

[World of Players](#) > [World of Gothic](#) > [Story-Forum](#) > [OT]Taverne zum hungrigen Schattenläufer #131 - Wichtlers Liste

[Anmelden](#)

## Archiv verlassen und diese Seite im Standarddesign anzeigen : [\[OT\]Taverne zum hungrigen Schattenläufer #131 - Wichtlers Liste](#)

Seiten : [1] 2

**John Irenicus**

16.11.2014, 22:40

<http://upload.worldofplayers.de/files8/tRRDQOo9MqT18KTavernenschild.png>

Speisekarte

Ei (<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/175071-Story-An-Egg-Carol>)

Lammbraten (<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/268404-Story-Von-Lammbraten-und-gebrochenen-Vors%C3%A4tzen>)

Fritten (<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/487232-Story-Fritten>)

Bratkartoffeln (<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/857252-Story-Bratkartoffeln>)

Hingemurkster Kram (Labskaus nach Art des Hauses) (<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/630516-Story-Hingemurkster-Kram>)

Nudelsalat (<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/115494-Story-Nudelsalat>)

Gefühlsalat (<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/397590-Story-Gef%C3%BChlssalat>)

Eintopf (<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/107554-Story-Eintopf>)

Ketchup (<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/743499-Story-Ketchup-aus-dem-Klo>)

Senf (<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/742084-Story-Senf-Fl%C3%BCssiges-Gold>)

Getränke

Kaffee (mit Haar) (<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/530730-Story-Das-Haar-im-Kaffee>)

Rotwein (<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/503136-Story-Rotwein>)

Traubensaft (Blut für blutrünstige Söldner) (<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/1309950-Story-Blut-ist-dicker-als-Traubensaft>)

Teleporttrune zur alten Taverne: [http://forum.worldofplayers.de/forum/images/icons/icon\\_01.gif](http://forum.worldofplayers.de/forum/images/icons/icon_01.gif)

(<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/1389750-OT-Taverne-zum-hungrigen-Schattenl%C3%A4ufer-130-Labskaus-eingelegt-in-Zitroneningwer>)

Die Liste der diesjährigen Storywichteln-Teilnehmer:

Ajnif

Al Bern

alibombali

Dead Frank

DieKleineKlugeFrau

Eddie

Harivald

John Irenicus

Laidoridas

Lord Regonas

MiMo

Olivia

Sir Ewek Emelot

Stonecutter

Und ja, ich habe von höchster Stelle erfahren, dass morgen Abend offiziell ausgelost wird!

**alibombali**

17.11.2014, 01:44

Ich habe mich in Morrowind soeben verlaufen. Ich habe da so ein komisches Schiffswrack gefunden und während ich das plündern wollte, schleicht sich im Wasser so ein komischer Fisch an mich ran und ich merk das nicht einmal.  
:scared:

Aber das Vieh ist irgendwo hinter mir stecken geblieben. Sein Pech. Jetzt ist es tot.

<http://forum.worldofplayers.de/forum/images/smilies/1.gif>

Dann bin ich weitergelaufen und fand den Eingang zu einer Gruft! Gnah, denk ich mir, ob ich das jetzt noch packe, ne Gruft auszuheben und ob ich die ganzen Sachen daraus überhaupt noch verstauen kann? Ich geh also rein und dann kommt mir alles bekannt vor. Es lag auch schon ein Gruftgeist tot auf dem Boden (Şugly) und ich merke, dass ich schon mal da war. Ich war also schon wieder kurz vor Seyda Neen.

Dann erstmal wieder Sachen verkauft und morgen geh ich nach Balmora. Ganz bestimmt dieses mal! :)

**Eddie**

17.11.2014, 06:50

Huch.:D

Ich hab gestern den ganzen Tag Assassins Creed Brotherhood gespielt. Das Ende fand ich (obwohl ich da durch das Intro von Revelations schon gespoilert wurde) trotzdem ziemlich gut.

Vor allem halt, weil man in diese auswegslose Situation kommt, Lucy umbringen zu müssen. Ich hab nur leider noch nicht so richtig verstanden, warum das nun sein musste. Aber das wird hoffentlich Revelations aufklären.

Da ich also den ganzen Tag mit spielen beschäftigt und mein Handy auf lautlos eingestellt war, hab ich die SMS von John natürlich erst abends um 10 gelesen und da hatte ich dann 1. selbst keine Lust mehr dazu, ins Forum zu gehen und 2. noch viel weniger Lust, John d.G. das jetzt alles nochmal zu erklären. Deswegen hab ich ihn erstmal nur gefragt, ob er heute Abend dafür Zeit hat - was er bejaht hat. Ich schreibe ihm jetzt nochmal ne PN mit den Teilnehmern und allen schon existierenden Wichtelpaarungen. Ich wäre ja nach wie vor dafür, dass wir bereits existierende Paarungen nicht nochmal nehmen. Das wurde ja glaub ich auch schon so besprochen.

**Laidoridas**

17.11.2014, 09:29

Ich habe mich in Morrowind soeben verlaufen. Ich habe da so ein komisches Schiffswrack gefunden und während ich das plündern wollte, schleicht sich im Wasser so ein komischer Fisch an mich ran und ich merk das nicht einmal.

:scared:

Aber das Vieh ist irgendwo hinter mir stecken geblieben. Sein Pech. Jetzt ist es tot.

<http://forum.worldofplayers.de/forum/images/smilies/1.gif>

Dann bin ich weitergelaufen und fand den Eingang zu einer Gruft! Gnah, denk ich mir, ob ich das jetzt noch packe, ne Gruft auszuheben und ob ich die ganzen Sachen daraus überhaupt noch verstauen kann? Ich geh also rein und dann kommt mir alles bekannt vor. Es lag auch schon ein Gruftgeist tot auf dem Boden (Šugly) und ich merke, dass ich schon mal da war. Ich war also schon wieder kurz vor Seyda Neen.

Dann erstmal wieder Sachen verkauft und morgen geh ich nach Balmora. Ganz bestimmt dieses mal! :)

Es gibt übrigens auch eine Karte, an der man sowas sehen kann. :p Du musst aber wirklich mal nach Balmora, der arme Caius Cosades ist bestimmt schon ganz ungeduldig!

Da ich also den ganzen Tag mit spielen beschäftigt und mein Handy auf lautlos eingestellt war, hab ich die SMS von John natürlich erst abends um 10 gelesen und da hatte ich dann 1. selbst keine Lust mehr dazu, ins Forum zu gehen und 2. noch viel weniger Lust, John d.G. das jetzt alles nochmal zu erklären. Deswegen hab ich ihn erstmal nur gefragt, ob er heute Abend dafür Zeit hat - was er bejaht hat. Ich schreibe ihm jetzt nochmal ne PN mit den Teilnehmern und allen schon existierenden Wichtelpaarungen. Ich wäre ja nach wie vor dafür, dass wir bereits existierende Paarungen nicht nochmal nehmen. Das wurde ja glaub ich auch schon so besprochen.

Ja, fände ich wohl auch besser. Dann stellen sich mir jetzt aber noch ein paar Fragen:

- Sollte Regonas uns beide nochmal bewichteln können, weil er es ja noch nie richtig gemacht hat?
- Sollte Ajnif uns beide nicht mehr bewichteln können, weil sie es ja inkognito schon jeweils einmal gemacht hat?
- Sollten Ewek und ich DKKF bewichteln können, obwohl wir schon DGDM bewichtelt haben?

Ich finde es übrigens absolut unverantwortlich, dass du den ganzen Tag lang Xrüssis Assassinengedöns spielst, während hier alle sehnsüchtigst dem neuen Battle-Royal-Post entgegenfiebern! :o

**alibombali**

17.11.2014, 09:40

Es gibt übrigens auch eine Karte, an der man sowas sehen kann. :p Du musst aber wirklich mal nach Balmora, der arme Caius Cosades ist bestimmt schon ganz ungeduldig!

Hat das irgendwelche Auswirkungen, dass ich da noch nicht war?

Ja, fände ich wohl auch besser. Dann stellen sich mir jetzt aber noch ein paar Fragen:

- Sollte Regonas uns beide nochmal bewichteln können, weil er es ja noch nie richtig gemacht hat?
- Sollte Ajnif uns beide nicht mehr bewichteln können, weil sie es ja inkognito schon jeweils einmal gemacht hat?
- Sollten Ewek und ich DKKF bewichteln können, obwohl wir schon DGDM bewichtelt haben?

-Ja.

-Ja.

-Nein.

Würde ich so sehen.

Ich finde es übrigens absolut unverantwortlich, dass du den ganzen Tag lang Xrüssis Assassinengedöns spielst, während hier alle sehnsüchtigst dem neuen Battle-Royal-Post entgegenfiebern! :o

Das Battle Royale hat dich verändert, Laido. :(

**Laidoridas**

17.11.2014, 10:18

Hat das irgendwelche Auswirkungen, dass ich da noch nicht war?

Nee, nicht dass ich wüsste. Man kann die Hauptquest ja auch einfach ignorieren, wenn man möchte.

-Ja.

-Ja.

-Nein.

Würde ich so sehen.

Meinst du mit dem zweiten "Ja" jetzt "Doch" oder "Nein, sollte sie nicht dürfen"? :D

Das Battle Royale hat dich verändert, Laido. :(

Ohne mein ständiges Rumgenöle wären wir bestimmt immer noch in Runde 1! Wenn ich zur unausstehlichen Nervensäge werden muss, um das Battle Royal am Leben zu erhalten, dann nehme ich dieses Opfer gerne auf mich. §\$wt

**Lady Xrystal**

17.11.2014, 10:42

Ich finde es übrigens absolut unverantwortlich, dass du den ganzen Tag lang Xrüssis Assassinengedöns spielst, während hier alle sehnsüchtigst dem neuen Battle-Royal-Post entgegenfiebert! :o

Wut? Ich hab doch gar nix mit Brotherhood zu tun!

Eddie sollte lieber mal Anno 2070 spielen. Oder Might & Magic Heroes Online (<http://clb.heroes-online.com/de-DE/>)!

**Ajnif**

17.11.2014, 10:53

Wird beim Wichteln denn auch darauf geachtet, dass der Wichtel nicht mit dem zu bewichtelnden verwandt oder intim näher bekannt ist? :D

Ich fand meine Story für Laido übrigens ganz toll und hätte auch rein gar nichts dagegen ihn noch einmal zu bewichteln :o

**Stonecutter**

17.11.2014, 11:19

ali spielt immer noch Morrowind.  
Der Zentralrat der Diegen ist entzückt.

[http://upload.worldofplayers.de/files9/DiegoSchattenanf\\_hrer.PNG](http://upload.worldofplayers.de/files9/DiegoSchattenanf_hrer.PNG)

[http://upload.worldofplayers.de/files9/IMG\\_20140625\\_193810.png](http://upload.worldofplayers.de/files9/IMG_20140625_193810.png)

[http://upload.worldofplayers.de/files9/diego\\_maradona.jpg](http://upload.worldofplayers.de/files9/diego_maradona.jpg)

[http://upload.worldofplayers.de/files9/Diego\\_3.jpg](http://upload.worldofplayers.de/files9/Diego_3.jpg)

[http://upload.worldofplayers.de/files9/gang\\_zorro\\_williams.jpg](http://upload.worldofplayers.de/files9/gang_zorro_williams.jpg)

Haus Telvanni ist bestes nni!

**alibombali**

17.11.2014, 16:04

Meinst du mit dem zweiten "Ja" jetzt "Doch" oder "Nein, sollte sie nicht dürfen"? :D

Sie sollte euch nicht mehr bewichteln können.

Wird beim Wichteln denn auch darauf geachtet, dass der Wichtel nicht mit dem zu bewichtelnden verwandt oder intim näher bekannt ist? :D  
Nein.

Puh, der Weg nach Balmora ist ja gar nicht mal so kurz. Bin jetzt erstmal in Pelagiad gestoppt um wieder Sachen zu verkaufen. Zwischen Seyda Neen und Pelagiad war nämlich wieder so eine Gruft und ich kann doch keine Items liegenlassen. Die Skelette darin hatten auch alle so schwere Waffen...  
Und dann hab ich noch so ein riesiges Tier gesehen, das wie ein dicker Snapper aussah. Das hab ich mal schön in Ruhe gelassen. :scared:  
Und was ich mich noch frage: Kann man in Morrowind eigentlich auch Geldprobleme bekommen? Diebstahl ist ja schließlich nur innerhalb von Gebäuden unerwünscht. :p

edit: Die riesigen Pilze sehen übrigens toll aus!

**MiMo**

17.11.2014, 17:10

Wird beim Wichteln denn auch darauf geachtet, dass der Wichtel nicht mit dem zu bewichtelnden verwandt oder intim näher bekannt ist? :D

Ich denke nicht. Sonst dürfte John ja niemanden bewichteln.

**John Irenicus**

17.11.2014, 17:20

Ich denke nicht. Sonst dürfte John ja niemanden bewichteln.

Ich wollte erst genau das gleiche posten, habe dann aber wieder davon Abstand genommen, weil ich mir dachte, dass das nun doch zu albern sei. :p

**Eddie**

17.11.2014, 17:45

Ja, fände ich wohl auch besser. Dann stellen sich mir jetzt aber noch ein paar Fragen:

- Sollte Regonas uns beide nochmal bewichteln können, weil er es ja noch nie richtig gemacht hat? - Ja, sollte er können
- Sollte Ajnif uns beide nicht mehr bewichteln können, weil sie es ja inkognito schon jeweils einmal gemacht hat? - Ja, sollte sie nicht können
- Sollten Ewek und ich DKKF bewichteln können, obwohl wir schon DGDM bewichtelt haben? - Nein, solltet ihr nicht können

Was ich mich ja auch noch frage: Muss Ajnif dieses Jahr zwei Wichtelstorys schreiben?

Ich finde es übrigens absolut unverantwortlich, dass du den ganzen Tag lang Xrüssis Assassinengedöns spielst, während hier alle sehnsüchtigst dem neuen Battle-Royal-Post entgegenfiebern! :o

Jetzt hab ich ein schlechtes Gewissen.§gnah

Aber der wird jetzt keine 2 Monate auf sich warten lassen, das versprech ich dir.

Wird beim Wichteln denn auch darauf geachtet, dass der Wichtel nicht mit dem zu bewichtelnden verwandt oder intim näher bekannt ist? :D

Ne, eigentlich nicht. El Toro hat ja damals auch für Ewek gewichtelt, und die sind sich ja auch intim näher bekannt.

Ich fand meine Story für Laido übrigens ganz toll und hätte auch rein gar nichts dagegen ihn noch einmal zu bewichteln :o

Es geht ja primär darum, dass Wichtelkonstellationen, die es schon einmal gab, erstmal vermieden werden, solange es noch welche gibt ... die es noch nicht gibt - ja, ich hoffe, man versteht, was ich meine.:D

Bzw.: Die Wichtelstory für mich findest du wohl nicht "ganz toll"?§gnah

**John Irenicus**

17.11.2014, 17:50

Ne, eigentlich nicht. El Toro hat ja damals auch für Ewek gewichtelt, und die sind sich ja auch intim näher bekannt.

Sag bloß! :eek:

Das war ja in dem Jahr, wo ich die Organisation übernommen habe, und ich habe so das Gefühl, El Toro glaubt mir bis heute nicht, dass diese Zulassung tatsächlich Zufall und nicht etwa von mir manipuliert war. Dabei hatte ich die Auslösung sogar auf Video aufgenommen (welches ich mittlerweile gelöscht habe). :D

**Ajnif**

17.11.2014, 19:00

Was ich mich ja auch noch frage: Muss Ajnif dieses Jahr zwei Wichtelstorys schreiben?

Mir wurde versichert, dass er dieses Jahr tatsächlich eine eigene schreibt.

Ne, eigentlich nicht. El Toro hat ja damals auch für Ewek gewichtelt, und die sind sich ja auch intim näher bekannt. Dann hoffe ich nun einfach, dass ich ihn nicht beschenken muss. :D

Es geht ja primär darum, dass Wichtelkonstellationen, die es schon einmal gab, erstmal vermieden werden, solange es noch welche gibt ... die es noch nicht gibt - ja, ich hoffe, man versteht, was ich meine.:D

Bzw.: Die Wichtelstory für mich findest du wohl nicht "ganz toll"?

Oh doch :). Nur wäre es damals nach mir gegangen, hätten wir die erste Version der Story genommen und du wärst ein schwuler Ork gewesen. :D

**Eddie**

17.11.2014, 19:11

Mir wurde versichert, dass er dieses Jahr tatsächlich eine eigene schreibt.

Da bin ich ja mal gespannt. Und auch, ob ich ihn dann dieses Jahr auch noch so zuverlässig erkenne, wie die letzten beiden Jahre.:D

Dann hoffe ich nun einfach, dass ich ihn nicht beschenken muss. :D

Ich habe ja John d.G. eine PN mit den Teilnehmern und den bisherigen Wichtelkonstellationen geschickt. In der Liste

gibt es auch eine Anmerkung, dass ihr euch intim näher bekannt seid - um diese tolle Formulierung nochmal zu verwenden.:)

Es liegt jetzt ganz in seinem Ermessen, ob er diese Paarung zulässt, oder nicht.

Oh doch :). Nur wäre es damals nach mir gegangen, hätten wir die erste Version der Story genommen und du wärst ein schwuler Ork gewesen. :D

Das hätte mich glaube ich auch nicht mehr verstört, als ein blutrünstiger Ork zu sein.:D

Das wichtigste zum Schluss:

Ich habe jetzt nochmal kurz Rücksprache mit John d.G. gehalten und er macht sich wohl jetzt gerade daran, die Paarungen auszulösen.

Jetzt bin ich ja auch schon ziemlich gespannt drauf, wen ich denn wohl dieses Jahr bekommen werde.:)

#### John Irenicus

17.11.2014, 19:23

Was der große John da nun alles berücksichtigen soll... hoffentlich artet das für ihn in keine Knochelei aus. :D

#### Sir Ewek Emelot

17.11.2014, 19:29

Ich habe ja John d.G. eine PN mit den Teilnehmern und den bisherigen Wichtelkonstellationen geschickt. In der Liste gibt es auch eine Anmerkung, dass ihr euch intim näher bekannt seid - um diese tolle Formulierung nochmal zu verwenden.:)

Es liegt jetzt ganz in seinem Ermessen, ob er diese Paarung zulässt, oder nicht.

Ajnif und ich sind uns intim bekannt?§kratz

#### Laidoridas

17.11.2014, 19:36

Weiß John d. G. denn eigentlich, dass wir das hier in dem Thread alles besprechen? Er könnte ja auch mal kurz hallo sagen! §wink

Jetzt bin ich aber langsam auch nervös... da entscheidet sich jetzt grade quasi, welche 14 Storys es demnächst geben wird. Das ist ja schon schicksalsträchtig!

Und was ich mich noch frage: Kann man in Morrowind eigentlich auch Geldprobleme bekommen? Diebstahl ist ja schließlich nur innerhalb von Gebäuden unerwünscht. :p

Du kannst das ganze Zeug (vor allem das Teure) ja aber nicht immer so ohne Weiteres verkaufen, weil die Händler ja meistens nicht so richtig viel Geld haben. Dadurch ist das schon ein bisschen eingeschränkt.

edit: Die riesigen Pilze sehen übrigens toll aus!

Oh ja. Haus Telvanni ist auch mein Lieblingshaus von den dreien. :)

Jetzt hab ich ein schlechtes Gewissen.§gnah

Aber der wird jetzt keine 2 Monate auf sich warten lassen, das versprech ich dir.

Jetzt habe ich ein schlechtes Gewissen, dir ein schlechtes Gewissen gemacht zu haben. §gnah

Ich habe ja John d.G. eine PN mit den Teilnehmern und den bisherigen Wichtelkonstellationen geschickt. In der Liste gibt es auch eine Anmerkung, dass ihr euch intim näher bekannt seid - um diese tolle Formulierung nochmal zu verwenden.:)

Es liegt jetzt ganz in seinem Ermessen, ob er diese Paarung zulässt, oder nicht.

Ich finde schon, dass man das zulassen sollte. Die beiden dürften sich dann natürlich nur nicht sagen, dass sie sich gegenseitig erwischt haben. Aber das sollten sie ja sowieso nicht tun, um keinen unfairen Vorteil beim Rumrätseln zu haben.

Ajnif und ich sind uns intim bekannt?§kratz

Oha, wenn das stimmt, dann artet die traute Wichtelei jetzt bestimmt in großen Zoff aus! :scared:

#### Ajnif

17.11.2014, 19:39

Ajnif und ich sind uns intim bekannt?§kratz

Sollte dem so sein, muss das auf irgendeinem dieser schmutzigen Metalfestivals gewesen sein, wo ich ein wenig mehr als über den Durst getrunken habe. Denn daran kann ich mich beim besten Willen nicht erinnern. :D

#### Eddie

17.11.2014, 19:47

Ajnif und ich sind uns intim bekannt?§kratz

Tja, keine Ahnung, wie du darauf kommst. Sagen wollte ich das damit jedenfalls nicht.:D

Weiß John d. G. denn eigentlich, dass wir das hier in dem Thread alles besprechen? Er könnte ja auch mal kurz hallo sagen! §wink

Jetzt bin ich aber langsam auch nervös... da entscheidet sich jetzt grade quasi, welche 14 Storys es demnächst geben wird. Das ist ja schon schicksalsträchtig!

Da hast du allerdings recht.

Jetzt habe ich ein schlechtes Gewissen, dir ein schlechtes Gewissen gemacht zu haben. §gnah

Halb so wild.:)

Ich finde schon, dass man das zulassen sollte. Die beiden dürften sich dann natürlich nur nicht sagen, dass sie sich gegenseitig erwischt haben. Aber das sollten sie ja sowieso nicht tun, um keinen unfairen Vorteil beim Rumräteln zu haben.

Wie gesagt: Das liegt im Ermessen von John.

**Sir Ewek Emelot**

17.11.2014, 19:56

Sollte dem so sein, muss das auf irgendeinem dieser schmutzigen Metalfestivals gewesen sein, wo ich ein wenig mehr als über den Durst getrunken habe. Denn daran kann ich mich beim besten Willen nicht erinnern. :D

Ich wundere mich ja auch.

Tja, keine Ahnung, wie du darauf kommst. Sagen wollte ich das damit jedenfalls nicht.:D

Wie sollte das sonst zu verstehen sein? :dnuhr:

**John Irenicus**

17.11.2014, 19:57

Oha! :eek:

**John der Große**

17.11.2014, 20:01

Hohoho! §xmas

Weiß John d. G. denn eigentlich, dass wir das hier in dem Thread alles besprechen? Er könnte ja auch mal kurz hallo sagen!

Und da bin auch auch schon! §wink

**Sir Ewek Emelot**

17.11.2014, 20:05

Ist Ajnif ein ZA von Lord Regonas?

**Laidoridas**

17.11.2014, 20:07

Und da bin auch auch schon! §wink

Hallo großer John! §wink Sehr stilechte PN übrigens, dafür schonmal ein Kompliment! :D

Ist Ajnif ein ZA von Lord Regonas?

Nein, sie ist seine Freundin. Deswegen ja auch die Frage, ob sich Lord Regonas und Ajnif gegenseitig bewichteln dürfen. Um dich ging es dabei nur, weil es mit dir und El Toro schon einmal einen ähnlichen Fall gab.

**Sir Ewek Emelot**

17.11.2014, 20:08

Nein, sie ist seine Freundin. Deswegen ja auch die Frage, ob sich Lord Regonas und Ajnif gegenseitig bewichteln dürfen. Um dich ging es dabei nur, weil es mit dir und El Toro schon einmal einen ähnlichen Fall gab.

Ah. Und inwiefern hat sie dann Dich und Eddie bewichtelt?

Und noch eine Frage: Ist John der Große eigentlich irgendjemandes ZA?

