

[World of Players](#) > [World of Gothic](#) > [Story-Forum](#) > [OT]Taverne zum hungrigen Schattenläufer #141 - Nö

[Anmelden](#)

## Archiv verlassen und diese Seite im Standarddesign anzeigen : [\[OT\]Taverne zum hungrigen Schattenläufer #141 - Nö](#)

Seiten : [1] [2](#)

### Küken

02.04.2016, 11:37

<http://upload.worldofplayers.de/files8/tRRDQOo9MqT18KTavernenschild.png>

#### Speisekarte

Ei (<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/175071-Story-An-Egg-Carol>)

Lammbraten (<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/268404-Story-Von-Lammbraten-und-gebrochenen-Vors%C3%A4tzen>)

Fritten (<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/487232-Story-Fritten>)

Bratkartoffeln (<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/857252-Story-Bratkartoffeln>)

Hingemurkster Kram (Labskaus nach Art des Hauses) (<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/630516-Story-Hingemurkster-Kram>)

Nudelsalat (<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/115494-Story-Nudelsalat>)

Gefühlsalat (<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/397590-Story-Gef%C3%BChlssalat>)

Eintopf (<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/107554-Story-Eintopf>)

Buchstabenbrei (<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/749416-Story-Buchstabenbrei>)

Ketchup (<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/743499-Story-Ketchup-aus-dem-Klo>)

Senf (<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/742084-Story-Senf-Fl%C3%BCssiges-Gold>)

Kirschkuchen (<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/1408857-Story-Von-frisch-gebackenem-Kirschkuchen>)

Roter Riesen Kürbis (<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/1173883-Story-Der-Fluch-des-roten-Riesenk%C3%BCrbis%C2%91>)

#### Getränke

Kaffee (mit Haar) (<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/530730-Story-Das-Haar-im-Kaffee>)

Rotwein (<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/503136-Story-Rotwein>)

Traubensaft (Blut für blutrünstige Söldner) (<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/1309950-Story-Blut-ist-dicker-als-Traubensaft>)

Teleporttrune zur letzten Taverne: [http://forum.worldofplayers.de/forum/images/icons/icon\\_01.gif](http://forum.worldofplayers.de/forum/images/icons/icon_01.gif)

(<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/1455997-OT-Taverne-zum-hungrigen-Schattenl%C3%A4ufer-140-%C2%96-SFlers-Liste>)

Siehste, gibt also auch keinen Grund sie uns vorzuenthalten!

Wiederholungen sind auf Dauer auch langweilig. :o

### MiMo

02.04.2016, 12:49

Wiederholungen sind auf Dauer auch langweilig. :o

Das ist gemein. Ich hab die doch noch gar nicht gelesen. :(

### Jünger des Xardas

02.04.2016, 15:07

Ich rufe hiermit die ersten Katzenkekse der Saison aus :mad:

### alibombali

02.04.2016, 15:16

Ich rufe hiermit die ersten Katzenkekse der Saison aus :mad:

Oh, es ist warm draußen? Dann weiß ich ja jetzt, warum es mir so scheiße geht. Es geht also wieder los.

### Atticus

02.04.2016, 15:51

Ich genieße die Wärme. ^2^Heute Abend wird der Grill ausgepackt. \$\$\$p4

### DerGroßeDummeMann

02.04.2016, 17:42

Ich rufe hiermit die ersten Katzenkekse der Saison aus :mad:

Ich friere hier. :mad:

### John Irenicus

02.04.2016, 17:52

Bei uns sind es so ca. 14, 15 Grad im Schatten, das ist okay. Ich konnte vorhin in Sommerklamotten draußen sein. Allerdings kommen jetzt wieder diese ganzen Schönwettersportler aus ihren Löchern! So diese Lifestyle-Jogger und so. Joggen. :igitt:

**alibombali**

02.04.2016, 19:25

Laido, hast du dir eigentlich das neue Get Well Soon-Album angehört?

Ich glaube, wir hatten noch nicht darüber gesprochen.

Ich fand, es hatte ungefähr das Niveau vom letzten Album. Bedeutet für mich, dass es sehr schön anzuhören ist, aber ich mich auch nach mehrmaligem Hören an kein Lied im Speziellen erinnern kann (okay, außer an den Titelsong Love). Bei "Vexations" war das noch anders. §früherwarallesbesser

**Laidoridas**

02.04.2016, 22:22

Beim ersten Hören fand ichs abgesehen vom Titeltrack total langweilig und war regelrecht sauer, dass er da so einen schnarchnasigen Kram abliefern. Aber ich habs mir dann natürlich doch noch ein paar Mal angehört und fands dann gar nicht mehr so schlecht. Ist zwar soundmäßig nach wie vor ein bisschen zu seicht für meinen Geschmack, aber die Songs sind schon größtenteils sehr gut. Würde es aber insgesamt auch wie du so ungefähr gleichauf mit dem dritten Album sehen, die ersten beiden Alben find ich auch immer noch am besten.

**Atticus**

03.04.2016, 19:00

Bei uns sind es so ca. 14, 15 Grad im Schatten, das ist okay. Ich konnte vorhin in Sommerklamotten draußen sein. Allerdings kommen jetzt wieder diese ganzen Schönwettersportler aus ihren Löchern! So diese Lifestyle-Jogger und so. Joggen. :igitt:

Bei uns sind es die Motorrad-Fahrer. Ein mörderischer Lärm und da ich hier an der Hauptsraße mit einer langen Geraden wohne, rast hier auch jeder Zweite mit überhöhter Geschwindigkeit vorbei. :mad:

**DerGroßeDummeMann**

04.04.2016, 09:27

Gerade im Bürgeramt gewesen, um meinen neuen Personalausweis zu beantragen. Um sieben Uhr stehe ich auf, damit ich da noch gemütlich hinschlendern kann. Pünktlich um acht Uhr (Öffnungszeit) erscheine ich, im Korridor vor dem Informationsschalter lungern ohne erkennbare Ordnung schon gefühlte 50 Menschen rum, die für eine Wartenummer anstehen. Die Frau die nach mir kommt wird von einem freundlichen Menschen darauf hingewiesen, wo das Ende der Schlange ist. Ich folge ihr in den benachbarten Korridor und stelle mich hinter ihr an. Um zehn nach acht bemerke ich, dass ich vielleicht doch nicht so schlecht dran bin, weil inzwischen mehr Leute hinter mir stehen als vor mir. Um halb neun erhasche ich dann zum erstenmal, seit ich in der Schlange stehe wieder einen Blick auf die Tür des Informationsschalters. Um 8 Uhr 37 kommt die Frau vor mir rein, kurz darauf kommt eine Frau vom Bürgeramt raus und hängt einen Zettel raus, auf dem steht, dass heute keine Wartenummern mehr vergeben werden. Außer in gewissen Sonderfällen, zu denen die Beantragung eines Personalausweises nicht gehört.

Die Frau vom Informationsschalter rät mir, morgen eine oder anderthalb Stunden vor Öffnungszeit (immerhin dieses Mal 11 Uhr und nicht 8) zu kommen. Einen Termin kann sie mir erst im Juni oder Juli wieder geben.

Plottwist: die Frau vor mir, die eigentlich erst nach mir kam, hätte auch nach mir noch eine Wartenummer bekommen, weil sie nur irgendwas abholen wollte. Im Nachhinein betrachtet hat mir das wahrscheinlich den Tag gerettet, weil ich hätte dann ja, hätte ich noch eine Nummer bekommen, noch ewig im Warteraum warten müssen. Darüber hinaus hat mich der Ausgang der Geschichte dann doch mehr erheitert, als es die erfolgreiche Beantragung eines Personalausweises nach zweistündiger Wartezeit es hätte tun können.

Fazit: Muss man nicht wieder machen (also eigentlich muss man es doch §gnah), aber die Erfahrung war es wert. §danke

**Sir Ewek Emelot**

04.04.2016, 09:44

Gerade im Bürgeramt gewesen, um meinen neuen Personalausweis zu beantragen.

Um sieben Uhr stehe ich auf, damit ich da noch gemütlich hinschlendern kann. Pünktlich um acht Uhr (Öffnungszeit) erscheine ich, im Korridor vor dem Informationsschalter lungern ohne erkennbare Ordnung schon gefühlte 50 Menschen rum, die für eine Wartenummer anstehen. Die Frau die nach mir kommt wird von einem freundlichen Menschen darauf hingewiesen, wo das Ende der Schlange ist. Ich folge ihr in den benachbarten Korridor und stelle mich hinter ihr an. Um zehn nach acht bemerke ich, dass ich vielleicht doch nicht so schlecht dran bin, weil inzwischen mehr Leute hinter mir stehen als vor mir. Um halb neun erhasche ich dann zum erstenmal, seit ich in der Schlange stehe wieder einen Blick auf die Tür des Informationsschalters. Um 8 Uhr 37 kommt die Frau vor mir rein, kurz darauf kommt eine Frau vom Bürgeramt raus und hängt einen Zettel raus, auf dem steht, dass heute keine Wartenummern mehr vergeben werden. Außer in gewissen Sonderfällen, zu denen die Beantragung eines Personalausweises nicht gehört.

Die Frau vom Informationsschalter rät mir, morgen eine oder anderthalb Stunden vor Öffnungszeit (immerhin dieses Mal 11 Uhr und nicht 8) zu kommen. Einen Termin kann sie mir erst im Juni oder Juli wieder geben.

Plottwist: die Frau vor mir, die eigentlich erst nach mir kam, hätte auch nach mir noch eine Wartenummer bekommen, weil sie nur irgendwas abholen wollte. Im Nachhinein betrachtet hat mir das wahrscheinlich den Tag gerettet, weil ich hätte dann ja, hätte ich noch eine Nummer bekommen, noch ewig im Warteraum warten müssen. Darüber hinaus hat mich der Ausgang der Geschichte dann doch mehr erheitert, als es die erfolgreiche Beantragung eines Personalausweises nach zweistündiger Wartezeit es hätte tun können.

Fazit: Muss man nicht wieder machen (also eigentlich muss man es doch §gnah), aber die Erfahrung war es wert. §danke

Hallo Josef! Ich bin's, der Gregor!§wink

**MiMo**

04.04.2016, 16:36

Ich bin mit Final Fantasy VIII jetzt bald durch. Mir fehlen aber noch vier der Guardian Forces (Beschwörungsmonster; in anderen Teilen "Bestia", "Esper"). Und nun ringe ich arg mit mir, ob ich mir diese teils sehr aufwendig zu beschaffenen GF noch holen soll. Einerseits sind sie mir die Arbeit, die mit ihnen verbunden wäre, nicht Wert, auf der anderen Seite werde ich mich wohl für immer schlecht fühlen, wenn ich das Spiel nicht mit allen GF abschließe. Ein Gewissenskonflikt, aus dem ich momentan keinen Ausweg finde! §cry

**Laidoridas**

04.04.2016, 19:53

Gerade im Bürgeramt gewesen, um meinen neuen Personalausweis zu bentragen.

Um sieben Uhr stehe ich auf, damit ich da noch gemütlich hinschlendern kann. Pünktlich um acht Uhr (Öffnungszeit) erscheine ich, im Korridor vor dem Informationsschalter lungern ohne erkennbare Ordnung schon gefühlte 50 Menschen rum, die für eine Wartenummer anstehen. Die Frau die nach mir kommt wird von einem freundlichen Menschen darauf hingewiesen, wo das Ende der Schlange ist. Ich folge ihr in den benachbarten Korridor und stelle mich hinter ihr an. Um zehn nach acht bemerke ich, dass ich vielleicht doch nicht so schlecht dran bin, weil inzwischen mehr Leute hinter mir stehen als vor mir. Um halb neun erhasche ich dann zum erstenmal, seit ich in der Schlange stehe wieder einen Blick auf die Tür des Informationsschalters. Um 8 Uhr 37 kommt die Frau vor mir rein, kurz darauf kommt eine Frau vom Bürgeramt raus und hängt einen Zettel raus, auf dem steht, dass heute keine Wartenummern mehr vergeben werden. Außer in gewissen Sonderfällen, zu denen die Beantragung eines Personalausweises nicht gehört.

Die Frau vom Informationsschalter rät mir, morgen eine oder anderthalb Stunden vor Öffnungszeit (immerhin dieses Mal 11 Uhr und nicht 8) zu kommen. Einen Termin kann sie mir erst im Juni oder Juli wieder geben.

Plottwist: die Frau vor mir, die eigentlich erst nach mir kam, hätte auch nach mir noch eine Wartenummer gekommen, weil sie nur irgendwas abholen wollte. Im Nachhinein betrachtet hat mir das wahrscheinlich den Tag gerettet, weil ich hätte dann ja, hätte ich noch eine Nummer bekommen, noch ewig im Warteraum warten müssen. Darüber hinaus hat mich der Ausgang der Geschichte dann doch mehr erheitert, als es die erfolgreiche Beantragung eines Personalausweises nach zweistündiger Wartezeit es hätte tun können.

Fazit: Muss man nicht wieder machen (also eigentlich muss man es doch §gnah), aber die Erfahrung war es wert.

§danke

Zieh am besten mal lieber aus diesem überfüllten Berlin weg. Hier im schönen Kölle geht das immer ratzfat in im Bürgeramt. §respekt

Ich bin mit Final Fantasy VIII jetzt bald durch. Mir fehlen aber noch vier der Guardian Forces (Beschwörungsmonster; in anderen Teilen "Bestia", "Esper"). Und nun ringe ich arg mit mir, ob ich mir diese teils sehr aufwendig zu beschaffenen GF noch holen soll. Einerseits sind sie mir die Arbeit, die mit ihnen verbunden wäre, nicht Wert, auf der anderen Seite werde ich mich wohl für immer schlecht fühlen, wenn ich das Spiel nicht mit allen GF abschließe. Ein Gewissenskonflikt, aus dem ich momentan keinen Ausweg finde! §cry

So ähnlich erging mir das bei Teil VII mit den Weapons. Da hatte ich auch noch zwei oder drei übrig und wollte die eigentlich noch plattmachen, aber es war mir dann immer zu aufwändig und anstrengend, stark genug dafür zu werden. Deswegen hab ichs dann lange Zeit nicht mehr weitergespielt, bis ich dann irgendwann einfach das Finale gespielt habe und die Weapons links liegen gelassen habe.

**MiMo**

04.04.2016, 20:02

So ähnlich erging mir das bei Teil VII mit den Weapons. Da hatte ich auch noch zwei oder drei übrig und wollte die eigentlich noch plattmachen, aber es war mir dann immer zu aufwändig und anstrengend, stark genug dafür zu werden. Deswegen hab ichs dann lange Zeit nicht mehr weitergespielt, bis ich dann irgendwann einfach das Finale gespielt habe und die Weapons links liegen gelassen habe.

Ich hab bei VII die beiden stärkeren Weapons auch nicht gekillt (soweit ich mich erinnere gab es vier, von denen man zwei innerhalb der Story erledigen musste). Und die Beschwörungssubstanzen hatte ich da auch längst nicht alle. Als ich dann im Nachhinein gelesen habe, was es da noch alles so gab... Die stärkste Beschwörung gibts ja zum Beispiel nur mit goldenem Chocobo. Und auf dieses ganze Gezüchte hab ich nie Lust.

Aber bei VIII sah das eigentlich so machbar aus... :(

Das schlimmste an VIII ist tatsächlich ja auch, dass das Kampfsystem deutlich schlechter ist als das von VII. Für so einen krassen Rückschritt hab ich echt kein Verständnis. Wussten die irgendwie nicht, was an dem VIIer System so geil war? Bei VIII macht es jedenfalls kaum Sinn normale Angriffe zu starten oder Zauber zu benutzen (außer um sich zu heilen), weil das im Vergleich zu den Beschwörungen kaum Schaden anrichtet. Zudem kann man die Beschwörungen quasi unendlich oft ausführen. Und so verkommen dann Bosskämpfe dazu, dass man sich eine Dreiviertelstunde lang immer und immer wieder dieselben Beschwörungsvideos anschaut. Das war ja bei VII manchmal schon grenzwertig, aber bei VIII ist das echt zu viel. Hinzu kommt dann auch noch, dass die Limits, die bei VII immer total Bock gemacht haben und voll Schaden reingebuttert haben, in VIII a) nur noch zufällig erscheinen, wenn man nur noch sehr wenige HP hat (es gibt also keinen Limitbalken mehr) und b) nur halb so viel Schaden machen wie eine durchschnittliche Beschwörung.

Tut mir leid, wenn ich jetzt so viel rumnörgel, aber das wollte ich hier eh noch gesagt haben, wenn ich das Spiel durchhabe, um dich und John vorzuwarnen, solltet ihr jemals das ansonsten gelungene VIII spielen wollen. :D

**John Irenicus**

04.04.2016, 20:42

Wie ich letztens gelesen habe, gibt / gab es diese Zusatzweapons im Originalspiel sowieso nicht, von daher...

Finde so Zusatzgegner eigentlich ganz nett, aber nicht, wenn es dann nur noch darauf hinausläuft, "Grinding" zu

betreiben bis zum Gehtnichtmehr. Das ist dann einfach nur noch öde. Lasse aus dem Grund auch bei den ganzen Final Fantasy Remakes/Portierungen für den Gameboy Advance diese Zusatzinhalte immer weg, weil es im Grunde immer nur darauf hinausläuft, nochmal stundenlang herumzuleveln um dann einen Superboss umzuhauen. Ist jetzt nicht so das, was ich mir unter toller spielerischer Unterhaltung vorstelle. Aber für Freunde der gepflegten Langeweile ist das ja wohl was... :D

Zum Thema FFVIII: Ich habe ja nur noch sehr wenige und dünne Erinnerungen an das Spiel, aber dass es quasi immer nur um diese Beschwörungszauber ging, das ist sogar bei mir hängengeblieben.

Ist aber auch ein Manko von so ziemlich allen Final Fantasy-Kampfsystemen, dass ein sehr großer Teil der Zauber eh quasi nutzlos ist und man immer nur den gleichen Zauber / die gleiche Attacke spammt. Am ausgewogensten kamen mir da noch FFIIX und FFX vor...

#### Laidoridas

04.04.2016, 20:52

Ich hab bei VII die beiden stärkeren Weapons auch nicht gekillt (soweit ich mich erinnere gab es vier, von denen man zwei innerhalb der Story erledigen musste). Und die Beschwörungssubstanzen hatte ich da auch längst nicht alle. Als ich dann im Nachhinein gelesen habe, was es da noch alles so gab... Die stärkste Beschwörung gibts ja zum Beispiel nur mit goldenem Chocobo. Und auf dieses ganze Gezüchte hab ich nie Lust.

Aber bei VIII sah das eigentlich so machbar aus... :(

Das schlimmste an VIII ist tatsächlich ja auch, dass das Kampfsystem deutlich schlechter ist als das von VII. Für so einen krassen Rückschritt hab ich echt kein Verständnis. Wussten die irgendwie nicht, was an dem VIIer System so geil war? Bei VIII macht es jedenfalls kaum Sinn normale Angriffe zu starten oder Zauber zu benutzen (außer um sich zu heilen), weil das im Vergleich zu den Beschwörungen kaum Schaden anrichtet. Zudem kann man die Beschwörungen quasi unendlich oft ausführen. Und so verkommen dann Bosskämpfe dazu, dass man sich eine Dreiviertelstunde lang immer und immer wieder dieselben Beschwörungsvideos anschaut. Das war ja bei VII manchmal schon grenzwertig, aber bei VIII ist das echt zu viel. Hinzu kommt dann auch noch, dass die Limits, die bei VII immer total Bock gemacht haben und voll Schaden reingebuttert haben, in VIII a) nur noch zufällig erscheinen, wenn man nur noch sehr wenige HP hat (es gibt also keinen Limitbalken mehr) und b) nur halb so viel Schaden machen wie eine durchschnittliche Beschwörung.

Tut mir leid, wenn ich jetzt so viel rumnörgel, aber das wollte ich hier eh noch gesagt haben, wenn ich das Spiel durchhabe, um dich und John vorzuwarnen, solltet ihr jemals das ansonsten gelungene VIII spielen wollen. :D Hm, das klingt ja nicht so dolle. In IX werden die Beschwörungsvideos übrigens ab und zu in stark verkürzten Versionen gezeigt, was ich sehr angenehm finde (und die meisten Leute können sowieso nichts beschwören, also kann man die Beschwörungen gar nicht so exzessiv raushauen). Die Limits sind hier aber auch nicht ganz so stark wie in VII und treten auch etwas seltener auf, aber das System ist da wieder ähnlich wie in VII.

Welches Final Fantasy würdest du denn sonst noch empfehlen? X gibts ja glaub ich auch für PC, aber das fand John nicht so gut, oder wie war das?

Ist aber auch ein Manko von so ziemlich allen Final Fantasy-Kampfsystemen, dass ein sehr großer Teil der Zauber eh quasi nutzlos ist und man immer nur den gleichen Zauber / die gleiche Attacke spammt. Am ausgewogensten kamen mir da noch FFIIX und FFX vor...

In IX find ich das wirklich ziemlich gut gemacht, da trifft man ja auch immer wieder Gegner mit Resistenzen und muss auf andere Zauber umsteigen.

#### John Irenicus

04.04.2016, 21:02

Hm, das klingt ja nicht so dolle. In IX werden die Beschwörungsvideos übrigens ab und zu in stark verkürzten Versionen gezeigt, was ich sehr angenehm finde (und die meisten Leute können sowieso nichts beschwören, also kann man die Beschwörungen gar nicht so exzessiv raushauen). Die Limits sind hier aber auch nicht ganz so stark wie in VII und treten auch etwas seltener auf, aber das System ist da wieder ähnlich wie in VII. Wenn das lange Video gezeigt wird (Chance von 10% oder 20% oder so), ist der Zauber stärker.

Welches Final Fantasy würdest du denn sonst noch empfehlen? X gibts ja glaub ich auch für PC, aber das fand John nicht so gut, oder wie war das?

Also wenn man nichts dagegen hat, einen unsympathischen Kerl der Marke "hipsteriger Sportstudent" zu spielen, ist FFX eigentlich ein gutes Spiel und hat mit "Blitzball" auch wieder was zum Suchten und Haupthandlungvernachlässigen dabei. Und die anderen Charaktere sind ja fast alle duftig (bis auf den albernen Erzschorlen). Und das Levelsystem, also Stufenaufstiege und so, macht Spaß, weil man da - je nach Modus, den man wählt - sehr frei sein kann und Talente und Attribute so auf einer Art Spielbrett verteilt, das ist dann nochmal ein bisschen Taktik in sich und nicht einfach hirnloses Steigern von irgendwas. Und das Beschwörungssystem finde ich von allen FFs die ich gespielt habe, am besten, aber das ist dann Geschmackssache.

Großes Manko ist dann so diese extrem präventöse Handlung und dass so die Szenarien bzw. das Setting im Laufe des Spiels immer langweiliger werden (so ging es jedenfalls mir). Und diese unfassbar öden und schleichend vorankommenden Schiebe- und Steincheneinsetzenrätsel in so Tempeln. §medi

In IX find ich das wirklich ziemlich gut gemacht, da trifft man ja auch immer wieder Gegner mit Resistenzen und muss auf andere Zauber umsteigen.

Ja, das ist zum Beispiel in X noch einen Tick ausgereifter, wenn ich mich recht erinnere. Wobei es in IV und V und auch VI eigentlich auch schon recht gut gemacht ist, danach gab's mit VII ja eher so einen Rückschritt, finde ich (weil da Humanoide ja fast grundsätzlich feueranfällig waren und der ganze Maschinenkram immer gegen Blitz anfällig

war, was die Kampftaktik natürlich auch in eine bestimmte Richtung drängt, dabei aber eben weniger Schwierigkeit als ständige und viel zu leicht durchschaubare Erleichterung bedeutet).

**Laidoridas**

04.04.2016, 21:19

Wenn das lange Video gezeigt wird (Chance von 10% oder 20% oder so), ist der Zauber stärker. Ach, na sowas, ich dachte halt das wird aus reiner "Musste dir jetzt ja nicht gleich nochmal angucken"-Nettigkeit nach dem ersten Einsatz nur noch sporadisch gezeigt. Weil beim ersten Mal ja wirklich immer das lange Video kommt, wenn ich mich nicht täusche.

Also wenn man nichts dagegen hat, einen unsympathischen Kerl der Marke "hipsteriger Sportstudent" zu spielen, ist FFX eigentlich ein gutes Spiel und hat mit "Blitzball" auch wieder was zum Suchten und Haupthandlungvernachlässigen dabei. Und die anderen Charaktere sind ja fast alle duftig (bis auf den albernen Erzschorke). Und das Levelsystem, also Stufenaufstiege und so, macht Spaß, weil man da - je nach Modus, den man wählt - sehr frei sein kann und Talente und Attribute so auf einer Art Spielbrett verteilt, das ist dann nochmal ein bisschen Taktik in sich und nicht einfach hirnloses Steigern von irgendwas. Und das Beschwörungssystem finde ich von allen FFs die ich gespielt habe, am besten, aber das ist dann Geschmackssache.

Großes Manko ist dann so diese extrem präventöse Handlung und dass so die Szenarien bzw. das Setting im Laufe des Spiels immer langweiliger werden (so ging es jedenfalls mir). Und diese unfassbar öden und schleichend vorankommenden Schiebe- und Steincheneinsetzenrätsel in so Tempeln. §medi  
Hm, Sportstudent, alberner Erzschorke und präventöse Handlung klingt ja nicht so wahnsinnig vielversprechend. :D Gucken die Leute in X auch schon alle so grimmig-cool wie in den neueren Teilen? :scared:

**John Irenicus**

04.04.2016, 21:26

Ach, na sowas, ich dachte halt das wird aus reiner "Musste dir jetzt ja nicht gleich nochmal angucken"-Nettigkeit nach dem ersten Einsatz nur noch sporadisch gezeigt. Weil beim ersten Mal ja wirklich immer das lange Video kommt, wenn ich mich nicht täusche.

Ja genau, beim ersten Mal kommt immer das lange Video.

Wenn ich mich nicht irre, gibt es auch ein Item, welches dafür sorgt, dass immer die lange Sequenz bzw. eben der größere Schaden kommt. Ist glaube ich sogar auch eine Ability, die nicht ganz billig ist.

Hm, Sportstudent, alberner Erzschorke und präventöse Handlung klingt ja nicht so wahnsinnig vielversprechend. :D Gucken die Leute in X auch schon alle so grimmig-cool wie in den neueren Teilen? :scared:

Nee, das zum Glück nicht. Naja gut, so drei von den Hauptcharakteren fallen mir ein, auf die das zutrifft. Dann gibt's noch die Gute-Laune-Sommer-Sonne-Sonnenschein-Fraktion und natürlich die "Garnet für FFX" die die meiste Zeit halt so ganz betroffen von allem ist und sich dementsprechend gibt und halt so das verletzte Püppchen ist.

Also prinzipiell ist das Spiel wirklich nicht schlecht, in dem Sinne, dass es eben gut spielbar ist und auch die Kämpfe und so Spaß machen. Und gerade so anfangs sind die Areale in denen man sich bewegt einfach toll und das macht richtig Spaß und ist spannend, aber das nimmt dann halt rapide ab und wird dann so beliebig. Vielleicht gefällt's dir ja trotzdem, ich war wohl nach FFX einfach nur ziemlich enttäuscht von dem Spiel.

**Sir Ewek Emelot**

04.04.2016, 21:56

Anscheinend gibt es ein neues Baldurs Gate Addon. Und wie es scheint, ist es scheiße.

**MiMo**

04.04.2016, 22:13

Wie ich letztens gelesen habe, gibt / gab es diese Zusatzweapons im Originalspiel sowieso nicht, von daher...  
Hmm... Das für die PSOne müsste aber ja eigentlich das Originalspiel sein, außer die internationale Version wurde da mal wieder verändert. §krat

Ist aber auch ein Manko von so ziemlich allen Final Fantasy-Kampfsystemen, dass ein sehr großer Teil der Zauber eh quasi nutzlos ist und man immer nur den gleichen Zauber / die gleiche Attacke spammt. Am ausgewogensten kamen mir da noch FFX und FFX vor...In dem Zusammenhang fällt mir noch ein, dass es in VIII ja auch gar nicht mehr diese "Blind heilen", "Schweigen heilen", "Stein heilen"-Zauber gibt, sondern wirklich nur noch Medica. Da kann ich mich nämlich auch noch dran erinnern, dass ich die auch immer eher doof fand und immer ganz froh war, wenn ich dann endlich Medica besaß. Schade finde ich es irgendwie trotzdem...

Welches Final Fantasy würdest du denn sonst noch empfehlen? X gibts ja glaub ich auch für PC, aber das fand John nicht so gut, oder wie war das?

X ist auf jeden Fall irre gut. Sowohl vom Kampf- und Skillsystem wie auch von der Story her. 10 und 13 (ich steig jetzt mal der Einfachheit halber auf unsere Zahlen um, bevor ich mich da bei so vielen unterschiedlichen Zahlen jetzt noch vertippe :D) haben gemeinsam, dass sie eine extrem emotionale Story erzählen, die zumindest mich wahnsinnig mitgerissen hat. Besonders bei 13 hab ich des Öfteren mal eine Träne vergossen, aber das liegt vielleicht auch einfach an mir. In 13 waren die Charaktere aber auch einfach super sympathisch. Wäre Lightning eine real existierende Person, ich würde ans andere Ufer schwimmen, egal wie weit es ist. §herz  
Der Haken an 13 ist allerdings, dass es fast nur Schlauchlevel, quasi keine Sidestorys und ein Kampfsystem gibt, in dem fast alles von der KI gemacht wird (an das ich mich aber ziemlich schnell gewöhnt habe und dass dann sogar

ganz in Ordnung war). 12 war in diesem Punkt noch schlimmer, wo ja wirklich alles von der KI gemacht wurde. 10 markiert meiner Meinung nach einfach einen Wendepunkt der Reihe. Nicht nur weil es das letzte ist mit dem althergebrachten Kampfsystem (das ja ansonsten bis auf kleinere Änderungen immer dasselbe war), sondern weil ab da auch viel mehr Wert auf die Story gelegt wird. Die werden ab da ja mit wahrhaft cineastischen Filmsequenzen und bombastischem Soundtrack präsentiert. Dafür gibt es halt eine viel linearere Welt und kaum Nebenquests. Von 12 kannst du deswegen auch unbedingt die Finger lassen. Das Kampfsystem ist absolut grauenvoll, die Charaktere nicht überzeugend und die Story... die ist tatsächlich noch okay, obwohl ich es bisher noch nicht ganz fertig gespielt habe.

