

[World of Players](#) > [World of Gothic](#) > [Story-Forum](#) > [OT]Taverne zum hungrigen Schattenläufer #135 – :(

[Anmelden](#)

**Archiv verlassen und diese Seite im Standarddesign anzeigen : [\[OT\]Taverne zum hungrigen Schattenläufer #135 – :\(](#)**

Seiten : [1] [2](#)

**Laidoridas**

09.03.2015, 21:23

<http://upload.worldofplayers.de/files8/tRRDQOo9MqT18KTavernenschild.png>

Speisekarte

Ei (<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/175071-Story-An-Egg-Carol>)

Lammbraten (<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/268404-Story-Von-Lammbraten-und-gebrochenen-Vors%C3%A4tzen>)

Fritten (<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/487232-Story-Fritten>)

Bratkartoffeln (<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/857252-Story-Bratkartoffeln>)

Hingemurkster Kram (Labskaus nach Art des Hauses) (<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/630516-Story-Hingemurkster-Kram>)

Nudelsalat (<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/115494-Story-Nudelsalat>)

Gefühlsalat (<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/397590-Story-Gef%C3%BChlssalat>)

Eintopf (<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/107554-Story-Eintopf>)

Buchstabenbrei (<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/749416-Story-Buchstabenbrei>)

Ketchup (<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/743499-Story-Ketchup-aus-dem-Klo>)

Senf (<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/742084-Story-Senf-Fl%C3%BCssiges-Gold>)

Kirschkuchen (<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/1408857-Story-Von-frisch-gebackenem-Kirschkuchen>)

Roter Riesen Kürbis (<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/1173883-Story-Der-Fluch-des-roten-Riesen%C3%BCrbi%C2%91>)

Getränke

Kaffee (mit Haar) (<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/530730-Story-Das-Haar-im-Kaffee>)

Rotwein (<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/503136-Story-Rotwein>)

Traubensaft (Blut für blutrünstige Söldner) (<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/1309950-Story-Blut-ist-dicker-als-Traubensaft>)

Zur letzten Taverne (<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/1410296-OT-Taverne-zum-hungrigen-Schattenl%C3%A4ufer-134-%C2%96-Warten-auf-den-Wichtel-Der-Trag%C3%B6die-zweiter-Teil>)

Domian hört auf! (<http://www1.wdr.de/themen/unterhaltung/domian200.html>) §cry

Meinem Schlafrhythmus wird das bestimmt gut tun, aber trotzdem... das kann er doch nicht einfach so machen. :(

**Atticus**

09.03.2015, 21:43

Wer? Kenn ich nicht. §wink

**alibombali**

09.03.2015, 22:25

Einige Dinge zu Risen 3:

1. Absturzbilanz:

- Abstürze vor Patchinstallation: 0

- Abstürze nach Patchinstallation: bislang 4

2. Mit dem "Fischerdorf" von Calador haben die PBs sich ja selbst übertroffen. Mir ist da direkt der potentielle Storytitel "Die drei vom Fischerdorf" eingefallen. Dumm auch für die Ernährung Caladors, dass einer der drei Einwohner nicht einmal Fischer, sondern Bote ist. §ugly

3. Es gibt eine Quest namens "Auf den Spuren der Vergangenheit"! :eek:

**Laidoridas**

09.03.2015, 23:13

Wer? Kenn ich nicht. §wink

Kannste mir nicht erzählen! Jeder kennt Domian!

3. Es gibt eine Quest namens "Auf den Spuren der Vergangenheit"! :eek:

Die Piranhas könnten so langsam ruhig mal zugeben, dass sie hier ständig mitlesen und sich Ideen aus den Storys klauen. Wir sind ihnen ja auch nicht böse deswegen. :)

Ich hab jetzt übrigens auch mal wieder ein bisschen Risen 3 weitergespielt und bin da grade auf Takarigua. Ich würd eigentlich gerne mal wieder weg da, aber ich hab immer noch diese Quest mit Di Fuegos Leiche und keine Ahnung

mehr, wer die mir eigentlich gegeben hat. Ich hab die ganze Sache ja im Grunde längst aufgeklärt, aber ich weiß nicht wem ich davon jetzt erzählen soll. Im Tagebuch steht auch nix Vernünftiges. Und der Questmarker zeigt nur auf Sebastiano, aber der sagt ja nix mehr dazu. Oder ist das etwa irgendwie ein Bug? :scared: Wenn ich von der Insel wegfahre, wird die Quest abgebrochen, und das ist ja auch doof...

**alibombali**

09.03.2015, 23:27

Ich hab jetzt übrigens auch mal wieder ein bisschen Risen 3 weitergespielt und bin da grade auf Takarigua. Ich würd eigentlich gerne mal wieder weg da, aber ich hab immer noch diese Quest mit Di Fuegos Leiche und keine Ahnung mehr, wer die mir eigentlich gegeben hat. Ich hab die ganze Sache ja im Grunde längst aufgeklärt, aber ich weiß nicht wem ich davon jetzt erzählen soll. Im Tagebuch steht auch nix Vernünftiges. Und der Questmarker zeigt nur auf Sebastiano, aber der sagt ja nix mehr dazu. Oder ist das etwa irgendwie ein Bug? :scared: Wenn ich von der Insel wegfahre, wird die Quest abgebrochen, und das ist ja auch doof...

Das hatte ich auch!

Ich glaube, du brauchst einfach weitere Beweise für den Mord. Vier sind es glaub ich, die du brauchst. Ich setz dir mal die, an die ich mich erinnern kann, in den Spoiler:

Aussagen der Nachtwachen,

Das Schwert in Di Fuegos Leiche,

und oben in seinem Büro findest du auch noch was. Ein Schreiben glaub ich in seiner Truhe.

**John Irenicus**

09.03.2015, 23:37

Einige Dinge zu Risen 3:

1. Absturzbilanz:

- Abstürze vor Patchinstallation: 0

- Abstürze nach Patchinstallation: bislang 4

Das ist ja typisch PB. Ich kann ja auch zum dröfltausendsten Mal erzählen, dass die Ur-Version von Gothic I auch die bugfreieste war. Sowas wie Windenbug und so kannte ich da echt nur aus Erzählungen anderer. ABER MIR GLAUBT JA KEINER

**Laidoridas**

09.03.2015, 23:37

Das hatte ich auch!

Ich glaube, du brauchst einfach weitere Beweise für den Mord. Vier sind es glaub ich, die du brauchst. Ich setz dir mal die, an die ich mich erinnern kann, in den Spoiler:

Aussagen der Nachtwachen,

Das Schwert in Di Fuegos Leiche,

und oben in seinem Büro findest du auch noch was. Ein Schreiben glaub ich in seiner Truhe.

Hm, die hab ich alle schon...

Das Schreiben hat mir Sebastiano aber wieder abgenommen. War das irgendwie schlecht? Und ist das jetzt so, dass ich dann irgendwann einfach zu Sebastiano sagen kann: "Du warst es!" und dann gibts einen epischen Kampf oder gibt es da doch noch irgendeinen anderen Auftraggeber?

**alibombali**

09.03.2015, 23:44

Das ist ja typisch PB. Ich kann ja auch zum dröfltausendsten Mal erzählen, dass die Ur-Version von Gothic I auch die bugfreieste war. Sowas wie Windenbug und so kannte ich da echt nur aus Erzählungen anderer. ABER MIR GLAUBT JA KEINER

Jetzt glaub ich dir.

Hm, die hab ich alle schon...

Das Schreiben hat mir Sebastiano aber wieder abgenommen. War das irgendwie schlecht? Und ist das jetzt so, dass ich dann irgendwann einfach zu Sebastiano sagen kann: "Du warst es!" und dann gibts einen epischen Kampf oder gibt es da doch noch irgendeinen anderen Auftraggeber?

zu nem Kampf kommts nicht, aber er ist dann halt auch für dein Tagebuch richtig überführt :D

Ja, es ist auch ein Bug, dass du alle vier Beweise brauchst. Laut Lösungsbuch, wo ich reingeguckt war, als ich genau dasselbe Problem wie du hatte, müssten drei auch eigentlich reichen. Hab das Buch leider nicht da und kann mich auch nicht an den vierten Beweis erinnern. Zur Not einfach im Risen-Forum fragen.

**Laidoridas**

10.03.2015, 00:04

Ich hab jetzt im Risen-3-Hilfeforum nachgeguckt.

Man muss noch ein halbes Schwert in einer Kiste finden, die irgendwo in der Stadt rumsteht. Da soll einer drauf kommen...

Hätte ich ja eigentlich sogar ganz gut gefunden, dass eine Questlösung mal nicht ganz so offensichtlich ist, aber wenn man dann quasi dazu genötigt wird, die Quest zu lösen, bevor man die Insel verlässt, ist das schon ziemlich nervig.

Jetzt hab ich auf Calador grade erstmal die "Auf den Spuren der Vergangenheit"-Quest gekriegt. :D Super fand ich auch den Typen, der einem anbietet, einen zum Fischerdorf zu begleiten - das dann ungefähr fünf Schritte entfernt liegt. Şugly

**alibombali**

10.03.2015, 00:51

Jetzt hab ich auf Calador grade erstmal die "Auf den Spuren der Vergangenheit"-Quest gekriegt. :D Super fand ich auch den Typen, der einem anbietet, einen zum Fischerdorf zu begleiten - das dann ungefähr fünf Schritte entfernt liegt. §ugly

Ja, genau. :D Vor allem hörte es sich in dem Gespräch noch so an, als wär das alles ja ach so gefährlich da, weswegen er einem quasi den sichersten Weg zum Dorf zeigen möchte. :D

**Laidoridas**

10.03.2015, 00:56

Ja, genau. :D Vor allem hörte es sich in dem Gespräch noch so an, als wär das alles ja ach so gefährlich da, weswegen er einem quasi den sichersten Weg zum Dorf zeigen möchte. :D

Ja genau, ich hatte mich jetzt auch darauf eingestellt, dass da ein paar Viecher auf dem Weg sind. Und dass das Dorf halt zumindest so ein klein bisschen außer Sichtweite liegt. :D

Das Fischerdorf ist ja aber sowieso von vorne bis hinten total absurd. Also, da passt ja irgendwie gar nix zusammen. Erstmal wie du schon gesagt hast, dass da nur drei Leute wohnen, von denen auch nur zwei Fischer sind, und von Frauen fehlt natürlich sowieso jede Spur. Und dann beschwerten sie sich, dass sie nicht fischen gehen können (obwohl da eigentlich ein ziemlich großes monsterbefreites Stück Strand direkt neben dem Fischerdorf ist, aber gut) und deswegen einen unglaublichen Mangel an Fischen haben - aber gleichzeitig lassen sie rohe Fische überall verstreut in ihrem Dorf einfach so rumliegen und haben auch gar nichts dagegen, wenn man die dann mitnimmt. :D

**MiMo**

10.03.2015, 12:26

Wer? Kenn ich nicht.§wink

Den kennt man auch nur in NRW. Ich hab zumindest auch erst eine Weile nach meinem Umzug von ihm erfahren. Und trotzdem nur ein Mal während einer Autofahrt seine Show gehört. :D

**Skaddar**

10.03.2015, 16:02

Den kennt man auch nur in NRW. Ich hab zumindest auch erst eine Weile nach meinem Umzug von ihm erfahren. Und trotzdem nur ein Mal während einer Autofahrt seine Show gehört. :D

Hier in Hessen kennt man ihn auch! Domian hat immer super Unterhaltung geboten, da haben echt immer die kuriosesten Menschen angerufen.:D  
In diesem Sinne ein kleines Lied zu seinen ehren.

<https://www.youtube.com/watch?v=anwNodOBUDU>

**MiMo**

10.03.2015, 16:26

Hier in Hessen kennt man ihn auch! Domian hat immer super Unterhaltung geboten, da haben echt immer die kuriosesten Menschen angerufen.:D

Das glaube ich dir! Das eine Mal, wo ich ihn gehört habe, hatte er eine drogensüchtige Frau am Apparat, die ellenlang erzählt hat, dass ihr morgen ihre Kinder weggenommen werden und wie es dazu kam. Und je länger sie erzählt hat, desto überzeugter war man, dass das für die Kinder auch gut so ist. Auf der anderen Seite hat die Frau einem aber auch total leid getan. Der danach hat dann glaub ich nur voll lahm darüber rumphilosophiert, warum Zocken etwas typisch Männliches ist und dass Frauen da ja total diskriminiert würden oder so ähnlich. §kratzt

**John Irenicus**

10.03.2015, 18:05

Was mir für die Speisekarte noch eingefallen ist: Roter Riesenkürbis

(<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/1173883-Story-Der-Fluch-des-roten-Riesenk%C3%BCrbis%C2%91>)

**Laidoridas**

11.03.2015, 01:05

Stimmt, habs mal mit reingenommen.

**DerGroßeDummeMann**

11.03.2015, 18:25

So. Nach fuenf Tagen bin ich endlich fertig mit meinem Zimmer.

Jetzt kann ich mich wieder ganz auf meinen Wettbewerbsbeitrag konzentrieren, der leider noch in den Kinderschuhen steckt.

Wie laeuft es in dieser Hinsicht eigentlich bei euch?

**John Irenicus**

11.03.2015, 18:27

Ich war gestern kurz davor, mal im Fragenthread zu fragen, ob man die Abgabefrist auch noch eine Wochen nach hinten verschieben könnte, aber dann habe ich das doch erstmal nicht getan und möchte es auch hiermit nicht tun!

**Laidoridas**

11.03.2015, 18:54

Ich hab noch gar nichts und weiß auch noch nicht, ob ich überhaupt teilnehmen möchte, weil ja schon die letzte Hörspielvorlage zumindest zur Hälfte von mir stammte. Wenn mir noch was richtig Gutes einfallen würde, wäre mir das dann zwar wahrscheinlich auch egal, aber bislang hatte ich leider noch keine speizen Idde.

**Ajnif**

11.03.2015, 19:42

Ich habe eine Idee, allerdings auch noch diverse Hausarbeiten zu schreiben :(

**John Irenicus**

11.03.2015, 20:08

Ich hab noch gar nichts und weiß auch noch nicht, ob ich überhaupt teilnehmen möchte, weil ja schon die letzte Hörspielvorlage zumindest zur Hälfte von mir stammte. Wenn mir noch was richtig Gutes einfallen würde, wäre mir das dann zwar wahrscheinlich auch egal, aber bislang hatte ich leider noch keine speizen Idde.  
Ach, einfach was schreiben, ohne eine speizen Idde zu haben! \$Sp4

Ich habe eine Idee, allerdings auch noch diverse Hausarbeiten zu schreiben :(

Dann besorg dir für deine Hausarbeiten einen Ghostwriter!

**Ajnif**

11.03.2015, 20:20

Dann besorg dir für deine Hausarbeiten einen Ghostwriter!

Du darfst dich gerne dafür bewerben :p

**John Irenicus**

11.03.2015, 20:21

Du darfst dich gerne dafür bewerben :p

Würd ich glatt machen, aber erstens habe ich von deinen Fächern bestimmt keine Ahnung, und zweitens muss ich ja selber mit meinem Wettbewerbsbeitrag zurande kommen!

**Ajnif**

11.03.2015, 20:33

Würd ich glatt machen, aber erstens habe ich von deinen Fächern bestimmt keine Ahnung, und zweitens muss ich ja selber mit meinem Wettbewerbsbeitrag zurande kommen!  
In Wahrheit habe ich ja auch absolut keine Ahnung von meinen Studienfächern :D

**MiMo**

11.03.2015, 20:38

Mir fällt mal gerade so auf, dass ich noch Titel für zwei Storys finden, meinen zweiten Wettbewerbsbeitrag von vor einem Jahr und die kurze Geschichte von neulich zu Ende schreiben muss. \$gnah Eigentlich war bei keinem dieser Punkte angedacht, dass sich das so hinzieht.

Eine Wettbewerbsstory für dieses Mal hab ich noch nicht angefangen und werde ich wohl auch nicht mehr.

**Laidoridas**

11.03.2015, 21:43

Ach, einfach was schreiben, ohne eine speizen Idde zu haben! \$Sp4  
Dann wird aber doch auch nichts Speizenmäßiges dabei herauskommen. Ich halte das für keine gute Idde!

**John Irenicus**

11.03.2015, 22:46

Dann wird aber doch auch nichts Speizenmäßiges dabei herauskommen. Ich halte das für keine gute Idde!

Aber bei so einem speizen Autor wie dir, da entwickeln sich die Idden doch sicher auch einfach beim Drauflosschreiben!

**alibombali**

12.03.2015, 00:49

Ich muss ja sagen, Risen 3 hat im Vergleich zum Vorgänger doch eine viel längere Spielzeit!

Witzig war auf Calador auch Eldric

Held: Das ist ne lange Geschichte  
Eldric: Ich hab Zeit.

...

Held: Was ist eigentlich mit Burke?  
Eldric: Frag Drake. Ich habe keine Zeit.

**DieKleineKlugeFrau**

12.03.2015, 01:40

Ich muss ja sagen, Risen 3 hat im Vergleich zum Vorgänger doch eine viel längere Spielzeit!

Witzig war auf Calador auch Eldric

Held: Das ist ne lange Geschichte

Eldric: Ich hab Zeit.

...

Held: Was ist eigentlich mit Burke?

Eldric: Frag Drake. Ich habe keine Zeit.

Naja, ist doch verständlich, wenn Eldric nur Zeit für Dinge hat, die ihn interessieren. :dnuhr:

**Laidoridas**

12.03.2015, 01:40

Aber bei so einem spiezen Autor wie dir, da entwickeln sich die Idden doch sicher auch einfach beim Drauflosschreiben!

Nee, also gerade hier bei so einem Hörspiel kann man ja schlecht einfach so drauf los schreiben. Da muss man doch schon einen Plan haben!

Ich muss ja sagen, Risen 3 hat im Vergleich zum Vorgänger doch eine viel längere Spielzeit!

Ja, ist mir auch schon aufgefallen, dass die Spielwelt wirklich extrem groß ist, zumal man ja auch von Anfang an überall hin kann. Ich weiß auch gar nicht ob ich jetzt erstmal alle Inseln abgrasen soll, bevor ich mich einer Gilde anschließe, oder ob nach dem Inselabgrasen nicht mehr viel kommt und es besser wäre, sich doch lieber relativ schnell einer Gilde anzuschließen.

Witzig war auf Calador auch Eldric

Held: Das ist ne lange Geschichte

Eldric: Ich hab Zeit.

...

Held: Was ist eigentlich mit Burke?

Eldric: Frag Drake. Ich habe keine Zeit.

Ich hab mich auch gefragt, warum er eigentlich keine Zeit hat. Der steht da doch nur so rum. :D Eldric hat aber auch nicht mehr viel mit dem Eldric aus den ersten Teilen zu tun, oder? Ich hätte den jetzt nicht wieder erkannt, wenn da nicht der Name über dem Kopf schweben würde.

**alibombali**

12.03.2015, 01:46

Naja, ist doch verständlich, wenn Eldric nur Zeit für Dinge hat, die ihn interessieren. :dnuhr:  
Das stimmt auch wieder.

Ja, ist mir auch schon aufgefallen, dass die Spielwelt wirklich extrem groß ist, zumal man ja auch von Anfang an überall hin kann. Ich weiß auch gar nicht ob ich jetzt erstmal alle Inseln abgrasen soll, bevor ich mich einer Gilde anschließe, oder ob nach dem Inselabgrasen nicht mehr viel kommt und es besser wäre, sich doch lieber relativ schnell einer Gilde anzuschließen.

Ich bin immer noch gildenlos und Calador ist der letzte Ort, den ich "abgrasen" muss.

Weiß nicht, ob das einen Unterschied macht. Kann ja immerhin sein, dass dir Quests verwehrt werden, wenn du dann bereits ne Gilde hast, wenn du eine andere erreichst!

Ich hab mich auch gefragt, warum er eigentlich keine Zeit hat. Der steht da doch nur so rum. :D Eldric hat aber auch nicht mehr viel mit dem Eldric aus den ersten Teilen zu tun, oder? Ich hätte den jetzt nicht wieder erkannt, wenn da nicht der Name über dem Kopf schweben würde.

Mit dem aus Teil 1 überhaupt nicht. In Teil 2 war Eldric ja nur halbgarer DLC-Inhalt und hatte auch schon nichts mehr mit dem Original zu tun.

**Laidoridas**

12.03.2015, 02:00

Ich bin immer noch gildenlos und Calador ist der letzte Ort, den ich "abgrasen" muss.

Weiß nicht, ob das einen Unterschied macht. Kann ja immerhin sein, dass dir Quests verwehrt werden, wenn du dann bereits ne Gilde hast, wenn du eine andere erreichst!

Ja, das befürchte ich auch. Aber ich würde ganz gerne mal ein bisschen Fähigkeiten steigern, und das kann ich ja erst vernünftig, wenn ich Magier bin!

Mit dem aus Teil 1 überhaupt nicht. In Teil 2 war Eldric ja nur halbgarer DLC-Inhalt und hatte auch schon nichts mehr mit dem Original zu tun.

Aber er hatte da noch die gleiche Stimme, oder?

**alibombali**

12.03.2015, 10:10

Ja, das befürchte ich auch. Aber ich würde ganz gerne mal ein bisschen Fähigkeiten steigern, und das kann ich ja erst vernünftig, wenn ich Magier bin!  
Wie das mit Magie ist, weiß ich nicht. Aber insgesamt hab ich nicht das Gefühl, erst mit Gilde richtig Fähigkeiten steigern zu können.  
Mit meinem jetzigen Charakter erschieß ich nen Schattenlord mit fünf Musketenschützen, wenns schlecht läuft, und wenn ein Volltreffer dabei ist, brauch ich nur zwei. Da muss ich glaub ich gar nicht mehr groß den Charakter verbessern. :D

Aber er hatte da noch die gleiche Stimme, oder?

Das weiß ich nicht.

#### Ajnif

12.03.2015, 10:55

Nee, also gerade hier bei so einem Hörspiel kann man ja schlecht einfach so drauf los schreiben. Da muss man doch schon einen Plan haben!