**alibombali**

17.11.2014, 20:10

Ah. Und inwiefern hat sie dann Dich und Eddie bewichtelt?

Und noch eine Frage: Ist John der Große eigentlich irgendjemandes ZA?

Sie hat die Wichtel-Storys geschrieben, die eigentlich Regi hätte schreiben sollen.

Nee, John der Große ist echt. Und er hat einen riesigen Koffer voller Bohnen!

**Harivald**

17.11.2014, 20:12

Tja, es kam, wie es kommen musste.

@Wichtelstoryzugeteilte(r): <http://www.worldofugly.de/ugly/011.gif>

**John der Große**

17.11.2014, 20:20

Sehr stilechte PN übrigens, dafür schonmal ein Kompliment!  
Vielen Dank! :gratz

Und noch eine Frage: Ist John der Große eigentlich irgendjemandes ZA?  
Ich bin mit Eddie in die Schule gegangen <http://abload.de/img/1902guhw.gif>

Nee, John der Große ist echt. Und er hat einen riesigen Koffer voller Bohnen!  
Oh ja :D

**Eddie**

17.11.2014, 20:23

Ich wundere mich ja auch.

Achso. Ich wusste jetzt nicht, dass du die Diskussion darum nicht verfolgt hattest. Aber gut, hat sich ja alles geklärt.

Und mit meiner Wichtelzuweisung bin ich auch zufrieden. Ich hoffe, mein Bewichtelter ist es dann auch...

**Lord Regonas**

17.11.2014, 20:36

Ajnif und ich sind uns intim bekannt?§kratz

Ich töte dich:o

Edit:  
Kann ich tauschen?

**Eddie**

17.11.2014, 20:42

Kann ich tauschen?

Das musst du mit John d.G. besprechen. Ich denke aber nicht.

**DieKleineKlugeFrau**

17.11.2014, 20:46

Bin eigentlich ganz zufrieden mit der\* Zugeteilten\*. ^2^  
Da kommen mir auf die Schnelle wieder tausend Ideen. Also schnell an die Arbeit.

**Lord Regonas**

17.11.2014, 20:49

Das musst du mit John d.G. besprechen. Ich denke aber nicht.

Ich bestehe drauf\$§p4

**Laidoridas**

17.11.2014, 20:51

Ich bestehe drauf\$§p4  
Nee du, da bin ich jetzt aber mal ganz stark gegen! Du kannst doch wenigstens ein einziges Mal versuchen, hier ganz normal nach den Regeln zu spielen. :p

**MiMo**

17.11.2014, 20:53

Johoo, die Planung kann beginnen! :D  
Ist nur noch die Frage: Bis wann müssen die werten Storys denn fertig sein? :grinundwe

**Lord Regonas**

17.11.2014, 20:57

Nee du, da bin ich jetzt aber mal ganz stark gegen! Du kannst doch wenigstens ein einziges Mal versuchen, hier ganz normal nach den Regeln zu spielen. :p

Ich bin fassungslos§CLOSED

**MiMo**

17.11.2014, 21:00

Ich finde auch, dass Regonas sich den Regeln beugen sollte. Besonders er, der gewissen Regeln einen Wettbewerbssieg zu verdanken hat. ;)

**John der Große**

17.11.2014, 21:03

Zum Tauschen gehören immer zwei, Lord Regonas ;)

Wenn ich dir jetzt jemanden anderes zuteile, dann wird einer zwei Geschenke bekommen und einer keines. Außer jemand anderes bekommt auch eine neue Zuteilung...

Aber da kommen wir vom Hundertsten ins Tausende...

[http://www.haloorbit.de/components/com\\_kunena/template/default/images/emoticons/whistling.png](http://www.haloorbit.de/components/com_kunena/template/default/images/emoticons/whistling.png)

**Lord Regonas**

17.11.2014, 21:05

Zum Tauschen gehören immer zwei, Lord Regonas ;)

Wenn ich dir jetzt jemanden anderes zuteile, dann wird einer zwei Geschenke bekommen und einer keines. Außer jemand anderes bekommt auch eine neue Zuteilung...

Aber da kommen wir vom Hundertsten ins Tausende...

[http://www.haloorbit.de/components/com\\_kunena/template/default/images/emoticons/whistling.png](http://www.haloorbit.de/components/com_kunena/template/default/images/emoticons/whistling.png)

Das ist mir zu hoch:dnuhr:

**Ajnif**

17.11.2014, 21:13

Das ist mir zu hoch:dnuhr:

Junge!!! Reiß dich zusammen, sammel deine Eier und mach hier nicht einen auf Diva. Sonst muss ich dir leider sehr Damenhaft "volles Pfund aufs' Maul hauen!"

**John der Große**

17.11.2014, 21:17

Das ist mir zu hoch

Jeder beschenkt einen anderen

Du beschenkst Person X

Wenn ich dir zum Beispiel Person Y zuteile, dann bekommt Person Y von dir und noch von jemand anderes etwas. Also bekommt Person Y zwei Geschenke!

Und von wem bekommt dann Person X etwas, wenn nicht von dir?

;)

Also zieh es einfach durch! §xmas

**Lord Regonas**

17.11.2014, 21:21

Junge!!! Reiß dich zusammen, sammel deine Eier und mach hier nicht einen auf Diva. Sonst muss ich dir leider sehr Damenhaft "volles Pfund aufs' Maul hauen!"

Deinen Arsch scheint es ja wieder recht gut zu geh`n...

John... der andere John kann das viel toller erklär`n... kann John nicht den Job von John machen?:dnuhr:

**Ajnif**

17.11.2014, 21:23

Deinen Arsch scheint es ja wieder recht gut zu geh`n...

John... der andere John kann das viel toller erklär`n... kann John nicht den Job von John machen?:dnuhr:

Der kleine Regi möchte gerne aus dem Bällebad abgeholt werden, er hat seine gerade verloren :D

**Lord Regonas**

17.11.2014, 21:27



Der kleine Regi möchte gerne aus dem Bällebad abgeholt werden, er hat seine gerade verloren :D

Ich weiß ja nicht, mit wessen Bällen du so rumspielst, aber meine sind es nicht :o

Also doch der Schlumpf...

**Ajnif**

17.11.2014, 21:29

Ich weiß ja nicht, mit wessen Bällen du so rumspielst, aber meine sind es nicht :o

Also doch der Schlumpf...

Wenn es deine nicht sind, ist es wohl besser wenn ich schweige und genieße :D

**Stonecutter**

17.11.2014, 21:31

Also werde ich schonmal nicht von Regonas bewickelt, sonst würde er sich nicht so aufregen.

Übrigens: Der Türsteher vor der Taverne im Hafenviertel. Sein Name ist Mö!

**Lord Regonas**

17.11.2014, 21:31

Wenn es deine nicht sind, ist es wohl besser wenn ich schweige und genieße :D  
Tu das...

Oh das macht nichts...

Ich habe zwei Schichten mit jeweils einer ganzen Halle voller Frauen...\$pl

**Eddie**

17.11.2014, 21:34

Ich versuche gerade gedanklich die Diskussionen nachzustellen, die ihr die letzten Jahre so bei den Wichtelgeschichten hattet.:D

Ich frage mich nur, warum ihr jetzt online darüber diskutiert. Womöglich nur, damit wir auch was davon haben.:D

**Ajnif**

17.11.2014, 21:35

Tu das...

Oh das macht nichts...

Ich habe zwei Schichten mit jeweils einer ganzen Halle voller Frauen...\$pl

Erzähl es dem Wayne train :p

**Lord Regonas**

17.11.2014, 21:38

Erzähl es dem Wayne train :p

Und eben sagt sie noch beleidigt:  
"Ich schreib doa nimmer!":D

**Ajnif**

17.11.2014, 21:39

Ich versuche gerade gedanklich die Diskussionen nachzustellen, die ihr die letzten Jahre so bei den Wichtelgeschichten hattet.:D

Ich frage mich nur, warum ihr jetzt online darüber diskutiert. Womöglich nur, damit wir auch was davon haben.:D

Bei Laidos Story gab es vor Veröffentlichung keine Diskussion. Ich bat ihn nur darum allen zu sagen, dass ich sie geschrieben hatte. Bei deiner Wichtelstory diskutierte er dann tatsächlich. Er konnte sich mit dem schwulen Ork einfach nicht anfreunden.

**Laidoridas**

17.11.2014, 21:40

John... der andere John kann das viel toller erklär`n... kann John nicht den Job von John machen?:dnuhr:  
Ich würd mal lieber aufpassen, was du da sagst, immerhin beleidigst du hier grade den Weihnachtsmann! Und der kleine John könnte das garantiert nicht besser erklären, der hat ja schon Probleme damit, das simple Punktesystem des Battle Royal zu durchschauen. \$finger2

Übrigens glaube ich jetzt schon, einige Wichtelzuordnungen erkannt zu haben. :cool:

Bei Laidos Story gab es vor Veröffentlichung keine Diskussion. Ich bat ihn nur darum allen zu sagen, dass ich sie geschrieben hatte. Bei deiner Wichtelstory diskutierte er dann tatsächlich. Er konnte sich mit dem schwulen Ork einfach nicht anfreunden.  
Wenn ich dieses Jahr die Wichtelstory für Regonas schreiben würde, dann wüsste ich ja, wen ich da zur Hauptfigur machen würde... \$ausheck

**Ajnif**

17.11.2014, 21:40

Und eben sagt sie noch beleidigt:  
"Ich schreib doa nimmer!":D

Ich wollte mit der Äußerung nur verhindern, dass du mir den Strom kappst :p

**Lord Regonas**

17.11.2014, 21:42

Ich wollte mit der Äußerung nur verhindern, dass du mir den Strom kappst :p

Dann ist er jetzt definitiv weg:o

**Ajnif**

17.11.2014, 21:45

Dann ist er jetzt definitiv weg

Dann darfst du ab jetzt ganz gepflegt in der Badewanne schlafen :o Mein Bett, mein Sofa, mein Auto:p

**Lord Regonas**

17.11.2014, 21:52

Dann darfst du ab jetzt ganz gepflegt in der Badewanne schlafen :o Mein Bett, mein Sofa, mein Auto:p

Du langweilst mich :o

**Ajnif**

17.11.2014, 22:00

Wenn ich dieses Jahr die Wichtelstory für Regonas schreiben würde, dann wüsste ich ja, wen ich da zur Hauptfigur machen würde... \$ausheck

Etwa den schwulen Ork? :o

**Eddie**

17.11.2014, 22:03

Etwa den schwulen Ork? :o

Das wäre eine Idee.:)

Existiert die Story eigentlich noch? So ein bisschen interessiert es mich dann jetzt doch, wie du mich wohl als schwulen Ork dargestellt hast.:D

Ich habe jetzt aber auch schon eine Idee für meine Wichtelstory. Das ist ziemlich gut, denn bei den letzten ist mir da nicht so schnell was eingefallen.

**Lord Regonas**

17.11.2014, 22:06

Das wäre eine Idee.:)

Existiert die Story eigentlich noch? So ein bisschen interessiert es mich dann jetzt doch, wie du mich wohl als schwulen Ork dargestellt hast.:D

Ich habe jetzt aber auch schon eine Idee für meine Wichtelstory. Das ist ziemlich gut, denn bei den letzten ist mir da nicht so schnell was eingefallen.

Den schwulen Ork benutze ich dieses Jahr :o

Hab euch alle mal wieder gelinkt:baetsch:

**Ajnif**

17.11.2014, 22:10

Das wäre eine Idee.:)

Existiert die Story eigentlich noch? So ein bisschen interessiert es mich dann jetzt doch, wie du mich wohl als schwulen Ork dargestellt hast.:D

Ich habe jetzt aber auch schon eine Idee für meine Wichtelstory. Das ist ziemlich gut, denn bei den letzten ist mir da nicht so schnell was eingefallen.

Da müsste ich einmal auf meiner Rümpelfestplatte schauen.

Ich bin leider sehr chaotisch und da meine Storys ja irgendwie nie einen Namen haben, wird es wohl einige Zeit in Anspruch nehmen sie zu finden.

Im Übrigen wird die Story mir nicht sehr leicht fallen. Ich kenne euch alle ja gar nicht. Aber ich gebe mir Mühe den zu bewichtelnden nicht zu enttäuschen.

Den schwulen Ork benutze ich dieses Jahr :o

Hab euch alle mal wieder gelinkt:baetsch:

Da wirst du mich wohl erst einmal fragen müssen. Schließlich obliegen die Rechte an der Geschichte einzig mir :o

**Eddie**

17.11.2014, 22:14

Den schwulen Ork benutze ich dieses Jahr :o

Hab euch alle mal wieder gelinkt:baetsch:

Inwiefern hast du uns denn gelinkt?:dnuhr:

Da müsste ich einmal auf meiner Rümpelfestplatte schauen.

Ich bin leider sehr chaotisch und da meine Storys ja irgendwie nie einen Namen haben, wird es wohl einige Zeit in Anspruch nehmen sie zu finden.

Das macht nichts. Du musst dich da auch nicht hetzen, oder so. Wenn du irgendwann mal Zeit dafür hast, danach zu suchen - ganz so einfach wird das ja mit Kind sicher nicht sein, schätz ich mal - und dann auch noch fündig wirst, dann würd ich mich freuen, das mal zu lesen.:)

Im Übrigen wird die Story mir nicht sehr leicht fallen. Ich kenne euch alle ja gar nicht. Aber ich gebe mir Mühe den zu bewichtelnden nicht zu enttäuschen.

Das klappt schon. Wir haben ja schon hinreichend diskutiert, dass der Bezug auf den Wichtel bestenfalls ein netter Zusatz ist. Zwingend notwendig ist das ja nicht.

**Lord Regonas**

17.11.2014, 22:15

Inwiefern hast du uns denn gelinkt?:dnuhr:

Ich habe eine Story am Start:o

**alibombali**

17.11.2014, 22:16

Ich töte dich:o

Keine Eifersuchtsdramen im Story-Forum. §CLOSED

Edit:

Kann ich tauschen?

Bin ich auch stark gegen. Selbst wenn sich jemand zum Tauschen fände, wüsstet ihr dann ja schon voneinander, für wen der jeweils andere ne Story schreibt.

Du kannst das ganze Zeug (vor allem das Teure) ja aber nicht immer so ohne Weiteres verkaufen, weil die Händler ja meistens nicht so richtig viel Geld haben. Dadurch ist das schon ein bisschen eingeschränkt.

Achso, davon hab ich noch nichts bemerkt. Hab bislang aber auch noch nicht allzu viele teure Sachen verkauft, sondern meist nur geklaute Lampen und Klamotten. §ugly

Oh ja. Haus Telvanni ist auch mein Lieblingshaus von den dreien. :)

Das versteh ich jetzt nicht. Es ging mir nur um die Riesenpilze zwischen Seyda Neen und der Stadt, in der ich jetzt bin (Namen vergessen).

Ich bin fassungslos§CLOSED

Von dir wird hier gar nichts geclosed! :p

Er konnte sich mit dem schwulen Ork einfach nicht anfreunden.

Das wird ja immer schlimmer mit dem Regonas. Jetzt auch noch Homophobie! :eek:

**Eddie**

17.11.2014, 22:18

Ich habe eine Story am Start:o

Das wäre ja jetzt wirklich mega originell, wenn du jetzt plötzlich eine Story von einem schwulen Ork bringen

würdest.:p

Wirklich originell fände ich es aber, wenn dein Wichtel eine Story über einen schwulen Ork bringt. Am besten einen cholerischen, der die ganze Zeit in Großbuchstaben und mit vielen Ausrufezeichen rumschreit.:D

**Stonecutter**

17.11.2014, 22:22

Achso, davon hab ich noch nichts bemerkt. Hab bislang aber auch noch nicht allzu viele teure Sachen verkauft, sondern meist nur geklaute Lampen und Klamotten. §uglyIch habe schon wegen Gewichtsbegrenzung nur Sachen mitgenommen, die nen bestimmten Wert haben bzw die man vllt brauchen könnte für Alchemie und so.

Wird später aber echt nervig, wenn Händler nciht genug Geld haben. Dafür gibts aber auch Plugins. Man sollte Morrowind auf jeden Fall mit einigen Pflichtplugins spielen. Hast du eigentlich auch die Addons drauf?

Das versteh ich jetzt nicht. Es ging mir nur um die Riesenpilze zwischen Seyda Neen und der Stadt, in der ich jetzt bin (Namen vergessen).

Ich will dich jetzt nicht spoilern, aber du wirst das verstehen, wenn du mal an die Ostküste reist. Z.B. Tel Mora oder Tel Aruhn oder so. Und du wirst begeistert sein!

**Laidoridas**

17.11.2014, 22:22

Im Übrigen wird die Story mir nicht sehr leicht fallen. Ich kenne euch alle ja gar nicht. Aber ich gebe mir Mühe den zu bewichtelnden nicht zu enttäuschen.

Du kannst ja mal ein bisschen im Profil und in den Storys der Person rumsuchen, da findet sich dann bestimmt irgendwas, was man in einer Story verarbeiten kann. Hat ja außerdem die ersten beiden Male auch schon geklappt, auch wenn ich jetzt leider in der Realität weder Frau noch Kind habe. §cry

Ich habe jetzt aber auch schon eine Idee für meine Wichtelstory. Das ist ziemlich gut, denn bei den letzten ist mir da nicht so schnell was eingefallen.

So eine richtig konkrete Idee hab ich noch nicht. Eher so viele kleinere Sachen, bei denen ich noch nicht weiß, wie die zusammen in eine Geschichte passen sollen... na, mal schauen!

Ich habe eine Story am Start:o  
Jetzt schon? :eek:

Wird später aber echt nervig, wenn Händler nciht genug Geld haben. Dafür gibts aber auch Plugins. Man sollte Morrowind auf jeden Fall mit einigen Pflichtplugins spielen. Hast du eigentlich auch die Addons drauf?  
Ach wat, ich habs noch nie mit irgendwelchen Plugins gespielt. Erstmal so spielen, wie es von den Entwicklern gedacht war!

Wenn du die Addons drauf hast, ali, würd ich übrigens lieber nicht die Attentäter-Rüstungen sammeln und verkaufen. Ansonsten hast du nämlich wirklich sehr schnell sehr viel Geld, und dann wird es ein bisschen zu leicht.

**Ajnif**

17.11.2014, 22:22

Wirklich originell fände ich es aber, wenn dein Wichtel eine Story über einen schwulen Ork bringt. Am besten einen cholerischen, der die ganze Zeit in Großbuchstaben und mit vielen Ausrufezeichen rumschreit.:D

Ich musste gerade echt so lachen :D. Der Lord scheint aber weniger angetan zu sein und lässt ausrichten, dass er es nun vorzieht GothicIII zu spielen.

**Harivald**

17.11.2014, 22:24

Ich musste gerade echt so lachen :D. Der Lord scheint aber weniger angetan zu sein und lässt ausrichten, dass er es nun vorzieht GothicIII zu spielen.

Der Lord scheint mir heute noch dünnhäutiger zu sein, als sonst. ^^

**Ajnif**

17.11.2014, 22:28

Der Lord scheint mir heute noch dünnhäutiger zu sein, als sonst. ^^  
Kommt langsam halt auch in die Jahre.

**alibombali**

17.11.2014, 22:31

Ich habe schon wegen Gewichtsbegrenzung nur Sachen mitgenommen, die nen bestimmten Wert haben bzw die man vllt brauchen könnte für Alchemie und so.

Wird später aber echt nervig, wenn Händler nciht genug Geld haben. Dafür gibts aber auch Plugins. Man sollte Morrowind auf jeden Fall mit einigen Pflichtplugins spielen. Hast du eigentlich auch die Addons drauf?

Ich möchte es, wie Laido schon sagt, erstmal ohne Mods spielen.  
Die beiden Addons hab ich drauf und außerdem auch alle acht DLCs - die gibt es ja für Morrowind glücklicherweise zum Free Download.

Ach wat, ich habs noch nie mit irgendwelchen Plugins gespielt. Erstmal so spielen, wie es von den Entwicklern gedacht war!

Also im Prinzip hab ich alles, was von den Originalentwicklern kommt und weiter nichts. :)

Wenn du die Addons drauf hast, ali, würd ich übrigens lieber nicht die Attentäter-Rüstungen sammeln und verkaufen. Ansonsten hast du nämlich wirklich sehr schnell sehr viel Geld, und dann wird es ein bisschen zu leicht.  
Hm okay, ich werd dran denken, wenn ich mal so ein Teil sehe. :D

**Sir Ewek Emelot**

17.11.2014, 22:33

Morrowind habe ich nie durchgespielt, aber im Gegensatz zu Oblivion habe ich es in guter Erinnerung.

**Stonecutter**

17.11.2014, 22:34

Morrowind Improved würde ich aber auf jeden Fall drauf tun. Das erweitert das Spiel nicht um Zusatzinhalte, sondern verbessert lediglich bestehende Aspekte und fixt auch ziemlich viele Bugs, die die Entwickler nie gepatcht haben.  
Wäre schon sehr sinnvoll.

Und ohne das Klippenläuferplugin, mit dem die Häufigkeit der Klippenläufer regeln kann, spiel ich auch nicht mehr. Egal ob mans so spielen will wie die Entwickleer es vorsahen - die Viecher nerven einfach extrem:o

**Laidoridas**

17.11.2014, 22:35

Ich möchte es, wie Laido schon sagt, erstmal ohne Mods spielen.  
Die beiden Addons hab ich drauf und außerdem auch alle acht DLCs - die gibt es ja für Morrowind glücklicherweise zum Free Download.

Welche DLCs denn? Die kenn ich ja gar nicht. Ist aber wahrscheinlich eher so Kleinkram, oder?

Hm okay, ich werd dran denken, wenn ich mal so ein Teil sehe. :D

Wurdest du denn noch nie im Schlaf überfallen? Dann hast du das Tribunal-Addon wahrscheinlich nicht aktiviert, ansonsten müsste das eigentlich ziemlich schnell passieren.

Bei dem ganzen Gerede über Morrowind hab ich jetzt aber irgendwie auch wieder richtig Lust auf das Spiel. Aber ich hab doch eigentlich gar nicht so die Zeit dafür... §gnah

Und ohne das Klippenläuferplugin, mit dem die Häufigkeit der Klippenläufer regeln kann, spiel ich auch nicht mehr. Egal ob mans so spielen will wie die Entwickleer es vorsahen - die Viecher nerven einfach extrem:o  
Die Klippenläufer gehören dazu. Das muss so sein. :D

**Lady Xrystal**

17.11.2014, 22:42

Bei dem ganzen Gerede über Morrowind hab ich jetzt aber irgendwie auch wieder richtig Lust auf das Spiel. Aber ich hab doch eigentlich gar nicht so die Zeit dafür... §gnah

Dito ... und dito. Ich dümpel ja immer noch bei den 20k Wörtern von vor einer Woche rum. §gnah

Gibt es inzwischen eigentlich Mods die Morrowind ein bisschen hübscher erscheinen lassen? Die Grafik von vor zehn Jahren kann ich meinem geschulten Fachauge schließlich nicht mehr antun. :o

**Eddie**

17.11.2014, 22:44

Ich musste gerade echt so lachen :D. Der Lord scheint aber weniger angetan zu sein und lässt ausrichten, dass er es nun vorzieht GothicIII zu spielen.

Ich hoffe, er ist jetzt nicht eingeschnappt. Das wollte ich damit nämlich nicht erreichen. Sollte ich ihn verärgert haben, dann möchte ich mich dafür entschuldigen.

**alibombali**

17.11.2014, 22:45

Welche DLCs denn? Die kenn ich ja gar nicht. Ist aber wahrscheinlich eher so Kleinkram, oder?  
<http://www.elderscrolls.com/morrowind/expansions/>

Ganz unten. Jo, wahrscheinlich alles Kleinkram, aber schadet ja nicht, das auch zu installieren wenns das schon für lau gibt.