Um jetzt mal ein Fazit zu ziehen, ohne mehr um den heißen Brei herumzureden: Spiel auf jeden Fall 10. Spiel auf keinen Fall 12. Spiel 13, wenn du dich mit einem gewöhnungsbedürftigen Kampfsystem anfreunden kannst (dann aber auch mit ordentlicher Grafik. Das Spiel kam 2009 raus und steckt Dragon Age 3, The Witcher 3 und Skyrim trotzdem locker in die Tasche! So geile Landschaften und Videosequenzen!). Mir hat 13 wohl sogar noch einen Tick besser gefallen als 7 und 10. Aber wie gesagt, das sehen die meisten Serienfans gaaaanz anders. Und sonst hab ich ja nur 1 durchgespielt. Wenn du auf einem Retrotipp bist auf jeden Fall empfehlenswert. Mir hat es Spaß gemacht. Gerade weil das Kampfsystem so schlicht und trotzdem FF-like war. 3 und 4 hab ich bis zu einem gewissen Punkt gespielt, 4 hat mir besser gefallen. Das habe ich sogar noch als ziemlich gut in Erinnerung. Da hatte ich nur irgendwann keine Lust mehr, weil ich es auf meinem Smartphone gespielt habe.

Also wenn man nichts dagegen hat, einen unsympathischen Kerl der Marke "hipsteriger Sportstudent" zu spielen, ist FFX eigentlich ein gutes Spiel und hat mit "Blitzball" auch wieder was zum Suchten und Haupthandlung vernachlässigen dabei. Was John immer wieder an diesem Blitzball findet, weiß ich nicht. Ich fand das strunzlangweilig und hab mich da nie weiter mit beschäftigt. Aber es stimmt, dass man damit viel Zeit verbringen kann, wenn man möchte. Da gibt es dann ja sogar ganze Ligen und Turniere.

Hm, Sportstudent, alberner Erzschorke und präventöse Handlung klingt ja nicht so wahnsinnig vielversprechend. :D Gucken die Leute in X auch schon alle so grimmig-cool wie in den neueren Teilen? :scared: John übertreibt maßlos. Das Spiel ist toll. Die Leute sympathisch und die Handlung hat mich mehrere Male wirklich schockiert! :o

Edit: Achso! Was das Kampfsystem von 10 maßgeblich von den vorhergehenden unterscheidet, ist, dass man während des Kampfes die Kämpfer austauschen kann! Das hat eine ziemlich coole Dynamik ins Spiel gebracht und ist vielleicht auch der Grund, warum John das ausgewogener fand als die Teile davor. Da benutzt man halt wirklich nicht nur seine drei bis vier Lieblingskämpfer, sondern tauscht die regelmäßig alle mal durch.

#### Laidoridas

04.04.2016, 22:31

Ja genau, beim ersten Mal kommt immer das lange Video.

Wenn ich mich nicht irre, gibt es auch ein Item, welches dafür sorgt, dass immer die lange Sequenz bzw. eben der größere Schaden kommt. Ist glaube ich sogar auch eine Ability, die nicht ganz billig ist.

Das hab ich glaube ich sogar. Zumindest ein Item mit einer Ability, die die Bestia stärker machen soll. Hab ich aber noch nicht ausprobiert. Weiß auch nicht, ob ich das möchte, wenn ich mir dann immer die langen Sequenzen angucken muss. :D

Also prinzipiell ist das Spiel wirklich nicht schlecht, in dem Sinne, dass es eben gut spielbar ist und auch die Kämpfe und so Spaß machen. Und gerade so anfangs sind die Areale in denen man sich bewegt einfach toll und das macht richtig Spaß und ist spannend, aber das nimmt dann halt rapide ab und wird dann so beliebig. Vielleicht gefällt's dir ja trotzdem, ich war wohl nach FFX einfach nur ziemlich enttäuscht von dem Spiel. Und welcher wär für dich der nächstbeste Teil nach IX?

Anscheinend gibt es ein neues Baldurs Gate Addon. Und wie es scheint, ist es scheiße.

Ich hab ja schon geahnt, dass das nix gibt (bzw. find ich allein die Idee, da zwischen Teil 1 und 2 noch irgendeine superepische Story erzählen zu wollen, schon total bescheuert), aber wenn ich mir die Reviews auf GOG mal durchlese, scheint es ja noch viel viel schlimmer zu sein als gedacht:

Minsc makes jokes about Gamergate. If that's what you want out of your baldur's gate game, go right ahead.

Why the f\*\*\* does the game lower the difficulty after a few reloads by itself, without asking. I realized this awesome "feature" when i reached the so called "Story mode" which sets all stats to 25 and adds a ton of immunity. Basically Godmode. Obviously i thought it was a bug and tried to reload my game again. Well, i figured it out eventually. What a terrible feature.

I have never seen writing in a video game that was so bad. This is easiest Top 10 Worst Written Games of all time. Whoever wrote this game, or the team that wrote this game, obviously got the job from 'knowing someone' or some other reason besides their ability to write. It's awful and they should feel ashamed.

Piss poor writing:

I feel sorry for the transvestite character in the game.

Minsc makes jokes about real world politics, in a game set in the Forgotten Realms.

:scared:

X ist auf jeden Fall irre gut. Sowohl vom Kampf- und Skillssystem wie auch von der Story her. 10 und 13 (ich steig jetzt mal der Einfachheit halber auf unsere Zahlen um, bevor ich mich da bei so vielen unterschiedlichen Zahlen jetzt

noch vertippe :D) haben gemeinsam, dass sie eine extrem emotionale Story erzählen, die zumindest mich wahnsinnig mitgerissen hat. Besonders bei 13 hab ich des Öfteren mal eine Träne vergossen, aber das liegt vielleicht auch einfach an mir. In 13 waren die Charaktere aber auch einfach super sympathisch. Wäre Lightning eine real existierende Person, ich würde ans andere Ufer schwimmen, egal wie weit es ist. §herz  
Der Haken an 13 ist allerdings, dass es fast nur Schlauchlevel, quasi keine Sidestorys und ein Kampfsystem gibt, in dem fast alles von der KI gemacht wird (an das ich mich aber ziemlich schnell gewöhnt habe und dass dann sogar ganz in Ordnung war). 12 war in diesem Punkt noch schlimmer, wo ja wirklich alles von der KI gemacht wurde. 10 markiert meiner Meinung nach einfach einen Wendepunkt der Reihe. Nicht nur weil es das letzte ist mit dem althergebrachten Kampfsystem (das ja ansonsten bis auf kleinere Änderungen immer dasselbe war), sondern weil ab da auch viel mehr Wert auf die Story gelegt wird. Die werden ab da ja mit wahrhaft cineastischen Filmsequenzen und bombastischem Soundtrack präsentiert. Dafür gibt es halt eine viel linearere Welt und kaum Nebenquests. Von 12 kannst du deswegen auch unbedingt die Finger lassen. Das Kampfsystem ist absolut grauenvoll, die Charaktere nicht überzeugend und die Story... die ist tatsächlich noch okay, obwohl ich es bisher noch nicht ganz fertig gespielt habe. Ein Kampfsystem, bei dem man quasi gar nix macht, schreckt mich jetzt ja schon ein bisschen ab. Ich hätte aber andererseits auch schon Lust, als nächstes dann mal einen Teil mit etwas anderer Mechanik zu spielen. Wobei XIII doch der dreiteilige Teil ist, ne? Drei Spiele hintereinander ohne jegliche Herausforderung... hm. :D

John übertreibt maßlos. Das Spiel ist toll. Die Leute sympathisch und die Handlung hat mich mehrere Male wirklich schockiert! :o

Früher oder später spiel ichs ja ganz bestimmt mal, insofern werde ich dann sehen, wer von euch beiden recht hat!

Edit: Achso! Was das Kampfsystem von 10 maßgeblich von den vorhergehenden unterscheidet, ist, dass man während des Kampfes die Kämpfer austauschen kann! Das hat eine ziemlich coole Dynamik ins Spiel gebracht und ist vielleicht auch der Grund, warum John das ausgewogener fand als die Teile davor. Da benutzt man halt wirklich nicht nur seine drei bis vier Lieblingskämpfer, sondern tauscht die regelmäßig alle mal durch.

Quasi wie Pokémon? :D Das find ich übrigens auch an IX viel besser als in VII, dass man da nicht immer mit der gleichen Truppe durchkommt, sondern immer mal wieder wechseln muss (also nicht während Kämpfen, aber halt außerhalb). So Leute wie Vincent oder Cid in VII, die ich die ganze Zeit links liegen gelassen habe, weil sie so eindeutig nebenfigurmäßig waren, gibts da eigentlich gar nicht.

#### Sir Ewek Emelot

04.04.2016, 22:43

Ich hab ja schon geahnt, dass das nix gibt (bzw. find ich allein die Idee, da zwischen Teil 1 und 2 noch irgendeine superepische Story erzählen zu wollen, schon total bescheuert), aber wenn ich mir die Reviews auf GOG mal durchlese, scheint es ja noch viel viel schlimmer zu sein als gedacht:

:scared:

Genau das war Anlass meines Posts.

#### John Irenicus

04.04.2016, 22:59

Anscheinend gibt es ein neues Baldurs Gate Addon. Und wie es scheint, ist es scheiße.

Frage mich eh, was der Blödsinn soll. Die Reihe ist doch uralt und längst abgeschlossen, feddich.

Hmm... Das für die PSOne müsste aber ja eigentlich das Originalspiel sein, außer die internationale Version wurde da mal wieder verändert. §kratz

Ja, genau, die wurde verändert.

In dem Zusammenhang fällt mir noch ein, dass es in VIII ja auch gar nicht mehr diese "Blind heilen", "Schweigen heilen", "Stein heilen"-Zauber gibt, sondern wirklich nur noch Medica. Da kann ich mich nämlich auch noch dran erinnern, dass ich die auch immer eher doof fand und immer ganz froh war, wenn ich dann endlich Medica besaß. Schade finde ich es irgendwie trotzdem...

Ich fand das in den früheren Spielen eigentlich ganz gut, dass "Medica" in der Regel ein MP-mäßig total teurer Zauber war, sodass man dann so gut es ging dann doch auf die Einzelfähigkeiten zum Kurieren ausgewichen ist, um zu sparen.

10 markiert meiner Meinung nach einfach einen Wendepunkt der Reihe. Nicht nur weil es das letzte ist mit dem althergebrachten Kampfsystem (das ja ansonsten bis auf kleinere Änderungen immer dasselbe war), sondern weil ab da auch viel mehr Wert auf die Story gelegt wird. Die werden ab da ja mit wahrhaft cineastischen Filmsequenzen und bombastischem Soundtrack präsentiert. Dafür gibt es halt eine viel linearere Welt und kaum Nebenquests. Das kannst du aber gar nicht wissen, weil du IX ja gar nicht gespielt hast, weshalb ich dir jetzt sage, dass wenn überhaupt IX einen Wendepunkt hin zu mehr "Story" geschaffen hat. Mehr noch als X, weil X halt viel weniger erzählerischen Inhalt als IX hat (ungefähr zwei Drittel davon). In X sind die Inhalte dann eben einer moderneren (und zweifelsfrei besseren) Inszenierung gewichen. Oder anders formuliert: Es gab weniger erzählerischen Inhalt und die Lücken wurden dann eben mit cineastischen Szenen und vertonten Dialogen gefüllt. X war dann also eher ein

Wendepunkt zurück zu einer viel schlankeren Story die dann umso konzentrierter erzählt wurde und eben anhand jeder Menge Sequenzen und Dialogen und unter Wegfall von sowas wie "vast narrative" (= Erzählung, die einem mehr von der Welt angeboten statt aufgedrängt wird - bei X wird man die meiste Zeit ja recht durchgeleitet und es gibt weniger was zu "entdecken" und was erzählt wird, wird eben auch tatsächlich erzählt und nicht angedeutet).

Diese Einschätzung passt auch dazu, dass IX, X und XI ja mehr oder minder gemeinsam "angekündigt" wurden bzw. es der Plan war, die drei Spiele auf jeden Fall aufeinanderfolgen zu lassen und untereinander ein wenig aufeinander abzustimmen, aber auch voneinander abzugrenzen. IX sollte dann halt vor allem noch einmal so "Retro-Inhalte" aufgreifen und zum ersten Mal richtig groß erzählen (Es werden zum Beispiel massig Inhalte von FFI aufgegriffen), während X die Erzählweise dann eben wieder sehr einengt und den Erzählstoff ausdünn, es also moderner macht.

3 und 4 hab ich bis zu einem gewissen Punkt gespielt, 4 hat mir besser gefallen. Das habe ich sogar noch als ziemlich gut in Erinnerung. Da hatte ich nur irgendwann keine Lust mehr, weil ich es auf meinem Smartphone gespielt habe. IV ist auf jeden Fall besser als III, allein schon weil IV die ersten Anklänge hin zu tatsächlich lebhaften Charakteren und einer nicht mehr so statischen Spielwelt darstellt. Da kam mir das alles glaubhafter vor und es werden nicht nur Einzeiler ausgetauscht. III habe ich allerdings auch nur in dieser 3D-Version gespielt (für den Markt außerhalb von Japan gab es III ja ganz lange nicht), für den Nintendo DS, und diese Lolicon-Optik war natürlich ganz grauselig und überhaupt muss ich davon ausgehen, dass das ein grauseliges Remake ist. III steht bei mir jedenfalls ganz unten in meiner Rangliste.

Was John immer wieder an diesem Blitzball findet, weiß ich nicht. Ich fand das strunzlangweilig und hab mich da nie weiter mit beschäftigt. Aber es stimmt, dass man damit viel Zeit verbringen kann, wenn man möchte. Da gibt es dann ja sogar ganze Ligen und Turniere.

Naja, irgendwann wenn man so ein tolles Team hat gewinnt man eh alles und es wird langweilig, von daher ist es so toll auch nicht. Aber im Prinzip ist's gerade wegen des Ligasystems und diesem kleinen Management wie Transfers etc. wirklich gut.

John übertreibt maßlos. Das Spiel ist toll. Die Leute sympathisch und die Handlung hat mich mehrere Male wirklich schockiert! :o

Naja. Mich hat die Handlung auch mehrere Male schockiert. :p

Edit: Achso! Was das Kampfsystem von 10 maßgeblich von den vorhergehenden unterscheidet, ist, dass man während des Kampfes die Kämpfer austauschen kann! Das hat eine ziemlich coole Dynamik ins Spiel gebracht und ist vielleicht auch der Grund, warum John das ausgewogener fand als die Teile davor. Da benutzt man halt wirklich nicht nur seine drei bis vier Lieblingskämpfer, sondern tauscht die regelmäßig alle mal durch. Stimmt, das hatte ich ganz vergessen, dass das da so war. Fand ich auch immer viel besser, da so durchwechseln zu können.

Das hab ich glaube ich sogar. Zumindest ein Item mit einer Ability, die die Bestia stärker machen soll. Hab ich aber noch nicht ausprobiert. Weiß auch nicht, ob ich das möchte, wenn ich mir dann immer die langen Sequenzen angucken muss. :D

Ja, also ich würd die Ability-Punkte dann wohl auch lieber auf andere Sachen verwenden, wo man da eh immer schon so wenige von hat. :D

Und welcher wär für dich der nächstbeste Teil nach IX?

Das wäre wohl VII, aber das hast du ja schon gespielt. Danach würde ich V nennen, weil das nochmal ein großer Schritt hin zu echter "Erzählung" war und außerdem das coolste Jobsystem aller FFs (Einschränkung: Aller FFs, die ich bisher gespielt habe, also nichts nach X) bietet. Dieses System mit kombinierbaren Klassen wurde dann auch zurecht in FFTactics übernommen.

Das find ich übrigens auch an IX viel besser als in VII, dass man da nicht immer mit der gleichen Truppe durchkommt, sondern immer mal wieder wechseln muss (also nicht während Kämpfen, aber halt außerhalb). So Leute wie Vincent oder Cid in VII, die ich die ganze Zeit links liegen gelassen habe, weil sie so eindeutig nebenfigurmäßig waren, gibts da eigentlich gar nicht. Dieses Aufspalten und Wechseln von Gruppen ist übrigens ganz prominent in FFVI vertreten. Man hat da auch massig Partymitglieder, könnte dir auch vom Setting gefallen.

Ich habe beim letzten Durchgang ja extra aus diesem Grund mit Vincent in der Kampfparty gespielt, war schon cool mit dem.

Edit: Wenn ich jetzt so eine Rangfolge aller Final Fantasys angeben müsste, die ich gespielt habe:

IX > VII > V > X > (VIII - nur schwache Erinnerungen) > VI > IV > I > II > III

### Jünger des Xardas

04.04.2016, 23:25

Frage mich eh, was der Blödsinn soll. Die Reihe ist doch uralt und längst abgeschlossen, feddich.

Dasselbe habe ich mir in letzter Zeit auch bei Star Wars, Jurassic Park, Terminator, Mad Max und Independence Day gedacht...

Wird doch Zeit, dass die Spieleindustrie sich dem Trend mal anschließt! \$\$\$p4



**MiMo**

05.04.2016, 09:03

Ein Kampfsystem, bei dem man quasi gar nix macht, schreckt mich jetzt ja schon ein bisschen ab. Ich hätte aber andererseits auch schon Lust, als nächstes dann mal einen Teil mit etwas anderer Mechanik zu spielen. Wobei XIII doch der dreiteilige Teil ist, ne? Drei Spiele hintereinander ohne jegliche Herausforderung... hm. :D Quasi gar nichts machen trifft eigentlich nur auf XII zu.

Bei XIII musst du halt ständig die Rollen, die von den Kämpfern ausgeführt werden, wechseln, und da ist Timing teils ganz schön wichtig! Bei manchen Bossen muss man zum Beispiel unbedingt alle drei rechtzeitig auf Verteidiger stellen, sonst boomt dich deren Angriff voll weg und du bist schon tot. Du darfst halt nur nicht mehr erwarten, dass du einzelne Zauber oder Angriffe wählst. Du sagst denen nur noch "Mach mal Schaden", "Heil mal", "Mach mal unterstützende Magie" und sowas. Und dann handelt der Charakter dementsprechend sinnvoll. Dabei achtet die KI sogar auf die Typenvorteile und -nachteile, sofern man die schon herausgefunden hat. D.h. wenn du einmal einen Blitzzauber verwendet hast und der sehr effektiv war, dann benutzen die Magier ab da nur noch Blitzzauber.

Das Kampfsystem hat mir nach einer Zeit wie gesagt schon irgendwie Spaß gemacht, obwohl es so gewöhnungsbedürftig war. Gerade später gibt es dann auch Gegner, bei denen das "Schocken" der Gegner extrem knifflig wird und du nur mit den richtigen Paradigmen ans Ziel kommst. Man darf nämlich nicht denken, dass die Spiele deshalb einfach sind. Einfacher vielleicht als andere FFs, aber einige Kämpfe sind schon tricky. An dem Finale von XIII-2 bin ich zum Beispiel schier verzweifelt (XIII und XIII-2 haben dasselbe Kampfsystem.)

Wenn es einem nur ums Kampfsystem geht, sollte man wie gesagt die Finger von der XIII lassen. Wenn man eine tragische Geschichte über Schicksal und Verantwortung in bester Kinoqualität erleben möchte, hat man mit XIII aber auf jeden Fall das Richtige.

Du musst dann aber nicht zwangsläufig auch XIII-2 und Lightning Returns spielen. (X-2 gibt es ja auch, das hattest du gar nicht erwähnt.)

Sowohl bei X als auch bei XIII ist es so, dass der Hauptteil eine in sich abgeschlossene Geschichte erzählt. Wenn man also nur den ersten Teil gespielt hat, ist das überhaupt nicht schlimm. Man hat das Gefühl, fertig zu sein und keine offenen Fragen mehr, die einen unbefriedigt zurücklassen. Ich glaube auch nicht, dass die Fortsetzungen von vornherein geplant waren. Die mussten da schon etwas in sich abgeschlossenes auftischen, weil sie sich nicht sicher waren, ob es diese Fortsetzungen geben wird.

X-2 war auch alles andere als dolle. Also das muss man nicht gespielt haben und da stimmt John mir auch zu, soweit ich mich erinnere. Außer du hast früher immer Sailor Moon geguckt. §ugly

Bei XIII-2 und Lightning Returns ist das unfassbar fiese, dass man beide spielen muss, wenn man nur eines gespielt hat. XIII-2 endet viel zu fies, als dass man danach die Finger von LR lassen könnte. :D XIII-2 hat mir auch richtig gut gefallen, längst nicht so gut wie XIII, aber ich war da letztes Jahr bei den 40°C die ganze Zeit an der PlayStation hab dieses Spiel gesucht. :grinundwe LR hält leider ein Furchtbares Kampfsystem bereit. Das ist zwar zum ersten Mal wieder eins, wo man jeden Move selbst befiehlt, aber das ist halt einfach stressig und wenig spaßig geworden. Da kann ich jetzt auch gar nicht mehr viel zu sagen, ohne ins Detail zu gehen. LR hat mir vor allem wegen Lightning gefallen. Lightning wird in XIII-2 zu so einer krassen Person, dass ich sie von da an einfach geliebt habe. Allerdings hat man in LR halt keine Party mehr, sondern wirklich nur Lightning, was auch schon wieder ein großes Manko ist. Die Story war aber erste Sahne! Eine so düstere Atmosphäre hat es wahrscheinlich noch nie zuvor in einem FF gegeben.

Während ich das so geschrieben habe, ist mir übrigens noch eingefallen, dass ich für die gesamte XIIIer-Triologie noch die Charakterentwicklung loben muss. Da tut sich wirklich etwas. Da gibt es niemanden, der am Anfang des Spiels genauso ist wie am Ende. Die durchleben da einfach alle ihre Höhen und Tiefen und reifen an ihren Aufgaben. Und XIII-2 muss man alleine schon wegen des großartigen Soundtracks gespielt haben! Das hier

(<https://www.youtube.com/watch?v=JfmupLRxxM8&index=3&list=PL5IIAJxBdlySustEQpCn3f850QxYmhy6x>) zum Beispiel läuft nicht etwa nur in einer Videosequenz, wie man vermuten könnte, sondern ist die Musik für ein ganzes Gebiet. Macht eine extrem geile Stimmung! Und jenes hier (<https://www.youtube.com/watch?v=UhPRByQPbzE&list=PL5IIAJxBdlySustEQpCn3f850QxYmhy6x&index=4>) liegt mir inzwischen auch sehr am Herzen.

Da hatte ich während meiner Suchtphase nicht enden wollende Ohrwürmer von.

Ich kann mich einfach nicht kurzfassen, wenn es um FF geht. §gnah

Wenn du X spielen möchtest und dich beeilst, können wir das jetzt übrigens zusammen angehen. Im Verlaufe der nächsten Tage sollte nämlich X/X-2 HD bei mir eintrudeln. :gratz

Quasi wie Pokémon? :D Das find ich übrigens auch an IX viel besser als in VII, dass man da nicht immer mit der gleichen Truppe durchkommt, sondern immer mal wieder wechseln muss (also nicht während Kämpfen, aber halt außerhalb). So Leute wie Vincent oder Cid in VII, die ich die ganze Zeit links liegen gelassen habe, weil sie so eindeutig nebenfigurmäßig waren, gibts da eigentlich gar nicht. Ich hab mir bei VII beim zweiten Mal Mühe gegeben auch mal andere zu nehmen. Allerdings finde ich Cloud und Red halt so absolut geil, dass ich die beiden auf jeden Fall dabei haben wollte. Also habe ich im Vergleich zu vorigen Anläufen nur Cait Sith gegen Vincent und später auch mal Cid ausgetauscht. Besonders Vincent fand ich sogar ganz cool, der hat ein paar interessante Limits.

Ja, genau, die wurde verändert.

Was soll denn sowas. -.-

Ich fand das in den früheren Spielen eigentlich ganz gut, dass "Medica" in der Regel ein MP-mäßig total teurer Zauber war, sodass man dann so gut es ging dann doch auf die Einzelfähigkeiten zum Kurieren ausgewichen ist, um zu sparen. Da hast du auch wieder recht. In VIII hättest es diesen Vorteil allerdings ja nicht mal gegeben, weil es da ja auch keine MP gibt.

Das kannst du aber gar nicht wissen, weil du IX ja gar nicht gespielt hast, weshalb ich dir jetzt sage, dass wenn überhaupt IX einen Wendepunkt hin zu mehr "Story" geschaffen hat. Mehr noch als X, weil X halt viel weniger erzählerischen Inhalt als IX hat (ungefähr zwei Drittel davon). In X sind die Inhalte dann eben einer moderneren (und zweifelsfrei besseren) Inszenierung gewichen. Oder anders formuliert: Es gab weniger erzählerischen Inhalt und

die Lücken wurden dann eben mit cineastischen Szenen und vertonten Dialogen gefüllt. X war dann also eher ein Wendepunkt zurück zu einer viel schlankeren Story die dann umso konzentrierter erzählt wurde und eben anhand jeder Menge Sequenzen und Dialogen und unter Wegfall von sowas wie "vast narrative" (= Erzählung, die einem mehr von der Welt angeboten statt aufgedrängt wird - bei X wird man die meiste Zeit ja recht durchgeleitet und es gibt weniger was zu "entdecken" und was erzählt wird, wird eben auch tatsächlich erzählt und nicht angedeutet). Okay, okay, wieder ein Punkt für dich. :D

Ich hör nur immer wie 7-9 über einen Kamm geschoren werden, weshalb ich ganz selbstverständlich davon ausgegangen bin, dass es halt wieder so ist wie VII und VIII.

Mit diesem Post hast du mich wie niemals zuvor neugierig auf IX gemacht! Du würdest also wirklich sagen, dass es X ähnlicher ist als VII/VIII?

IV ist auf jeden Fall besser als III, allein schon weil IV die ersten Anklänge hin zu tatsächlich lebhaften Charakteren und einer nicht mehr so statischen Spielwelt darstellt. Da kam mir das alles glaubhafter vor und es werden nicht nur Einzeiler ausgetauscht. III habe ich allerdings auch nur in dieser 3D-Version gespielt (für den Markt außerhalb von Japan gab es III ja ganz lange nicht), für den Nintendo DS, und diese Lolicon-Optik war natürlich ganz grauselig und überhaupt muss ich davon ausgehen, dass das ein grauseliges Remake ist. III steht bei mir jedenfalls ganz unten in meiner Rangliste. Ich hab davon auch nur die DS-Version gespielt.

Ich erinnere mich noch, dass das Jobsystem da so mega strange war. Da spielte man dann Ewigkeiten einen Krieger, war dann mit dem auf Level 20 oder so und dann erhält dieser Charakter seine bessere Rolle Paladin mit der er wieder auf Level 1 anfangen muss. Das hätte für mich dann ja noch Sinn ergeben, wenn ein Lvl1-Paladin so stark wäre wie ein Lvl20-Krieger. Aber nein, ein Paladin auf Level 1 ist ungefähr so stark wie ein Krieger auf Level 1. Zwar legt das System nahe, dass man mit einem Paladin später stärker ist als mit einem Krieger, aber das ist doch doof, wenn ich erstmal wieder viel schwächer werde, bevor ich stärker werde. Die Gegner sind nämlich einfach weiterhin linear stärker geworden. Das war bei mir dann glaube ich auch der Punkt, an dem ich die Lust verlor.

Edit: Wenn ich jetzt so eine Rangfolge aller Final Fantasys angeben müsste, die ich gespielt habe:

IX > VII > V > X > (VIII - nur schwache Erinnerungen) > VI > IV > I > II > III

Bei mir wäre es wohl

XIII > X & VII > XIII-2 > LR > VIII > IV > I > X-2 > XII > III

Wo würdest du denn X-2 einsortieren, John? Klar, sind die nicht richtig vergleichbar, aber versuch mal. :D

Wobei man halt bedenken muss, dass ich III, IV, VIII, XII und X-2 nicht fertig gespielt habe. Okay LR auch nicht. Aber da hab ich nur den finalen Boss nicht besiegt, weil ich für dieses Kampfsystem anscheinend einfach viieeeel zu dumm bin. Stattdessen habe ich mir dann die wunderbare 20-Minuten-Abschlusssequenz der Triologie bei Youtube reingezogen. §gnah

## Laidoridas

05.04.2016, 09:45

Das wäre wohl VII, aber das hast du ja schon gespielt. Danach würde ich V nennen, weil das nochmal ein großer Schritt hin zu echter "Erzählung" war und außerdem das coolste Jobsystem aller FFs (Einschränkung: Aller FFs, die ich bisher gespielt habe, also nichts nach X) bietet. Dieses System mit kombinierbaren Klassen wurde dann auch zurecht in FFTactics übernommen.

Mit dem Jobsystem meinst du dann also sowas wie auswählbare Klassen? Sowas gibts ja weder in VII noch in IX.

Dasselbe habe ich mir in letzter Zeit auch bei Star Wars, Jurassic Park, Terminator, Mad Max und Independence Day gedacht...

Wird doch Zeit, dass die Spieleindustrie sich dem Trend mal anschließt! §§p4

Gibt ja sogar schon so Leute, die das uralte und längst abgeschlossene Gothic 3 nochmal aufwärmen wollen. :grinundwe

Quasi gar nichts machen trifft eigentlich nur auf XII zu.

Bei XIII musst du halt ständig die Rollen, die von den Kämpfern ausgeführt werden, wechseln, und da ist Timing teils ganz schön wichtig! Bei manchen Bossen muss man zum Beispiel unbedingt alle drei rechtzeitig auf Verteidiger stellen, sonst boomt dich deren Angriff voll weg und du bist schon tot. Du darfst halt nur nicht mehr erwarten, dass du einzelne Zauber oder Angriffe wählst. Du sagst denen nur noch "Mach mal Schaden", "Heil mal", "Mach mal unterstützende Magie" und sowas. Und dann handelt der Charakter dementsprechend sinnvoll. Dabei achtet die KI sogar auf die Typenvorteile und - nachteile, sofern man die schon herausgefunden hat. D.h. wenn du einmal einen Blitzzauber verwendet hast und der sehr effektiv war, dann benutzen die Magier ab da nur noch Blitzzauber. Hm, klingt merkwürdig, aber könnte vielleicht auch ganz interessant sein. Nur halt irgendwie seltsam, dass es dann anscheinend sowas wie Resistenzen gibt, um die man sich dann aber selber offenbar gar nicht mehr kümmern muss, weil die Gruppenmitglieder damit von alleine klar kommen.