Ehrlich? Dann sollte ich sowieso nicht mitschreiben, da ich nie einen Plan habe und immer nur drauf los schreibe :D

#### Jünger des Xardas

12.03.2015, 12:33

Ich muss ja sagen, Risen 3 hat im Vergleich zum Vorgänger doch eine viel längere Spielzeit! Irgendwas muss ich in Risen 2 wirklich falsch gemacht haben. Alle haben über die kurze Spielzeit gemeckert, aber ich habe sowohl für 2 als auch 3 so ungefähr 50-60 Stunden gebraucht.

Witzig war auf Calador auch Eldric

Held: Das ist ne lange Geschichte

Eldric: Ich hab Zeit.

...

Held: Was ist eigentlich mit Burke?

Eldric: Frag Drake. Ich habe keine Zeit.

Du hast ihn halt stundenlang mit deiner langen Geschichte vollgelabert. Klar, dass er jetzt keine Zeit mehr hat!

Ja, ist mir auch schon aufgefallen, dass die Spielwelt wirklich extrem groß ist, zumal man ja auch von Anfang an überall hin kann. Ich weiß auch gar nicht ob ich jetzt erstmal alle Inseln abgrasen soll, bevor ich mich einer Gilde anschließe, oder ob nach dem Inselabgrasen nicht mehr viel kommt und es besser wäre, sich doch lieber relativ schnell einer Gilde anzuschließen. Ich habe vor der Fraktionsaufnahme alles abgegrast und das im Nachhinein eher bereut. Da kommt leider bis auf einige neue Nebenquests nicht mehr viel.

Andererseits werden einem ein paar Kleinigkeiten mit der Fraktionsaufnahme wohl auch verbaut. Insofern ist es zumindest für den ersten Durchgang sicher nicht verkehrt, sich so spät wie möglich einer Gemeinschaft anzuschließen.

Eldric hat aber auch nicht mehr viel mit dem Eldric aus den ersten Teilen zu tun, oder? Ich hätte den jetzt nicht wieder erkannt, wenn da nicht der Name über dem Kopf schweben würde.

Das habe ich auch bis heute nicht verstanden. Sowohl Eldric als auch Patty. Also schon, wieso es da überhaupt neue Modelle brauchte, wo doch Engine und Grafik die alten sind. Beim Wechsel von Gothic 2 zu Gothic 3 war das ja z.B. noch was anderes. Und wenn man dann schon neue Modelle nutzt, wieso versucht man nicht wenigstens, die ansatzweise wie die alten aussehen zu lassen? So hässlich die Freunde in Gothic 3 aussahen, sie hatten wenigstens noch eine Grundähnlichkeit mit sich selbst. Aber Eldric und Patty sind einfach mal völlig neue Personen. Und ja, dass Eldric jetzt diese langweilige gebrächliche Stimme hat, statt der tollen von Xardas (die hatte er auch in Teil 2 noch), fand ich auch sehr schade :(

#### alibombali

12.03.2015, 12:38

Irgendwas muss ich in Risen 2 wirklich falsch gemacht haben. Alle haben über die kurze Spielzeit gemeckert, aber ich habe sowohl für 2 als auch 3 so ungefähr 50-60 Stunden gebraucht.

ich weiß nicht mehr genau, wie lange ich gebraucht hab. Aber so 45-55 werdens auch gewesen sein. Ich hab auch nicht geschrieben, dass Risen 2 so übertrieben kurz war, sondern nur, dass Risen 3 mir wieder länger vorkommt.

Und ja, dass Eldric jetzt diese langweilige gebrächliche Stimme hat, statt der tollen von Xardas (die hatte er auch in Teil 2 noch), fand ich auch sehr schade :(

oh, dass der die Xardas-Stimme hatte, hatte ich schon wieder ganz vergessen.

#### Jünger des Xardas

12.03.2015, 13:19

ich weiß nicht mehr genau, wie lange ich gebraucht hab. Aber so 45-55 werdens auch gewesen sein. Ich hab auch nicht geschrieben, dass Risen 2 so übertrieben kurz war, sondern nur, dass Risen 3 mir wieder länger vorkommt. Ja, das mit dem Kurz war auch nicht auf dich bezogen, sondern auf die Community allgemein, weil man das ja doch ziemlich häufig gehört hat. Viele wollen das Spiel ja in 30 oder sogar 20 Stunden durchgespielt haben. Konkret auf dich bezogen war nur die Bemerkung, dass ich für beide Teile ungefähr gleich lang brauche. Also wenn dir Risen 2 auch nicht so kurz vorkam und du da genauso lange brauchtest wie ich, müsstest du ja dafür jetzt bei Risen 3 länger brauchen.

oh, dass der die Xardas-Stimme hatte, hatte ich schon wieder ganz vergessen.  
Wie kann man denn das bitte vergessen? :o

Ich glaube ja auch, dass Eldric ursprünglich so eine Art neuer Xardas sein sollte. Nur hat das schon in Risen 1 nicht geklappt und man hat's dann wohl gar nicht erst noch mal versucht.  
Aber in Risen 1 und 2 hat der Sprecher ja sogar noch ganz klassisch das Intro gesprochen. In Risen 3 gibt's ja nicht mal mehr eins :p

### Laidoridas

12.03.2015, 13:30

Wie das mit Magie ist, weiß ich nicht. Aber insgesamt hab ich nicht das Gefühl, erst mit Gilde richtig Fähigkeiten steigern zu können.

Mit meinem jetzigen Charakter erschieß ich nen Schattenlord mit fünf Musketenschützen, wenns schlecht läuft, und wenn ein Volltreffer dabei ist, brauch ich nur zwei. Da muss ich glaub ich gar nicht mehr groß den Charakter verbessern. :D

Wie hast du dir denn fünf Musketenschützen in dein Gefolge geholt? Da hast du ja quasi schon deine eigene Gemeinschaft! :eek:

Nee, also wenn ich mich auf Schusswaffen spezialisieren wollen würde, dann bräuchte ich da natürlich keine Gilde für, aber ich würd halt gerne mal wieder Magier sein und das geht ja wohl nicht vernünftig, bevor ich nicht einer Gilde beigetreten bin. Und vorher den Magiewert zu steigern ist dann ja auch sinnlos, weshalb ich eben die ganze Zeit spare und nur ab und zu mal was fürs Truhenknacken und ein bisschen für Härte ausbebe, weil man das ja beides unabhängig von der Kampfweise gut gebrauchen kann.

Ehrlich? Dann sollte ich sowieso nicht mitschreiben, da ich nie einen Plan habe und immer nur drauf los schreibe :D Najaa, aber du wirst ja trotzdem vorher so ungefähr wissen, welche Leute da auftreten sollen, wo das spielt und so. So ganz ohne Plan geht es ja gar nicht, und da muss man sich ja erstmal entscheiden! Vielleicht geht das bei dir einfach schneller als bei mir. :D

Irgendwas muss ich in Risen 2 wirklich falsch gemacht haben. Alle haben über die kurze Spielzeit gemeckert, aber ich habe sowohl für 2 als auch 3 so ungefähr 50-60 Stunden gebraucht.

Ich fand Risen 2 auch nicht kurz, war auf jeden Fall länger als der erste Teil. Aber Teil 3 kommt mir jetzt nochmal deutlich größer vor. Kann aber natürlich auch einfach daran liegen, dass jetzt von Anfang an schon so viele Inseln direkt zugänglich sind und das deshalb so groß wirkt.

Ich habe vor der Fraktionsaufnahme alles abgegrast und das im Nachhinein eher bereut. Da kommt leider bis auf einige neue Nebenquests nicht mehr viel.

Andererseits werden einem ein paar Kleinigkeiten mit der Fraktionsaufnahme wohl auch verbaut. Insofern ist es zumindest für den ersten Durchgang sicher nicht verkehrt, sich so spät wie möglich einer Gemeinschaft anzuschließen.

Hm... ist aber halt auch irgendwie doof, dann die ganze Zeit die Erfahrungspunkte für die letzten zwei Stunden oder so aufzusparen. Şugly Das fühlt sich irgendwie die ganze Zeit so "falsch" an, aber wenn ich jetzt alles für Schwertkampf oder so raushaue, hab ich dann ja nachher nichts mehr für Magie übrig, erst recht wenns dann gar nicht mehr so viele Quests gibt, um noch an Punkte zu kommen. So ein Dilemma!

Das habe ich auch bis heute nicht verstanden. Sowohl Eldric als auch Patty. Also schon, wieso es da überhaupt neue Modelle brauchte, wo doch Engine und Grafik die alten sind. Beim Wechsel von Gothic 2 zu Gothic 3 war das ja z.B. noch was anderes. Und wenn man dann schon neue Modelle nutzt, wieso versucht man nicht wenigstens, die ansatzweise wie die alten aussehen zu lassen? So hässlich die Freunde in Gothic 3 aussahen, sie hatten wenigstens noch eine Grundähnlichkeit mit sich selbst. Aber Eldric und Patty sind einfach mal völlig neue Personen.

Und ja, dass Eldric jetzt diese langweilige gebrächliche Stimme hat, statt der tollen von Xardas (die hatte er auch in Teil 2 noch), fand ich auch sehr schade :(

Ja, ich weiß auch nicht was das soll. Das macht doch auch nur Arbeit, da neue Modelle zu basteln, ohne dass es irgendwas bringt - eher im Gegenteil. Und die Eldric-Stimme ist nicht nur langweilig, sondern richtig nervig nach einer Weile, finde ich. Dieses Gekrächze kann man sich doch nicht lange anhören! :scared:

### Ajnif

12.03.2015, 13:49

Najaa, aber du wirst ja trotzdem vorher so ungefähr wissen, welche Leute da auftreten sollen, wo das spielt und so. So ganz ohne Plan geht es ja gar nicht, und da muss man sich ja erstmal entscheiden! Vielleicht geht das bei dir einfach schneller als bei mir. :D

Ne, nein, nö. Ich bin recht planlos. Ich schreibe einfach drauf los :D

Ich weiß auch nicht wie meine Storys weitergehen werden, welche Personen sterben usw. Manchmal bin ich selber total schockiert, wenn es eine plötzliche Wendung gibt, mit der ich selber nicht einmal gerechnet habe. Ist schwer es zu erklären. Je nach Gefühlslage entwickeln sich meine Geschichten

**alibombali**

12.03.2015, 14:58

Ja, das mit dem Kurz war auch nicht auf dich bezogen, sondern auf die Community allgemein, weil man das ja doch ziemlich häufig gehört hat. Viele wollen das Spiel ja in 30 oder sogar 20 Stunden durchgespielt haben.

Konkret auf dich bezogen war nur die Bemerkung, dass ich für beide Teile ungefähr gleich lang brauche. Also wenn dir Risen 2 auch nicht so kurz vorkam und du da genauso lange brauchtest wie ich, müsstest du ja dafür jetzt bei Risen 3 länger brauchen.

Ich werd einfach mal die Stundenzahl von R3 posten, wenn ich durch bin. :)

Wie kann man denn das bitte vergessen? :o

Ich glaube ja auch, dass Eldric ursprünglich so eine Art neuer Xardas sein sollte. Nur hat das schon in Risen 1 nicht geklappt und man hat's dann wohl gar nicht erst noch mal versucht.

Aber in Risen 1 und 2 hat der Sprecher ja sogar noch ganz klassisch das Intro gesprochen. In Risen 3 gibt's ja nicht mal mehr eins :p

Natürlich ist er nicht so dolle wie Xardas gewesen im ersten Teil, aber ich fand ihn eigentlich schon gelungen.

Wie hast du dir denn fünf Musketenschützen in dein Gefolge geholt? Da hast du ja quasi schon deine eigene Gemeinschaft! :eek:

gnah, wie konnte der Fehler denn passieren? §ugly

Achja, was ist das auf Calador bitte für ein Mist mit dem Lavastrom? Ich soll da jetzt rüber und finde den Weg einfach nicht, vor allem da das naheliegendste (Schwimmen, Papagaienflug) ja vom Spiel blockiert wird. Ich bitte deshalb um einen Tipp. :o

edit: les grad im Risen-Forum, dass das erst ab Kapitel 3 geht.

**John Irenicus**

12.03.2015, 17:34

Nee, also gerade hier bei so einem Hörspiel kann man ja schlecht einfach so drauf los schreiben. Da muss man doch schon einen Plan haben!

Ja, hab ich dann so ab der Hälfte auch bemerkt. §ugly

Achja, was ist das auf Calador bitte für ein Mist mit dem Lavastrom? Ich soll da jetzt rüber und finde den Weg einfach nicht, vor allem da das naheliegendste (Schwimmen, Papagaienflug) ja vom Spiel blockiert wird. Ich bitte deshalb um einen Tipp. :o

edit: les grad im Risen-Forum, dass das erst ab Kapitel 3 geht.

Da habe ich auch erstmal gesucht und gesucht. Es wird einem da ja auch nicht so richtig erklärt, dass das noch nicht geht.

Das mit dem Papageienflug war eh der reinste Witz. Da wird einem so die große Freiheit vorgekauelt, und dann fliegt man ja doch alle Nase lang gegen irgendwelche unsichtbaren Wände. §medi

Und Eldrics Stimme fand ich von Anfang an einfach nur heftig schlecht. Das hätten wir ja besser vertonen können. Klingt wirklich so, wie ich, der verzweifelt versucht, für ein Hörspiel einen alten Mann nachzumachen oder so. Das hört man doch richtig raus, dass der Sprecher da die Stimme verstellt hat. §ugly

**alibombali**

12.03.2015, 17:49

Da habe ich auch erstmal gesucht und gesucht. Es wird einem da ja auch nicht so richtig erklärt, dass das noch nicht geht.

Ja, vor allem stand der olle Nate dann auch noch so vor der kaputten Brücke. Da dachte ich, der hilft mir jetzt weiter, oder da müsste es zumindest sein. Dann erzählt der ein paar Takte über den Lavastrom und geht weg. Naja.

Mit legendären Gegenständen haben die PBs diesmal ja auch nicht gegeizt.

Vor allem diese Liane... Ob der Held da wirklich die richtige gefunden hat? §ugly

**John Irenicus**

12.03.2015, 17:54

Das mit den legendären Gegenständen hat mir aber fast am meisten Spaß gemacht. Das fand ich schon in Risen 2 cool, gerade auch, wenn es etwas absurder wurde. Noch schöner wäre es natürlich gewesen, wenn man auch ein paar vernünftiger Ortsbeschreibungen bekommen hätte statt nur ein paar Worte und einen Questmarker. Manche sind dann ja aber trotzdem immer noch gut genug versteckt, das fand ich dann gut.

Warum findet diese Diskussion eigentlich hier und nicht im Risen-Story-Forum statt? :o



**Laidoridas**

12.03.2015, 18:04

Achja, was ist das auf Calador bitte für ein Mist mit dem Lavastrom? Ich soll da jetzt rüber und finde den Weg einfach nicht, vor allem da das naheliegendste (Schwimmen, Papagaienflug) ja vom Spiel blockiert wird. Schwimmen hältst du für eine naheliegende Lösung? Bei einem Lavastrom? Şugly  
Dass man da nicht drüberfliegen kann ist doch auch total logisch, das sind halt diese heißen, giftigen Dämpfe, die so ein Papagei einfach nicht aushält!

Und Eldrics Stimme fand ich von Anfang an einfach nur heftig schlecht. Das hätten wir ja besser vertonen können. Klingt wirklich so, wie ich, der verzweifelt versucht, für ein Hörspiel einen alten Mann nachzumachen oder so. Das hört man doch richtig raus, dass der Sprecher da die Stimme stellt hat. Şugly  
Bei dir wäre es ganz sicher besser, weil nicht so anstrengend geworden! :D Ist ja auch irgendwie echt absurd, dass die den Xardas-Sprecher nicht wieder genommen haben... der spricht doch für ein paar Euro fuffzig irgendwelches Zeug für diverse Modteams ein, aber die Piranha Bytes kriegen das dann nicht gebacken, den wieder zu engagieren oder was?

Mit legendären Gegenständen haben die PBs diesmal ja auch nicht gegeizt. Die liegen ja auch teilweise einfach so in der Gegend rum. In der Festung auf Calador fand ich das ja besonders lustig. Da latsch ich rein, geh in den erstbesten Raum rein und das erste, das ich wahllos aufgrabsche ist gleich ein legendärer Gegenstand, den da wohl sonst niemand so wichtig fand. :D  
Ich find das aber eigentlich auch ganz nett mit den Gegenständen. Ich weiß nicht wie das im dritten Teil ist, aber im zweiten waren ja zumindest einige Gegenstände auch ganz gut versteckt. Da musste man ja teilweise mit einem Äffchen in irgendeinen Winkel rein, um das zu kriegen.

**Jünger des Xardas**

12.03.2015, 19:38

Hm... ist aber halt auch irgendwie doof, dann die ganze Zeit die Erfahrungspunkte für die letzten zwei Stunden oder so aufzusparen. Şugly Das fühlt sich irgendwie die ganze Zeit so "falsch" an, aber wenn ich jetzt alles für Schwertkampf oder so raushaue, hab ich dann ja nachher nichts mehr für Magie übrig, erst recht wenns dann gar nicht mehr so viele Quests gibt, um noch an Punkte zu kommen. So ein Dilemma!

Es sind schon mehr als zwei Stunden. Da kommen ja noch neue Gebiete in Calador und auf Kila dazu, eine weitere Insel, zwei Kapitel an Hauptquests.

Es gibt halt nur nicht besonders viele neue Nebenquests, sodass die Gebiete, die jetzt schon abgegrast sind, eben abgegrast sind. Und du hast halt nicht mehr so viel Zeit mit den Begleitern, die dich erst mit Schiff begleiten, bzw. kommen alle Quests in Zusammenhang mit dem Schiff dann ziemlich plötzlich und auf einem Haufen.

Natürlich ist er nicht so dolle wie Xardas gewesen im ersten Teil, aber ich fand ihn eigentlich schon gelungen. Ich hatte auch nichts gegen den. Xardas zu kopieren, ist sowieso keine besonders gute Idee. Das kann zwangsläufig nur ein billiger Abklatsch werden. Da ist es immer besser, man macht was Neues.  
Nur scheinen die PBs halt nicht so recht gewusst zu haben, was sie mit Eldric anfangen sollen, wenn ich mir dessen Rolle über die drei Teile hinweg so ansehe. Dabei hätte es durchaus genug Potential gegeben.

Das mit den legendären Gegenständen hat mir aber fast am meisten Spaß gemacht. Das fand ich schon in Risen 2 cool, gerade auch, wenn es etwas absurder wurde. Noch schöner wäre es natürlich gewesen, wenn man auch ein paar vernünftiger Ortsbeschreibungen bekommen hätte statt nur ein paar Worte und einen Questmarker. Manche sind dann ja aber trotzdem immer noch gut genug versteckt, das fand ich dann gut.  
Die fand ich auch immer super! Besonders auch die kleinen Geschichten, die es dazu immer gab. Ich finde es nur blöd, dass die vom Helden einfach nicht mehr vorgelesen werden, wenn man den Gegenstand schon hat. So habe ich z.B. nie erfahren, was es mit den Gegenständen gleich an der Krabbenküste und auf Antigua auf sich hat.

**alibombali**

12.03.2015, 22:17

Warum findet diese Diskussion eigentlich hier und nicht im Risen-Story-Forum statt? :o  
Gute Frage. Und das Grundgesetz der Gnome (<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/1315485-OT-Schenke-zur-verschlafenen-Aschebestie/page13?p=24116421&viewfull=1#post24116421>) ist auch noch nicht fertig. Willst du vielleicht mal wieder nen Artikel hinzufügen? :gratz

Schwimmen hältst du für eine naheliegende Lösung? Bei einem Lavastrom? Şugly  
Dass man da nicht drüberfliegen kann ist doch auch total logisch, das sind halt diese heißen, giftigen Dämpfe, die so ein Papagei einfach nicht aushält!

Ja also durchs Wasser! Dass die PBs das Wasser, in welchen der Lavastrom mündet, kochendheiß und damit unzugänglich gemacht haben, hab ich ihnen mal von vorn herein nicht zugetraut. :p

Und ja, ich kann JüdeX da nur zustimmen, dass es mega blöd ist, dass der Held diese Bücher nicht liest, wenn man den Gegenstand schon hat. Den ersten findet man mein ich auch noch direkt am Anfang auf der Krabbenküste, sodass man den schon bewusst liegen lassen müsste, um den Text mal zu hören...

**alibombali**

13.03.2015, 09:55

Danke, John ^2^

Ich muss irgendwie immer wieder betonen, wie heftig meine Geisterflinte doch ist.

Ich bin grad über den Lavastrom und

dann spawnen da ja um die Dämonenjäger herum einige Schergen. Eine weitere Horde von vier Schergen kommt dann aber noch um so eine Ecke angelaufen und ich war der erste, den die gesehen haben. Also laufen die vier auf mich zu und ich schieß die einfach wie sie da angelaufen kommen mit jeweils einer Kugel über den Haufen. Keiner von denen konnte mehr zum Schlag ansetzen. Es erfüllte mich mit perverser Freude. §danke

**Atticus**

13.03.2015, 21:22

Ich bin eben gegen die zwei Sklavenhändler auf der Gnomeninsel angetreten. Ohne Bones hätte ich gegen die kein Land gesehen. Gegner mit Flinte sind aber auch unfair stark.

**Stonecutter**

13.03.2015, 23:13

Ich habe noch nicht mal Risen 2 angefangen§gnah

**MiMo**

14.03.2015, 11:47

Ich habe noch nicht mal Risen 2 angefangen§gnah

Solange du deinen Wettbewerbsbeitrag angefangen hast, ist dir keiner böse. :)

**Stonecutter**

14.03.2015, 12:09

Welchen Wettbewerbsbeitrag?

**John Irenicus**

14.03.2015, 17:03

alibombalis Geisterflinte ist also heftig. §list

**Eddie**

14.03.2015, 20:09

Nee, also gerade hier bei so einem Hörspiel kann man ja schlecht einfach so drauf los schreiben. Da muss man doch schon einen Plan haben!