Wurdest du denn noch nie im Schlaf überfallen? Dann hast du das Tribunal-Addon wahrscheinlich nicht aktiviert,

ansonsten müsste das eigentlich ziemlich schnell passieren.

Hm, nee. Schlafe aber auch nicht so oft. In der Wildnis bislang nur zwei mal und dann noch zwei mal in nem Bett in Seyda Neen.

Woran erkenn ich, ob die ganzen Sachen aktiviert sind?

**John Irenicus**

17.11.2014, 22:52

Ich hab bis auf diesen Morrowind-Bugfixerkram (der mindestens einen Bug hinzugefügt hat, hab gerade nur vergessen, was das nochmal genau war) und diesem Grafik-Extender auch nichts zusätzlich drauf, abgesehen von den Add-Ons jetzt. Inhaltlich also unverändert. Ich finde, grafisch lässt sich das Spiel auch ohne Modifikation noch sehr schön anschauen (entgegen der Behauptung Xrüssis). Mit Grafikmodifikation aber eben auch, macht schon was her. Spiele ich zum ersten Mal so, gefällt mir aber:

[http://upload.worldofplayers.de/files9/Morrowind\\_039.png](http://upload.worldofplayers.de/files9/Morrowind_039.png)

[http://upload.worldofplayers.de/files9/Morrowind\\_057.png](http://upload.worldofplayers.de/files9/Morrowind_057.png)

[http://upload.worldofplayers.de/files9/Morrowind\\_059.png](http://upload.worldofplayers.de/files9/Morrowind_059.png)

[http://upload.worldofplayers.de/files9/Morrowind\\_067.png](http://upload.worldofplayers.de/files9/Morrowind_067.png)

[http://upload.worldofplayers.de/files9/Morrowind\\_070.png](http://upload.worldofplayers.de/files9/Morrowind_070.png)

Ich spiele momentan übrigens einen Dunmer namens "Cherras Pie", der vor allem mit Bogen und Langwaffe kämpft, aber auch ein bisschen herumzaubert:

[http://upload.worldofplayers.de/files9/Morrowind\\_001.png](http://upload.worldofplayers.de/files9/Morrowind_001.png)

[http://upload.worldofplayers.de/files9/Morrowind\\_006.png](http://upload.worldofplayers.de/files9/Morrowind_006.png)

[http://upload.worldofplayers.de/files9/Morrowind\\_025.png](http://upload.worldofplayers.de/files9/Morrowind_025.png)

[http://upload.worldofplayers.de/files9/Morrowind\\_031.png](http://upload.worldofplayers.de/files9/Morrowind_031.png)

[http://upload.worldofplayers.de/files9/Morrowind\\_069.png](http://upload.worldofplayers.de/files9/Morrowind_069.png)

**Lord Regonas**

17.11.2014, 22:53

Ich hoffe, er ist jetzt nicht eingeschnappt. Das wollte ich damit nämlich nicht erreichen. Sollte ich ihn verärgert haben, dann möchte ich mich dafür entschuldigen.

Langweilig:o

**Lord Regonas**

17.11.2014, 22:57

Meine Freundin sagt, ich sei gemein gewesen und das tut mir Leid§cry

**Eddie**

17.11.2014, 22:59

Langweilig:o

Dann halt nicht.:dnuhr:

eddiet: Sie hat ihn offenbar im Griff.:D

**Lord Regonas**

17.11.2014, 23:03

Dann halt nicht.:dnuhr:

eddiet: Sie hat ihn offenbar im Griff.:D

Eddie...

Ich bin Verkäufer... ich weiß was man wann sagen muss, um zu bekommen was man will und bei Frauen ist das umso einfacher ;)

**Stonecutter**

17.11.2014, 23:03

Woran erkenn ich, ob die ganzen Sachen aktiviert sind?

Im Launcher, bevor man das eigentliche Spiel startet. Da ist irgendwo ne Liste von allen offiziellen Erweiterungen sowie Fan-Plugins, die installiert worden sind, die man per Häkchen ein- oder ausschalten kann. Weiß nicht mehr genau wie der Punkt hieß, weil mein letzter Morrowind-Durchgang 2006 war (Scheiße ist das lang

her!). Und die Zeit war noch nicht lang genug... ich weiß immer noch viel zu viel:( Diese vagen Wegbeschreibungen z.B. und das darauf folgende lange Suchen von Orten gehörten für mich immer dazu. Das war noch anspruchsvoll, nicht so wie heute, wo es in jedem Spiel Questmarkierungen gibt... Aber ich weiß immer noch, wo alles ist.

Ach, oder noch einfacher, ob man die Addons aktiviert hat: ist das Tagebuch nützlich oder nervig? Das konnte man nämlich erst mit den Addons gebrauchen, da man erst ab Tribunal ne Liste von unerledigten Quests darin stehen hat. Im Vanilla-Morrowind werden alle Einträge stupide hintereinandergeklatscht und wenn man sich nicht selbst ne Liste aktiver Quests anlegte, wusste man am Ende gar nichts mehr.

**John Irenicus**

17.11.2014, 23:07

Weiß nicht mehr genau wie der Punkt hieß, weil mein letzter Morrowind-Durchgang 2006 war (Scheiße ist das lang her!). Und die Zeit war noch nicht lang genug... ich weiß immer noch viel zu viel:( Diese vagen Wegbeschreibungen z.B. und das darauf folgende lange Suchen von Orten gehörten für mich immer dazu. Das war noch anspruchsvoll, nicht so wie heute, wo es in jedem Spiel Questmarkierungen gibt... Aber ich weiß immer noch, wo alles ist.

Sulipund und Punabi trieben mich damals an den Rande der Verzweiflung, und auch heute noch muss ich kurz schlucken, wenn es an diese Quest geht. :D

**Laidoridas**

17.11.2014, 23:10

eddiet: Sie hat ihn offenbar im Griff.:D

Ja, ich hab auch lang so eine Ahnung, wer da bei den beiden die Hosen anhat! :D

Dito ... und dito. Ich dümpel ja immer noch bei den 20k Wörtern von vor einer Woche rum. §gnah  
Na komm, das ist ja aber noch gut zu schaffen! Du musst ja quasi nur wieder deine Schreibgeschwindigkeit vom Anfang wieder erreichen, dann kriegst du das noch hin. \*anfeuer\*

<http://www.elderscrolls.com/morrowind/expansions/>

Ganz unten. Jo, wahrscheinlich alles Kleinkram, aber schadet ja nicht, das auch zu installieren wenns das schon für lau gibt.

Ein paar Quests und sowas scheinen ja aber auch dabei zu sein. Werd ich auf jeden Fall mal draufhauen, danke für den Hinweis. :)

Also, nach Johns Bildern kann ich jetzt aber glaube ich wirklich nicht widerstehen und fang gleich mal wieder an (wenn auch wohl mit Originalgrafik, weil das für mich einfach optisch so bleiben muss wie es immer war :D). Ich würde ja gerne mal versuchen, einen reinen Magier zu spielen, also ganz ohne zusätzliches Nahkampftalent. Ich hatte bei meinem zweiten Durchgang mal eine Magierin gespielt, aber dann irgendwann nur noch mit dem Dolch gekämpft, weil mir die Magie glaube ich einfach zu schwach vorkam, aber ich glaub ich probiers jetzt nochmal mit einem konsequenten Magier. Das muss ja eigentlich auch zu schaffen sein, und dann kann ich nochmal die ganzen Magiergilden- und Telvanni-Sachen machen. :)

Diese vagen Wegbeschreibungen z.B. und das darauf folgende lange Suchen von Orten gehörten für mich immer dazu. Das war noch anspruchsvoll, nicht so wie heute, wo es in jedem Spiel Questmarkierungen gibt... Aber ich weiß immer noch, wo alles ist.

Ja, das ist für mich auch das beste an dem Spiel, und das fehlt mir auch bei den Nachfolgern am meisten. Die größten Erfolgserlebnisse sind doch eigentlich immer die, wenn man endlich diese dämliche Höhle in der Einöde entdeckt hat, nach der man schon seit einer Dreiviertelstunde sucht, und jetzt weniger die Kämpfe oder so. Und das fehlt dann in den späteren Spielen schon ziemlich, wenn einem das Suchen komplett abgenommen wird.

**Stonecutter**

17.11.2014, 23:13

Sulipund und Punabi trieben mich damals an den Rande der Verzweiflung, und auch heute noch muss ich kurz schlucken, wenn es an diese Quest geht. :D

War das da, wo man für die Magiergilde von nem Typen Geld eintreiben musste oder so?§kratz Wenn ja, dann erinnere ich mich wohl immer noch an den ungefähren Weg:D

Achso, an Eddie und den großen John:

[http://upload.worldofplayers.de/files9/IMG\\_20141117\\_230747.jpg](http://upload.worldofplayers.de/files9/IMG_20141117_230747.jpg)

Klaus ist auch wieder mit dabei. Und ein paar andere Leute.

**John Irenicus**

17.11.2014, 23:17

Ich hatte bei meinem zweiten Durchgang mal eine Magierin gespielt, aber dann irgendwann nur noch mit dem Dolch gekämpft, weil mir die Magie glaube ich einfach zu schwach vorkam, aber ich glaub ich probiers jetzt nochmal mit einem konsequenten Magier. Das muss ja eigentlich auch zu schaffen sein, und dann kann ich nochmal die ganzen Magiergilden- und Telvanni-Sachen machen. :)

Reinen Magier habe ich oft gespielt, und wenn man da die entsprechenden Werte hat, kann man sich schonmal halbwegs gute Zauber basteln und die knocken schon einiges aus. Schlimm fand ich dann nur, dass man üblicherweise weniger auf Stärke setzt und dann das Inventar ständig überfüllt ist... und dass man so durch die Gegend lahm. Naja, es sei denn, man setzt ständig auf Feder-Zauber und sowas. :D

Ja, das ist für mich auch das beste an dem Spiel, und das fehlt mir auch bei den Nachfolgern am meisten. Die größten Erfolgserlebnisse sind doch eigentlich immer die, wenn man endlich diese dämliche Höhle in der Einöde entdeckt hat, nach der man schon seit einer Dreiviertelstunde sucht, und jetzt weniger die Kämpfe oder so. Und das fehlt dann in den späteren Spielen schon ziemlich, wenn einem das Suchen komplett abgenommen wird.

Ja, aber hallo! Vor allem, weil man innerhalb dieser Dreiviertelstunde auch gerne mal mehrmals die große Enttäuschung erlebt hat, wenn der Höhleneingang, auf den man freudig und endlich zusteuerte ("Das muss es jetzt aber einfach sein!"), dann schließlich doch einen anderen Ortsnamen preisgab als den gesuchten. :D

War das da, wo man für die Magiergilde von nem Typen Geld eintreiben musste oder so?§kratz Wenn ja, dann erinnere ich mich wohl immer noch an den ungefähren Weg:D

Richtig, genau das. :D

**Eddie**

17.11.2014, 23:18

Eddie...

Ich bin Verkäufer... ich weiß was man wann sagen muss, um zu bekommen was man will und bei Frauen ist das umso einfacher ;)

Ja, man kann sich auch vieles einreden und schön denken.:D

Nein, mir das ja auch vollkommen egal, ob du das sagen hast, oder Ajnif (höchstwahrscheinlich ist es eh eure Tochter). Es ist halt nur sehr lustig mitzulesen, wie ihr Beide euch hier so ein bisschen ankeift. Und da ich zu Morrowind nichts sagen kann, muss ich halt hier mitlesen.:D

**alibombali**

17.11.2014, 23:18

Pie sieht ja gut aus. :A

Ich werd bei Zeiten auch mal ein Foto von meinem machen. Ich denke, besonders dir wird er gefallen, John. :p

Ein paar Quests und sowas scheinen ja aber auch dabei zu sein. Werd ich auf jeden Fall mal draufhauen, danke für den Hinweis. :)

Ich habe gerade gesehen, dass ich die beiden Addons aktiviert habe, die DLCs aber nicht. Und als ich die dann aktivieren wollte, kam bei Spielstart ne Fehlermeldung, weil da wohl alle was nicht funktioniert. :-/ Jetzt hab ich sie wider deaktiviert.

Ja, das ist für mich auch das beste an dem Spiel, und das fehlt mir auch bei den Nachfolgern am meisten. Die größten Erfolgserlebnisse sind doch eigentlich immer die, wenn man endlich diese dämliche Höhle in der Einöde entdeckt hat, nach der man schon seit einer Dreiviertelstunde sucht, und jetzt weniger die Kämpfe oder so. Und das fehlt dann in den späteren Spielen schon ziemlich, wenn einem das Suchen komplett abgenommen wird.

Mir macht auch das Klauen immer sehr viel Spaß muss ich sagen. Gerade in der Festung erstmal zwei Bögen abgestaubt. :A

**Eddie**

17.11.2014, 23:20

Achso, an Eddie und den großen John:

[http://upload.worldofplayers.de/files9/IMG\\_20141117\\_230747.jpg](http://upload.worldofplayers.de/files9/IMG_20141117_230747.jpg)

Klaus ist auch wieder mit dabei. Und ein paar andere Leute.

Top! Ich hab letztens auf der Internetseite gelesen, dass die ganzen Vorverkaufssachen jetzt geliefert werden. Da ward ihr ja dann doch ziemlich zeitig dran.

Grüß den Klaus schön von mir.:)

**John Irenicus**

17.11.2014, 23:21

Pie sieht ja gut aus. :A

Natürlich tu ich das. §list

Ich werd bei Zeiten auch mal ein Foto von meinem machen. Ich denke, besonders dir wird er gefallen, John. :p

Was da wohl wieder heißen soll. :p



Mir macht auch das Klauen immer sehr viel Spaß muss ich sagen. Gerade in der Festung erstmal zwei Bögen abgestaubt. :A  
Ja, das macht auch Spaß. Bei solchen Funden von vor allem dann auch Gegenständen, die man selber gut gebrauchen kann und nicht nur verkaufen will, freue ich mich auch immer diebisch (!).

**alibombali**

17.11.2014, 23:23

Ja, das macht auch Spaß. Bei solchen Funden von vor allem dann auch Gegenständen, die man selber gut gebrauchen kann und nicht nur verkaufen will, freue ich mich auch immer diebisch (!).

Jap. Ich bin es bloß überhaupt nicht gewohnt, dass mein Inventar begrenzt ist. Verwöhnter Gothic-Spieler halt. :(

Wenn ich meinen Kram in Kisten mitten in einer Stadt lagere, ist der dann sicher oder wird der geklaut?

**Stonecutter**

17.11.2014, 23:23

Reinen Magier habe ich oft gespielt, und wenn man da die entsprechenden Werte hat, kann man sich schonmal halbwegs gute Zauber basteln und die knocken schon einiges aus. Schlimm fand ich dann nur, dass man üblicherweise weniger auf Stärke setzt und dann das Inventar ständig überfüllt ist... und dass man so durch die Gegend lahm. Naja, es sei denn, man setzt ständig auf Feder-Zauber und sowas. :D

So was gehört dann doch dazu, wenn man Magier spielt. Da hat man ja durch Zauber und Tränke genug Möglichkeiten, mit dem Inventar auszukommen:p

Ich bin ja irgendwann auf leichte Rüstungen umgestiegen. Mehr Raum im Inventar und die Vulkanglasrüstung ist schon ganz fett.

Ich habe gerade gesehen, dass ich die beiden Addons aktiviert habe, die DLCs aber nicht. Und als ich die dann aktivieren wollte, kam bei Spielstart ne Fehlermeldung, weil da wohl alle was nicht funktioniert. :-/  
Jetzt hab ich sie wider deaktiviert.

Was genau war das für ne Meldung? So was kommt öfter mal, wenn man Plugins aktiviert oder wieder deaktiviert - die sind halt mit im Speicherstand drin und das Spiel merkt, wenn was an der Version geändert wurde. In aller Regel hat die Meldung nichts zu bedeuten und sagt nur aus, dass das Spiel geändert wurde und einige Inhalte deshalb möglicherweise nicht mehr verfügbar oder verändert sind. Beim nächsten Start ist dann wieder alles gut.

Kann natürlich auch sein, dass sich die DLCs mit was anderem beißen, aber wenn du nur die offiziellen Sachen draufhast, erscheint mir das unwahrscheinlich.

**Stonecutter**

17.11.2014, 23:26

Top! Ich hab letztens auf der Internetseite gelesen, dass die ganzen Vorverkaufssachen jetzt geliefert werden. Da ward ihr ja dann doch ziemlich zeitig dran.  
Grüß den Klaus schön von mir.:)

Mach ich am Samstag. Und Sonntag seh ich ihn auch nochmal:A

Ja, die Sachen wurden mir schon vor zwei Wochen zugeschickt. Wir haben ja auch direkt ne Woche nach Beginn des Verkaufs unsere Karten bestellt, um die Gratisflaggen abzustauben, die in den Frühbuecherpaketen drin sind:D

**John Irenicus**

17.11.2014, 23:30

Jap. Ich bin es bloß überhaupt nicht gewohnt, dass mein Inventar begrenzt ist. Verwöhnter Gothic-Spieler halt. :(

Wenn ich meinen Kram in Kisten mitten in einer Stadt lagere, ist der dann sicher oder wird der geklaut?

Hm, da kann ich dir jetzt gar nichts verbindlich zu sagen... also geklaut wird der nicht, er könnte vielleicht verschwinden? Im Zweifel irgendwo auf dem Boden ablegen (vielleicht hinter einem Haus, damit es nicht so auffällig aussieht), da bleibt's auf jeden Fall liegen.

Ich bin ja irgendwann auf leichte Rüstungen umgestiegen. Mehr Raum im Inventar und die Vulkanglasrüstung ist schon ganz fett.

Leichte Rüstung find ich eh am besten. Gut, jetzt bin ich wieder an dem Punkt, wo ich gerne mal so ein paar fette Ebenerz oder Daedra-Sachen anziehen will, aber Vulkanglas sieht schon schöner aus. Mittlere Rüstung bekommt man ja hinterher auch mehr als am Anfang. Nur "Ohne Rüstung", das hielt ich immer so ein bisschen für nutzlos...

**Stonecutter**

17.11.2014, 23:35

Leichte Rüstung find ich eh am besten. Gut, jetzt bin ich wieder an dem Punkt, wo ich gerne mal so ein paar fette Ebenerz oder Daedra-Sachen anziehen will, aber Vulkanglas sieht schon schöner aus. Mittlere Rüstung bekommt man ja hinterher auch mehr als am Anfang. Nur "Ohne Rüstung", das hielt ich immer so ein bisschen für nutzlos... Ohne Rüstung ist halt für die knallharten Rollenspieler! Ich hatte in meinem ersten Durchgang die Ordinatorenrüstung getragen (war glaub ich ne Mittlere). Die fand ich im Zuge einer Quests in irgendeiner alten Dunmer-Ruine. War in Vivec immer ziemlich nervig, weil man da sofort von den anderen Ordinatoren angegriffen wurde. Die konnten das überhaupt nicht leiden:D

Meine Hassquest war übrigens eine ganz banale... Irgendwo ziemlich weit im Nordwesten an so nem Teich. Ne Tuse hat darin ihren Ring verloren, den man wieder finden sollte. Ich hab den glaub ich ein einziges Mal vor den Cursor bekommen - im dritten Durchgang oder so. Bis zu diesem Durchgang war ich davon überzeugt, dass dieser Ring gar nicht existierte:D

**John Irenicus**

17.11.2014, 23:37

Meine Hassquest war übrigens eine ganz banale... Irgendwo ziemlich weit im Nordwesten an so nem Teich. Ne Tuse hat darin ihren Ring verloren, den man wieder finden sollte. Ich hab den glaub ich ein einziges Mal vor den Cursor bekommen - im dritten Durchgang oder so. Bis zu diesem Durchgang war ich davon überzeugt, dass dieser Ring gar nicht existierte:D

Ist das die, wo die dich dann zusammen mit ihrem plötzlich auftauchenden Kollegen angreift, weil nur Hinterhalt und so? Da hatte ich ja auch erst Sorge, den Ring nie zu finden, ging dann aber doch ganz fix.

**Stonecutter**

17.11.2014, 23:38

Ist das die, wo die dich dann zusammen mit ihrem plötzlich auftauchenden Kollegen angreift, weil nur Hinterhalt und so? Da hatte ich ja auch erst Sorge, den Ring nie zu finden, ging dann aber doch ganz fix.

Ja genau das. Wo man den Typen halt vorher schon da rumstreunen sah, weil der nicht volle Unsichtbarkeit hatte:D Aber ich weiß nicht worans lag, ich hatte da echt Probleme und die Quest in den ersten Durchgängen auch nie beendet.

**John Irenicus**

17.11.2014, 23:40

Ja genau das. Wo man den Typen halt vorher schon da rumstreunen sah, weil der nicht volle Unsichtbarkeit hatte:D Aber ich weiß nicht worans lag, ich hatte da echt Probleme und die Quest in den ersten Durchgängen auch nie beendet.

Oh, ich hab den tatsächlich nicht gesehen, weil ich mich voller Elan direkt in den Teich gestürzt hatte. Super, dass ich da dann wohl wirklich mittels einfachster Spielmechanik getäuscht wurde. :D

**Laidoridas**

17.11.2014, 23:53

Reinen Magier habe ich oft gespielt, und wenn man da die entsprechenden Werte hat, kann man sich schonmal halbwegs gute Zauber basteln und die knocken schon einiges aus. Schlimm fand ich dann nur, dass man üblicherweise weniger auf Stärke setzt und dann das Inventar ständig überfüllt ist... und dass man so durch die Gegend lahm. Naja, es sei denn, man setzt ständig auf Feder-Zauber und sowas. :D Ich nehm natürlich Athletik, dann geht das schon. Und wahrscheinlich sollte ich dann einen Altmer nehmen, weil die am meisten Mana haben, ne?

Ja, aber hallo! Vor allem, weil man innerhalb dieser Dreiviertelstunde auch gerne mal mehrmals die große Enttäuschung erlebt hat, wenn der Höhleneingang, auf den man freudig und endlich zusteuerte ("Das muss es jetzt aber einfach sein!"), dann schließlich doch einen anderen Ortsnamen preisgab als den gesuchten. :D Oh ja. :D Und meistens geh ich dann auch immer noch in die falschen Höhlen rein und hab ein total überfülltes Inventar, bis ich mal irgendwann bei der eigentlichen Zielhöhle ankomme...

Hm, da kann ich dir jetzt gar nichts verbindlich zu sagen... also geklaut wird der nicht, er könnte vielleicht verschwinden? Im Zweifel irgendwo auf dem Boden ablegen (vielleicht hinter einem Haus, damit es nicht so auffällig aussieht), da bleibt's auf jeden Fall liegen.

Ich hätte jetzt ja zum Gegenteil geraten. :D Also, dass das Zeug aus Kisten nicht verschwindet, da bin ich mir ziemlich sicher, weil ich ein Haus in Balmora in einem Spiel mal als Lagerraum benutzt hatte und das auf jeden Fall immer alles drin geblieben ist. Beim Boden wär ich mir jetzt dagegen nicht so sicher, ob das nicht nach einer Weile verschwindet, aber ich GLAUBE, dass einfach alles immer bleibt, wo es ist.

Nur "Ohne Rüstung", das hielt ich immer so ein bisschen für nutzlos...

Das hab ich bei meiner Pseudo-Magierin genommen und fand das eigentlich ziemlich gut. Wenn das erstmal auf 100 ist, schützt das ja ähnlich gut wie eine Rüstung, nur dass man eben keine Rüstung tragen muss.

**John Irenicus**

18.11.2014, 00:02

Ich nehm natürlich Athletik, dann geht das schon. Und wahrscheinlich sollte ich dann einen Altmer nehmen, weil die am meisten Mana haben, ne?