Du musst dann aber nicht zwangsläufig auch XIII-2 und Lightning Returns spielen. (X-2 gibt es ja auch, das hattest du gar nicht erwähnt.)

Hatte ich auch schon wieder vergessen, dass es das gibt.

Lightning wird in XIII-2 zu so einer krassen Person, dass ich sie von da an einfach geliebt habe und fast gekommen bin bei dem Gedanken, sie zu steuern.

Wahrscheinlich hat sie das hier (<https://www.youtube.com/watch?v=hMkeUBBXRzY>) bis ganz zum Schluss durchgezogen? :D

Wenn du X spielen möchtest und dich beeilst, können wir das jetzt übrigens zusammen angehen. Im Verlaufe der nächsten Tage sollte nämlich X/X-2 HD bei mir eintrudeln. :gratz  
Erstmal spiel ich ja noch IX durch, das dauert ja sicher auch noch ein wenig. Und abhetzen möchte ich mich da nun auch nicht, dafür ist es viel zu gut.

Bei mir wäre es wohl  
XIII > X & VII > XIII-2 > LR > VIII > IV > I > X-2 > XII > III  
Tja, und bei mir ist es:  
IX > VII  
:cool:

### John Irenicus

05.04.2016, 21:18

Dasselbe habe ich mir in letzter Zeit auch bei Star Wars, Jurassic Park, Terminator, Mad Max und Independence Day gedacht...

Wird doch Zeit, dass die Spieleindustrie sich dem Trend mal anschließt! \$\$\$p4

Da fällt mir ein, dass ich den 5. Terminator immer noch nicht gesehen habe, aber ich glaube, nach dem 4. klemme ich mir das mal besser. :D

Was soll denn sowas. -.-

Tja, frage ich mich bei solchen Sachen auch immer! Aber die Veröffentlichungspolitik von Square war da ja eh immer so ein bisschen komisch, gerade auch wenn ich an diese ganzen Namens- und Nummernverwirrungen denke (z.b., dass Final Fantasy VI in Amerika als Final Fantasy III herausgekommen ist und Titel wie "Mystic Quest" und "Final Fantasy Mystic Quest" nix miteinander zu tun haben und ach herrje...). Und über die "sorgfältige" Überwachung der deutschen Übersetzung von FFXVII braucht man ja wohl nicht zu sprechen - das hat sich dann zum Glück ja auch irgendwann geändert. :D

Ich hör nur immer wie 7-9 über einen Kamm geschoren werden, weshalb ich ganz selbstverständlich davon ausgegangen bin, dass es halt wieder so ist wie VII und VIII.  
Dafür ist halt das Setting schon viel zu unterschiedlich.

Mit diesem Post hast du mich wie niemals zuvor neugierig auf IX gemacht! Du würdest also wirklich sagen, dass es X ähnlicher ist als VII/VIII?

Nee, das würde ich nicht sagen, und das wollte ich mit meinem Post auch gar nicht ausdrücken. Die Spiele sind schon recht krass unterschiedlich, würde ich sagen.

Was aber ähnlich ist und entsprechend der damaligen gemeinsamen Ankündigung von IX, X und XI ist halt der Ansatzpunkt von Square "Jetzt machen wir es mal richtig groß!". Und in IX hat man es eben groß gemacht im Sinne der alten Spiele wie FFI oder auch FFVI und die Welt groß gemacht und weit und mit vielen Nebenschauplätzen und Nebensträngen. Bei X hat man es halt anders groß gemacht, halt im Sinne von großer Inszenierung (und ja auch nicht allzu kleiner Welt, wenn auch eben alles geradliniger ist). Da liegt halt die Gemeinsamkeit. Das kann man am ehesten noch bei FFXVII sehen, diese Ambition, im Vergleich zu Vorgängerspielen noch einmal einen draufzusetzen. Aber so ganz allgemein gesehen sind alle Spiele davor einfach von viel kleinerer Ambition, jetzt eben nicht nur technisch gesehen, sondern auch erzählerisch. Oder um es im Marketingsprache zu sagen: Sowohl in IX als auch in X steckt halt einfach erkennbar mehr PRODUCTION VALUE drin als in den Vorgängerspielen.

Ich hab davon auch nur die DS-Version gespielt.

Ich erinnere mich noch, dass das Jobsystem da so mega strange war. Da spielte man dann Ewigkeiten einen Krieger, war dann mit dem auf Level 20 oder so und dann erhält dieser Charakter seine bessere Rolle Paladin mit der er wieder auf Level 1 anfangen muss. Das hätte für mich dann ja noch Sinn ergeben, wenn ein Lvl1-Paladin so stark wäre wie ein Lvl20-Krieger. Aber nein, ein Paladin auf Level 1 ist ungefähr so stark wie ein Krieger auf Level 1. Zwar legt das System nahe, dass man mit einem Paladin später stärker ist als mit einem Krieger, aber das ist doch doof, wenn ich erstmal wieder viel schwächer werde, bevor ich stärker werde. Die Gegner sind nämlich einfach weiterhin linear stärker geworden. Das war bei mir dann glaube ich auch der Punkt, an dem ich die Lust verlor.  
Ja, das war wirklich beschissen und hat mich auch gestört, vor allem weil manche Klassen, gerade im Bereich Magie, einfach so nutzlos waren, dass man dann doch irgendwann wechseln musste, und dann ging's halt im ungünstigsten Moment wieder mit meganiedrigem Joblevel los. Also, ich kann schon verstehen, warum man das so ganz lange nicht außerhalb von Japan offiziell released hat. :D

Übrigens ist es ganz am Ende so, dass der Schwierigkeitsgrad der Endbosse und des Endendboss - finalfantasytypisch - mega anzieht. Das Problem: Man gurkt im Endlevel in etwa 2 Stunden oder noch länger herum, OHNE die Möglichkeit zu speichern - und dann verliert man am Ende und alles ist futsch. Mir ist das einmal so passiert, und da hatte ich natürlich auch erstmal gar keine Lust mehr. Gerade, weil dieses Jobsystem und Levelsystem halt so intransparent und unvorhersehbar ist was die Stärke der Charaktere angeht, da wusste ich nicht einmal, wie viel ich jetzt wohl noch leveln soll. Und dann gab's da nicht einmal richtig gute Gebiete zum EXP sammeln, das war dann wirklich total öde Grinderei, bis ich mich getraut habe, das Endlevel nochmal anzugehen (und dann am Ende auch zum Glück zu schaffen). Alles in allem total mieses Spieldesign.

Ich habe das Spiel übrigens (natürlich) gebraucht gekauft, und ein Speicherstand vom Vorbesitzer war noch drauf. Und als ich das erste Mal beim Endboss verkackt hatte nach stundenlanger Arbeit und alles weg war, habe ich mal die Level meiner Charaktere mit den Leveln der Charaktere vom Vorbesitzer verglichen - fast identisch. Dachte ich mir so: Ja gut, dann weiß ich ja, warum er das Spiel verkauft hat - dem wird nämlich genau das Gleiche passiert sein. :D

Wo würdest du denn X-2 einsortieren, John? Klar, sind die nicht richtig vergleichbar, aber versuch mal. :D  
Gar nicht, weil ich es nicht gespielt habe, halt nach X nix mehr. Deswegen kann ich dir auch nicht zustimmen, ob X-2 verzichtbar ist oder nicht, weil ich es schlichtweg nicht weiß (wenn ich es auch ahne). :p

Mit dem Jobsystem meinst du dann also sowas wie auswählbare Klassen? Sowas gibts ja weder in VII noch in IX.

Ja, genau. Man wählt in V halt dann zwei Klassen aus und kann die auch häufiger ändern und die Fähigkeiten frei kombinieren. Funktionierte ganz gut.

Gibt ja so die FFs, bei denen die Klasse fix ist und die FFs, bei der man wechseln bzw. einmalig bestimmen kann (das ist das traditionelle System). Erzählerisch sind die FFs mit fester Klasse oder zumindest festem Typus besser, weil das natürlich den Charakter dann mehr festlegt, während es bei frei wählbaren Klassen ja schnell dazu kommen kann, dass die Charaktere gar keine Charaktere mehr sind sondern mehr so formbare Figuren. Bei V hat man es halt geschafft, dass die einzelnen Charaktere aber eben unabhängig von ihrem "Beruf" halt noch so eine Hintergrundgeschichte und Charaktereigenschaften haben, sodass das dann nix ausmacht, wenn die ständig andere Kampfstile und Fähigkeiten haben.

Bei FFIIX sind die Charaktere ja übrigens auch den klassischen Final-Fantasy-Berufen nachgebildet, zumindest größtenteils. Zidane ist halt der Dieb, Freia der "Dragoon", Quina der Blaumagier, Garnet und Eiko so Mischungen aus Beschwörer/Weißmagier, Mahagon der "Mönch" und am allereindeutigsten ist halt Vivi als Schwarzmagier, der ja auch schon so angezogen ist wie der klassische FF-Schwarzmagier:

[http://cdn.wikimg.net/strategywiki/images/7/70/FFI\\_black\\_mage.gif](http://cdn.wikimg.net/strategywiki/images/7/70/FFI_black_mage.gif)

**MiMo**

05.04.2016, 21:46

Gar nicht, weil ich es nicht gespielt habe, halt nach X nix mehr. Deswegen kann ich dir auch nicht zustimmen, ob X-2 verzichtbar ist oder nicht, weil ich es schlichtweg nicht weiß (wenn ich es auch ahne). :pAch. Und ich war mir so sicher, dass du das angespielt hast.

Aber dann hast du wohl mal irgendwann nur das Offensichtliche bemängelt und ich hab das dann durcheinander gebracht. (Für Laido eine kurze Erläuterung: Yuna wird zwischen X und X-2 aus unerfindlichen Gründen von der melancholischen Priesterin zum gefeierten Popstar, mit Band, Songs, Tournee und allem drum und dran. §prostVielleicht ist das der Grund, warum ich Pattys Veränderung im Verlauf der Risentrilogie nie als sooo schlimm empfand. §ugly)

**Stonecutter**

06.04.2016, 18:53

Ich habe keine Ahnung wieso, ab aber ich habe gerade eine Pflegefachzeitschrift abonniert

**Laidoridas**

06.04.2016, 19:02

Da fällt mir ein, dass ich den 5. Terminator immer noch nicht gesehen habe, aber ich glaube, nach dem 4. klemme ich mir das mal besser. :D

Den fünften Teil fand ich etwas unterhaltsamer als den vierten, aber hauptsächlich weil das ganze Zeitreisegedöns da so richtig offensichtlich unlogisch ist und man dabei die ganze Zeit rumdiskutieren kann, wie das denn jetzt noch zu den alten Filmen passen soll, zu welcher Zeit das jetzt gerade eigentlich spielt und ob bestimmte Leute aus den alten Teilen nun wirklich gerade da sein sollten, wo sie im neuen Film auftauchen oder nicht. Total konfus jedenfalls und eigentlich storymäßig echt so richtig vergurkt, aber war gerade deswegen eben auch ganz Spaßig.

Bei FFIIX sind die Charaktere ja übrigens auch den klassischen Final-Fantasy-Berufen nachgebildet, zumindest größtenteils. Zidane ist halt der Dieb, Freia der "Dragoon", Quina der Blaumagier, Garnet und Eiko so Mischungen aus Beschwörer/Weißmagier, Mahagon der "Mönch" und am allereindeutigsten ist halt Vivi als Schwarzmagier, der ja auch schon so angezogen ist wie der klassische FF-Schwarzmagier:  
Blaumagier fressen auch ihre Gegner auf? :D

Ach. Und ich war mir so sicher, dass du das angespielt hast.

Aber dann hast du wohl mal irgendwann nur das Offensichtliche bemängelt und ich hab das dann durcheinander gebracht. (Für Laido eine kurze Erläuterung: Yuna wird zwischen X und X-2 aus unerfindlichen Gründen von der melancholischen Priesterin zum gefeierten Popstar, mit Band, Songs, Tournee und allem drum und dran. §prostVielleicht ist das der Grund, warum ich Pattys Veränderung im Verlauf der Risentrilogie nie als sooo schlimm empfand. §ugly)

So ganz ohne Erklärung? §ugly Wenn das eine allmähliche Entwicklung wäre, könnte das ja vielleicht sogar ganz interessant sein.

Ich habe keine Ahnung wieso, ab aber ich habe gerade eine Pflegefachzeitschrift abonniert  
Als seriöser und professioneller Gesundheits- und Krankenpfleger gehört sich das doch bestimmt so!

**John Irenicus**

06.04.2016, 19:15

Blaumagier fressen auch ihre Gegner auf? :D

Ja gut, dieser Umstand liegt dann natürlich mehr in Quinas Rasse als in seinem Beruf begründet. :D

**MiMo**

06.04.2016, 19:35

So ganz ohne Erklärung? Şugly Wenn das eine allmähliche Entwicklung wäre, könnte das ja vielleicht sogar ganz interessant sein.

Ich hab "The Eternal Calm" noch nicht gesehen, was ein 20minütiges Video ist, das zwischen den Spielen spielt, aber ich bezweifle, dass es dort auch nur den Versuch einer Erklärung gibt. Das Intro von X-2 hab ich jetzt nicht mehr sooo genau im Kopf. Aber da wird das höchstens auch nur in einem Satz abgehandelt.

Heute war übrigens X/X-2 HD in meinem Briefkasten. Und ich konnte nicht widerstehen und habs angefangen. Şomg Armes FFVIII.

Ja gut, dieser Umstand liegt dann natürlich mehr in Quinas Rasse als in seinem Beruf begründet. :D

Ich bin mir da gerade gar nicht sicher, Blaumagier sind die, die die Fähigkeiten ihrer Gegner erlernen, oder? Also so wie Quistis, Kimahri und in VII mit dieser einen Substanz.

**John Irenicus**

06.04.2016, 20:12

Heute war übrigens X/X-2 HD in meinem Briefkasten. Und ich konnte nicht widerstehen und habs angefangen. Şomg Armes FFVIII.

Bei X HD finde ich es furchtbar, dass die Tidus' Gesicht ausgetauscht bzw. verändert haben. Fand sein Antlitz ja vorher schon eher wenig ausdrucksstark, aber jetzt sieht der ja aus wie nach einer missglückten Botox-OP, da ist ja gar kein Leben mehr drin. :scared:

Ich bin mir da gerade gar nicht sicher, Blaumagier sind die, die die Fähigkeiten ihrer Gegner erlernen, oder? Also so wie Quistis, Kimahri und in VII mit dieser einen Substanz.

Ja, genau. Wobei Blaumagier traditionell dann noch mit Säbeln oder wenigstens Schwertern kämpfen, aber das hat sich im Laufe der Reihe dann gewandelt und gehört wohl nicht mehr fest zu diesem Berufsbild.

**Laidoridas**

07.04.2016, 00:02

Jetzt weiß ich auch, wofür in Quinas Ability-Menü die Abkürzung "Bl.-Magie" steht. Da hatte ich mich ja schon öfters drüber gewundert, was das wohl heißen soll. :D

**Lord Regonas**

07.04.2016, 23:30

Final Fantasy ist total doof. Es ist... Pokemon. Şhhmpf

**Laidoridas**

08.04.2016, 02:05

Ich weiß zwar nicht, ob du hier reinguckst, Stolperstein, aber wenn ja, dann sag ich mal herzlich Willkommen! Şwink Ist ja immer ein Ereignis, wenn mal wieder jemand Neues auftaucht. :)

Final Fantasy ist total doof. Es ist... Pokemon. Şhhmpf

Eigentlich würde ich widersprechen, aber gerade finde ich Final Fantasy auch total doof. Habe gerade eine knappe Stunde lang gespielt, die aus einer einzigen langen Zwischensequenz mit drei mehr oder weniger bossgegnermäßigen Kämpfen zwischendurch bestand, nur um jetzt in einem Zufallskampf von drei roten Flummis geplättet zu werden, die nacheinander alle vier Gruppenmitglieder mit Sofort-Tod-Zaubern geplättet haben, ohne dass ich überhaupt die Gelegenheit hatte, irgendwie einzugreifen, weil ich denen allen schon Angriffskommandos gegeben hatte. Und nein, speichern durfte ich natürlich während dieser knappen Stunde nicht. Şburn

Immerhin hat die Passage einen verdammt guten Soundtrack, das macht es dann wahrscheinlich wenigstens ein bisschen unterhaltsamer, sich nochmal durch die ganzen Dialoge auszudrücken... Dass diese blöden Flummis aber auch plötzlich so superstark sein mussten. Von denen hab ich doch schon dutzende umgienet, und die waren nie ein Problem. Aber ausgerechnet jetzt, was drauf ankommt... Şcry

**John Irenicus**

08.04.2016, 11:23

Auch von mir ein herzliches Willkommen an Stolperstein. Şwink

Eigentlich würde ich widersprechen, aber gerade finde ich Final Fantasy auch total doof. Habe gerade eine knappe Stunde lang gespielt, die aus einer einzigen langen Zwischensequenz mit drei mehr oder weniger bossgegnermäßigen Kämpfen zwischendurch bestand, nur um jetzt in einem Zufallskampf von drei roten Flummis geplättet zu werden, die nacheinander alle vier Gruppenmitglieder mit Sofort-Tod-Zaubern geplättet haben, ohne dass ich überhaupt die Gelegenheit hatte, irgendwie einzugreifen, weil ich denen allen schon Angriffskommandos gegeben hatte. Und nein, speichern durfte ich natürlich während dieser knappen Stunde nicht. Şburn  
Immerhin hat die Passage einen verdammt guten Soundtrack, das macht es dann wahrscheinlich wenigstens ein

bisschen unterhaltsamer, sich nochmal durch die ganzen Dialoge auszudrücken... Dass diese blöden Flummis aber auch plötzlich so superstark sein mussten. Von denen hab ich doch schon dutzende umgienet, und die waren nie ein Problem. Aber ausgerechnet jetzt, was drauf ankommt... §cry

Vor denen hatte ich immer Angst. Ich meine, auch schon bevor ich denen zum ersten Mal begegnet war, weil ich mal eine Tetra-Master-Karte gesehen hatte, wo die halt so ziemlich hohe Werte hatten. Da dachte ich schon, okay, egal wie harmlos die wirken, die können sicher was ganz Fieses. :D

Diese Sofort-Tod-Zauber machen mich auch immer so aggressiv, dafür muss es nicht einmal so weit kommen, wie bei dir.

**MiMo**

08.04.2016, 12:24

Hallo Stolperstein! §wink

Zum Thema Aggressionen bei Final Fantasy, beides von heute:

1) Die Tempell in FFX sind ja noch furchtbarer als ich die in Erinnerung hatte. Im Tempel von Kilika ist Tidus an diesem Schiebepult einfach ständig "abgerutscht" anstatt zu schieben. Das ging nicht mal mit Steuerkreuz ordentlich. :mad:

2) Und sehr frustrierend fand ich auch diese Zwangspartie Blitzball. In keiner einzigen Konfrontation konnte ich einen erfolgreichen Pass spielen, weil die Gegner einfach viel zu hohe Werte hatten. Da ist es dann ja auch kein Wunder, dass ich bei meinem ersten Durchlauf nie wieder Blitzball gespielt habe, wenn die Pilotpartie doch so wahnsinnig frustrierend ist.

**Laidoridas**

08.04.2016, 13:13

Vor denen hatte ich immer Angst. Ich meine, auch schon bevor ich denen zum ersten Mal begegnet war, weil ich mal eine Tetra-Master-Karte gesehen hatte, wo die halt so ziemlich hohe Werte hatten. Da dachte ich schon, okay, egal wie harmlos die wirken, die können sicher was ganz Fieses. :D

Diese Sofort-Tod-Zauber machen mich auch immer so aggressiv, dafür muss es nicht einmal so weit kommen, wie bei dir.

Vor allem ist es auch so demütigend, nach den Siegen über drei riesige, mutierte Dämonenviecher (oder was auch immer das genau war), dann ausgerechnet gegen drei alberne rumhüpfende rote Flummis zu verlieren. :mad: Es gibt aber auch keinen Schutz gegen diese Soforttod-Attacken, oder? Man muss wahrscheinlich so schnell wie möglich den ersten Flummi erledigen, damit sie nicht mehr diese Delta-Attacke ausführen können? Da weiß ich aber auch nicht, wie ich das sicher hinkriegen soll. Steiner hat halt mal daneben gehauen, das war wohl das Todesurteil in dem Kampf. Aber das kann ja beim nächsten Mal genauso wieder passieren... Ich nehm mal an, dass die früheren Kämpfe gegen die Flummis leichter waren, weil ich da Steiner und Vivi zusammen in der Gruppe hatte und dann Steiner seine starken Magieschläge ausführen kann plus die ähnlich starken Magieangriffe von Vivi. Da war das erste Vieh immer relativ schnell weg vom Fenster. Aber das klappt ja an der Stelle dann nicht, weil man da Vivi ja nicht dabei hat... §gnah

Zum Thema Aggressionen bei Final Fantasy, beides von heute:

1) Die Tempell in FFX sind ja noch furchtbarer als ich die in Erinnerung hatte. Im Tempel von Kilika ist Tidus an diesem Schiebepult einfach ständig "abgerutscht" anstatt zu schieben. Das ging nicht mal mit Steuerkreuz ordentlich. :mad:

2) Und sehr frustrierend fand ich auch diese Zwangspartie Blitzball. In keiner einzigen Konfrontation konnte ich einen erfolgreichen Pass spielen, weil die Gegner einfach viel zu hohe Werte hatten. Da ist es dann ja auch kein Wunder, dass ich bei meinem ersten Durchlauf nie wieder Blitzball gespielt habe, wenn die Pilotpartie doch so wahnsinnig frustrierend ist.

Blitzball ist also sowas wie die Final-Fantasy-Version von Fifa? :D

Man kriegt Final Fantasy X aber auch nur noch in diesen Remastered-Versionen, ne? Würde es wenn aber eigentlich lieber im Original spielen, weil mich dieses Bild hier ([http://ecx.images-amazon.com/images/I/71iddREIQPL.\\_SL1280\\_.jpg](http://ecx.images-amazon.com/images/I/71iddREIQPL._SL1280_.jpg)) aus der Remastered-Version schon ein bisschen abschreckt. §ugly

**John Irenicus**

08.04.2016, 13:47

1) Die Tempell in FFX sind ja noch furchtbarer als ich die in Erinnerung hatte. Im Tempel von Kilika ist Tidus an diesem Schiebepult einfach ständig "abgerutscht" anstatt zu schieben. Das ging nicht mal mit Steuerkreuz ordentlich. :mad:

Ja, sag ich ja, dass die furchtbar sind. Mit dieser richtigen Positionierung zum Schieben hatte ich auch immer Probleme. Immer dieses Hin- und Hergedackel dann auch, und man kann ja auch immer nur einen Stein in der Hand haben und muss in dann immer irgendwo ablegen und ach... vor allem ist zumindest mir nicht immer so ganz vorhersehbar gewesen, welches Einsetzen an welchem Ort jetzt so zu welchem "Strahl" in diesen Bahnen führt. Da konnte ich dann auch immer so schlecht planen.

Vor allem ist es doch auch so, dass dort dann auch immer noch Zufallskämpfe sind, oder wie war das? Das macht das dann ja noch schlimmer.

Die Zufallskämpfe bei FF sind ja eh so eine Sache. Das kann dann auch manchmal schon richtig nervig sein. Speziell, wenn die so kurz hintereinander getaktet sind. Das fand ich vor allem bei FFV recht nervig, da konnte man stellenweise echt kaum mal ein paar Schritte gehen, ohne dass direkt wieder der nächste Kampf kam. Da hat das Erkunden der Dungeons auch oft nicht so richtig viel Spaß gemacht, weil ich bei jedem Abzweig immer überlegen

musste, ob ich da jetzt wirklich nochmal zurückgehen und nachschauen will, ob es da noch was gibt.

2) Und sehr frustrierend fand ich auch diese Zwangspartie Blitzball. In keiner einzigen Konfrontation konnte ich einen erfolgreichen Pass spielen, weil die Gegner einfach viel zu hohe Werte hatten. Da ist es dann ja auch kein Wunder, dass ich bei meinem ersten Durchlauf nie wieder Blitzball gespielt habe, wenn die Pilotpartie doch so wahnsinnig frustrierend ist.

Ja, das habe ich auch nicht verstanden, warum gerade die Partie so wahnsinnig schwer ist. Der Torwart von denen hat ja auch so unfassbare Werte, der hält die Bälle ja quasi immer noch, wenn du eigentlich schon selbst bei dem im Tor stehst.

Vor allem ist es ja auch so, dass man diese Partie gar nicht bequem immer wiederholen kann, weil das letzte Speichern ewig lange vorher kommt und dazwischen ja auch noch so einiges passiert, was man dann immer wieder machen muss. Beim letzten Mal hatte ich es dann immerhin geschafft, den Speicherstand habe ich auch noch. Überlege auch ernsthaft, bei einem neuerlichen Spielen von FFX dann einfach da wieder weiterzumachen, egal, wie viel ich von vorher vergessen habe und ob ich überhaupt noch weiß, was ich mit meinen Charakteren entwicklungsmäßig vorhatte. Einfach nur, damit ich diese Partie nicht noch einmal gewinnen muss (und gewinnen will ich sie halt, da führt kein Weg dran vorbei. \$§p4).

Beim ersten Spielen damals habe ich es übrigens grandios vermasselt,

den Spezielschuss von Jekkt zu lernen, obwohl man da ja sogar drei Versuche für hat,

weshalb ich in der anschließenden Blitzballpartie ja erst recht keine Chance hatte. :D

Vor allem ist es auch so demütigend, nach den Siegen über drei riesige, mutierte Dämonenviecher (oder was auch immer das genau war), dann ausgerechnet gegen drei alberne rumhüpfende rote Flummis zu verlieren. :mad: Es gibt aber auch keinen Schutz gegen diese Soforttod-Attacken, oder? Man muss wahrscheinlich so schnell wie möglich den ersten Flummi erledigen, damit sie nicht mehr diese Delta-Attacke ausführen können? Da weiß ich aber auch nicht, wie ich das sicher hinkriegen soll. Steiner hat halt mal daneben gehauen, das war wohl das Todesurteil in dem Kampf. Aber das kann ja beim nächsten Mal genauso wieder passieren... Ich nehm mal an, dass die früheren Kämpfe gegen die Flummis leichter waren, weil ich da Steiner und Vivi zusammen in der Gruppe hatte und dann Steiner seine starken Magieschläge ausführen kann plus die ähnlich starken Magieangriffe von Vivi. Da war das erste Vieh immer relativ schnell weg vom Fenster. Aber das klappt ja an der Stelle dann nicht, weil man da Vivi ja nicht dabei hat... \$gnah

War gerade noch am Überlegen, ob das nicht so eine Attacke mit so nem Namen wie "Triangel" oder so war, ja okay, Delta-Attacke also. :D

Ja, wenn einer der Flummis ("Hopser", übrigens :D) weg ist, können die die Delta-Attacke logischerweise nicht mehr ausführen. Damit du das so schnell wie möglich hinbekommst, würde ich zu "Immer Hast" raten, wenn du es hast (dazu würde ich sowieso immer raten). Ansonsten fliegen die Hopser ja auch teils, von daher könntest du mal "Tontauben" ausprobieren, damit Steiner ordentlich an Stärke zulegt. Ansonsten vielleicht beim nächsten Mal in nicht gefährlicher Situation einen Analysezauber auf einen der Hopser hauen, um herauszufinden, was am besten zieht.

Zum eigenen Schutz fällt mir leider nicht so viel ein...

Höchstwahrscheinlich ist diese Delta-Attacke kein reflektierbarer Zauber, sodass irgendwelche Spielchen mit Reflek wahrscheinlich eh flach fallen. Und Abwehrzauber wie "Shell" (das war doch der für Magie, ne?) verringern ja nur den Schaden von magischen Angriffen, was hier ja nichts bringt.

Du könntest noch versuchen, so Items auszurüsten, dass du einen möglichst hohen Zauberausweichwert hast. Magiereflex oder "Z-Reflex" oder wie das bei FFX gerade heißt. Aber ich weiß gar nicht, ob man sich da so gut ausrüsten kann mit dem Kram, den man üblicherweise bei sich trägt.

Ich weiß wie gesagt auch nicht, ob diese Delta-Attacke formal überhaupt als Zauber gilt, könnte auch gut sein, dass das nicht so ist. Dann bringt einem ein höherer Reflexwert auch nix. Ich kann mir auch gut vorstellen, dass die Attacke auch per se unausweichbar ist, aber das müsstest du ja jetzt mittlerweile besser wissen als ich. :D

Wenn du die Ability "Segen" hast, könntest du da vorübergehend einige Abilitypunkte für opfern, die versetzt einen nämlich zu Anfang jedes Kampfes in den "Wiedergeburt"-Zustand, der einen einmalig automatisch wiederbelebt, wenn man plattgehauen wird. Ansonsten gibt's die Herbeiführung dieses Zustands auch als Zauber ("Reinkarnat"), aber da würde einem im Kampf ja wieder ein Zug verloren gehen.

Als Notlösung fällt mir nur noch ein, ab jetzt vorsorglich bei jedem Auftauchen von Hopsern direkt Zidane "Und Tschüss!" sagen zu lassen. :D Aber das ist natürlich einerseits sehr demütigend und andererseits auch schade, weil die Hopser ja, soweit ich mich erinnern kann, relativ viele AP und/oder EP geben und sie ja auch gut machbar sind, sobald einer von ihnen weg ist.

Edit: Was mir gerade noch eingefallen ist, aber auch eher so eine Verzweiflungstat wäre: Wenn du eine Waffe für Zidane hast, die den Zustand Stein oder Stop oder sowas verursachen kann (weiß gar nicht, ob es da überhaupt entsprechende Waffen gibt), könntest du dann natürlich mit der "Schwertseele"-Fähigkeit versuchen, einen der Hopser direkt damit kampfunfähig zu machen.