Naja, also damals bei "Das Experiment" hat sich auch alles irgendwie so beim schreiben entwickelt. Da hatte ich vorher auch kein großartiges Konzept gehabt, wie die Geschichte verlaufen soll. Gut, man merkt ihr das natürlich an, aber prinzipiell geht das schon. So rückblickend betrachtet spiegelt der Titel eigentlich ziemlich gut den Entstehung der Geschichte wieder.:D

Und wo wir grade dabei sind: Diese Freddy Edward von Nulpinger-Story mit Meister damals, die habt ihr euch doch vorher auch nicht komplett durchdacht und dann geschrieben, oder?:p

**Laidoridas**

14.03.2015, 21:59

Naja, also damals bei "Das Experiment" hat sich auch alles irgendwie so beim schreiben entwickelt. Da hatte ich vorher auch kein großartiges Konzept gehabt, wie die Geschichte verlaufen soll. Gut, man merkt ihr das natürlich an, aber prinzipiell geht das schon. So rückblickend betrachtet spiegelt der Titel eigentlich ziemlich gut den Entstehung der Geschichte wieder.:D

Und wo wir grade dabei sind: Diese Freddy Edward von Nulpinger-Story mit Meister damals, die habt ihr euch doch vorher auch nicht komplett durchdacht und dann geschrieben, oder?:p

Naja, ich glaube aber auch nicht, dass wir mit "Freddy Edward von Nulpinger" besonders gute Chancen bei so einem Wettbewerb gehabt hätten. :D Und weder "Das Experiment" noch mein eigenes Last-Minute-Drama haben sich ja damals beim Dramenwettbewerb gegen das offensichtlich perfekt durchgeplante Werk von lunovis durchsetzen können!

**John Irenicus**

15.03.2015, 19:05

Kaufe doch deine Schulden!

<https://www.youtube.com/watch?v=dq3BSKOfXKM>

**Laidoridas**

15.03.2015, 19:09

Was hat er? Einem Deal die Fäden gezooh? :D

**John Irenicus**

15.03.2015, 19:11

Was hat er? Einem Deal die Fäden gezooh? :D

Jawoll! War ein echtes Husarenstrück, was er da geritten hat!

**alibombali**

17.03.2015, 14:11

Ich hab Risen 3 gestern Nacht durchgespielt.  
Ich muss sagen,

die Schlussinsel haben sie auf jeden Fall besser gemacht, als Maras kleines Atoll. Wobei ich Chanis Gefängnis irgendwie dumm fand.

Was ich richtig kacke fand, war der Kampf gegen den Titanen, den man Fesseln muss. Für die Titanenkämpfe lassen die PBs sich wohl jedes mal wieder was dummes einfallen. Einmal hatte ich es fast geschafft, da kann ich die letzte Fessel nicht aufheben, weil sie ganz am Rand lag und da unerklärlicherweise überall Steine langflogen. :rolleyes:

Das Ende an sich fand ich dann aber etwas enttäuschend. Man wird nur noch einmal von Patty in den Arm genommen und bekommt kein abschließendes Wort oder so.

Was ich auch noch bemängeln möchte ist, dass man noch nie vorher von Nekroloth und dem ältesten Wesen (Name von der Redaktion vergessen) gehört hat. Das war im zweiten Teil nicht viel anders, aber hier finde ich es irgendwie schwerwiegender. "Wir brauchen noch so ein mythisches Wesen für das Ritual." "Joa, dann gibts jetzt eben eins. Kann ja das älteste der Welt sein oder so."

Und ich finde, wenn es schon wieder ein Titanenlord sein musste, hätten sie doch Ishmael endlich mal erscheinen lassen können, statt einfach einen neuen aus dem Boden zu stampfen.

Aber das soll gar nicht nach allzu viel Gemecker klingen. Mir hat Risen 3 Spaß gemacht. :)

**Laidoridas**

17.03.2015, 14:15

Schon durchgespielt? Da scheint ja nach dem Inselabgrasen wirklich nicht mehr viel zu kommen, was? §ugly

**alibombali**

17.03.2015, 14:19

Schon durchgespielt? Da scheint ja nach dem Inselabgrasen wirklich nicht mehr viel zu kommen, was? §ugly

Doch, es ist noch recht umfangreich!

Ich hab aber gestern fast den ganzen Tag gespielt. :scared:

**Laidoridas**

17.03.2015, 15:10

Welcher Gilde bist du denn beigetreten? Und warst du nett oder fies?

**alibombali**

17.03.2015, 15:13

Welcher Gilde bist du denn beigetreten? Und warst du nett oder fies?

Ich war ein Wächter, der meistens sehr nett war, aber manchmal auch gelogen und beleidigt hat. War aber auch gut für mich, dass Einschüchtern und Manipulieren sich nicht darauf ausgewirkt hat, denn das konnte ich auch gut. \$§p4

**Laidoridas**

18.03.2015, 02:00

Ich geh glaube ich auch zu den Wächtern. Die scheinen ja die dollste Magie zu haben. Der Voodoo-Kram ist bestimmt wieder ziemlich nutzlos und die Dämonenjäger-Runen, die ich so gefunden habe, haben mich jetzt auch nicht so von den Socken gehauen.

Calador ist übrigens bisher das Highlight im Spiel, finde ich. Macht grade schon ziemlich Spaß. :) Nur die Charaktermodellwiederverwertung fällt hier ziemlich stark auf, wenn ein paar Meter neben Mira eine genau gleich aussehende und gleich angezogene Frau rumsteht, die ein bisschen bläulich schimmert und deswegen eine Geisterfrau sein soll, die mit der Mira auch überhaupt nichts zu tun hat. Das fand ich schon ziemlich verwirrend, weil man ja auch während der Mira-Quest an der Geisterfrau vorbei geführt wird und ich eigentlich fest davon ausgegangen war, dass das irgendwas miteinander zu tun hatte, wenn die schon gleich aussehen. Da waren die Piranhas aber schon ein bisschen sehr faul!

**Jünger des Xardas**

18.03.2015, 11:11

Dass man von Margoloth (so der Name) noch nie gehört hatte, hat mich nicht gestört. Wieso sollte man denn auch? Die lebt eben verborgen in ihrer Höhle. Ich hätte es eher dämlich gefunden, wenn jeder Bauer gewusst hätte, dass es dieses uralte mystische Wesen gibt. Also an Margoloth gibt's ja einiges auszusetzen, aber das nun nicht gerade. Nekroloth dagegen ist ein anderes Thema. Da hätten sie wirklich Ismael nehmen können. Oder meinetwegen sogar Ursegor. Da ja Ursegor offenbar Ismael besiegt hat, zieht nicht mal das Argument, dass man den für eine Fortsetzung aufheben wollte. Und dabei ist die Tatsache, dass der plötzlich einfach so aus dem Nichts auftaucht, noch das kleinste Übel an Nekroloth...

Da waren die Piranhas aber schon ein bisschen sehr faul!  
Na ja, PB und Frauenmodelle halt :D

Wir sollten lieber froh sein, dass sie es überhaupt geschafft haben, halbwegs gut aussehende Frauen zu modellieren  
§ugly

**alibombali**

19.03.2015, 17:03

@ Laido: Ja, Calador fand ich auch cool, abgesehen von der unsichtbaren Lavastrom-Grenze. :D

Dass man von Margoloth (so der Name) noch nie gehört hatte, hat mich nicht gestört. Wieso sollte man denn auch? Die lebt eben verborgen in ihrer Höhle. Ich hätte es eher dämlich gefunden, wenn jeder Bauer gewusst hätte, dass es dieses uralte mystische Wesen gibt. Also an Margoloth gibt's ja einiges auszusetzen, aber das nun nicht gerade. Abgesehen von den Kila kannte ja mindestens Eldric Margoloth. Ob Zacharias sie auch kannte, weiß ich nicht mehr. Und wenn sie bei einigen Gelehrten bekannt ist, hätte doch früher mal jemand auf die Idee kommen müssen, sie irgendwie wegen der Titanenkriege zu befragen... Aber klar, das kann auch passiert sein und betreffende Person hats einfach nicht überlebt. :D

Was hat dich an ihr gestört? Die Antworten auf die Fragen, oder dass sie den Schattenlord im Nebenzimmer nicht bemerkt hat? :p

Nekroloth dagegen ist ein anderes Thema. Da hätten sie wirklich Ismael nehmen können. Oder meinetwegen sogar Ursegor. Da ja Ursegor offenbar Ismael besiegt hat, zieht nicht mal das Argument, dass man den für eine Fortsetzung aufheben wollte. Und dabei ist die Tatsache, dass der plötzlich einfach so aus dem Nichts auftaucht, noch das kleinste Übel an Nekroloth...

An dem fand ich außerdem eigentlich nur blöd, dass seine ganze Conspracy an den Haaren herbeigezogen wirkte und eigentlich viel zu kompliziert war, um auch nur annähernd so glatt aufzugehen, wie dann im Spiel geschehen. Aber lass dir nicht alles aus der Nase ziehen. Was hat dich an Nekroloth gestört?

**Laidoridas**

19.03.2015, 20:09

Ey, besprecht ihr hier etwa grade irgendwelche spektakulären Enthüllungen im Finale? Ich versteh zwar nix, aber spoilert hier doch nicht so rum! :o

**Jünger des Xardas**

19.03.2015, 20:41

Abgesehen von den Kila kannte ja mindestens Eldric Margoloth. Ob Zacharias sie auch kannte, weiß ich nicht mehr. Und wenn sie bei einigen Gelehrten bekannt ist, hätte doch früher mal jemand auf die Idee kommen müssen, sie irgendwie wegen der Titanenkriege zu befragen... Aber klar, das kann auch passiert sein und betreffende Person hats einfach nicht überlebt. :DHm, kannte Eldric die wirklich? Weiß ich gerade gar nicht mehr. Also klar, er schickt einen ein uraltesWesen suchen. Aber er sagt doch nicht konkret "Auf Kila gibt's da so ne Spinne", oder?

Aber auch wenn er's weiß: ich würde Eldric nicht als Gelehrten sehen. Der hat sich doch von den Magiern immer ferngehalten. Und er ist eben ein Druide, der ja auch schon in Risen 1 Spezialwissen besaß, das sonst keiner hatte. Das fände ich also nicht wirklich unpassend.

Was hat dich an ihr gestört? Die Antworten auf die Fragen, oder dass sie den Schattenlord im Nebenzimmer nicht bemerkt hat? :pLetzteres. Die Antworten fand ich oft ganz lustig. Aber nach dem Schattenlord hatte ich mich erst in dem Labyrinth in die andere Richtung dumm und dämlich gesucht, und dann ist der am Ende zwanzig Meter weiter in der Nachbarhöhle.

An dem fand ich außerdem eigentlich nur blöd, dass seine ganze Conspracy an den Haaren herbeigezogen wirkte und eigentlich viel zu kompliziert war, um auch nur annähernd so glatt aufzugehen, wie dann im Spiel geschehen. Aber lass dir nicht alles aus der Nase ziehen. Was hat dich an Nekroloth gestört?

Ja, stimmt, dieser ganze Plan war mal wieder total unglaublich.

Mal abgesehen davon, dass man mal wieder nichts über die Hintergründe erfährt (wer ist das, warum ist er im Schattenreich eingesperrt?), hat mich gestört, dass PB da wieder nichts auf die Lore gegeben hat: Bisher schienen die Titanenlords Elementen zugeordnet, jetzt gibt es plötzlich einen Titan des Todes. Bisher kontrollierten die Titanenlords die Titanen, jetzt wird Nekroloth bei seiner Manifestation selber zu einem (und auch hier wieder zum Todestitan, was für mich einfach nicht zu den bekannten Feuer-, Erd- und Wassertitanen passen will) - wieso ist dann Ursegor nie zum Titan geworden?

**alibombali**

19.03.2015, 21:00

Hm, kannte Eldric die wirklich? Weiß ich gerade gar nicht mehr. Also klar, er schickt einen ein uraltesWesen suchen. Aber er sagt doch nicht konkret "Auf Kila gibt's da so ne Spinne", oder?

Aber auch wenn er's weiß: ich würde Eldric nicht als Gelehrten sehen. Der hat sich doch von den Magiern immer ferngehalten. Und er ist eben ein Druide, der ja auch schon in Risen 1 Spezialwissen besaß, das sonst keiner hatte. Das fände ich also nicht wirklich unpassend.

Ich glaube, es war so ein "Ahhh, es gibt sie also wirklich!"-Kennen.

Halt nicht gelehrt im Sinne von Bücherwissen, aber sein Spezialwissen schließe ich mit ein, wenn ich von Gelehrten spreche. Das wäre ja sonst auch ein ethnozentristisches Bild von Gelehrtheit! §nana

Ja, stimmt, dieser ganze Plan war mal wieder total unglaublich.

Mal abgesehen davon, dass man mal wieder nichts über die Hintergründe erfährt (wer ist das, warum ist er im Schattenreich eingesperrt?), hat mich gestört, dass PB da wieder nichts auf die Lore gegeben hat: Bisher schienen die Titanenlords Elementen zugeordnet, jetzt gibt es plötzlich einen Titan des Todes. Bisher kontrollierten die Titanenlords die Titanen, jetzt wird Nekroloth bei seiner Manifestation selber zu einem (und auch hier wieder zum Todestitan, was für mich einfach nicht zu den bekannten Feuer-, Erd- und Wassertitanen passen will) - wieso ist dann Ursegor nie zum Titan geworden?Ich hab das so aufgefasst, als sei das auch einzigartig, dass er sich da selbst zu

nem Titanen macht. Dass das eben das große böse Ziel seines Planes ist. Und vielleicht hat er deshalb als Titan dann kein Element, aber das ist natürlich nur Spekulation und Hinbiegen, damit es irgendwie passt.  
[http://forum.worldofplayers.de/forum/images/smilies/s\\_067.gif](http://forum.worldofplayers.de/forum/images/smilies/s_067.gif)

**alibombali**

20.03.2015, 13:06

Laido, es gibt nen neuen Toco-Song!

<https://www.youtube.com/watch?v=nLqtcyXs750>

**Laidoridas**

20.03.2015, 14:18

Hab ich schon mitbekommen, allerdings hör ich mir das jetzt nicht mehr an, weil ich sonst das Gefühl habe, dass ich schon wieder das halbe Album kenne, bevor es draußen ist. Das versaut mir dann die Vorfreude. Deswegen hör ich mir generell bei neuen Alben immer nur den ersten vorab veröffentlichten Song an, und den meistens auch nur ein einziges Mal. Und deswegen kann ich da jetzt natürlich auch nix zu sagen. Aber wie findest du ihn denn? :D

**alibombali**

20.03.2015, 22:39

Hab ich schon mitbekommen, allerdings hör ich mir das jetzt nicht mehr an, weil ich sonst das Gefühl habe, dass ich schon wieder das halbe Album kenne, bevor es draußen ist. Das versaut mir dann die Vorfreude. Deswegen hör ich mir generell bei neuen Alben immer nur den ersten vorab veröffentlichten Song an, und den meistens auch nur ein einziges Mal. Und deswegen kann ich da jetzt natürlich auch nix zu sagen.

Achso, okay. :D

Da ich mir die Prolog-Single gekauft hab, hab ich sie auch schon ein paar mal gehört.

Aber wie findest du ihn denn? :D

Och joa. Werd das Lied wohl noch öfter hören müssen um da was zu zu sagen.

**Laidoridas**

21.03.2015, 02:06

Ich bin jetzt in Risen 3 Magier geworden, und damit sind dann wohl auch die allerletzten Herausforderungsreste flöten gegangen. Da brutzelt man ja alles weg ohne Wenn und Aber und braucht nicht mal Mana dafür. Dagegen kommt mir das Nahkampfssystem jetzt ja fast schon ein bisschen durchdacht vor. :D

**MiMo**

21.03.2015, 10:22

Ich war gerade seit Ewigkeiten mal wieder auf der Newsseite der WoG und hab diese Odyssee-Mod vom Dezember gesehen. 150 Stunden Spielzeit? 1000 NPCs? Komplette Sprachausgabe? :eek:

Hat die jemand von euch gespielt? Mich würde jetzt nämlich echt interessieren, ob die gut geworden ist.

**John Irenicus**

21.03.2015, 12:36

Ich bin jetzt in Risen 3 Magier geworden, und damit sind dann wohl auch die allerletzten Herausforderungsreste flöten gegangen. Da brutzelt man ja alles weg ohne Wenn und Aber und braucht nicht mal Mana dafür. Dagegen kommt mir das Nahkampfssystem jetzt ja fast schon ein bisschen durchdacht vor. :D

Ja. Jetzt hat keiner mehr ne Schnitte gegen dich.

Ich war gerade seit Ewigkeiten mal wieder auf der Newsseite der WoG und hab diese Odyssee-Mod vom Dezember gesehen. 150 Stunden Spielzeit? 1000 NPCs? Komplette Sprachausgabe? :eek:

Hat die jemand von euch gespielt? Mich würde jetzt nämlich echt interessieren, ob die gut geworden ist.

Gerade die komplette Sprachausgabe ist es da, was mich abschreckt, glaube ich. Ich fand das bei Diccuric z.B. schon echt anstrengend. Şugly

**Laidoridas**

21.03.2015, 13:45

Ja. Jetzt hat keiner mehr ne Schnitte gegen dich.

Ja, ich fühle mich jetzt auch richtig überlegen, weil ich sicherlich der einzige Mensch auf der Welt bin, der dieses anspruchsvolle Magiesystem richtig bedienen kann. :cool:

**John Irenicus**

21.03.2015, 14:20

Ja, ich fühle mich jetzt auch richtig überlegen, weil ich sicherlich der einzige Mensch auf der Welt bin, der dieses anspruchsvolle Magiesystem richtig bedienen kann. :cool:

\*klick\* \*klick\* \*klick\*

Es sieht aber schon cool aus beim Kämpfen, das muss man sagen.

**MiMo**

21.03.2015, 14:28

Nachdem ich bei FF13 jetzt wenigstens die Story durchhabe, könnte ich ja eigentlich auch endlich mal Risen3 weiter spielen. Dürfte inzwischen ein halbes Jahr her sein, dass ich es gestartet habe.  
FF12 hat mich bislang jedenfalls noch nicht wieder richtig gepackt, nach 13 ist das einfach ein enormer Rückschritt... : (

**Izaya**

22.03.2015, 17:56

Ich war gerade seit Ewigkeiten mal wieder auf der Newsseite der WoG und hab diese Odyssee-Mod vom Dezember gesehen. 150 Stunden Spielzeit? 1000 NPCs? Komplette Sprachausgabe? :eek:  
Hat die jemand von euch gespielt? Mich würde jetzt nämlich echt interessieren, ob die gut geworden ist.

Ja, die Mod ist wirklich gut geworden, auch wenn die Sprachausgabe teils wirklich nicht so gut ist. Auch gibt es ein paar Bugs, die wirklich lästig waren (Weltübergänge, die nicht funktionieren, despawnende NPCs). Desweiteren war mir die Story ein wenig zu linear bzw die Entwicklung des Charakters (Miliz zu Paladin). Wenn du ne Menge Zeit hast, das Ding ist meines Erachtens besser als Risen 3. :gratz

**Eddie**

23.03.2015, 21:02

Der März ist ein ziemlich vollgepackter Monat. Ich hatte jetzt die letzten drei Wochenenden Freitag abend von halb sieben bis halb zehn und Samstag von um acht bis etwa um eins Feuerwehrausbildung (§prost). Da kommt man dann echt zu gar nix, weil ich ja vor allem auch unter der Woche abends kaum vor um sechs zu Hause bin (meistens so zwischen halb und um sieben). Zumindest im April wird dann aber (hoffentlich) besser.

**Stonecutter**

23.03.2015, 21:16

Es ist übrigens recht unterhaltsam, in Monaco in Heavy Metal Kluft herumzulaufen:A

**John Irenicus**

24.03.2015, 11:04

In letzter Zeit war meine Festplatte beim Hochfahren immer voller. Aber auch so drastisch. Von 25 GB die frei waren, ist es gefühlt innerhalb von zwei Wochen auf 1,16 GB gesunken. Ohne dass ich jetzt irgendwelche Downloads getätigt hätte. Nach Virenskans und sonstigen System- und Datenträgerbereinigungssachen, die nix gebracht haben, habe ich dann einfach mal in der Datenträgerbereinigung dieses "Wiederherstellungspunkte und Schattenkopien bereinigen"-Zeugs gemacht. Jetzt habe ich auf einmal 69 GB frei. Verrückte Welt.

(Und das ist jetzt der fünfte Post in Folge, der nichts mit dem vorangegangenen Post zu tun hat! :D)

**alibombali**

24.03.2015, 11:36

Also ich habe gestern Morrowind neu installiert. Das war ja auch weg nach meinem PC-Absturz im Dezember. Diesmal hab ich dank Thoronador auch die 8 DLCs mit drauf gekriegt. Dann hab ich auch gleich ein neues Spiel gestartet. Diesmal bin ich ein Dunmer und kein Rothwardon. Das ist insofern schon nicht so gut, als dass ich jetzt direkt 50 Gewichtseinheiten weniger schleppen kann.

In Pelagiad hab ich dann erstmal einen kleinen Diebeszug durch die Festung gemacht und hab deshalb jetzt schon Rüstungswert 10. Bloß doof, dass fast mein ganzes schleppbares Gewicht für Rüstung und Waffen drauf geht (also zumindest 100/250).

Dann wurde ich des Nachts auch schon von einem Assassinen angegriffen. Laido, du hattest mir ja davon abgeraten, einfach dessen ultraleichte Rüstung zu tragen. Es ist aber so verlockend, dass ich sie fast anziehen möchte! :D  
Hat die Art der Rüstung Einfluss auf die Reaktion meiner Umwelt auf mich? Dann ist so eine Assassinenrüstung sicher nicht so toll.

edit: sechster Post in Folge, der nichts mit den vorherigen zu tun hat. Wir haben uns auseinander gelebt.

**John Irenicus**

24.03.2015, 11:41

In Morrowind ist es im Prinzip allen egal, wie du rumläufst, sofern du nicht a) nackt bist oder b) zur Kaiserlichen Legion gehörst und mit anderen Angehörigen dieser Fraktion sprechen möchtest.