Naja, so viel bringt Athletik da aber auch nicht, find ich. Vor allem hilft es ja nix gegen die Inventarüberfüllung... Hochelfen sind für Mana natürlich gut, ja. Hab auch immer so ganz klassisch nen Altmer genommen für Magier.

Oh ja. :D Und meistens geh ich dann auch immer noch in die falschen Höhlen rein und hab ein total überfülltes Inventar, bis ich mal irgendwann bei der eigentlichen Zielhöhle ankomme...

Jao, genau. "XY-Ahnengruft? Naja, wenn ich schonmal hier bin, kann ich da ja auch reingehen..." Noch schlimmer bei irgendwelchen Dwemer- oder Daedra-Ruinen, die ich auf dem Weg finde. :D

Ich hätte jetzt ja zum Gegenteil geraten. :D Also, dass das Zeug aus Kisten nicht verschwindet, da bin ich mir ziemlich sicher, weil ich ein Haus in Balmora in einem Spiel mal als Lagerraum benutzt hatte und das auf jeden Fall immer alles drin geblieben ist. Beim Boden wär ich mir jetzt dagegen nicht so sicher, ob das nicht nach einer Weile verschwindet, aber ich GLAUBE, dass einfach alles immer bleibt, wo es ist.

Ich hab jetzt schon seit etlichen Spieltagen jede Menge Krams einfach in der Magiergilde in Balmora bei den Körben und Säcken gelagert, also nicht da drin sondern einfach daneben auf dem Boden, und davon ist nichts verschwunden. Und einmal musste ich irgendwo im Nirgendwo ein schickes Hemd fallen lassen, weil es einfach nicht mehr anders gegangen wär, und das ist mir nach einer halben Ewigkeit dann auch wieder genau an der Stelle begegnet, von daher... weiß aber auch nicht, ob dieser Bugfix-Patch da irgendwie was ändert an den, äh, "Liegezeiten", deswegen würde ich das jetzt nicht pauschal für jede Morrowind-Installation garantieren, dass das auch so klappt. :D

Das hab ich bei meiner Pseudo-Magierin genommen und fand das eigentlich ziemlich gut. Wenn das erstmal auf 100 ist, schützt das ja ähnlich gut wie eine Rüstung, nur dass man eben keine Rüstung tragen muss.

Ja klar, WENN das erstmal auf 100 ist. Dafür muss man sich ja aber auch echt spielstundenlang grün und blau schlagen lassen, wenn man nicht viel Geld und Geduld beim Training und entsprechender Trainersuche mitbringt - ab einem gewissen Wert können ja viele auch nicht mehr steigern, und eine Attributsbindung gibt es doch auch. Und bei Ohne Rüstung ist das Schnelligkeit, oder? Da würde ich dann jetzt auch nicht ständig Punkte drauf vergeben wollen, wenn ich schon auf Willenskraft und Intelligenz angewiesen bin.

#### Laidoridas

18.11.2014, 00:09

Jetzt wollte ich für die Morrowind-Installation grade noch ein bisschen Festplattenspeicherplatz freischaufeln, da fällt mir auf, dass da noch Risen-2-Spielstände in der Gesamtgröße von mehr als 8 GB rumlagen. Şugly Und das auch noch auf meiner wertvollen SSD-Platte!

Naja, so viel bringt Athletik da aber auch nicht, find ich.

Ich finde schon, dass man das merkt. Also, ich hatte jedenfalls immer den Eindruck, dass ich später im Spiel mit höherer Athletik deutlich schneller unterwegs war.

Ja klar, WENN das erstmal auf 100 ist. Dafür muss man sich ja aber auch echt spielstundenlang grün und blau schlagen lassen, wenn man nicht viel Geld und Geduld beim Training und entsprechender Trainersuche mitbringt - ab einem gewissen Wert können ja viele auch nicht mehr steigern, und eine Attributsbindung gibt es doch auch. Und bei Ohne Rüstung ist das Schnelligkeit, oder? Da würde ich dann jetzt auch nicht ständig Punkte drauf vergeben wollen, wenn ich schon auf Willenskraft und Intelligenz angewiesen bin.

Hm, das ist natürlich ein Argument... also dann gar keine Rüstungsfertigkeit nehmen? Weil, ein Magier mit Rüstung, ich weiß ja nicht... das passt jetzt für mich nicht so. Bei meiner Magierin damals war Ohne Rüstung aber relativ schnell auf 100... mit der hatte ich auch zum ersten Mal die Addons gespielt, und als ich die angefangen hatte, war der Wert meine ich schon auf dem Maximum.

#### John Irenicus

18.11.2014, 00:13

Ich finde schon, dass man das merkt. Also, ich hatte jedenfalls immer den Eindruck, dass ich später im Spiel mit höherer Athletik deutlich schneller unterwegs war.

Ja, aber das steigert sich meiner Wahrnehmung nach eben nur ganz langsam... also der Effekt, dass man schneller wird, mein ich. Klar, zwischen 10 Athletik und 70 Athletik liegt ein deutlicher Unterschied - aber den spürt man so deutlich ja nicht, wenns immer nur langsam damit vorwärts geht.

Hm, das ist natürlich ein Argument... also dann gar keine Rüstungsfertigkeit nehmen? Weil, ein Magier mit Rüstung, ich weiß ja nicht... das passt jetzt für mich nicht so. Bei meiner Magierin damals war Ohne Rüstung aber relativ schnell auf 100... mit der hatte ich auch zum ersten Mal die Addons gespielt, und als ich die angefangen hatte, war der Wert meine ich schon auf dem Maximum.

Naja, bevor ich gar keine Rüstungsfertigkeit nehme, würde ich dann doch schon Ohne Rüstung nehmen, allein schon, weil man ja dann zu Beginn schon einen erhöhten Grundwert darin hat, der ja schonmal Schutz bietet. Also mir kam das Steigern eigentlich immer sehr langsam vor, aber ich hab ja auch das meiste aus der Ferne niedergemacht und mich nie hauen lassen...

#### Laidoridas

18.11.2014, 00:18

Ja, aber das steigert sich meiner Wahrnehmung nach eben nur ganz langsam... also der Effekt, dass man schneller wird, mein ich. Klar, zwischen 10 Athletik und 70 Athletik liegt ein deutlicher Unterschied - aber den spürt man so deutlich ja nicht, wenns immer nur langsam damit vorwärts geht.  
Ich spüre das schon. Zumindest kann ich es mir immer ganz gut einbilden. :D Und es ist eben einfach motivierend, durchs bloße Rumlaufen aufzusteigen! Deswegen überlege ich auch, wieder Akrobatik mit reinzunehmen, dann lohnt es sich auch, ein bisschen rumzuhüpfen. Wobei das natürlich weniger gut zu einem Magier passt, naja...

Naja, bevor ich gar keine Rüstungsfertigkeit nehme, würde ich dann doch schon Ohne Rüstung nehmen, allein schon, weil man ja dann zu Beginn schon einen erhöhten Grundwert darin hat, der ja schonmal Schutz bietet. Also mir kam das Steigern eigentlich immer sehr langsam vor, aber ich hab ja auch das meiste aus der Ferne niedergemacht und mich nie hauen lassen...

Dann lag das wohl daran, dass ich halt immer mit dem Dolch draufgehauen habe und entsprechend viel gehauen wurde. :D

Oh, jetzt kriege ich beim Start aber auch gleich ein paar Fehlermeldungen wegen den DLCs. Kamen die vielleicht vor den Addons raus und vertragen sich mit denen nicht? Oder hätte ich die jetzt vor den Addons installieren müssen?

Ich glaube, das Problem war, dass die Plugins alle englisch sind und sich nicht mit der deutschen Version vertragen. Ich hab mal die hier ([http://www.scharesoft.de/joomla/index.php?option=com\\_remository&Itemid=28&func=select&id=31](http://www.scharesoft.de/joomla/index.php?option=com_remository&Itemid=28&func=select&id=31)) installiert, und jetzt läuft es.

Ob es wohl so eine gute Idee war, einen Altmer mit Lehrlings-Sternzeichen zu nehmen? Jetzt hab ich 100 Punkte auf Magieanfälligkeit, und der erste Feuerball, den ich abbekommen habe, hat mich direkt mal platt gemacht. :D

#### Dark\_Okri

18.11.2014, 06:27

Der Zentralrat der Scavenger ist empört

#### DieKleineKlugeFrau

18.11.2014, 08:57

Naja, bevor ich gar keine Rüstungsfertigkeit nehme, würde ich dann doch schon Ohne Rüstung nehmen, allein schon, weil man ja dann zu Beginn schon einen erhöhten Grundwert darin hat, der ja schonmal Schutz bietet. Also mir kam das Steigern eigentlich immer sehr langsam vor, aber ich hab ja auch das meiste aus der Ferne niedergemacht und mich nie hauen lassen...

Ich hab meinem ersten Charakter ja irgendwann die schwere Rüstung einfach ausgezogen, weil die halt einfach extrem schwer und ständig kaputt war. Rüstungslos hat dann schon ziemlich schnell gelevelt, da mein Charakter Faustkämpfer war und die Kämpfe entsprechend lange dauerten.

Mein neuer Charakter ist mir leider gründlich misslungen. Mir war halt nicht mehr so bewusst, dass das Spiel keinen Spaß macht, wenn man keine Veränderungs- und Wiederherstellungsmagie oder wenigstens Alchimie beherrscht. Und das alles zu trainieren ist halt fürchterlich mühsam.

#### Lady Xrystal

18.11.2014, 09:02

Orki!

Diese vagen Wegbeschreibungen z.B. und das darauf folgende lange Suchen von Orten gehörten für mich immer dazu. Das war noch anspruchsvoll, nicht so wie heute, wo es in jedem Spiel Questmarkierungen gibt...

Genau das ist übrigens der Grund, wieso ich Oblivion immer noch lieber spiele als Morrowind, obwohl die Hauptquest in Oblivion viel langweiliger sind und die Welt viel mehr nach Standard-Fantasy aussieht. Ich hab einfach keine Lust mich dumm und dämlich zu suchen, sondern weiß lieber genau wo ich hin soll. Dann macht mir das Erkunden der Wegstrecke auch gleich viel mehr Spaß, weil es ungezwungener ist und die Freude über einen neu entdeckten Ort nicht von so viel Frust überlagert wird.

Dann bin ich halt anspruchslos, hab aber wenigstens meinen Spaß. :dnuhr:

#### Stonecutter

18.11.2014, 10:34

§Casual Gamer

#### Laidoridas

18.11.2014, 12:11

Mein neuer Charakter ist mir leider gründlich misslungen. Mir war halt nicht mehr so bewusst, dass das Spiel keinen Spaß macht, wenn man keine Veränderungs- und Wiederherstellungsmagie oder wenigstens Alchimie beherrscht. Und das alles zu trainieren ist halt fürchterlich mühsam.

Wiederherstellung ist schon wirklich praktisch, das geb ich auch so gut wie jedem Charakter. Veränderungszauber natürlich auch, aber die kann man doch auch eigentlich ganz gut mit Schriftrollen bekommen, oder indem man einen Gegenstand dauerhaft verzaubern lässt (also mit "Festes Wasser" oder sowas).

Genau das ist übrigens der Grund, wieso ich Oblivion immer noch lieber spiele als Morrowind, obwohl die Hauptquest in Oblivion viel langweiliger sind und die Welt viel mehr nach Standard-Fantasy aussieht. Ich hab einfach keine Lust mich dumm und dämlich zu suchen, sondern weiß lieber genau wo ich hin soll. Dann macht mir das Erkunden der

Wegstrecke auch gleich viel mehr Spaß, weil es ungezwungener ist und die Freude über einen neu entdeckten Ort nicht von so viel Frust überlagert wird.

Mir nimmt das ja eher die Freude über neu entdeckte Orte, wenn man gar nix selber mehr entdeckt. In Oblivion wird einem ja auch immer alles in der Leiste unten angezeigt, was sich in der Gegend befindet, da ist dann ja nicht mehr viel mit selber entdecken. Aber naja, ist ja eigentlich beneidenswert, wenn dir sowas Spaß macht, dann kannst du dich bestimmt auch noch über sowas ([http://www.4players.de/4players.php/dispbericht/PC-CDROM/Test/32927/80791/3/Dragon\\_Age\\_Inquisition.html](http://www.4players.de/4players.php/dispbericht/PC-CDROM/Test/32927/80791/3/Dragon_Age_Inquisition.html)) (dritter Absatz) freuen. :D

**Lady Xrystal**

18.11.2014, 13:01

§Casual Gamer

#casualgamer §Lehrer

Mir nimmt das ja eher die Freude über neu entdeckte Orte, wenn man gar nix selber mehr entdeckt. In Oblivion wird einem ja auch immer alles in der Leiste unten angezeigt, was sich in der Gegend befindet, da ist dann ja nicht mehr viel mit selber entdecken.

Und mir wird die Freude genommen, wenn ich erstmal stundenlang nach so einem popeligen Ort suchen muss. Ich bin aber auch viel mehr storyfokussiert und weniger ein Entdecker. Ich will nicht ewig in der Gegend rumeiern. Ich will wissen, wie es mit der (Haupt-)Quest weiter geht!

Aber naja, ist ja eigentlich beneidenswert, wenn dir sowas Spaß macht, dann kannst du dich bestimmt auch noch über sowas ([http://www.4players.de/4players.php/dispbericht/PC-CDROM/Test/32927/80791/3/Dragon\\_Age\\_Inquisition.html](http://www.4players.de/4players.php/dispbericht/PC-CDROM/Test/32927/80791/3/Dragon_Age_Inquisition.html)) (dritter Absatz) freuen. :D

Es gibt immer noch einen gewaltigen Unterschied zwischen einfachen Questmarkern und einem System, das für den Spieler die Kontrolle und Führung übernimmt. ;)

**Lady Xrystal**

18.11.2014, 16:59

So, The Elder Scrolls ist doof. Ich spiel jetzt stattdessen The Witcher. ^2^

**John Irenicus**

18.11.2014, 18:50

Am besten The Witcher 2! Die bildausfüllenden Sci-Fi-Interfaces, das Klickeganzwildschalterbetätigen, die das Gesicht einer 12-Jährigen transplantiert-bekommen-habende Triss und das innovative Wegrollen-und-Schlagen-Kampfsystem haben es einfach in sich! §prost

**Lady Xrystal**

18.11.2014, 19:06

Am besten The Witcher 2! Die bildausfüllenden Sci-Fi-Interfaces, das Klickeganzwildschalterbetätigen, die das Gesicht einer 12-Jährigen transplantiert-bekommen-habende Triss und das innovative Wegrollen-und-Schlagen-Kampfsystem haben es einfach in sich! §prost

Das hört sich doch grandios spaßig an... \*seufz\*

Nee ich wollt mir erstmal den ersten Teil holen. Ich hab die Witcher Reihe ja noch nie gespielt. Der erste Teil ist doch erst ab 18 und damals war ich noch ganz weit von der Volljährigkeit entfernt.

Ich will wieder 14 sein! :(

**John Irenicus**

18.11.2014, 19:16

Das hört sich doch grandios spaßig an... \*seufz\*

Nee ich wollt mir erstmal den ersten Teil holen. Ich hab die Witcher Reihe ja noch nie gespielt. Der erste Teil ist doch erst ab 18 und damals war ich noch ganz weit von der Volljährigkeit entfernt.

Ich will wieder 14 sein! :(

Ja, also der erste Teil ist ja auf jeden Fall spieze!

**Sir Ewek Emelot**

18.11.2014, 19:20

Ja, also der erste Teil ist ja auf jeden Fall spieze!

Ich mochte den zweiten auch. Die Dialoge waren z.B. besser geschrieben, finde ich.

**John Irenicus**

18.11.2014, 19:26

Ich mochte den zweiten auch. Die Dialoge waren z.B. besser geschrieben, finde ich.

Und es gab mehr als drei oder vier NPC-Gestalten - halte ich dem Spiel ja auch zugute. :D

**Lady Xrystal**

18.11.2014, 20:26

So, The Witcher ist jetzt gekauft. Eigentlich wollte ich ja die edle Box-Version die auch mein Vater hat, aber im GOG-Supersale hats nur 1,19€ gekostet. Und mit Wild Hunt kommt bestimmt sowieso irgendeine Complete Edition, die ich mir dann holen und ins Regal stellen kann, sollte mir der erste Teil gefallen.

Hui, ich bin so aufgeregt. ^2^

**Atticus**

18.11.2014, 20:31

Mit dem Bi-äh Witcher konnte ich mich nie richtig anfreunden. Den ersten Teil habe ich bis zum Golem im Sumpf gespielt, den zweiten nach 10 Minuten abgebrochen. Und mit Morrowind bin ich auch nie so richtig zurecht gekommen....

**Laidoridas**

18.11.2014, 20:33

Den ersten Teil find ich auch super. Vor allem die Story und die ganze Erzählweise find ich sehr gut gemacht, gerade im Vergleich zu den Bioware-Spielen, bei denen man immer schon nach dem Prolog weiß, wie der Rest des Spiels aussieht. Den zweiten Teil hab ich aber nie länger als so ungefähr zwei Stunden lang (bis zu dieser Sumpfstadt) gespielt, weil der mich irgendwie eher gelangweilt hat. Ich kann jetzt gar nicht sagen woran es lag, aber ich hatte da keinen großen Spaß dran. Und dann ist das Spiel auch noch ziemlich oft abgeschmiert, das hats dann auch nicht grade besser gemacht. Es kann natürlich gut sein, dass ich damals einfach keine Lust auf die Art von Spiel hatte, aber bisher hatte ich auch noch nicht so die Motivation dazu, es nochmal zu probieren. Wer weiß, was mir da alles entgeht!

Wir brauchen übrigens immer noch einen Abgabetermin für die Wichtelgeschichten, kann das sein? :D

**Lady Xrystal**

18.11.2014, 20:49

So, vier von acht GB sind schon runtergeladen. Vielleicht kann ich es heute sogar noch anspielen!

@Laido: Falls ich es jemals bis zum zweiten Teil schaffen sollte, werde ich dir gerne berichten was du so verpasst oder auch nicht verpasst. :)

**Jünger des Xardas**

18.11.2014, 20:49

Nee ich wollt mir erstmal den ersten Teil holen. Ich hab die Witcher Reihe ja noch nie gespielt. Der erste Teil ist doch erst ab 18 und damals war ich noch ganz weit von der Volljährigkeit entfernt.

Schockierende Enthüllung: Als Jüdex zum ersten Mal Gothic gespielt hat, war er noch gar nicht 12 :eek:

The Witcher 1 ist super. Ich glaube, außer Gothic habe ich kein Spiel so oft durchgespielt. Den zweiten Teil habe ich dagegen nur einmal durchgespielt. Solides Spiel, sicherlich um Längen besser als Dragon Age oder so, aber irgendwie fehlten mir einfach die Atmosphäre, die Tiefe und die gelungene Story des ersten Teils. Die Hauptstory im zweiten Teil hat zwar einige interessante Elemente, aber irgendwie fühlt sich das oft an, als hätten die Storywriter nicht so ganz gewusst, wo sie hinwollen, vieles scheint irgendwie nur lose zusammenzuhängen. Mal ganz davon abgesehen, dass das Ende ziemlich antiklimaktisch ist. Keine Ahnung, ob die EE das noch mal verbessert. Aber bisher hat's mich noch nicht wirklich gereizt, es noch mal zu versuchen.

**Sir Ewek Emelot**

18.11.2014, 20:55

Den ersten Teil find ich auch super. Vor allem die Story und die ganze Erzählweise find ich sehr gut gemacht, gerade im Vergleich zu den Bioware-Spielen, bei denen man immer schon nach dem Prolog weiß, wie der Rest des Spiels aussieht. Den zweiten Teil hab ich aber nie länger als so ungefähr zwei Stunden lang (bis zu dieser Sumpfstadt) gespielt, weil der mich irgendwie eher gelangweilt hat. Ich kann jetzt gar nicht sagen woran es lag, aber ich hatte da keinen großen Spaß dran. Und dann ist das Spiel auch noch ziemlich oft abgeschmiert, das hats dann auch nicht grade besser gemacht. Es kann natürlich gut sein, dass ich damals einfach keine Lust auf die Art von Spiel hatte, aber bisher hatte ich auch noch nicht so die Motivation dazu, es nochmal zu probieren. Wer weiß, was mir da alles entgeht!

Bioware-Spiele nach Kotor!

Witcher 1 hat vor allem versucht, die Atmosphäre der Bücher in ein anderes Medium zu übertragen. Dabei hielt man sich zu oft zu sehr an bestimmte Buchszenen, was im Endeffekt dann dafür sorgte, dass es mitunter etwas unzusammenhängend wirkt. Aber es ist trotzdem ein wirklich gutes RPG.

**Laidoridas**

18.11.2014, 21:00

@Laido: Falls ich es jemals bis zum zweiten Teil schaffen sollte, werde ich dir gerne berichten was du so verpasst oder auch nicht verpasst. :)  
Dann spiel ich es lieber selber vorher, bevor du mir alles spoilerst! :scared:

Bioware-Spiele nach Kotor!

Ja, das stimmt natürlich. Wobei das Ziel in Baldur's Gate 2 und KOTOR ja auch schon relativ schnell klar ist, aber da fühlte sich das alles noch nicht so schematisch an wie in den späteren Spielen.

**Lady Xrystal**

18.11.2014, 21:07

Schockierende Enthüllung: Als Jüdex zum ersten Mal Gothic gespielt hat, war er noch gar nicht 12 :eek:

:eek: Du böser, böser Junge!

Witcher 1 hat vor allem versucht, die Atmosphäre der Bücher in ein anderes Medium zu übertragen. Dabei hielt man sich zu oft zu sehr an bestimmte Buchszenen, was im Endeffekt dann dafür sorgte, dass es mitunter etwas unzusammenhängend wirkt.

Aber es ist trotzdem ein wirklich gutes RPG.

Ich dachte immer die Witcher Games würden nach den Büchern spielen und nicht zeitgleich? \$kratzt

**Sir Ewek Emelot**

18.11.2014, 21:07

Ja, das stimmt natürlich. Wobei das Ziel in Baldur's Gate 2 und KOTOR ja auch schon relativ schnell klar ist, aber da fühlte sich das alles noch nicht so schematisch an wie in den späteren Spielen.

BG2 wartet mit der Pirateninsel auf, der Sahuagin-Stadt und der Unterwelt. Das waren nicht gerade vorhersehbare Plotsteine, finde ich. Das Problem mit den Bware-Spielen nach Kotor ist halt, dass die Phase, wo man zwischen unterschiedlichen Orten frei rumreisen kann, einen Großteil des Spiels ausmachen, und danach eben nur noch ein kurzes Finale kommt. Die wollen das vermutlich so schematisch halten, weil es halt kein linearer Plott sein soll. Also muss es in diesem Hauptteil egal sein, in welcher Reihenfolge man das macht.

**Lady Xrystal**

18.11.2014, 21:08

Ja, das stimmt natürlich. Wobei das Ziel in Baldur's Gate 2 und KOTOR ja auch schon relativ schnell klar ist, aber da fühlte sich das alles noch nicht so schematisch an wie in den späteren Spielen.

Was im Übrigen auch einfach daran liegen könnte, dass dieses Schema damals noch kein richtiges Schema war sondern tatsächlich etwas Neues und Originelles. :D

**Sir Ewek Emelot**

18.11.2014, 21:09

Ich dachte immer die Witcher Games würden nach den Büchern spielen und nicht zeitgleich? \$kratzt

Ja. Aber sie greifen viele Motive aus den Büchern auf. In den Büchern gibt es eine Stelle, wo Geralt x macht. Das ist cool und macht Spaß. Also wurde in das Spiel eine Szene eingebaut, wo er auch x macht, wenn auch mit etwas anderem Kontext.

