fließen zugesehen. Das fand ich schon ziemlich cool und hat dem Ganzen auf einfach die angemessene Atmosphäre gegeben. Bei Risen 2 auf dem Weg zu Mara hab ich mich ja eher wie im Karibik-Urlaub gefühlt.

Jünger des Xardas15.09.2014, 22:46

So habe ich das auch gemacht.

Das Endlevel hat mir auch sehr gut gefallen. Zwar gab es da ja nicht wirklich viel zu tun und keine großen Herausforderungen (die gab es im ganzen Spiel ja nicht) und die Quests fand ich daher nur so lala, aber das Design fand ich auch wirklich klasse. So richtig dieses kompromisslos Höllenhafte. Das ist zwar ordentlich Klischee, aber davon lebt sowas ja auch einfach. Ich hab mich auch sehr gerne hoch oben auf dieses Plateau mit den zwei Lindwürmern gestellt und erstmal runtergeschaut und einfach der Lava beim Fließen zugesehen. Das fand ich schon ziemlich cool und hat dem Ganzen auf einfach die angemessene Atmosphäre gegeben. Bei Risen 2 auf dem Weg zu Mara hab ich mich ja eher wie im Karibik-Urlaub gefühlt.

Ja, ich glaube, das Problem in Risen 2 war so allgemein, dass es im Grunde nur eine Art von Level gab. Es muss ja nicht gleich so unterschiedliche Klimazonen wie in Gothic 3 geben, aber auch in Gothic 1 gab's eben Wiese, Wald, Sumpf, das eher öde Orkland. In Risen 2 gab's eben wirklich nur Karibik (na ja, außer Caldera vielleicht). Da hat Risen 3 wieder einen Schritt nach vorn gemacht. Ja, die Totenkopfmäskel war klischeehaft und auch wieder völlig Hintergrundarm (ich meine, nirgends wird auch nur erwähnt, wo jetzt diese ganzen Ruinen herkommen; sonst wusste man ja in Risen zumindest immer, dass das die Eingeborenen bzw. Echsenmenschen waren), aber sie sah wirklich toll aus und war halt etwas, was es sonst im Spiel nirgends gab. Und das nicht nur vom "Klima" her, weil das jetzt eine Vulkan-, statt einer Tropeninsel war, sondern auch, weil es z.B. nirgends sonst mal so hohe Punkte gab wie die Brücke im Süden oder die Bergspitze im Norden. Da hat auch der Papageienflug mal wirklich Spaß gemacht. Ich fand jetzt auch die Quests völlig in Ordnung. Klar, wirklich herausragend waren die nicht, aber immerhin gab es im Endlevel überhaupt mal Nebenquests. Selbst in Gothic 1 und 2 bestanden die ja im Grunde nur aus Kämpfen und Schalterrätseln. Also das fand ich durchaus nett.

... Blöd nur, dass der Endgegner dann im Grunde nur ein digitierter Schattenlord war, dass Nekroloth da völlig unnötigerweise zum "Todestitan" geworden ist, was nicht nur scheiße klingt, sondern gleich zweifach die bisherige Hintergrundgeschichte kaputt macht, derzufolge Titanen die Elemente repräsentieren (und Tod ist zumindest für mich kein Element) und die Titanenlords eben die Herrscher oder Bezwingen der Titanen sind, aber nicht selber zu welchen werden (Ursegor ist ja auch nicht zum Feueritan geworden im ersten Teil; und selbst in Risen 3, also im SELBEN Spiel, ist Horas ja eben nicht zum Titan geworden, sondern hat nur einen Befehl (das war auch ziemlicher Mist, aber das ist noch mal eine andere Geschichte)) und dass dann nach dem Endkampf einfach Schluss war und nichts mehr von meinen Begleitern kam (was andererseits schon wieder konsequent war, denn vorher

hatten sie ja auch schon nichts zur Totenkopfsinsel zu sagen; auch das hatte Risen 2 besser gemacht). Das hat dem positiven Eindruck der letzten Spielstunden leider wieder einen ordentlichen Dämpfer verpasst.

**Laidoridas**

15.09.2014, 22:56

Das Ende ist besser als das von Risen 2. Was aber auch nicht schwierig ist, weil selbst Pong ein besseres Finale hat. Natürlich ist der Schlusskampf ein Witz. Da warens mit Risen 1 echt noch am weitesten vorne.  
Der Schlusskampf von Risen 1 war zumindest der, bei dem man am meisten gemerkt hat, dass sie sich richtig Mühe gegeben haben. Ich fand es da aber nicht so schön, dass man diese Axt aufgezwungen bekommen hat und den Endkampf gar nicht so richtig als der Charakter bestreiten konnte, den man sich vorher aufgebaut hat. Bei Risen 2 war der Kampf an sich natürlich nicht so wahnsinnig umwerfend, aber die Schlussgespräche mit den Begleitern, die Jüdex auch grad angesprochen hat, fand ich schon nicht schlecht. Das war auf jeden Fall ein schöner Ausklang.

**König Rhobar II**

16.09.2014, 09:19

Bin ich denn der einzige, der versucht Geld zu sparen und sich deshalb keine Spiele mehr zum Vollpreis kauft, sondern wartet bis sie billiger werden? §gnah

**MiMo**

16.09.2014, 09:28

Ich dürfte bei Risen 3 höchstens so weit sein wie Laido, obwohl es mir bisher Spaß gemacht hat.  
Ich komm halt einfach gar nicht zum Spielen, weil ich immer so viel bei meinem Freund bin, und mein PC nun mal nicht da ist.

Bin ich denn der einzige, der versucht Geld zu sparen und sich deshalb keine Spiele mehr zum Vollpreis kauft, sondern wartet bis sie billiger werden? §gnah

Wenn es um Piranha Bytes geht, ja. :p

**Stonecutter**

16.09.2014, 12:26

Bin ich denn der einzige, der versucht Geld zu sparen und sich deshalb keine Spiele mehr zum Vollpreis kauft, sondern wartet bis sie billiger werden? §gnah

Nein. Risen 1 \*hustkrächzwürghust\* besorgt, Risen 2 inklusive DLC fürn Fünfer auf Steam (noch kein bisschen gespielt - nur Hauptmenü laufen lassen für die Steamsammelkarten) und Risen 3 steht noch gar nicht zur Debatte.

Das letzte Vollpreisspiel das ich mir kaufte, war GTA 5 letztes Jahr. Das habe ich mir dann auch direkt am Releasetag besorgt. Achja, und Beyond: Two Souls (inoffizieller Nachfolger von Heavy Rain) sowie The Last of Us, was aber auch einfach nur verdammt gut ist. Davor lange lange Zeit nichts zum Vollpreis.

**Laidoridas**

16.09.2014, 16:40

Bin ich denn der einzige, der versucht Geld zu sparen und sich deshalb keine Spiele mehr zum Vollpreis kauft, sondern wartet bis sie billiger werden? §gnah  
Hab ich bei Risen 2 ja auch gemacht. Aber weil es diesmal keine DLCs gibt (bzw. die direkt schon mit drin sind), dachte ich mir, dass ich mal direkt zuschlage. Warten wär aber wahrscheinlich die spiezenmäßigere Idde gewesen... naja, so hab ich zumindest die Piranhas was unterstützt!

Das letzte Vollpreisspiel das ich mir kaufte, war GTA 5 letztes Jahr. Das habe ich mir dann auch direkt am Releasetag besorgt. Achja, und Beyond: Two Souls (inoffizieller Nachfolger von Heavy Rain) sowie The Last of Us, was aber auch einfach nur verdammt gut ist. Davor lange lange Zeit nichts zum Vollpreis.  
The Last of Us hab ich mir ja letzts relativ günstig gekauft, aber das hätte sich auch echt zum Vollpreis gelohnt. Bei so linearen Spielen ist man es ja gar nicht mehr gewohnt, dass die mal länger als zehn Stunden oder so dauern, aber hier spiel ich schon eine ganze Weile lang dran und bin noch nicht nicht durch. Und das obwohl man ja ständig von Ort zu Ort reist und auch überhaupt kein Gebäuderecycling oder sowas zu erkennen ist. Da müssen die echt unglaublich viel Arbeit reingesteckt haben.

**Atticus**

16.09.2014, 20:15

Erst mal Risen 3 installieren.

**Dark\_Bauer**

16.09.2014, 21:10

Bin ich denn der einzige, der versucht Geld zu sparen und sich deshalb keine Spiele mehr zum Vollpreis kauft, sondern wartet bis sie billiger werden? §gnah

Ich machs eher andersum und meide mittlerweile etwa die ganzen Steamsales, weil ichs nicht für gut heiße, dass die Spiele, die zum Teil erst wenige Monate alt sind, quasi für nix da rausgeschmissen werden. Das entwertet die Spiele und die Arbeit der Entwickler, mag ich net.

**Cherry Pie**

16.09.2014, 21:22

Ich machs eher andersum und meide mittlerweile etwa die ganzen Steamsales, weil ichs nicht für gut heiße, dass die Spiele, die zum Teil erst wenige Monate alt sind, quasi für nix da rausgeschmissen werden. Das entwertet die Spiele und die Arbeit der Entwickler, mag ich net.

Weshalb die Entwickler dann halt ihren Arbeitsaufwand den drohenden Schleuderpreisen anpassen. Siehe halt die Risen-Reihe. ;)

**Harivald**

16.09.2014, 21:36

Die Arbeit schlaucht. Vor allem zeitlich.

Ich habe jetzt den größten Respekt vor dem Herrn Steinschneider.

**Atticus**

16.09.2014, 22:08

Das Tutorial ist halt wirklich wie die meisten sagen: Ziemlich mies. Bis auf das Weltendesign passt da ja wirklich gar nichts. §ugly Und Patty soll einfach mal still sein. -.-

**John Irenicus**

16.09.2014, 22:12

Das Tutorial ist halt wirklich wie die meisten sagen: Ziemlich mies. Bis auf das Weltendesign passt da ja wirklich gar nichts. §ugly Und Patty soll einfach mal still sein. -.-

Ich hab halt irgendwann auch nur bei jedem Satz "Boah, halt einfach die Fresse" gedacht, und normalerweise bin ich gar nicht so. Nach dem Tutorial wirts aber rasch besser, nur Mut! §\$p4

**Eddie**

16.09.2014, 22:30

Hätte schwören können, dass wir so eine Karte schon hatten. §kratzt Finde aber keine.

Es gab doch eine Ereigniskarte, die sowas bewirkt hat.

Miesterprüfung Teil II Fachtheorie - <http://imgcdn.geocaching.com/track/large/2438aa78-d7c4-459d-88bb-a5167d742899.jpg> :cool:

Tja, dann ist der Threadtitel ja genau richtig.:)

Herzlichen Glückwunsch.:)

Ist das Ergebnis denn zufriedenstellend (also abgesehen vom bestanden haben, was natürlich schon ziemlich gut ist)?

Ich komm halt einfach gar nicht zum Spielen, weil ich immer so viel bei meinem Freund bin, und mein PC nun mal nicht da ist.

Da kann er ja nix für.

Die Arbeit schlaucht. Vor allem zeitlich.

Ich habe jetzt den größten Respekt vor dem Herrn Steinschneider.

Ich war gestern und heute ungefähr 19 Stunden arbeiten. Das schlaucht dann auch ganz schön, obwohl ich eigentlich nur rumsitze. Irgendwann ist es halt vorbei mit der Konzentration. Dennoch hab ich eigentlich schon nen recht entspannten Job, das kann man schon so sagen. Vor allem halt auch nen entspannteren, als Stone und wohl auch Harivald jetzt.