Heißt also, dass du die Assassinenrüstung einfach anziehen kannst und niemanden stört's oder wundert's.

Den Effekt fand ich ja noch lustiger, als ich einmal in Balmora in der Magierrgilde ganz unten in den Betten geschlafen habe und dann durch die Attentatsnachricht geweckt wurde. Ich stand da also rum und schaute mich um, aber da war nichts, und dachte deshalb einfach an einen Bug. Aber nach gefühlt einer Minute spaziert da auf einmal so ein Assassine seelenruhig in voller Kluft die Rampe runter, hält kurz inne, und zieht erst dann seine Waffe und stürzt sich auf mich. Sind ja tolle Kollegen von der Magierrgilde, wenn die so einen einfach mal herumschlendern lassen. §ugly

Ich habe jetzt übrigens mal wieder Oblivion installiert. Mal sehen, wie lange es diesmal dauert, bis ich die Lust verliere.

<http://upload.worldofplayers.de/files10/oblivion001.jpg>

<http://upload.worldofplayers.de/files10/oblivion002.jpg>

<http://upload.worldofplayers.de/files10/oblivion003.jpg>

<http://upload.worldofplayers.de/files10/oblivion004.jpg>

<http://upload.worldofplayers.de/files10/oblivion005.jpg>

<http://upload.worldofplayers.de/files10/oblivion006.jpg>

Er hat so schön dicke Bäckchen. ^2^

#### alibombali

24.03.2015, 11:57

In Morrowind ist es im Prinzip allen egal, wie du rumläufst, sofern du nicht a) nackt bist oder b) zur Kaiserlichen Legion gehörst und mit anderen Angehörigen dieser Fraktion sprechen möchtest.

Die reden nicht untereinander, wenn sie Rüstungen tragen? Hm. Aber gut, dann werd ich vielleicht doch der Versuchung nachgeben, diese Rüstung mal auszuprobieren. :)

Heißt also, dass du die Assassinenrüstung einfach anziehen kannst und niemanden stört's oder wundert's.

Den Effekt fand ich ja noch lustiger, als ich einmal in Balmora in der Magiergilde ganz unten in den Betten geschlafen habe und dann durch die Attentatsnachricht geweckt wurde. Ich stand da also rum und schaute mich um, aber da war nichts, und dachte deshalb einfach an einen Bug. Aber nach gefühlt einer Minute spaziert da auf einmal so ein Assassine seelenruhig in voller Kluft die Rampe runter, hält kurz inne, und zieht erst dann seine Waffe und stürzt sich auf mich. Sind ja tolle Kollegen von der Magiergilde, wenn die so einen einfach mal herumschlendern lassen. Şugly Das wäre ja cool gewesen, wenn er tatsächlich assassinenmäßig durchs Haus geschlichen wäre. Aber dass er dann auch noch überrascht war, dich zu sehen, macht das ganze schon wieder kaputt. :D

Ich habe jetzt übrigens mal wieder Oblivion installiert. Mal sehen, wie lange es diesmal dauert, bis ich die Lust verliere.

Er hat so schön dicke Bäckchen. ^2^

Er sieht wirklich ein bisschen aus, wie du, wenn du etwas dicker wärst! :eek:

Ich hatte dir ja eigentlich auch meinen letzten Charakter in Morrowind noch zeigen wollen, aber dafür ists ja zu spät. :(

Er sah halt genau wie diese Derwischs aus, die du immer ins TuS postest. Vor allem wegen der Kluft von diesem Typen, der am Anfang da vom Himmel fällt. Der hatte ja auch noch so einen hohen Helm. :D

#### John Irenicus

24.03.2015, 12:16

Die reden nicht untereinander, wenn sie Rüstungen tragen? Hm. Aber gut, dann werd ich vielleicht doch der Versuchung nachgeben, diese Rüstung mal auszuprobieren. :)

Nee nee. Bei der Kaiserlichen Legion ist es so: Bist du einmal beigetreten, möchte eigentlich gar keiner mehr von denen mit dir reden, sofern du nicht eben offizielle Legionskluft trägst. Und das kann dann doch sehr lästig sein, vor allem wenn du schon längst bessere Rüstungen benutzen könntest. Und um dann jederzeit mit denen reden zu können, müsstest du entweder auf deine bessere Rüstung verzichten oder eben gleich zwei Rüstungen mit dir herumschleppen, aber wer hat dafür schon den Platz bzw. die Traglast frei...

Das wäre ja cool gewesen, wenn er tatsächlich assassinenmäßig durchs Haus geschlichen wäre. Aber dass er dann auch noch überrascht war, dich zu sehen, macht das ganze schon wieder kaputt. :D

Er ist ja nicht einmal geschlichen. Er ist da einfach herspaziert. Und ist an mindestens drei Personen unmittelbar vorbeimarschiert. Das ist einfach total dämlich. Şugly

Er sieht wirklich ein bisschen aus, wie du, wenn du etwas dicker wärst! :eek:

Weder habe ich so dunkle Haut, noch rote Haare und diese Frisur. :o

Ich hatte dir ja eigentlich auch meinen letzten Charakter in Morrowind noch zeigen wollen, aber dafür ists ja zu spät. :(

Er sah halt genau wie diese Derwischs aus, die du immer ins TuS postest. Vor allem wegen der Kluft von diesem Typen, der am Anfang da vom Himmel fällt. Der hatte ja auch noch so einen hohen Helm. :D

Der colovianische Fellhelm. Stimmt, das ist ja wirklich so ein Derwischhut. :D

#### Laidoridas

24.03.2015, 12:54

Dann wurde ich des Nachts auch schon von einem Assassinen angegriffen. Laido, du hattest mir ja davon abgeraten, einfach dessen ultraleichte Rüstung zu tragen. Es ist aber so verlockend, dass ich sie fast anziehen möchte! :D Hat die Art der Rüstung Einfluss auf die Reaktion meiner Umwelt auf mich? Dann ist so eine Assassinenrüstung sicher nicht so toll.

Nee, da reagiert niemand drauf, wie John schon gesagt hat. Ich würde sie deswegen ignorieren, weil sie das Balancing aus meiner Sicht total kaputt macht und das Spiel dadurch viel zu leicht wird. Nicht nur, dass man so schnell schon eine so gute Rüstung bekommt (wenn man denn leichte Rüstung tragen möchte), man verdient durchs Verkaufen der ganzen Rüstungen ja auch Unmengen an Geld. Diese ganze Attentätergeschichte finde ich an Tribunal

nicht so toll. Das kommt mir so vor, als hätten die nur an Leute gedacht, die Morrowind durchgespielt haben, dann erst das Addon installieren und dann eben sofort damit loslegen wollen. Ich glaube, von der Story her ergibt es auch gar nicht so viel Sinn, dass die Attentäter so früh schon auf einen angesetzt werden (bin mir aber auch nicht mehr ganz sicher, Tribunal hab ich jetzt schon seit einer Weile nicht mehr gespielt). Also, ich würd die Rüstungen wegschmeißen. Aber du musst es wissen!

Er ist ja nicht einmal geschlichen. Er ist da einfach herspaziert. Und ist an mindestens drei Personen unmittelbar vorbeimarschiert. Das ist einfach total dämlich. Şugly  
Das ist mir genauso so auch letztens passiert, sogar mehrmals. Fand ich auch ziemlich absurd. :D

Weder habe ich so dunkle Haut, noch rote Haare und diese Frisur. :o  
Ich musste aber grad auch direkt daran denken, dass der dir sehr ähnlich sieht!

Mein Morrowind-Durchgang mit dem Magier ist ja leider mittlerweile völlig kaputt. Das kann ich so leider nicht mehr vernünftig spielen. Erst konnte ich nicht mehr richtig springen und jetzt reagiert das Programm auch auf Tasten immer mal wieder nicht so richtig und macht dann einfach nix, wenn man die Waffe ziehen will oder so. Und ab und zu kommen auch einfach so im Spiel Fehlermeldungen, dass irgendwelche Dateien fehlen. Ich glaube, das waren diese offiziellen Plugins, die es vergeigt haben... da hab ich ja so deutsche Versionen von installiert, und die waren dann wohl nicht so ganz fehlerfrei. Und als Altmer kriegt man ja wohl sowieso immer mal wieder Bugs, diese Sprungprobleme kommen ja offenbar daher. Find ich echt schade, hat eigentlich wieder richtig Spaß gemacht. :(

**John Irenicus**

24.03.2015, 13:25

Mein Morrowind-Durchgang mit dem Magier ist ja leider mittlerweile völlig kaputt. Das kann ich so leider nicht mehr vernünftig spielen. Erst konnte ich nicht mehr richtig springen und jetzt reagiert das Programm auch auf Tasten immer mal wieder nicht so richtig und macht dann einfach nix, wenn man die Waffe ziehen will oder so. Und ab und zu kommen auch einfach so im Spiel Fehlermeldungen, dass irgendwelche Dateien fehlen. Ich glaube, das waren diese offiziellen Plugins, die es vergeigt haben... da hab ich ja so deutsche Versionen von installiert, und die waren dann wohl nicht so ganz fehlerfrei. Und als Altmer kriegt man ja wohl sowieso immer mal wieder Bugs, diese Sprungprobleme kommen ja offenbar daher. Find ich echt schade, hat eigentlich wieder richtig Spaß gemacht. :(

Ja den Altmer-Sprungbug kenne ich auch. Ich habe ja ohnehin früher meist Hochelf als Magier gespielt. Aber wenn man ehrlich ist, diese ganzen Magieschulen schön und gut, aber irgendwie ist das doch ziemlich überladen und auch ein bisschen unnötig aufgesplittert. Ob nun Mystik, Illusion, oder Veränderung - so spontan könnte man einen Zauber doch jetzt keiner dieser Kategorien sicher zuordnen, und trotzdem sinds dann immer eigene Systeme mit eigenem Fertigkeitswert... bin jetzt auch mal davon ab, immer nur so Vollmagier zu spielen, und da macht's eh deutlich mehr Spaß, finde ich (allein schon wegen besserem Stärkewert und Traglast).

In Suchen Bugs habe ich da aber auch welche einfach durch die Addons drin. Da ist immer so eine bestimmte Art von Pfeifen, bei dem bei mir die Datei fehlt und wo ich dann immer eine Fehlermeldung wegklicken muss. :D

Wobei das ja vorbildlich ist, dass bei solchen Sachen jetzt nicht direkt das ganze Spiel abstürzt.

**Atticus**

24.03.2015, 19:26

Es ist übrigens recht unterhaltsam, in Monaco in Heavy Metal Kluft herumzulaufen:A

Berichte ausführlich!

**Laidoridas**

24.03.2015, 20:27

Ja den Altmer-Sprungbug kenne ich auch. Ich habe ja ohnehin früher meist Hochelf als Magier gespielt. Aber wenn man ehrlich ist, diese ganzen Magieschulen schön und gut, aber irgendwie ist das doch ziemlich überladen und auch ein bisschen unnötig aufgesplittert. Ob nun Mystik, Illusion, oder Veränderung - so spontan könnte man einen Zauber doch jetzt keiner dieser Kategorien sicher zuordnen, und trotzdem sinds dann immer eigene Systeme mit eigenem Fertigkeitswert... bin jetzt auch mal davon ab, immer nur so Vollmagier zu spielen, und da macht's eh deutlich mehr Spaß, finde ich (allein schon wegen besserem Stärkewert und Traglast).

Och, mir hat es jetzt als Magier schon richtig viel Spaß gemacht. War halt auch mal was anderes als sonst, da hatte ich dann ja selbst beim ersten Magier-Versuch am Ende doch immer mit dem Dolch draufgehauen. :D Ich mag halt auch die ganzen Telvanni-Quests und so sehr gerne, und dann die ganzen tollen Veränderungszauber... wenn dieser blöde Bug nicht wäre, dann würde ich es auch gerne noch weiter spielen. Aber nicht mal Neuladen eines alten Spielstands bringt was. :( Vor allem die Addons hätte ich so gerne mal wieder gespielt. Şcry  
Die Aufspaltung in viele verschiedene Magie-Fähigkeiten ist aber schon sinnvoll, finde ich. Bei weniger Fähigkeiten würde man ja viel schneller aufsteigen. Wobei es natürlich einige Fähigkeiten gibt, deren Zauber man deutlich seltener braucht als andere, z.B. Mystik. Das ist ja eigentlich nur Seelenfalle und die Teleportzauber, was es da an Nützlichem gibt, oder?

**John Irenicus**

24.03.2015, 20:37

Und natürlich die Kracher "Schlüssel entdecken", "Magie entdecken" und "Leben entdecken"!

**Laidoridas**

24.03.2015, 20:47



Ja, wenn man die andauernd beim Rumlaufen benutzt, um ja nichts zu verpassen, dann steigt wahrscheinlich auch der Mystik-Wert schön schnell. :D  
Ich finds aber super, dass es so viele unterschiedliche Zauber gibt in Morrowind. Selbst wenn die mal nicht so nützlich sind, macht es einfach die Welt glaubwürdiger. Denn wenn es wirklich Magie gäbe, hätte ja sicher auch sehr schnell jemand einen Zauber entwickelt, mit dem man rumliegende Schlüssels finden kann. Sowas wie Festes Wasser oder Levitation wurde ja dann in den Nachfolgern leider auch gestrichen. :(

**John Irenicus**

24.03.2015, 21:32

Festes Wasser war immer megacool. Levitation natürlich auch. Und Feder war sowieso immer ein Begleiter. Will ja auch gar nix gegen die Aufteilung in die Schulen generell sagen. Ist vielleicht nur einen Tick zu viel - sowas wie Mystik und Illusion, das hätte man doch zusammenlegen können, finde ich.

Das Selberbasteln von Zaubern ist dann natürlich eh beste.

**Stonecutter**

26.03.2015, 14:02

Morrowind ist beste §danke

Bin übrigens gerade über französisches McDonalds WLAN online. Die Buden hier sind viel besser als in Deutschland

**MiMo**

26.03.2015, 17:42

Ich spiel jetzt auch endlich mal Risen 3 weiter und suche mich auf Kila dumm und dämlich nach dem Teleporter auf der kleinen Insel. Da wird doch nicht etwa nur ein Teleportstein zu finden sein?!

Cole war ja einfach mal genial! Richtig überraschend! :D:A

Ich hatte ja schon geahnt, dass an den 2000 Gold ein Haken ist, aber dass es dann nur klägliche 314 waren... :( Schafft man es eigentlich vier verschiedene Sachen zu skillen? Oder gibts dafür zu wenig Ruhm? Ich würd ja schon gerne Schlösser knacken können...

**Lady Xrystal**

26.03.2015, 18:48

Morrowind ist beste §danke

Bin übrigens gerade über französisches McDonalds WLAN online. Die Buden hier sind viel besser als in Deutschland

Aber sind die da nicht auch ungefähr drei Mal so teuer wie in Deutschland?

**Lord Regonas**

26.03.2015, 21:22

Risen 2 motiviert mich nicht§chill

**DerGroßeDummeMann**

26.03.2015, 21:46

Boah ey, John. Wer will sich solche Textmassen denn anhören? :rolleyes:

**John Irenicus**

26.03.2015, 21:47

Seit wann nimmt der Autor einer Hörspielvorlage Rücksicht auf das Publikum? §medi

**DerGroßeDummeMann**

26.03.2015, 21:53

Bisher wurde ja auch noch keines der vertonten Hörspielvorlagen explizit als Hörspielvorlage bezeichnet, bevor es vertont wurde. Da stellt man natürlich ganz andere Ansprüche.

**John Irenicus**

26.03.2015, 21:56

Die Umsetzbarkeit scheitert ja eh schon an diversen Frauenrollen - da ist die Länge doch nicht mehr so wichtig. :o

**DerGroßeDummeMann**

26.03.2015, 22:11

Die Umsetzbarkeit scheitert ja eh schon an diversen Frauenrollen - da ist die Länge doch nicht mehr so wichtig. :o

Die Umsetzbarkeit hat mit Rücksichtname aufs Publikum erst einmal gar nichts zu tun, wenn man mit dem Hörspiel kein Geld verdienen oder wiedereinspielen will.

Also lenk hier mal nicht vom Thema ab.

**John Irenicus**

26.03.2015, 22:12

Ich sag gar nichts mehr. :(

**Stonecutter**

26.03.2015, 22:33

Aber sind die da nicht auch ungefähr drei Mal so teuer wie in Deutschland?

Etwas teurer, ja. Kommt auf das Produkt an - die 1€-Sachen kosten da durchaus 1,50-2€, dafür ist der Preis der großen Burger ziemlich gleich. Und die haben da auch ziemlich leckere, die hier nicht angeboten werden.

Das beste sind aber die Bestellterminals. Man kann per Display alles bestellen und modifizieren, sich z.B. den Nachtsch später fertigmachen lassen und bezahlt da bequem per EC-Karte, dann kriegt man nen Bon mit der Bestellnummer und wartet nur noch darauf, dass es fertig gemacht. In einigen Filialen bringen die das dann auch zum Tisch.

Sämtliche soziale Interaktion auf ein absolut notwendiges Minimum reduziert, das ist einfach großartig§danke

**MiMo**

27.03.2015, 07:02

Etwas teurer, ja. Kommt auf das Produkt an - die 1€-Sachen kosten da durchaus 1,50-2€, dafür ist der Preis der großen Burger ziemlich gleich. Und die haben da auch ziemlich leckere, die hier nicht angeboten werden.

Das beste sind aber die Bestellterminals. Man kann per Display alles bestellen und modifizieren, sich z.B. den Nachtsch später fertigmachen lassen und bezahlt da bequem per EC-Karte, dann kriegt man nen Bon mit der Bestellnummer und wartet nur noch darauf, dass es fertig gemacht. In einigen Filialen bringen die das dann auch zum Tisch.

Sämtliche soziale Interaktion auf ein absolut notwendiges Minimum reduziert, das ist einfach großartig§danke

Das geht mir ja irgendwie an die Substanz, dass da Aufgaben von Maschinen übernommen werden, die ich bis vor eineinhalb Jahren noch selbst übernommen habe. :(

**Lady Xrystal**

27.03.2015, 08:47

Solche Maschinen gibt es aber auch in jedem Mc in Frankfurt. :o

Ansonsten kann ich mich nur noch daran erinnern, dass ich in Monaco mal 6€ für einen McWrap bezahlt habe. Das fand ich dann doch ein wenig heftig.

**Stonecutter**

27.03.2015, 09:31

Das geht mir ja irgendwie an die Substanz, dass da Aufgaben von Maschinen übernommen werden, die ich bis vor eineinhalb Jahren noch selbst übernommen habe. :(

Das ist Schicksal.

Solche Maschinen gibt es aber auch in jedem Mc in Frankfurt. :o

Ansonsten kann ich mich nur noch daran erinnern, dass ich in Monaco mal 6€ für einen McWrap bezahlt habe. Das fand ich dann doch ein wenig heftig.

Und in Frankreich gibt es die überall. Bei uns nicht:o Und sie gesagt einige burger mehr.

Monaco ist auch nicht Frankreich. Das ist eh ein Sonderfall. Wir haben uns da jetzt mal aus Spaß die Preise angeguckt, in einem stinknormalen Café z.B. ne tasse Kaffee und ein Stück Kuchen 68€. Läuft bei denen.

Ich habe in Nizza für einen Wrap 4€nochwas gezahlt.

**MiMo**

27.03.2015, 12:58

Gedanken zu Risen 3:

- Riesenratten sehen aus wie Molerats
- Snapper sehen gefährlicher aus als Drachensnapper
- Mud ist eine nette Überraschung, aber nicht so gut gelungen wie damals. Da fehlen einfach die richtig merkwürdigen Sätze. PB hat sich zu wenig getraut. Lachen musste ich aber, als ich ihn ausversehen angeschossen hatte. "Ey!" "Dann steh halt nicht im Weg rum!" §ugly
- Die Fähigkeit Klingentänzer macht einen ziemlich zum Boss. Vorher hatte ich mit Vielem noch so meine Probleme, jetzt kann ich das meiste totklicken.
- Was hab ich mich erschrocken, als sich die verdächtige Ente verwandelt hat! Sowieso ein Meisterstück diese Entensache! :D:A
- Hätte ich mal früher diese ganzen Jagdtalente gelernt. §hhmpf Was benötigt man eigentlich, um den Scavengern die Federn nehmen zu können? Ich hab Zähne ziehen und Magiezeugs gleichzeitig erlernt und hab danach plötzlich Federn bekommen.
- Ich bin auf der Nebelinsel noch nicht ganz fertig, aber dieses Weib, um das sich die beiden Männer balgen, ist doch bestimmt auch so ein Seelenfresser! :scared:
- Obwohl Morrison einen Dunkelpilze in der Schattenzone suchen lässt, hab ich bisher keine Dunkelpilze gefunden. Dabei hab ich den Schattenlord und vieles andere da inzwischen abgegrast. §denk
- Ich wollte übrigens die ganze Zeit Eldric und seine Dämonenjäger finden. Hab dann erst mal Kila angesteuert und dann die Nebelinsel. Immer noch nichts gefunden?! Jetzt war ich nur auf der Insel der Diebe, Calador und Antigua noch nicht.
- Muss ich bei den Eingeborenen auf Kila noch etwas anderes machen als Tenya bei ihrem Totem zu helfen, ehe ich mich einer anderen Gemeinschaft anschließe?

**Stonecutter**

27.03.2015, 17:05

Xrystal! Rohten, Matthias & Co. vermissen dich!

**Lady Xrystal**

27.03.2015, 21:40

Xrystal! Rohten, Matthias & Co. vermissen dich!

Ich bin die ganze Zeit am Smite suchten, aktuell ist da nämlich ein double worshipper event und das muss ich ausnutzen! Da bleibt halt keine Zeit für soziale Kontakte. :dnuhr:

**Stonecutter**

27.03.2015, 21:48

Wir wollen aber mal mit dir Orion: Prelude spielen:o

**Lady Xrystal**

27.03.2015, 22:03

Ich will aber Smite spielen. :o

**Stonecutter**

27.03.2015, 22:48

Wir wollen aber Orion: Prelude spielen. :o

**Lord Regonas**

28.03.2015, 01:03

Wir wollen aber Orion: Prelude spielen. :o

Ich will Sex!