**Stonecutter**

18.11.2014, 21:09

Und mir wird die Freude genommen, wenn ich erstmal stundenlang nach so einem popeligen Ort suchen muss. Ich bin aber auch viel mehr storyfokussiert und weniger ein Entdecker. Ich will nicht ewig in der Gegend rumeiern. Ich will wissen, wie es mit der (Haupt-)Quest weiter geht!

Hauptquests mache ich immer als letztes. In Skyrim hab ich jetzt auch an die 120 Spielstunden und erst zwei der Hauptquests erledigt. Habe ich mit Morrowind und Oblivion auch immer so gehalten. Das hat für mich immer so was abschließendes, die Hauptquest zu beenden, so als sei das Spiel jetzt durchgespielt und fertig - dann hab ich keine Motivation mehr für die Nebenquests. Deswegen habe ich in Oblivion auch nie die Magierrgilde durchgespielt. Daher immer zuerst die Gilden:A

Witcher 1 war genial, Witcher 2 habe ich vor fast zweieinhalb Jahren angefangen und jedes halbe Jahr spiele ich mal so ne halbe Stunde weiter. Das reizt mich kein bisschen, Steuerung finde ich sowohl mit Tastatur als auch mit Gamepad äußerst bescheiden. Ich glaube ich bin immer noch im Prolog.

**Lady Xrystal**

18.11.2014, 21:11

Ja. Aber sie greifen viele Motive aus den Büchern auf. In den Büchern gibt es eine Stelle, wo Geralt x macht. Das ist cool und macht Spaß. Also wurde in das Spiel eine Szene eingebaut, wo er auch x macht, wenn auch mit etwas anderem Kontext.

Ah, okay. Gut zu wissen. Auch wenn mir das eh nicht auffallen wird, weil ich die Bücher nicht kenne. :D

Aber vielleicht gefallen mir die Spiele dann ja doch so super gut, dass ich die Bücher doch noch lesen möchte. Dann wäre es ungünstig, wenn mir die Spiele bereits alles spoilern.

**Sir Ewek Emelot**

18.11.2014, 21:14

Ah, okay. Gut zu wissen. Auch wenn mir das eh nicht auffallen wird, weil ich die Bücher nicht kenne. :D

Aber vielleicht gefallen mir die Spiele dann ja doch so super gut, dass ich die Bücher doch noch lesen möchte. Dann wäre es ungünstig, wenn mir die Spiele bereits alles spoilern.

Ach, der erste Teil spoilert kaum was. Ich habe ihn gespielt, bevor ich eine Großteil der Bücher gelesen hatte, und die Bücher haben mir trotzdem viel Spaß gemacht.

**Lady Xrystal**

18.11.2014, 21:15

Hauptquests mache ich immer als letztes. In Skyrim hab ich jetzt auch an die 120 Spielstunden und erst zwei der Hauptquests erledigt. Habe ich mit Morrowind und Oblivion auch immer so gehalten. Das hat für mich immer so was abschließendes, die Hauptquest zu beenden, so als sei das Spiel jetzt durchgespielt und fertig - dann hab ich keine Motivation mehr für die Nebenquests. Deswegen habe ich in Oblivion auch nie die Magiergilde durchgespielt. Daher immer zuerst die Gilden:A

Oh, nicht falsch verstehen. Ich will in einem Spiel auch möglichst alles entdecken und alle Nebenquests machen usw. Aber das will ich möglichst neben der Hauptquest machen und nicht schon vorher. Mit dem Abschließen der Hauptquest habe ich im idealen Fall auch alle Nebenquests abgeschlossen und alles entdeckt.

Witcher 1 war genial, Witcher 2 habe ich vor fast zweieinhalb Jahren angefangen und jedes halbe Jahr spiele ich mal so ne halbe Stunde weiter. Das reizt mich kein bisschen, Steuerung finde ich sowohl mit Tastatur als auch mit Gamepad äußerst bescheiden. Ich glaube ich bin immer noch im Prolog.

Kann man den ersten Teil eigentlich auch schon mit Gamepad spielen? Den gabs glaube ich gar nicht auf Konsole, oder?

Aber spätestens mit dem zweiten Teil finde ich dann endlich Verwendung für das Gamepad, das ich meinem Ex-Freund geklaut habe das mein Ex bei mir vergessen hat. :D

Ach, der erste Teil spoilert kaum was. Ich habe ihn gespielt, bevor ich eine Großteil der Bücher gelesen hatte, und die Bücher haben mir trotzdem viel Spaß gemacht.

Das klingt gut. :)

**Laidoridas**

18.11.2014, 21:16

Was im Übrigen auch einfach daran liegen könnte, dass dieses Schema damals noch kein richtiges Schema war sondern tatsächlich etwas Neues und Originelles. :D

Ja, das wird vor allem bei KOTOR wohl auch so sein. Damals war das eben wirklich noch neu. Aber was Ewek sagt, stimmt auch, so ganz vorhersehbar wie z.B. Mass Effect 2 waren die früheren Spiele einfach nicht.

Hauptquests mache ich immer als letztes. In Skyrim hab ich jetzt auch an die 120 Spielstunden und erst zwei der Hauptquests erledigt. Habe ich mit Morrowind und Oblivion auch immer so gehalten.

Das hat für mich immer so was abschließendes, die Hauptquest zu beenden, so als sei das Spiel jetzt durchgespielt und fertig - dann hab ich keine Motivation mehr für die Nebenquests. Deswegen habe ich in Oblivion auch nie die Magiergilde durchgespielt. Daher immer zuerst die Gilden:A

Ich mach meistens beides zeitgleich so ein bisschen, aber in Morrowind auch immer eher die Gilden. Ich hab die Hauptspiel-Hauptquest da glaube ich auch nur ein einziges Mal durchgespielt (mit der Dolch-Magierin).

Witcher 1 war genial, Witcher 2 habe ich vor fast zweieinhalb Jahren angefangen und jedes halbe Jahr spiele ich mal so ne halbe Stunde weiter. Das reizt mich kein bisschen, Steuerung finde ich sowohl mit Tastatur als auch mit Gamepad äußerst bescheiden. Ich glaube ich bin immer noch im Prolog.

Find ich ja interessant, dass das Spiel bei euch auch nicht so gut wegkommt. Ich hatte immer den Eindruck, dass es überall ziemlich beliebt ist und mich gewundert, warum ich das dann nicht auch so gut finden kann.

**Sir Ewek Emelot**

18.11.2014, 21:18

Ja, das wird vor allem bei KOTOR wohl auch so sein. Damals war das eben wirklich noch neu. Aber was Ewek sagt, stimmt auch, so ganz vorhersehbar wie z.B. Mass Effect 2 waren die früheren Spiele einfach nicht.

Irgendwann kennt man das Schema halt. Wobei Kotor ja diesen super Plottwist drin hatte.

**Harivald**

18.11.2014, 21:19



Irgendwie wäre es interessanter, wenn hier über Spiele geredet würde, die ich auch kenne. :/

@Laido: Wer macht das denn fest? Ich finde, wir sollten den Abgabetermin noch vor den Festtagen einrichten, weil zumindest ich an diesen Tagen kaum Zeit fürs Forum haben werde.

19. Dezember? Für die Trödler spätestens der 20. Dezember.

**Sir Ewek Emelot**

18.11.2014, 21:19

Irgendwie wäre es interessanter, wenn hier über Spiele geredet würde, die ich auch kenne. :/

Problemlösungsansatz: Spiel die Spiele, von denen hier geredet wird!

**Lady Xrystal**

18.11.2014, 21:23

Irgendwann kennt man das Schema halt. Wobei Kotor ja diesen super Plottwist drin hatte.

Vieles hat auch mit Spielerfahrung zu tun. Wenn man bereits neun Spiele kennt, in denen sich am Ende z.B. herausstellt, dass der gute alte Mentor in Wahrheit der Oberbösewicht ist, dann wird sich dieser Plottwist im zehnten Spiel eben vorhersehbar anfühlen.

Wobei ich ja zugeben muss, dass ich kaum Bioware-Spiele kenne und dieses ominöse Schema daher auch nicht wirklich beurteilen kann.

Irgendwie wäre es interessanter, wenn hier über Spiele geredet würde, die ich auch kenne. :/

Was spielst du denn so? Und was hast du bereits gespielt?

**Laidoridas**

18.11.2014, 21:25

Irgendwann kennt man das Schema halt. Wobei Kotor ja diesen super Plottwist drin hatte.

Es kommt aber auch ein bisschen drauf an, was man draus macht und wie man es präsentiert. In Mass Effect 2 war das schon sehr langweilig gemacht, weil da ja 90% des Spiels nur aus dem Anwerben von Teammitgliedern besteht und man sehr schnell merkt, dass da nicht mehr viel kommt. Da ist es einfach zu offensichtlich, dass es gar nicht ums Erzählen einer möglichst interessanten Geschichte ging, sondern nur darum, eine Struktur zu haben, in die sich möglichst unkompliziert ganz viele DLCs einbauen ließen.

@Laido: Wer macht das denn fest? Ich finde, wir sollten den Abgabetermin noch vor den Festtagen einrichten, weil zumindest ich an diesen Tagen kaum Zeit fürs Forum haben werde.

19. Dezember? Für die Trödler spätestens der 20. Dezember.

Das sollte eigentlich am besten John d. G. entscheiden, weil der ja auch planen muss, an welchen Tagen er wie viele Geschichten veröffentlicht. Also, ich weiß ja nicht, wann er dann bei 14 Geschichten mit dem Verteilen anfangen möchte.

**Sir Ewek Emelot**

18.11.2014, 21:27

Vieles hat auch mit Spielerfahrung zu tun. Wenn man bereits neun Spiele kennt, in denen sich am Ende z.B. herausstellt, dass der gute alte Mentor in Wahrheit der Oberbösewicht ist, dann wird sich dieser Plottwist im zehnten Spiel eben vorhersehbar anfühlen.

Wobei ich ja zugeben muss, dass ich kaum Bioware-Spiele kenne und dieses ominöse Schema daher auch nicht wirklich beurteilen kann.

Das Schema ist halt, dass man in einem Prolog erfährt, was der Feind ist und was man braucht, um ihn zu besiegen, dann im Hauptteil hat man 4-6 Hauptschauplätze, die man beliebig ansteuern kann, wo man jeweils separate Nebenplots hat, mit denen man jeweils zu einem Teil von dem kommt, was man sammeln muss, um den Feind zu besiegen, und wenn man dann alle diese Schauplätze besucht hat, geht es ins Finale, wo man den Feind halt mit dem, was man gesammelt hat, zu besiegen versucht (oder man braucht das, um ins Finale zu kommen, letztlich kommt das aber aufs Selbe hinaus).

Der Plot-Twist in Kotor 1 war durchaus kein Standard. Der war wirklich gut.

**Stonecutter**

18.11.2014, 21:28

Kann man den ersten Teil eigentlich auch schon mit Gamepad spielen? Den gabs glaube ich gar nicht auf Konsole, oder?

Aber spätestens mit dem zweiten Teil finde ich dann endlich Verwendung für das Gamepad, das ich meinem Ex-Freund geklaut habe das mein Ex bei mir vergessen hat. :D

Bin mir nicht sicher. Die Maus und Tastatursteuerung im ersten Teil fand ich ja auch ziemlich gut.

Ich spiele grundsätzlich sehr gerne mit dem Gamepad. Spiel per HDMI aufn großen Fernseher streamen, das kabellose 360-Gamepad packen und los gehts gemütlich vom Sofa - dazu noch die 5.1 Surround-Anlage. Skyrim macht auf diese Weise besonders Laune (die Gamepadsteuerung ist da überraschend gut, hätte ich nicht gedacht), wesentlich mehr als am PC:A  
Mittlerweile zocke ich alle PC-Spiele, die es unterstützen, per Gamepad (in letzter Zeit z.B. Skyrim, Tomb Raider, Batman, Alan Wake, Brütal Legend etc). Das 360-Gamepad ist auch meiner Meinung nach so das ziemlich beste, das es bislang gab - obwohl ich mit einer Playstation aufgewachsen und die gewohnt bin. Hat sich definitiv gelohnt.

Find ich ja interessant, dass das Spiel bei euch auch nicht so gut wegkommt. Ich hatte immer den Eindruck, dass es überall ziemlich beliebt ist und mich gewundert, warum ich das dann nicht auch so gut finden kann.

Gut, bei Witcher 1 hat es auch anderthalb Jahre gedauert, bis ich damit warm wurde. Das erste Kapitel mit den Geisterkötern hat sich ewig hingezogen bei mir. Erst im zweiten Kapitel, nach einer weiteren Anlaufphase, hat mich das Spiel richtig in den Bann gezogen und ab dann habe ich es auch durchgesucht.  
War bei Mass Effect 1 auch so - Monate nach dem Anfang, als man endlich von der Citadel weggam, habe ich es auch nur noch gesucht.  
Vielleicht kommt es bei Witcher 2 ja auch so - wenn ich denn jetzt mal die Motivation habe, es weiter zu spielen.

#### Harivald

18.11.2014, 21:30

Problemlösungsansatz: Spiel die Spiele, von denen hier geredet wird!  
Nee. TES hat mich gleich im ersten Moment abgeschreckt. Den Witcher leg ich mir vielleicht irgendwann mal zu, aber eigentlich hab ich da auch nicht so Bock drauf.

Was spielst du denn so? Und was hast du bereits gespielt?  
Naja, ich habe gespielt. Heute hält sich das in Grenzen mit dem Zocken. Das waren dann die Total War-Reihe, Gothic 1-3 (Arcania klicke ich in besonders langweiligen Momenten auch mal an), Risen 1+2, diverse andere Strategiespiele und Fifa. Und dann noch unzählige Mini Games, deren Namen wahrscheinlich noch niemand hier je gehört hat. Das wars. :/

#### Stonecutter

18.11.2014, 21:34

Es kommt aber auch ein bisschen drauf an, was man draus macht und wie man es präsentiert. In Mass Effect 2 war das schon sehr langweilig gemacht, weil da ja 90% des Spiels nur aus dem Anwerben von Teammitgliedern besteht und man sehr schnell merkt, dass da nicht mehr viel kommt. Da ist es einfach zu offensichtlich, dass es gar nicht ums Erzählen einer möglichst interessanten Geschichte ging, sondern nur darum, eine Struktur zu haben, in die sich möglichst unkompliziert ganz viele DLCs einbauen ließen.

Das war durchaus lahm im nachhinein. Trotzdem hat mir ME2 viel Spaß gemacht, da es ziemlich gut inszeniert wurde. Die Story aus ME1 war natürlich wesentlich intelligenter, wobei mich in ME1 gestört hat, dass die Schauplätze der Nebenmissionen immer genau gleich aussahen...  
Und ME3 fand ich tatsächlich echt grandios - bis auf die berüchtigten letzten 20 Minuten, die mal eben eine geniale Spieltrilogie mit 180 kmh gegen ne Wand fahren ließen. Aber an sich fand ich auch ME3, wo es nur darum ging, die Flottenstärke zu erhöhen und Verbündete zu sammeln, großartig. Die Szene mit dem Reaper auf Tuchanka... episch! Oder auf dem Turianermond, wo im Hintergrund der Planet einfach nur brennt und hart umkämpft wird...

#### John Irenicus

18.11.2014, 21:36

Find ich ja interessant, dass das Spiel bei euch auch nicht so gut wegkommt. Ich hatte immer den Eindruck, dass es überall ziemlich beliebt ist und mich gewundert, warum ich das dann nicht auch so gut finden kann.

Ja, find ich allerdings auch... ich hatte ja jetzt eher erwartet und auch ein Stück weit bezweckt, mit meinem Post einen Sturm der Entrüstung hervorzurufen... aber das hat ja wohl nicht ganz so geklappt. Im TuS wär jetzt jedenfalls wieder was los gewesen, sach ich dir!

#### Lady Xrystal

18.11.2014, 21:39

So Leute, bin den Witcher anzocken. Bis später. §wink

#### Lady Xrystal

18.11.2014, 21:43

Okay, nvm, die Exe spuckt mir ne Fehlermeldung aus. §cry

#### Laidoridas

18.11.2014, 22:00

Oh nein, wiso das denn? Hast du auch die neueste Version drauf und so?

Das war durchaus lahm im nachhinein. Trotzdem hat mir ME2 viel Spaß gemacht, da es ziemlich gut inszeniert wurde. Die Story aus ME1 war natürlich wesentlich intelligenter, wobei mich in ME1 gestört hat, dass die Schauplätze der Nebenmissionen immer genau gleich aussahen...  
Und ME3 fand ich tatsächlich echt grandios - bis auf die berüchtigten letzten 20 Minuten, die mal eben eine geniale Spieltrilogie mit 180 kmh gegen ne Wand fahren ließen. Aber an sich fand ich auch ME3, wo es nur darum ging, die

Flottenstärke zu erhöhen und Verbündete zu sammeln, großartig. Die Szene mit dem Reaper auf Tuchanka... episch! Oder auf dem Turianermond, wo im Hintergrund der Planet einfach nur brennt und hart umkämpft wird... Mass Effect 3 hab ich immer noch nicht gespielt. Da müsste ich wohl auch vorher nochmal die ersten beiden Teile spielen, um mich wieder so richtig an die ganzen Charaktere und so zu erinnern, und dazu hatte ich bisher noch nicht die Lust.

Ja, find ich allerdings auch... ich hatte ja jetzt eher erwartet und auch ein Stück weit bezweckt, mit meinem Post einen Sturm der Entrüstung hervorzurufen... aber das hat ja wohl nicht ganz so geklappt. Im TuS wär jetzt jedenfalls wieder was los gewesen, sach ich dir! Hätten sich die beiden aggressiven Brüder dann wieder in Rage geredet? :scared:

**John Irenicus**

18.11.2014, 22:05

Hätten sich die beiden aggressiven Brüder dann wieder in Rage geredet? :scared:

Hast du dir deren grandiosen Auftritt hier bei uns im Forum letztens auch wieder angeschaut, oder wie kommst du jetzt darauf? :D  
Von denen ist da ja eigentlich nur noch einer halbwegs regelmäßig unterwegs.

**Lady Xrystal**

18.11.2014, 22:09

Oh nein, wiso das denn? Hast du auch die neueste Version drauf und so?

DirectX. Irgendne Datei hat da gefehlt. Habs grad einfach manuell installiert und jetzt gehts.

Und das Video am Anfang ist ja mal das längste Intro ever. Ich schlaf dabei ja ein.

**Laidoridas**

18.11.2014, 22:10

Hast du dir deren grandiosen Auftritt hier bei uns im Forum letztens auch wieder angeschaut, oder wie kommst du jetzt darauf? :D  
Von denen ist da ja eigentlich nur noch einer halbwegs regelmäßig unterwegs.  
Den schau ich mir in regelmäßigen Abständen wieder an. Der Thread ist ja einer der kultigsten überhaupt hier im Forum. :D

Und das Video am Anfang ist ja mal das längste Intro ever. Ich schlaf dabei ja ein.  
Ja siehste, die haben sich eben Mühe gegeben! Und du weiß das nicht mal zu schätzen!

**Atticus**

18.11.2014, 22:14

Hat hier jemand schon mal "Drakensang Am Fluss der Zeit" gespielt? Ich sehe gerade mal die ganzen Vollversionen aus den ganzen Zeitschriften durch und das müsste ich ja eigentlich auch mal durchspielen.

**Harivald**

18.11.2014, 22:18

Hat hier jemand schon mal "Drakensang Am Fluss der Zeit" gespielt? Ich sehe gerade mal die ganzen Vollversionen aus den ganzen Zeitschriften durch und das müsste ich ja eigentlich auch mal durchspielen.  
Ach stimmt, das hab ich ja auch. Aber leider nicht mein Genre. Also ja, angespielt hab ich es schon.

**Sir Ewek Emelot**

18.11.2014, 22:22

Hat hier jemand schon mal "Drakensang Am Fluss der Zeit" gespielt? Ich sehe gerade mal die ganzen Vollversionen aus den ganzen Zeitschriften durch und das müsste ich ja eigentlich auch mal durchspielen.

Sehr schönes Spiel!

**Lady Xrystal**

18.11.2014, 22:23

Ja siehste, die haben sich eben Mühe gegeben! Und du weiß das nicht mal zu schätzen!

Nope. Und nachdem ich jetzt mit einem Klick auf "Neues Spiel" von der nächsten übelst langen Cutscene gejagt wurde, habe ich das Spiel erstmal wieder ausgemacht.

**Laidoridas**

18.11.2014, 22:31

Hat hier jemand schon mal "Drakensang Am Fluss der Zeit" gespielt? Ich sehe gerade mal die ganzen Vollversionen aus den ganzen Zeitschriften durch und das müsste ich ja eigentlich auch mal durchspielen.  
Ja, hab ich gespielt, macht Spaß!

Nope. Und nachdem ich jetzt mit einem Klick auf "Neues Spiel" von der nächsten übelst langen Cutscene gejagt

wurde, habe ich das Spiel erstmal wieder ausgemacht.  
Was hast du denn gegen Cutscenes? :D Die im Witcher sind doch auch richtig gut gemacht.

### Lady Xrystal

18.11.2014, 22:35

Was hast du denn gegen Cutscenes? :D Die im Witcher sind doch auch richtig gut gemacht.

An sich hab ich nichts gegen Cutscenes. Aber ich will nunmal nicht sehen, wie Geralt ein Monster verprügelt, sondern ich will das selber spielen. ^^

Na ja, ich probier es morgen nochmal aus. Jetzt mag ich erstmal meinen PC konfigurieren. Das mit dem DirectX-Thingy hat mich ja schon ein wenig skeptisch gemacht. Nicht, dass da jetzt noch mehr unvollständig oder falsch installiert wurde.

### Jünger des Xardas

18.11.2014, 23:22

Witcher 1 hat vor allem versucht, die Atmosphäre der Bücher in ein anderes Medium zu übertragen. Dabei hielt man sich zu oft zu sehr an bestimmte Buchszenen, was im Endeffekt dann dafür sorgte, dass es mitunter etwas unzusammenhängend wirkt.

Aber es ist trotzdem ein wirklich gutes RPG.

Ich glaube, es hat echt sehr geholfen, dass ich die Bücher erst hinterher gelesen habe. Das Spiel hätte sonst eventuell deutlich weniger Eindruck gemacht. So unzusammenhängend fand ich das aber alles gar nicht. Ich finde, insgesamt wurden die verschiedenen aus den Büchern übernommenen Teile gut neu zusammengesetzt. Teil 2 fand ich da viel unzusammenhängender mit den ganzen Zauberinnen, Nilfgardern, Hexer-Attentätern, Elfen und Drachen, wo ich nie genau wusste, wieso ich mich jetzt mit der und der Gruppe auch noch rumschlagen muss oder was ich z.B. mit Henselts dämlichem Krieg zu tun habe.

Wobei das für mich Störendste halt wirklich war, dass es einfach keine interessanten Fragen oder Entscheidungen mehr gab. In The Witcher 1 gibt's halt einige zentrale Themen, die sich immer wieder durchs Spiel ziehen: Was mache ich, wenn ich mich der Neutralität verschrieben habe, aber eine Seite klar die gute und eine klar die böse ist, oder aber wenn es vielleicht nicht klar ist, aber meine Lieben mit in den Kampf gezogen werden? Was mache ich als jemand, der Menschen vor Monstern schützen soll, wenn die Monster menschlich und die Menschen Monster sind? Teil 2 hat solche Fragen nicht mehr gestellt, es ging eigentlich nur noch um ganz langweilige Politik und Verschwörungen. Dabei wäre gerade mit der ganzen Vergen-Geschichte durchaus Potential da gewesen. Aber das viele Potential für interessante Themen wurde halt verspielt. Das ist dann ähnlich enttäuschend wie das halbe Star Wars-Universum oder Legend of Korra oder so.