Blitzball ist also sowas wie die Final-Fantasy-Version von Fifa? :D

Jo, quasi. Also eigentlich ist's eher wie Wasserball, aber es darf auch geschossen werden. Wasserball auf Steroide.

Man kriegt Final Fantasy X aber auch nur noch in diesen Remastered-Versionen, ne? Würde es wenn aber eigentlich lieber im Original spielen, weil mich dieses Bild hier ([http://ecx.images-amazon.com/images/I/71iddREIQPL.\\_SL1280\\_.jpg](http://ecx.images-amazon.com/images/I/71iddREIQPL._SL1280_.jpg)) aus der Remastered-Version schon ein bisschen abschreckt. Sugly  
Also, ich hätte jetzt ohne den Hinweis nicht sicher erkannt, dass das ein Bild aus der Remastered-Version ist, von daher ist's ja doch eh egal... :grinundwe

**alibombali**

08.04.2016, 13:57

Herzlich Willkommen, Stolperstein! :gratz

Beim ersten Hören fand ichs abgesehen vom Titeltrack total langweilig und war regelrecht sauer, dass er da so einen schnarchnasigen Kram abliefern. Aber ich habs mir dann natürlich doch noch ein paar Mal angehört und fands dann gar nicht mehr so schlecht. Ist zwar soundmäßig nach wie vor ein bisschen zu seicht für meinen Geschmack, aber die Songs sind schon größtenteils sehr gut. Würde es aber insgesamt auch wie du so ungefähr gleichauf mit dem dritten Album sehen, die ersten beiden Alben find ich auch immer noch am besten.

Ich hab das Album die letzten paar Tage noch ein paar Mal durchgehört und habe mich jetzt etwas mehr damit angefreundet. Vielleicht sollte ich das mit dem Scarlet's Beast auch mal machen, das habe ich bestimmt erst dreimal gehört.

Hast du eigentlich auch die drei EPs aus dem letzten Jahr angehört?

**Laidoridas**

08.04.2016, 14:13

Als Notlösung fällt mir nur noch ein, ab jetzt vorsorglich bei jedem Auftauchen von Hopsern direkt Zidane "Und Tschüss!" sagen zu lassen. Aber das ist natürlich einerseits sehr demütigend und andererseits auch schade, weil die Hopser ja, soweit ich mich erinnern kann, relativ viele AP und/oder EP geben und sie ja auch gut machbar sind, sobald einer von ihnen weg ist.

Ich glaube, DAS ist tatsächlich die beste Idee. :D Zumindest so lange vor denen fliehen, bis ich mal wieder speichern kann. Ich vermute nämlich, dass der nächste Mogry da schon hinter der nächsten Ecke hockt, weil soo lange Strecken ohne Speichermöglichkeiten ja nun doch eher selten sind.

"Immer Hast" hab ich übrigens bei Zidane und Steiner schon drauf, hat wohl leider nicht so viel gebracht... Segen wäre eine Idee, das kann aber glaube ich nur Zidane von denen, die ich an der Stelle dabei habe. Würde halt im Zweifel wohl auch nur einen einzigen Angriff mehr bringen. Gut, das könnte natürlich der entscheidende sein, aber ich weiß nicht, ob ich das wirklich riskieren will... auf einen dritten Durchlauf dieser ganzen Sequenz hab ich nun wirklich keine Lust, tolle Musik hin oder her!

Also, ich hätte jetzt ohne den Hinweis nicht sicher erkannt, dass das ein Bild aus der Remastered-Version ist, von daher ist's ja doch eh egal... :grinundwe

Achso, die Grafik ist da also ähnlich? Ist die nur so texturenmäßig was aufpoliert in der Remastered-Version? Dann wärs ja egal. Das schien mir nur ein ziemlich großer Grafiksprung im Vergleich zu Teil IX zu sein, deswegen dachte ich, dass da auch am Stil was geändert wurde.

Ist das eigentlich der hipsterige Sportstudent auf dem Bild? Sieht irgendwie aus wie Cloud als DSDS-Teilnehmer... :scared:

Ich hab das Album die letzten paar Tage noch ein paar Mal durchgehört und habe mich jetzt etwas mehr damit angefreundet. Vielleicht sollte ich das mit dem Scarlet's Beast auch mal machen, das habe ich bestimmt erst dreimal gehört.

Oh ja, solltest du auf jeden Fall nochmal hören. Wie gesagt, an die ersten beiden kommts zwar für meinen Geschmack nicht ran, aber sind schon einige sehr gute Songs drauf. Mehr als drei Durchgänge hats auf jeden Fall verdient. :)

Hast du eigentlich auch die drei EPs aus dem letzten Jahr angehört?

Ja, find die erste auch ganz gut. Die zweite hat mir nicht so viel gesagt, und die Coversongs... naja, sind ganz nett. Muss ich jetzt aber auch nicht ständig hören. :D

**John Irenicus**

08.04.2016, 14:33

Ich glaube, DAS ist tatsächlich die beste Idee. :D Zumindest so lange vor denen fliehen, bis ich mal wieder speichern kann. Ich vermute nämlich, dass der nächste Mogry da schon hinter der nächsten Ecke hockt, weil soo lange Strecken ohne Speichermöglichkeiten ja nun doch eher selten sind.

Weiß ja nicht genau wo du da gerade auf Terra rumlatschen musst und kann mich im Einzelnen auch nicht mehr so an die Areale erinnern, aber ich meine, dass ich da damals schon froh war, endlich mal wieder einen Mogry zu sehen! Aber du hast recht, so diese megalangen Strecken ohne Speichermöglichkeit gibt's ja eigentlich wirklich nie.

Achso, die Grafik ist da also ähnlich? Ist die nur so texturenmäßig was aufpoliert in der Remastered-Version? Dann wärs ja egal. Das schien mir nur ein ziemlich großer Grafiksprung im Vergleich zu Teil IX zu sein, deswegen dachte ich, dass da auch am Stil was geändert wurde.

Ist das eigentlich der hipsterige Sportstudent auf dem Bild? Sieht irgendwie aus wie Cloud als DSDS-Teilnehmer... :scared:

FFIX ist halt ein PS1-Spiel und FFX ein PS2-Spiel, von daher ist der Sprung so überraschend ja nicht. Auf jeden Fall gibt es diesen großen Grafiksprung von IX auch zur Originalversion von X. So bei einem unbefangenen Blick würden einem glaube ich auch nicht direkt Unterschiede zwischen Original und HD-Version auffallen. Meine ich zumindest.



Ich habe da mal so ein Vergleichsvideo gesehen: Am meisten erinnern kann ich mich halt nur an ausgetauschte Gesichtstexturen und vor allem einen größeren Bildausschnitt. Auf jeden Fall ist die Grafik grundsätzlich genau die gleiche, weshalb es mich damals ja auch gewundert hat, dass man ausgerechnet von dem ja eigentlich schon sehr modernen X eine HD-Version macht und nicht etwa von anderen Spielen (so zum Beispiel IX).

Und ja, das auf dem Bild ist der hipsterige Sportstudent. :D

**Laidoridas**

08.04.2016, 15:01

Weiß ja nicht genau wo du da gerade auf Terra rumlatschen musst und kann mich im Einzelnen auch nicht mehr so an die Areale erinnern, aber ich meine, dass ich da damals schon froh war, endlich mal wieder einen Mogry zu sehen! Aber du hast recht, so diese megalangen Strecken ohne Speichermöglichkeit gibt's ja eigentlich wirklich nie. Das ist halt diese ganze lange Enthüllungssequenz, in der einem Garlant erzählt, was mit Zidane und Kuja los ist usw. Und dann versucht sich Zidane, alleine durchzuschlagen und latscht so durch die Gegend, kämpft nacheinander gegen drei Monster und wird dabei dann von den Kumpels unterstützt. Und nachdem er dann wieder zum Teamgeist zurückgefunden hat und man quasi aus dem Sequenzmodus raus ist, sich also wieder ganz frei bewegen kann, kam halt direkt dieser Flummikampf und Ende. :(

FFIX ist halt ein PS1-Spiel und FFX ein PS2-Spiel, von daher ist der Sprung so überraschend ja nicht. Auf jeden Fall gibt es diesen großen Grafiksprung von IX auch zur Originalversion von X. So bei einem unbefangenen Blick würden einem glaube ich auch nicht direkt Unterschiede zwischen Original und HD-Version auffallen. Meine ich zumindest. Ich habe da mal so ein Vergleichsvideo gesehen: Am meisten erinnern kann ich mich halt nur an ausgetauschte Gesichtstexturen und vor allem einen größeren Bildausschnitt. Auf jeden Fall ist die Grafik grundsätzlich genau die gleiche, weshalb es mich damals ja auch gewundert hat, dass man ausgerechnet von dem ja eigentlich schon sehr modernen X eine HD-Version macht und nicht etwa von anderen Spielen (so zum Beispiel IX). Laut Amazon-Reviews wurde wohl auch der Soundtrack verschlimmbessert, das klingt ja nicht so toll... hm. Naja, erstmal bin ich ja mit IX noch gut beschäftigt.

**John Irenicus**

08.04.2016, 15:11

Das ist halt diese ganze lange Enthüllungssequenz, in der einem Garlant erzählt, was mit Zidane und Kuja los ist usw. Und dann versucht sich Zidane, alleine durchzuschlagen und latscht so durch die Gegend, kämpft nacheinander gegen drei Monster und wird dabei dann von den Kumpels unterstützt. Und nachdem er dann wieder zum Teamgeist zurückgefunden hat und man quasi aus dem Sequenzmodus raus ist, sich also wieder ganz frei bewegen kann, kam halt direkt dieser Flummikampf und Ende. :(

Ah, okay, daran kann ich mich natürlich noch sehr gut erinnern, weil gerade diese Verzweigungssequenz mit Zidane ziemlich mitreißend war. Das Lied währenddessen fand ich übrigens auch richtig super, noch besser ist es aber in dieser orchestrierten und etwas veränderten Version. §danke

<https://www.youtube.com/watch?v=pnsDX4fTaEI>

Jedenfalls dürfte da der nächste Mogry wirklich nicht weit sein. Natürlich schon bitter, dass da wirklich direkt der nächste Kampf dann dein Ende war. Ich hatte bei diesen Einzelkämpfen ja schon immer so gezittert. Diese Monster da sind aber auch alle echt fies (sowohl vom Aussehen als auch so von der Kampfstärke).

**Laidoridas**

08.04.2016, 15:40

Ah, okay, daran kann ich mich natürlich noch sehr gut erinnern, weil gerade diese Verzweigungssequenz mit Zidane ziemlich mitreißend war. Das Lied währenddessen fand ich übrigens auch richtig super, noch besser ist es aber in dieser orchestrierten und etwas veränderten Version. §danke

<https://www.youtube.com/watch?v=pnsDX4fTaEI>

Oh ja, die Version ist ja wirklich großartig! Wobei ich ja diesen Midi-E-Gitarren-Sound in der Originalversion auch einfach geil finde. :D

Als der "Refrain" zum ersten Mal losging, hab ich ja auch erstmal gar nicht mehr die Dialoge weitergedrückt und musste erstmal zuhören. Die Melodie hat mich da irgendwie total umgehauen. :) Aber generell ist die Musik in IX wirklich unheimlich gut. Etwas vorher bei der Ankunft in Terra war ich schon von dieser Variation des Main Themes sehr angetan.

Jedenfalls dürfte da der nächste Mogry wirklich nicht weit sein. Natürlich schon bitter, dass da wirklich direkt der nächste Kampf dann dein Ende war. Ich hatte bei diesen Einzelkämpfen ja schon immer so gezittert. Diese Monster da sind aber auch alle echt fies (sowohl vom Aussehen als auch so von der Kampfstärke).

Ja, gerade bei dem letzten Monster, das man gemeinsam mit Lili bekämpft, wars auch ziemlich knapp. Da war Lili gestorben und ich konnte sie nicht langfristig wiederbeleben, weil sie dann immer direkt wieder von dem Vieh per Erdbeben umgehauen wurde. Ich hab dann einfach mal mit Zidane draufgehauen und war ganz erleichtert, dass das so geklappt hat. Und bei den Flummis dachte ich auch zuerst: Achja, gut, die gleichen Viecher wie vorhin schon, kein Problem... tja. §gnah

**John Irenicus**

08.04.2016, 15:48

Oh ja, die Version ist ja wirklich großartig! Wobei ich ja diesen Midi-E-Gitarren-Sound in der Originalversion auch einfach geil finde. :D

Als der "Refrain" zum ersten Mal losging, hab ich ja auch erstmal gar nicht mehr die Dialoge weitergedrückt und musste erstmal zuhören. Die Melodie hat mich da irgendwie total umgehauen. :) Aber generell ist die Musik in IX wirklich unheimlich gut. Etwas vorher bei der Ankunft in Terra war ich schon von dieser Variation des Main Themes sehr angetan.

Ja, dieser Fake-E-Gitarrensound hat auf jeden Fall auch was für sich, sowas mag ich in so Spielen ja eigentlich auch sehr gerne. :D

Das Main Theme wird ja an einigen Stellen variiert, wie überhaupt manche Themes gerne mal variiert werden oder Versatzstücke davon eingesetzt werden (dieses Lied, was Garnet/Lili singt bzw. diese Melodie taucht ja auch immer wieder mal auf) oder es dann halt einfach unterschiedliche Versionen gibt, wie z.B. beim Tantalus-Thema. So muss das bei so einem Soundtrack auch, finde ich!

**Laidoridas**

08.04.2016, 15:57

Ja, dieser Fake-E-Gitarrensound hat auf jeden Fall auch was für sich, sowas mag ich in so Spielen ja eigentlich auch sehr gerne. :D

Das Main Theme wird ja an einigen Stellen variiert, wie überhaupt manche Themes gerne mal variiert werden oder Versatzstücke davon eingesetzt werden (dieses Lied, was Garnet/Lili singt bzw. diese Melodie taucht ja auch immer wieder mal auf) oder es dann halt einfach unterschiedliche Versionen gibt, wie z.B. beim Tantalus-Thema. So muss das bei so einem Soundtrack auch, finde ich!

Ja, das gefällt mir auch total gut. An einer Stelle, ich glaube als der Chocobo im Dorf der Schwarzmagier geboren wurde, gab es auch so eine total tolle Version des Chocobo-Themes. Die originale Version davon, die immer beim Reiten gespielt wird, ist aber auch schon klasse, vor allem wenn dann immer zwischendurch dieses Krähen kommt. :D

Übrigens, stell ich mich eigentlich sehr doof an, oder gab es bisher wirklich kein weiteres Chocobo-Schatzsuchegebiet zu finden? Das sieht ja eigentlich so aus, als ob es da außer dem Wald noch was anderes geben sollte, aber obwohl ich vor dem Übertritt nach Terra nochmal alles abgeflogen bin und nach möglichen Gebieten Ausschau gehalten habe, hab ich da nix gefunden. Also jetzt nicht verraten, wo das ist, falls es eins geben sollte, aber würde mich halt interessieren, ob ich da was übersehen habe. Es scheint ja auch noch so Spezialfähigkeiten für den Chocobo zu geben, ich nehm mal an wieder Wasserlaufen und sowas, die man für manche Schatzkarten braucht. Hab halt irgendwie das Gefühl, dass mir da was entgangen ist, weil ich ja jetzt schon ziemlich lange an CD 3 spiele und dann ja nur noch eine CD kommt.

**Stonecutter**

08.04.2016, 16:45

Ich habe noch nie irgendeinen Teil von Final Fantasy gespielt.

**Atticus**

08.04.2016, 16:55

Ich habe noch nie irgendeinen Teil von Final Fantasy gespielt.

Ich auch nicht. 13 mal angespielt

**Stonecutter**

08.04.2016, 16:55

Ich auch nicht. 13 mal angespielt

Nicht einmal angespielt. Ich habe mal einen sehr sehr merkwürdigen Final Fantasy Film gesehen, den ich nicht verstanden habe.

**John Irenicus**

08.04.2016, 18:52

Ja, das gefällt mir auch total gut. An einer Stelle, ich glaube als der Chocobo im Dorf der Schwarzmagier geboren wurde, gab es auch so eine total tolle Version des Chocobo-Themes. Die originale Version davon, die immer beim Reiten gespielt wird, ist aber auch schon klasse, vor allem wenn dann immer zwischendurch dieses Krähen kommt. :D

Übrigens, stell ich mich eigentlich sehr doof an, oder gab es bisher wirklich kein weiteres Chocobo-Schatzsuchegebiet zu finden? Das sieht ja eigentlich so aus, als ob es da außer dem Wald noch was anderes geben sollte, aber obwohl ich vor dem Übertritt nach Terra nochmal alles abgeflogen bin und nach möglichen Gebieten Ausschau gehalten habe, hab ich da nix gefunden. Also jetzt nicht verraten, wo das ist, falls es eins geben sollte, aber würde mich halt interessieren, ob ich da was übersehen habe. Es scheint ja auch noch so Spezialfähigkeiten für den Chocobo zu geben, ich nehm mal an wieder Wasserlaufen und sowas, die man für manche Schatzkarten braucht. Hab halt irgendwie das Gefühl, dass mir da was entgangen ist, weil ich ja jetzt schon ziemlich lange an CD 3 spiele und dann ja nur noch eine CD kommt.

Ja, auf dieses Krähen im Lied warte ich auch immer, gut, dass nicht nur ich das so toll finde. :D

Es gab schon ein weiteres Schatzsuchegebiet zu finden. Wie du richtig erkannt hast, kann der Chocobo so Spezialfähigkeiten bekommen. Für das nächste Schatzsuchegebiet brauchst du auch die erste Spezialfähigkeit, vorher ist das nicht erreichbar, von daher bringt dir das Herumfliegen über die Welt in dieser Hinsicht nichts.

Du kannst das aber alles auch noch auf CD4 nachholen, da brauchst du dir zumindest keine Sorgen zu machen.

Allerdings sind dann die Items, die du bei den Schatztruhen auf der Oberwelt bekommst, meist nicht mehr sooo der Bringer. Also, es sind dann noch genau die gleichen, aber die sind halt vor allem gut, wenn du noch nicht so weit im Spiel bist. Aber einige kann man immer noch sehr gut gebrauchen.

Die Schatzssucherei fand ich ja übrigens noch süchtigmachender als Tetra Master. §danke

**Laidoridas**

08.04.2016, 19:05

Ich habe noch nie irgendeinen Teil von Final Fantasy gespielt.  
Spiel mal Teil IX, da gibts sogar einen Stein(schneid)er!

Es gab schon ein weiteres Schatzsuchegebiet zu finden. Wie du richtig erkannt hast, kann der Chocobo so Spezialfähigkeiten bekommen. Für das nächste Schatzsuchgebiet brauchst du auch die erste Spezialfähigkeit, vorher ist das nicht erreichbar, von daher bringt dir das Herumfliegen über die Welt in dieser Hinsicht nichts.

Ach Moment, heißt das, der Chocobo kriegt die Spezialfähigkeiten automatisch, wenn man lange genug gräbt? Also, genauso wie sich der Schnabel verhärtet? Ich dachte halt, dass man die irgendwann in der Story kriegt bzw. dann eben in den späteren Suchgebieten.

Du kannst das aber alles auch noch auf CD4 nachholen, da brauchst du dir zumindest keine Sorgen zu machen. Allerdings sind dann die Items, die du bei den Schatztruhen auf der Oberwelt bekommst, meist nicht mehr sooo der Bringer. Also, es sind dann noch genau die gleichen, aber die sind halt vor allem gut, wenn du noch nicht so weit im Spiel bist. Aber einige kann man immer noch sehr gut gebrauchen.

Was heißt denn "Oberwelt"? Jetzt haste mich doch bestimmt irgendwie gespoilert! :o Die Schätze lohnen sich aber ja allein schon wegen der Karten, die da öfters mit drin sind. Und einmal gabs eine Truhe mit haufenweise Elixieren drin, da würde ich mich jetzt immer noch genauso drüber freuen.

Die Schatzssucherei fand ich ja übrigens noch süchtigmachender als Tetra Master. §danke

Zumindest ähnlich süchtigmachend, ja. Wobei das Kartenspielen den Vorteil hat, dass mir da nicht irgendwann der Finger wehtut. :D

Mich macht das ja immer ganz wahnsinnig, wenn ich beim Schatzsuchen eine halbe Minute lang auf einem "Käräh!" hängen bleibe und den Schatz einfach nicht finde.

**John Irenicus**

08.04.2016, 19:12

Ach Moment, heißt das, der Chocobo kriegt die Spezialfähigkeiten automatisch, wenn man lange genug gräbt? Also, genauso wie sich der Schnabel verhärtet? Ich dachte halt, dass man die irgendwann in der Story kriegt bzw. dann eben in den späteren Suchgebieten.

Nein, automatisch nicht. Er bekommt sie beim Ausgraben bestimmter Schatztruhen. Die müsstest du dann noch ausgraben bzw. dann erstmal im Chocobo-Wald die entsprechende Schatzkarte ausgraben, falls du die noch nicht hast (weiß leider nicht mehr aus dem Kopf, welche das ist). Dein Chocobo teilt dir das übrigens mit, wenn es im Wald keine weiteren Schatzkarten mehr zu finden gibt.

Was heißt denn "Oberwelt"? Jetzt haste mich doch bestimmt irgendwie gespoilert! :o Die Schätze lohnen sich aber ja allein schon wegen der Karten, die da öfters mit drin sind. Und einmal gabs eine Truhe mit haufenweise Elixieren drin, da würde ich mich jetzt immer noch genauso drüber freuen.

Mit "Oberwelt" meine ich halt die "Weltkarte". Da bin ich mir ja nun doch ziemlich sicher, dass du die schon einmal betreten hast. :p

Ja stimmt, Spielkarten sind da ja auch drin und mal so ein Haufen Elixiere oder auch nur Äther ist nicht zu verachten, haste schon recht.

Zumindest ähnlich süchtigmachend, ja. Wobei das Kartenspielen den Vorteil hat, dass mir da nicht irgendwann der Finger wehtut. :D

Mich macht das ja immer ganz wahnsinnig, wenn ich beim Schatzsuchen eine halbe Minute lang auf einem "Käräh!" hängen bleibe und den Schatz einfach nicht finde.

Ja, allerdings! Ich habe auch oft das Gefühl bzw. häufiger auch für mich selbst zumindest den Nachweis geführt, dass das manchmal dann einfach Fake ist. Ich erinnere mich an Runden, wo ich relativ früh auf eine "Käräh!"-Stelle gestoßen bin und dann die ganze restliche Zeit herumgehackt habe und einfach kein Schatz zu finden war. :D

**Laidoridas**

08.04.2016, 19:33

Nein, automatisch nicht. Er bekommt sie beim Ausgraben bestimmter Schatztruhen. Die müsstest du dann noch ausgraben bzw. dann erstmal im Chocobo-Wald die entsprechende Schatzkarte ausgraben, falls du die noch nicht hast (weiß leider nicht mehr aus dem Kopf, welche das ist). Dein Chocobo teilt dir das übrigens mit, wenn es im Wald keine weiteren Schatzkarten mehr zu finden gibt.

Ah, ok, dann werd ich bei nächster Gelegenheit nochmal buddeln. Ich glaub, eine einzige Schatzkarte ohne Spezialfähigkeit (wenn die in der Liste so geordnet sind wie ich denke) fehlt noch, dann wird die das bestimmt sein.

Ja, allerdings! Ich habe auch oft das Gefühl bzw. häufiger auch für mich selbst zumindest den Nachweis geführt, dass

das manchmal dann einfach Fake ist. Ich erinnere mich an Runden, wo ich relativ früh auf eine "Käräh!"-Stelle gestoßen bin und dann die ganze restliche Zeit herumgehackt habe und einfach kein Schatz zu finden war. :D Ich hatte mal das Gefühl, dass ein Schatz unter dem nicht begehbaren Teil des Levels begraben war. Das "Käräh!" kam da nämlich ganz am Rand, und da hab ich auch ewig rumgehackt, ohne dass was passiert ist. Vielleicht funktioniert da der Schatzvergrabealgorithmus nicht so ganz zuverlässig.

**John Irenicus**

08.04.2016, 19:40

[https://www.youtube.com/watch?v=wg\\_AYvbguug](https://www.youtube.com/watch?v=wg_AYvbguug)

**Laidoridas**

08.04.2016, 21:20

Ohhh, wie niedlich! :) Der Besitzer wird sich aber spätestens nach ner Stunde oder so bestimmt geärgert haben, dem Vogel das Lied beigebracht zu haben. Das muss einem doch auf Dauer ziemlich auf den Geist gehen. :D

**John Irenicus**

08.04.2016, 21:22

Zumal er einen ja auch nicht mitpfeifen lässt. :D

**MiMo**

08.04.2016, 21:41

Blitzball ist also sowas wie die Final-Fantasy-Version von Fifa? :D

Man kriegt Final Fantasy X aber auch nur noch in diesen Remastered-Versionen, ne? Würde es wenn aber eigentlich lieber im Original spielen, weil mich dieses Bild hier ([http://ecx.images-amazon.com/images/I/71iddREIQPL.\\_SL1280\\_.jpg](http://ecx.images-amazon.com/images/I/71iddREIQPL._SL1280_.jpg)) aus der Remastered-Version schon ein bisschen abschreckt.

§uglyDas ist nicht nur aus der Remasteredversion sondern sogar aus einer Videosequenz. Das ist also keine Ingamegrafik. Ingame und Video unterscheiden sich für mich vor allem dadurch, dass Tidus in den Videos ein deutlich runderes, asiatischeres Gesicht hat.

Dieses Bild finde ich jedenfalls nicht repräsentativ.

Ich stimme John auch zu, dass zwischen den beiden Versionen jetzt nicht DER Riesenunterschied ist. Der Stil ist eindeutig gleich geblieben, nur ist halt alles viel höher aufgelöst, 16:9 und so. Find ich bisher ganz cool.

Außerdem kannst du während des Spielens jederzeit zwischen dem Remasteredsoundtrack und dem Originalsoundtrack hin und her schalten, das sollte also auch keinen ausschlaggebenden Grund darstellen.

Und last but not least bekommst du bei der HD Version ja nicht nur X sondern auch gleich X-2 plus den bis dahin in Europa unveröffentlichten DLC The Last Mission und das zwanzig Minuten lange Video The Eternal Calm. Für Angebotsjäger für weniger als 25€. Ich glaube, die PS2-Varianten für das Geld zu kaufen ist schwieriger.

Wenn es dich aber doch nach der PS2-Varianten gelüsten sollte, hätte ich jetzt ja eigentlich sogar eine abzugeben. :D

Ja, sag ich ja, dass die furchtbar sind. Mit dieser richtigen Positionierung zum Schieben hatte ich auch immer Probleme. Immer dieses Hin- und Hergedackel dann auch, und man kann ja auch immer nur einen Stein in der Hand haben und muss in dann immer irgendwo ablegen und ach... vor allem ist zumindest mir nicht immer so ganz vorhersehbar gewesen, welches Einsetzen an welchem Ort jetzt so zu welchem "Strahl" in diesen Bahnen führt. Da konnte ich dann auch immer so schlecht planen.

Ich find das auch furchtbar undurchschaubar. Das ist einfach kein Stück selbsterklärend, wird aber immer so hingestellt. Letzten Endes probiert man einfach nur ewig rum.

Vor allem ist es doch auch so, dass dort dann auch immer noch Zufallskämpfe sind, oder wie war das? Das macht das dann ja noch schlimmer.

Nene, Zufallskämpfe gibt es währenddessen nicht.

Ja, das habe ich auch nicht verstanden, warum gerade die Partie so wahnsinnig schwer ist. Der Torwart von denen hat ja auch so unfassbare Werte, der hält die Bälle ja quasi immer noch, wenn du eigentlich schon selbst bei dem im Tor stehst.

Vor allem ist es ja auch so, dass man diese Partie gar nicht bequem immer wiederholen kann, weil das letzte Speichern ewig lange vorher kommt und dazwischen ja auch noch so einiges passiert, was man dann immer wieder machen muss. Beim letzten Mal hatte ich es dann immerhin geschafft, den Speicherstand habe ich auch noch. Überlege auch ernsthaft, bei einem neuerlichen Spielen von FFX dann einfach da wieder weiterzumachen, egal, wie viel ich von vorher vergessen habe und ob ich überhaupt noch weiß, was ich mit meinen Charakteren entwicklungsmäßig vorhatte. Einfach nur, damit ich diese Partie nicht noch einmal gewinnen muss (und gewinnen will ich sie halt, da führt kein Weg dran vorbei. §§p4).

Beim ersten Spielen damals habe ich es übrigens grandios vermasselt,

den Spezielschuss von Jekkt zu lernen, obwohl man da ja sogar drei Versuche für hat,

weshalb ich in der anschließenden Blitzballpartie ja erst recht keine Chance hatte. :D

Du wirst lachen, aber ich hab dieses von dir im Spoiler erwähnte Ding noch nie freigeschaltet. Bei meinem ersten Durchgang bin ich gescheitert und hab mich da später nie wieder für interessiert. Und dieses Mal bin ich gescheitert und hab mich geärgert, dass ich vorerst nur den einen Versuch hatte. Wo es da noch einen zweiten und dritten Versuch geben soll, ehe man das Flugschiff bekommt, weiß ich jedenfalls nicht. :confused:

Ich würde die Partie ja eigentlich auch furchtbar gerne gewinnen, alleine schon weil ich die Szene danach unbedingt sehen will, aber ich geh da immer so chancenlos unter, dass ich mir da nicht die geringste Chance ausmale. Ich bin ja nicht mal zu einem Torschuss gekommen.

Also, ich hätte jetzt ohne den Hinweis nicht sicher erkannt, dass das ein Bild aus der Remastered-Version ist, von daher ist's ja doch eh egal... :grinundweSo ähnlich find ich sie dann wiederum nicht.

Achso, die Grafik ist da also ähnlich? Ist die nur so texturenmäßig was aufpoliert in der Remastered-Version? Dann wärs ja egal. Das schien mir nur ein ziemlich großer Grafiksprung im Vergleich zu Teil IX zu sein, deswegen dachte ich, dass da auch am Stil was geändert wurde.