**Lady Xrystal**

28.03.2015, 11:09

Wir wollen aber Orion: Prelude spielen. :o

Dann spielt halt ohne mich. :dnuhr:

Ich will Sex!

Zocken > Sex. :o

**alibombali**

28.03.2015, 15:16

Mein Morrowind-Durchgang mit dem Magier ist ja leider mittlerweile völlig kapott. Das kann ich so leider nicht mehr vernünftig spielen. Erst konnte ich nicht mehr richtig springen und jetzt reagiert das Programm auch auf Tasten immer mal wieder nicht so richtig und macht dann einfach nix, wenn man die Waffe ziehen will oder so. Und ab und zu kommen auch einfach so im Spiel Fehlermeldungen, dass irgendwelche Dateien fehlen. Ich glaube, das waren diese offiziellen Plugins, die es vergeigt haben... da hab ich ja so deutsche Versionen von installiert, und die waren dann wohl nicht so ganz fehlerfrei. Und als Altmer kriegt man ja wohl sowieso immer mal wieder Bugs, diese Sprungprobleme kommen ja offenbar daher. Find ich echt schade, hat eigentlich wieder richtig Spaß gemacht. :(

Wenn es wirklich an den PlugIns lag, müsste das doch eigentlich mit Deaktivierung wieder gut sein, aber das hast du wahrscheinlich auch als erstes ausprobiert, oder?

Das mit der Assassinen-Rüstung hatte sich jetzt eh schnell erledigt, da die meisten Teile davon gar nicht mit den Dingen mithalten können, die ich mir jetzt noch zusammengeklaut hab. :cool:  
Ich hab ne Orkin getötet und die hatte ne sehr sehr gute Rüstung an. §danke

Aber jetzt bin ich in Balmora und hab wieder nur Probleme. Ich weiß eigentlich schon, wer der Mörder von Ralen Hlaalo ist. Aber wenn ich ihn drauf anspreche, leugnet er es einfach. Bedrohen oder so klappt auch nicht und mehr Beweise kann ich glaub ich nicht sammeln. :-/

Und dann würde ich gerne noch weitere Quests machen, beispielsweise für die Diebe, Krieger und Magier. Aber die wollen dann alle, dass ich mich deren Gilden anschließe. Vorher gibts keine Aufgaben für mich. Und die Gilden schließen sich doch gegenseitig aus, oder? Eigentlich habe ich keine Lust, mich jetzt schon zu entscheiden. :o

**John Irenicus**

28.03.2015, 15:18

Nee, Gilden schließen sich grundsätzlich nicht gegenseitig aus, das tun nur die Fürstenhäuser.

Es gibt dann ab und zu, also nur ganz selten Aufträge, die sich gegen eine Gilde richten, wenn du dann darin Mitglied bist, kann es Probleme geben. Vieles davon lässt sich dann aber auch lösen, ohne dass du aus der Gilde ausgestoßen wirst.

**Stonecutter**

28.03.2015, 15:39

Und dann würde ich gerne noch weitere Quests machen, beispielsweise für die Diebe, Krieger und Magier. Aber die wollen dann alle, dass ich mich deren Gilden anschließe. Vorher gibts keine Aufgaben für mich. Und die Gilden schließen sich doch gegenseitig aus, oder? Eigentlich habe ich keine Lust, mich jetzt schon zu entscheiden. :o

Es kann da tatsächlich zu Problemen kommen - wenn man z.B. Mitglied von Haus Redoran (was streng genommen keine Gilde ist) ist und sich dann der Morag Tong anschließt, muss man ein Redoranmitglied töten, was sich leider aber nicht so bewerkstelligen ließ, dass der Typ einen zuerst angreift. Wenn man ihn dann killt, wird man ausgeschlossen - wenn es die erste Verfehlung ist, kann man sich aber wieder irgendwie da rauswinden und wieder bei Redoran aufgenommen werden. Ich habs einfach nicht hinbekommen ihn zu töten, ohne ausgeschlossen zu werden.

Aber die Telvanni sind eh die besten:o

Ganz klassisch ist da auch ein Problem mit den Balmora-Filialen der Diebesgilde und Kriegergilde. Ich weiß nicht mehr genau, worum es in der Quest ging - ich glaube man musste für irgendjemanden ein Buch aus der jeweils anderen Gilde stehlen, was dann zu Problemen und ich glaube sogar zu ner Sackgasse in einer der Gilden dort führte. Dem konnte man dann nur entgehen, wenn man sich der Gilde erst nach dieser Quest anschloss. Oder wenn man zu lange wartete, konnte man sich der Diebesgilde gar nicht mehr anschließen. Oder irgendwie so was. Ich weiß, dass es da recht einfache Methoden gab, sich durch alles durch zu winden, aber dazu musste man auf jeden Fall vorher schon von den Questproblemen wissen und sich informieren, wie man vorgeht.

**John Irenicus**

28.03.2015, 16:00

Ganz klassisch ist da auch ein Problem mit den Balmora-Filialen der Diebesgilde und Kriegergilde. Ich weiß nicht mehr genau, worum es in der Quest ging - ich glaube man musste für irgendjemanden ein Buch aus der jeweils anderen Gilde stehlen, was dann zu Problemen und ich glaube sogar zu ner Sackgasse in einer der Gilden dort führte. Dem konnte man dann nur entgehen, wenn man sich der Gilde erst nach dieser Quest anschloss. Oder wenn man zu lange wartete, konnte man sich der Diebesgilde gar nicht mehr anschließen. Oder irgendwie so was. Ich weiß, dass es da recht einfache Methoden gab, sich durch alles durch zu winden, aber dazu musste man auf jeden Fall vorher schon von den Questproblemen wissen und sich informieren, wie man vorgeht.

Genau, in Balmora muss man für die Kriegergilde dieses "Codebuch" aus der Diebesgilde bekommen, was man nur hinbekommt, wenn man die betreffende Person umhaut (oder man schafft's nach 100000 Versuchen Taschendiebstahl). Eine Möglichkeit ist: Man muss dann abwarten, später bekommt man doch den Auftrag, den aktuellen Chef der Kämpfergilde umzuhausen, weil der ja eigentlich jemand von den Camonna Tong ist. Und der Auftrag betreffend das Codebuch diente eben nur diesen Interessen, und sobald der Camonna Tong-Einfluss weg ist, will die Kriegergildenfrau in Balmora auch gar nicht mehr das Codebuch haben.

**Lord Regonas**

28.03.2015, 19:02

Zocken > Sex. :o

Du gefällst mir:)

**Stonecutter**

29.03.2015, 20:39

Es ist heute übrigens fünf Jahre her, dass ich Projekt Nostalgie begonnen habe. Das ist ja mittlerweile selbst totale Nostalgie:EEK:  
Ich sollte da auch mal weitermachen

**John Irenicus**

29.03.2015, 20:40

Projekt Nostalgie > Zocken > Sex

**alibombali**

30.03.2015, 13:19

Nee, Gilden schließen sich grundsätzlich nicht gegenseitig aus, das tun nur die Fürstenhäuser.  
Und die Tempel?

Es gibt dann ab und zu, also nur ganz selten Aufträge, die sich gegen eine Gilde richten, wenn du dann darin Mitglied bist, kann es Probleme geben. Vieles davon lässt sich dann aber auch lösen, ohne dass du aus der Gilde ausgestoßen wirst.

Okay, ich hab mich dann erstmal der Kriegergilde angeschlossen.

Da merk ich direkt wieder, wie sehr dieses einfache Prügeln und K.O.-Schlagen aus Gothic mir fehlt. In Morrowind gehts ja immer um Leben und Tod! Und dann sind das auch noch nur Eierdiebe, die ich da umlegen sollte. :scared:

**John Irenicus**

30.03.2015, 14:13

Und die Tempel?

Da geht soweit ich weiß auch alles parallel. Also Tempel und Kaiserlicher Kult.

**alibombali**

30.03.2015, 18:29

Da geht soweit ich weiß auch alles parallel. Also Tempel und Kaiserlicher Kult.

Oh, dann wird es in und um Balmora ja doch noch einiges zu tun geben. :)

Ich war grad in Ostfriesland bei einem Physiotherapeuten/Krankgymnasten/wasweißich, der dort als DER Tipp für alle gilt, die irgendwelche Beschwerden im Rücken haben und denen sonst niemand helfen konnte. Beim Einrenken knackte es an einer Stelle, die bei anderen Behandlungsversuchen bislang nie geknackt hat, was schon einmal Hoffnung machte. Der Typ rätselte auch gar nicht rum, was ich haben könnte. Es schien ihm sonnenklar zu sein. Bei der 40-minütigen Autofahrt zurück zu meinen Eltern tat es beim Sitzen auch nicht weh. Bei der Hinfahrt hatte ab der Hälfte noch der Schmerz eingesetzt. Ich hoffe mal, dass das jetzt nicht nur irgendwie Placebo-Effekt ist, sondern dass ich nach über zwei Jahren meine chronischen Beschwerden endlich los bin! §omg

**John Irenicus**

30.03.2015, 18:44

Wenn das so ist, dann wird Ostfriesland für Bestfriesland erklärt werden müssen! §danke

Ich drück dir die Daumen! :gratz

**alibombali**

30.03.2015, 18:45

Wenn das so ist, dann wird Ostfriesland für Bestfriesland erklärt werden müssen! §danke

Ich drück dir die Daumen! :gratz

Auf jeden Fall! §danke

Danke! Es würde so viel Lebensqualität zurückbringen! ^2^

**John Irenicus**

01.04.2015, 00:05

Der diesjährige Aprilscherz hat mir für einen Moment das Herz stehenbleiben lassen. :D

**Laidoridas**

01.04.2015, 00:16

Ich war grade auch ziemlich erschrocken, obwohl ich schon davon im Modforum gelesen hatte. Und kurz nachdem ich gedacht habe "Man erkennt den richtigen Zeiger aber schon ziemlich leicht", hab ich dann erstmal ausversehen den Profil-Button gedrückt, obwohl ich eigentlich ganz woanders hinwollte. :D

Ich fühle mich übrigens geehrt, dass der Autor der Risen-3-Handbuch-Geschichte eine Passage von mir gelesen hat. §danke

Besonders gut find ich die Passage jetzt aber ehrlich gesagt nicht. Liest sich so ein bisschen nach Möchtgern-lunovis. Naja, Hauptsache mal wieder in der Jury sitzen, da will ich mich mal nicht beschweren! :D

**MiMo**

01.04.2015, 09:18

Ich war grade auch ziemlich erschrocken, obwohl ich schon davon im Modforum gelesen hatte. Und kurz nachdem ich gedacht habe "Man erkennt den richtigen Zeiger aber schon ziemlich leicht", hab ich dann erstmal ausversehen den Profil-Button gedrückt, obwohl ich eigentlich ganz woanders hinwollte. :D

Ich hab mich erst mal dumm und dusselig gesucht, bis ich gerallt habe, was nun der Aprilscherz ist. Währenddessen hab ich mich natürlich über meinen hirnverbrannten Firefox aufgeregt. §klatsch

**Lady Xrystal**

01.04.2015, 09:58

Erst nervt mich reddit, dann die WoP. Ich hasse den 1. April. :C:

**Stonecutter**

01.04.2015, 14:44

Javascript für einen Tag verbieten. |-)

**DieKleineKlugeFrau**

01.04.2015, 15:13

Ich war grade auch ziemlich erschrocken, obwohl ich schon davon im Modforum gelesen hatte. Und kurz nachdem ich gedacht habe "Man erkennt den richtigen Zeiger aber schon ziemlich leicht", hab ich dann erstmal ausversehen den Profil-Button gedrückt, obwohl ich eigentlich ganz woanders hinwollte. :D

Naja. Mein Mauszeiger ist schwarz und die Aprilscherzmauszeiger sind weiß. Ich kann die gar nicht miteinander verwechseln. :cool:

**Laidoridas**

01.04.2015, 17:07

Naja. Mein Mauszeiger ist schwarz und die Aprilscherzmauszeiger sind weiß. Ich kann die gar nicht miteinander verwechseln. :cool:  
Ab und zu werden doch aber auch mal die schwarzen angezeigt. Also diese Mac-Dinger. Oder sieht deiner wieder anders aus?

**Lord Regonas**

01.04.2015, 17:27

Ich will nen Premium-Account:o

**DieKleineKlugeFrau**

01.04.2015, 17:33

Die Passage des Monats. §danke

**Stonecutter**

01.04.2015, 20:18

Ich kann den Rhob nicht schlagen. Ich verzähle mich dauernd bei den subatomaren Teilchen §gnah

**Laidoridas**

01.04.2015, 20:31

Tja, der Rhob ist eben unschlagbar in dem Spiel. Da machste nix!

**Stonecutter**

01.04.2015, 20:43

29 Mal hab ichs jetzt versucht!

**Eddie**

01.04.2015, 21:36

Auch wenn die Passage des Monats nicht die war, für die ich gestimmt habe, ist sie natürlich trotzdem sehr gut.:)

Und dieser komische Aprilscherz ist schon echt ziemlich nervig. Zuerst hatte ich mich gewundert, was hier los ist, aber dann ist mir wieder eingefallen, dass wir ja heute den 1. April haben.

**Laidoridas**

01.04.2015, 21:39

29 Mal hab ichs jetzt versucht!

§troet Hätte ja auch sein können, dass du den Hinweis übersehen hast!

Auch wenn die Passage des Monats nicht die war, für die ich gestimmt habe, ist sie natürlich trotzdem sehr gut.:)  
Erst brichst du ein Battle-Royal-Versprechen nach dem nächsten, und jetzt stimmst du nicht mal für meine Passage!  
Magst du mich denn überhaupt nicht mehr? §cry

Keine Antwort ist wohl auch eine Antwort. §gnah

**Stonecutter**

03.04.2015, 14:16

Ich hab geträumt, dass Laido mein aktuelles Storyrätsel gelöst hat. Und dass er sich in dem neuem Thread, den er dafür eröffnete, es lautstark kundtat und sich über meine schlechten Rätsel lustig machte:(

**alibombali**

03.04.2015, 17:06

Ich war gestern auf dem 90. Geburtstag meines Praktikumsbetreuers aus dem letzten Jahr. Sein älterer Bruder war auch unter den Gästen. <http://www.worldofugly.de/ugly/282.gif>

**Lord Regonas**

03.04.2015, 21:35

Ich war gestern auf dem 90. Geburtstag meines Praktikumsbetreuers aus dem letzten Jahr. Sein älterer Bruder war auch unter den Gästen. <http://www.worldofugly.de/ugly/282.gif>

Und wie (stein)alt war der Bruder?§omg

**DieKleineKlugeFrau**

04.04.2015, 11:12

Dinge, die man wissen muss: Vegetarismus ist ein gefährlicher Eingriff in die Nahrungskette.

Ein Glück, dass mich meine Schwester habe, die mich über so etwas aufklärt. §danke

**John Irenicus**

04.04.2015, 11:19

Ja logisch. Die ganze Welt gerät dann doch aus den Fugen, inklusive schwarzem Loch. Mit jedem verschmähten Schnitzel steigt der Anteil dunkler Materie im Weltall. Und irgendwann: BUMM!

**Skaddar**

04.04.2015, 12:50

Wer Fleischverzehr verschmäht, der hat die Kontrolle über sein Leben verloren.

**Stonecutter**

04.04.2015, 13:03

Wer Fleischverzehr verschmäht, der hat die Kontrolle über sein Leben verloren.

Aber Gohan ist doch erst fünf Jahre alt

**John Irenicus**

04.04.2015, 14:20

Aber Gohan ist doch erst fünf Jahre alt

Wie er halt einfach fünf Jahre alt ist!! Ich mein, er ist fünf Jahre alt!!

**alibombali**

04.04.2015, 14:45

Es wird ewig an ihm hängen bleiben. :D

**DieKleineKlugeFrau**

04.04.2015, 22:54

Also in Sachen Bugs steht Bioware PB im Grunde in nichts nach. Habe gestern ein neues Spiel in Baldur's Gate 2 gestartet und als ich heute den Spielstand davon geladen hatte, fingen meine Charaktere plötzlich damit an, ohne Sinn und Verstand Tränke zu trinken, sodass ich sie gar nicht weiter steuern konnte, weil sie ununterbrochen am Tränke trinken waren.

Jetzt habe ich den PC neugestartet und alles funktioniert wieder ganz normal.

**John Irenicus**

04.04.2015, 23:54

Also in Sachen Bugs steht Bioware PB im Grunde in nichts nach. Habe gestern ein neues Spiel in Baldur's Gate 2 gestartet und als ich heute den Spielstand davon geladen hatte, fingen meine Charaktere plötzlich damit an, ohne Sinn und Verstand Tränke zu trinken, sodass ich sie gar nicht weiter steuern konnte, weil sie ununterbrochen am Tränke trinken waren.

Jetzt habe ich den PC neugestartet und alles funktioniert wieder ganz normal.

Naja. Schonmal darüber nachgedacht, dass sie vielleicht einfach nur Durst hatten? :dnuhr:

**Laidoridas**

05.04.2015, 01:28

Naja. Schonmal darüber nachgedacht, dass sie vielleicht einfach nur Durst hatten? :dnuhr:

Ja, nachdem sie eine ganze Nacht lang nichts abbekommen haben, ist das ja auch verständlich!

Mir fällt übrigens jetzt grade erst so richtig auf, dass ich in Risen 3 glaube ich noch keinen einzigen Bug bemerkt habe. Zumindest fällt mir grade nix ein. Abstürze oder sowas sowieso nicht. Und ich glaube, das Spiel habe ich nicht mal irgendwie gepatcht. Also, dass sie verbuggte Spiele rausbringen, kann man den Piranhas mittlerweile nicht mehr vorwerfen, finde ich. Da haben sie sich wirklich gebessert. Muss man ja bei dem ganzen Gemecker auch mal sagen, so gute Sachen! :)

**Stonecutter**

05.04.2015, 03:04

So, bin gerade total besoffen aus der Stadt gekommen und würde gern einen von euch anrufen. Dummerweise habe ich nur noch 2% Akku und finde mein Ladekabel nicht:(

**John Irenicus**

05.04.2015, 12:26

Mir fällt übrigens jetzt grade erst so richtig auf, dass ich in Risen 3 glaube ich noch keinen einzigen Bug bemerkt habe. Zumindest fällt mir grade nix ein. Abstürze oder sowas sowieso nicht. Und ich glaube, das Spiel habe ich nicht mal irgendwie gepatcht. Also, dass sie verbuggte Spiele rausbringen, kann man den Piranhas mittlerweile nicht mehr vorwerfen, finde ich. Da haben sie sich wirklich gebessert. Muss man ja bei dem ganzen Gemecker auch mal sagen, so gute Sachen! :)

So war das bei mir auch.

Aber ali hatte ja berichtet, dass nach dem Patchen das Spiel bei ihm ab und an abstürzte. Dem Prinzip, dass mit Patches neue Fehler hinzukommen, sind sie sich also doch noch treu geblieben!

So, bin gerade total besoffen aus der Stadt gekommen und würde gern einen von euch anrufen. Dummerweise habe ich nur noch 2% Akku und finde mein Ladekabel nicht:(

Da haben wir ja nochmal Glück gehabt!

**alibombali**

05.04.2015, 12:30

Aber ali hatte ja berichtet, dass nach dem Patchen das Spiel bei ihm ab und an abstürzte. Dem Prinzip, dass mit Patches neue Fehler hinzukommen, sind sie sich also doch noch treu geblieben!

Ich muss dazu aber auch sagen, dass mein Laptop eigentlich zu alt für das Spiel ist, ich es gerade mal so auf niedrigen Grafikeinstellungen spielen konnte und es auch immer sehr hitzige Situationen waren (also immer, wenn es schon anfang zu ruckeln, ich aber mit der Flinte gnadenlos weiterschießen musste), in denen das Spiel dann mal abgestürzt ist. Vielleicht lag es auch nur daran.

**John Irenicus**

05.04.2015, 12:57

Ich muss dazu aber auch sagen, dass mein Laptop eigentlich zu alt für das Spiel ist, ich es gerade mal so auf niedrigen Grafikeinstellungen spielen konnte und es auch immer sehr hitzige Situationen waren (also immer, wenn es schon anfang zu ruckeln, ich aber mit der Flinte gnadenlos weiterschießen musste), in denen das Spiel dann mal abgestürzt ist. Vielleicht lag es auch nur daran.

Na gut, dann will ich nicht vorschnell darüber urteilen!

**DieKleineKlugeFrau**

05.04.2015, 14:51

Naja. Schonmal darüber nachgedacht, dass sie vielleicht einfach nur Durst hatten? :dnuhr:

Das halte ich nicht für plausibel. Das Spiel sagt ja selber im Ladebildschirm:

"While your character does not have to eat, remember that YOU do."

Ich denke mal, das Gleiche gilt auch fürs Trinken.

**John Irenicus**

05.04.2015, 16:02

So einen Bug hatte ich bei Baldur's Gate 2 übrigens nie. Scheint auch eher was mit deinem Rechner gewesen zu sein? Aber was weiß ich...

Ich hatte und habe häufiger mal so einen Bug, dass die Leute nicht mehr richtig reagieren. Zum Beispiel dass ich sie nicht ansprechen kann, weil immer die Nachricht kommt "XY ist beschäftigt und kann deshalb nicht mit dir reden", obwohl das gar nicht so sein dürfte. Das ließ sich manchmal mit viel neuladen oder neustarten des Spiels beheben, manchmal aber auch nicht. Das ging dann so weit, dass ich einmal sogar einen Kapitelwechsel deshalb nicht machen konnte und gefangen war.

Ich glaube, bei meiner aktuellen Installation habe ich da irgendwelche Patches installiert, sodass das zumindest nicht mehr so häufig auftritt. Das war aber wirklich immer ziemlich störend.