Ich dachte immer die Witcher Games würden nach den Büchern spielen und nicht zeitgleich? §kratzt  
Tun sie auch, aber der erste Teil recyclet sehr vieles aus den Büchern. In den Büchern gibt es zwei für Geralt ziemlich wichtige Figuren, die im Spiel aus Gründen, die sich aus dem Ende der Bücher ergeben, nicht dabei sind, dafür gibt es im Spiel zwei für Geralt ziemlich wichtige Personen (die eine eine Nebenfigur aus den Büchern, die andere eine ganz neue), die eine ganz ähnliche Rolle einnehmen. Oder auch so einzelne Szenen: Da besucht Geralt in den Büchern einmal ein Bankett. Im Spiel besucht er auch eines, allerdings an einem ganz anderen Ort und zu einem ganz anderen Zweck - und doch ist das zur Hälfte einfach kopiert, bis hin zu dem Dialog, in dem Geralt sich über das doofe Fest beschwert, und das fast eins zu eins abgeschrieben ist.  
Stört aber eigentlich gar nicht, weil die aus den Büchern übernommenen Teile eben ziemlich gut und meiner Meinung nach auch recht harmonisch ins Spiel eingefügt sind. Aber wie gesagt, wenn man vorher die Bücher gelesen hat, nimmt man das vielleicht ganz anders wahr.

Aber vielleicht gefallen mir die Spiele dann ja doch so super gut, dass ich die Bücher doch noch lesen möchte. Dann wäre es ungünstig, wenn mir die Spiele bereits alles spoilern.  
Vor dem zweiten Teil würde ich die Bücher lesen (wenn du sie den lesen willst). Vor dem ersten muss das nicht wirklich sein. Der erste Teil ist von den Büchern relativ unabhängig. Mit einigen Änderungen hie und da könnte man ihn genauso gut vor den Büchern spielen lassen. Der zweite Teil dagegen schließt ziemlich stark an die Bücher an und führt deren Story fort. Der dritte wird da wohl anschließen. Deshalb kann man den zweiten auch theoretisch spielen, ohne den ersten zu kennen, während hier ein Kennen der Bücher dann schon von Vorteil ist.

Find ich ja interessant, dass das Spiel bei euch auch nicht so gut wegkommt. Ich hatte immer den Eindruck, dass es überall ziemlich beliebt ist und mich gewundert, warum ich das dann nicht auch so gut finden kann.  
Ich habe mich dagegen immer gewundert, warum das so beliebt ist. Klar, das wurde total gehypet, von wegen tolle Story mit ach so vielen Entscheidungsmöglichkeiten, aber außer einer je veränderten Perspektive im zweiten Kapitel und einem veränderten Epilog war da ja nicht viel - da wird das CSP viel mehr Entscheidungen und Konsequenzen bieten und wir sind erstens ein Fanprojekt und werben zweitens nicht damit (also, von Schleichwerbung wie dieser einmal abgesehen).

Gut, bei Witcher 1 hat es auch anderthalb Jahre gedauert, bis ich damit warm wurde. Das erste Kapitel mit den Geisterkötern hat sich ewig hingezogen bei mir. Erst im zweiten Kapitel, nach einer weiteren Anlaufphase, hat mich das Spiel richtig in den Ban gezogen und ab dann habe ich es auch durchgesucht.  
War bei Mass Effect 1 auch so - Monate nach dem Anfang, als man endlich von der Citadel wegkam, habe ich es auch nur noch gesucht.

Vielleicht kommt es bei Witcher 2 ja auch so - wenn ich denn jetzt mal die Motivation habe, es weiter zu spielen. Der Prolog ist halt echt Mist. Das erste Kapitel geht, hat aber auch seine Längen. Das zweite ist dann ziemlich gut, du musst also eventuell auch hier bis dahin durchhalten. Der Unterschied ist, dass beim ersten Teil dann auch alles nach dem zweiten Kapitel ziemlich gut ist und das letzte Kapitel und der Epilog noch mal ganz gewaltig eins draufsetzen, während im zweiten Teil das dritte Kapitel wieder reichlich lahm und der Epilog, der dann auch schon kommt, ein Witz ist.

An sich hab ich nichts gegen Cutscenes. Aber ich will nunmal nicht sehen, wie Geralt ein Monster verprügelt, sondern ich will das selber spielen. ^^

In welcher Cutscene verprügelt er denn ein Monster? Das macht er doch nur im Film am Anfang. Gut, der erzählt halt eine Episode aus den Büchern, die auch für dieses Spiel noch mal ziemlich wichtig wird, aber im Grunde kann man den auch wegklicken. Im eigentlichen Intro wird Geralt doch nur rasch nach Kear Morhen gekarrt, ich kann mich da an keine Kämpfe erinnern und fand das auch nicht besonders lang §kratz  
Allgemein ist der Prolog halt nicht so gelungen. Da hätte ich das Spiel auch fast wieder aufgegeben damals. Aber wenn man den erst mal durchhat, geht's rasch bergauf, ganz besonders dann ab dem zweiten Kapitel.

**Lady Xrystal**

19.11.2014, 08:46

@Jüdex: Genau, das Intro am Anfang meine ich. Ich fand aber auch die Cutscene direkt nach Spielstart zu lang und als dann nach zwei Minuten spielen wieder ein Dialog kam habe ich das Spiel entnervt abgeschossen. Wie gesagt, ich probier es heut Abend nochmal aus. Jetzt weiß ich ja worauf ich mich anfangs einstellen muss.

**Jünger des Xardas**

19.11.2014, 09:16

Iiih, Dialoge! Und das in einem Rollenspiel! :igitt:

**Lady Xrystal**

19.11.2014, 10:17

Sag ich hier halt gar nichts mehr, wenn ich ständig missverstanden werde. :rolleyes:

**Jünger des Xardas**

19.11.2014, 10:20

Sag ich hier halt gar nichts mehr, wenn ich ständig missverstanden werde. :rolleyes:

Och Xrüssi §knuff

**Harivald**

19.11.2014, 10:24

Sag ich hier halt gar nichts mehr, wenn ich ständig missverstanden werde. :rolleyes:  
Willkommen im Club! <http://www.worldofugly.de/ugly/003.gif>

Wollt ihr euch vielleicht nicht lieber über Bücher unterhalten? Da könnte ich noch eher mitreden und es passt zudem besser zu einem Story-Forum.

**Lady Xrystal**

19.11.2014, 10:29

Och Xrüssi §knuff

Nix ist. Ich bin jetzt eingeschnappt. :o

Willkommen im Club! <http://www.worldofugly.de/ugly/003.gif>

§knuff

Wollt ihr euch vielleicht nicht lieber über Bücher unterhalten? Da könnte ich noch eher mitreden und es passt zudem besser zu einem Story-Forum.

Also ich lese im Moment ja Rivers of London. Und ich finde es furchtbar. Der dauergeile Ich-Erzähler geht mir halt übel auf den Sack. :o

**Jünger des Xardas**

19.11.2014, 10:31

Wollt ihr euch vielleicht nicht lieber über Bücher unterhalten? Da könnte ich noch eher mitreden und es passt zudem besser zu einem Story-Forum.

Au ja, gerne! ^2^

Ich muss sagen, Fichtes Bestimmung des Menschen finde ich wirklich super! Auch wenn er im dritten Buch zeitweise mal seine eigene Philosophie vergisst. Dafür ist der Dialog im zweiten Buch wirklich klasse. Da soll noch mal einer sagen, außer Platon könne das niemand! Im Gegensatz zur Politeia ist das hier immerhin ein echter Dialog und kein Vortrag mit gelegentlichem "Ja, mein Sokrates".

Was denkst du denn so über die Bestimmung des Menschen? Und welches ist dein persönlicher Lieblingsdialog von

Platon?

Nix ist. Ich bin jetzt eingeschnappt. :o  
:(

### Harivald

19.11.2014, 10:34

§knuff  
§knuff

Also ich lese im Moment ja Rivers of London. Und ich finde es furchtbar. Der dauergeile Ich-Erzähler geht mir halt übel auf den Sack. :o

Kenn ich nicht, aber an der Themse war ich persönlich schon. :D

Ist ja auch ne scheiß Perspektive. Der einzige Ich-Erzähler Roman, den ich wirklich gut fand, war die Artus-Trilogie von Bernard Cornwell (oder so). Ansonsten bleib ich bei Er/Sie.

Edit:

Au ja, gerne! ^2^

Ich muss sagen, Fichtes Bestimmung des Menschen finde ich wirklich super! Auch wenn er im dritten Buch zeitweise mal seine eigene Philosophie vergisst. Dafür ist der Dialog im zweiten Buch wirklich klasse. Da soll noch mal einer sagen, außer Platon könne das niemand! Im Gegensatz zur Politeia ist das hier immerhin ein echter Dialog und kein Vortrag mit gelegentlichem "Ja, mein Sokrates".

Was denkst du denn so über die Bestimmung des Menschen? Und welches ist dein persönlicher Lieblingsdialog von Platon?

Die Frage war doch nicht nur an mich gerichtet, oder? §ugly

Ich bin ja nicht so der philosophierende Typ. Ich glaube, die Philosophen der alten Zeiten haben teilweise echt gute Werke geschrieben, aber warum mussten sie es in dieser Sprache tun? Wenn man mir einen Philosophentext vorlegt, krieg ich schon Gehirnblockaden. Und von Plato, fürchte ich, kann ich wahrscheinlich kein Zitat jetzt so aus dem Kopf, obwohl in dem Roman, den ich jetzt lese, durchaus viele Zitate von Philosophen vorkommen.

Zur anderen Frage: Diese würde ich sowieso auf einer Ebene beantworten, die meinem Glauben entspricht. Das lasse ich lieber, zu viele negative Erfahrungen.

Aber du kannst ja deine Ansicht gerne erläutern, die höre ich mir gerne an. :)

### Lady Xrystal

19.11.2014, 11:16

Ist ja auch ne scheiß Perspektive. Der einzige Ich-Erzähler Roman, den ich wirklich gut fand, war die Artus-Trilogie von Bernard Cornwell (oder so). Ansonsten bleib ich bei Er/Sie.

Och ich würde keinesfalls sagen, dass die Ich-Perspektive an sich scheiße ist. Viel mehr sind die meisten Autoren, die sich ihrer bedienen, scheiße. Der Ich-Erzähler sollte IMO einer Geschichte vorbehalten sein, in der die Gefühle des oder der Protagonisten im Vordergrund stehen, weil er das Innenleben einer Figur einfach sehr viel stärker beleuchtet. Das Problem hierbei ist nur, dass die meisten aktuellen Autoren die Ich-Perspektive nutzen, weil Stephenie Meyer es gemacht hat und das ja angeblich soooo viel mehr Identifikationspotenzial bietet.

Das ist zum Beispiel auch einer meiner größten Kritikpunkte an den Tributen von Panem. Frau Collins erzählt nämlich einen action- und thrillerfokussierten Plot aus der Ich-Perspektive. Das kann man machen, wenn man trotz allem die Gefühle des Protas in den Vordergrund rückt. Aber Katniss fühlt ja irgendwie gar nichts. Sie dümpelt irgendwie vor sich hin, ermordet hier und da mal ein paar ihrer Konkurrenten und ihre einzigen Gedanken kreisen nur darum, dass sie möglichst gut vor der Kamera dasteht. Katniss ist einfach viel zu blass für eine Ich-Erzählerin. Die Tribute wären ein literarisches Meisterwerk geworden, hätte Collins entweder Katniss' Gefühle in den Vordergrund gerückt oder die Geschichte aus mehreren Perspektiven erzählt (Katniss, aber auch z.B. die Perspektive der kleinen Ruth, die in der Arena um ihr Leben kämpft oder Gales Gefühle, während er zuhause vor dem Fernseher mitansehen muss, wie seine geliebte Katniss mit nem anderen Kerl rumknutscht usw). So ist es aber nur eine solide Trilogie, die den Nerv der Zeit getroffen hat und dadurch in der Unterhaltungsliteratur gehyped wurde.

### Sir Ewek Emelot

19.11.2014, 15:19

Au ja, gerne! ^2^

Ich muss sagen, Fichtes Bestimmung des Menschen finde ich wirklich super! Auch wenn er im dritten Buch zeitweise mal seine eigene Philosophie vergisst. Dafür ist der Dialog im zweiten Buch wirklich klasse. Da soll noch mal einer sagen, außer Platon könne das niemand! Im Gegensatz zur Politeia ist das hier immerhin ein echter Dialog und kein Vortrag mit gelegentlichem "Ja, mein Sokrates".

Was denkst du denn so über die Bestimmung des Menschen? Und welches ist dein persönlicher Lieblingsdialog von Platon?

:(

Ich persönlich mag ja die cartesischen Dialoge. Die sind aber, zugegeben, nicht über Sokrates. Mein Lieblingsdialog von Platon ist übrigens die Apologie.

Ansonsten: Schelling > Fichte !\$§p4

### Jünger des Xardas

19.11.2014, 15:26

Ich glaube, die Philosophen der alten Zeiten haben teilweise echt gute Werke geschrieben, aber warum mussten sie es in dieser Sprache tun? Wenn man mir einen Philosophentext vorlegt, krieg ich schon Gehirnblokkaden. Die Philosophen der alten Zeit haben oft ziemlich verständlich geschrieben. Also halt auf Griechisch, klar. Aber recht verständlich. Erst moderne Philosophen wie Kant oder Hegel haben doch wirklich angefangen, kompliziert zu schreiben. Warum sie das tun mussten? Weil sie halt was Kompliziertes zu sagen hatten. Anders kann man das nicht sagen. Das sieht man sehr gut, wenn man sich z.B. eine "Übersetzung" von etwa Hegel in modernes Alltagsdeutsch oder meinetwegen die Übersetzung ins Englische oder so anschaut - völlig sinnverzerrend. Letztlich ist Philosophie da wie jede Wissenschaft. Es gibt halt eine gewisse Fachsprache. Ist in der Medizin oder bei den Juristen nicht anders. Schreckt erst mal ab, aber wenn man sich einmal dran gewöhnt hat, ist es halb so wild.

Zur anderen Frage: Diese würde ich sowieso auf einer Ebene beantworten, die meinem Glauben entspricht. Das lasse ich lieber, zu viele negative Erfahrungen.

Aber du kannst ja deine Ansicht gerne erläutern, die höre ich mir gerne an. :)

Meine Ansicht habe ich doch erläutert: Bis auf einige Stellen im letzten Drittel ziemlich gelungen. Du scheinst nur nicht mitbekommen zu haben, dass "Die Bestimmung des Menschen" ein Werk von Fichte ist :p

Übrigens hatte ich auf das alles jetzt gar keine ernsthafte Antwort erwartet :D Ich wollte eigentlich nur etwas stänkern, indem ich auf deine Beschwerde, wir würden nur über Spiele reden, die du nicht kennst, und deine Behauptung, bei Büchern könntest du eher mitreden, damit reagiere, dass ich anfangs, über Bücher zu reden, bei denen du vermutlich noch weniger mitreden kannst :p

Die Tribute wären ein literarisches Meisterwerk geworden, hätte Collins entweder Katniss' Gefühle in den Vordergrund gerückt oder die Geschichte aus mehreren Perspektiven erzählt

Najaaaaa :p

Also ich oute mich mal, dass ich die Bücher trotz einiger Kritikpunkte durchaus mochte, aber zu einem literarischen Meisterwerk fehlte da dann doch noch einiges mehr. Besonders ab dem zweiten Band. Das ist übrigens ein weiteres Beispiel für so eine Geschichte, die einige interessante Fragen hätte aufwerfen können, die dann aber einfach umgangen wurden. Vielleicht ist Collins ja einfach zu unpolitisch für meinen Geschmack, aber wenn es nach mir gegangen wäre, wären die Themen Diktatur und Revolution nicht so sehr nur als bloße Kulisse für ein bisschen Kriegs- und Modekram benutzt worden.

Ansonsten: Schelling > Fichte !\$§p4

Nein :o

#### Sir Ewek Emelot

19.11.2014, 15:58

Das ist zum Beispiel auch einer meiner größten Kritikpunkte an den Tributen von Panem. Frau Collins erzählt nämlich einen action- und thrillerfokussierten Plot aus der Ich-Perspektive. Das kann man machen, wenn man trotz allem die Gefühle des Protas in den Vordergrund rückt. Aber Katniss fühlt ja irgendwie gar nichts. Sie dümpelt irgendwie vor sich hin, ermordet hier und da mal ein paar ihrer Konkurrenten und ihre einzigen Gedanken kreisen nur darum, dass sie möglichst gut vor der Kamera dasteht. Katniss ist einfach viel zu blass für eine Ich-Erzählerin. Die Tribute wären ein literarisches Meisterwerk geworden, hätte Collins entweder Katniss' Gefühle in den Vordergrund gerückt oder die Geschichte aus mehreren Perspektiven erzählt (Katniss, aber auch z.B. die Perspektive der kleinen Ruth, die in der Arena um ihr Leben kämpft oder Gales Gefühle, während er zuhause vor dem Fernseher mitansehen muss, wie seine geliebte Katniss mit nem anderen Kerl rumknutscht usw.). So ist es aber nur eine solide Trilogie, die den Nerv der Zeit getroffen hat und dadurch in der Unterhaltungsliteratur gehyped wurde.

Dem kann ich nicht zustimmen. Die Gefühle einer Figur lassen sich ebensogut mit einem personalen Erzählweise in dritter Person schildern. Der Punkt der Ich-Erzählung ist eher der, dass die Figur eben selbst die Geschichte erzählt, und damit durch den Erzählstil mit charakterisiert wird, also durch die Sprache, die benutzt werden, die Urteile, durch die Auswahl der Informationen, die explizit genannt werden und die Struktur der Erzählung usw. Das ermöglicht letztlich ein Spiel, das sonst nicht möglich wäre. Zum Beispiel, indem der Ich Erzähler offensichtlich lügt. Katniss hat durchaus probleme, sich mit ihren Gefühlen auseinanderzusetzen. Das schlägt sich auch darin nieder, wie sie erzählt. Es hätte ganz einfach nicht zu der Figur gepasst, wenn sie die ganze Zeit minutiös über ihre Gefühle referieren würde. Ein Reiz des Ganzen ist eben auch, zu entscheiden, welche ihrer Aussagen, auch über sich selbst, denn eigentlich verlässlich sind. Und hinzu kommt ja, dass sie nur einen eingeschränkten Blick auf das Geschehen insgesamt hat.

#### Lady Xrystal

19.11.2014, 16:50

Najaaaaa :p

Also ich oute mich mal, dass ich die Bücher trotz einiger Kritikpunkte durchaus mochte, aber zu einem literarischen Meisterwerk fehlte da dann doch noch einiges mehr. Besonders ab dem zweiten Band. Das ist übrigens ein weiteres Beispiel für so eine Geschichte, die einige interessante Fragen hätte aufwerfen können, die dann aber einfach umgangen wurden. Vielleicht ist Collins ja einfach zu unpolitisch für meinen Geschmack, aber wenn es nach mir gegangen wäre, wären die Themen Diktatur und Revolution nicht so sehr nur als bloße Kulisse für ein bisschen Kriegs- und Modekram benutzt worden.

Ich hatte beim Lesen eigentlich immer das Gefühl, dass Collins einfach nicht wusste, was eigentlich im Fokus ihrer Geschichte stehen sollte. Das Mädchen Katniss? Die Beziehung zwischen ihr, Peeta und Gale? Die Grausamkeit der Hungerspiele? Die Befreiung aus der Diktatur mit moderner Gesellschaftskritik im Anhang? Ich denke immer noch, dass wenn Collins sich für eine Richtung entschieden und diese sprachlich transportiert hätte, wäre ihr mit Panem ein Meisterwerk gelungen.

Natürlich liegt das jetzt nicht nur an der Ich-Perspektive. Aber die Erzählperspektive kann ein grandioses Medium sein, um eine Geschichte fast von allein in die entsprechende Richtung zu lenken, man muss nur richtig damit umgehen. Und das wird in meinen Augen einfach sehr oft unterschätzt.

Dem kann ich nicht zustimmen. Die Gefühle einer Figur lassen sich ebensogut mit einem personalen Erzählweise in dritter Person schildern. Der Punkt der Ich-Erzählung ist eher der, dass die Figur eben selbst die Geschichte erzählt, und damit durch den Erzählstil mit charakterisiert wird, also durch die Sprache, die benutzt werden, die Urteile, durch die Auswahl der Informationen, die explizit genannt werden und die Struktur der Erzählung usw. Das ermöglicht letztlich ein Spiel, das sonst nicht möglich wäre. Zum Beispiel, indem der Icherzähler offensichtlich lügt.

Moment, ich habe nirgends behauptet, dass man aus der Er/Sie-Perspektive heraus keine Gefühle schildern könnte. Mein Standpunkt hat auch rein gar nichts damit zu tun, wie die Gefühle einer Figur sprachlich dargestellt werden.

Ich sage lediglich, dass die Ich-Perspektive eine andere Geschichte erzählt als die Er/Sie-Perspektive. Der Plot wird durch den Ich-Erzähler vorgefiltert, sodass der Leser ihn nur selektiv wahrnimmt. Daraus folgt, dass die Ich-Perspektive nur dann Sinn macht, wenn der Plot den Fokus auf den Protagonisten hält. Will man vor allem den Plot an sich darstellen, sollte man aber lieber auf Er/Sie zurückgreifen, weil dadurch die Geschichte ungefiltert transportiert wird.

Katniss hat durchaus probleme, sich mit ihren Gefühlen auseinanderzusetzen. Das schlägt sich auch darin nieder, wie sie erzählt. Es hätte ganz einfach nicht zu der Figur gepasst, wenn sie die gane Zeit minutiös über ihre Gefühle referieren würde. Ein Reiz des Ganzen ist eben auch, zu entscheiden, welche ihrer Aussagen, auch über sich selbst, denn eigentlich verlässlich sind. Und hinzu kommt ja, dass sie nur einen eingeschränkten Blick auf das Geschehen insgesamt hat.

Trotzdem finde ich persönlich, dass Katniss als Charakter zu blass erscheint. Mag ja sein, dass sie eine verschlossene Person ist, die ihre Gefühle kaum zulässt. Aber auch solche Figuren muss man lebendig und facettenreich darstellen können. Und das hat Collins - in meinen Augen - einfach nicht geschafft.

#### Sir Ewek Emelot

19.11.2014, 17:08

Moment, ich habe nirgends behauptet, dass man aus der Er/Sie-Perspektive heraus keine Gefühle schildern könnte. Mein Standpunkt hat auch rein gar nichts damit zu tun, wie die Gefühle einer Figur sprachlich dargestellt werden.

Ich sage lediglich, dass die Ich-Perspektive eine andere Geschichte erzählt als die Er/Sie-Perspektive. Der Plot wird durch den Ich-Erzähler vorgefiltert, sodass der Leser ihn nur selektiv wahrnimmt. Daraus folgt, dass die Ich-Perspektive nur dann Sinn macht, wenn der Plot den Fokus auf den Protagonisten hält. Will man vor allem den Plot an sich darstellen, sollte man aber lieber auf Er/Sie zurückgreifen, weil dadurch die Geschichte ungefiltert transportiert wird.

Was heißt "Plot an sich"? Wir haben immer die Filterung durch einen Erzähler. Bei der Ich-Erzähler ist dieser zugleich auch eine der Figuren, von denen die Erzählung handelt. Das ist dann gelungen, wenn sich die Persönlichkeit dieser Figur auch in der Erzählung widerspiegelt. Es geht dabei nicht nur um Filterung, sondern eben auch um die Darstellung des Geschehens. Eine Ich-Erzählung aus Sicht eines Wissenschaftlers, die von mysteriösen Ereignissen handelt, könnte da dann etwa denselben "Plot an sich" völlig anders darstellen, als wenn es ein Theologe oder der Schamane irgendeines Naturvolks täte.