Ist das eigentlich der hipsterige Sportstudent auf dem Bild? Sieht irgendwie aus wie Cloud als DSDS-Teilnehmer... :scared:Also Tidus und Cloud sind jawohl echt unterschiedlich. :igitt:

Und @Stone:

Dass du Filme nicht verstanden hast, wenn du VII nicht gespielt hast, wundert mich überhaupt nicht. Aus Erfahrung wirst du mir wohl zustimmen, dass Videospiele meist besser sind als die Filme, die über sie gemacht werden. :p

#### John Irenicus

08.04.2016, 21:57

Nene, Zufallskämpfe gibt es währenddessen nicht.

Achso, okay. Dann hatte ich das dann doch schlimmer in Erinnerung, als es in Wahrheit ist. :D

Du wirst lachen, aber ich hab dieses von dir im Spoiler erwähnte Ding noch nie freigeschaltet. Bei meinem ersten Durchgang bin ich gescheitert und hab mich da später nie wieder für interessiert. Und dieses Mal bin ich gescheitert und hab mich geärgert, dass ich vorerst nur den einen Versuch hatte. Wo es da noch einen zweiten und dritten Versuch geben soll, ehe man das Flugschiff bekommt, weiß ich jedenfalls nicht. :confused:  
Also mit zweitem und dritten Versuch meine ich schon die Möglichkeiten in der selben Szene. Vielleicht waren es auch nur zwei, aber ich bin mir ziemlich sicher, dass man es noch einmal versuchen kann, wenn man irgendwie nicht richtig gedrückt hat oder so. Ich weiß halt, dass ich es beim ersten Spielen total verkackt habe bei allen Versuchen und bei meinem letzten Spielen dann halt sofort richtig gemacht habe und mich gefragt habe, wie ich mich damals denn so doof anstellen konnte.

Ich würde die Partie ja eigentlich auch furchtbar gerne gewinnen, alleine schon weil ich die Szene danach unbedingt sehen will, aber ich geh da immer so chancenlos unter, dass ich mir da nicht die geringste Chance ausmale. Ich bin ja nicht mal zu einem Torschuss gekommen.

Ja, ist wirklich mega unfair. Weiß noch, wie ich da Blut und Wasser geschwitzt habe, als ich dann endlich irgendwie mal einen Schuss ins Tor bringen konnte und dann gezittert habe, den Vorsprung jetzt nicht mehr zu verlieren.

Also Tidus und Cloud sind jawohl echt unterschiedlich. :igitt:

Gib doch einfach zu, dass du in Tidus verknallt bist und das deshalb gar nicht unbefangen beurteilen kannst! Ich zum Beispiel bin ja auch in Rikku verknallt und würde mich deshalb aus allen Diskussionen über sie heraushalten, weil ich da eben nicht objektiv sein kann!

#### MiMo

08.04.2016, 22:19

Also mit zweitem und dritten Versuch meine ich schon die Möglichkeiten in der selben Szene. Vielleicht waren es auch nur zwei, aber ich bin mir ziemlich sicher, dass man es noch einmal versuchen kann, wenn man irgendwie nicht richtig gedrückt hat oder so. Ich weiß halt, dass ich es beim ersten Spielen total verkackt habe bei allen Versuchen und bei meinem letzten Spielen dann halt sofort richtig gemacht habe und mich gefragt habe, wie ich mich damals denn so doof anstellen konnte. Ich hab mich einmal doof angestellt und dann ging es mit einem Gespräch mit Yuna weiter. §kratzt

Im Nachhinein glaube ich sogar meinen Fehler gefunden zu haben. Das geht gar nicht auf Zeit, oder? Ich hab mich da jedenfalls mega abgehetzt und dann irgendwas falsch gemacht.

Ja, ist wirklich mega unfair. Weiß noch, wie ich da Blut und Wasser geschwitzt habe, als ich dann endlich irgendwie mal einen Schuss ins Tor bringen konnte und dann gezittert habe, den Vorsprung jetzt nicht mehr zu verlieren. Lohnt sich das denn für das Video, das man dann zu sehen kriegt? Der Preis des Turniers ist doch wahrscheinlich auch kein anderer als bei den optionalen Turnieren danach, oder?

Gib doch einfach zu, dass du in Tidus verknallt bist und das deshalb gar nicht unbefangen beurteilen kannst! Ich zum Beispiel bin ja auch in Rikku verknallt und würde mich deshalb aus allen Diskussionen über sie heraushalten, weil ich da eben nicht objektiv sein kann! Rikku ist ja auch einfach nur Yuffie mit mehr Polygonen.

#### John Irenicus

08.04.2016, 22:24

Ich hab mich einmal doof angestellt und dann ging es mit einem Gespräch mit Yuna weiter. §kratzt

Im Nachhinein glaube ich sogar meinen Fehler gefunden zu haben. Das geht gar nicht auf Zeit, oder? Ich hab mich da jedenfalls mega abgehetzt und dann irgendwas falsch gemacht.

Ich meine, man müsste da halt im richtigen Moment (also auch nicht zu früh) X drücken oder so. Oder was auch immer es da zu drücken gab.

Lohnt sich das denn für das Video, das man dann zu sehen kriegt? Der Preis des Turniers ist doch wahrscheinlich auch kein anderer als bei den optionalen Turnieren danach, oder?  
Das weiß ich alles gar nicht mehr so. Das letzte Mal Spielen muss bei mir ja auch schon ewig her sein. Da hatte ich auf jeden Fall noch lange, lange kein Abi, und selbst mein Abi ist traurigerweise nun bald schon 6 Jahre her. Glaube das Video war nicht so pralle. Der Preis, meine ich, war aber schon recht gut. Aber was es nun war, keine Ahnung...

Rikku ist ja auch einfach nur Yuffie mit mehr Polygonen.  
Yuffie ist total unsexy.

**MiMo**

08.04.2016, 22:27

Yuffie ist total unsexy.  
Rikku ebenso.

Da fällt mir noch ein:

Habt ihr eigentlich mitbekommen, dass FFXV auch mit deutscher Sprachausgabe erscheint? §omg Da fühl ich mich als deutscher Fan ja echt geehrt, dass wir die ersten sind, die abgesehen von den Japanern und Englischsprechenden eine eigene Sprachausgabe bekommen. §omg§omg§omg

**John Irenicus**

08.04.2016, 22:32

Rikku ebenso.  
Nee.

Da fällt mir noch ein:

Habt ihr eigentlich mitbekommen, dass FFXV auch mit deutscher Sprachausgabe erscheint? §omg Da fühl ich mich als deutscher Fan ja echt geehrt, dass wir die ersten sind, die abgesehen von den Japanern und Englischsprechenden eine eigene Sprachausgabe bekommen. §omg§omg§omg  
Ist denn schon raus, wen sie so als Sprecher engagieren oder welches Budget sie da so eingeplant haben? Vorher würde ich mich nämlich mal lieber nicht geehrt fühlen, vorsichtshalber. :p

**Laidoridas**

08.04.2016, 22:51

Zumal er einen ja auch nicht mitpfeifen lässt. :D  
Ja, das ist ja eh herrlich, wie er da immer so sauer guckt, wenn er gestört wird. :D

Das ist nicht nur aus der Remasteredversion sondern sogar aus einer Videosequenz. Das ist also keine Ingamegrafik. Ingame und Video unterscheiden sich für mich vor allem dadurch, dass Tidus in den Videos ein deutlich runderes, asiatischeres Gesicht hat.

Dieses Bild finde ich jedenfalls nicht repräsentativ.

Ich stimme John auch zu, dass zwischen den beiden Versionen jetzt nicht DER Riesenunterschied ist. Der Stil ist eindeutig gleich geblieben, nur ist halt alles viel höher aufgelöst, 16:9 und so. Find ich bisher ganz cool.

Außerdem kannst du während des Spielens jederzeit zwischen dem Remasteredsoundtrack und dem Originalsoundtrack hin und her schalten, das sollte also auch keinen ausschlaggebenden Grund darstellen. Das geht laut Amazon nur bei der PS4-Version. Ich hab ja aber eine PS3!

Und last but not least bekommst du bei der HD Version ja nicht nur X sondern auch gleich X-2 plus den bis dahin in Europa unveröffentlichten DLC The Last Mission und das zwanzig Minuten lange Video The Eternal Calm. Für Angebotsjäger für weniger als 25€. Ich glaube, die PS2-Varianten für das Geld zu kaufen ist schwieriger. Wenn es dich aber doch nach der PS2-Varianten gelüsten sollte, hätte ich jetzt ja eigentlich sogar eine abzugeben. :D Wir könnten uns in einem Speedbattle darum duellieren. \$ausheck Aber dafür bräuchte ich eine PS2. Ich hab ja aber eine PS3!

Ist denn schon raus, wen sie so als Sprecher engagieren oder welches Budget sie da so eingeplant haben? Vorher würde ich mich nämlich mal lieber nicht geehrt fühlen, vorsichtshalber. :p  
Das sind bestimmt alles ganz erfahrene, langjährige RTL2-Anime-Synchronisationsveteranen!

**MiMo**

09.04.2016, 00:06

Ist denn schon raus, wen sie so als Sprecher engagieren oder welches Budget sie da so eingeplant haben? Vorher würde ich mich nämlich mal lieber nicht geehrt fühlen, vorsichtshalber. :p  
Wieso Budget? So ein Spiel synchronisiert man, weil es eine Ehre ist! :o

Alles in allem bekomme ich aber immer mehr den Eindruck, dass die sich bei dem Spiel echt nicht lumpen lassen. Nach zwei kostenlosen Demos kommt jetzt ja auch noch eine kostenlos abrufbare Animeserie. Und ein Film, der aber kosten wird. Vielleicht haben die auch ein bisschen Angst, dass sich die zehn Jahre Arbeit an dem Titel am Ende nicht bezahlt macht und verschleudern deswegen jetzt noch mal extra viel für Werbemaßnahmen. :grinundwe

Das geht laut Amazon nur bei der PS4-Version. Ich hab ja aber eine PS3! Das ist ja unter aller Sau. Was soll denn

sowas? škrat

Dann kauf dir halt ne PS4. :p

Oder warte mit dem Spielen halt einfach, bis du dir aus anderen Gründen eine PS4 zugelegt hast. So schlecht ist der Remasteredsoundtrack auch gar nicht, bisher spiele ich ununterbrochen mit ihm. Ich bleibe da aber sehr skeptisch, weil mir der alte Soundtrack ja sehr ans Herz gewachsen ist und bleibe deshalb oft stehen und vergleiche mal zwischen den zwei Versionen. Bislang kam es aber wie gesagt noch nie vor, dass ich den Original berauschend viel besser fand.

Wir könnten uns in einem Speedbattle darum duellieren. \$ausheck Aber dafür bräuchte ich eine PS2. Ich hab ja aber eine PS3!

Um die PS2 will ich mich nicht duellieren. Irgendwann will ich ja noch FFXII endlich mal zum Abschluss bringen. :igitt:

Das sind bestimmt alles ganz erfahrene, langjährige RTL2-Anime-Synchronisationsveteranen! Ob RTL2 jetzt die besten Synchronsprecher des deutschen Marktes für seine Animes angeheuert hatte... Da kann ich wahrscheinlich ebenso lange zu referieren wie zu Final Fantasy an sich. :D

Ich bin jedenfalls auch gespannt, wie viele von den Sprechern ich dann schon kenne. Son paar Wunschkandidaten hätte ich da ja schon. :D

**Laidoridas**

09.04.2016, 00:37

Ich habe die Stelle jetzt beim zweiten Anlauf geschafft. Es kam wieder so ein Flummi-Zufallskampf und ich bin direkt weggelaufen. Und mehr Kämpfe gabs dann auch gar nicht mehr, denn zwei Räume weiter stand tatsächlich schon der Mogry. :D

Alles in allem bekomme ich aber immer mehr den Eindruck, dass die sich bei dem Spiel echt nicht lumpen lassen. Nach zwei kostenlosen Demos kommt jetzt ja auch noch eine kostenlos abrufbare Animeserie. Und ein Film, der aber kosten wird. Vielleicht haben die auch ein bisschen Angst, dass sich die zehn Jahre Arbeit an dem Titel am Ende nicht bezahlt macht und verschleudern deswegen jetzt noch mal extra viel für Werbemaßnahmen. :grinundwe Und das muss man sich dann alles angucken, um die Story zu verstehen? :scared:

Dann kauf dir halt ne PS4. :p

Oder warte mit dem Spielen halt einfach, bis du dir aus anderen Gründen eine PS4 zugelegt hast.

Naja, so wahnsinnig viele Spiele, für die sich das lohnen würde, scheints mir jetzt nicht zu geben. Außer vielleicht für PSVR, aber ob das so richtig dolle ist, weiß ich ja auch nicht.

Ich bin jedenfalls auch gespannt, wie viele von den Sprechern ich dann schon kenne. Son paar Wunschkandidaten hätte ich da ja schon. :D

John muss auf jeden Fall mit Gorn-Stimme den Barret für das Final-Fantasy-VII-Remake synchronisieren!

**MiMo**

09.04.2016, 12:27

Und das muss man sich dann alles angucken, um die Story zu verstehen? :scared:

Das glaube ich nicht. :D Zumindest die Demos sind auch ziemlich nichtssagend. Also storytechnisch hat man durch die keine Vorteile. Den Rest kann ich noch nicht beurteilen. Ich liebäugle aber sehr mit der Special Edition. Da hat man dann für 20€ mehr den Film mit dabei und das Ganze in einem schicken Steelbook.

Naja, so wahnsinnig viele Spiele, für die sich das lohnen würde, scheints mir jetzt nicht zu geben. Außer vielleicht für PSVR, aber ob das so richtig dolle ist, weiß ich ja auch nicht.

Och. The Witcher 3 war sehr geil. Und FFXV wird ja auch gut werden. :p

Bei solchen Geschichten, die sowohl für PS3 als auch für PS4 erschienen sind wäre ich jedenfalls generell vorsichtig und würde mich da erstmal im Internet informieren. Bei One Piece Pirate Warriors 3 soll es nämlich so sein, dass die PS3-Version sehr stark lagged. Im Gegenzug wurde bei der PS4-Version graphisch nicht das rausgeholt, was aus der PS4 hätte rausgeholt werden können. Diese Veröffentlichungspolitik versteh ich nicht. Anstatt sich für ein System zu entscheiden und es da ordentlich rauszubringen, lieber zweigleisig fahren und beides so mäh machen.

**Laidoridas**

09.04.2016, 12:57

Och. The Witcher 3 war sehr geil. Und FFXV wird ja auch gut werden. :p

The Witcher 3 ist jetzt aber nicht so das Argument, das könnte ich ja genauso gut auf dem PC spielen, wenn ich wollte. Bzw. könnte ich dann erstmal Teil 2 spielen, bei dem ich nach dem Prolog damals keine Lust mehr hatte. Deswegen kauf ich mir jedenfalls keine PS4! Und wenn überhaupt, dann wäre es wohl sinnvoller, auf diese ominöse PS4.5 zu warten, die ja angeblich gegen Ende des Jahres kommen soll.

Bei solchen Geschichten, die sowohl für PS3 als auch für PS4 erschienen sind wäre ich jedenfalls generell vorsichtig und würde mich da erstmal im Internet informieren. Bei One Piece Pirate Warriors 3 soll es nämlich so sein, dass die PS3-Version sehr stark lagged. Im Gegenzug wurde bei der PS4-Version graphisch nicht das rausgeholt, was aus der PS4 hätte rausgeholt werden können. Diese Veröffentlichungspolitik versteh ich nicht. Anstatt sich für ein System zu entscheiden und es da ordentlich rauszubringen, lieber zweigleisig fahren und beides so mäh machen.

Naja, ein aufgebohrtes PS2-Spiel sollte ja aber wohl hoffentlich für die PS3 zu machen sein, oder? Vor allem wenn der grafische Unterschied dann auch nicht so wahnsinnig groß ist.

**MiMo**

09.04.2016, 14:49

Wie Laido schon gesagt hat, hast du das richtig erkannt. :)

Mir ist letztens aufgefallen, dass bei mir noch eine Story ohne Titel in der Liste auftaucht, obwohl Den Eddies unter Eddies finden schon drin war. Vielleicht waren das ja die Schnapsexperimente.

**John Irenicus**

09.04.2016, 16:41

Ich habe die Nacht übrigens geträumt, das Story-Forum hätte jetzt eine eigene WhatsApp-Gruppe (in der ich natürlich nicht drin war). Ich durfte vom Handy eines anderen dann mal einen Blick darauf werfen. Dabei waren unter anderem ali, Laido, JüdeX, Ewek, Ork-König und eine Frau, die ich nicht kannte.

Das sind bestimmt alles ganz erfahrene, langjährige RTL2-Anime-Synchronisationsveteranen!

Also ohne den Sprecher von Son-Goku würd ich's auch nicht spielen, da bin ich ganz ehrlich!

Wieso Budget? So ein Spiel synchronisiert man, weil es eine Ehre ist! :o

Ja, und vermutlich werden dann tatsächlich auch nur solche Leute ausgewählt, weil Ehre eben nix kostet. :p

Ich habe die Stelle jetzt beim zweiten Anlauf geschafft. Es kam wieder so ein Flummi-Zufallskampf und ich bin direkt weggelaufen. Und mehr Kämpfe gabs dann auch gar nicht mehr, denn zwei Räume weiter stand tatsächlich schon der Mogry. :D

Macht's ja eigentlich umso bitterer, dass du es beim ersten Versuch nicht bis dahin geschafft hast. :D

John muss auf jeden Fall mit Gorn-Stimme den Barret für das Final-Fantasy-VII-Remake synchronisieren!

Kann ich machen, aber ich sage es schonmal vorab, mit sowas billigem wie "Ehre" können mich die Damen und Herren bei Square jedenfalls nicht abspeisen!

**alibombali**

09.04.2016, 16:48

Wie Laido schon gesagt hat, hast du das richtig erkannt. :)

Mir ist letztens aufgefallen, dass bei mir noch eine Story ohne Titel in der Liste auftaucht, obwohl Den Eddies unter Eddies finden schon drin war. Vielleicht waren das ja die Schnapsexperimente.

Ja, so ungefähr war es, danke! :gratz

Ich habe die Nacht übrigens geträumt, das Story-Forum hätte jetzt eine eigene WhatsApp-Gruppe (in der ich natürlich nicht drin war). Ich durfte vom Handy eines anderen dann mal einen Blick darauf werfen. Dabei waren unter anderem ali, Laido, JüdeX, Ewek, Ork-König und eine Frau, die ich nicht kannte.

Hm, und dabei haben von den genannten mindestens JüdeX, Orki und ich nicht einmal ein Smartphone. :p

**John Irenicus**

09.04.2016, 16:50

Vielleicht habt ihr das ja auch von euren iPads aus gemacht, was weiß ich. Im Traum war das jedenfalls voll logisch!

**Laidoridas**

09.04.2016, 17:44

Macht's ja eigentlich umso bitterer, dass du es beim ersten Versuch nicht bis dahin geschafft hast. :D

Ja, einerseits schon. Aber zumindest die drei Kämpfe waren ja auch beim zweiten Mal unterhaltsam, insofern nicht so wild. Hab übrigens den ganzen Tag schon einen hartnäckigen Ohrwurm von dem Lied. :D

Kann ich machen, aber ich sage es schonmal vorab, mit sowas billigem wie "Ehre" können mich die Damen und Herren bei Square jedenfalls nicht abspeisen!

Du kriegst dann bestimmt einen 20000-Gil-DLC für Final Fantasy XV!

Hm, und dabei haben von den genannten mindestens JüdeX, Orki und ich nicht einmal ein Smartphone. :p

Ich hab sogar eins. :cool: Aber ohne Whatsapp.

**MiMo**

09.04.2016, 17:52

Hä? Bin ich hier etwa der einzige WhatsApp-Nutzer? :eek:



**John Irenicus**

09.04.2016, 17:59

Also es ist auf jeden Fall überliefert, dass auch Stone und Eddie WhatsApp benutzen!

**Laidoridas**

09.04.2016, 18:38

Was habt ihr beim CT eigentlich Fieses mit Eddie angestellt, dass der sich seitdem wieder gar nicht mehr blicken lässt? :o

**John Irenicus**

09.04.2016, 19:14

Eigentlich nix, wir haben ihn diesmal bei Munchkin sogar über Stufe 5 kommen lassen (Sogar bis auf Stufe 9)!

**Jünger des Xardas**

09.04.2016, 23:36

Von mir auch hallo an Stolperstein §wink

Nicht einmal angespielt. Ich habe mal einen sehr sehr merkwürdigen Final Fantasy Film gesehen, den ich nicht verstanden habe.

Ich habe sogar zwei merkwürdige Final Fantasy-Filme gesehen und nicht verstanden.

Ich habe die Nacht übrigens geträumt, das Story-Forum hätte jetzt eine eigene WhatsApp-Gruppe (in der ich natürlich nicht drin war). Ich durfte vom Handy eines anderen dann mal einen Blick darauf werfen. Dabei waren unter anderem ali, Laido, JüdeX, Ewek, Ork-König und eine Frau, die ich nicht kannte.

Die Frau ist natürlich deine Mutter, während wir anderen alle deinen Vater repräsentieren, welcher zu der von dir begehrten Mutter eben jenen Zugang und jene Nähe hat, die dir verwehrt bleibt.

Es handelt sich natürlich um einen ganz und gar unrealistischen Traum, weil ich NIE WhatsApp benutzen würde :o

**Laidoridas**

09.04.2016, 23:55

Ich habe übrigens letzts geträumt, dass ich im Keller meines Elternhauses war, wo Joko und Klaas viele kleine Skorpione ausgesetzt hatten. Ich sollte dann irgendwie zwischen den Skorpionen langgehen, was offenbar Teil irgendeines Joko-und-Klaas-Events war, und wurde dann aber ziemlich schnell von mehreren Skorpionen in den Fuß gestochen (der glaube ich auch nackt war). Joko und Klaas haben sich dann prächtig darüber amüsiert und mir ein Gegengift in Aussicht gestellt, für das ich aber erst irgendwelche Aufgaben erfüllen sollte. Ich glaube, es war irgendwas in Richtung von Quizfragen oder so, aber weiß ich nicht mehr genau. Jedenfalls musste ich mich dabei total beeilen, weil ich ohne das Gegengift nur noch wenige Minuten zu leben hatte, was Joko und Klaas aber nicht so zu stören schien. Dann bin ich irgendwann aufgewacht, ich weiß jedenfalls nicht, wie das ausgegangen ist. So, Jüdex, wer ist jetzt meine Mutter? Joko oder Klaas?

**Stonecutter**

10.04.2016, 04:57

Jüdex, Ali!

Wir hatten doch auf dem CT das Thema WoG-Shirt und das Model gehabt.... Die Ankündigung ist wieder da. Die eine da meinte ich.

**alibombali**

10.04.2016, 11:37

Jüdex, Ali!

Wir hatten doch auf dem CT das Thema WoG-Shirt und das Model gehabt.... Die Ankündigung ist wieder da. Die eine da meinte ich.

Goth-Klischee intensiviert. :scared:

**Jünger des Xardas**

11.04.2016, 11:05

Ich habe übrigens letzts geträumt, dass ich im Keller meines Elternhauses war, wo Joko und Klaas viele kleine Skorpione ausgesetzt hatten. Ich sollte dann irgendwie zwischen den Skorpionen langgehen, was offenbar Teil irgendeines Joko-und-Klaas-Events war, und wurde dann aber ziemlich schnell von mehreren Skorpionen in den Fuß gestochen (der glaube ich auch nackt war). Joko und Klaas haben sich dann prächtig darüber amüsiert und mir ein Gegengift in Aussicht gestellt, für das ich aber erst irgendwelche Aufgaben erfüllen sollte. Ich glaube, es war irgendwas in Richtung von Quizfragen oder so, aber weiß ich nicht mehr genau. Jedenfalls musste ich mich dabei total beeilen, weil ich ohne das Gegengift nur noch wenige Minuten zu leben hatte, was Joko und Klaas aber nicht so zu stören schien. Dann bin ich irgendwann aufgewacht, ich weiß jedenfalls nicht, wie das ausgegangen ist.

So, Jüdex, wer ist jetzt meine Mutter? Joko oder Klaas?

Joko und Klaas sind natürlich beide dein Vater, dem du einerseits seinen Erfolg (besonders bei deiner Mutter, versteht sich) und seine gesellschaftliche Achtung neidest und den du andererseits als sadistischen Tyrannen empfindest, dem du hilflos ausgeliefert bist und dessen übergroßer Macht du nichts entgegensetzen kannst.

Der Keller - nicht umsonst ausgerechnet der deines Elternhauses - symbolisiert die Gebärmutter deiner Mutter, in die du zurückzukehren wünschst und in der du dir die Sicherheit und Geborgenheit des Fötus erhoffst. Deine Nacktheit bzw. die deiner Füße ist nur weiterer Ausdruck des Wunsches nach intimer Vereinigung mit deiner Mutter und nach Rückkehr in den natürlichen Zustand der Einheit mit ihr vor der Geburt.

Die Erfüllung deines Wunsches wird dir jedoch von deinem Vater, der die alleinige Herrschaft über deine Mutter und

ihre Geschlechtlichkeit ausübt, verwehrt, welcher dein Eindringen in ihre Gebärmutter durch eine grausame Demonstration seiner Macht über dich bestraft und dir dadurch jene ersehnte Geborgenheit verwehrt.

Goth-Klischee intensiviert. :scared:

Ist halt ein professionelles T-Shirt-Modell! Die macht sich dann natürlich auch ganz professionell passend zum jeweils bemodelten T-Shirt zurecht Lehrer

**Laidoridas**

11.04.2016, 21:06

Joko und Klaas sind natürlich beide dein Vater  
Gut, dass das nur ein Traum war. :scared:

Ist halt ein professionelles T-Shirt-Modell! Die macht sich dann natürlich auch ganz professionell passend zum jeweils bemodelten T-Shirt zurecht Lehrer  
Müsste das nicht eigentlich medi sein? Die ist doch immer auf diesen T-Shirt-Fotos drauf, oder?

**John Irenicus**

11.04.2016, 22:46

Find das eh am besten, wie dieses Modell so zurechtgemacht ist bis zum Gehnichts, sich aber keiner Zeit genommen hat, das Shirt mal zu bügeln oder sonstwie diese eindeutigen "Gerade frisch ausgepackt und auseinandergefaltet"-Falten zu beseitigen. :D

**Olivia**

11.04.2016, 22:46

Ich habe sogar zwei merkwürdige Final Fantasy-Filme gesehen und nicht verstanden.

Ich habe heute festgestellt, dass ich vor langer Zeit mal einen Dungeons & Dragons-Film gesehen habe - und den hab ich tatsächlich auch nicht so recht verstanden, trotz interessanter Reviews anderer Leute. §ugly

Dachte das könnte ich an dieser Stelle erwähnen, da es eine der wenigen Spielverfilmungen ist, die ich kenne. Und mir ist auch aufgefallen, dass Jeremy Irons sowohl im D&D-Film wie auch in Eragon mitgewirkt hat - und ich ihn erstaunlicherweise als Schauspieler trotz allem noch ernst nehmen kann. ^^

**Atticus**

12.04.2016, 20:27

Ich habe heute festgestellt, dass ich vor langer Zeit mal einen Dungeons & Dragons-Film gesehen habe - und den hab ich tatsächlich auch nicht so recht verstanden, trotz interessanter Reviews anderer Leute. §ugly

Dachte das könnte ich an dieser Stelle erwähnen, da es eine der wenigen Spielverfilmungen ist, die ich kenne. Und mir ist auch aufgefallen, dass Jeremy Irons sowohl im D&D-Film wie auch in Eragon mitgewirkt hat - und ich ihn erstaunlicherweise als Schauspieler trotz allem noch ernst nehmen kann. ^^

War das der D&D Film, wo am Ende alle in so einem Licht weggebeamt werden und der Schwarze der einzige Tote Protagonist ist?

Und über Eragon braucht man ja kein Wort zu verlieren. Der steht auf der gleichen Stufe wie Realverfilmungen von Animes.

**Sir Ewek Emelot**

12.04.2016, 21:58

Die Eragon-Bücher waren ja schon allenfalls Mittelmaß, aber der Film (ich habe nur den ersten gesehen - gab es da noch mehr?) war so extrem schlecht, ich war nachgerade verblüfft, wie sie es sogar bei dieser Vorlage geschafft haben, ihr nicht gerecht zu werden, beinahe so, als habe man sich Mühe darüber gemacht, da es ja für eine Verfilmung in gewisser Weise Tradition ist, dass sie ihrer Vorlage nicht gerecht wird, und man dieser Tradition auch hier Genüge tun wollte.

**Jünger des Xardas**

12.04.2016, 22:01

(ich habe nur den ersten gesehen - gab es da noch mehr?)  
Aus gutem Grunde nicht.

Die schlechteste Verfilmung der Menschheitsgeschichte bleibt natürlich nach wie vor die Avatar-Verfilmung, auch wenn da zugegebenermaßen die Latte durch die Vorlage höher hing als bei Eragon.

**Sir Ewek Emelot**

12.04.2016, 22:15

Aus gutem Grunde nicht.

Die schlechteste Verfilmung der Menschheitsgeschichte bleibt natürlich nach wie vor die Avatar-Verfilmung, auch wenn da zugegebenermaßen die Latte durch die Vorlage höher hing als bei Eragon.

Immerhin machte sie mich auf das Franchise aufmerksam. Es ist komisch: Zuweilen gucke ich sehr schlechte Filme

mit einigem Genuss, weil ich bei ihrer Betrachtung gleichsam sehe, was der Film sein könnte, wenn er gut wäre. Im Falle der Avatar-Verfilmung war das ähnlich, wobei ich nicht gedacht hätte, dass die Vorlage SO gut ist.

**Olivia**

12.04.2016, 22:58

War das der D&D Film, wo am Ende alle in so einem Licht weggebeamt werden und der Schwarze der einzige Tote Protagonist ist?

Und über Eragon braucht man ja kein Wort zu verlieren. Der steht auf der gleichen Stufe wie Realverfilmungen von Animes.

Jo, genau der. Zumal der schwarze Protagonist auch irgendwie die Figur war, die man auf ein Level mit Jar Jar Binks aus Star Wars stellen konnte und wo man eigentlich froh war, dass ausgerechnet er starb. Şugly  
Insofern, der Film war wirklich miserabel - und das Ende hab ich auch bis heute nicht so ganz verstanden. Vermutlich werde ich es auch nie.