Am Samstag ist übrigens die Thüringenmeisterschaft im Löschangriff. Für alle, die das vergessen oder nicht mitbekommen haben: Unsere Mannschaft war ja beim Saale-Orla-

Kreisausscheid 2. geworden (<https://www.youtube.com/watch?v=gP5KZKf0Ufg&list=UUCiHbiEWsFqbzv2JSi1p5XA>) und weil die Mannschaft, die den ersten Platz gemacht hatte, nicht zur Thüringenmeisterschaft fahren wollte, fahren wir da jetzt am Samstag halt hin. Da bin ich ja echt gespannt, wie das ablaufen wird und was wir da so reißen können.

Atticus16.09.2014, 22:46

Ich hab halt irgendwann auch nur bei jedem Satz "Boah, halt einfach die Fresse" gedacht, und normalerweise bin ich gar nicht so. Nach dem Tutorial wirts aber rasch besser, nur Mut! \$Sp4

Bones ist jetzt schon mein Lieblingscharakter. "Aus dir, mach ich mir ne Mützel!" könnte das neue "Komm her, du Mistvieh!" werden. :D  
Aber es stimmt, nach der Wiedererweckung gehts steil bergauf. Bin jetzt auf der Pirateninsel. "Ich bin der Pansel." "Ich merks."

Jünger des Xardas16.09.2014, 22:49

Bones ist jetzt schon mein Lieblingscharakter. "Aus dir, mach ich mir ne Mützel!" könnte das neue "Komm her, du Mistvieh!" werden. :D  
Aber es stimmt, nach der Wiedererweckung gehts steil bergauf. Bin jetzt auf der Pirateninsel. "Ich bin der Pansel." "Ich merks."

Pansel ist klasse! Besonders wenn man ihn als Voodoo-Pirat übernehmen darf.  
Die Sprüche der Begleiter gingen mir nach einigen Wiederholungen aber ziemlich auf die Nerven. Wobei Bones' da zu den besseren gehörten (jetzt auf die Kampfkommentare bezogen; seine Sprüche zu irgendwelchen Kulissen gehörten zu den schlechteren, weil er ja JEDES GOTTVERDAMMTE MAL sagt, was das hier für ein toller Ritualplatz wäre).

Harivald16.09.2014, 22:53

@Eddie: Hm, nun, ich weiß nicht. 19 Stunden sind halt schon ziemlich unnormal, egal, um welchen Job es sich dabei handelt. Ich würd nicht mit dir tauschen wollen. :D

Eddie16.09.2014, 23:05

@Eddie: Hm, nun, ich weiß nicht. 19 Stunden sind halt schon ziemlich unnormal, egal, um welchen Job es sich dabei handelt. Ich würd nicht mit dir tauschen wollen. :D

Wie gesagt, die Konzentration ist halt irgendwann weg. Aber 19 Stunden vorm Rechner hocken oder 19 Stunden durchs Krankenhaus oder über die Baustelle rennen, das ist dann schon nochmal ein Unterschied.;

eddiet:

Aus aktuellem Anlass fühle ich mich dazu verpflichtet, hier einen TuS-Thread zu verlinken:

<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/1383440-Gothic-Munchkin-1-1>

Stonecutter16.09.2014, 23:45

The Last of Us hab ich mir ja letztsens relativ günstig gekauft, aber das hätte sich auch echt zum Vollpreis gelohnt. Bei so linearen Spielen ist man es ja gar nicht mehr gewohnt, dass die mal länger als zehn Stunden oder so dauern, aber hier spiel ich schon eine ganze Weile lang dran und bin noch nicht nicht durch. Und das obwohl man ja ständig von Ort zu Ort reist und auch überhaupt kein Gebäuderecycling oder sowas zu erkennen ist. Da müssen die echt unglaublich viel Arbeit reingesteckt haben.

Überhaupt finde ich, dass das mal das glaubwürdigste postapokalyptische Zombiespiel überhaupt ist, was das Szenario betrifft. Da stimmt einfach alles. Naja, abgesehen von seinen Spiderman-mäßigen Hörsinnen\$ugly  
Aber das Spiel erzeugt eben eine unglaublich dichte Atmosphäre. Auch die Level, in denen man weder gegen Zombies noch gegen Hunter kämpft, sondern einfach nur durch diese menschenleere Welt läuft, sind dabei unglaublich gut inszeniert und spannend. Dann immer diese Berichte von Einzelschicksalen, z.B. diese lange Hintergrundgeschichte um Ish in der Kanalisation... großartig.

Laidoridas16.09.2014, 23:56

Überhaupt finde ich, dass das mal das glaubwürdigste postapokalyptische Zombiespiel überhaupt ist, was das Szenario betrifft. Da stimmt einfach alles. Naja, abgesehen von seinen Spiderman-mäßigen Hörsinnen\$ugly  
Ja... da wird großartig davon erzählt, wie übermenschlich gut die Clicker jetzt durch die Infektion hören können, dabei kann er selber das ja noch viel besser. :D Aber mit den Verletzungen ist das ja eigentlich genauso, wenn man da mal überlegt, wie oft man ständig angeschossen und abgefuckelt wird, und wie gut sich das dann immer mit in Alkohol getränkten Lappen wieder wegheilen lässt. :D

Aber das Spiel erzeugt eben eine unglaublich dichte Atmosphäre. Auch die Level, in denen man weder gegen Zombies noch gegen Hunter kämpft, sondern einfach nur durch diese menschenleere Welt läuft, sind dabei unglaublich gut inszeniert und spannend. Dann immer diese Berichte von Einzelschicksalen, z.B. diese lange Hintergrundgeschichte um Ish in der Kanalisation... großartig.  
Das finde ich auch klasse, dass auch mal längere Zeit lang gar nichts passiert. Ich finde, das trägt ja auch gerade so zur Glaubwürdigkeit bei, dass es eben auch Gegenden gibt, in denen keine Zombies sind oder nur ein paar einzelne.

Stonecutter17.09.2014, 00:08

Diese ruhigen Level finde ich mit am besten:A Finde es toll, dass die nach der Uncharted-Reihe, die ja eher auf Humor und permanente rambomäßige Ballereinlagen setzte (aber dennoch nicht weniger gut war), dann so was seriöses auf die Reihe bekommen haben.

Übrigens: Gothic Munchkin bekommt Bilder\$danke

<https://www.dropbox.com/sh/mg8nk1exmjedbuq/AABeaZeu6fSyzvrc60z4uVeBa/Gothic%20Munchkin?dl=0>

Eddie17.09.2014, 00:14

Übrigens: Gothic Munchkin bekommt Bilder\$danke

<https://www.dropbox.com/sh/mg8nk1exmjedbuq/AABeaZeu6fSyzvrc60z4uVeBa/Gothic%20Munchkin?dl=0>

Den Dropbox-Ordner wollte ich in meinem letzten Post auch schon verlinken, hab ich dann aber vergessen. Gut, dass du das nachgeholt hast.

John: Thorwyn wollte wissen, wie denn die rechtliche Lage bei der unentgeltlichen Verbreitung selbst erstellter Munchkin-Karten ist. Kann das irgendwelche schlimmen Dinge mit sich bringen?

Stonecutter17.09.2014, 00:31

John: Thorwyn wollte wissen, wie denn die rechtliche Lage bei der unentgeltlichen Verbreitung selbst erstellter Munchkin-Karten ist. Kann das irgendwelche schlimmen Dinge mit sich bringen?

Wir könnten alle unser Schuhwerk verlieren :/

Eddie17.09.2014, 00:42

Wir könnten alle unser Schuhwerk verlieren :/

Aber wenn die Entwicklerkatze gerade über die Tastatur läuft, bekommen wir vielleicht unser Schuhwerk dazu!

MiMo17.09.2014, 09:31

Erst mal Risen 3 installieren.  
Ich dachte, Battle Royal! :eek:

Da kann er ja nix für.  
Das wollte ich auch nicht behauptet haben!

Bones ist jetzt schon mein Lieblingscharakter. "Aus dir, mach ich mir ne Mütze!" könnte das neue "Komm her, du Mistvieh!" werden. :D  
Der Spruch geht mir tatsächlich eher auf die Nerven, weil er meiner Meinung nach vieeeel zu oft kommt.

Edit: Halbgott! :D

**Stonecutter**

17.09.2014, 12:45

Sie suchen jetzt übrigens Leute, die die Karten kolorieren. Na, denkt ihr das gleiche, was ich denke?\$\$p4

**John Irenicus**

17.09.2014, 13:19

John: Thorwyn wollte wissen, wie denn die rechtliche Lage bei der unentgeltlichen Verbreitung selbst erstellter Munchkin-Karten ist. Kann das irgendwelche schlimmen Dinge mit sich bringen?

Im schlimmsten Fall klagen die Munchkin-Hersteller halt auf Unterlassung - dann kann man immer noch damit aufhören.

Sollte aber eh nicht klappen: Das Prinzip Kartenspiel haben die ja nicht erfunden, und da das was komplett eigenständiges ist - da hätte ich ja eher Angst aus Richtung Rübe Junior. :D

**Harivald**

17.09.2014, 15:10

Sie suchen jetzt übrigens Leute, die die Karten kolorieren. Na, denkt ihr das gleiche, was ich denke?\$\$p4  
Ich denke an Kolorator.

**Thorwyn**

17.09.2014, 19:47

da hätte ich ja eher Angst aus Richtung Rübe Junior. :D

Ja, an den hatte ich auch vor allem gedacht^^

Es gibt ja auch in jeder Packung ein paar Blanko-Munchkinkarten, um selbst welche zu machen, die haben da bestimmt kein Problem mit. Und die Wahrscheinlichkeit, von ihnen aufgespürt zu werden, ist wesentlich geringer als die Konfrontation mit M. R.

**John Irenicus**

17.09.2014, 19:50

Ja, an den hatte ich auch vor allem gedacht^^

Es gibt ja auch in jeder Packung ein paar Blanko-Munchkinkarten, um selbst welche zu machen, die haben da bestimmt kein Problem mit. Und die Wahrscheinlichkeit, von ihnen aufgespürt zu werden, ist wesentlich geringer als die Konfrontation mit M. R.

Ja, wie gesagt, er kann dann ja auch erstmal nicht mehr machen als zu sagen man möge damit aufhören, dann kann man ja immer noch sehen.

Abgesehen davon ists ja eh unentgeltlich und dabei ja auch kein Konkurrenzprodukt zu sonstigem PB-Kram. Es sei denn in der Collector's Edition von Arcania lag ein solches Kartenspiel bei... :p

**alibombali**

17.09.2014, 20:05

Abgesehen davon ists ja eh unentgeltlich und dabei ja auch kein Konkurrenzprodukt zu sonstigem PB-Kram. Es sei denn in der Collector's Edition von Arcania lag ein solches Kartenspiel bei... :p

In der CE zu Arcania lagen Aufkleber, ne zerfransende Stoffkarte und ein Buch bei, das angeblich die Murdra-Geschichten enthalten sollte. Bloß fehlten in diesem Buch auch einfach mal vier oder fünf davon. :rolleyes:

**Laidoridas**

17.09.2014, 20:08

Gebt dem Kartenspiel doch einfach einen anderen Namen, dann kann sich niemand mehr beschweren. Die Piranhas haben ja immerhin selber schon bewiesen, dass etwas, das Charaktere und Personen aus Gothic enthält, nicht zwangsläufig auch nur ansatzweise etwas mit Gothic zu tun haben muss.