**John Irenicus**

06.04.2015, 10:38

Boah ey, Laido. Wer will sich solche Textmassen denn anhören? :rolleyes:

**Laidoridas**

06.04.2015, 16:36

Naja, das Hören ist ja nicht so das Problem, eher das Zusammenbasteln. :scared: Wenn einer von uns beiden gewinnt, ist das Battle Royal bestimmt noch vor dem Hörspiel fertig. (Was jetzt aber natürlich niemanden bei der Abstimmung beeinflussen soll. §engel)

So, jetzt erstmal zum Frühstück den Kommentar lesen. Sowas hab ich auch nicht gehabt, glaub ich. Einfach einmal schlafen und schon ist der Kommentar da. :)

**John Irenicus**

06.04.2015, 16:38

So, jetzt erstmal zum Frühstück den Kommentar lesen. Sowas hab ich auch nicht gehabt, glaub ich. Einfach einmal schlafen und schon ist der Kommentar da. :)

Den Gedanken hatte ich jetzt und übrigens bei deinem grandiosen Stone-Jubiläumsgeschenk auch schon: Während Laido jetzt gerade total erschöpft am Schlummern ist, kann ich sein Werk direkt mal unter die Lupe nehmen, und wenn er aufsteht, dann kann ich vielleicht schon die ersten Eindrücke schildern. :D

**Jünger des Xardas**

06.04.2015, 22:01

Das Battle Royal geht weiter §omg

**Laidoridas**

06.04.2015, 22:17



Ja, ich kann es auch kaum fassen! :) In knapp zwei Wochen ist übrigens zweijähriges Battle-Royal-Jubiläum. :D

**John Irenicus**

06.04.2015, 22:23

ZWEI Jahre schon? Das ist ja mal wieder kaum zu glauben.

**Laidoridas**

06.04.2015, 22:33

Ja... wisst ihr noch, wie MiMo damals vorgeschlagen hat, den Thread "Battle Royal 2013" zu nennen und jedes Jahr ein neues Battle Royal zu starten? :D Wenigstens so einen Eine-Runde-pro-Jahr-Rhythmus könnten wir uns ja eigentlich mal angewöhnen. Das ist ja auch irgendwie so ein Teufelskreis mit diesen langen Pausen zwischen den Posts... das Problem ist ja wahrscheinlich bei den meisten weniger das Schreiben des Posts (so viele Wörter sind das ja nun auch wieder nicht), sondern eher das Nochmal-durchlesen der vorherigen Posts, damit man sich überhaupt wieder in die Geschichte reindenken kann. Und das wäre in dem Maße gar nicht notwendig, wenn es die langen Pausen zwischen den Posts nicht gäbe. Wirklich verzwick!

**Eddie**

06.04.2015, 22:34

Gemessen daran, wie umfangreich das angesetzt ist, sind zwei Jahre doch für das Storyforum ein recht vernünftiger Zeitraum, finde ich.:D

**Stonecutter**

06.04.2015, 22:34

Jetzt sei bloß froh darüber, dass ich nicht dran mitgewirkt habe:cool:

**Laidoridas**

06.04.2015, 22:38

Gemessen daran, wie umfangreich das angesetzt ist, sind zwei Jahre doch für das Storyforum ein recht vernünftiger Zeitraum, finde ich.:D

Wenn es jetzt fertig wäre, dann vielleicht schon, ja. Aber 18 Posts in zwei Jahren sind schon verbesserungswürdig... in den heißesten Phasen von Legend of Gothic damals wären die so in zwei bis drei Stunden zusammengekommen. :D

Jetzt sei bloß froh darüber, dass ich nicht dran mitgewirkt habe:cool:

Bei der Abstimmung kannst du ja immer noch mitwirken. Es kommt auch Orlan in der Story vor! :)

**Eddie**

06.04.2015, 22:42

Wenn es jetzt fertig wäre, dann vielleicht schon, ja. Aber 18 Posts in zwei Jahren sind schon verbesserungswürdig... in den heißesten Phasen von Legend of Gothic damals wären die so in zwei bis drei Stunden zusammengekommen. :D

Wir werden halt auch alle älter.:D

**Stonecutter**

06.04.2015, 22:43

Wenn es jetzt fertig wäre, dann vielleicht schon, ja. Aber 18 Posts in zwei Jahren sind schon verbesserungswürdig... in den heißesten Phasen von Legend of Gothic damals wären die so in zwei bis drei Stunden zusammengekommen. :D

Was sich auch in der Qualität niedergeschlagen hat:A

Bei der Abstimmung kannst du ja immer noch mitwirken. Es kommt auch Orlan in der Story vor! :)

Was hat denn Orlan damit zu tun?§ugly

**Jünger des Xardas**

06.04.2015, 22:47

Zumindest theoretisch sollte es ja mit jeder Runde schneller gehen, immerhin werden es immer weniger Posts, auf die man warten muss. Gut, dafür steigt die Postlänge. Aber ich glaube, so viel macht das nicht aus. Wenn man endlich einmal angefangen hat, zu schreiben, macht es eigentlich gar keinen großen Unterschied, ob das jetzt 1000 oder 2000 Wort werden.

**Laidoridas**

06.04.2015, 23:23

Was hat denn Orlan damit zu tun?§ugly

Naja, der verpasst der Story halt so ein Sturzbetrunk-Feeling. Das fändest du bestimmt gut!

Zumindest theoretisch sollte es ja mit jeder Runde schneller gehen, immerhin werden es immer weniger Posts, auf die man warten muss. Gut, dafür steigt die Postlänge. Aber ich glaube, so viel macht das nicht aus. Wenn man

endlich einmal angefangen hat, zu schreiben, macht es eigentlich gar keinen großen Unterschied, ob das jetzt 1000 oder 2000 Wort werden.

Ja, das denke ich eigentlich auch. Die meiste Zeit geht wohl dafür drauf, die ganze bisherige Story zu rekapitulieren und sich dann zu überlegen, an welcher Stelle man da jetzt weiterschreibt. Das Schreiben an sich dauert ja keine Wochen oder Monate.

**Eddie**

07.04.2015, 00:04

Also, wenn ich das jetzt mal so offen sagen darf (jetzt isses ja egal): Am längsten hat es bei mir jetzt gedauert, mich überhaupt dazu zu motivieren, mich in die Story wieder reinzuarbeiten. Die reine Ausarbeitung des Beitrags, also durchlesen der Story, aufschreiben der wichtigsten Fakten, die noch nicht in meiner Charakterliste standen, überlegen, an welcher Stelle es weitergehen soll, und eben das Schreiben, haben so mehr oder weniger zwei Wochen gedauert. Gut, das mit dem Lesen hat sich noch ein bisschen verschleppt, aber so im Großen und ganzen war das die Zeit, die ich für den Beitrag gebraucht hatte. Dadurch, dass ich immer andere Sachen zu tun hatte (Diplomarbeit, Arbeit an sich) war ich abends immer ziemlich müde und konnte mich selten noch zu irgendwas aufraffen. Deswegen hat das halt leider so ewig gedauert. Die letzten Tage hab ich nicht so gut geschlafen, da hab ich dann auch nachts immermal nochwas gemacht und da ging das dann auch ganz gut vorwärts.

Was ich außerdem noch gesagt haben möchte, ist folgendes: Meistens ist es nicht sehr gut, wenn man unglücklich verliebt ist, weil man dann, wie es die Formulierung ja schon erwarten lässt, einfach unglücklich ist. Leider hat man das nicht immer (also, eigentlich nie) in der Hand.

**Stonecutter**

07.04.2015, 12:59

Laido, soll das in deinem Plugin eigentlich so sein, dass in der Taverne in Ebenherz alle Gestalten Mö heißen?:p

**Stonecutter**

07.04.2015, 16:31

Achtung Doppelpost: die Soldaten der kaiserlichen Legion heißen offenbar alle so §ugly

Zumindest in Sadrith Mora und Dagon Fel.

**Laidoridas**

07.04.2015, 18:47

Was ich außerdem noch gesagt haben möchte, ist folgendes: Meistens ist es nicht sehr gut, wenn man unglücklich verliebt ist, weil man dann, wie es die Formulierung ja schon erwarten lässt, einfach unglücklich ist. Leider hat man das nicht immer (also, eigentlich nie) in der Hand.  
§knuff

Achtung Doppelpost: die Soldaten der kaiserlichen Legion heißen offenbar alle so §ugly

Zumindest in Sadrith Mora und Dagon Fel.

Also, dass die Leute in der Taverne alle so heißen, ist schon Absicht. Das sollte halt so der Witz sein, weil Regonas ja sinngemäß irgendwie sagt, dass doch niemand Mö heißt. Aber eigentlich sollte das auch wirklich nur die Leute in der Taverne betreffen. Ich kann mir aber schon denken, warum jetzt alle möglichen Soldaten so heißen... da steht ja ein Soldat in der Taverne rum, den ich auch umbenannt habe. Normalerweise gibt es jeden NPC in der Welt nur einmal, aber so namenlose Soldaten werden wahrscheinlich einfach geklont. Und wenn man dann einen umbenennt, benennt man gleich alle um... naja, das war jedenfalls nicht so gewollt. Stört dich doch aber bestimmt auch nicht, oder? :D

**Stonecutter**

07.04.2015, 18:51

Oskar ist verschollen§cry Ich find den absolut nicht wieder...

**Laidoridas**

07.04.2015, 19:06

Was ist denn grad deine aktuelle Aufgabe?

**Stonecutter**

07.04.2015, 19:13

Was ist denn grad deine aktuelle Aufgabe?

Steinschneider steht in Oskars Haus rum, aber der Typ ist halt verschwunden. Beim Treffen ist er schonmal nicht.

**Laidoridas**

07.04.2015, 19:15

Steinschneider steht in Oskars Haus rum, aber der Typ ist halt verschwunden. Beim Treffen ist er schonmal nicht. Dann ist das aber zumindest mal kein Bug. Ja, ich will ja jetzt auch nichts verraten. Musste halt mal suchen! :p

**Oblomow**

07.04.2015, 19:33

Dann ist das aber zumindest mal kein Bug. Ja, ich will ja jetzt auch nichts verraten. Musste halt mal suchen! :p

Ist er auf Buddlerfleischsuche?

**Stonecutter**

07.04.2015, 19:37

Also er ist nicht beim CT, nicht bei Eddie und Rhobar, nicht bei Joni und nicht bei Cherry. Ich geh mal davon aus, dass er demnach auch nicht bei Orki ist.

Aber das, was Oblomow sagt, da könnte was dran sein... mal sehen, wo man in Vvardenfell gebratenes Fleisch herbekommt. Aber morgen erst. Jetzt muss ich zur Nachtschicht§gnah

**Laidoridas**

07.04.2015, 19:40

Also, so wahnsinnig kompliziert ist es jetzt eigentlich nicht...

Tipp:

Oskar selbst kann man erstmal gar nicht finden, sondern nur einen Hinweis auf seinen Aufenthaltsort.

**Stonecutter**

07.04.2015, 19:41

Okay... dann hab ich nur die falschen Leute gefragt offenbar. Hab keine Ahnung wie viele Personen nach Oskar gefragt, aber da kam immer nur die Standardantwort.

**Laidoridas**

07.04.2015, 19:47

Nee, also... ok, dann noch ein bisschen konkreter:

Es gibt ein Schriftstück, auf dem etwas über Oskars Verbleiben steht.

**John Irenicus**

07.04.2015, 20:05

Oh, dass da andere Soldaten auch noch Mö heißen, das ist mir ja gar nicht aufgefallen. :D

Das im Spoiler Erwähnte habe ich übrigens auch erst nicht gefunden, weil ich, wie ja schon ein paarmal erwähnt, so aufgeregt von der Geschichte war (§ugly), dass ich sofort wieder irgendwoanders hingehetzt bin... nach ein paar Metern machte ich aber kehrt und kam weiter. ;)

**MiMo**

07.04.2015, 21:50

Battle Royal! §ice

Ich hab bei Risen3 auch (fast?) noch keine schwerwiegenden Bugs gehabt, höchstens mal kleine Grafikfickereien, die aber voll in Ordnung gingen. Obwohl in der größten Höhle auf Kila zwei von drei Monster einfach im Fels versinken, wie mir gerade einfällt. §kratzt

Und, ich bin mir immer noch nicht sicher, ob das ein Bug ist oder ich zu blöd bin: Ich kann bei den Dämonenjägern nicht mit Wilson reden. Wenn ich zu ihm in den Raum gehe, wird mir sofort gesagt, dass ich verschwinden soll und die Waffe gezogen, bis ich wieder draußen bin. Schlafen zu gehen scheint der ja auch nie. Das nervt mich schon ziemlich, weil ich deshalb anscheinend die Dämonenjäger nicht fertig versammeln kann. Zumindest zeigt der letzte Questmarker mir Wilson an und der stellt sich quer.

Und noch viel schlimmer: Ich armer Kadett kann jetzt nicht mal das reine Erz für den Schmied besorgen. Hoffentlich schaffe ich es auch ohne diese Quest noch, aufzusteigen. :(

Und nun noch was aus dem 3. Kapitel auf Kila:

Margoloth ist ja mal echt geil! :D Wie das alles pulsiert und so glitschig klingt, wie überrumpelt ich von dem unterhaltsamen Kampf war und wie verwirrend groß diese Höhle ist! Ich hab schon lange nicht mehr so die Orientierung in einem Rollenspiel verloren! :D Spieze! :A

**John Irenicus**

07.04.2015, 22:43

Oh, jetzt wo MiMo gerade so am Erzählen ist, fällt mir doch ein handfester Bug ein, nämlich ganz zu Anfang an der Krabbenküste: Wenn man dort die Höhle mit dem Portal durchquert und dann dort rauskommt, wo sich der Weg hinunterschlingt in so ein kleines Tal mit dem Drachensnapper (?), da wollte Bones bei mir partout einfach nicht über die Höhlenschwelle nach draußen kommen. Der ist dann einfach immer umgedreht und verschwunden.

**alibombali**

07.04.2015, 23:01

Battle Royal! §ice

Ich hab bei Risen3 auch (fast?) noch keine schwerwiegenden Bugs gehabt, höchstens mal kleine Grafikfickereien, die aber voll in Ordnung gingen. Obwohl in der größten Höhle auf Kila zwei von drei Monster einfach im Fels versinken, wie mir gerade einfällt. §kratzt

Und, ich bin mir immer noch nicht sicher, ob das ein Bug ist oder ich zu blöd bin: Ich kann bei den Dämonenjägern nicht mit Wilson reden. Wenn ich zu ihm in den Raum gehe, wird mir sofort gesagt, dass ich verschwinden soll und die Waffe gezogen, bis ich wieder draußen bin. Schlafen zu gehen scheint der ja auch nie. Das nervt mich schon ziemlich, weil ich deshalb anscheinend die Dämonenjäger nicht fertig versammeln kann. Zumindest zeigt der letzte Questmarker mir Wilson an und der stellt sich quer.

Und noch viel schlimmer: Ich armer Kadett kann jetzt nicht mal das reine Erz für den Schmied besorgen. Hoffentlich schaffe ich es auch ohne diese Quest noch, aufzusteigen. :(

Und nun noch was aus dem 3. Kapitel auf Kila:

Margoloth ist ja mal echt geil! :D Wie das alles pulsiert und so glitschig klingt, wie überrumpelt ich von dem unterhaltsamen Kampf war und wie verwirrend groß diese Höhle ist! Ich hab schon lange nicht mehr so die Orientierung in einem Rollenspiel verloren! :D Spieze! :A

Ich bin mir grad nicht sicher, aber ich glaube, alle wichtigen Personen kommen irgendwann mal aus ihren Hütten. Vielleicht abends zum Armdrücken oder so?

Oh, jetzt wo MiMo gerade so am Erzählen ist, fällt mir doch ein handfester Bug ein, nämlich ganz zu Anfang an der Krabbenküste: Wenn man dort die Höhle mit dem Portal durchquert und dann dort rauskommt, wo sich der Weg hinunterschlingt in so ein kleines Tal mit dem Drachensnapper (?), da wollte Bones bei mir partout einfach nicht über die Höhlenschwelle nach draußen kommen. Der ist dann einfach immer umgedreht und verschwunden. Jetzt wo du es sagst: Ich hatte was Ähnliches auf der Nebelinsel. Da wollte Bones über einen bestimmten Baumstamm nicht rüberlaufen und ist mir dann immer abgehauen. Dabei war ich doch noch auf ihn angewiesen zu dem Zeitpunkt!

**John Irenicus**

07.04.2015, 23:18

SEEEBAAASTIIIIIIIAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAN

**Cherry Pie**

07.04.2015, 23:30

SEEEBAAASTIIIAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAN

**Laidoridas**

07.04.2015, 23:33

Ja, der Rhob könnte sich hier wirklich mal wieder blicken lassen!

**Stonecutter**

08.04.2015, 00:30

Der zockt nur noch Space Engineers und Borderlands. Auf meine Hinweise bezüglich Storyforum und die WM und so gab es keine Reaktion.

**Laidoridas**

08.04.2015, 00:38

§cry

Aber zumindest für seinen Battle-Royal-Einsatz muss er sich doch mal wieder blicken lassen. Am Ende der letzten Runde hatte er noch so tolle Ideen für seinen nächsten Post, die kann er doch in läppschen anderthalb Jahren nicht einfach vergessen haben!

**Stonecutter**

08.04.2015, 06:40

Feierabend \o/

Erstmal schlafen gehen

**John Irenicus**

08.04.2015, 15:20

[https://www.youtube.com/watch?v=UD\\_OCA7kNsU](https://www.youtube.com/watch?v=UD_OCA7kNsU)

§herz

**Stonecutter**

08.04.2015, 15:42

<http://upload.worldofplayers.de/files10/172.gif>

Wie ich die Notiz in Oskars Haus einfach übersehen hab...

Aber jetzt ist die Questreihe zu Ende, oder?

Ja, was gibts da noch groß zu sagen... Einfach großartig, Laido:D

Hat wirklich sehr viel Spaß gemacht zu spielen. Dieser typische Laidohumor (der Mörder der sieben Kinder und der Vater der toten Kinder, die gemeinsam protestieren etc), der überall untergebracht war, die zahlreichen Anspielungen aufs Storyforum und die Ereignisse, die es hier gab... Ich hab mich oft fast bepisst vor lachen, z.B. als bei John einfach nur der Zettel mit "Tschüss" lag, oder wie du bei Eddie einfach so noch so total unpassende Begriffe wie Aufwasch oder diese unsägliche Uhrzeit.

Orki hat auch genial gepasst - seine Texte könnte der echt selbst geschrieben haben:D Die Darstellung von Jüdex und Mimo war auch super! Ich hab ja schon nen Lachkrampf bekommen, als ich Jüdex sah. Dann hab ich mich gefragt, wo denn Mimo jetzt abgeblieben ist, weil Skaddar ihn ja erwähnt hat. Dann verlieb ich das Haus und... tja:D

Was übrigens nicht so passte, dass Jüdex mein Haus als Medienraum bezeichnete. Das wäre ja eigentlich Johns Part gewesen!

Und Frank hat mich ein bisschen traurig gestimmt. Aber da hattest du ja jetzt auch nicht so die Wahl gehabt... Und die Storyline mit dem WAHNSINNIGEN, das musste ja einfach! Und Jonis Sprüche von wegen "Arbeit muss sich wieder lohnen!":D

Hab ich jetzt eigentlich alle Charaktere gefunden, die man treffen kann? Also Oskar, Joni, Rhobar, Eddie, Regonas, Orki, John/Cherry, Skaddar, Jüdex, Ali, Mimo, Demron, Frank, dich und mich? Oder gabs da noch mehr? Ein paar weitere sind ja noch zumindest erwähnt worden. Okay, Ewek kann nicht da sein, der ist ka in Biblur:p

Aber vielen vielen Dank für dieses großartige Geschenk! Das war echt kreativ und super!

**Jünger des Xardas**

08.04.2015, 16:47

Jetzt wünschte ich, ich hätte Morrowind und könnte das auch spielen :(

**Stonecutter**

08.04.2015, 16:54

Jetzt wünschte ich, ich hätte Morrowind und könnte das auch spielen :(

Wir können die Plugin-Quest ja beim CT nochmal spielen oder so.  
Ansonsten kriegste die GOTY von Morrowind ja auch fürn Zehner:A

**MiMo**

08.04.2015, 18:59

Wir können die Plugin-Quest ja beim CT nochmal spielen oder so.  
Ansonsten kriegste die GOTY von Morrowind ja auch fürn Zehner:A

Ich habs damals für 50 Cent gekriegt. Mit Gothic zusammen für 1€ bei Ebay. :D:A

**alibombali**

08.04.2015, 19:00

Wir können die Plugin-Quest ja beim CT nochmal spielen oder so.

Das wäre super!

Ich hab Morrowind zwar, will mir das aber jetzt nicht ummodden. :o

**Stonecutter**

08.04.2015, 19:12

Das wäre super!

Ich hab Morrowind zwar, will mir das aber jetzt nicht ummodden. :o

Naja, ist bei Morrowind aber eigentlich nie ein Problem. Generell sollte man kein Elder Scrolls ohne einige Pflicht Plugins spielen.

**Laidoridas**

08.04.2015, 20:25

Aber jetzt ist die Questreihe zu Ende, oder?  
Wenn du Feuerglut geplättet hast, dann schon.

Orki hat auch genial gepasst - seine Texte könnte der echt selbst geschrieben haben:D  
Bei Orki hätte ich jetzt gar nicht gedacht, dass er mir soo gut gelungen ist. Fand ich gar nicht so leicht, den so richtig authentisch hinzukriegen. :D

Was übrigens nicht so passte, dass Jüdex mein Haus als Medienraum bezeichnete. Das wäre ja eigentlich Johns Part gewesen!

Mit dem Medienraum war ja nur dieser eine Teil des Hauses gemeint, in dem die vielen Bücher rumlagen, natürlich nicht das ganze Haus! Ich wusste aber gar nicht, dass das jetzt so ein John-spezifischer Ausdruck ist. Neben Jüdex redet ja glaube ich auch noch ali vom Medienraum.