Bei Eragorn weiß ich aber offen gesagt auch nicht woran es liegt, dass der Film so grottig werden konnte. Ich meine, Jeremy Irons ist jetzt auch kein schlechter Schauspieler per se und John Malkovich war auch in dem Film. Aber vermutlich waren meine Erwartungen an den Film auch viel anders als das, was dabei rauskam.

**Atticus**

13.04.2016, 09:46

Jo, genau der. Zumal der schwarze Protagonist auch irgendwie die Figur war, die man auf ein Level mit Jar Jar Binks aus Star Wars stellen konnte und wo man eigentlich froh war, dass ausgerechnet er starb. Şugly  
Insofern, der Film war wirklich miserabel - und das Ende hab ich auch bis heute nicht so ganz verstanden. Vermutlich werde ich es auch nie.

Bei Eragorn weiß ich aber offen gesagt auch nicht woran es liegt, dass der Film so grottig werden konnte. Ich meine, Jeremy Irons ist jetzt auch kein schlechter Schauspieler per se und John Malkovich war auch in dem Film. Aber vermutlich waren meine Erwartungen an den Film auch viel anders als das, was dabei rauskam.

Wenn ich mich richtig erinnere wurden Storymässig jede Menge Fehler gemacht.  
Ich habe mir neulich erst denn vierten Band von Eragon auf dem Pinnbrett geschossen, weil ich nach dem absolut miesen dritten Band erstmal keine Lust mehr auf die Geschichte hatte.

Und was die Avatar Verfilmung betrifft: Ich bin der Meinung, dass solche Realverfilmungen niemals erfolgreich sein werden. Beispielsweise die Dragonball Verfilmung. Der Anime oder Animes im Allgemeinen sind ja zum Teil durch ihre ungewöhnliche Optik so erfolgreich (abgefahrenere Frisuren und Kleidung, große Augen, etc.) Solche Dinge mit echten Schauspielern zu verbinden kann eigentlich nur in die Hose gehen. Man stelle sich mal vor man wolle Yugis Frisur aus Yu Gi Oh auf einen Schauspieler übertragen. Şugly

**Sir Ewek Emelot**

13.04.2016, 10:02

Das ist aber nicht das Problem mit der Avatarverfilmung, sondern der Hauptfehler (abgesehen davon, eine überflüssige Nacherzählung zu sein) ist der, die Figuren nicht richtig darzustellen: Der kindische, hyperaktive Aang (passend für einen Luftnomaden) wird zu einem ernsten und ruhigen Mönch, der witzige Sokka zu einem blassen Langweiler, die rechtschaffene, gütige badass Katara zu einem weinerlichen Mädchen und der Onkel, der im Anime eine geile sau ist, wird zu einem Qui Gon Gin Abklatsch, noch langweiliger und nichtssagender als Qui Gon Gin selbst.

**Jünger des Xardas**

13.04.2016, 11:08

Immerhin machte sie mich auf das Franchise aufmerksam. Es ist komisch: Zuweilen gucke ich sehr schlechte Filme mit einigem Genuss, weil ich bei ihrer Betrachtung gleichsam sehe, was der Film sein könnte, wenn er gut wäre. Im Falle der Avatar-Verfilmung war das ähnlich, wobei ich nicht gedacht hätte, dass die Vorlage SO gut ist.  
Ich glaube, wenn ich zuerst den Film gesehen hätte, hätte ich mir die Serie bis heute nicht angeschaut Şugly

Das ist aber nicht das Problem mit der Avatarverfilmung, sondern der Hauptfehler (abgesehen davon, eine überflüssige Nacherzählung zu sein) ist der, die Figuren nicht richtig darzustellen: Der kindische, hyperaktive Aang (passend für einen Luftnomaden) wird zu einem ernsten und ruhigen Mönch, der witzige Sokka zu einem blassen Langweiler, die rechtschaffene, gütige badass Katara zu einem weinerlichen Mädchen und der Onkel, der im Anime eine geile sau ist, wird zu einem Qui Gon Gin Abklatsch, noch langweiliger und nichtssagender als Qui Gon Gin selbst.  
Mal abgesehen davon, dass nicht mal versucht wurde, die Charaktere auch nur halbwegs wie in der Serie aussehen zu lassen. Ich meine, es kann ja nun wirklich nicht zu viel verlangt gewesen sein, Katara ihre Zöpfe oder Zuko eine anständige Narbe zu geben oder einen dicken Schauspieler für Iroh zu finden (aber gut, daran sind ja auch die Leute von der Harry Potter-Verfilmung bei Slughorn gescheitert; vielleicht ist es einfach viel schwerer, einen dicken Schauspieler zu engagieren, als ich mir das vorstellen kann). Von den Kostümen, die alle nach mittelmäßigem Cosplay aussehen, mal ganz zu schweigen. Außerdem habe ich bis heute nicht verstanden, wieso die Feuarnation aus lauter Indern besteht und alle anderen weiß sind.

Na ja, und dann gibt's da noch so was:

<https://www.youtube.com/watch?v=xU1hYgGcosA&nohtml5=False>

[https://www.youtube.com/watch?v=\\_RpgbZChk\\_A&list=PL952B64A8520D6C5A](https://www.youtube.com/watch?v=_RpgbZChk_A&list=PL952B64A8520D6C5A)] [https://www.youtube.com/watch?v=\\_RpgbZChk\\_A&list=PL952B64A8520D6C5A](https://www.youtube.com/watch?v=_RpgbZChk_A&list=PL952B64A8520D6C5A)

Es stimmt schon, eine Realverfilmung eines Zeichentrickfilms ist keine einfache Sache. Ich weiß nicht, ob das überhaupt jemals wirklich gut werden kann. Gerade bei so was wie Avatar geht viel von dem Charme und dem Witz einfach zwangsläufig verloren. Aber dass es SO scheiße werden muss, das kann doch nicht sein.

**Laidoridas**

13.04.2016, 11:19

Die Szene mit dem Stein, der da aufwändig von fünf Leuten im Schneckentempo durch die Luft bewegt wird, obwohl ihn auch einfach einer alleine ganz normal werfen könnte, ist mir auch am besten in Erinnerung geblieben von dem Film. :D Ich kenn ja die Vorlage nicht, aber dass der Film so scheiße ist, liegt wohl vor allem daran, dass Shyamalan sowas einfach nicht kann bzw. auch einfach absolut der Falsche ist für so eine Art Film. Ich mag ja seine ersten Mystery-Filme ganz gerne, aber wie da jemand auf die Idee kommen konnte, ausgerechnet dem so einen Blockbuster anzuvertrauen...

**Olivia**

13.04.2016, 13:38

Ich muss mir mal echt den Avatarfilm gönnen, damit ich mitreden kann. :D

Wenn ich mich richtig erinnere wurden Storymässig jede Menge Fehler gemacht.

Ich habe mir neulich erst denn vierten Band von Eragon auf dem Pinnbrett geschossen, weil ich nach dem absolut miesen dritten Band erstmal keine Lust mehr auf die Geschichte hatte.

Jo, Eragorn war auch nicht so pralle, was die letzten Bände anging. Fand aber persönlich Band 3 besser als Band 2. Und Band 4... uff... stellenweise okay, aber es war anstrengend. Vor allem gegen Ende hin. ^^

**John Irenicus**

13.04.2016, 15:17

Ich fand den ersten Eragon-Band damals richtig, richtig gut. Beim zweiten habe ich mich dann schon gelangweilt und habe die Reihe ab da nicht mehr weiterverfolgt. Hätte ich besser gefunden, wenn das erste Buch dann einfach so "standalone" für sich gestanden hätte und nicht auf Teufel komm raus eine Reihe herum gestrickt worden wäre. Aber das denk ich mir eh bei so manchem Buch/Film/Spiel/wasauchimmer. :p

**Jünger des Xardas**

13.04.2016, 19:35

Ich fand den ersten Eragon-Band damals richtig, richtig gut. Beim zweiten habe ich mich dann schon gelangweilt und habe die Reihe ab da nicht mehr weiterverfolgt. Hätte ich besser gefunden, wenn das erste Buch dann einfach so "standalone" für sich gestanden hätte und nicht auf Teufel komm raus eine Reihe herum gestrickt worden wäre. Aber das denk ich mir eh bei so manchem Buch/Film/Spiel/wasauchimmer. :p

Geschichten sind halt meist so lange gut, wie sie geplant waren. Wenn eine Geschichte in einem Buch/Film/Spiel oder so erzählt und dann erst hinterher zwanghaft eine Fortsetzung produziert wird, gibt das meist nichts. Wenn die Geschichte von Anfang an beispielsweise als Trilogie vorgesehen war, können auch die späteren Teile noch was werden. Aber eben auch nur der zweite und dritte. Auch hier kommt dann meist wieder nur Mist raus, wenn plötzlich ein ursprünglich nicht geplanter vierter Teil nachgeschoben wird.

Gibt natürlich auch genug Ausnahmen. Aber sehr oft merkt man halt schon, wenn eigentlich nicht geplant war, eine Geschichte noch weiter fortzusetzen.

**Atticus**

13.04.2016, 20:24

Ich fand den ersten Eragon-Band damals richtig, richtig gut. Beim zweiten habe ich mich dann schon gelangweilt und habe die Reihe ab da nicht mehr weiterverfolgt. Hätte ich besser gefunden, wenn das erste Buch dann einfach so "standalone" für sich gestanden hätte und nicht auf Teufel komm raus eine Reihe herum gestrickt worden wäre. Aber das denk ich mir eh bei so manchem Buch/Film/Spiel/wasauchimmer. :p

Ich glaube, dass Eragon sogar mein Einstieg in die Fantasy-Literatur war. Der erste Band war wirklich der Beste bisher.

Für MiMo:

<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/1462865-Zuletzt-gekaufte-Animes-Mangas-Co-2?p=24829693#post24829693>

**MiMo**

14.04.2016, 15:33

Ich beneidwundere John. Der ist immer so schnell mit seinem Wettbewerbsbeitrag fertig!

Außerdem ist FFX nun endlich auch für den PC erschienen! Als ich las, dass es sogleich 20% Rabatt gibt, wollte ich mir das Spiel auch erst sofort gönnen (#laidoeinholen), aber 16€ hab ich dann doch nicht mal eben so über. 20€ finde ich für ein 15 Jahre altes Spiel auch ziemlich happig, muss ich sagen. Die Portierung kann ja nun wirklich nicht so aufwendig gewesen sein wie ein halbes Spiel. Da wäre es doch durchaus sympathischer gewesen, das Spiel zum quasi-geschenkt-Preis anzubieten. Das wäre ja schließlich auch eine gute Werbung.

Für MiMo:

<http://forum.worldofplayers.de/forum/threads/1462865-Zuletzt-gekaufte-Animes-Mangas-Co-2?p=24829693#post24829693>

Es wird der Tag kommen (irgendwann nach dem Tag, an dem ich reich geworden bin), an dem mein ganzes Haus mit solchen wunderbaren Merchandise-Artikeln dekoriert sein wird, aber noch liegt dieser Tag in weiter Ferne... Apropos Bleach: Das muss ich dringend mal weiterlesen. Als ich da mal eine kleine Pause einlegte, weil ich nicht immer nur einen neuen Band auf einmal lesen wollte, hatte ich eigentlich gedacht, mir die Bände zukünftig in 2er bis 3er-Portionen zu Gemüte zu führen. Inzwischen bin ich aber ganze 4 Bände hinterher. :eek:

**John Irenicus**

14.04.2016, 17:07

Ich beneidwundere John. Der ist immer so schnell mit seinem Wettbewerbsbeitrag fertig!

Ich wollte mir das halt vor allem angewöhnen, den immer so früh fertig zu haben, weil ich, wenn ich richtig gerechnet habe, bei der 6. Vorgabe auch nicht mehr als die paar Tage Zeit haben werde. Die 6. Vorgabe müsste nämlich, soweit ich das richtig gesehen habe, am 3. bzw. 4. Mai kommen - wobei ich vom 11. bis zum 17. Mai aber weg sein werde, ganz sicher ohne die Möglichkeit, etwas am Wettbewerbsbeitrag zu machen. Da bange ich ja immer noch drum, ob das klappen wird, und entsprechend versuche ich auch jetzt schon immer, möglichst früh fertig zu sein. :scared:

**Laidoridas**

14.04.2016, 19:14

Außerdem ist FFX nun endlich auch für den PC erschienen! Als ich las, dass es sogleich 20% Rabatt gibt, wollte ich mir das Spiel auch erst sofort gönnen (#laidoeinholen), aber 16€ hab ich dann doch nicht mal eben so über. 20€ finde ich für ein 15 Jahre altes Spiel auch ziemlich happig, muss ich sagen. Die Portierung kann ja nun wirklich nicht so aufwendig gewesen sein wie ein halbes Spiel. Da wäre es doch durchaus sympathischer gewesen, das Spiel zum quasi-geschenkt-Preis anzubieten. Das wäre ja schließlich auch eine gute Werbung. Naja, ob alt oder nicht ist doch egal. 20€ sind ein Witz für das Spiel. Erst recht wenn man plant, 90€ für Final Fantasy XV auszugeben, bei dem es ja mal völlig in den Sternen steht, ob das auch nur ansatzweise an die Qualität von IX rankommen wird. :p

Ich wollte mir das halt vor allem angewöhnen, den immer so früh fertig zu haben, weil ich, wenn ich richtig gerechnet habe, bei der 6. Vorgabe auch nicht mehr als die paar Tage Zeit haben werde. Die 6. Vorgabe müsste nämlich, soweit ich das richtig gesehen habe, am 3. bzw. 4. Mai kommen - wobei ich vom 11. bis zum 17. Mai aber weg sein werde, ganz sicher ohne die Möglichkeit, etwas am Wettbewerbsbeitrag zu machen. Da bange ich ja immer noch drum, ob das klappen wird, und entsprechend versuche ich auch jetzt schon immer, möglichst früh fertig zu sein. :scared:

Kannst du dann etwa nicht den ESC gucken? In den Zeitraum fallen ja beide Halbfinals und das Finale... da hat dir das Schicksal aber übel mitgespielt! :scared:

**John Irenicus**

14.04.2016, 19:17

Kannst du dann etwa nicht den ESC gucken? In den Zeitraum fallen ja beide Halbfinals und das Finale... da hat dir das Schicksal aber übel mitgespielt! :scared:

Wer sagt denn, dass nicht vielleicht der ESC selbst der Grund dafür ist, dass ich in dem genannten Zeitraum unpässlich bin? ;)

**Laidoridas**

14.04.2016, 19:20

Wer sagt denn, dass nicht vielleicht der ESC selbst der Grund dafür ist, dass ich in dem genannten Zeitraum unpässlich bin? ;)

Wenn du mit "Wir in Vengard" antrittst, fängst du dir aber eine saftige Klage von mir ein! :o Und gegen meinen Kuckucksong hast du eh nicht den Hauch einer Chance. :cool:

**Atticus**

14.04.2016, 19:41

Es wird der Tag kommen (irgendwann nach dem Tag, an dem ich reich geworden bin), an dem mein ganzes Haus mit solchen wunderbaren Merchandise-Artikeln dekoriert sein wird, aber noch liegt dieser Tag in weiter Ferne... Apropos Bleach: Das muss ich dringend mal weiterlesen. Als ich da mal eine kleine Pause einlegte, weil ich nicht immer nur einen neuen Band auf einmal lesen wollte, hatte ich eigentlich gedacht, mir die Bände zukünftig in 2er bis 3er-Portionen zu Gemüte zu führen. Inzwischen bin ich aber ganze 4 Bände hinterher. :eek:

Ach, man kauft immer nach und nach. Und niemals zusammenrechnen was man für den ganzen Kram insgesamt ausgegeben hat! Sonst wird man nur depressiv. Wenn ich an die ganzen Bücher, Comics und Mangas denke.... Bei Bleach hab ich neulich erst den Anime beendet und guck jetzt, ob ich von der neuen Staffel Manngakapitel auf Deutsch finde. Jetzt wirts meiner Meinung nach erst wieder interessant. Die Fullbring Saga, hat sich eigentlich nur wie ein Filler angefühlt und wäre ausbaufähiger gewesen.

**Stonecutter**

22.04.2016, 19:58

Das Storyforum ist tot.

**Sir Ewek Emelot**

22.04.2016, 20:05

Lang lebe das Storyforum!

**Lord Regonas**

22.04.2016, 20:42

Das Storyforum ist tot.

Ich arbeite dran§chill

**Stonecutter**

22.04.2016, 21:11

Denn sein Name ist Mö.

**Lord Regonas**

22.04.2016, 22:37

Denn sein Name ist Mö.

Du liegst ein wenig zurück :P

**Dead Frank**

22.04.2016, 22:47

Das Storyforum ist tot.

Das hat man von mir auch behauptet!

**Jünger des Xardas**

22.04.2016, 23:28

Das Storyforum ist tot.

Und wir haben es getötet.

**Lord Regonas**

23.04.2016, 00:39

Das hat man von mir auch behauptet!

§danke

**Olivia**

23.04.2016, 12:55

Ich würde es eher als Inaktivitätsphasen beschreiben - Tod wäre wenn es tatsächlich im Archiv wäre und keiner Zugang hätte außer paar Admins und Supermoderatoren um die Müllhalde zu verwalten. :dnuhr:

**John Irenicus**

23.04.2016, 14:12

Nicht einmal sukzessiv und ohne Pause aufeinanderfolgende Wettbewerbe und sonstige Aktionen können die Glanzzeiten des Story-Forums zurückholen, zu denen man mehrmals täglich "Echt gute Geschichte, schreib weiter!" im Kommentarthread lesen konnte und daraufhin den hunderten unvollendeten Fortsetzungsromanen drei neue Zeilen spendiert wurden.

**Lord Regonas**

23.04.2016, 14:51

Nicht einmal sukzessiv und ohne Pause aufeinanderfolgende Wettbewerbe und sonstige Aktionen können die Glanzzeiten des Story-Forums zurückholen, zu denen man mehrmals täglich "Echt gute Geschichte, schreib weiter!" im Kommentarthread lesen konnte und daraufhin den hunderten unvollendeten Fortsetzungsromanen drei neue Zeilen spendiert wurden.

Blasphemie:o

Ödit:

Ein nues Gothic würde es ändern :)

**Olivia**

23.04.2016, 15:27

Nicht einmal sukzessiv und ohne Pause aufeinanderfolgende Wettbewerbe und sonstige Aktionen können die Glanzzeiten des Story-Forums zurückholen, zu denen man mehrmals täglich "Echt gute Geschichte, schreib weiter!" im Kommentarthread lesen konnte und daraufhin den hunderten unvollendeten Fortsetzungsromanen drei neue Zeilen spendiert wurden.

Dito. Hab auch schon überlegt ob ich es machen sollte, aber momentan fehlt mir dazu echt die Zeit auch nur irgendwas hier zu lesen.

Was schade ist, aber unvermeidbar. §gnah

Zumal ich grammatiktechnisch immer mit mir hadere. Ich weiß, dass ich da kein Glanzbeispiel bin um zu zeigen, wie man es machen sollte.

Kann nur beurteilen ob ich ne Geschichte schön finde oder nicht.

**Atticus**

23.04.2016, 19:25

Blasphemie:o

Ödit:

Ein neues Gothic würde es ändern :)

Denke ich auch. Ich bin auch erst mit Gothic 3 hier eingestiegen. Aber ein neues Gothic halte ich in den nächsten 10 Jahren für unwahrscheinlich.

**Olivia**

23.04.2016, 19:40

Denke ich auch. Ich bin auch erst mit Gothic 3 hier eingestiegen. Aber ein neues Gothic halte ich in den nächsten 10 Jahren für unwahrscheinlich.

Dito.

Zumal die Meinungen seit Götterdämmerung und ArcaniA auseinander gehen. Einige wollen beides als Kanon akzeptieren, andere sagen, dass nur ArcaniA Kanon sein soll (wie auch immer das gehen soll) und andere so wie ich sagen, dass es entweder mit Gothic 3 aufgehört hat wegen den drei Enden sowie den unterschiedlichen Varianten, die daraus resultieren

oder es tatsächlich das Risen-Gothic-Crossover gibt, wobei ich leider nur auf dem Stand der Story von Risen 1 bin und das Spiel mochte. Die anderen beiden hab ich nie gespielt noch miterlebt, hab aber schon einiges hier gehört.

Von daher, wenn die Reihe jemals wiederbelebt wird, dann am Besten durch ein Prequel, wenn ich ehrlich bin. Oder eine Handlung, die halt ca. 100- 150 Jahre später spielt.

**John Irenicus**

23.04.2016, 19:50

Ich bin sehr entschieden dagegen dass die Reihe fortgeführt oder sonstwie wiederbelebt wird, kann mir aber schon sehr gut vorstellen, wie PB nach erneuter unschöner Trennung vom nun aktuellen Publisher nur bei einem neuen Publisher unterkommen werden, wenn sie von ihnen an sie zurückgefallenen Gothic-Rechten Gebrauch machen und ein Gothic 5 produzieren, und dann wird's halt doch wahr werden.

Zum Glück ist das aber einfach nur meine Fantasie.

**Lord Regonas**

23.04.2016, 19:57

Ich bin sehr entschieden dagegen dass die Reihe fortgeführt oder sonstwie wiederbelebt wird, kann mir aber schon sehr gut vorstellen, wie PB nach erneuter unschöner Trennung vom nun aktuellen Publisher nur bei einem neuen Publisher unterkommen werden, wenn sie von ihnen an sie zurückgefallenen Gothic-Rechten Gebrauch machen und ein Gothic 5 produzieren, und dann wird's halt doch wahr werden.

Zum Glück ist das aber einfach nur meine Fantasie.

Du meinst Fakt:p

**Olivia**

23.04.2016, 20:06

Ich bin sehr entschieden dagegen dass die Reihe fortgeführt oder sonstwie wiederbelebt wird, kann mir aber schon sehr gut vorstellen, wie PB nach erneuter unschöner Trennung vom nun aktuellen Publisher nur bei einem neuen Publisher unterkommen werden, wenn sie von ihnen an sie zurückgefallenen Gothic-Rechten Gebrauch machen und ein Gothic 5 produzieren, und dann wird's halt doch wahr werden.

Zum Glück ist das aber einfach nur meine Fantasie.

Sag das nicht zu laut.

Markus Heitz hatte ursprünglich auch mal verlauten lassen, dass der vierte Band von "Die Zwerge" der letzte Band werden sollte.

Hätte er es mal nur bei belassen. §gnah

**John Irenicus**

23.04.2016, 20:08

Vielleicht wird Markus Heitz ja externer Storywriter für Gothic 5.

**Laidoridas**

23.04.2016, 20:17

Ich rechne eher mit einem Gothic-1-Remake als mit einer Fortsetzung. Nach Elex 2 oder 3 kommt bestimmt wieder so eine "Zurück zu den Wurzeln"-Phase, und dann ist ein Remake von Teil 1 sicherlich erfolversprechender als eine Fortsetzung von Teil 3, der zu dem Zeitpunkt dann fünfzehn oder zwanzig Jahre oder so alt ist und den die angepeilte Käuferschaft wahrscheinlich sowieso nicht kennt. Außerdem würde man die Probleme mit Götterdämmerung und Arcania umgehen, wenn man die Reihe einfach nochmal neu anfängt. Scheint mir von daher das Naheliegendste zu sein aus Sicht von Piranha Bytes, und deswegen wird es auch so kommen! §\$p5

**John Irenicus**

23.04.2016, 20:35

Ich rechne eher mit einem Gothic-1-Remake als mit einer Fortsetzung. Nach Elex 2 oder 3 kommt bestimmt wieder so eine "Zurück zu den Wurzeln"-Phase, und dann ist ein Remake von Teil 1 sicherlich erfolversprechender als eine Fortsetzung von Teil 3, der zu dem Zeitpunkt dann fünfzehn oder zwanzig Jahre oder so alt ist und den die angepeilte Käuferschaft wahrscheinlich sowieso nicht kennt. Außerdem würde man die Probleme mit Götterdämmerung und Arcania umgehen, wenn man die Reihe einfach nochmal neu anfängt. Scheint mir von daher das Naheliegendste zu sein aus Sicht von Piranha Bytes, und deswegen wird es auch so kommen! \$p5

Aber an welcher Stelle kommt da denn jetzt Markus Heitz ins Spiel? \$p4

**Laidoridas**

23.04.2016, 20:51

Aber an welcher Stelle kommt da denn jetzt Markus Heitz ins Spiel? \$p4  
Der überarbeitet die Story nochmal und bügelt Schwachstellen aus, damit sie ihr ganzes episches Potential entfaltet. Die alte Story wäre ja auch heutzutage nicht mehr zeitgemäß, das sollte wohl klar sein! Außerdem veröffentlicht er rechtzeitig zum Release die drei Roman-Trilogien "Die Buddler", "Die Baals" und "Die Banditen":

Die Buddler  
Die Rache der Buddler  
Der Zorn der Buddler

Die Baals  
Der Krieg der Baals  
Das Schicksal der Baals

Die Banditen  
Die Legenden der Banditen  
Der Triumph der Banditen

**John Irenicus**

23.04.2016, 21:09

Habe gehört, HBO hat sich schon die Rechte an "Die Baals" gesichert.

**Lord Regonas**

23.04.2016, 21:25

Ich rechne eher mit einem Gothic-1-Remake als mit einer Fortsetzung. Nach Elex 2 oder 3 kommt bestimmt wieder so eine "Zurück zu den Wurzeln"-Phase, und dann ist ein Remake von Teil 1 sicherlich erfolversprechender als eine Fortsetzung von Teil 3, der zu dem Zeitpunkt dann fünfzehn oder zwanzig Jahre oder so alt ist und den die angepeilte Käuferschaft wahrscheinlich sowieso nicht kennt. Außerdem würde man die Probleme mit Götterdämmerung und Arcania umgehen, wenn man die Reihe einfach nochmal neu anfängt. Scheint mir von daher das Naheliegendste zu sein aus Sicht von Piranha Bytes, und deswegen wird es auch so kommen! \$p5

Das hoffen wir alle!

**Sir Ewek Emelot**

23.04.2016, 23:09

Habe gehört, HBO hat sich schon die Rechte an "Die Baals" gesichert.

Ich habe schon die Szenen im Schläfertempel vor Augen, wo die Gurus schicksalhafte, vornehmlich aus Andeutungen bestehende Gespräche führen, bei denen man im Hintergrund nackte Frauen sinnlos miteinander rummachen sieht.

**Jünger des Xardas**

24.04.2016, 00:06

Na ja, wenigstens könnte sich bei Gothic niemand beschweren, dass die nackten oder halbnackten Frauen sinnlose Ergänzungen der Vorlage sind :dnuhr:

**John Irenicus**

24.04.2016, 18:29

Das wär super. :gratz Ich hoffe dann mal, es kommen in den neuen Kapiteln keine peinlichen Sachen vor! Letztens im Zahnarztwartezimmer habe ich "Die höchste Tugend" von Jüdex gelesen, und da habe ich schon manchmal gehofft, dass meine Nebensitzer nicht heimlich mitlesen, als es so softpornomäßig zur Sache ging. :scared:

Das kenne ich auch, halt vor allem aus dem Zug. Da bleibt es ja nicht aus, dass der Nebenmann mal kurz guckt, was man liest (mache ich ja auch so), vor allem wenn ich halt was Ausgedrucktes dabei habe und dann so konzentriert Notizen an den Rand schreibe. Hoffe dann auch immer, dass das gerade nur ganz unverfängliche Stellen sind. :D

Es hat hier heute übrigens mehrmals geschneit und im Moment ist sogar ein bisschen Schnee liegen geblieben und nicht sofort geschmolzen. Es ist aber (glücklicherweise) zu wenig, um von einer "Schneedecke" sprechen zu können.

**Olivia**

24.04.2016, 21:17

Der überarbeitet die Story nochmal und bügelt Schwachstellen aus, damit sie ihr ganzes episches Potential entfaltet. Die alte Story wäre ja auch heutzutage nicht mehr zeitgemäß, das sollte wohl klar sein! Außerdem veröffentlicht er rechtzeitig zum Release die drei Roman-Trilogien "Die Buddler", "Die Baals" und "Die Banditen":



Die Buddler  
Die Rache der Buddler  
Der Zorn der Buddler

Die Baals  
Der Krieg der Baals  
Das Schicksal der Baals

Die Banditen  
Die Legenden der Banditen  
Der Triumph der Banditen

Habe gehört, HBO hat sich schon die Rechte an "Die Baals" gesichert.

Ich liebe eure Thesen. §knuff

### Jünger des Xardas

24.04.2016, 23:42

Das ist kein Softporno, das ist anspruchsvolle, prickelnde Erotik :o

Das kenne ich auch, halt vor allem aus dem Zug. Da bleibt es ja nicht aus, dass der Nebenmann mal kurz guckt, was man liest (mache ich ja auch so), vor allem wenn ich halt was Ausgedrucktes dabei habe und dann so konzentriert Notizen an den Rand schreibe. Hoffe dann auch immer, dass das gerade nur ganz unverfängliche Stellen sind. :D Ich lese verfängliche Sachen ja nur zuhause und in der Bahn und dergleichen eigentlich nur so Zeugs wie derzeit z.B. Aristoteles, was ruhig jeder sehen darf.

Dafür gehe ich vor (oder, sollten sie langweilig sein, auch gerne mal während) Vorlesungen öfter mal ins Forum. Und da habe ich dann schon immer Angst, dass irgendjemand hinter mir die leicht bekleidete Dame da oben sieht §ugly

Es hat hier heute übrigens mehrmals geschneit und im Moment ist sogar ein bisschen Schnee liegen geblieben und nicht sofort geschmolzen. Es ist aber (glücklicherweise) zu wenig, um von einer "Schneedecke" sprechen zu können. Hier gab's nur etwas Graupel. Aber insgesamt ist das mal ein richtiger April, wie er im Buche steht. Regen, Sonne, Hagel, Schnee, Wind, Blitze, da war schon alles dabei!

### Laidoridas

25.04.2016, 00:21

Das ist kein Softporno, das ist anspruchsvolle, prickelnde Erotik :o

Selbstverständlich! Aber ich bin mir halt nicht sicher, ob man bei einem kurzen Blick darauf gleich den Unterschied erkennt. :D Ich hatte ja auch eigentlich gedacht, dass ich mit so einer Gelehrtenbiographie auf Nummer Sicher gehe und es da schon angemessen züchtig zugehen wird. Und dann sowas!