Die sprachliche Gestaltung spielt da übrigens auch eine Rolle. Ein Ich-Erzähler, der erzählt, wie ein Hund bellt, könnte von einem Köter sprechen, wogegen das seitens eines Er-Erzählers je nach dem unpassend wirken könnte. Auch, wenn ansonsten genau dasselbe gesagt wird, und auch nicht weiter über die Gefühle des erlebenden Ichs gesagt wird, werden die dadurch implizit behandelt.

Edit: Um das nochmal klarer zu machen: Das Interessante an der Icherzählung muss nicht der Icherzähler sein, sondern es ist sein Blick auf das, was erzählt wird, also seine Darstellung in allen Facetten. Das können sprachliche Merkmale sein. Oder eben auch bestimmte Urteile. Der Fokus kann dabei z.B. auf einer ganz anderen Figur liegen. Das Interessante wäre dann, wie diese Person dargestellt und beurteilt wird, indem der Icherzähler z.B. einen Helden sehr negativ darstellt, weil er den aus irgendeinem Grund hasst oder dergleichen. Der Protagonist wäre dann nichtmal der Icherzähler. Ein Beispiel wäre hier wohl "Sherlock Holmes", wo der Icherzähler ja Watson ist, Holmes aber der Protagonist.

Sowas lässt sich auch auf einen Plot beziehen, indem der Icherzähler z.B. das Scheitern seines Schachclubs in der Meisterschaft als das Ergebnis einer Verschwörung beschreibt oder sowas.

#### Lady Xrystal

19.11.2014, 17:33

Edit: Um das nochmal klarer zu machen: Das Interessante an der Icherzählung muss nicht der Icherzähler sein, sondern es ist sein Blick auf das, was erzählt wird, also seine Darstellung in allen Facetten. Das können sprachliche Merkmale sein. Oder eben auch bestimmte Urteile. Der Fokus kann dabei z.B. auf einer ganz anderen Figur liegen. Das Interessante wäre dann, wie diese Person dargestellt und beurteilt wird, indem der Icherzähler z.B. einen Helden sehr negativ darstellt, weil er den aus irgendeinem Grund hasst oder dergleichen. Der Protagonist wäre dann nichtmal der Icherzähler. Ein Beispiel wäre hier wohl "Sherlock Holmes", wo der Icherzähler ja Watson ist, Holmes aber der Protagonist.

Sowas lässt sich auch auf einen Plot beziehen, indem der Icherzähler z.B. das Scheitern seines Schachclubs in der Meisterschaft als das Ergebnis einer Verschwörung beschreibt oder sowas.



Das ist ja alles richtig und ich behaupte auch nichts Gegenteiliges.

Mir geht es nur darum, dass der Ich-Erzähler als Perspektive nur dann Sinn macht, wenn man sich auch wirklich auf die von dir genannte Darstellung des Geschehens aus Sicht einer bestimmten Person konzentrieren möchte. Wenn man aber die Rahmenhandlung selbst (also den "Plot an sich") in den Vordergrund rückt, ist die Ich-Perspektive verschenktes Potenzial, weil man durch Er/Sie und ggf. wechselnde Handlungsträger diese Rahmenhandlung viel besser, da objektiver präsentieren kann.

#### Sir Ewek Emelot

19.11.2014, 19:58

Ich glaube, dass die Art zu erzählen, die mir beim Schreiben am meisten Spaß macht, zugleich die ist, die zum Lesen am schrecklichsten ist. §ugly

Das ist ja alles richtig und ich behaupte auch nichts Gegenteiliges.

Mir geht es nur darum, dass der Ich-Erzähler als Perspektive nur dann Sinn macht, wenn man sich auch wirklich auf die von dir genannte Darstellung des Geschehens aus Sicht einer bestimmten Person konzentrieren möchte. Wenn man aber die Rahmenhandlung selbst (also den "Plot an sich") in den Vordergrund rückt, ist die Ich-Perspektive verschenktes Potenzial, weil man durch Er/Sie und ggf. wechselnde Handlungsträger diese Rahmenhandlung viel besser, da objektiver präsentieren kann.

Naja, die Konzentration auf die Darstellung durch eine Figur ist schon etwas anderes, als die Konzentration auf die Figur, finde ich.

Und wie gesagt: Eine "objektive" Darstellung gibt es meiner Meinung nach nicht, weil auch ein Er-Erzähler eine eigene "Figur" ist.

Im Falle der Tribute von Panem glaube ich z.B., dass die Darstellung nicht objektiv sein soll. Vielmehr soll doch durchaus vermittelt werden, wie vollkommen ohnmächtig katniss eigentlich ist. Sie weiß ja gar nicht, was eigentlich vorgeht, und die meisten wichtigen Dinge laufen irgendwo im Hintergrund ab. Zudem ist ihre eigene Wahrnehmung der Geschehnisse sehr selektiv, zumal sie ebenfalls manipuliert wird und dergleichen. Das ermöglicht so einige Enthüllungen für den Leser. Jedenfalls wurde, glaube ich, ganz bewusst eine Erzählweise gewählt, die es nicht möglich macht, den Leser umfassend über das Geschehen zu informieren.

#### Stonecutter

19.11.2014, 22:33

Ich glaube ich hatte gerade eine spontane Idee zur Wichtelgeschichte. Zwar noch keine Handlung an sich, aber immerhin das grundsätzliche Element, woran sich eine Handlung aufziehen lässt:A

#### Lady Xrystal

20.11.2014, 09:12

Ach ja JüdeX, die Cutscene in der Geralt in diese kleine Festung geschippert wird geht ganze 6 Minuten.

#### Jünger des Xardas

20.11.2014, 09:57

Ach ja JüdeX, die Cutscene in der Geralt in diese kleine Festung geschippert wird geht ganze 6 Minuten. Du hast jetzt nicht ernsthaft die Zeit gemessen? §ugly

#### John Irenicus

20.11.2014, 11:17

Da wurde aber mal echt nicht richtig die Qualität gesichert! Raus mit erzählerischen Elementen, rein mit Achievements, so muss das nämlich!

#### Laidoridas

20.11.2014, 11:56

Da wurde eben an allen Ecken und Enden gespart. Ein paar überlange Zwischensequenzen kann man sich ja in der Mittagspause noch so eben zurechtstümpern, aber für liebevoll von Hand designte Achievements hätte es eben deutlich mehr Geld, Zeit und Hingabe gebraucht. Sehr bedauerlich, aber so läuft das heutzutage im Business!

Übrigens solltest du besser niemals das Adventure "Floyd" spielen, Xrüssi. Meiner Erinnerung nach waren die Zwischensequenzen da gerne mal zwanzig Minuten lang. Ich weiß noch, dass ich einmal mitten in einer extrem langen Sequenz angerufen wurde und unglaublich sauer war, dass ich das Ende verpasst hatte und dann alles nochmal ansehen musste. :D

Ich glaube ich hatte gerade eine spontane Idee zur Wichtelgeschichte. Zwar noch keine Handlung an sich, aber immerhin das grundsätzliche Element, woran sich eine Handlung aufziehen lässt:A  
Siehste, hab ich doch gesagt, dass du das hinkriegst! :)

#### Lady Xrystal

20.11.2014, 13:48

Ich bin numal #casual genug, um zu lange Cutscenes doof und Achievements toll zu finden. Na und? :o

#### Jünger des Xardas

20.11.2014, 17:15

Achievements sind nett, wenn sie lustig sind. So wie das Idiot-Achievement, wenn man in Risen dreimal zu Tode stürzt. Solche "Du hast 100 Mal einen schwer gepanzerten Gegner mit einem Gummknüppel besiegt, während du unter dem Einfluss von Blutverlust standest und einen roten Helm trugst"-Achievements braucht aber echt kein Schwein.

Wie auch immer, The Witcher ist nun wirklich nicht sehr Cutscene-lastig, wie Mass Effect oder so. Spiel's halt einfach mal, anstatt es genau da auszuschalten, wo es dann endlich losgeht, nur weil du keine 6 Minuten Zuschauen aushältst :p

**Lady Xrystal**

20.11.2014, 18:58

Achievements sind nett, wenn sie lustig sind. So wie das Idiot-Achievement, wenn man in Risen dreimal zu Tode stürzt. Solche "Du hast 100 Mal einen schwer gepanzerten Gegner mit einem Gummknüppel besiegt, während du unter dem Einfluss von Blutverlust standest und einen roten Helm trugst"-Achievements braucht aber echt kein Schwein.

Auch wieder wahr.

Wie auch immer, The Witcher ist nun wirklich nicht sehr Cutscene-lastig, wie Mass Effect oder so. Spiel's halt einfach mal, anstatt es genau da auszuschalten, wo es dann endlich losgeht, nur weil du keine 6 Minuten Zuschauen aushältst :p

Oh, wie schon gesagt, ich schau mir den Witcher auch weiterhin an. Im Moment finde ich nur dir Steuerung ein wenig ... gewöhnungsbedürftig. :(

**John Irenicus**

20.11.2014, 19:37

Fand ich die Steuerung am Anfang auch, und das war auch der Grund, warum ich es nach erstmaligen Anfängen abgebrochen und dann erst einmal über ein Jahr liegen gelassen hatte, auch weil ich das Gefühl hatte, das mit der Steuerung würd halt wahrscheinlich nie besser werden. Hinterher ist es dann irgendwie gar kein Problem mehr und sie wirkt bis auf wenige Ausnahmen auch überhaupt nicht mehr so hakelig wie am Anfang. Das habe ich auch von anderen Leuten jetzt mehrfach gehört, dass das bei denen auch so war. Also einfach ein bisschen hartnäckig bleiben, es stört dann irgendwann gar nicht mehr.

**Lady Xrystal**

20.11.2014, 19:42

Hast du mit WASD gespielt oder mit der Iso? Ich find nämlich, dass sich beide Varianten komisch anfühlen, obwohl ich in anderen Spielen bisher mit beiden gut zurecht gekommen bin.

**Laidoridas**

20.11.2014, 19:45

Ich weiß jetzt gar nicht mehr so genau, wie das am Anfang war, aber beim zweiten Durchspielen kam ich mit der Steuerung problemlos zurecht. Mir ist dann eher die Steuerung vom zweiten Teil negativ aufgefallen, da hätte ich viel lieber wieder die vom ersten gehabt. Vor allem in den Kämpfen. Aber vielleicht hab ich den Teil auch nur nicht lange genug gespielt, um mich dran zu gewöhnen, wer weiß.

**John Irenicus**

20.11.2014, 20:02

Hast du mit WASD gespielt oder mit der Iso? Ich find nämlich, dass sich beide Varianten komisch anfühlen, obwohl ich in anderen Spielen bisher mit beiden gut zurecht gekommen bin.

Ich hab mit WASD gespielt.

Mir ist dann eher die Steuerung vom zweiten Teil negativ aufgefallen, da hätte ich viel lieber wieder die vom ersten gehabt. Vor allem in den Kämpfen.

Ja, aber hallo.

**Stonecutter**

20.11.2014, 22:59

Übrigens solltest du besser niemals das Adventure "Floyd" spielen, Xrüssi. Meiner Erinnerung nach waren die Zwischensequenzen da gerne mal zwanzig Minuten lang. Ich weiß noch, dass ich einmal mitten in einer extrem langen Sequenz angerufen wurde und unglaublich sauer war, dass ich das Ende verpasst hatte und dann alles nochmal ansehen musste. :D

Floyd war das mit dem Alien in einer totalitären Überwachungsgesellschaft oder so was? Habe ich leider nie durchgespielt, ich kam schon recht früh nie weiter, obwohl das Spiel ziemlich cool war §gnah

Siehste, hab ich doch gesagt, dass du das hinkriegst! :)

Ist ja auch einfach, wenn man den Jüdex bekommt:o

**Laidoridas**

20.11.2014, 23:20

Floyd war das mit dem Alien in einer totalitären Überwachungsgesellschaft oder so was? Habe ich leider nie durchgespielt, ich kam schon recht früh nie weiter, obwohl das Spiel ziemlich cool war §gnah  
Ja, das mein ich. Ich hab das auch als schwierig in Erinnerung und denke mal, dass ich damals auch irgendwann in eine Komplettlösung reingeguckt habe. Das war ja auch ziemlich lang und hatte glaube ich 5 CDs oder so.

Ich habe mir meine Wichtelstory jetzt übrigens schon weitestgehend überlegt und fange wahrscheinlich schon die nächsten Tage mit dem Schreiben an. :)

**Lady Xrystal**

21.11.2014, 09:05

Der Alien in Floyd sollte aber nicht zu Hackfleisch verarbeitet werden, oder? Ich such nämlich schon die ganze Zeit nach diesem Spiel, aber mir fällt einfach nicht mehr ein wie das Ding damals hieß.

**alibombali**

21.11.2014, 11:40

Ich belege ja dieses Semester so ein Traum-Seminar und gestern hatten wir so eine Psychoanalytikerin als Gastdozentin, die uns anhand eines Beispiel-Traumes (Ein Autounfall) verschiedene Interpretationsmöglichkeiten dargelegt hat.

Natürlich hat sie mit Freud angefangen und ich musste mich echt zusammenreißen, nicht zu lachen, weil sie das genauso wie JudeX gemacht hat. "Der Autounfall bzw. das Zusammenstoßen ist ja ein Symbol für den Geschlechtsakt..." "Und dass die Frau auf dem Platz hinten im Auto saß, zeigt, dass sie sich aus der Beziehung der beiden vorne ausgeschlossen fühlt und darunter leidet..." "Dieser Tod durch den Unfall symbolisiert einen tief verborgenen Tötungswunsch..."

§ugly

**John Irenicus**

21.11.2014, 12:14

Spieze. :D

Ja gut, ich habe ja eh so das Gefühl, dass Psychoanalyse wirklich nur nen ganz kleinen Tick über Kartenlegen nachts auf 9live drüber ist... wenn überhaupt. §ugly

**Laidoridas**

21.11.2014, 13:06

Der Alien in Floyd sollte aber nicht zu Hackfleisch verarbeitet werden, oder? Ich such nämlich schon die ganze Zeit nach diesem Spiel, aber mir fällt einfach nicht mehr ein wie das Ding damals hieß.

Meinst du vielleicht Abe's Oddyssey? ([http://www.gog.com/game/oddworld\\_abes\\_oddysee](http://www.gog.com/game/oddworld_abes_oddysee)) Da bin ich damals total früh nicht weitergekommen, weil ich irgendwie nie gerafft habe, wie man springen kann. §ugly

**John Irenicus**

21.11.2014, 13:16

Abe's Odyssee §danke §danke §danke

**Laidoridas**

21.11.2014, 13:27

Ist das wirklich so gut? Ich bin ja nie weit genug gekommen, um das auch nur ansatzweise beurteilen zu können. Es heißt aber übrigens tatsächlich "Oddyssey" und nicht "Odyssee", auch wenn das richtiger aussieht. §lehrer

**John Irenicus**

21.11.2014, 13:32

Dass ich hier gleich wieder belehrt werden muss. :o

Ich fand es damals sehr kultig, auch wenn ich überhaupt nicht weit gekommen bin, weil es mir viel zu schwierig war. Ich glaube, den Satz habe ich hier jetzt auch schon zu mehreren Spielen sagen müssen. §ugly

**Laidoridas**

21.11.2014, 13:47

Aber du bist schon weiter gekommen als bis zu diesem einen Abgrund relativ kurz nach Start? :D

**John Irenicus**

21.11.2014, 13:52

Jau, das auf alle Fälle. :cool:

**Lady Xrystal**

21.11.2014, 14:07

Meinst du vielleicht Abe's Oddyssey? ([http://www.gog.com/game/oddworld\\_abes\\_oddysee](http://www.gog.com/game/oddworld_abes_oddysee))

Jaaa, genau das!

Ich fand die Spielfigur immer total eklig und gruselig und wollte nach dem Spielen auch erstmal kein Fleisch essen, weil ich immer Angst hatte, dass der tote Klumpen zu Lebzeiten so ausgesehen haben könnte wie Abe.

**Laidoridas**

21.11.2014, 14:13

Jau, das auf alle Fälle. :cool:

Ein weiteres Mal bin ich meinem Erzfeind hoffnungslos unterlegen. §gnah

Jaaa, genau das!

Ich fand die Spielfigur immer total eklig und gruselig und wollte nach dem Spielen auch erstmal kein Fleisch essen, weil ich immer Angst hatte, dass der tote Klumpen zu Lebzeiten so ausgesehen haben könnte wie Abe.

Wenn das Spiel so eine positive Wirkung auf dich hat, dann solltest du es ab jetzt am besten jeden Tag spielen! :)

**Lady Xrystal**

21.11.2014, 14:16

Wenn das Spiel so eine positive Wirkung auf dich hat, dann solltest du es ab jetzt am besten jeden Tag spielen! :)

Och ich würds gern nochmal spielen. Die Story fand ich nämlich irgendwie cool.

Aber jetzt hab ich erstmal den Witcher vor mir.

**Laidoridas**

21.11.2014, 17:25

Huch, nachher kommen ja Sharknado 1 und 2 hintereinander auf Tele5! Und ich hätte das beinahe verpasst! :eek:

**Lady Xrystal**

21.11.2014, 17:33

Das hört sich nach irgendeinem koreanischen Kampffilm an. oO

**Laidoridas**

21.11.2014, 17:37

Sag bloß, du hast noch nie was davon gehört! Das sind die Filme, bei denen Killerhaie von Tornados aus dem Meer nach Los Angeles (Teil 1) bzw. New York (Teil 2) gewirbelt werden, wo sie dann im Runterfallen Leute fressen oder von Kettensägen halbiert werden. Und zumindest im ersten Teil passt dabei keine Kameraeinstellung zur nächsten, den zweiten kenne ich ja noch nicht.

**Lady Xrystal**

21.11.2014, 17:45

Krass.

A propos, ich will morgen früh einen chilligen Film gucken den ich noch nicht kenne. Hat hier irgendjemand einen Vorschlag für mich?

**Laidoridas**

21.11.2014, 19:56

Welche Sorte Film willst du denn sehen? Ich weiß ja nicht was du dir jetzt so unter "chillig" vorstellst.

**Atticus**

21.11.2014, 20:00

Irgendein Disney Film.§chill

**John Irenicus**

21.11.2014, 20:01

Irgendein Disney Film.§chill

Genau, am besten Tron 1 und 2! Mit Jeff Bridges ist doch alles chillig. :D

**Olivia**

21.11.2014, 20:18

Der Tavernenname. §herz

Ansonsten, bin wieder da. :)

Ach ja, und Sharknado ist doch ein toller Film. :D

**Harivald**

21.11.2014, 20:22

Ich gucke Sharknado gerade auf der Arbeit. §ugly:A

**Olivia** 21.11.2014, 21:12

Ich gucke Sharknado gerade auf der Arbeit. §ugly:A

Beste Entscheidung.

Irgendwie hab ich wieder Bock mir Iron Sky anzuschauen. Alleine schon wegen dem tollen Trailer zum 2. Teil. <3

**Stonecutter** 21.11.2014, 21:32

Ich hab noch nie Sharknado gesehen. Dafür aber auf drei CTs den Sharktopus, den ich ja sogar auf Bluray habe§ugly:A

**Laidoridas** 22.11.2014, 00:32

Musst du unbedingt mal sehen. Vor allem das Ende von Teil 2 grade war der Knaller. :D

**Atticus** 22.11.2014, 01:58

Ich kann mit dieser Art Film ja irgendwie gar nichts anfangen. Bis auf Piranha, der war irgendwie ganz gut.

**Laidoridas** 22.11.2014, 02:18

Du meinst ja hoffentlich Mega Piranha, oder?

**Atticus** 22.11.2014, 02:23

Mmh, bin mir nicht sicher. Der, wo so ein Schwarm Killerpiranhas aus einer Unterwasserhöhle freikommt und die ganze Collegeband auffrisst.

**Laidoridas** 22.11.2014, 02:25

Dann ist das ein anderer. In Mega Piranha werden die Piranhas nämlich gezüchtet, um den Welthunger zu besiegen.

**Atticus** 22.11.2014, 02:29

Dann ist das ein anderer. In Mega Piranha werden die Piranhas nämlich gezüchtet, um den Welthunger zu besiegen.

§ugly

Beste Idee.

**Atticus** 22.11.2014, 13:41

Es ist kalt bei uns. Richtig kalt. Erst mal die Scheibe freikratzen. Und lange Unterwäsche anziehen.

**Lady Xrystal** 22.11.2014, 13:43

Tron fand ich kacke. :o

Es ist kalt bei uns. Richtig kalt. Erst mal die Scheibe freikratzen.

Ja, bei uns ist es auch schön kalt heute. Das ist sooo schön, endlich kein schwitziger Sommer mehr. ^2^

**John Irenicus** 22.11.2014, 14:16

Lange Unterwäsche. :scared:

**Atticus** 22.11.2014, 14:39

Lange Unterwäsche. :scared:

Beste. Nur kann man über einem langen Unterhemd kein T-Shirt tragen.

**alibombali** 22.11.2014, 15:06

Nochmal zu Morrowind.

Ich lauf sehr gern in der Wildnis rum. Da gibt es ja wirklich überall was zu entdecken. ^2^

Ich erfülle auch ganz gern Aufträge in den Städten, wenn die halbwegs klar formuliert sind.

Womit ich aber überhaupt nicht klarkomme, sind die meisten anderen Dialoge:

"Einst haben die Priester des Tempels von aösljdjfh, auch asdlbnza genannt, in asöäadbop den Dämon ß2hawßnalösd beschworen. Nun warten die 034nf0saö in a02:~;230nf auf seine Rückkehr! Es gibt einen Schlickschreiterfährdienst von bauwödnasu, um dorthin zu gelangen."

Lange Unterwäsche. :scared:

Ich trag auch gern im Winter lange Unterwäsche. ^2^

**John Irenicus**

22.11.2014, 16:47

Krank.

**Lady Xrystal**

22.11.2014, 17:15

Nochmal zu Morrowind.

Ich lauf sehr gern in der Wildnis rum. Da gibt es ja wirklich überall was zu entdecken. ^2^  
Ich erfülle auch ganz gern Aufträge in den Städten, wenn die halbwegs klar formuliert sind.

Womit ich aber überhaupt nicht klarkomme, sind die meisten anderen Dialoge:

"Einst haben die Priester des Tempels von aösljdjfh, auch asdlbnza genannt, in asöäadbop den Dämon ß2hawßnalösd beschworen. Nun warten die 034nf0saö in a02:~;230nf auf seine Rückkehr! Es gibt einen Schlickschreiterfährdienst von bauwödnasu, um dorthin zu gelangen."

Das ist halt Fantasy. Früher wurd doch überall jedem Grashalm ein eigener "wohlklingender" Name verpasst, der gerne nochmal in drei weitere Fantasiessprachen übersetzt wurde. Spiele wie Gothic 1 (und zum Großteil auch Teil 2), wo die Spielwelt einfach das Minental heißt (und nicht etwa "Kar'Ana'Melganis") und das Alte Lager einfach das Alte Lager war und nicht "Das Lager der Ältesten, die diese Welt eins besiedelten", waren damals halt noch eine echte Seltenheit.

Das ist übrigens auch etwas, das mir beim Witcher wieder ein wenig aufstößt. Ich weiß jetzt schon nicht, wo ich eigentlich bin, weil ich mir diese komischen Fantasynamen einfach nicht so gut merken kann wie z.B. Altes Lager oder Onars Hof.

**Laidoridas**

22.11.2014, 17:21

Ich find die Namen in Morrowind ja spieze. Das sind ja nun auch keine Standard-Fantasynamen, sondern eben so kultige Morrowind-Namen!