**alibombali**

17.09.2014, 20:14

Ich habe übrigens gerade auf meiner Festplatte ein weiteres Gothic-Hörspiel gefunden, das Nacktbaden einmal aufgenommen hat! Die Geschichte heißt "Die Söldner" von Schmocki Balboa.

**Jünger des Xardas**

17.09.2014, 20:20

Übrigens: Gothic Munchkin bekommt Bilder\$danke

<https://www.dropbox.com/sh/mg8nk1exmjedbuq/AABeaZeu6fSyzvrc60z4uVeBa/Gothic%20Munchkin?dl=0>

Die sind ja niedlich ^2^

**John Irenicus**

17.09.2014, 20:25

Gebt dem Kartenspiel doch einfach einen anderen Namen, dann kann sich niemand mehr beschweren. Die Piranhas haben ja immerhin selber schon bewiesen, dass etwas, das Charaktere und Personen aus Gothic enthält, nicht zwangsläufig auch nur ansatzweise etwas mit Gothic zu tun haben muss.

Hohoho, da sitzt der Risen 3-Frust jetzt aber tief. :p

**Atticus**

17.09.2014, 20:42

Ich dachte, Battle Royal! :eek:

Ist in Arbeit. Ich denke, dass ich morgen oder spätestens übermorgen liefern kann.

Bin jetzt auf der Insel der Diebe. Die Gnome sind ja mal knuffig.

Aber das Kampfsystem ist ja mal wieder für den Hintern. Und das mit dem Wettersystem und Tag/Nachtwechsel konnten PB auch schon mal besser. Warum regnet es eigentlich nur in der Hafenstadt der Piraten, nicht aber im Hinterland? Der Regen ist ab einer Stelle wie abgeschnitten.

Aber trotzdem unterhält mich Risen 3 bis jetzt ganz solide

**Laidoridas**

17.09.2014, 20:48

Die sind ja niedlich ^2^

Besonders die Fleischwanze find ich ja grandios. :D

Hohoho, da sitzt der Risen 3-Frust jetzt aber tief. :p

Ich glaub, ich spiel das jetzt gleich lieber mal ein bisschen weiter, dann kann ich vielleicht auch mal wieder ein bisschen konkreter werden beim Rumstänkern. :D

Ist in Arbeit. Ich denke, dass ich morgen oder spätestens übermorgen liefern kann.

Jippie! :)

Und das mit dem Wettersystem und Tag/Nachtwechsel konnten PB auch schon mal besser. Warum regnet es eigentlich nur in der Hafenstadt der Piraten, nicht aber im Hinterland?

Der Regen ist ab einer Stelle wie abgeschnitten.

Alles nicht so schlimm wie das Dauergewitter in Risen 2. :scared:

**Stonecutter**

17.09.2014, 20:59

Die sind ja niedlich ^2^

Naja, sind halt im Stil des originalen Munchkins. Da sind die Monster/Klassen/Rassen/Sonstiges auch immer so übertrieben dargestellt und gucken total dümmlich aus der Wäsche:D

Besonders die Fleischwanze find ich ja grandios. :D

Die soll wohl noch überarbeitet werden, haben Thorwyn und Zerwas gemeinsam evaluiert. Dass die nach oben guckt auf den Fuß, der sie gleich zertritt.

Thorwyn17.09.2014, 22:54

Ja, wie gesagt, er kann dann ja auch erstmal nicht mehr machen als zu sagen man möge damit aufhören, dann kann man ja immer noch sehen.

Abgesehen davon ists ja eh unentgeltlich und dabei ja auch kein Konkurrenzprodukt zu sonstigem PB-Kram. Es sei denn in der Collector's Edition von Arcania lag ein solches Kartenspiel bei... :p  
Zerwas hatte dieses Dingers ([http://www.google.de/url?url=http://www.kanzlei-theado.de/upload\\_admin/files/FanArt%2520und%2520FanFiction%2520%2520Skript%2520%252006\\_11\\_2013.pdf&rct=j&q=&esrc=s&sa=U&ei=qmYZVOCmLciAyywPY8IKgCg&ved=0CC4C](http://www.google.de/url?url=http://www.kanzlei-theado.de/upload_admin/files/FanArt%2520und%2520FanFiction%2520%2520Skript%2520%252006_11_2013.pdf&rct=j&q=&esrc=s&sa=U&ei=qmYZVOCmLciAyywPY8IKgCg&ved=0CC4C)) gefunden, das nach voll der faschistischen FanArt-Rechtslage klingt. Und bei Abmahnung denke ich immer gleich an damit verbundene 5000€-Zahlungen. Aber zumindest bin ich nicht paranoid.

John Irenicus17.09.2014, 23:02

Zerwas hatte dieses Dingers ([http://www.google.de/url?url=http://www.kanzlei-theado.de/upload\\_admin/files/FanArt%2520und%2520FanFiction%2520%2520Skript%2520%252006\\_11\\_2013.pdf&rct=j&q=&esrc=s&sa=U&ei=qmYZVOCmLciAyywPY8IKgCg&ved=0CC4C](http://www.google.de/url?url=http://www.kanzlei-theado.de/upload_admin/files/FanArt%2520und%2520FanFiction%2520%2520Skript%2520%252006_11_2013.pdf&rct=j&q=&esrc=s&sa=U&ei=qmYZVOCmLciAyywPY8IKgCg&ved=0CC4C)) gefunden, das nach voll der faschistischen FanArt-Rechtslage klingt. Und bei Abmahnung denke ich immer gleich an damit verbundene 5000€-Zahlungen. Aber zumindest bin ich nicht paranoid.

Ich les mir das jetzt nicht alles durch (Quelle: FanFiktion.de sagt ja schon alles), aber wenn man sich das hier durchliest...

Erst dann, wenn das neu geschaffene Werk sich deutlich von dem Ursprungswerk abhebt, liegt keine Bearbeitung mehr vor, sondern eine sog. freie Benutzung. Diese kann nur angenommen werden, wenn das neue Werk gegenüber dem benutzten Werk selbständig ist.

Maßgebend dafür ist der Abstand, den das neue Werk zu den entlehnten eigenpersönlichen Zügen des benutzten Werks hält. Eine freie Benutzung setzt voraus, dass angesichts der Eigenart des neues Werkes die entlehnten eigenpersönlichen Züge des älteren Werks „verblassen“.

... reicht das bei Gothic Munchkin ja mal wohl locker aus. Unser Kartenspiel hat ja wohl mal z.B. mal deutlich mehr Eigenständigkeit gegenüber Gothic, als Gothic es zu beispielsweise anderen Rollenspielen hat. Alle modernene RPGs gleichen sich dagegen ja wie ein Ei dem anderen.

Und wenn gemeckert wird, drohen wir halt einfach damit, PB bei EA anzuschwärzen: Schließlich ist die Grundhandlung von Risen 3 ja auch einfach von Lands of Lore III geklaut :dnuhr: §verleumdungsklage

Laidoridas18.09.2014, 12:35

... reicht das bei Gothic Munchkin ja mal wohl locker aus. Unser Kartenspiel hat ja wohl mal z.B. mal deutlich mehr Eigenständigkeit gegenüber Gothic, als Gothic es zu beispielsweise anderen Rollenspielen hat. Alle modernene RPGs gleichen sich dagegen ja wie ein Ei dem anderen.  
Naja, aber es geht hier doch um die Markenrechte, oder nicht? Wenn ich jetzt ein Harry-Potter-Duschgel auf den Markt bringe, dann unterscheidet sich das auch stärker von den Harry-Potter-Büchern als, sagen wir mal, die Bibel, aber trotzdem würde ich wohl erfolgreich dafür verklagt werden.

John Irenicus18.09.2014, 12:47

Naja, aber es geht hier doch um die Markenrechte, oder nicht? Wenn ich jetzt ein Harry-Potter-Duschgel auf den Markt bringe, dann unterscheidet sich das auch stärker von den Harry-Potter-Büchern als, sagen wir mal, die Bibel, aber trotzdem würde ich wohl erfolgreich dafür verklagt werden.

Das ist auch wieder wahr, aber wir bringen es ja nicht auf den Markt. Zudem halt die wirklich eigenständigen Dinge aus Gothic, die im Gothic-Munchkin auftauchen, doch eher gering sind und da tatsächlich in den Hintergrund treten. Orks, Erz, Drachen, Schwerter, Milizen & Banditen sind ja eher nicht eigenständige Schöpfungen...

Laidoridas18.09.2014, 15:42

Kämpfe gegen Skelette sind ja in Risen 3 auch klasse. Erst ruft Bones: "Aus deiner Haut mach ich mir ne Mütze!", und dann erledigt der Held das letzte Skelett ganz lässig mit einem epischen Stich zwischen die Rippen. §ugly

John Irenicus18.09.2014, 15:46

Jetzt suchst du aber echt krampfhaft nach Sachen, die dir nicht passen. §medi

Ich höre gerade nochmal den Soundtrack isoliert. Er ist mindestens zehnmal besser als das Spiel. §danke

Laidoridas18.09.2014, 15:56

Jetzt suchst du aber echt krampfhaft nach Sachen, die dir nicht passen. §medi  
Stimmt doch gar nicht! Gerade war ein Fluss übrigens für ein paar Sekunden pink. Sowas hätte es in Gothic auch nicht gegeben!

Sir Ewek Emelot18.09.2014, 15:58

Stimmt doch gar nicht! Gerade war ein Fluss übrigens für ein paar Sekunden pink. Sowas hätte es in Gothic auch nicht gegeben!

Hm, naja.

John Irenicus18.09.2014, 16:07

Stimmt doch gar nicht! Gerade war ein Fluss übrigens für ein paar Sekunden pink. Sowas hätte es in Gothic auch nicht gegeben!

Lustig sind auch diese Grafikbugs am Wasser, wo manchmal die Felsen dann so verschwimmen (also nicht weil man durch das Wasser hindurchschaut, sondern einfach so). Das erste Mal dachte ich schon, das sei eine von den Kristallportalen verursachte Anomalie, aber naja... da hab ich dem Spiel wohl einfach zu viel zugetraut. :D

Skaddar18.09.2014, 19:39

Ist der Soundtrack besser als bei Risen 2? Der war da ja zwar vorhanden...aber das war's leider schon auch.

John Irenicus18.09.2014, 19:45

Natürlich ist der Soundtrack besser als der von Risen 2. Wobei ich den da auch nicht sooo schlecht fand. Naja, ich bin mittlerweile über alles froh, was nicht so klingt wie dieses Dovahkin-Lied aus Skyrim. Das symbolisiert für mich nämlich alles, was ich an diesen vollgekleisterten Pomp-Orchester-Chor-Soundtracks nicht mag. :p

Jünger des Xardas18.09.2014, 20:00

Ich fand vor allem gut, dass sich der Soundtrack nicht wie in Risen 2 ständig wiederholt hat. Aber das geht wohl damit einher, dass es im Gegensatz zu Risen 2 mehr unterschiedliche Landschaften und nicht nur Tropeninseln gibt.  
Ich fand den Soundtrack aber auch qualitativ wieder besser, wenn auch nicht so gut wie den von Risen 1 und wenn es mich auch ärgert, dass das dort etablierte Risen-Theme völlig unter den Tisch fällt (anders als seinerzeit das Gothic-Theme, was man ja ständig gehört hat) und es keine wirkliche Einheit der Musik über die Serie hinweg gibt. Aber gut, das ist ja eher ein allgemeines Problem, das genauso die Flora und Fauna, die Charaktere oder die Story betrifft...