### alibombali

25.04.2016, 10:29

Und da habe ich dann schon immer Angst, dass irgendjemand hinter mir die leicht bekleidete Dame da oben sieht §ugly

Während meines FÖJ hab ich mal für irgendwas ne Präsentation vor einer Oberstufenklasse halten müssen, wo ich auch das Internet für brauchte.

Der von der Schule gestellte Laptop wollte dann aber irgendwie nicht, sodass ich meinen eigenen benutzen musste. Der war dann schon (durch den Lehrer) an den Beamer angeschlossen worden und ich hatte das Story-Forum als Startseite im Firefox. :scared:

Es ging ein Murmeln und Kichern durch die Klasse.

### John Irenicus

25.04.2016, 11:01

Sowas Schlaues wie Aristoteles habe ich ja leider nie zur Hand, sonst würde ich das natürlich auch im Zug lesen!

Letztens habe ich im Zug immerhin etwas gelesen, was zumindest nach außen hin so als unverfängliche

"Weltliteratur" durchgehen würde. Als sich dann so eine Frau neben mich gesetzt hat, hat die sich dann - nachdem sie mich irgendwie unverständlich angesprochen hat und ich zu spät gemerkt habe, dass sie wohl mit mir redet - so extra weit nach vorne gebeugt, um das Cover des Buchs zu sehen. Das war mir dann halt auch wieder unangenehm, weil mir das wohl bei jedem Buch unangenehm wäre, da so ausspioniert zu werden. :D

Zum Thema Story-Forum und Peinlichkeiten: Finde das ja eh unmöglich, dass man diesen "Babe"-Header nicht auch im Forum wegklicken kann, sondern nur auf der WoG-Hauptseite. Hätte ich sonst schon längst gemacht. Der reinste Witz ist das doch! Wenn man einfach die Grafik per Adblock blockiert, sieht es dann ja leider einfach nur leer aus, das ist ja auch nix.

### MiMo

25.04.2016, 20:27

Dafür gehe ich vor (oder, sollten sie langweilig sein, auch gerne mal während) Vorlesungen öfter mal ins Forum. Und da habe ich dann schon immer Angst, dass irgendjemand hinter mir die leicht bekleidete Dame da oben sieht §ugly  
Das habe ich auch! Wagen tu ich es deshalb eigentlich auch nur, wenn ich hinten oder an der Seite sitzen. Es gibt

jedenfalls ständig Situationen, in denen ich denke "Ach, jetzt mal ins Forum gucken... Ne, das sieht bestimmt jeder."

Hier gab's nur etwas Graupel. Aber insgesamt ist das mal ein richtiger April, wie er im Buche steht. Regen, Sonne, Hagel, Schnee, Wind, Blitze, da war schon alles dabei! Bei uns gabs Hagel und Schnee im Wechsel mit Regen und strahlendem Sonnenschein. "Nur" bewölkt ist es hingegen fast nie und auf Blitze konnten wir bisher auch verzichten.

Zum Thema Story-Forum und Peinlichkeiten: Finde das ja eh unmöglich, dass man diesen "Babe"-Header nicht auch im Forum wegklicken kann, sondern nur auf der WoG-Hauptseite. Hätte ich sonst schon längst gemacht. Der reinste Witz ist das doch! Wenn man einfach die Grafik per Adblock blockiert, sieht es dann ja leider einfach nur leer aus, das ist ja auch nix.

Das ist wirklich ein Witz. Es gibt ja die anderen Header (der mit dem Drachen ist sogar ganz nett), aber nein, einem wird das peinlichste Logo aufgezwungen.

#### Jünger des Xardas

25.04.2016, 23:12

Selbstverständlich! Aber ich bin mir halt nicht sicher, ob man bei einem kurzen Blick darauf gleich den Unterschied erkennt. :D Ich hatte ja auch eigentlich gedacht, dass ich mit so einer Gelehrtenbiographie auf Nummer Sicher gehe und es da schon angemessen züchtig zugehen wird. Und dann sowas!

Tja, da siehst du mal, bei uns Gelehrten und Philosophen ist mehr los, als man glaubt §list

Zum Thema Story-Forum und Peinlichkeiten: Finde das ja eh unmöglich, dass man diesen "Babe"-Header nicht auch im Forum wegklicken kann, sondern nur auf der WoG-Hauptseite. Hätte ich sonst schon längst gemacht. Der reinste Witz ist das doch! Wenn man einfach die Grafik per Adblock blockiert, sieht es dann ja leider einfach nur leer aus, das ist ja auch nix.

Lustig finde ich dabei immer, dass medi alle Aufforderungen zum rüden Begatten schon vor Jahren als frauenfeindlich verboten, mit dieser Ische aber offenbar keine Probleme hat.

#### John Irenicus

25.04.2016, 23:46

Lustig finde ich dabei immer, dass medi alle Aufforderungen zum rüden Begatten schon vor Jahren als frauenfeindlich verboten, mit dieser Ische aber offenbar keine Probleme hat.

Die feiert ja auch The Witcher so, obwohl Frauen da nur ein besonderes Design bekommen, wenn sie dafür vorgesehen sind, mit Geralt zu schlafen. Das soll mal einer verstehen!

#### alibombali

26.04.2016, 11:15

Mal was anderes: Habt ihr schon einmal darüber nachgedacht, dass hier in der WoP die einzige Möglichkeit, einen Thread endgültig und spurlos zu löschen, darin besteht, ihn ins TuS zu verschieben? :confused:

#### Laidoridas

26.04.2016, 11:37

Na klar, was meinst du, warum ich schon diversen Diegon-Kram und son Zeug dahin verschoben habe? :G Ich bin mir aber nicht so sicher, ob das dann wirklich so richtig weg ist. Könnte ja auch sein, dass die TuS-Posts einfach nur in ein geheimes Forum verschoben werden, das nur die Admins sehen können!

#### Jünger des Xardas

26.04.2016, 12:56

Die feiert ja auch The Witcher so, obwohl Frauen da nur ein besonderes Design bekommen, wenn sie dafür vorgesehen sind, mit Geralt zu schlafen. Das soll mal einer verstehen!

Das stimmt gar nicht!

Ich war damals mächtig überrascht (und natürlich enttäuscht :o), dass man Alina nicht vor ihrer Hochzeit noch nageln konnte. Beim ersten Anblick hatte ich mir eigentlich gedacht "Hey, die hat zwar diesen Standardbäuerinnenkörper, aber zwei Zöpfe und einen Kranz im Haar, da gibt's wieder 'ne Sammelkarte!" Aber denkste. Aber da sieht man mal: The Witcher ist halt echt ein Spiel mit unerwarteten Wendungen. Nicht so vorhersehbar wie der ganze Krempel von BioWare und Co :)

Mal was anderes: Habt ihr schon einmal darüber nachgedacht, dass hier in der WoP die einzige Möglichkeit, einen Thread endgültig und spurlos zu löschen, darin besteht, ihn ins TuS zu verschieben? :confused:

Es gibt im Internet keine Möglichkeit, irgendetwas endgültig und spurlos zu löschen #wirwerdenalleüberwacht #1984 #bananenrepublik #lügenpresse

#### MiMo

29.04.2016, 11:30

John, ich bin zu dumm für Blitzball. Ich dachte, die Partie im Storyverlauf wäre maßlos viel schwerer als die gewöhnlichen, aber obwohl ich inzwischen den Jekkt-Spezial drauf hab, bin ich voll schlecht. Eine Partie hab ich gewonnen, indem ich mit dem Jekkt-Special ein Tor reingekloppt habe und es dann irgendwie geschafft habe, kein Gegentor zu bekommen. Eine andere Partie hab ich erst in der vierten Verlängerung verloren, da war ich schon ein bisschen stolz. :cool:

Aber wenn die Torwarte Abfangwert 18+ haben, kann ich da halt nicht mal mehr mit dem Jekkt-Gehampel was reißen. Und die Gegner leveln ja sogar mit und das auch noch schneller als ich. :gitt: Erst dachte ich ja "Ach, jetzt

spielte einfach solange, bis deine Werte voll imba sind", aber die Werte meiner Gegner werden ja nur noch imbarer als meine. :scared:  
Dabei will ich doch endlich mal Wakkas Ekstasetechniken lernen. :(

**Stonecutter**

29.04.2016, 20:02

Ist zufällig jemand beim Rock Hard in zwei Wochen?

**alibombali**

30.04.2016, 17:41

Bei GOG.com gibts grad die Gothic-Reihe + Götterdämmerung für 7,16€, falls da noch jemand was von braucht. :)

Und irgendjemand hier hatte mal gesagt, er würde sich Morrowind mal bei GOG kaufen, glaub ich. Das ist auch reduziert.

**John Irenicus**

30.04.2016, 19:25

John, ich bin zu dumm für Blitzball. Ich dachte, die Partie im Storyverlauf wäre maßlos viel schwerer als die gewöhnlichen, aber obwohl ich inzwischen den Jekkt-Spezial drauf hab, bin ich voll schlecht. Eine Partie hab ich gewonnen, indem ich mit dem Jekkt-Special ein Tor reingekloppt habe und es dann irgendwie geschafft habe, kein Gegentor zu bekommen. Eine andere Partie hab ich erst in der vierten Verlängerung verloren, da war ich schon ein bisschen stolz. :cool:

Aber wenn die Torwarte Abfangwert 18+ haben, kann ich da halt nicht mal mehr mit dem Jekkt-Gehampel was reißen. Und die Gegner leveln ja sogar mit und das auch noch schneller als ich. :igitt: Erst dachte ich ja "Ach, jetzt spielte einfach solange, bis deine Werte voll imba sind", aber die Werte meiner Gegner werden ja nur noch imbarer als meine. :scared:

Dabei will ich doch endlich mal Wakkas Ekstasetechniken lernen. :(

Ich dachte das eigentlich auch, aber wahrscheinlich ist die Partie gar nicht wirklich schwerer, sondern nur deshalb so fies, weil sie halt so ne "einmalige Chance" ist.

Ich kann mich aber auch erinnern, bei den normalen Spielen dann anfangs immer kassiert zu haben. Mein Leid über megahohe Torwart-Werte habe ich ja auch schon geklagt, wie gesagt: Man kann ja stellenweise schon neben oder hinter dem Torwart stehen, und der fängt immer noch. Şugly

Dass die anderen Teams auch mitleveln, hatte ich schon wieder verdrängt, aber jetzt wo du es sagst... bei mir war es glaube ich so, dass ich irgendwann mal eine Partie gewonnen hatte und dann noch eine und dann hatte ich so langsam mal den Fuß in der Tür und irgendwann war ich dann einfach "imba".

Vielleicht ist es bei der HD-Version (die spielst du doch jetzt, ne?) ja einfach auch noch schwerer geworden, wer weiß.

Ich habe FFX, nachdem ich jetzt FFVI durchgespielt habe (Prädikat: empfehlenswert, aber schwaches Ende), jetzt wieder angefangen. Wollte ich erst mit FFVIII tun, aber dachte ich mir, ach komm, doch lieber X. Habe jetzt erstmal so ne Stunde gespielt und ich fand den Anfang einerseits besser, andererseits aber auch schlechter, als ich ihn in Erinnerung hatte. Im Prinzip also gemischt. Das meiste krankt daran, dass ich Tidus als Charakter halt einfach nicht ernst nehmen kann (also sowohl vom Aussehen als auch vor allem vom Charakter her). Und diese ganzen "So beginnt es" o.ä.-Sprüche am Anfang finde ich ja auch ganz schlimm, das hätte man wirklich bleiben lassen können, so pseudoschicksalsschwangere Kommentare. Aber sowas ist ja auch immer wieder mal modern, von daher...

Hatte die Musik ja schon als gut in Erinnerung, jetzt beim Hören dieses Standardbosskampf-Lieds, dass mir dann richtig gut gefallen hat, habe ich bemerkt, dass die Musik sogar noch ein Tick besser ist, als ich sie in Erinnerung habe. Manche Stücke erinnern auch an welche aus FFIX.

**MiMo**

01.05.2016, 09:22

Ich dachte das eigentlich auch, aber wahrscheinlich ist die Partie gar nicht wirklich schwerer, sondern nur deshalb so fies, weil sie halt so ne "einmalige Chance" ist.

Ich kann mich aber auch erinnern, bei den normalen Spielen dann anfangs immer kassiert zu haben. Mein Leid über megahohe Torwart-Werte habe ich ja auch schon geklagt, wie gesagt: Man kann ja stellenweise schon neben oder hinter dem Torwart stehen, und der fängt immer noch. Şugly

Dass die anderen Teams auch mitleveln, hatte ich schon wieder verdrängt, aber jetzt wo du es sagst... bei mir war es glaube ich so, dass ich irgendwann mal eine Partie gewonnen hatte und dann noch eine und dann hatte ich so langsam mal den Fuß in der Tür und irgendwann war ich dann einfach "imba". Nach etwas längerem Spielen konnte ich jetzt feststellen, dass ich eigentlich nur gegen die Al Bhed Probleme habe. Die haben halt diesen 18+ Torwart. Ich kann mir aber vorstellen, dass die nur deswegen so stark sind, weil ich gegen die auch diese vier Verlängerungen gespielt habe, die also schon über 6 Portionen Erfahrungspunkte getankt haben. Und natürlich muss ich bei ausnahmslos jedem Pokal im Halbfinale gegen die antreten, sodass ich dann immer verliere. Şhhmpf

Vielleicht ist es bei der HD-Version (die spielst du doch jetzt, ne?) ja einfach auch noch schwerer geworden, wer weiß. Ich glaube nicht, dass da etwas geändert wurde. Sonst ist mir jedenfalls noch nicht mal ein kleiner Unterschied zwischen den Versionen aufgefallen, da wäre es doch hanebüchen, wenn sie ausgerechnet die frustrierenden Minigames noch frustrierender gemacht hätten. :D Das furchtbare Fang Fang Chocobo hat mir schon den letzten Nerv geraubt und mit 0:00 hab ich das immer noch nicht geschafft. :(

Ich habe FFX, nachdem ich jetzt FFVI durchgespielt habe (Prädikat: empfehlenswert, aber schwaches Ende), jetzt wieder angefangen. Wollte ich erst mit FFVIII tun, aber dachte ich mir, ach komm, doch lieber X. Habe jetzt erstmal so ne Stunde gespielt und ich fand den Anfang einerseits besser, andererseits aber auch schlechter, als ich ihn in Erinnerung hatte. Im Prinzip also gemischt. Das meiste krankt daran, dass ich Tidus als Charakter halt einfach nicht ernst nehmen kann (also sowohl vom Aussehen als auch vor allem vom Charakter her). Und diese ganzen "So beginnt es" o.ä.-Sprüche am Anfang finde ich ja auch ganz schlimm, das hätte man wirklich bleiben lassen können, so pseudoschicksalsschwangere Kommentare. Aber sowas ist ja auch immer wieder mal modern, von daher... Also ich mag diese schicksalsschwangeren Kommentare ja gerade so an FFX und eben auch an FFXIII. :D

Hatte die Musik ja schon als gut in Erinnerung, jetzt beim Hören dieses Standardbosskampf-Lieds, dass mir dann richtig gut gefallen hat, habe ich bemerkt, dass die Musik sogar noch ein Tick besser ist, als ich sie in Erinnerung habe. Manche Stücke erinnern auch an welche aus FFIX.

Ich hatte die Musik jetzt das ganze Spiel über auf Remastered stehen, weil ich da auch einfach nicht wieder drüber nachgedacht habe. Als ich dann mal wieder auf die Retroversion umgestellt habe, war ich doch überrascht, wie furchtbar sich das plötzlich anhört. Gerade das Battle Theme habe ich jetzt so oft remastered gehört, dass ich es in der Retroversion ganz schlimm fand. :D Aber vielleicht haben sie die Retrotracks ja auch einfach in extra schlechter Qualität ins Spiel geklatscht, damit alle die Remasteredversion loben. :D

**John Irenicus**

01.05.2016, 11:39

Ich hatte die Musik jetzt das ganze Spiel über auf Remastered stehen, weil ich da auch einfach nicht wieder drüber nachgedacht habe. Als ich dann mal wieder auf die Retroversion umgestellt habe, war ich doch überrascht, wie furchtbar sich das plötzlich anhört. Gerade das Battle Theme habe ich jetzt so oft remastered gehört, dass ich es in der Retroversion ganz schlimm fand. :D Aber vielleicht haben sie die Retrotracks ja auch einfach in extra schlechter Qualität ins Spiel geklatscht, damit alle die Remasteredversion loben. :D

Sind die denn auch umarrangiert oder ist einfach nur die Tonqualität besser?

**MiMo**

01.05.2016, 14:45

Sind die denn auch umarrangiert oder ist einfach nur die Tonqualität besser?

Ich traue mir nicht zu, einzuschätzen, ob da was umarrangiert wurde, aber vom Höreindruck her wurde auf jeden Fall mehr geändert als nur die Qualität hochgeschraubt. Ich hab das Gefühl man hört da plötzlich ganze Tonspuren, die zuvor einfach in dem "Lärm" untergegangen sind. Irgendwo war mir auch aufgefallen, dass ein Instrument in der alten Fassung total dominant war und im remasterten allenfalls im Hintergrund rumgedudelt hat. Man erkennt schon noch immer, dass es "dasselbe" Stück ist, aber den Unterschied kann man nicht wegre-den.

Auf Youtube kann man inzwischen übrigens beide Varianten problemlos finden. Da könntest du ja mal ein paar Stücke miteinander vergleichen, wenn du dir da selbst ein Bild von machen möchtest.

**Lord Regonas**

01.05.2016, 17:53

Bei GOG.com gibts grad die Gothic-Reihe + Götterdämmerung für 7,16€, falls da noch jemand was von braucht. :)

Und irgendjemand hier hatte mal gesagt, er würde sich Morrowind mal bei GOG kaufen, glaub ich. Das ist auch reduziert.

Schon gekauft... Dankeschön:gratz

**John Irenicus**

05.05.2016, 23:03

MiMo, ich dachte mir vorhin, ich starte einfach mal den ersten Versuch, das Blitzball-Turnier in Luca zu gewinnen. Tja, es ist nicht nur beim Versuch geblieben, habe direkt beim ersten Anlauf 2:0 gewonnen. :D

Kam mir auch gar nicht so schwer vor. Das erste Tor habe ich nach 27 Sekunden, das zweite dann irgendwann nach zwei Minuten gemacht. Ab da lief's dann so weiter. Deshalb...

... hätte ich Wakkas Einwechslung jetzt auch gar nicht gebraucht. Wobei: Die kam wirklich zur richtigen Zeit, nämlich gerade in dem Moment, als die Goers einen Angriff gestartet haben, der meiner Einschätzung nach ziemlich sicher in einem unverhinderbaren Tor gemündet hätte. Und genau in diesem Moment wird die Spielszene halt durch Tidus' Auswechslung unterbrochen. Großartig. :D

**Lord Regonas**

05.05.2016, 23:30

Schon gekauft... Dankeschön:gratz

Nach so einigen Stunden im Spiel muss ich sagen, dass es doch zu gefallen weiß:gratz

**Laidoridas**

06.05.2016, 11:01

Welches Spiel hast du denn gekauft? Götterdämmerung oder Morrowind?

**MiMo**

06.05.2016, 11:08

MiMo, ich dachte mir vorhin, ich starte einfach mal den ersten Versuch, das Blitzball-Turnier in Luca zu gewinnen. Tja, es ist nicht nur beim Versuch geblieben, habe direkt beim ersten Anlauf 2:0 gewonnen. :D

Kam mir auch gar nicht so schwer vor. Das erste Tor habe ich nach 27 Sekunden, das zweite dann irgendwann nach zwei Minuten gemacht. Ab da lief's dann so weiter. Deshalb...

... hätte ich Wakkas Einwechslung jetzt auch gar nicht gebraucht. Wobei: Die kam wirklich zur richtigen Zeit, nämlich gerade in dem Moment, als die Goers einen Angriff gestartet haben, der meiner Einschätzung nach ziemlich sicher in einem unverhinderbaren Tor gemündet hätte. Und genau in diesem Moment wird die Spielszene halt durch Tidus' Auswechslung unterbrochen. Großartig. :D

Vorsichtshalber packe ich einfach mal alles in einen Spoiler. Nicht dass Laido sich im Nachhinein beklagt, dass ich doch irgendeine Nuance von Spoiler übersehen habe. :)

In dem Spiel im Storyverlauf hatte ich ja Jekkts Spezial noch nicht. Das ist bei ausgewogenen Kräfteverhältnissen ja eigentlich der Freifahrtsschein für ein bis zwei Tore. Vielleicht hätte ich das dann auch hingekriegt, aber man weiß es nicht. Sind die Luca Goers in dem Spiel denn stärker als in den normalen Spielen? Außer in dem Storyspiel hab ich ja wirklich nur gegen die Al Bhed verloren (und weil ich irgendwie ständig gegen die spielen muss in den ollen Turnieren, hatte ich am Anfang halt den Eindruck, dass ich gar nichts geschissen kriege.)

Gegen die Al Bhed hatte ich gestern Abend auch tatsächlich immer noch Probleme. Und das obwohl ich ziemlich schnell 2:0 in Führung gegangen war! Und das im Pokalfinale! Şomg Ich hatte mich schon im Besitz von Wakkas Ekstase gesehen und mich voll gefreut, aber die folgenden acht Minuten Spielzeit waren doch eher ein ziemlich hartes Gebolze, sodass ich am Ende tatsächlich ohne Verlängerung 4:3 verloren habe. Ich hatte jedenfalls noch nie so viele Tore in einem Spiel. :D

Ich hab übrigens erst letztes Wochenende oder so gelesen, dass man mit dem Quadrat andere Spieler rekrutieren kann! Jetzt hab ich mir also erstmal Wakka und Brüderchen ins Team geholt, die gut sein sollen und ja tatsächlich auch ziemlich gute Torwerte haben. Und Brüderchen schwimmt irgendwie so schnell, dass die Al Bhed gar nicht hinter dem hergekommen sind, das war schon irgendwie merkwürdig. Şugly

**Lord Regonas**

06.05.2016, 18:18

Welches Spiel hast du denn gekauft? Götterdämmerung oder Morrowind?

MorrowindŞwink

**Laidoridas**

06.05.2016, 21:38

MorrowindŞwink

Sehr gute Entscheidung! Şdanke

Jedes Mal, wenn irgendwer Morrowind erwähnt, muss ich dem Drang widerstehen, sofort wieder damit anzufangen. :D

**Lord Regonas**

06.05.2016, 23:20

Sehr gute Entscheidung! Şdanke

Jedes Mal, wenn irgendwer Morrowind erwähnt, muss ich dem Drang widerstehen, sofort wieder damit anzufangen. :D

Ich war jahrelang am überlegen, ob ich es mir kaufen sollte. Doch inzwischen finde ich es völlig idiotisch, so lange gewartet zu habenŞomg

**Lady Xrystal**

07.05.2016, 04:12

wieso isr das sf eig immer noch horsted?

**John Irenicus**

07.05.2016, 10:43

"Entgangener Anruf: am 07.05. um 04:12 Uhr"

Ihr dürft raten, wer es war.

**Stonecutter**

07.05.2016, 12:35

Ich tippe auf den Rhob!

**Lady Xrystal**

07.05.2016, 12:38

War es ein Flugzeug?

**Olivia**

07.05.2016, 12:58

War es ein Vogel? :dnuhr:

**John Irenicus**

07.05.2016, 13:13

Nope. Chuck Testa.

**Olivia**

07.05.2016, 14:06

<https://media.giphy.com/media/b8kHKZq3YFfnq/giphy.gif>

Heftig.

**Lady Xrystal**

07.05.2016, 15:49

Ich vermisse übrigens Laido und will deswegen jetzt seine Handynummer! Ich werde sie auch nicht an Stone weitergeben!

**Lord Regonas**

07.05.2016, 17:50

Ich vermisse übrigens Laido und will deswegen jetzt seine Handynummer! Ich werde sie auch nicht an Stone weitergeben!

Oh Göttin des ewigen Verlangens§danke

**Laidoridas**

07.05.2016, 23:51

Ich vermisse übrigens Laido und will deswegen jetzt seine Handynummer! Ich werde sie auch nicht an Stone weitergeben!

Ich weiß zwar nicht, ob nun du oder Stone oder ihr beide während eines gemeinsamen Saufgelages den armen John terrorisiert habt, aber meine Handynummer behalt ich mal lieber. :scared: Ich schmeiß lieber demnächst mal wieder Steam an. :gratz

**Olivia**

08.05.2016, 18:16

Ich hab gestern Star Wars VII gesehen.

Kann mich jemand trösten und mir sagen, dass ich den Film besser finden sollte als ich es momentan tue? :(

**Sir Ewek Emelot**

08.05.2016, 18:30

Ich hab gestern Star Wars VII gesehen.

Kann mich jemand trösten und mir sagen, dass ich den Film besser finden sollte als ich es momentan tue? :(

Also ich fand ihn, in Anbetracht der ohnehin niedrigen bzw. nicht vorhandenen Erwartungen und im Gegensatz zu der Prequel-Filmreihe, gar nicht schlecht.

**Olivia**

08.05.2016, 18:44

Klar, er war nicht schlecht aber offen gesagt auch nicht wirklich gut.

Zumal mich die Hauptcharakterin mehr gestört hat als sie sollte und paar von den alten Cameos ganz nett waren, aber einfach so wirkten als gäbe es sie nur, damit sie in der Story vorhanden sind.

Allgemein war mir die Handlung zu viel aufgezwungener Fan-Service und zumindest eine etwas schlüssigere Story hätte ich schon erwartet. Selbst das Expanded Universe hat das doch klasse hinbekommen ohne von George Lucas komplett abzukupfern. :/

**Sir Ewek Emelot**

08.05.2016, 18:54

Klar, er war nicht schlecht aber offen gesagt auch nicht wirklich gut.

Zumal mich die Hauptcharakterin mehr gestört hat als sie sollte und paar von den alten Cameos ganz nett waren, aber einfach so wirkten als gäbe es sie nur, damit sie in der Story vorhanden sind.

Allgemein war mir die Handlung zu viel aufgezwungener Fan-Service und zumindest eine etwas schlüssigere Story hätte ich schon erwartet. Selbst das Expanded Universe hat das doch klasse hinbekommen ohne von George Lucas komplett abzukupfern. :/

Ich mochte die Figuren, auch die Hauptfigur, und fand den Film unterhaltsam. Das war das, was ich mir von dem Film gewünscht hatte. Er ist in absolut keiner Weise auch nur annähernd als Meisterwerk zu bezeichnen, und eigentlich hat er eher Fanfilm-Qualität. Aber er immerhin der beste Star Wars Film seit "Rückkehr der Jeditritter".

**John Irenicus**

08.05.2016, 20:03

Ich finde, es werden bei der Bewertung des Films auch immer Maßstäbe angelegt, die nie auch nur einer der Filme hätte erfüllen können und die auch ganz den Anspruch verfehlen. Star Wars "Lore", Expanded Universe und der ganze andere Kram, der dafür geschaffen wurde, um noch mehr Geld aus der Marke herauszupressen, hin oder her:

Star Wars war schon immer Popcorn-Kino mit einem relativ überschaubaren "Gut gegen Böse"-Plot und Fantasykram, der einfach eingängig ist und der schnell mitreißt. Das war doch in keinem der Filme je anders. Und da reiht sich der siebte Teil einfach gut ein und in der Funktion fand ich den dann ja auch schon unterhaltsam. Unterhaltsam mit ein paar Schwächen eben (wie die meisten Filme eben so sind).

**Sir Ewek Emelot**

09.05.2016, 21:13

Ich finde, es werden bei der Bewertung des Films auch immer Maßstäbe angelegt, die nie auch nur einer der Filme hätte erfüllen können und die auch ganz den Anspruch verfehlen. Star Wars "Lore", Expanded Universe und der ganze andere Kram, der dafür geschaffen wurde, um noch mehr Geld aus der Marke herauszupressen, hin oder her: Star Wars war schon immer Popcorn-Kino mit einem relativ überschaubaren "Gut gegen Böse"-Plot und Fantasykram, der einfach eingängig ist und der schnell mitreißt. Das war doch in keinem der Filme je anders. Und da reiht sich der siebte Teil einfach gut ein und in der Funktion fand ich den dann ja auch schon unterhaltsam. Unterhaltsam mit ein paar Schwächen eben (wie die meisten Filme eben so sind).

Die alten Filme waren halt vor allem auch ästhetisch sehr gut gelungen, finde ich. Also was die Perspektiven und Einstellungen angeht, wie z.B. die Sternzerstörer durch langsam durchs Bild wandern, der Anflug der X-Wings auf den Todesstern, der Imperator in seinem Thronraum, Darth Vader in seiner Kammer, dem dieser Helm aufgesetzt wird und dergleichen, und das alles mit dieser hervorragenden und stets passenden Musik dabei. Zudem finde ich, dass die Dialoge doch etwas markanter und pointierter waren, als man es heute oft hat, so dass sich da eine ansprechendere Gesamtkomposition ergab. Das alles machte auf mich einen doch viel stärkeren Eindruck als es irgendeine Szene der neuen Filme tat.

Vielleicht liegt es aber auch nur daran, dass ich die Filme in meiner Kindheit wohl hunderte Male gesehen habe.

**Lady Xrystal**

09.05.2016, 21:21

Ich weiß zwar nicht, ob nun du oder Stone oder ihr beide während eines gemeinsamen Saufgelages den armen John terrorisiert habt, aber meine Handynummer behalt ich mal lieber. :scared: Ich schmeiß lieber demnächst mal wieder Steam an. :gratz

Mhm, damit könnte ich mich zufrieden geben, wenn ich zusätzlich noch zwei Sammelkarten von dir bekomme. Deal? :p

**Laidoridas**

10.05.2016, 00:07

Mhm, damit könnte ich mich zufrieden geben, wenn ich zusätzlich noch zwei Sammelkarten von dir bekomme. Deal? :p

Keine Ahnung ob ich noch irgendwelche Sammelkarten habe, aber wenn ja, dann kannst du sie gerne haben. :D

Die alten Filme waren halt vor allem auch ästhetisch sehr gut gelungen, finde ich. Also was die Perspektiven und Einstellungen angeht, wie z.B. die Sternzerstörer durch langsam durchs Bild wandern, der Anflug der X-Wings auf den Todesstern, der Imperator in seinem Thronraum, Darth Vader in seiner Kammer, dem dieser Helm aufgesetzt wird und dergleichen, und das alles mit dieser hervorragenden und stets passenden Musik dabei. Zudem finde ich, dass die Dialoge doch etwas markanter und pointierter waren, als man es heute oft hat, so dass sich da eine ansprechendere Gesamtkomposition ergab. Das alles machte auf mich einen doch viel stärkeren Eindruck als es irgendeine Szene der neuen Filme tat.