Hab ich jetzt eigentlich alle Charaktere gefunden, die man treffen kann? Also Oskar, Joni, Rhobar, Eddie, Regonas, Orki, John/Cherry, Skaddar, Jüdex, Ali, Mimo, Demron, Frank, dich und mich? Oder gabs da noch mehr? Ein paar weitere sind ja noch zumindest erwähnt worden. Okay, Ewek kann nicht da sein, der ist ka in Biblur:p  
Mö hast du vergessen! Šugly Ansonsten sind das aber alle, ja.

Aber vielen vielen Dank für dieses großartige Geschenk! Das war echt kreativ und super!  
Schön dass es dir gefallen hat. :gratz

Jetzt wünschte ich, ich hätte Morrowind und könnte das auch spielen :( Da hab ich extra ewig lange Klamotten bei dir gewechselt, um dich möglichst rot anzuziehen, und dann kannst du das gar nicht richtig würdigen! §cry

Naja, ist bei Morrowind aber eigentlich nie ein Problem. Generell sollte man kein Elder Scrolls ohne einige Pflicht Plugins spielen.

Ich habe jahrelang Morrowind ohne irgendwelche Plugins gespielt, ohne irgendwelche Probleme zu haben. Und kaum nehm ich mal ein paar Plugins dazu, hab ich Bugs ohne Ende. Soviel also dazu! :o

**Stonecutter**

08.04.2015, 22:11

Wenn du Feuerglut geplättet hast, dann schon.Dann bin ich fertig :A

Bei Orki hätte ich jetzt gar nicht gedacht, dass er mir soo gut gelungen ist. Fand ich gar nicht so leicht, den so richtig authentisch hinzukriegen. :Dich fand, das passte alles, mit den Scavengern und Lenin und überhaupt.

Mit dem Medienraum war ja nur dieser eine Teil des Hauses gemeint, in dem die vielen Bücher rumlagen, natürlich nicht das ganze Haus! Ich wusste aber gar nicht, dass das jetzt so ein John-spezifischer Ausdruck ist. Neben Jüdex redet ja glaube ich auch noch ali vom Medienraum.Ich glaube, Jüdex sprach nie davon §kratze er hat ihn ja noch nicht einmal gesehen oder gar betreten! Das war schon John, der diesen Begriff geprägt hat.

Mö hast du vergessen! §ugly Ansonsten sind das aber alle, ja.Sein Name ist Mö.

Schön dass es dir gefallen hat. :gratz

Da hab ich extra ewig lange Klamotten bei dir gewechselt, um dich möglichst rot anzuziehen, und dann kannst du das gar nicht richtig würdigen! §cry

Ich habe jahrelang Morrowind ohne irgendwelche Plugins gespielt, ohne irgendwelche Probleme zu haben. Und kaum nehm ich mal ein paar Plugins dazu, hab ich Bugs ohne Ende. Soviel also dazu! :o

Dann liegt das an dir :o

Zumindest ohne Morrowind Improved würde ich es nie mehr spielen wollen.

**Laidoridas**

08.04.2015, 22:18

Ich glaube, Jüdex sprach nie davon §kratze er hat ihn ja noch nicht einmal gesehen oder gar betreten! Das war schon John, der diesen Begriff geprägt hat.

Ja gut, aber im Plugin ist Jüdex ja beim CT dabei, da sieht er den Medienraum dann ja mit eigenen Augen. Außerdem (Achtung, jetzt kommt ein unschlagbares Argument) ist Jüdex ja ein Fan von Nacherzählungen. Das schließt natürlich auch das Zeug mit ein, das John so erzählt!

Dann liegt das an dir :o

Zumindest ohne Morrowind Improved würde ich es nie mehr spielen wollen.

Nö, es liegt an den Plugins. :o Was muss man denn da auch noch improven? Das Wasser sieht doch immer noch brillant aus! §danke

**Jünger des Xardas**

08.04.2015, 22:41

Wir können die Plugin-Quest ja beim CT nochmal spielen oder so.

Au ja ^2^

Da hab ich extra ewig lange Klamotten bei dir gewechselt, um dich möglichst rot anzuziehen, und dann kannst du das gar nicht richtig würdigen! §cry

Das weiß ich sehr wohl zu würdigen! §knuff

Und mit etwas Glück kann ich es ja beim CT selbst anschauen :)

Außerdem (Achtung, jetzt kommt ein unschlagbares Argument) ist Jüdex ja ein Fan von Nacherzählungen. Das schließt natürlich auch das Zeug mit ein, das John so erzählt! Dagegen ist halt mal wirklich nichts zu sagen, Stone :dnuhr:

**Stonecutter**

08.04.2015, 23:10

Ich verachte euch.

**Lord Regonas**

09.04.2015, 19:07

Ich verachte euch.

Lächerlich:rolleyes:

**Stonecutter**

09.04.2015, 19:14

Dich vor allem.

**Lord Regonas**

09.04.2015, 20:04

Dich vor allem.

Die alte Platte....rolleyes:

**alibombali**

09.04.2015, 21:32

Ich versteh das in Morrowind mit dem Verspotten nicht so richtig.

Es hat schon ein paar mal geklappt, dass ich jemanden sauer gemacht hat. Dann hat der mir auch schon mit dem Tode gedroht. Aber angegriffen hat mich noch nie einer deswegen. Ist das ein Bug, oder muss das einfach mehrmals hintereinander klappen mit dem Verspotten?

**Laidoridas**

09.04.2015, 21:39

Ich versteh das in Morrowind mit dem Verspotten nicht so richtig.

Es hat schon ein paar mal geklappt, dass ich jemanden sauer gemacht hat. Dann hat der mir auch schon mit dem Tode gedroht. Aber angegriffen hat mich noch nie einer deswegen. Ist das ein Bug, oder muss das einfach mehrmals hintereinander klappen mit dem Verspotten?

Ja genau, das muss mehrmals hintereinander klappen. Irgendwann wirst du dann angegriffen. Wie genau das bestimmt wird, wann jemand angreift, weiß ich aber auch nicht. Ich glaube, da ist auch immer ein bisschen Zufall im Spiel.

**Stonecutter**

09.04.2015, 23:30

Ich lege hiermit offiziell Beschwerde gegen den hiesigen Moderator alibombali ein, der das Vertrauen der Administration dieses Forums missbraucht, indem er durch seine Rechte und angebliche Autorität mutwillig unbescholtene Nutzer mit privaten Nachrichten, in deren Betreff er offizielle dem Forum zugehörige Titel und Verwarnungen nachahmt, terrorisiert!

Ich verlange eine lückenlose Aufklärung dieser Vorfälle und entsprechende Konsequenzen, zur Not auch mithilfe von wirtschaftlichen und/oder militärischen Sanktionen!

**alibombali**

10.04.2015, 00:23

Ja genau, das muss mehrmals hintereinander klappen. Irgendwann wirst du dann angegriffen. Wie genau das bestimmt wird, wann jemand angreift, weiß ich aber auch nicht. Ich glaube, da ist auch immer ein bisschen Zufall im Spiel.

Ah, gut. Jetzt konnte ich auch endlich den Mörder von Ralen Hlaalo töten. \$Sp4

Ich lege hiermit offiziell Beschwerde gegen den hiesigen Moderator alibombali ein, der das Vertrauen der Administration dieses Forums missbraucht, indem er durch seine Rechte und angebliche Autorität mutwillig unbescholtene Nutzer mit privaten Nachrichten, in deren Betreff er offizielle dem Forum zugehörige Titel und Verwarnungen nachahmt, terrorisiert!

Ich verlange eine lückenlose Aufklärung dieser Vorfälle und entsprechende Konsequenzen, zur Not auch mithilfe von wirtschaftlichen und/oder militärischen Sanktionen!

Gemeldet wegen PN-Veröffentlichung. Diesmal krieg ich dich richtig dran! \$burn

**Lord Regonas**

10.04.2015, 00:47

Ich lege hiermit offiziell Beschwerde gegen den hiesigen Moderator alibombali ein, der das Vertrauen der Administration dieses Forums missbraucht, indem er durch seine Rechte und angebliche Autorität mutwillig unbescholtene Nutzer mit privaten Nachrichten, in deren Betreff er offizielle dem Forum zugehörige Titel und Verwarnungen nachahmt, terrorisiert!

Ich verlange eine lückenlose Aufklärung dieser Vorfälle und entsprechende Konsequenzen, zur Not auch mithilfe von wirtschaftlichen und/oder militärischen Sanktionen!

Taschentuch? Habe noch ein benutztes...

**Stonecutter**

10.04.2015, 00:47

Gemeldet wegen Nazi-Kram

**Lord Regonas**

10.04.2015, 01:03

Gemeldet wegen Nazi-Kram

Tja und jetzt biste inne Heia und ich kann dich mobben:p

Sein Name is Moe

Moe

Moe

MOE

Schlaf schoen Stone, möge Moe dich in deinen Träumen besuchen;)

Moe, Moe & Moe...

**Stonecutter**

10.04.2015, 01:39

Du weißt schon, dass ich genau jetzt im Gegensatz zu dir was sinnvolles tue und in der Nachtwache bin und Menschenleben rette? :o Außerdem galt der Nazi-Kram nicht dir, du egozentrierter Schuhverkäufer :p

Sein Name ist Mö.

**Lord Regonas**

10.04.2015, 10:20

Du weißt schon, dass ich genau jetzt im Gegensatz zu dir was sinnvolles tue und in der Nachtwache bin und Menschenleben rette? :o Außerdem galt der Nazi-Kram nicht dir, du egozentrierter Schuhverkäufer :p

Sein Name ist Mö.

Wieso Schuhverkäufer?:eek:

**alibombali**

11.04.2015, 00:26

Jetzt hab ich mich in Morrowind gerade eingelebt, da fragt ein Kumpel mich, ob ich nicht mit ihm Elder Scrolls Online spielen möchte! :eek:

Find ich sogar verlockend, sofern mein Laptop dafür noch ausreicht. :D

**Dark\_Okri**

11.04.2015, 20:38

Ich bin Bodne zersrtört!

**John Irenicus**

11.04.2015, 21:54

Ich bin Bodne zersrtört!

Aber wieso?

**Laidoridas**

12.04.2015, 02:05

Hier ist jetzt vorhin schon zum zweiten Mal innerhalb der letzten paar Tage eine wirklich gruselige Prozession mit Teelichtern, großem Kreuz und einer Art auf einer Sänfte getragensem, goldenen Sarkophag vorbeigegangen und hat ein richtig unheimliches Lied dabei gesungen. Beim ersten Mal war ich ja schon ein bisschen erschrocken, aber da dachte ich noch, dass das wohl einfach irgendein katholischer Feiertag sein wird, von dem ich noch nie was gehört habe. Aber jetzt schon wieder... und dann auch noch nach Mitternacht? Und überhaupt, wo kommen denn hier in Kalk auf einmal so viele Christen her? Das macht mir jetzt schon ein bisschen Angst! :scared:

**Dark\_Okri**

12.04.2015, 04:25

Hier ist jetzt vorhin schon zum zweiten Mal innerhalb der letzten paar Tage eine wirklich gruselige Prozession mit Teelichtern, großem Kreuz und einer Art auf einer Sänfte getragensem, goldenen Sarkophag vorbeigegangen und hat ein richtig unheimliches Lied dabei gesungen. Beim ersten Mal war ich ja schon ein bisschen erschrocken, aber da dachte ich noch, dass das wohl einfach irgendein katholischer Feiertag sein wird, von dem ich noch nie was gehört habe. Aber jetzt schon wieder... und dann auch noch nach Mitternacht? Und überhaupt, wo kommen denn hier in Kalk auf einmal so viele Christen her? Das macht mir jetzt schon ein bisschen Angst! :scared:

Das sind meine Lakaian, du musst die einfach ignorieren, sorry

**John Irenicus**

12.04.2015, 10:25



Hier ist jetzt vorhin schon zum zweiten Mal innerhalb der letzten paar Tage eine wirklich gruselige Prozession mit Teelichtern, großem Kreuz und einer Art auf einer Sänfte getragenen, goldenen Sarkophag vorbeigegangen und hat ein richtig unheimliches Lied dabei gesungen. Beim ersten Mal war ich ja schon ein bisschen erschrocken, aber da dachte ich noch, dass das wohl einfach irgendein katholischer Feiertag sein wird, von dem ich noch nie was gehört habe. Aber jetzt schon wieder... und dann auch noch nach Mitternacht? Und überhaupt, wo kommen denn hier in Kalk auf einmal so viele Christen her? Das macht mir jetzt schon ein bisschen Angst! :scared:

Für die christlich-orthodoxen Religionen (oder nur griechisch-orthodox?) ist heute der Ostersonntag, habe ich vorhin im Radio gehört. Vielleicht hatte das dann was damit zu tun - gerade auch so um kurz nach Mitternacht. Und das die Tage davor wird dann eben deren Karfreitag gewesen sein oder so, eben auch ein verschobenes Datum. Das würde doch auch passen, deren Rituale wirken zumindest auf Bildern ja nach noch mehr Hokuspokus als die katholische Kirche schon veranstaltet. :D

Edit: Die Googlesuche hat ergeben, dass das Datum für einen wohl ziemlich großen Teil orthodoxer Christen gilt. Von daher werden sie da aus allen möglichen Sparten schon genug Leute zusammengeklaut haben!

#### Laidoridas

12.04.2015, 12:26

Das sind meine Lakaien, du musst die einfach ignorieren, sorry  
Nee nee, das kannst du mir nicht erzählen. Die hatten ja weder Panzer noch Scavenger dabei! :o

Für die christlich-orthodoxen Religionen (oder nur griechisch-orthodox?) ist heute der Ostersonntag, habe ich vorhin im Radio gehört. Vielleicht hatte das dann was damit zu tun - gerade auch so um kurz nach Mitternacht. Und das die Tage davor wird dann eben deren Karfreitag gewesen sein oder so, eben auch ein verschobenes Datum. Das würde doch auch passen, deren Rituale wirken zumindest auf Bildern ja nach noch mehr Hokuspokus als die katholische Kirche schon veranstaltet. :D

Edit: Die Googlesuche hat ergeben, dass das Datum für einen wohl ziemlich großen Teil orthodoxer Christen gilt. Von daher werden sie da aus allen möglichen Sparten schon genug Leute zusammengeklaut haben!

Das wirds dann wohl wirklich sein. Ich hatte ja auch schon mal ein bisschen gesucht, aber nichts in der Richtung gefunden. Aber das ergibt natürlich Sinn, dass das beim ersten Mal dann Karfreitag war. Mensch, aber was singen die denn auch für Lieder? Das war wirklich richtig gruselig... wie so eine Hintergrundmelodie in einem Spiel, wenn man gerade in ein Hauptquartier einer irren Sekte einbricht. :D Naja, dann dürfte sich das ja auf jeden Fall erstmal erledigt haben. Ich dachte schon, die laufen jetzt ständig vor meinem Fenster vorbei.

#### Stonecutter

12.04.2015, 14:34

Wieso Schuhverkäufer?:eek:

[http://upload.worldofplayers.de/files10/wM8QkBwISBKhDVqcGOJz\\_AlBundy1.jpg](http://upload.worldofplayers.de/files10/wM8QkBwISBKhDVqcGOJz_AlBundy1.jpg)

#### Lord Regonas

12.04.2015, 21:00

[http://upload.worldofplayers.de/files10/wM8QkBwISBKhDVqcGOJz\\_AlBundy1.jpg](http://upload.worldofplayers.de/files10/wM8QkBwISBKhDVqcGOJz_AlBundy1.jpg)

Ixh bin viel hübscher als er :o

#### Stonecutter

13.04.2015, 00:40

Ixh bin viel hübscher als er :o

[http://upload.worldofplayers.de/files10/al\\_bundy\\_shoot\\_me\\_by\\_linzizi\\_d3jn7kv.jpg](http://upload.worldofplayers.de/files10/al_bundy_shoot_me_by_linzizi_d3jn7kv.jpg)

#### John Irenicus

13.04.2015, 10:37

Was ist eigentlich mit Harivald los? Der hat sich gefühlt ewig (seit seinem Speedbattle-Ausstieg, meine ich) nicht mehr gemeldet. Und auch sein Postzähler scheint nicht mehr so astronomisch zu wachsen - da muss man ja glatt Sorgen haben. :eek:

#### Stonecutter

13.04.2015, 10:40

Mein OnePlus One ist da şomgşomgşomgşomg

Was ist eigentlich mit Harivald los? Der hat sich gefühlt ewig (seit seinem Speedbattle-Ausstieg, meine ich) nicht mehr gemeldet. Und auch sein Postzähler scheint nicht mehr so astronomisch zu wachsen - da muss man ja glatt Sorgen haben. :eek:

Sein HDMI-Kabel funktioniert nicht:eek: (<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/1429399-Oh-Mann-helft-mir-plis%21%21>)

#### John Irenicus

13.04.2015, 10:51

Ich fühle mich manchmal so fremd... OneplusOne, HDMI, Cloud, WhatsApp und hassenichgesehen... ich verstehe so vieles von der Welt nicht mehr. Und letztens wurde ich von meinen Freunden gemobbt, dass ich immer noch kein Schlaufon habe. §cry

**Eddie**

13.04.2015, 21:18

Ich fühle mich manchmal so fremd... OneplusOne, HDMI, Cloud, WhatsApp und hassenichgesehen... ich verstehe so vieles von der Welt nicht mehr. Und letztens wurde ich von meinen Freunden gemobbt, dass ich immer noch kein Schlaufon habe. §cry

§knuff

Wirklich gemobbt werde ich deswegen noch nicht (oder ich bilde mir einfach ein, dass ich nicht gemobbt werde), aber ich werde zu jeder erdenklichen Gelegenheit darauf hingewiesen, was so ein Smartphone für Vorteile hat. Auch - oder besser gesagt: Vor allem - für die Kommunikation mit den Anderen.

eddi: Ich bin gerade dabei, meinen Diplomvortrag auszuarbeiten und die Tatsache, dass ich währenddessen das hier schreibe, stellt denke ich sehr gut dar, wie ich damit so vorankomme.

**Stonecutter**

13.04.2015, 22:06

Das OnePlus One ist halt so hart geil §danke§omg

Will jemand mein altes Samsung Galaxy Nexus kaufen? Funktioniert noch tadellos. Abgesehen davon, dass es manchmal aus unerklärlichen Gründen innerhalb weniger Stunden 40-50% Akku verliert und dauernd abstürzt, sich aufhängt oder sonstwie rumspastet:gratz

**Lord Regonas**

15.04.2015, 20:41

Das OnePlus One ist halt so hart geil §danke§omg

Will jemand mein altes Samsung Galaxy Nexus kaufen? Funktioniert noch tadellos. Abgesehen davon, dass es manchmal aus unerklärlichen Gründen innerhalb weniger Stunden 40-50% Akku verliert und dauernd abstürzt, sich aufhängt oder sonstwie rumspastet:gratz

Was willst du dafür haben?

**Ajnif**

15.04.2015, 22:07

Was willst du dafür haben?

Willst du mir etwa auf diesem Wege ein neues Handy besorgen? :eek:

**Lord Regonas**

15.04.2015, 23:43

Willst du mir etwa auf diesem Wege ein neues Handy besorgen? :eek:

Wenn des Stone`s Lord spricht, hat dieser zu gehorchen. ;)

**John Irenicus**

16.04.2015, 13:35

Regonas, deine Posts hier werden echt immer wirrer. Bewirbst du dich etwa auf eine Stelle als Orakel von Lindhorst? :eek:

**Stonecutter**

16.04.2015, 14:00

Was willst du dafür haben?

Willst du das echt haben? Eigentlich hatte ich vor, das als Notfallersatzsmartphone zu behalten§kratz

Wenn des Stone`s Lord spricht, hat dieser zu gehorchen. ;)

Stone gehorcht niemandem, der den Deppenapostroph benutzt. Und erst recht nicht dann, wenn für den Deppenapostroph ein accent grave benutzt wird:o

**John Irenicus**

17.04.2015, 14:39

Tja, lieber alibombali. Von wegen "Jäger lügen". Ganz im Gegenteil ist es ja wohl so, dass die Jäger die einzigen sind, die sich trauen, die Wahrheit über die zurückkehrenden Wölfe zu sagen.

[http://upload.worldofplayers.de/files10/IMG\\_1204.JPG](http://upload.worldofplayers.de/files10/IMG_1204.JPG)

Finde das nur ganz richtig: Der Wolf ist sicherlich eines der gefährlichsten Raubtiere, welches der mitteleuropäische Raum je erlebt hat. Zumindest, was den Bereich zu Land angeht. Man mag das manchmal vergessen, wenn man an ihre harmlosen Nachfahren, die Hunde denkt. Aber Wölfe sind nun einmal mit einem unfassbar kräftigen Gebiss ausgestattet, und gesteuert werden sie vor allem durch eines: Ihren Jagdtrieb. Und der macht dann auch vor

Menschen nicht Halt, wenn er sich überlegen sieht. All die blauäugigen Naturschützer sollten mal darüber nachdenken, was passiert, wenn der Wolf bemerkt, dass der Mensch als solcher sich kaum wehren kann. Und wieviele Kindergärten, die an Wälder angrenzen, gibt es? Eben!