Laidoridas18.09.2014, 20:08

Ich versteh auch nicht so ganz, wieso sie nicht ein paar Melodien aus Risen 1 in den späteren Spielen wiederverwendet haben. Rechtlich dürfte es da doch keine Probleme geben, oder hat Kai Rosenkranz die Rechte da irgendwie mitgenommen? Kann ich mir eigentlich kaum vorstellen.  
Schlecht ist die Musik in Risen 2 oder jetzt in Risen 3 aber auch nicht, wobei der erste Teil dann doch die eingängigsten Melodien hat, finde ich.

Jünger des Xardas18.09.2014, 20:11

Ich versteh auch nicht so ganz, wieso sie nicht ein paar Melodien aus Risen 1 in den späteren Spielen wiederverwendet haben. Rechtlich dürfte es da doch keine Probleme geben, oder hat Kai Rosenkranz die Rechte da irgendwie mitgenommen? Kann ich mir eigentlich kaum vorstellen. Schlecht ist die Musik in Risen 2 oder jetzt in Risen 3 aber auch nicht, wobei der erste Teil dann doch die eingängigsten Melodien hat, finde ich.

Na ja, einfach übernehmen, wäre aber auch doof. Die Melodien sind halt speziell für die Landschaften von Risen 1 komponiert. Ich fände es auch eher mäßig, wenn in Khorinis das Alte Lager-Theme lief. Aber man hätte eben auf diesen melodien aufbauen und die weiterentwickeln sollen.

**John Irenicus**

18.09.2014, 20:13

Was ihr alle mit dem Risen 1 Soundtrack habt. Den fand ich fast so öde wie das Spiel selbst. :confused:

**Jünger des Xardas**

18.09.2014, 22:12

Was ihr alle mit dem Risen 1 Soundtrack habt. Den fand ich fast so öde wie das Spiel selbst. :confused:

Der ist toll (<http://www.youtube.com/watch?v=LurCOK1Oc3Q&list=PLC00C3ABEAC7354FC&index=2>) :o

**Harivald**

18.09.2014, 22:26

Was ihr alle mit dem Risen 1 Soundtrack habt. Den fand ich fast so öde wie das Spiel selbst. :confused:

Ich fand eigentlich auch nur die Tracks am Ende des Spiels cool. Also beim Endkampf, im Vulkan und so. Der Rest war halt ziemlich sanft, -für manch einen eintönig- aber die Melodien passten einfach und wurden ja zum Teil auch im Nachfolger aufgegriffen.

**John Irenicus**

18.09.2014, 22:50

Der ist toll (<http://www.youtube.com/watch?v=LurCOK1Oc3Q&list=PLC00C3ABEAC7354FC&index=2>) :o

Da kommt's mir gleich wieder so vor, als säße ich in ner "Götterdämmerung"-Aufführung oder so.

**Jünger des Xardas**

18.09.2014, 22:54

Da kommt's mir gleich wieder so vor, als säße ich in ner "Götterdämmerung"-Aufführung oder so.

Na ja, nu' komm. Bei Gothic 3 kann ich die Kritik ja verstehen. Aber dieses Stück ist doch - egal wie es einem jetzt inhaltlich gefallen mag - nicht orchestraler oder irgendwie bombastischer als die entsprechenden Gothic 2-Stücke.

**Sir Ewek Emelot**

18.09.2014, 22:56

An dieser Stelle möchte ich anmerken, dass die beste Computerspielmusik in den Infinity-Spielen zu finden ist. Wobei ich da nichtmal eingrenzen kann, wo da die Musik am besten ist.

**John Irenicus**

18.09.2014, 23:20

Na ja, nu' komm. Bei Gothic 3 kann ich die Kritik ja verstehen. Aber dieses Stück ist doch - egal wie es einem jetzt inhaltlich gefallen mag - nicht orchestraler oder irgendwie bombastischer als die entsprechenden Gothic 2-Stücke. Pah. :o

An dieser Stelle möchte ich anmerken, dass die beste Computerspielmusik in den Infinity-Spielen zu finden ist. Wobei ich da nichtmal eingrenzen kann, wo da die Musik am besten ist.

Das würdest du auch sagen wenn es Monogefiepe wäre. Halt einfach, weils deine Infinity-Spiele sind.

**Sir Ewek Emelot**

18.09.2014, 23:21

Das würdest du auch sagen wenn es Monogefiepe wäre. Halt einfach, weils deine Infinity-Spiele sind.

Ich meinte das auch in der Tat nicht ganz ernst. Aber die Spiele haben schon alle drei einige sehr schöne Lieder.

**John Irenicus**

18.09.2014, 23:23

Ja, das stimmt natürlich.

So müssten Spiele-Soundtracks immer sein:

<https://www.youtube.com/watch?v=00IWIFmnCkQ>

§herz

**Eddie**

19.09.2014, 00:36

So müssten Spiele-Soundtracks immer sein:

<https://www.youtube.com/watch?v=00IWIFmnCkQ>

§herz

Oder so:

<http://www.youtube.com/watch?v=bAMzIihPjAg>

§herz

**Laidoridas**

19.09.2014, 00:43

Na ja, nu' komm. Bei Gothic 3 kann ich die Kritik ja verstehen. Aber dieses Stück ist doch - egal wie es einem jetzt inhaltlich gefallen mag - nicht orchestraler oder irgendwie bombastischer als die entsprechenden Gothic 2-Stücke. Die Drums sind schon deutlich fetter als bei Gothic. :D Ich find das da aber nicht übertrieben und mag auch diese etwas traurige Stimmung des Risen-Soundtracks ziemlich gerne.

Ich meinte das auch in der Tat nicht ganz ernst. Aber die Spiele haben schon alle drei einige sehr schöne Lieder.

Irgendwie finde ich die Musik bei den Infinity-Spielen jetzt gar nicht soo hervorstechend. Ich finde da die Sprachausgabe einprägsamer, vor allem natürlich die ganzen kultigen Baldur's-Gate-Sprüche oder das depressive "Hab mein Tagebuch auf den neuesten Stand gebracht" in Planescape Torment.

Ja, das stimmt natürlich.

So müssten Spiele-Soundtracks immer sein:

<https://www.youtube.com/watch?v=00IWIFmnCkQ>

§herz

Stimmt, das hat schon was. Und das Cover erst! :D

Und da wir grade so dabei sind, präsentiere ich euch jetzt meine ultimative Top 3 aller Spielesoundtracks aller Zeiten (also auch der noch kommenden), aber ohne Gothic:

Platz 3: Schatten über Riva (<http://www.youtube.com/watch?v=v4KGvfcNfuY>)

Der gruseligste und einschüchterndste Soundtrack überhaupt. :scared: Der wäre auch bestimmt lange nicht so gut geworden, wenn sie damals ein komplettes Orchester oder so zur Verfügung gehabt hätten. Gerade dieser Schmalspur-MIDI-Sound passt hier einfach unglaublich gut. Ich weiß auch gar nicht was ich hier verlinken soll, da ist ein Song großartiger als der nächste (erst recht wenn man noch die dazugehörigen Level im Kopf hat). §danke

Platz 2: Monkey Island 2 ([http://www.youtube.com/watch?v=6fvO\\_\\_yWTZg](http://www.youtube.com/watch?v=6fvO__yWTZg))  
In dem Spiel gibts ganz klar die besten Melodien. Schon im Intro hier werden ja gleich zwei Spiezenhits aneinandergereiht. Wahnsinn!

Platz 1: Tex Murphy: Mean Streets ([http://www.youtube.com/watch?v=FxmL8c\\_uiRk](http://www.youtube.com/watch?v=FxmL8c_uiRk))  
Diese Melodie, dieser Groove... einfach bombig. Als ich das Spiel zum ersten Mal gestartet hatte und die ersten Töne kamen, da wusste ich schon, dass ich das Spiel lieben würde. Phänomenal! Definitiv der unschlagbar beste Spielesong aller Zeiten! Das wussten die Entwickler wohl selber, deswegen läuft in dem Spiel auch ständig nur der eine. Da wurde eben noch auf Qualität statt Quantität gesetzt!

Jünger des Xardas19.09.2014, 10:02

Pah. :o

Ja, gut, wieso rede ich mit dir eigentlich darüber, was jetzt gute Musik ist? Du findest ja auch dieses Metal-Gebrülle gut :p

Oder so:

§herz

Oder so:

[http://www.youtube.com/watch?v=\\_j\\_TFyrPsf&index=5&list=PL35AAC2E612AF722E](http://www.youtube.com/watch?v=_j_TFyrPsf&index=5&list=PL35AAC2E612AF722E)  
§danke§danke§danke

John Irenicus19.09.2014, 10:45

Oder so:

<http://www.youtube.com/watch?v=bAMzIihPjAg>

§herz

Ja, das sowieso. §danke  
Der Soundtrack von A Link To The Past ist aber auch spieze. Und halt ein Beispiel dafür, dass Soundtracks durch zu viel "echte" Orchestrierung (gab da ja ne Neuauflage) an Charme verlieren können. :(

Die Drums sind schon deutlich fetter als bei Gothic. :D Ich find das da aber nicht übertrieben und mag auch diese etwas traurige Stimmung des Risen-Soundtracks ziemlich gerne. Ja, so diese Stimmung gefällt mir ja auch ganz gut. Ich finds nur ein bisschen blöd, dass der Soundtrack dann nicht richtig mit dem Spiel korrespondiert. Das ist bei Risen 3 stellenweise aber auch so - der Soundtrack scheint da etwas ganz Großes zu vertonen, nur ist dieses "Große" dann doch gar nicht so groß und dann eher banal. Mir wirkten die Leute in Risen 1 dann auch nicht niedergeschlagen genug für sowas.

Irgendwie finde ich die Musik bei den Infinity-Spielen jetzt gar nicht soo hervorstechend. Ich finde da die Sprachausgabe einprägsamer, vor allem natürlich die ganzen kultigen Baldur's-Gate-Sprüche  
Bei Baldur's Gate 1 fand ich es ein bisschen blöd, dass es zu wenig unterschiedliche Stücke für diese ganzen Waldspaziergänge gibt. Ich denke mal, jeder, der Baldur's Gate 1 gespielt hat, wird das hier irgendwann nicht mehr hören können:

<https://www.youtube.com/watch?v=XyBvx1nCK3I>

Baldur's Gate II hatte dieses Problem mit den viel weniger Gebieten ja nicht so... fand aber auch, dass da der Soundtrack von der Qualität her noch ein bisschen besser war.

oder das depressive "Hab mein Tagebuch auf den neuesten Stand gebracht" in Planescape Torment.  
Ich hab mich gerade fast an meinem Frühstück verschluckt. §hehe

Platz 3: Schatten über Riva (<http://www.youtube.com/watch?v=v4KGvfcNfuY>)  
Der gruseligste und einschüchterndste Soundtrack überhaupt. :scared: Der wäre auch bestimmt lange nicht so gut geworden, wenn sie damals ein komplettes Orchester oder so zur Verfügung gehabt hätten. Gerade dieser Schmalspur-MIDI-Sound passt hier einfach unglaublich gut. Ich weiß auch gar nicht was ich hier verlinken soll, da ist ein Song großartiger als der nächste (erst recht wenn man noch die dazugehörigen Level im Kopf hat). §danke  
Klingt wirklich ziemlich cool und zeigt halt auch die Stärken von so nem "billigen" MIDI-Sound. :D  
Find sowas dann auch immer gut, weil es eben angemessen fremdartig klingt. So ein reguläres Orchester klingt mir dann halt eben auch zu sehr nach realer Welt. Bei so MIDI-Kram denk ich dagegen immer "ja, so klingt die Welt da halt" und das ist der Atmosphäre viel zuträglicher.