Aus irgendeinem Grund kann ich jetzt in Morrowind in Räumen nicht mehr richtig springen. Mein Magier schwebt dann kurz vor dem Boden so für ca. eine Sekunde in der Luft rum und kommt erst dann auf dem Boden auf (vorher kommt auch kein Geräusch). Draußen klappt es meistens normal, aber auch nicht immer. Ich hab auch mal danach gesucht, und anscheinend ist das wohl ein Bug, der bei Altmern manchmal auftritt, weil die so groß sind... ich weiß jetzt gar nicht, ob das von Anfang an so war und mir das jetzt erst aufgefallen ist, aber das Laden eines alten Spielstands hat jedenfalls auch nichts gebracht. Find ich aber schon irgendwie doof, dass das ständige Rumhüpfen jetzt nicht mehr so viel Spaß macht. :(

Krank.

Hätteste mal deine langen Unterhosen anziehen sollen!

**Sir Ewek Emelot**

22.11.2014, 17:23

Das ist halt Fantasy. Früher wurd doch überall jedem Grashalm ein eigener "wohlklingender" Name verpasst, der gerne nochmal in drei weitere Fantasiessprachen übersetzt wurde. Spiele wie Gothic 1 (und zum Großteil auch Teil 2), wo die Spielwelt einfach das Minental heißt (und nicht etwa "Kar'Ana'Melganis") und das Alte Lager einfach das Alte Lager war und nicht "Das Lager der Ältesten, die diese Welt eins besiedelten", waren damals halt noch eine echte Seltenheit.

Das ist übrigens auch etwas, das mir beim Witcher wieder ein wenig aufstößt. Ich weiß jetzt schon nicht, wo ich eigentlich bin, weil ich mir diese komischen Fantasynamen einfach nicht so gut merken kann wie z.B. Altes Lager oder Onars Hof.

In Witcher 1 kommen Fantasynamen vor? Die Städtenamen in der Spielwelt sind eigentlich an die Namen europäischer Städte angelehnt, wie z.B. Riva oder Oxenfurt usw., die Ausnahme bilden da lediglich Elfenstädte, die aber meist auch einen menschlichen Namen haben. Und in Witcher 1 kommt doch eigentlich eh nur Wyzima vor.

**Lady Xrystal**

22.11.2014, 17:42

Aus irgendeinem Grund kann ich jetzt in Morrowind in Räumen nicht mehr richtig springen. Mein Magier schwebt dann kurz vor dem Boden so für ca. eine Sekunde in der Luft rum und kommt erst dann auf dem Boden auf (vorher kommt auch kein Geräusch). Draußen klappt es meistens normal, aber auch nicht immer. Ich hab auch mal danach gesucht, und anscheinend ist das wohl ein Bug, der bei Altmern manchmal auftritt, weil die so groß sind... ich weiß jetzt gar nicht, ob das von Anfang an so war und mir das jetzt erst aufgefallen ist, aber das Laden eines alten Spielstands hat jedenfalls auch nichts gebracht. Find ich aber schon irgendwie doof, dass das ständige Rumhüpfen jetzt nicht mehr so viel Spaß macht. :(

Spiel halt keinen stinkenden Altmer. Dunmer und Bretonen sind doch eh viel cooler. :o

In Witcher 1 kommen Fantasynamen vor? Die Städtenamen in der Spielwelt sind eigentlich an die Namen europäischer Städte angelehnt, wie z.B. Riva oder Oxenfurt usw., die Ausnahme bilden da lediglich Elfenstädte, die aber meist auch einen menschlichen Namen haben. Und in Witcher 1 kommt doch eigentlich eh nur Wyzima vor.

Von welcher europäischen Stadt ist denn Kaer Morhen abgeleitet? §kratzt

#### Laidoridas

22.11.2014, 17:47

Spiel halt keinen stinkenden Altmer. Dunmer und Bretonen sind doch eh viel cooler. :o

Die haben aber weniger Mana. Und außerdem konnte ich ja auch nicht ahnen, dass die Altmer durch ihre Größe die physikalischen Gesetze von Morrowind außer Kraft setzen. :o

#### Sir Ewek Emelot

22.11.2014, 18:00

Von welcher europäischen Stadt ist denn Kaer Morhen abgeleitet? §kratzt

Von keiner, es ist aber auch keine Stadt. Der Name jedenfalls beinhaltet das walisische Wort "Caer", was wohl Festung bedeutet. <http://en.wikipedia.org/wiki/Caer>

Wenn ich mich recht entsinne, sind die meisten Städtenamen in dem Universum so, dass es auch europäische Städte sein könnten, wobei da eben zum Teil slawische Namen dabei sind, und zum Teil Namen, die eher aus keltischen Sprachen kommen. Und dann gibt es eben auch solche, die eindeutig bestimmten Städten zuzuordnen sind, wo also nicht nur eine Sprache angegeben werden kann, durch die eine Stadt so genannt werden könnte, sondern sogar eine bestimmte Stadt, die auch wirklich so benannt wurde.

#### Lady Xrystal

22.11.2014, 18:51

Von keiner, es ist aber auch keine Stadt.

Ich hab aber auch nie explizit von Städtenamen im Witcher gesprochen. :p

Wenn ich mich recht entsinne, sind die meisten Städtenamen in dem Universum so, dass es auch europäische Städte sein könnten, wobei da eben zum Teil slawische Namen dabei sind, und zum Teil Namen, die eher aus keltischen Sprachen kommen. Und dann gibt es eben auch solche, die eindeutig bestimmten Städten zuzuordnen sind, wo also nicht nur eine Sprache angegeben werden kann, durch die eine Stadt so genannt werden könnte, sondern sogar eine bestimmte Stadt, die auch wirklich so benannt wurde.

Trotzdem sind "Riva" und "Oxenfurt" Fantasynamen, weil es trotz realer Vorbilder noch immer ausgedachte Eigennamen sind, die in genau dieser Form eben nicht im (deutschen) Sprachgebrauch vorkommen. Nur weil es eine gemeinsame Basis gibt, macht es den Ortsnamen doch nicht automatisch zu einem gebräuchlichen Wort. :dnuhr:

#### Sir Ewek Emelot

22.11.2014, 19:03

Trotzdem sind "Riva" und "Oxenfurt" Fantasynamen, weil es trotz realer Vorbilder noch immer ausgedachte Eigennamen sind, die in genau dieser Form eben nicht im (deutschen) Sprachgebrauch vorkommen. Nur weil es eine gemeinsame Basis gibt, macht es den Ortsnamen doch nicht automatisch zu einem gebräuchlichen Wort. :dnuhr:

Dann gibt es in Gothic aber auch Fantasynamen, womit die Diskussion ziemlich witzlos ist. Ich dachte, es ginge es um so Fantasynamen mit willkürlich gesetzten Hs, Apostrophen und Bindestrichen und so Kram.

#### DieKleineKlugeFrau

22.11.2014, 19:04

Ich hab aber auch nie explizit von Städtenamen im Witcher gesprochen. :p

Trotzdem sind "Riva" und "Oxenfurt" Fantasynamen, weil es trotz realer Vorbilder noch immer ausgedachte Eigennamen sind, die in genau dieser Form eben nicht im (deutschen) Sprachgebrauch vorkommen. Nur weil es eine gemeinsame Basis gibt, macht es den Ortsnamen doch nicht automatisch zu einem gebräuchlichen Wort. :dnuhr:

Das Wort Schläfertempel kommt im deutschen Sprachgebrauch auch nicht allzu häufig vor.

#### John Irenicus

22.11.2014, 19:06

Sagen wir doch, wie es ist: Weil Xrüssi bei Morrowind und Witcher halt niemals nach "Frankfurt" geschickt wird, ist sie mit den Namen eben nicht zufrieden. :p

#### Lady Xrystal

22.11.2014, 19:13

Dann gibt es in Gothic aber auch Fantasynamen, womit die Diskussion ziemlich witzlos ist. Ich dachte, es ginge es um so Fantasynamen mit willkürlich gesetzten Hs, Apostrophen und Bindestrichen und so Kram.

And again: Ich habe nie von der kompletten Gothicreihe gesprochen, sondern ausschließlich von Gothic 1. Da hast du nämlich nicht eine einzige Ortschaft innerhalb der Spielwelt, die irgendwie fantasymäßig benannt wurde. Lediglich Myrtana wird im Into erwähnt, aber erstens ist das kein Teil der betretbaren Welt und zweitens wird es innerhalb der Dialoge im Spiel sowieso als "Das Festland" betitelt.

Tatsächlich hält aber auch Gothic 2 m.E. Fantasyortsnamen noch im erträglichen Maße. Es gibt Khorinis und Irdorath, mit dem Addon kam noch Jharkendar dazu. Ansonsten heißen die Orte aber auch ganz gewöhnlich "Das Kloster der Feuermagier", "Xardas Turm", "Der Canyon" oder "Die tote Harpyie". Trotzdem wird da schon der Trend in Richtung Standard-Fantasy gesetzt.

**Lady Xrystal**

22.11.2014, 19:15

Das Wort Schläfertempel kommt im deutschen Sprachgebrauch auch nicht allzu häufig vor.

Es ist aber eine Bezeichnung, die man sich logisch ableiten kann. Der Schläfer ist ein Erzdämon, ergo ist der Ort an dem ihm gehuldigt wird der "Schläfertempel". Da muss man nicht lang und breit erklären, warum diese Ortschaft nun so heißt.

**DieKleineKlugeFrau**

22.11.2014, 19:26

Es ist aber eine Bezeichnung, die man sich logisch ableiten kann. Der Schläfer ist ein Erzdämon, ergo ist der Ort an dem ihm gehuldigt wird der "Schläfertempel". Da muss man nicht lang und breit erklären, warum diese Ortschaft nun so heißt.

Das gleiche trifft aber auch auf Oxenfurt zu. Quasi wie Schweinfurt, nur dass das Tier vertauscht wurde.

**Lady Xrystal**

22.11.2014, 19:34

Das gleiche trifft aber auch auf Oxenfurt zu. Quasi wie Schweinfurt, nur dass das Tier vertauscht wurde.

Dann müsste es aber "Ochsenfurt" heißen. :p

**Sir Ewek Emelot**

22.11.2014, 19:34

And again: Ich habe nie von der kompletten Gothicreihe gesprochen, sondern ausschließlich von Gothic 1. Da hast du nämlich nicht eine einzige Ortschaft innerhalb der Spielwelt, die irgendwie fantasymäßig benannt wurde. Lediglich Myrtana wird im Into erwähnt, aber erstens ist das kein Teil der betretbaren Welt und zweitens wird es innerhalb der Dialoge im Spiel sowieso als "Das Festland" betitelt.

Tatsächlich hält aber auch Gothic 2 m.E. Fantasyortsnamen noch im erträglichen Maße. Es gibt Khorinis und Irdorath, mit dem Addon kam noch Jharkendar dazu. Ansonsten heißen die Orte aber auch ganz gewöhnlich "Das Kloster der Feuermagier", "Xardas Turm", "Der Canyon" oder "Die tote Harpyie". Trotzdem wird da schon der Trend in Richtung Standard-Fantasy gesetzt.

Bei Gothic 1 und 2 dürfte das daran liegen, dass in der Spielwelt keine Städte vorkommen, außer Khorinis und Jharkendar. Wenn irgendwo eine Stadt vorkommt, wird man der einen Namen geben müssen. Da kann man dann einen irgendwie normal klingenden Namen verwenden, also sowas wie "Geldern" oder "Oxenfurt", oder man nimmt einen Fantasynamen wie "Minas Thirith". Solche Namen kommen auch schon in G1 vor, z.B. "Tymoris". Sie kommen später in G3 öfter vor, weil es da eben mehr Städte und Regionen gibt, denen man einen Namen geben musste. Wenn in Witcher innerhalb eines Gebietes ein alter Wachturm oder sowas benannt wird, dann wird der auch "der alte Wachturm" genannt.

Übrigens ist "Riva" gar kein Fantasynamen, sondern es gibt eine Stadt, die so heißt.

**Laidoridas**

22.11.2014, 19:36

Wie sollte das denn im Witcher überhaupt funktionieren ohne "ausgedachte" Stadtnamen? Da werden ja nunmal gleich mehrere Länder dargestellt, und deren Städte können ja schlecht alle "Hauptstadt" oder "Kleine Stadt" oder so heißen. In Gothic dagegen wäre es ziemlich weit hergeholt gewesen, wenn die Gefangenen ihren Lagern nun irgendwelche schmuckvollen Namen auf Elbisch gegeben hätten, deswegen ist es da ja auch nur natürlich, dass es dort nur so Namen gibt wie "Altes Lager", "Sumpflager", "Austauschstelle" usw. Genauso natürlich finde ich es aber, dass die Orte auf einer Insel wie Vvardenfell in einer Sprache benannt sind, die uns seltsam vorkommt und bei der man sich nicht jeden Namen so einfach merken kann. Das trägt für mich gerade zur Glaubwürdigkeit der Spielwelt bei und zum Gefühl, in eine tatsächlich fremdartige Welt einzutreten, in der man sich erstmal zurechtfinden muss.

**Lady Xrystal**

22.11.2014, 19:37

Bei Gothic 1 und 2 dürfte das daran liegen, dass in der Spielwelt keine Städte vorkommen, außer Khorinis und Jharkendar. Wenn irgendwo eine Stadt vorkommt, wird man der einen Namen geben müssen. Da kann man dann einen irgendwie normal klingenden Namen verwenden, also sowas wie "Geldern" oder "Oxenfurt", oder man nimmt einen Fantasynamen wie "Minas Thirith". Solche Namen kommen auch schon in G1 vor, z.B. "Tymoris". Sie kommen später in G3 öfter vor, weil es da eben mehr Städte und Regionen gibt, denen man einen Namen geben musste. Wenn in Witcher innerhalb eines Gebietes ein alter Wachturm oder sowas benannt wird, dann wird der auch "der alte Wachturm" genannt.



Jo, mag ja sein. Ändert aber nichts daran, dass ich persönlich solche Fantasynamen nicht mag. Und mir diese beim Witcher deswegen negativ aufgefallen sind.

Und wo zur Hölle gibt es in Gothic 1 ein "Tymoris"?

**Lady Xrystal**

22.11.2014, 19:40

Wie sollte das denn im Witcher überhaupt funktionieren ohne "ausgedachte" Stadtnamen? Da werden ja nunmal gleich mehrere Länder dargestellt, und deren Städte können ja schlecht alle "Hauptstadt" oder "Kleine Stadt" oder so heißen. In Gothic dagegen wäre es ziemlich weit hergeholt gewesen, wenn die Gefangenen ihren Lagern nun irgendwelche schmuckvollen Namen auf Elbisch gegeben hätten, deswegen ist es da ja auch nur natürlich, dass es dort nur so Namen gibt wie "Altes Lager", "Sumpflager", "Austauschstelle" usw. Genauso natürlich finde ich es aber, dass die Orte auf einer Insel wie Vvardenfell in einer Sprache benannt sind, die uns seltsam vorkommt und bei der man sich nicht jeden Namen so einfach merken kann. Das trägt für mich gerade zur Glaubwürdigkeit der Spielwelt bei und zum Gefühl, in eine tatsächlich fremdartige Welt einzutreten, in der man sich erstmal zurechtfinden muss.

Wie gesagt, es ändert nichts daran, dass ich persönlich solche Namen doof finde. Und mehr habe ich nie ausgesagt. Wieso daraus jetzt wieder eine Grundsatzdiskussion folgen musste, aus der so vehement gegen meine Meinung gewettert wird, verstehe ich nicht. Allmählich finde ich das aber recht anstrengend um ehrlich zu sein.

**Laidoridas**

22.11.2014, 19:48

Und wo zur Hölle gibt es in Gothic 1 ein "Tymoris"?  
In der Urkunde, die man in der Bergfestung findet.

Wie gesagt, es ändert nichts daran, dass ich persönlich solche Namen doof finde. Und mehr habe ich nie ausgesagt. Wieso daraus jetzt wieder eine Grundsatzdiskussion folgen musste, aus der so vehement gegen meine Meinung gewettert wird, verstehe ich nicht. Allmählich finde ich das aber recht anstrengend um ehrlich zu sein.  
Ich wettere doch gar nicht. Und wenn doch, dann nicht nur gegen deine Meinung, sondern auch die von ali. :p  
Ich seh halt nur nicht, welche andere Möglichkeit es geben soll, den Ortschaften einer Fantasywelt Fantasienamen zu geben, wenn man eine größere Welt mit vielen Ortschaften darstellen möchte. Da kann es dann ja eigentlich nur darauf ankommen, wie einprägsam bzw. "authentisch" die ausgedachten Namen wirken. Und da finde ich die Methode vom Witcher, sich an echten europäischen Stadtnamen zu orientieren, eigentlich schon ziemlich gut. Aber wenn du die Namen doof findest, dann ist das natürlich dein gutes Recht. :gratz

**Lady Xrystal**

22.11.2014, 20:03

In der Urkunde, die man in der Bergfestung findet.

Ah, okay. Das ist dann aber auch wieder eine Ortschaft, die man im Spiel selbst nicht besucht.

Ich wettere doch gar nicht. Und wenn doch, dann nicht nur gegen deine Meinung, sondern auch die von ali. :p

Es kommt mir halt nur ein wenig ... seltsam vor, dass ich ein persönliches Empfinden beschreibe und dieses auch noch so ausdrücklich wie möglich als ebensolches persönliches Empfinden deklariere und dann von mindestens drei Personen belehrt werde, wieso mein persönliches Empfinden falsch ist/sein sollte.

Ich habe schließlich nie gesagt, dass die Städtenamen in The Witcher generell scheiße sind. Oder wie vor ein paar Tagen, dass lange Dialoge generell scheiße sind. Ich habe nur gesagt, dass ich persönlich (!) solche Sachen nicht mag. Vielleicht bin ich gerade ein wenig zu dünnhäutig, aber manchmal habe ich echt Lust, solche Beiträge mit einem ACHTUNG, PERSÖNLICHE MEINUNG! BITTE NICHT DARAUF ANTWORTEN! zu versehen. Nur dann kann ich mir meine Beiträge auch gleich sparen, wenn sie sowieso ignoriert werden sollen.

Ich seh halt nur nicht, welche andere Möglichkeit es geben soll, den Ortschaften einer Fantasywelt Fantasienamen zu geben, wenn man eine größere Welt mit vielen Ortschaften darstellen möchte. Da kann es dann ja eigentlich nur darauf ankommen, wie einprägsam bzw. "authentisch" die ausgedachten Namen wirken. Und da finde ich die Methode vom Witcher, sich an echten europäischen Stadtnamen zu orientieren, eigentlich schon ziemlich gut. Aber wenn du die Namen doof findest, dann ist das natürlich dein gutes Recht! :gratz

Ehrlich gesagt weiß ich ja selber nicht, wie man das besser lösen könnte. An sich ist das beim Witcher ja tatsächlich super gelöst, wenn die Namen wirklich an reale Vorbilder angelehnt und vor allem auch größtenteils problemlos aussprechbar sind.

**Laidoridas**

22.11.2014, 20:31

Ich habe schließlich nie gesagt, dass die Städtenamen in The Witcher generell scheiße sind. Oder wie vor ein paar Tagen, dass lange Dialoge generell scheiße sind. Ich habe nur gesagt, dass ich persönlich (!) solche Sachen nicht mag. Vielleicht bin ich gerade ein wenig zu dünnhäutig, aber manchmal habe ich echt Lust, solche Beiträge mit einem ACHTUNG, PERSÖNLICHE MEINUNG! BITTE NICHT DARAUF ANTWORTEN! zu versehen. Nur dann kann ich mir meine Beiträge auch gleich sparen, wenn sie sowieso ignoriert werden sollen.  
Naja, solche Posts fordern halt nunmal einfach dazu auf, dass man seine eigene Meinung dazu sagt. Wenn du sagst, dass du die Namen in Witcher doof findest, dann ist es doch okay, wenn Ewek und ich sagen, dass wir die nicht doof finden und warum wir die nicht doof finden. Mehr isses doch nicht. Şknuff

**Stonecutter**

22.11.2014, 20:35

WANN IST WICHTELABGABE

**Sir Ewek Emelot**

22.11.2014, 20:38

Vor allem habe ich unter "Fantasynamen" nicht jeden beliebigen Städtenamen verstanden, sondern nur solche, die halt besonders fremdartig und absurd klingen, und dachte daher, dass Deine Kritik vor allem darin bestünde, dass die Städtenamen halt "Fantasynamen" seien, also im Grunde blöde Namen. Dass Dir jede Namensgebung an sich schon ein Problem ist, daran hatte ich gar nicht gedacht, weil ich es ziemlich normal finde, dass eine Stadt auch einen Namen hat. Um das zu vermeiden, müsste man es vermeiden, überhaupt eine Stadt zu erwähnen.

Ich jedenfalls versuche auch, mich bei Namensgebung an echte Namen zu halten, und zwar sowohl bei Städten als auch bei Personen oder sonstwas. Ich nehme da dann oft Figuren aus einem Milieu, das dem entspricht, aus dem die Figur kommt, und ändere den dann ein Bisschen, so dass es noch ähnlich klingt ohne identisch zu sein.

**Lady Xrystal**

22.11.2014, 20:43

Ich bin halt ne Dramaqueen, das wisst ihr doch alle. Nur manchmal bekomme ich ein wenig das Gefühl, dass ich total doof bin, weil ich bei den ganzen weltgewandten Philosophiestudenten hier nicht mitreden kann. :(

In dem Sinne §knuff @Ewek und Laido.

**Sir Ewek Emelot**

22.11.2014, 20:57

Ich bin halt ne Dramaqueen, das wisst ihr doch alle. Nur manchmal bekomme ich ein wenig das Gefühl, dass ich total doof bin, weil ich bei den ganzen weltgewandten Philosophiestudenten hier nicht mitreden kann. :(

In dem Sinne §knuff @Ewek und Laido.

Ich würde diese ebenso unberechtigte wie gespielte Bescheidenheit gerne durch einen ebenso berechtigten wie gespielt ironisch herablassenden Kommentar beantworten, aber mir fällt leider nichts adäquates ein.

**Lady Xrystal**

22.11.2014, 20:59

Ich würde diese ebenso unberechtigte wie gespielte Bescheidenheit gerne durch einen ebenso berechtigten wie gespielt ironisch herablassenden Kommentar beantworten, aber mir fällt leider nichts adäquates ein.

Wieso denn unberechtigte und gespielte Bescheidenheit? Ich meinte das absolut ernst.

**Laidoridas**

22.11.2014, 21:16

Jüdex und Ewek sind doch die einzigen weltgewandten Philosophiestudenten hier. Wenn die beiden loslegen, kann man sich dann ja einfach vornehm zurückhalten, um die eigene Doofheit nicht zu sehr zu offenbaren. :D

**Lady Xrystal**

22.11.2014, 21:21

Jüdex und Ewek sind doch die einzigen weltgewandten Philosophiestudenten hier. Wenn die beiden loslegen, kann man sich dann ja einfach vornehm zurückhalten, um die eigene Doofheit nicht zu sehr zu offenbaren. :D

Germanistikstudenten sind aber auch angsteinflößend. Und Physikstudenten. Überhaupt alle Studenten. Ich meine, ich hab ja nichtmal Abitur!

Übrigens habe ich mich vorhin mal wieder in einem Schreiforum angemeldet, weil ich ja immer noch nach sowas suche. Und was springt mir da als erstes für ne Nachricht entgegen? "Bitte richtet euch doch ein Spendenabo ein, um uns bei der Finanzierung der Serverkosten zu unterstützen! Ach ja und hier sind die Amazon-Wunschzettel unserer Forenbetreiber, damit ihr ihnen etwas gutes tun könnt." Immer diese geldgeilen Admins...

**Stonecutter**

22.11.2014, 21:36

Darf ich bitte mit medizinischem Fachgelaber anfangen?