Man merkte auch richtig, dass der Referent sich auskannte (war selber im Saal und habe am Ende ohne zu zögern Standing Ovations gegeben - und da war ich verständlicherweise auch nicht der einzige). Weil er nämlich auch so ein bisschen das große Ganze gesehen hat, was den Pfeifen von NABU und hassenichgesehen eben fehlt. Steht ja auch im Artikel: Vor allem die Auswirkungen auf das heimische Wild sind das Problem. Es wird heimlich und schwer jagbar. Das muss man mal ganz konkret sagen: Die Jäger können Rehe, Füchse und dergleichen einfach nicht mehr so leicht schießen. Möglicherweise kriegen sie vom Hochsitz aus die Viecher gar nicht mehr zu Gesicht, weil sie so scheu sind. Und jeder weiß, dass das ein geradezu widernatürliches Verhalten von Tieren ist, nicht ständig Schusslinien zu kreuzen. Jedenfalls wird damit die Hege und Pflege des Wald- und Wildbestandes durch die Jäger über kurz oder lang unmöglich werden. Wir wissen ja alle: Jedes erschossene Reh zählt, denn wenn der Wildbestand nicht durch gezielte Jagd kleingehalten wird, dann ist der Wald bald voll davon. Und wohin gehen die Tiere, wenn der Wald voll ist? Eben! Sie werden den Wald verlassen und in die Städte kommen. Und auch, wenn das ziemlich dramatisch klingt: Dann ist die moderne Zivilisation schlichtweg in Gefahr. Glaube nicht, dass all die Naturschützer dann noch so tierlieb wären, wenn die Rehe dann demnächst in ihren Vorgärten Grasens und die Füchse alles aus den Blumentöpfen herausrupfen. Das ist ja gerade das Verdienst der Jäger: Nur durch beständiges Bejagen der Wildbestände und deren Kleinhaltung kann eine solche Katastrophe eingedämmt werden. Von daher geht es - für den Weitsichtigen erkennbar - nicht nur um den Wolf. Das hat Herr Dr. Kaiser in seinem Vortrag sehr überzeugend dargelegt. Es geht eben auch um das Wild selbst: Sollte die Bedrohung durch die Wölfe zunehmen, ist das Wild ja auch gefährdet und wird möglicherweise vom Wolf gejagt und gerissen, und das kann es ja auch nicht sein. Finde es gut, dass die Jäger da eben zeigen, wer wirklich ein Herz für Tiere hat.

Als dann noch auf die Auswirkungen auf den Menschen zu sprechen kam, musste ich allerdings auch schmunzeln: Da hatte er ja schon Recht, diese ganzen Freizeitläufer und Radfahrer im Wald würden dann endlich vertrieben. Finde ich auch nur ganz richtig so: Diese ganzen Hobbyathleten gehören einfach nicht in den Wald. Ist eine absolute Unsitte, dass jedermann meint, in den Wald ein- und ausgehen zu können, wie er meint. Was soll denn das? Wenn mir der Wald nicht gehört, dann habe ich ihn auch nicht zu betreten - so einfach ist das. Das behindert dann ja auch nur die Arbeit der Jäger. Man muss sich das ja so vorstellen, dass sie sich langfristig durch Hege und Pflege des Wildbestandes um die Gesundheit auch der Menschen bemühen - ähnlich wie Mediziner, Krankenpfleger und dergleichen. Und käme irgendjemand auf die Idee, einfach ohne Anlass in ein Krankenhaus hineinzumarschieren, womöglich noch in eine laufende, lebensrettende OP hineinzuplatzen? Eben. Und genauso, wie das kein Mensch machen würde, sollte eben auch niemand ohne wichtigen Anlass den Wald betreten. Das sollte ja schon den Jägern vorbehalten bleiben.

Fand das jedenfalls gut, dass endlich mal jemand schonungslos die Wahrheit dargelegt hat. Der Wolf ist eine größere Bedrohung, als sich der Ottonormalmensch vorstellen kann. Und wer das nicht versteht, dem wünsche ich, dass sich mal ein wildgewordenes Wolfsrudel über sein geliebtes Haustier hermacht. Und dann sehen wir mal weiter.

**alibombali**

17.04.2015, 15:30

Und deshalb: Hunde (mitsamt ihrer Vorfahren) raus aus Deutschland!

[https://fbcdn-sphotos-f-a.akamaihd.net/hphotos-ak-xft1/v/t1.0-9/s720x720/19697\\_456703631161895\\_8261828412350704233\\_n.jpg?oh=57e3acf00e2ebe9676d2638793a9c91&oe=559E8841&\\_\\_gda\\_\\_=1436739013\\_49e12f80e3dd46f5a770c32313e69196](https://fbcdn-sphotos-f-a.akamaihd.net/hphotos-ak-xft1/v/t1.0-9/s720x720/19697_456703631161895_8261828412350704233_n.jpg?oh=57e3acf00e2ebe9676d2638793a9c91&oe=559E8841&__gda__=1436739013_49e12f80e3dd46f5a770c32313e69196)

**Skaddar**

17.04.2015, 17:03

Joggen im Wald ist halt nur was für Adrenalinjunkies, muss man wissen!§lehrer  
Ich musste aber schon lachen, als vom Treffen in der Sporthalle eines Landgasthauses berichtet wurde.  
Dorfdeutschland.§danke

**John Irenicus**

17.04.2015, 21:44

Ich habe jetzt übrigens Rayman 2 fürs N64 wieder angefangen. Vor gar nicht allzu langer Zeit hatten wir hier ja über die Spiele gesprochen (glaube anlässlich Xrüssis Ubisoft-Outing). Ich glaube, ich bin jetzt schon weiter als ich je war (war ja nie weit, LOL!), und das ist jetzt doch alles viel einfacher, als ich es in Erinnerung hatte. Gerade diese Rakenreitsachen waren jetzt doch lange nicht so schwer, wie ich das meinte.

Es ist auch wieder erstaunlich, wieviele Sachen (Gegner, Musik, Soundeffekte) mir noch in Erinnerung geblieben sind, obwohl es ewig lange her sein muss, dass ich das Spiel das letzte Mal auch nur angerührt habe (10 Jahre Minimum - '99 kam es raus).

Ja. Ich wollte das jetzt nur sagen, damit ich zeigen kann, was für ein Oldschool-Spieler ich bin!

Den ersten Teil muss ich mir dann ja auch mal wieder besorgen.

**Laidoridas**

17.04.2015, 22:28

Den zweiten Teil muss ich auch unbedingt mal wieder spielen, der war eins meiner Lieblingsspiele, als ich so um die zwölf war. Habs dann ja auch einmal durchgespielt, aber blöderweise konnte ich es später nicht mehr vernünftig spielen, weil beim Start eines bestimmten Levels immer so ein riesiger Robopiratenkopf auf dem Bildschirm erschien mit der Meldung, die CD wäre irgendwie defekt (oder nicht im Laufwerk oder so, weiß nicht mehr genau was da stand). Das war total frustrierend. Dann hat mir mein Vater später nochmal eine neue Version gekauft (ich glaube die gabs mal beim Aldi für 10€, oder wahrscheinlich noch 10 DM damals :D), und da kam dann die gleiche Meldung bei

einem anderen Level. Keine Ahnung, was das sollte. Ich nehm mal an, dass da irgendein Kopierschutzmechanismus nicht ganz so funktioniert hat wie er sollte. Jedenfalls habe ich das Spiel deswegen schon ewig nicht mehr gespielt.

Ich erinnere mich aber noch an sehr viele Sachen. Vor allem natürlich an Carmen den Wal! :) Und dieses Albtraum-Sumpf-Level, in dem man die ganze Zeit von so einem fliegenden Schamanen oder sowas verfolgt wird und in dem ganzen Stress noch Kugeln hin- und herschleppen musste. Das hat mich immer total fertig gemacht damals. Das Raketenzähmen war natürlich auch klasse, sobald man es einmal raus hatte (was bei mir auch ziemlich lange gedauert hat). Zum Glück hatte das Spiel ja einen ganz guten Schwierigkeitsgrad. Teil 1 war und ist mir immer viel zu schwer, aber der zweite Teil war damals so vom Herausforderungsgrad genau richtig. Ich fand schon ziemlich schwierig teilweise, aber eben nie so sehr, dass ich aufgegeben hätte. Teil 1 kam mir dagegen immer irgendwie absolut unschaffbar vor.

### Lord Regonas

17.04.2015, 23:43

Regonas, deine Posts hier werden echt immer wirrer. Bewirbst du dich etwa auf eine Stelle als Orakel von Lindhorst? :eek:

Gott ist allwissend, das Orakel nicht :o

Zitat von Moecutter:

Willst du das echt haben? Eigentlich hatte ich vor, das als Notfällersatzsmartphone zu behalten

Naja:dnuhr:

Zitat von Moecutter:

Stone gehorcht niemandem, der den Deppenapostroph benutzt. Und erst recht nicht dann, wenn für den Deppenapostroph ein accent grave benutzt wird

Dieses Stone klingt aber auch echt merkwürdig... ich hab das mal abgeändert:gratz

### John Irenicus

18.04.2015, 00:02

Den zweiten Teil muss ich auch unbedingt mal wieder spielen, der war eins meiner Lieblingsspiele, als ich so um die zwölf war. Habs dann ja auch einmal durchgespielt, aber blöderweise konnte ich es später nicht mehr vernünftig spielen, weil beim Start eines bestimmten Levels immer so ein riesiger Robopiratenkopf auf dem Bildschirm erschien mit der Meldung, die CD wäre irgendwie defekt (oder nicht im Laufwerk oder so, weiß nicht mehr genau was da stand). Das war total frustrierend. Dann hat mir mein Vater später nochmal eine neue Version gekauft (ich glaube die gabs mal beim Aldi für 10€, oder wahrscheinlich noch 10 DM damals :D), und da kam dann die gleiche Meldung bei einem anderen Level. Keine Ahnung, was das sollte. Ich nehm mal an, dass da irgendein Kopierschutzmechanismus nicht ganz so funktioniert hat wie er sollte. Jedenfalls habe ich das Spiel deswegen schon ewig nicht mehr gespielt.

Ich erinnere mich aber noch an sehr viele Sachen. Vor allem natürlich an Carmen den Wal! :) Und dieses Albtraum-Sumpf-Level, in dem man die ganze Zeit von so einem fliegenden Schamanen oder sowas verfolgt wird und in dem ganzen Stress noch Kugeln hin- und herschleppen musste. Das hat mich immer total fertig gemacht damals. Das Raketenzähmen war natürlich auch klasse, sobald man es einmal raus hatte (was bei mir auch ziemlich lange gedauert hat). Zum Glück hatte das Spiel ja einen ganz guten Schwierigkeitsgrad. Teil 1 war und ist mir immer viel zu schwer, aber der zweite Teil war damals so vom Herausforderungsgrad genau richtig. Ich fand schon ziemlich schwierig teilweise, aber eben nie so sehr, dass ich aufgegeben hätte. Teil 1 kam mir dagegen immer irgendwie absolut unschaffbar vor.

Carmen den Wal fand ich jetzt aber eher unspektakulär - Globox mit seinen Regentänzen ist da schon deutlich unterhaltsamer. :D

Dieses Schamanenlevel fand ich auch immer am besten. So schlimm ist das da mit dem Kugelschleppen aber gar nicht - die meiste Schlepperei erledigt man in dem Level, bevor die Verfolgungsjagd beginnt.

Find den Schwierigkeitsgrad auch sehr gut. Ich habe gerade eben das zweite Maskenlevel erledigt, und da brauchte ich an einer Stelle, nur um so zwei doofe Goldlums am Ende zu bekommen (die ich aber natürlich unbedingt haben wollte!) dann schon so 30-40 Versuche für ein so nen Raketenritt. So muss es dann ja auch sein.

Der erste war wirklich viel schwieriger. Das liegt auch (aber nicht nur) daran, dass man dort kaum solche Checkpoints hat. Die sind im zweiten Teil nun wirklich mehr als fair verteilt, da gibt's eigentlich kaum eine Stelle wo man stirbt und es dann "WIE DENN? ALLES NOCHMAL?" heißt. Das einzige was fies ist, ist, dass die Checkpoints in form der grünen Lums, die dann auch gerne mal auf einen zufliegen, einem ungewollt vorherige Levelabschnitte versperren können. Ich war da nämlich mit einer der Pflaumen durch die Lava gehüpft und hätte unterwegs einen Sprung machen müssen, um ein so nen 5er-Goldlum zu holen, das hatte ich aber zu spät gesehen, war dann schon in den Checkpoint hineingeraten, und tja, da war dann klar, dass ich das Level auf jeden Fall noch ein zweites Mal spielen muss, um alles zu bekommen. Was ich auch gerade eben gemacht habe. \*ächz\*

### Laidoridas

18.04.2015, 00:14

Carmen den Wal fand ich jetzt aber eher unspektakulär - Globox mit seinen Regentänzen ist da schon deutlich unterhaltsamer. :D

Globox ist natürlich sowieso super. Ich fand aber Carmen immer großartig. Die war so toll animiert und sah so knuffig aus. :)

Dieses Schamanenlevel fand ich auch immer am besten. So schlimm ist das da mit dem Kugelschleppen aber gar nicht - die meiste Schlepperei erledigt man in dem Level, bevor die Verfolgungsjagd beginnt.

Also, ich hab das so in Erinnerung, dass man erst eine Zeit lang verfolgt wird, während man so einen länglichen Abgrund/Fluss/irgendwas in der Art entlangläuft und -hüpft. Und dann kommt so eine Stelle, an der man aus zwei Räumen oder so solche Kugeln herbringen und an bestimmten Stellen ablegen muss. Und da hatte ich eben auch immer das Gefühl, noch verfolgt zu werden, auch wenn es gut sein kann, dass die Verfolgung da schon aufgehört hat. Aber ich war mir eben nie sicher und hab mich da immer furchtbar beeilt, diese Kugeln zu kriegen. :D

Find den Schwierigkeitsgrad auch sehr gut. Ich habe gerade eben das zweite Maskenlevel erledigt, und da brauchte ich an einer Stelle, nur um so zwei doofe Goldlums am Ende zu bekommen (die ich aber natürlich unbedingt haben wollte!) dann schon so 30-40 Versuche für ein so nen Raketenritt. So muss es dann ja auch sein.

Der erste war wirklich viel schwieriger. Das liegt auch (aber nicht nur) daran, dass man dort kaum solche Checkpoints hat. Die sind im zweiten Teil nun wirklich mehr als fair verteilt, da gibt's eigentlich kaum eine Stelle wo man stirbt und es dann "WIE DENN? ALLES NOCHMAL?" heißt. Das einzige was fies ist, ist, dass die Checkpoints in form der grünen Lums, die dann auch gerne mal auf einen zufliegen, einem ungewollt vorherige Levelabschnitte versperren können. Ich war da nämlich mit einer der Pflaumen durch die Lava gehüpft und hätte unterwegs einen Sprung machen müssen, um ein so nen 5er-Goldlum zu holen, das hatte ich aber zu spät gesehen, war dann schon in den Checkpoint hineingeraten, und tja, da war dann klar, dass ich das Level auf jeden Fall noch ein zweites Mal spielen muss, um alles zu bekommen. Was ich auch gerade eben gemacht habe. \*ächz\*

Achja, sowas ist immer fies. :D In Teil 1 ist es doch auch so, dass man nur eine bestimmte Menge an Leben hat, oder? Und wenn die weg sind, ist Game Over? Oder wurde dann nur der Score auf 0 gesetzt? Das hat mich jedenfalls immer schon etwas abgeschreckt, dass es da so eine Begrenzung gab.

### John Irenicus

18.04.2015, 00:18

Globox ist natürlich sowieso super. Ich fand aber Carmen immer großartig. Die war so toll animiert und sah so knuffig aus. :)

Ja, toll animiert ist die.

In Teil 1 ist es doch auch so, dass man nur eine bestimmte Menge an Leben hat, oder? Und wenn die weg sind, ist Game Over? Oder wurde dann nur der Score auf 0 gesetzt? Das hat mich jedenfalls immer schon etwas abgeschreckt, dass es da so eine Begrenzung gab.

Das weiß ich nicht so recht. Also, man hat da ja auch so Speicherpunkte und so. Ich meine aber, die hielten dann nur so von Welt zu Welt. Wenn man innerhalb einer laufenden Welt also keine Leben mehr hatte, durfte man alle Teillevel nochmal machen. So war das, meine ich.

### Eddie

18.04.2015, 20:33

Tja, lieber alibombali. Von wegen "Jäger lügen". Ganz im Gegenteil ist es ja wohl so, dass die Jäger die einzigen sind, die sich trauen, die Wahrheit über die zurückkehrenden Wölfe zu sagen.

[http://upload.worldofplayers.de/files10/IMG\\_1204.JPG](http://upload.worldofplayers.de/files10/IMG_1204.JPG)

Finde das nur ganz richtig: Der Wolf ist sicherlich eines der gefährlichsten Raubtiere, welches der mitteleuropäische Raum je erlebt hat. Zumindest, was den Bereich zu Land angeht. Man mag das manchmal vergessen, wenn man an ihre harmlosen Nachfahren, die Hunde denkt. Aber Wölfe sind nun einmal mit einem unfassbar kräftigen Gebiss ausgestattet, und gesteuert werden sie vor allem durch eines: Ihren Jagdtrieb. Und der macht dann auch vor Menschen nicht Halt, wenn er sich überlegen sieht. All die blauäugigen Naturschützer sollten mal darüber nachdenken, was passiert, wenn der Wolf bemerkt, dass der Mensch als solcher sich kaum wehren kann. Und wieviele Kindergärten, die an Wälder angrenzen, gibt es? Eben!

Man merkte auch richtig, dass der Referent sich auskannte (war selber im Saal und habe am Ende ohne zu zögern Standing Ovations gegeben - und da war ich verständlicherweise auch nicht der einzige). Weil er nämlich auch so ein bisschen das große Ganze gesehen hat, was den Pfeifen von NABU und hassenichgesehen eben fehlt. Steht ja auch im Artikel: Vor allem die Auswirkungen auf das heimische Wild sind das Problem. Es wird heimlich und schwer jagbar. Das muss man mal ganz konkret sagen: Die Jäger können Rehe, Füchse und dergleichen einfach nicht mehr so leicht schießen. Möglicherweise kriegen sie vom Hochsitz aus die Viecher gar nicht mehr zu Gesicht, weil sie so scheu sind. Und jeder weiß, dass das ein geradezu widernatürliches Verhalten von Tieren ist, nicht ständig Schusslinien zu kreuzen. Jedenfalls wird damit die Hege und Pflege des Wald- und Wildbestandes durch die Jäger über kurz oder lang unmöglich werden. Wir wissen ja alle: Jedes erschossene Reh zählt, denn wenn der Wildbestand nicht durch gezielte Jagd kleingehalten wird, dann ist der Wald bald voll davon. Und wohin gehen die Tiere, wenn der Wald voll ist? Eben! Sie werden den Wald verlassen und in die Städte kommen. Und auch, wenn das ziemlich dramatisch klingt: Dann ist die moderne Zivilisation schlichtweg in Gefahr. Glaube nicht, dass all die Naturschützer dann noch so tierlieb wären, wenn die Rehe dann demnächst in ihren Vorgärten Gras und die Füchse alles aus den Blumentöpfen herausrufen. Das ist ja gerade das Verdienst der Jäger: Nur durch beständiges Bejagen der Wildbestände und deren Kleinhaltung kann eine solche Katastrophe eingedämmt werden. Von daher geht es - für den Weitsichtigen erkennbar - nicht nur um den Wolf. Das hat Herr Dr. Kaiser in seinem Vortrag sehr überzeugend dargelegt. Es geht eben auch um das Wild selbst: Sollte die Bedrohung durch die Wölfe zunehmen, ist das Wild ja auch gefährdet und wird möglicherweise vom Wolf gejagt und gerissen, und das kann es ja auch nicht sein. Finde es gut, dass die Jäger da eben zeigen, wer wirklich ein Herz für Tiere hat.

Als dann noch auf die Auswirkungen auf den Menschen zu sprechen kam, musste ich allerdings auch schmunzeln: Da hatte er ja schon Recht, diese ganzen Freizeitläufer und Radfahrer im Wald würden dann endlich vertrieben. Finde ich auch nur ganz richtig so: Diese ganzen Hobbyathleten gehören einfach nicht in den Wald. Ist eine absolute Unsitte, dass jedermann meint, in den Wald ein- und ausgehen zu können, wie er meint. Was soll denn das? Wenn mir der Wald nicht gehört, dann habe ich ihn auch nicht zu betreten - so einfach ist das. Das behindert dann ja auch nur die Arbeit der Jäger. Man muss sich das ja so vorstellen, dass sie sich langfristig durch Hege und Pflege des

Wildbestandes um die Gesundheit auch der Menschen bemühen - ähnlich wie Mediziner, Krankenpfleger und dergleichen. Und käme irgendjemand auf die Idee, einfach ohne Anlass in ein Krankenhaus hineinzumarschieren, womöglich noch in eine laufende, lebensrettende OP hineinzuplatzen? Eben. Und genauso, wie das kein Mensch machen würde, sollte eben auch niemand ohne wichtigen Anlass den Wald betreten. Das sollte ja schon den Jägern vorbehalten bleiben.

Fand das jedenfalls gut, dass endlich mal jemand schonungslos die Wahrheit dargelegt hat. Der Wolf ist eine größere Bedrohung, als sich der Ottonormalmensch vorstellen kann. Und wer das nicht versteht, dem wünsche ich, dass sich mal ein wildgewordenes Wolfsrudel über sein geliebtes Haustier hermacht. Und dann sehen wir mal weiter.

Sehr guter Post John.:A

Zu Rayman kann ich jetzt leider nix sagen, weil ich das auch nie so richtig gespielt hatte. Mein Nachbar hatte damals ein Rayman-Spiel für den Gameboy Color (ich hab jetzt aber echt keine Ahnung mehr, welches das war) und das hab ich mir manchmal ausgeliehen und gespielt. Ich war dann nur ziemlich schockiert, dass ich, als ich das Spiel dann mal durch hatte, irgendwie trotzdem nur 60% geschafft hatte, obwohl ich damals eigentlich dachte, dass ich alles eingesammelt hatte. Aber das war halt diese kindliche Naivität.

Generell ist es aber wohl oft so, dass Spiele, die man früher ziemlich schwer fand, bei einem späteren Durchlauf relativ einfach sind. Das hab ich auch schon oft gemerkt. Letztens ist mir aber auch aufgefallen, dass durchaus auch das Gegenteil der Fall sein kann.

Ich weiß nicht, ob jemand von euch Lylat Wars für den N64 kennt, aber das konnte ich vor ein paar Jahren (10 bis 15 könnten es schon ungefähr sein) echt richtig gut und heute ... naja, wahrscheinlich war das auch einfach Übungssache.:D

**Stonecutter**

19.04.2015, 01:01

Ich bin gerade live Zeuge, wie Bauer sein Meisterwerk "Diego, der Händler" fortsetzt und kann alles über seinen Beamer mit verfolgen §danke

Powered by vBulletin® Version 4.2.2 Copyright ©2019 Adduco Digital e.K. und vBulletin Solutions, Inc. Alle Rechte vorbehalten.