Platz 2: Monkey Island 2 ([http://www.youtube.com/watch?v=6fvO\\_\\_yWTZg](http://www.youtube.com/watch?v=6fvO__yWTZg))  
In dem Spiel gibts ganz klar die besten Melodien. Schon im Intro hier werden ja gleich zwei Spiezenhits aneinandergereiht. Wahnsinn!  
Ja, bei LucasArts scheinen sie ja eh viel Wert auf angemessene musikalische Untermalung gelegt zu haben. :D

Platz 1: Tex Murphy: Mean Streets ([http://www.youtube.com/watch?v=FxmL8c\\_uiRk](http://www.youtube.com/watch?v=FxmL8c_uiRk))  
Diese Melodie, dieser Groove... einfach bombig. Als ich das Spiel zum ersten Mal gestartet hatte und die ersten Töne kamen, da wusste ich schon, dass ich das Spiel lieben würde. Phänomenal! Definitiv der unschlagbar beste Spielesong aller Zeiten! Das wussten die Entwickler wohl selber, deswegen läuft in dem Spiel auch ständig nur der eine. Da wurde eben noch auf Qualität statt Quantität gesetzt!  
Nur der eine? :scared:  
Du bist da wohl einfach nur gehirngewaschen. :p

Ja, gut, wieso rede ich mit dir eigentlich darüber, was jetzt gute Musik ist? Du findest ja auch dieses Metal-Gebrülle gut :p  
Immer diese Diskriminierung! §hhmpf

Oder so:  
[http://www.youtube.com/watch?v=\\_j\\_TFyrPsf&index=5&list=PL35AAC2E612AF722E](http://www.youtube.com/watch?v=_j_TFyrPsf&index=5&list=PL35AAC2E612AF722E)  
§danke§danke§danke  
Ich glaub ich fahr heut doch nicht zur Uni und hör lieber den ganzen Tag lang den Gothic 1-Soundtrack. §danke §danke §danke

Skaddar19.09.2014, 11:07

Auch eine ganz besondere Perle ist der Soundtrack von Lufia II:

<https://www.youtube.com/watch?v=IsIXvHteoK0>

Übrigens wohl eines der besten RPGs, die es überhaupt gibt. Und meiner Meinung nach auch besser als alle 2D-Final-Fantasy-Teile, auch wenn mich Mimo für diese Aussage wahrscheinlich kreuzigen will. :p

Harivald19.09.2014, 11:25

Den besten Soundtrack hat eh AoE 1. :o

Laidoridas19.09.2014, 17:20

Ja, so diese Stimmung gefällt mir ja auch ganz gut. Ich finds nur ein bisschen blöd, dass der Soundtrack dann nicht richtig mit dem Spiel korrespondiert. Das ist bei Risen 3 stellenweise aber auch so - der Soundtrack scheint da etwas ganz Großes zu vertonen, nur ist dieses "Große" dann doch gar nicht so groß und dann eher banal. Mir wirkten die Leute in Risen 1 dann auch nicht niedergeschlagen genug für sowas.  
Ja, da hast du schon nicht ganz unrecht. Das Problem war bei Gothic 3 noch viel stärker, finde ich. Für sich genommen ist der Soundtrack fantastisch, aber er wirkt im Spiel dann



schon stellenweise ein bisschen übertrieben bombastisch.

Nur der eine? :scared:

Du bist da wohl einfach nur gehirngewaschen. :p

Ja, nur der eine. Die hatten damals wohl einfach nur Platz für ein paar Sekunden Musik auf der Diskette. Und wenn man das Spiel durchgespielt hat, muss man den Song halt entweder lieben oder abgrundtief hassen. :D

#### Sir Ewek Emelot

19.09.2014, 17:41

Irgendwie finde ich die Musik bei den Infinity-Spielen jetzt gar nicht soo hervorstechend. Ich finde da die Sprachausgabe einprägsamer, vor allem natürlich die ganzen kultigen Baldur's-Gate-Sprüche oder das depressive "Hab mein Tagebuch auf den neuesten Stand gebracht" in Planescape Torment.

Also die Musik gerade bei Planescape Torment ist doch mal unheimlich atmosphärisch!

<https://www.youtube.com/watch?v=fZSwxEiSngY>

Das ist nur ein Beispiel eines Lieds, das ich ziemlich schön finde. Aber fast allen Liedern des Spiels gelingt es, jeweils irgendwie eigen zu sein, und sich dennoch in die Gesamtstimmung des Spiels zu fügen.

Icewinddale hat auch tolle Stücke: <https://www.youtube.com/watch?v=w6WhjqYst4s>

Bei BG2 bekomme ich bei diesem Stück gleich wieder Lust, es zu spielen: <https://www.youtube.com/watch?v=4V6ayeiKkT4>

(Gerade der Kampf gegen Yaga Shura, mit dieser Untermalung, hatte mich damals beim ersten Spielen besonders mitgerissen, da hatte ich richtig das Gefühl, mit meiner kleinen Gruppe eine ganze Armee zu bekämpfen).

Und natürlich gab es dieses großartige Stück: <https://www.youtube.com/watch?v=rBArx3AvPkk>

Die musikalische Untermalung der Spiele war schon ziemlich gut, insbesondere extrem gut beim Aufbau der Atmosphäre.

#### Jünger des Xardas

19.09.2014, 18:07

Ja, da hast du schon nicht ganz unrecht. Das Problem war bei Gothic 3 noch viel stärker, finde ich. Für sich genommen ist der Soundtrack fantastisch, aber er wirkt im Spiel dann schon stellenweise ein bisschen übertrieben bombastisch.

Der Gothic 3-Soundtrack ist teilweise wirklich zu bombastisch. Bei Risen liegt das Problem aber aus meiner Sicht eher beim Spiel. Dem Soundtrack kaufe ich halt ab, dass ich über eine Insel voller Geheimnisse laufe oder dass das Land entvölkert und alles in der Hafenstadt eingepfercht und zusammengedrängt ist - nur dem restlichen Spiel halt nicht.

#### Laidoridas

19.09.2014, 21:19

Also die Musik gerade bei Planescape Torment ist doch mal unheimlich atmosphärisch!

<https://www.youtube.com/watch?v=fZSwxEiSngY>

Das ist nur ein Beispiel eines Lieds, das ich ziemlich schön finde. Aber fast allen Liedern des Spiels gelingt es, jeweils irgendwie eigen zu sein, und sich dennoch in die Gesamtstimmung des Spiels zu fügen.

Icewinddale hat auch tolle Stücke: <https://www.youtube.com/watch?v=w6WhjqYst4s>

Bei BG2 bekomme ich bei diesem Stück gleich wieder Lust, es zu spielen: <https://www.youtube.com/watch?v=4V6ayeiKkT4>

(Gerade der Kampf gegen Yaga Shura, mit dieser Untermalung, hatte mich damals beim ersten Spielen besonders mitgerissen, da hatte ich richtig das Gefühl, mit meiner kleinen Gruppe eine ganze Armee zu bekämpfen).

Und natürlich gab es dieses großartige Stück: <https://www.youtube.com/watch?v=rBArx3AvPkk>

Die musikalische Untermalung der Spiele war schon ziemlich gut, insbesondere extrem gut beim Aufbau der Atmosphäre.

Natürlich ist der Soundtrack bei allen Spielen super, gerade auch bei Planescape Torment. Aber es ist da irgendwie nicht so, dass bei mir großartig viele Melodien hängengeblieben wären, und bei den meisten von den verlinkten Stücken hätte ich jetzt auch nicht sagen können, aus welchem Spiel die kommen. Ich finde die Soundtracks auch sehr atmosphärisch, aber eben nicht so einprägsam.

Der Gothic 3-Soundtrack ist teilweise wirklich zu bombastisch. Bei Risen liegt das Problem aber aus meiner Sicht eher beim Spiel. Dem Soundtrack kaufe ich halt ab, dass ich über eine Insel voller Geheimnisse laufe oder dass das Land entvölkert und alles in der Hafenstadt eingepfercht und zusammengedrängt ist - nur dem restlichen Spiel halt nicht. Ja, aber das ist bei Gothic 3 ja auch ähnlich. Der Soundtrack passt da ja auch hervorragend zu einem Spiel über einen epischen Krieg zwischen Menschen und Orks und die schicksalhafte Entscheidung zwischen drei Göttern und so, aber im Spiel ist das dann eben doch alles nur halb so dramatisch. Die Piranhas haben den Kai da halt schon ein bisschen hängen lassen. :D

#### Jünger des Xardas

19.09.2014, 22:05

Ja, aber das ist bei Gothic 3 ja auch ähnlich. Der Soundtrack passt da ja auch hervorragend zu einem Spiel über einen epischen Krieg zwischen Menschen und Orks und die schicksalhafte Entscheidung zwischen drei Göttern und so, aber im Spiel ist das dann eben doch alles nur halb so dramatisch. Die Piranhas haben den Kai da halt schon ein bisschen hängen lassen. :D

Na ja, auch in so einem epischen Krieg zwischen Menschen und Orks und bei der schicksalhaften Entscheidung zwischen drei Göttern müssen beim Gang über eine Wiese nicht unbedingt gleich Pauken und Trompeten erschallen :D

#### Laidoridas

19.09.2014, 22:12

Na ja, auch in so einem epischen Krieg zwischen Menschen und Orks und bei der schicksalhaften Entscheidung zwischen drei Göttern müssen beim Gang über eine Wiese nicht unbedingt gleich Pauken und Trompeten erschallen :D  
Die Wiese war einfach nicht episch genug, das ist doch das Problem!

#### John Irenicus

20.09.2014, 12:23

And now for something completely different...

Ich habe vorhin einfach mal spontan angefangen loszuschreibeln:

<https://www.youtube.com/watch?v=VKDPTaIZ3cw>

Besonders pralle ist das natürlich nicht und kaum "Kacke", aber mir ging es auch eher darum, dieses Intro samt Sprecher zu würdigen. Als ich das vorhin im Original nämlich gesehen hatte, konnte ich echt nicht mehr. Şügly

Dafür dass das jetzt so ne Halbstunden-Aktion war find ichs ganz okay! LIVE!

#### alibombali

20.09.2014, 13:13

Ist doch ganz gut geworden für dein erstes Video dieser Art. Nur zum Schluss hat sich das alles etwas wiederholt, da wurde es dann langsam langweilig. Am besten fand ich "Aus dem Kraftwerk in Rainer Brüderle!". :D:A

#### John Irenicus

20.09.2014, 13:20

Ist doch ganz gut geworden für dein erstes Video dieser Art. Nur zum Schluss hat sich das alles etwas wiederholt, da wurde es dann langsam langweilig. Am besten fand ich "Aus dem Kraftwerk in Rainer Brüderle!". :D:A

Wird aber auch höchstwahrscheinlich das letzte Video dieser Art von mir sein. :D

Am Schluss wollte ich unbedingt noch den Brüderle ein paar Mal drinhaben, hatte aber keine Lust, die Mischung vorher anders zu machen und dann musste der halt ein paar Mal hintereinander kommen.

Muss aber auch ganz schön viel Arbeit sein, wenn man dann mal so ne ganze Talkrunde zusammenschneidet... hat zu dieser Sendung bestimmt auch schon jemand gemacht.

<b>Laidoridas</b> Mir gehts genau umgekehrt, ich fands erst am Ende lustig bei der penetranten "LIVE!"-Wiederholung. :D Allgemein aber sehr Zätzen-inspiriert, das Ganze!	20.09.2014, 16:29
<b>Atticus</b> Wie ihr seht oder besser gesagt nicht seht, habe ich noch keinen Battle Royal Post abliefern können, da ich seit zwei Tagen verhindert bin. Mit etwas Glück werd ich heut Abend aus dem Krankenhaus entlassen und kann mich morgen an die Fortsetzung machen. §wink	20.09.2014, 17:29
<b>John Irenicus</b> Mir gehts genau umgekehrt, ich fands erst am Ende lustig bei der penetranten "LIVE!"-Wiederholung. :D Allgemein aber sehr Zätzen-inspiriert, das Ganze! Jau, ist auf jeden Fall die "Zätzen-Schule". :D  Wie ihr seht oder besser gesagt nicht seht, habe ich noch keinen Battle Royal Post abliefern können, da ich seit zwei Tagen verhindert bin. Mit etwas Glück werd ich heut Abend aus dem Krankenhaus entlassen und kann mich morgen an die Fortsetzung machen. §wink  Krankenhaus? Was ist denn los? :( Ist es wieder die Leiste?	20.09.2014, 17:56
<b>Atticus</b> Die Leiste ist es zum Glück nicht. Anscheinend fand es jemand witzig, eine dünnes, aber überraschend starkes Seil/Faden quer über einen Radweg zu spannen. Und wer kommt als erstes daher? Ich natürlich. --	20.09.2014, 18:34
<b>John Irenicus</b> Sauerei. Und was genau ist dir passiert? Haste was gebrochen?  Da fällt mir jetzt leider wieder dieser Witz ein, den Jürgen Klopp unlängst erzählt hat. §ugly	20.09.2014, 18:36
<b>Laidoridas</b> Ach du scheiße... wer macht denn sowas? Ich dachte, sowas gibts nur in Filmen oder Spielen... :scared: Gute Besserung! §knuff	20.09.2014, 18:40
<b>Atticus</b> Gebrochen habe ich mir zum Glück nichts, kann ich doch harte Knochen mein Eigen nennen.:D Ein paar Schnitt- und Schürfwunden im Gesicht, am Oberkörper, Armen und Beinen, gekränkter Stolz und ein leicht verkratztes Fahrrad. War über Nacht im Krankenhaus, wegen Verdacht auf Gehirnerschütterung. Zum Glück war das Krankenhaus nur knapp 2km von der Stelle entfernt. Die haben vielleicht blöd geguckt, als ich da so blutend und zerschlagen in die Notaufnahme gelatscht kam. Wie so ein Badass aus einem schlechten Actionfilm. §ugly	20.09.2014, 19:37
<b>John Irenicus</b> Hättst dabei noch sagen müssen: "Sie sollten erstmal den Verlierer sehen..."  Aber dann ist ja gut, dass dann wohl nix Schlimmes ist.	20.09.2014, 19:51
<b>alibombali</b> Gute Besserung, Sturmell! :gratz  In einer "Kampfstern Galactica"-Folge, die ich gestern gesehen habe, hat jemand "So simpel ist das." gesagt. :)	21.09.2014, 14:48
<b>Harivald</b> Morgen um 22:20 Uhr läuft übrigens Sharknado. Mal gucken, ob ich den gucke. Soll ja schön trashig sein. :D	21.09.2014, 15:02
<b>Laidoridas</b> Ja, der ist klasse. Da passt auch keine Szene zur nächsten, alles so richtig schön wahllos aneinandergeschnitten. :D	21.09.2014, 17:17
<b>Al Bern</b> Ich brauche mal eure Meinung. :o  Ich bin selten hier, bestenfalls an den Wochenenden. Jetzt habe ich gesehen, dass sich einige Gruende und damit Threads angesammelt haben, um Usern zu gratulieren. Weil sie Moderator wurden, weil sie Geburtstag haben/hatten. Wie sollte ich bei sowas verfahren? Die Threads der vergangenen ein bis zwei Wochen abarbeiten und einen Glueckwunsch nach dem anderen posten, oder immer nur dann gratulieren, wenn ich gerade da bin, vielleicht auch zwei oder drei Tage alte Threads ausgraben? Ich habe Sorge, entweder einzelne Leute auszulassen und zu beleidigen oder -- indem ich gar nichts dazu poste -- wie jemand wirken, der nicht viel auf die anderen gibt. §gnah	21.09.2014, 17:25
<b>alibombali</b> Ich brauche mal eure Meinung. :o  Ich bin selten hier, bestenfalls an den Wochenenden. Jetzt habe ich gesehen, dass sich einige Gruende und damit Threads angesammelt haben, um Usern zu gratulieren. Weil sie Moderator wurden, weil sie Geburtstag haben/hatten. Wie sollte ich bei sowas verfahren? Die Threads der vergangenen ein bis zwei Wochen abarbeiten und einen Glueckwunsch nach dem anderen posten, oder immer nur dann gratulieren, wenn ich gerade da bin, vielleicht auch zwei oder drei Tage alte Threads ausgraben? Ich habe Sorge, entweder einzelne Leute auszulassen und zu beleidigen oder -- indem ich gar nichts dazu poste -- wie jemand wirken, der nicht viel auf die anderen gibt. §gnah  Du scheinst dir ja fast so viele Sorgen zu machen, wie Laido es manchmal tut. ^2^  Ich glaube, jeder hier weiß, dass du etwas seltener da bist. Da freut man sich eher über deine Anwesenheit, als dass man direkt sauer ist, wenn du mal einen Gratulations-Thread auslässt. Mach dir da mal keinen Kopf drum und poste einfach, wie du lustig bist. :p	21.09.2014, 17:29
<b>Sir Ewek Emelot</b> Ich brauche mal eure Meinung. :o  Ich bin selten hier, bestenfalls an den Wochenenden. Jetzt habe ich gesehen, dass sich einige Gruende und damit Threads angesammelt haben, um Usern zu gratulieren. Weil sie Moderator wurden, weil sie Geburtstag haben/hatten. Wie sollte ich bei sowas verfahren? Die Threads der vergangenen ein bis zwei Wochen abarbeiten und einen Glueckwunsch nach dem anderen posten, oder immer nur dann gratulieren, wenn ich gerade da bin, vielleicht auch zwei oder drei Tage alte Threads ausgraben? Ich habe Sorge, entweder einzelne Leute auszulassen und zu beleidigen oder -- indem ich gar nichts dazu poste -- wie jemand wirken, der nicht viel auf die anderen gibt. §gnah  Ich denke nicht, dass Du irgendwen beleidigen wirst, wenn Du nicht in die Threads postest. Du kannst ja eine Gratulation reinschreiben, solange Dir der Thread auf der Seite 1 auffällt, wenn Du dazu Lust hast. Aber es wäre irgendwie albern, jetzt danach zu suchen, ob Dir nicht in den letzten Wochen etwas entgangen sei.	21.09.2014, 17:30
<b>Al Bern</b> Yep, ich mache mir in manchen Zeiten wirklich zuviele Gedanken. §gnah Okay, ich werde mich dann also auf Seite 1 beschraenken und da froehlich gratulieren, denke ich.  Danke!	21.09.2014, 17:46

Aber es wäre irgendwie albern

I see what you did there. :p

**Laidoridas**

21.09.2014, 17:48

Du scheinst dir ja fast so viele Sorgen zu machen, wie Laido es manchmal tut. ^2^  
Was heißt hier manchmal? Ständig! :scared:

**Harivald**

21.09.2014, 18:12

Ja, der ist klasse. Da passt auch keine Szene zur nächsten, alles so richtig schön wahllos aneinandergeschnitten. :D  
Ich wär also dafür, dass wir alle den morgen gucken. :o

@Al Bern: Joar, du hast dann ja den Thread zu alis Moderatorenernennung gesehen. Eine Aufgabe der ständigen Kontrolle darüber, ob jetzt auch jeder einzelne User jemandem gratuliert, war darin nicht vorgesehen. :D

**Jünger des Xardas**

21.09.2014, 19:07

Ui, das ging schnell! :eek:  
Aber orange steht mir gar nicht \$gnah

Entschuldigung, aber du kannst nur alle 45 Sekunden einen Beitrag erstellen. Du musst noch 1 Sekunden warten, bevor du einen neuen Beitrag erstellen kannst.

Ja, wie? Nicht mal als Mod bleibe ich davon verschont? :mad:

**John Irenicus**

21.09.2014, 19:22

Das gibt's doch gar nicht - wie rasch sich diese Posten hier zugeschoben werden. Dann mal Glückwunsch! :D

Edit: Dann muss aber jemand auch mal im Risen-Forum einen anständigen Gratulations-/Ernennungsthread eröffnen!

**Skaddar**

21.09.2014, 19:25

Wow, also...herzlichen Glückwunsch zur Moderatorenwürde.\$ugly

**Jünger des Xardas**

21.09.2014, 19:30

Das gibt's doch gar nicht - wie rasch sich diese Posten hier zugeschoben werden.Ist schon ein ziemlicher Klüngel :D

Ich frage mich gerade, ob ich der erste bin, der hier Mod eines Forums wird, in das er noch nie gepostet hat \$kratzt

**John Irenicus**

21.09.2014, 19:39

Ist schon ein ziemlicher Klüngel :D

Aber hallo!

Ich weiß schon, warum ich mich aus dem Risen-Story-Forum fernhalte, wenn da so rheinländische Sitten herrschen. :p

**Jünger des Xardas**

21.09.2014, 20:10

Ich weiß schon, warum ich mich aus dem Risen-Story-Forum fernhalte, wenn da so rheinländische Sitten herrschen. :p  
Na ja, ich hab mich da ja auch ferngehalten, und sieh, wo ich jetzt stehe!

So, der ominöse interne Bereich ist deutlich unspektakulärer als erhofft (war ja klar). Im Grunde habe ich jetzt alles Interessante gesehen. Zeit den Posten an den Nagel zu hängen...

Aber hey, ich kann mir endlich den CJ-Beitrag von damals speichern! :)

**John Irenicus**

21.09.2014, 20:15

Na ja, ich hab mich da ja auch ferngehalten, und sieh, wo ich jetzt stehe!

Nicht, dass das noch eine Sogwirkung entfaltet!

**Harivald**

21.09.2014, 20:16

Ich frage mich gerade, ob ich der erste bin, der hier Mod eines Forums wird, in das er noch nie gepostet hat \$kratzt  
\$hehe

Oh wait... dann hätte ich ja das Amt bekleiden müssen!

**Jünger des Xardas**

21.09.2014, 20:18

Oh wait... dann hätte ich ja das Amt bekleiden müssen!

Na ja, da das jetzt eh schon immer größere Ausmaße annimmt mit dem Klüngel, kann ich dem Don ja eine PN schreiben, dass wir dringend Verstärkung brauchen \$list

**alibombali**

21.09.2014, 20:23

Das gibt's doch gar nicht - wie rasch sich diese Posten hier zugeschoben werden. Dann mal Glückwunsch! :D

Das hat mich jetzt auch gewundert. Ich hatte JüdeX schon gesagt, er müsse sich jetzt auf mehr als eine Woche Wartezeit einstellen. Bei mir jedenfalls war das immer so.

Ich weiß schon, warum ich mich aus dem Risen-Story-Forum fernhalte, wenn da so rheinländische Sitten herrschen. :p  
Das ist aber ja gemein. :o

Na ja, da das jetzt eh schon immer größere Ausmaße annimmt mit dem Klüngel, kann ich dem Don ja eine PN schreiben, dass wir dringend Verstärkung brauchen \$list  
Das wird er bestimmt gut finden, jetzt noch so einen Vorschlag zu bekommen!

Falls jetzt vielleicht mal jemand ins Risen-SF gucken möchte - Es gibt einen neuen Thread.

**Harivald**

21.09.2014, 20:28

Na ja, da das jetzt eh schon immer größere Ausmaße annimmt mit dem Klüngel, kann ich dem Don ja eine PN schreiben, dass wir dringend Verstärkung brauchen \$list  
Jau! Wir verteilen die ganze Last auf so vielen Schultern, dass kaum eine Last spürbar ist. Das ist doch nur menschlich. :)

**Laidoridas**

21.09.2014, 20:29

Na ja, da das jetzt eh schon immer größere Ausmaße annimmt mit dem Klüngel, kann ich dem Don ja eine PN schreiben, dass wir dringend Verstärkung brauchen \$list  
Eins nach dem anderen! Erst einmal musst du vierter Mod hier im Gothic-Story-Forum werden, dann kann es wieder mit dem Risen-Story-Forum weitergehen. \$prost

**Jünger des Xardas**

21.09.2014, 22:57

Das hat mich jetzt auch gewundert. Ich hatte JüdeX schon gesagt, er müsse sich jetzt auf mehr als eine Woche Wartezeit einstellen. Bei mir jedenfalls war das immer so.

Tja, er weiß halt, wer wirklich wichtig ist :cool:

Jau! Wir verteilen die ganze Last auf so vielen Schultern, dass kaum eine Last spürbar ist. Das ist doch nur menschlich. :)  
ch glaube, da würde auch eine Schulter schon reichen §ugly

Eins nach dem anderen! Erst einmal musst du vierter Mod hier im Gothic-Story-Forum werden, dann kann es wieder mit dem Risen-Story-Forum weitergehen. §prost  
Können wir machen. Gleich nachdem wir dich und Eddie zu Mods im Risen-Story-Forum gemacht haben §wink

**John Irenicus**

21.09.2014, 23:36

Am besten behauptet ihr, ali hätte JüdeX vor allem angefordert, damit dieser als erste Amtshandlung prüft, wie viel weiteres Humankapital noch benötigt wird. Und bei dieser durchgeführten Prüfung ist halt sofort herausgekommen, dass man mindestens noch einen weiteren Moderator benötigt. §prost

**Laidoridas**

21.09.2014, 23:38

Können wir machen. Gleich nachdem wir dich und Eddie zu Mods im Risen-Story-Forum gemacht haben §wink  
Lieber nicht. Das wäre mir zu viel Verantwortung - vor allem da dort jetzt sogar wieder Storys gepostet werden. :scared:

Am besten behauptet ihr, ali hätte JüdeX vor allem angefordert, damit dieser als erste Amtshandlung prüft, wie viel weiteres Humankapital noch benötigt wird. Und bei dieser durchgeführten Prüfung ist halt sofort herausgekommen, dass man mindestens noch einen weiteren Moderator benötigt. §prost  
Kann ja eigentlich auch nicht sein, dass das Risen-Story-Forum nur zwei Moderatoren abbekommt, während das Gothic-Story-Forum drei hat!

**John Irenicus**

21.09.2014, 23:40

Am besten wären eh vier Moderatoren. Das wär für den Story-Wettbewerb halt so richtig badass, wenn jeder Moderator eine Kategorie eröffnet. §danke

**Lord Regonas**

22.09.2014, 19:11

Am besten wären eh vier Moderatoren. Das wär für den Story-Wettbewerb halt so richtig badass, wenn jeder Moderator eine Kategorie eröffnet. §danke

Ich bin jederzeit bereit die herrschaft an mich zu reißen!\$§p4

**MiMo**

23.09.2014, 09:50

Auch eine ganz besondere Perle ist der Soundtrack von Lufia II:

<https://www.youtube.com/watch?v=IsIXvHteoK0>

Übrigens wohl eines der besten RPGs, die es überhaupt gibt. Und meiner Meinung nach auch besser als alle 2D-Final-Fantasy-Teile, auch wenn mich Mimo für diese Aussage wahrscheinlich kreuzigen will. :pNaja, von den 2D-Final Fantasys hab ich ja bisher nur I und IV gespielt. Und IV auch noch als 3D-Remake. §ugly  
Und da ich noch nie was von Lufia gehört hab, kann ich da gar nichts zu sagen. Wie gut, dass du nicht Final Fantasy X, das meiner Meinung nach beste RPG, beleidigt hast. :o

Wie ihr seht oder besser gesagt nicht seht, habe ich noch keinen Battle Royal Post abliefern können, da ich seit zwei Tagen verhindert bin. Mit etwas Glück werd ich heut Abend aus dem Krankenhaus entlassen und kann mich morgen an die Fortsetzung machen. §wink  
Berufsrisiko von Rinnsteinpoeten halt. :p

**Atticus**

23.09.2014, 11:44

Berufsrisiko von Rinnsteinpoeten halt. :p

Mit dem Rinnstein bin ich seit dem Tag per du. Auch wenns eher ein Randstreifen war.

**Laidoridas**

23.09.2014, 20:32

John, so langsam solltest du deine "Epic Stats"-Designdokumente mal einem Publisher vorlegen. Die Zeit scheint reif dafür! (<http://www.pcgames.de/Final-Fantasy-15-PS4-257511/News/Action-Rollenspiel-wird-casualiger-Ein-Button-Kampfsystem-1136991/>)

Das hier klingt doch wirklich schon 1:1 nach Epic Stats:

Kämpfe in Final Fantasy 15 basieren laut Tabata auf dem Prinzip "One-Button-Action" und die KI würde sich dementsprechend instinktiv anpassen, um Spielern eine "sofortige Gratifikation" zu gewähren.

Wenn ich das richtig verstehe, dann haut man also irgendwie auf dem Knopf rum und die Gegner bemühen sich dann, möglichst schnell zu sterben. Klingt ja super! §ugly

**John Irenicus**

23.09.2014, 22:09

Joa, so die Funktionen der PS4 und der XboxOne waren ja auch teilweise davon abgeschaut bzw. überholten da einige von mir erdachte Designs noch. §ugly

Dass das neue Final Fantasy (wieder mal) übelster Mist wird, war aber auch schon seit dem Trailer klar.

**Stonecutter**

23.09.2014, 23:39

So, nach knapp sechstägigem CT melde ich mich mal etwas aktiver zurück\$§p4

**Dark\_Bauer**

24.09.2014, 07:16

So, nach knapp sechstägigem CT melde ich mich mal etwas aktiver zurück\$§p4

Och nö

**MiMo**

24.09.2014, 08:56

Dass das neue Final Fantasy (wieder mal) übelster Mist wird, war aber auch schon seit dem Trailer klar.

Ich hab bisher noch kein schlechtes Final Fantasy gespielt. FF X-2 war zwar nicht sooo dolle, aber auch nicht schlecht. Und I, III, IV, VII, X und XII haben soweit ich sie gespielt habe echt Spaß gemacht. II und V liegen auch schon auf der hohen Kante.

**Der Ex-Präsi**

24.09.2014, 09:53

"Israels Ex-Präsi wird Pizzabote (<http://web.de/magazine/unterhaltung/lifestyle/israels-ex-praesi-pizzabote-30093194>)"

Lol, würd mir nie einfallen ey xD

**Atticus**

24.09.2014, 09:57

Ich habe bis jetzt noch gar kein Final Fantasy gespielt. :cool:

**MiMo**

24.09.2014, 10:02

"Israels Ex-Präsi wird Pizzabote (<http://web.de/magazine/unterhaltung/lifestyle/israels-ex-praesi-pizzabote-30093194>)"

Lol, würd mir nie einfallen ey xD

Genau wie dir offensichtlich nie einfallen würde dein Battle mit dem Storyforum mal fortzusetzen, ey! :o

**Der Ex-Präsi**

24.09.2014, 10:23

Genau wie dir offensichtlich nie einfallen würde dein Battle mit dem Storyforum mal fortzusetzen, ey! :o

Es ist ja auch absolut grausig. :dnuhr:  
Daraus kann man auch nichts mehr machen. :dnuhr:  
Scheiße kann man auch nicht polieren. :dnuhr:  
Man kann auch nur einem Herren dienen. :dnuhr:  
So einfach ist das. :dnuhr:

**Stonecutter**

24.09.2014, 12:19

Ich habe bis jetzt noch gar kein Final Fantasy gespielt. :cool:

Dito:cool:

**John Irenicus**

24.09.2014, 13:08

Ich hab bisher noch kein schlechtes Final Fantasy gespielt. FF X-2 war zwar nicht sooo dolle, aber auch nicht schlecht. Und I, III, IV, VII, X und XII haben soweit ich sie gespielt habe echt Spaß gemacht. II und V liegen auch schon auf der hohen Kante.  
Wie du dich konsequent weigerst, das allerbeste Final Fantasy zu spielen, ey. \$ugly

Es ist ja auch absolut grausig. :dnuhr:  
Daraus kann man auch nichts mehr machen. :dnuhr:  
Scheiße kann man auch nicht polieren. :dnuhr:  
Man kann auch nur einem Herren dienen. :dnuhr:  
So einfach ist das. :dnuhr:

Aber manchmal muss man doch auch mit den Wölfen heulen. :dnuhr:

**MiMo**

24.09.2014, 13:29

Wie du dich konsequent weigerst, das allerbeste Final Fantasy zu spielen, ey. \$uglyXIII? Das wollte ich mir wohl als nächstes zulegen.

Aber dieses doofe IX ärgert mich. Als einziges FF ist dieses fucking Ding nur für eine einzige Konsole erhältlich, unerhört! Meine PSOne steht im Elternhaus, das wird also nix. Aber nachdem Steam nun 7, 8, 4 und bald auch 13 führt, kommt 9 ja vielleicht auch noch.

Wer jetzt googelt, wird feststellen, dass ich gelogen habe. IX gibts auch für PSP. Aber das ist keine Konsole, das ist ein Vollflop. :B

**John Irenicus**

24.09.2014, 13:37

Nene, ich meinte schon IX. Ja, dann spielst du es eben auf Konsole. So wie sich das gehört. Außerdem könntest du es ja auch auf einer Playstation2 spielen!

**alibombali**

24.09.2014, 13:42

Aber manchmal muss man doch auch mit den Wölfen heulen. :dnuhr:

Der Spruch war so super. Ich frag mich, wie viele gleichbedeutende Phrasen Sergej noch in petto hat. :D

**John Irenicus**

24.09.2014, 13:53

Der Spruch war so super. Ich frag mich, wie viele gleichbedeutende Phrasen Sergej noch in petto hat. :D

Ja, hat mich auch vom Hocker gehauen. :D  
Ja, ist ja auch das lustige, dass er nicht nur so ein Phrasendrescher ist, sondern dass das quasi immer das Gleiche ist, so inhaltlich... bzw. eben auch nichtssagend. Eigentlich ist Aussage all dieser Sprüche immer nur "Ich bin ein ziemlicher Idiot". <http://www.worldofugly.de/ugly/384.gif>

**alibombali**

24.09.2014, 14:41

Ja, hat mich auch vom Hocker gehauen. :D  
Ja, ist ja auch das lustige, dass er nicht nur so ein Phrasendrescher ist, sondern dass das quasi immer das Gleiche ist, so inhaltlich... bzw. eben auch nichtssagend. Eigentlich ist Aussage all dieser Sprüche immer nur "Ich bin ein ziemlicher Idiot". <http://www.worldofugly.de/ugly/384.gif>

Und Anna fand das dann ja auch noch gut, was er geschrieben hat, weil er den Kretschmann da verteidigt hat.^^  
Dass Sergej sich nicht entmutigen lässt, immer mal wieder ins TuS zu gucken, ist aber ja schon irgendwie beeindruckend. Er löst da ja Shitstorms aus, die beinahe noch heftiger sind, als die von Anna.

**John Irenicus**

24.09.2014, 17:05

Weiß auch nicht, warum Sergej das macht. Naja, eine gewisse Ahnung habe ich schon, aber das ist nichts Spezifisches, sondern so generell mein Verdacht, woran das liegt, wenn sich jemand viel im Internet herumtreibt und dort seitenlange Diskussionen ausficht. :p

Sergej ignoriert allerdings auch viele Posts. Wenn zu viel Häme drin ist, weicht er denen normalerweise aus. Naja, ist ja eigentlich auch vernünftig. Kommt mir dann aber trotzdem so vor wie jemand, dem mitten auf dem Marktplatz die Hose herunterrutscht und der unter dem Gelächter aller Anwesenden dann trotzdem seelenruhig mit der Marktfrau um den Preis für einen Sack Kartoffeln verhandelt.

**Laidoridas**

24.09.2014, 17:40

Nene, ich meinte schon IX. Ja, dann spielst du es eben auf Konsole. So wie sich das gehört. Außerdem könntest du es ja auch auf einer Playstation2 spielen!  
Auf einer Playstation 3 auch. Da kann man ja nur keine Playstation-2-Spiele drauf spielen, aber Playstation-1-Spiele aus irgendeinem Grund schon. Ich hab mir auch schon Teil 8 und 9 von einem Freund ausgeliehen, aber ich müsste ja eigentlich erstmal Teil 7 zuende spielen, bei dem ich aber nach der langen Pause jetzt voll aus der Story raus bin. Weiß nur noch, dass ich da irgendwie mit einem U-Boot rumgefahren bin und dann von einem supermächtigen fiesen Bossmonster plattgemacht wurde, das da einfach so im Ozean rumhockte. :D Wobei es halt auch sicher nicht besser wird, wenn ich jetzt erst 8 und 9 spiele.

Aber erstmal werde ich jetzt endlich Heavy Rain spielen, das ich mir soeben erworben habe! :cool:

**John Irenicus**

24.09.2014, 17:41

Auf einer Playstation 3 auch. Da kann man ja nur keine Playstation-2-Spiele drauf spielen, aber Playstation-1-Spiele aus irgendeinem Grund schon. Ich hab mir auch schon Teil 8 und 9 von einem Freund ausgeliehen, aber ich müsste ja eigentlich erstmal Teil 7 zuende spielen, bei dem ich aber nach der langen Pause jetzt voll aus der Story raus bin. Weiß nur noch, dass ich da irgendwie mit einem U-Boot rumgefahren bin und dann von einem supermächtigen fiesen Bossmonster plattgemacht wurde, das da einfach so im Ozean rumhockte. :D Wobei es halt auch sicher nicht besser wird, wenn ich jetzt erst 8 und 9 spiele.

Aber erstmal werde ich jetzt endlich Heavy Rain spielen, das ich mir soeben erworben habe! :cool:

Der Origami-Killer ist:

Hallo Laido! Wenn du diesen Spoiler liest, hast du wohl gerade oder zumindest seit einiger Zeit Heavy Rain durchgespielt. Herzlichen Glückwunsch! :gratz

Final Fantasy VII hatte ich ja auch wieder angefangen, dann irgendwann bei der Rocket Town kurz vor Cid unterbrochen, weil dann Risen 3 kam...

**Laidoridas**

24.09.2014, 17:50

Sehr lustig. Und nein, ich öffne den Spoiler natürlich nicht, auch wenn es garantiert nur ein Witz ist. Es gibt ja jetzt gleich zwei andere Moderatoren, die dich für den netiquettewidrigen Inhalt des Spoilers warnen können. :o

Risen 3 spiele ich natürlich auch noch nebenbei, aber das kann ich jetzt nicht so dauernd am Stück spielen. Dazu ist mir das zu viel Gekämpfe, das ist mir nach einer Weile dann zu eintönig.

alibombali24.09.2014, 17:57

Es gibt ja jetzt gleich zwei andere Moderatoren, die dich für den netiquettewidrigen Inhalt des Spoilers warnen können. :o

Ja, das hab ich jetzt auch direkt mal gemacht. Es widerstrebt mir ja zutiefst, nur wegen ein paar orangener Sternchen die Autoritätsperson raushängen zu lassen, aber sowas böses, was da drin stand, hast du echt nicht verdient...

Laidoridas24.09.2014, 17:58

Ja, das hab ich jetzt auch direkt mal gemacht. Es widerstrebt mir ja zutiefst, nur wegen ein paar orangener Sternchen die Autoritätsperson raushängen zu lassen, aber sowas böses, was da drin stand, hast du echt nicht verdient...

Und warum seh ich dann keine Verwarnung? In einer Woche hab ich das Spiel bestimmt durchgespielt, und dann werd ich euch allen auf die Schliche kommen! :mad:

Skaddar24.09.2014, 18:30

Und warum seh ich dann keine Verwarnung? In einer Woche hab ich das Spiel bestimmt durchgespielt, und dann werd ich euch allen auf die Schliche kommen! :mad:

Der Inhalt war nun mal so schwerwiegend, da gibt es keine Verwarnung, sondern gleich eine §verleumdungsklage.

Laidoridas24.09.2014, 21:40

Welchen Schwierigkeitsgrad sollte ich denn bei Heavy Rain am besten nehmen? Ist das beim schwierigsten dann so ein extremes Tastengekloppe wie bei Fahrenheit? :D

Stonecutter24.09.2014, 23:03

Welchen Schwierigkeitsgrad sollte ich denn bei Heavy Rain am besten nehmen? Ist das beim schwierigsten dann so ein extremes Tastengekloppe wie beim Fahrenheit? :D

Nimm halt den mittleren Schwierigkeitsgrad. Ich finde, dass das Spiel damit schon spannend genug ist - denn anders als in Fahrenheit geht das Spiel auch bei Misserfolgen einfach weiter, gegebenenfalls mit einem Hauptcharakter weniger... Wie Thorwyn beim CT eindrucksvoll demonstriert hat :D Und tu dir einen Gefallen und lade nicht neu. Den ersten Durchgang sollte man so nehmen wie es kommt. Klar ist es ärgerlich, wenn mal was so richtig schief läuft, aber das macht das Spiel gerade so interessant, weil sich dadurch neue Möglichkeiten ergeben und es nicht ein langweiliges Spiel wird. Da erlebt man dann alle Facetten und hat immer noch einige Chancen, Fehler zu kompensieren. Das ist eh ein Spiel, dass man einfach mehrfach durchspielen muss, dann kann man später noch auf schwieriger stellen.

Übrigens brauchst du keine Woche dafür. Es ist jetzt nicht kurz (auch wenn nicht alle Charaktere bis zum Finale überleben :p), aber ich suchte es immer noch jedes mal innerhalb kürzester Zeit durch, auch wenn ich es mittlerweile sehr gut kenne.

Und werde bloß nicht depressiv :p

Laidoridas24.09.2014, 23:34

Danke, dann werde ich es wohl mal auf dem mittleren Schwierigkeitsgrad spielen. Ich lade natürlich auf keinen Fall neu, das wäre ja nun wirklich witzlos. Außerdem wird das Spiel doch vermutlich eher noch interessanter, wenn alles so richtig den Bach runtergeht. :D

Stonecutter24.09.2014, 23:52

Korrekt. Im Nachhinein bedaure ich es ein bisschen, dass wir das Spiel im ersten Durchgang so gut geschafft haben (wir hatten das optimale Ende erreicht). Vielleicht solltest du es dir gerade deswegen doch auf schwer stellen:p

Immerhin bleibt es meistens lösbar. Man muss schon richtig viel Scheiße bauen, damit man das Ziel nicht erreicht, auch wenn mehrere Charaktere warum auch imemr ausfallen. Kann dann nur sein, dass das Ende nicht so prall ausfällt, aber das ist egal. Wie gesagt will man es eh auf verschiedene Weisen durchspielen und etwas experimentieren. Mein Durchgang mit Rhobar und John war glaub ich der vierte und selbst da hat alles wieder einen anderen Verlauf genommen und ich hab Sachen entdeckt, die ich noch nicht kannte... Und Okri und Thorwyn haben beim SF-CT dann durch gute Spielweise \*hust\* auch wieder neues entdeckt:D

Laidoridas26.09.2014, 00:58

Gerade mal eine halbe Stunde gespielt, und schon habe ich das komplette Spiel durchschaut: Der Clown ist der Killer, ganz klar! :cool:

Stonecutter26.09.2014, 01:33

Wie jetzt. Seit gestern Abend nur ne halbe Stunde? Schäm dich.

Laidoridas26.09.2014, 01:49

Ich hab ja grad eben erst angefangen. Gestern war ich zu müde, und ich hab ja auch noch so Unikram um die Ohren... Die werden mir übrigens garantiert alle wegsterben. Ich drück echt ständig die falschen Tasten. §ugly

Stonecutter26.09.2014, 02:26

Bei Jason hast du es offenbar auch schon direkt verkackt:rolleyes:

Laidoridas26.09.2014, 02:55

Nee, den hab ich natürlich gefunden und wohlbehalten nach Hause zurückgebracht. War ja auch nicht schwer, man musste ja immer nur dem roten Luftballon nachlaufen. Da müsste man sich wohl schon so richtig dämlich anstellen, um das nicht hinzukriegen!

Das "JASON!!! JASON!!!"-Gerufe hat mich übrigens ganz stark an das "WAAAAALT!!! WAAAAAALT!!!" aus Lost erinnert. :D

Der FBI-Agent muss bei mir ja auch einen echt guten Eindruck auf seine neuen Kollegen gemacht haben... erstmal am Tatort die ganzen Zeit vergeblich versuchen, einen matschigen Abhang hochzuklettern und dabei ständig auf die Fresse fliegen. §ugly

John Irenicus26.09.2014, 09:50

Der FBI-Agent muss bei mir ja auch einen echt guten Eindruck auf seine neuen Kollegen gemacht haben... erstmal am Tatort die ganzen Zeit vergeblich versuchen, einen matschigen Abhang hochzuklettern und dabei ständig auf die Fresse fliegen. §ugly

Daran kann ich mich auch noch gut erinnern. :D

Stonecutter26.09.2014, 11:15

Oje. Na dann viel Spaß:p

Und nicht vergessen: immer schön hartnäckig bleiben!

John Irenicus26.09.2014, 18:59

Hast du meine PN noch im Blick, Stone? :o

Stonecutter26.09.2014, 19:00

Hast du meine PN noch im Blick, Stone? :o

Ja. Ich schließe mich dir dann an:o