Vielleicht liegt es aber auch nur daran, dass ich die Filme in meiner Kindheit wohl hunderte Male gesehen habe. Ich find die drei Originalfilme auch klar besser als den neuen, obwohl der mir so vom Unterhaltungswert her schon auch gut gefallen hat. Zwei Aspekte find ich da aber sehr störend: Einmal die nicht so gelungenen CGI-Figuren (allen voran der Erzschorke), und dann vor allem dass vom Drehbuch her vieles einfach zu oberflächlich ist und nicht so richtig durchdacht bzw. verständlich wirkt. z.B. die total merkwürdige Rolle von Captain Phasma oder was der ganze Kram mit der Republik sollte, wieso Kylo Ren so finster drauf ist usw. ... Da hatte ich zu oft das Gefühl, wichtige Sachen einfach nicht gesagt zu bekommen, weil man immer nur das absolut Allernotwendigste erfährt. Frank fand genau das ja glaube ich sogar gut, aber mich hat das echt gestört. Das haben die alten Filme und auch die Prequel-Filme viel besser hinbekommen.

**MiMo**

10.05.2016, 22:22

Unter anderem hier (<https://www.bisaboard.de/index.php/Thread/294314-Starter-Pok%C3%A9mon-und-Erscheinungsdatum-von-Pok%C3%A9mon-Sonne-und-Mond/>) kann man die drei Starter und die beiden Cover-Legendären der kommenden Pokemon-Editionen sehen. Das Legendäre von Pokemon Mond finde ich megal geil, besonders geil kam es in dem Video rüber. Nur wenige Sekunden, aber da macht es irgendeinen total epischen Move, der mich wirklich überrascht hat. Hätte jetzt nicht gedacht, dass Pokemon sowas Cooles hinkriegt. Das Legendäre von Pokemon Sonne ist dafür ja mal voll uninnovativ und langweilig. Das scheint denen auch bewusst zu sein, zumindest kann ich mich nicht daran erinnern, dass es in dem Trailer vorkam. :D

Den Wasserstarter finde ich übelst misslungen. Sieht einfach nur richtig Banane aus. Der Feuerstarter ist okay, könnten coole Entwicklungen bei rumkommen. Begeistert bin ich von dem Pflanzestarter. Nicht nur, dass Pflanze/Flug eine total coole Kombi ist, es ist auch noch eine schnuckelige Eule. Ich hoffe wirklich, dass die Entwicklungen da nicht zu sehr ins Kraut schießen. Das einzige, was ich an diesem Starter auszusetzen habe, ist vielleicht, dass es so mainstream ist. Eulen sieht man doch seit ein paar Jahren in jedem Dekogeschäft en masse und auf jedem zweiten Kinder-T-Shirt für Mädchen.

**Laidoridas**

11.05.2016, 14:47

Seit wann ist Pokémon denn in 3D? Ich dachte irgendwie, die neuen Spiele sehen immer noch so aus wie früher. :D Das Sonnen-Pokémon kam aber doch im Trailer vor, direkt vor dem Mond-Pokémon. Ich stimme dir jedenfalls zu, dass das Mond-Pokémon viel besser aussieht als das Sonnen-Pokémon, und dass Eule und Flarnia (Sugly) mehr hermachen als die Robbe mit Clownsnase!

**MiMo**

11.05.2016, 15:34

Seit wann ist Pokémon denn in 3D? Ich dachte irgendwie, die neuen Spiele sehen immer noch so aus wie früher. :D Seit der letzten Generation, also seit X/Y.

Das Sonnen-Pokémon kam aber doch im Trailer vor, direkt vor dem Mond-Pokémon. Ich stimme dir jedenfalls zu, dass das Mond-Pokémon viel besser aussieht als das Sonnen-Pokémon, und dass Eule und Flarnia (Sugly) mehr hermachen als die Robbe mit Clownsnase!  
Der Name Flarnia ist natürlich klasse. :D

**Olivia**

11.05.2016, 23:24

Ich find die drei Originalfilme auch klar besser als den neuen, obwohl der mir so vom Unterhaltungswert her schon auch gut gefallen hat. Zwei Aspekte find ich da aber sehr störend: Einmal die nicht so gelungenen CGI-Figuren (allen voran der Erzschorke), und dann vor allem dass vom Drehbuch her vieles einfach zu oberflächlich ist und nicht so richtig durchdacht bzw. verständlich wirkt. z.B. die total merkwürdige Rolle von Captain Phasma oder was der ganze Kram mit der Republik sollte, wieso Kylo Ren so finster drauf ist usw. ... Da hatte ich zu oft das Gefühl, wichtige Sachen einfach nicht gesagt zu bekommen, weil man immer nur das absolut Allernotwendigste erfährt. Frank fand genau das ja glaube ich sogar gut, aber mich hat das echt gestört. Das haben die alten Filme und auch die Prequel-Filme viel besser hinbekommen.

Sind auch meine Hauptkritikpunkte.

Klar der neue Film ist keine Totalkatastrophe, aber er war jetzt nicht wirklich das, was ich erwartet hätte. Aber mir mangelte es dann auch wieder an zu vielen frischen Ideen und große Teile des Films wirkten wirklich wie Fanservice - allein schon die Szenen auf Jakku, wo der gesamte Schrott aus der alten Trilogie wortwörtlich im Wüstensand gezeitigt wurde, wirkten ab dem AT-AT-Haus dann fast schon ein wenig erzwungen.

Zumal das jetzt der zweite Sci-Fi-Reboot ist, in der J.J. Abrahams einfach mal ikonische Planeten mit Hilfe einer Superwaffe zerstören lässt - ich weiß nicht, ob das tatsächlich genau dieser Planet ist, aber wenn die Neue Republik auf Coruscant wieder ihren Sitz hat, dann... nun ja Sugly Insofern werd ich den Verdacht nicht los, dass das irgendein Tick ist, den dieser Mann hat. Skratz

**Laidoridas**

11.05.2016, 23:32

einfach mal ikonische Planeten mit Hilfe einer Superwaffe zerstören lässt - ich weiß nicht, ob das tatsächlich genau dieser Planet ist, aber wenn die Neue Republik auf Coruscant wieder ihren Sitz hat, dann... nun ja Sugly Ja, nach der Stelle hab ich auch ganz verwirrt zu meinem Nebenmann gesagt: "Haben die da jetzt gerade etwa Coruscant zerstört?" Das war schon wirklich sehr, sehr merkwürdig, und eben genau so eine Stelle, an der diese "Bloß nicht zu viele Infos"-Strategie für mich überhaupt nicht funktioniert hat.

**Darth Plagues**

12.05.2016, 19:43

Überhaupt beginnt und endet Star Wars mit mir\$hhmpf

**Laidoridas**

14.05.2016, 13:30

Und, guckt hier noch irgendwer außer mir heute Abend den ESC? \$wink

**Olivia**

14.05.2016, 14:18

Mit was tritt Deutschland dieses Jahr eigentlich an? Sofern wir antreten nach dem letztjährigen Punktestand ? :dnuhr:

**Laidoridas**

14.05.2016, 14:38

Na mit Jamie-Lee und ihrem faszinierenden Feuerzeug natürlich!

[http://www.eurovision.de/teilnehmer/jamielee104\\_v-zweispaltig.jpg](http://www.eurovision.de/teilnehmer/jamielee104_v-zweispaltig.jpg)

**Lord Regonas**

14.05.2016, 18:10

Na mit Jamie-Lee und ihrem faszinierenden Feuerzeug natürlich!

[http://www.eurovision.de/teilnehmer/jamielee104\\_v-zweispaltig.jpg](http://www.eurovision.de/teilnehmer/jamielee104_v-zweispaltig.jpg)

Ich mag diese Magma-Tunte nicht:rolleyes:



**MiMo**

14.05.2016, 21:08

Ich gucks auch. Dieses Jahr allerdings nicht von der Reeperbahn aus. Und da bin ich bei dem Wetter auch sehr froh drüber.^^

Unseren Beitrag finde ich nicht so pralle. Die sollen mal aufhören, immer solche kleinen Mädchen da hin zu werfen. Obwohl die mir noch mehr zusagt als es Xavier getan hätte.

**Laidoridas**

15.05.2016, 01:16

Tja, da war Europa wohl eurer Meinung. Şugly Letzter Platz find ich jetzt schon etwas ungerechtfertigt, wenn man bedenkt, dass da auch noch komplett lahmarschiger Kram wie England oder ganz schreckliches unangenehmes Zeug wie Serbien dabei war. :scared: Aber meine beiden Favoriten sind auf den ersten beiden Plätzen gelandet, unfassbar! Weiß gar nicht, ob das irgendwann schon mal vorgekommen ist. Ich war ja eigentlich fest davon überzeugt, dass der Russe gewinnen würde, weil ja in den letzten Jahren irgendwie immer die von den Buchmachern hochgejubelten Leute gewonnen haben. Ist ja schön, dass der Wettbewerb doch nicht so berechenbar ist wie es zuletzt immer den Anschein hatte. :)

**MiMo**

16.05.2016, 12:47

Tja, da war Europa wohl eurer Meinung. Şugly Letzter Platz find ich jetzt schon etwas ungerechtfertigt, wenn man bedenkt, dass da auch noch komplett lahmarschiger Kram wie England oder ganz schreckliches unangenehmes Zeug wie Serbien dabei war. :scared: Aber meine beiden Favoriten sind auf den ersten beiden Plätzen gelandet, unfassbar! Weiß gar nicht, ob das irgendwann schon mal vorgekommen ist. Ich war ja eigentlich fest davon überzeugt, dass der Russe gewinnen würde, weil ja in den letzten Jahren irgendwie immer die von den Buchmachern hochgejubelten Leute gewonnen haben. Ist ja schön, dass der Wettbewerb doch nicht so berechenbar ist wie es zuletzt immer den Anschein hatte. :)

Letzter Platz finde ich auch nicht okay. Noch schlimmer finde ich aber die ganzen Leute, die das jetzt als unumstößlichen Beweis dafür nehmen, dass sich alle anderen Länder gegen Deutschland verschworen haben und wir trotz unseres superduper Beitrags ja aus gar keinem anderen Grund als diesem auf dem letzten Platz gelandet sind. Wir würden nicht so oft letzte werden, wenn wir nicht immer so schlechtes Mittelmaß hinschicken und im Finale gesetzt wären. Jamie Lee wäre sonst halt einfach schon im Halbfinale ausgeschieden, da hätte sich dann wahrscheinlich keiner aufgeregt. :dnuhr:

**Laidoridas**

16.05.2016, 13:46

Letzter Platz finde ich auch nicht okay. Noch schlimmer finde ich aber die ganzen Leute, die das jetzt als unumstößlichen Beweis dafür nehmen, dass sich alle anderen Länder gegen Deutschland verschworen haben und wir trotz unseres superduper Beitrags ja aus gar keinem anderen Grund als diesem auf dem letzten Platz gelandet sind. Wir würden nicht so oft letzte werden, wenn wir nicht immer so schlechtes Mittelmaß hinschicken und im Finale gesetzt wären. Jamie Lee wäre sonst halt einfach schon im Halbfinale ausgeschieden, da hätte sich dann wahrscheinlich keiner aufgeregt. :dnuhr:

Dass sich dann keiner aufgeregt hätte, glaub ich jetzt weniger. :D Aber ansonsten seh ich das genauso. Das Lied war halt einfach nicht auffällig und gut genug.

Übrigens wären wir nach altem Votingsystem immerhin auf dem vorletzten Platz gelandet (<http://eurovisionworld.com/?esc=old-voting-system-australia-would-have-won-eurovision-2016>). :cool:

**Lord Regonas**

17.05.2016, 21:12

Ich wusste, warum ich die nicht gemocht habe...:rolleyes:

Morrowind gefällt mir übrigens immer besser. Habe mir fest vorgenommen Quest`s abzuarbeiten und scheitere jedes Mal wieder an irgendwelchen Irrwegen. Die führen mich wiederum an Orten mit neuen Quest`s\$cry

**König Rhobar II**

17.05.2016, 23:23

Den neuen Star Wars habe ich mir ja letztens auch mal angetan. Meh. Definitiv besser als die Prequels, aber halt auch nix besonderes. Dafür jede Menge unbeantworteter Fragen: Warum gibt es schon wieder ne Rebellion, wo doch offenbar die Republik das sagen hat? Welches kuriose Wurmloch hal Lukes Lichtschwert vom Inneren eines Gasriesen in den Keller einer Bar gebracht? Und warum zum Teufel müssen wir mit diesem Drecksteil von Jar-Jar-Binks-artigem Toy-Story Droiden vorlieb nehmen, während R2 ein Nickerchen hält? (Ernsthaft, ich verachte dieses Scheißding mit jeder Faser meines Seins. Ein Kugelförmiger Astromech? Beschäftigt Industrial Automaton jetzt Fünfjährige oder was?)

Und was den ESC angeht: Hab ich mir nicht angetan. War von vornherein klar, dass es der letzte Platz wird. Ich mein, ernsthaft, wir haben so viele so gute Künstler in Deutschland, warum schicken wir immer diese Nulpen? These: Deutschland wird niemals nennenswert Punkte machen, solange wir nicht endlich mal Rammstein hinschicken :o

**Lord Regonas**

17.05.2016, 23:35

Und was den ESC angeht: Hab ich mir nicht angetan. War von vornherein klar, dass es der letzte Platz wird. Ich mein, ernsthaft, wir haben so viele so gute Künstler in Deutschland, warum schicken wir immer diese Nulpen?

These: Deutschland wird niemals nennenswert Punkte machen, solange wir nicht endlich mal Rammstein hinschicken :o

§xlol

Ein wahres Wort:tanz:

**Laidoridas**

18.05.2016, 07:17

Welches kuriose Wurmloch hal Lukes Lichtschwert vom Inneren eines Gasriesen in den Keller einer Bar gebracht? Gab es da in dem Zusammenhang nicht auch so eine total elegante "Das erklär ich dir später"-Dialogstelle? §ugly Bin mal gespannt, ob da wirklich noch eine Erklärung kommt in den nächsten Filmen oder ob die einfach keine Lust hatten, sich was auszudenken. Könnte mir aber gut vorstellen, dass J. J. Abrams sämtliche Erklärungen einfach mal den Leuten überlassen hat, die nach ihm kommen, das hat ja bei Lost auch schon so gut geklappt. :D

Und was den ESC angeht: Hab ich mir nicht angetan. War von vornherein klar, dass es der letzte Platz wird. Ich mein, ernsthaft, wir haben so viele so gute Künstler in Deutschland, warum schicken wir immer diese Nulpen? Man guckt das doch nicht nur wegen Deutschland! Dann hätte man den ESC ja schon seit Jahren nicht mehr schauen dürfen (erst recht nicht im Cascada-Jahr :scared:). Außerdem ist so ein letzter Platz beim ESC ja auch ein historisches Ereignis, das man nicht verpassen darf. §lehrer

These: Deutschland wird niemals nennenswert Punkte machen, solange wir nicht endlich mal Rammstein hinschicken :o

Die wollen doch bestimmt nicht. Vielleicht könnte man ja mal Oooooomph!! oder Eisbrecher oder wie die Rammstein-Epigonenbands alle heißen mal fragen, vielleicht bemerkt im Ausland niemand den Unterschied. :D

**Jünger des Xardas**

18.05.2016, 10:33

Und warum zum Teufel müssen wir mit diesem Drecksteil von Jar-Jar-Binks-artigem Toy-Story Droiden vorlieb nehmen, während R2 ein Nickerchen hält? (Ernsthaft, ich verachte dieses Scheißding mit jeder Faser meines Seins. Ein Kugelförmiger Astromech? Beschäftigt Industrial Automaton jetzt Fünfjährige oder was?)

Die Droiden waren doch eh immer die heimlichen Protagonisten von Star Wars. Man kann einen Star Wars-Film ohne Chewbacca drehen oder ohne den Imperator, ja selbst ohne einen Skywalker, aber R2 muss einfach immer dabei sein!

**Olivia**

18.05.2016, 13:10

Generell finde ich, dass man merkt, dass Stefan Raab sich aus dem ESC-Geschehen zurückgezogen hat. Dementsprechend versteh ich auch nicht, wieso man sich nicht wieder auf originellere Ideen beruft, wenn die letzten Jahre ESC-mässig für uns sowieso scheiße waren. Selbst ein Comeback von Guildo Horn mit irgendeinem anderen sinnlosen Lied, was keiner versteht, kann die Wertung nicht tiefer reiten. Und wenn doch, dann ist es zumindest mal etwas worüber man reden kann anders als bei...

ähm...

shit ich hab schon wieder vergessen, wie die diesjährige Sängerin hieß. §kratzt

Mit anderen Worten: Selbst wenn wir nicht gewonnen habe, finde ich es schade, dass das einzige deutsche ESC Thema ist, dass wir mal wieder mit einem durchschnittlichen Lied komplett auf die Fresse geflogen sind. Und eigentlich finde ich das schon bezeichnend, wenn man über einen ESC-Beitrag nicht mehr als... nun ja, das im Nachhinein sagen kann. :dnuhr:

Bei Lena gabs ja wenigstens noch Leute, die sich im Vorfeld wie im Nachhinein über ihre englische Aussprache mockiert haben. :p

**Lord Regonas**

18.05.2016, 21:21

Wir sollten Helge Schneider hinschicken §rofl

**Olivia**

18.05.2016, 21:27

Fände ich sogar ziemlich nice. Irgendwie treffen Leute wie er echt meinen Humor mittlerweile. ^^

**Lord Regonas**

18.05.2016, 21:39

Fände ich sogar ziemlich nice. Irgendwie treffen Leute wie er echt meinen Humor mittlerweile. ^^

Geht mir auch so.

**Oblomow**

22.05.2016, 23:58

Ich möchte übrigens anmerken, dass während meiner BA-Abwesenheit hier ja gar nichts passiert ist, das Forum ist tot:o

**Laidoridas**

23.05.2016, 12:09

Das stimmt ja nicht. Es ist vielleicht nicht irrsinnig viel passiert, aber auf jeden Fall deutlich mehr als gar nichts! Und bald ist ja wieder Speedbattle-EM, dann steppt hier die nächsten drei Jahre wieder der Bär.

**Stonecutter**

23.05.2016, 21:07

Diesmal lasse ich mich nicht von dir überreden mitzumachen

**MiMo**

23.05.2016, 21:37

Dafür bin ich wieder dabei. Mein PC ist wieder da, wo ich die meiste Zeit wohne und stressige Semester sind bei zwei Jahren Zeit ja auch keine Ausrede. :p

Ansonsten könnte man ja Schwung in die Bude bringen, in dem man mal wieder davon berichtet, was man gerade so liest!

Ich zum Beispiel habe mir heute Rebecca Gables "Das Lächeln der Fortuna" gekauft, nachdem ich "Reckless - Das goldene Garn" der legendären Funke abgeschlossen habe.

**John Irenicus**

23.05.2016, 21:48

MisterMeister war mal in Rebecca Gablé verliebt, bevor er...

**Laidoridas**

26.05.2016, 20:37

Ansonsten könnte man ja Schwung in die Bude bringen, in dem man mal wieder davon berichtet, was man gerade so liest!

Ich zum Beispiel habe mir heute Rebecca Gables "Das Lächeln der Fortuna" gekauft, nachdem ich "Reckless - Das goldene Garn" der legendären Funke abgeschlossen habe.

Was ich zuletzt gelesen habe, kannst du dir ja wahrscheinlich denken, und den Kommentar dazu gibts dann auch noch irgendwann, ich schwöre! Vielleicht auch schon am nächsten Wochenende, also genau wie versprochen. :grinundwe

MisterMeister war mal in Rebecca Gablé verliebt, bevor er...

...schwul wurde? Damit kannst du den MiMo jetzt aber glaube ich nicht so schocken.

**Lord Regonas**

26.05.2016, 22:55

Ich hasse Überraschungsbesuche:rolleyes:

**John Irenicus**

26.05.2016, 23:25

Ich hasse Überraschungsbesuche:rolleyes:

<https://www.youtube.com/watch?v=oYCmmpRgE6c>

**Lord Regonas**

26.05.2016, 23:38

<https://www.youtube.com/watch?v=oYCmmpRgE6c>

Damit hätten wir den ESC gewonnen, mein Tag ist gerettet§knuff

**MiMo**

27.05.2016, 01:20

Was ich zuletzt gelesen habe, kannst du dir ja wahrscheinlich denken, und den Kommentar dazu gibts dann auch noch irgendwann, ich schwöre! Vielleicht auch schon am nächsten Wochenende, also genau wie versprochen.

:grinundwe

Herrje, das sollte keinesfalls irgendein Druckmachen sein. :D

Ich hätte jetzt auch gar nicht gedacht, dass du seither nichts mehr gelesen hast.

Daran gedacht habe ich vergangene Tage übrigens tatsächlich noch, aber unter einem ganz anderen Aspekt. Ich dachte mir nämlich, dass SnB nun ja bald "endlich" vorbei ist und ich es dann ja vielleicht endlich schaffe, das dritte HZK-Kapitel abzuschließen, sodass du dann einen viel hübscheren Cut hättest als jetzt. :igitt:

...schwul wurde? Damit kannst du den MiMo jetzt aber glaube ich nicht so schocken. Vielleicht bin ich ja geschockt, dass diese attraktive Katze zur Wahl gestanden hätte und ich mich ohne es zu wissen gegen sie entschieden habe! :eek:

**Laidoridas**

27.05.2016, 03:29

Herrje, das sollte keinesfalls irgendein Druckmachen sein. :D  
Ich hätte jetzt auch gar nicht gedacht, dass du seither nichts mehr gelesen hast.  
So hatte ich es auch gar nicht verstanden, das war ja nun eine ganz allgemeine Frage von dir. Da müsste ich schon sehr paranoid sein, um das jetzt gleich irgendwie als Kritik an mir zu verstehen. :D  
Naja, ich hab noch ein wenig was für die Uni gelesen seitdem, aber keinen Roman oder so. Hab da auch leider irgendwie nicht so die Ruhe zu zurzeit.

Vielleicht bin ich ja geschockt, dass diese attraktive Katze zur Wahl gestanden hätte und ich mich ohne es zu wissen gegen sie entschieden habe! :eek:  
Wusstest du jetzt wirklich nicht, dass MisterMeister schwul ist? Das wär ja maln Ding!

**MiMo** 27.05.2016, 13:05

Wusstest du jetzt wirklich nicht, dass MisterMeister schwul ist? Das wär ja maln Ding!

Bislang hab ich das nur für einen Running-Gag gehalten. :p

**Jünger des Xardas** 27.05.2016, 23:16

Bislang hab ich das nur für einen Running-Gag gehalten. :p  
Der Running-Gag ist doch, dass er acht ist.

**Laidoridas** 27.05.2016, 23:27

Elf, nicht acht. Meister war und ist doch immer elf!

**Atticus** 30.05.2016, 18:56

Mein Highlight des Tages:

Den Gothic Comic bei Facebook für 3€ abgesahnt.  
Facebook 1 - Ebay 0

**Simon92** 30.05.2016, 22:51

Mein Highlight des Tages:

Den Gothic Comic bei Facebook für 3€ abgesahnt.  
Facebook 1 - Ebay 0

Hat da ein Ex-Fan mit der Serie gebrochen oder wieso wollte er diese Rarität für so wenig Geld loswerden? :dnuhr:

**John Irenicus** 30.05.2016, 23:30

Sturmsense hat ja noch nicht gesagt, ob es das Original oder dieser Nachdruck ist.

Hallo übrigens, Simon! §wink

**Lord Regonas** 30.05.2016, 23:35

Hat da ein Ex-Fan mit der Serie gebrochen oder wieso wollte er diese Rarität für so wenig Geld loswerden? :dnuhr:

Da ist er :)

**Simon92** 31.05.2016, 00:14

Sturmsense hat ja noch nicht gesagt, ob es das Original oder dieser Nachdruck ist.

Hallo übrigens, Simon! §wink

Hallo lieber John, schön wieder hier zu sein und dass so viele von den alten Hasen noch hier sind. :gratz

Da ist er :)

Natürlich, ich halte Wort. §wink

**Laidoridas** 31.05.2016, 00:37

Hallo Simon! §wink

Sturmsense hat ja noch nicht gesagt, ob es das Original oder dieser Nachdruck ist. Selbst wenn es der Nachdruck ist, wäre das noch ein guter Deal. Die PC Games hat damals auf jeden Fall mehr gekostet als 3€.

**Olivia**

31.05.2016, 10:23

Zumal es doch egal ist, ob es jetzt nachgedruckt, komplett original ist, von Rüge selbst handsigniert wurde oder ob Kai Rosenkranz reingeschissen hat - so lange man den Comic auch als Comic lesen kann, erfüllt er für 3 Euro ja hoffentlich seinen Zweck. :dnuhr:

**Simon92**

31.05.2016, 12:18

Hallo Simon! §wink

Grüß dich Laido, ich hab mich in der Plauderecke nicht mehr so wirklich wohl gefühlt. Hänge jetzt wieder mehr bei euch rum. §knuff

**MiMo**

31.05.2016, 12:50

Grüß dich Laido, ich hab mich in der Plauderecke nicht mehr so wirklich wohl gefühlt. Hänge jetzt wieder mehr bei euch rum. §knuff

Ich war zwar schon seit Jahren nicht mehr in der Plauderecke, aber das ist definitiv eine gute Entscheidung. :D:A

**Simon92**

31.05.2016, 14:53

Ich war zwar schon seit Jahren nicht mehr in der Plauderecke, aber das ist definitiv eine gute Entscheidung. :D:A

Ja vor allem bei politischen Themen, die mich momentan auch sehr beschäftigen. Dass andere User und Moderatoren eine andere Meinung haben als ich, war nicht das Problem :rolleyes:. Den Rest kannst du dir sicher denken, wenn du dort auch schon schlechte Erfahrungen gemacht hast. ;)

**MiMo**

31.05.2016, 19:42

Sagt mal, wurden die Hosted-Foren ausgemistet? Die Liste wirkt auf mich ungewöhnlich kurz und Nox Corvi fehlt zum Beispiel.

**John Irenicus**

31.05.2016, 20:08

Wir sind doch auch ein Hosted-Forum. Wurden wir dann etwa auch ausgemistet? :scared:

**Lord Regonas**

31.05.2016, 20:16

Wir sind doch auch ein Hosted-Forum. Wurden wir dann etwa auch ausgemistet? :scared:

Wir stehen ganz oben auf der Liste§klatsch

**MiMo**

31.05.2016, 20:27

Wir sind doch auch ein Hosted-Forum. Wurden wir dann etwa auch ausgemistet? :scared:

Ich hab mich auch sicherer gefühlt, als da noch Foren dabei waren, in denen seit fünf Jahren keine Posts mehr geschrieben wurden. Da hab ich dann immer gedacht: Wenn, sind erstmal die an der Reihe!  
Und jetzt... :scared:

**Laidoridas**

31.05.2016, 20:54

Ich war zwar schon seit Jahren nicht mehr in der Plauderecke, aber das ist definitiv eine gute Entscheidung. :D:A  
Dem kann ich mich nur anschließen! :D

Ich hab mich auch sicherer gefühlt, als da noch Foren dabei waren, in denen seit fünf Jahren keine Posts mehr geschrieben wurden. Da hab ich dann immer gedacht: Wenn, sind erstmal die an der Reihe!  
Und jetzt... :scared:

Ach naja, da werden eben Foren aussortiert, in denen gar nichts mehr passiert und bei denen wohl auch an den entsprechenden Mod-Projekten nicht mehr gearbeitet wird. Aber wieso sollte unser Forum hier dichtgemacht werden? Wenn, dann sind erstmal die (<http://forum.worldofplayers.de/forum/forums/163-Eigenkreationen>) an der Reihe!  
§§p4

**Jünger des Xardas**

31.05.2016, 21:21

Die PE ist doch das Politikforum light. Quasi Frauke Petry, wenn letzteres Bernd Höcke ist.

Ach naja, da werden eben Foren aussortiert, in denen gar nichts mehr passiert und bei denen wohl auch an den entsprechenden Mod-Projekten nicht mehr gearbeitet wird. Aber wieso sollte unser Forum hier dichtgemacht werden? Wenn, dann sind erstmal die (<http://forum.worldofplayers.de/forum/forums/163-Eigenkreationen>) an der Reihe! \$Sp4

Pah, wir werden noch die WoG überleben. Notfalls weichen wir eben auf die Website der Storyvereinigung aus \$Sp4

**MiMo**

31.05.2016, 21:58

Ach naja, da werden eben Foren aussortiert, in denen gar nichts mehr passiert und bei denen wohl auch an den entsprechenden Mod-Projekten nicht mehr gearbeitet wird. Aber wieso sollte unser Forum hier dichtgemacht werden? Wenn, dann sind erstmal die (<http://forum.worldofplayers.de/forum/forums/163-Eigenkreationen>) an der Reihe! \$Sp4Oha, neuester Beitrag 3.4.? So tot war es dort das letzte Mal, als ich nachgesehen habe, noch nicht. Das kann aber auch schon ein Weilchen her sein. \$ugly

Pah, wir werden noch die WoG überleben. Notfalls weichen wir eben auf die Website der Storyvereinigung aus \$Sp4

Wäre ja nicht das erste Mal, das gewisse User des Storyforums eigene Foren aus dem Boden stampfen. \$hehe

**Simon92**

31.05.2016, 22:02

Die PE ist doch das Politikforum light. Quasi Frauke Petry, wenn letzteres Bernd Höcke ist.

Ich kann nicht mal sagen woran es liegt, aber politische Diskussionen sind hier sehr sehr anstrengend, im Gegensatz zu anderen Foren. Unabhängig von der Meinung der Beteiligten.

**Jünger des Xardas**

31.05.2016, 22:53

Ich kann nicht mal sagen woran es liegt, aber politische Diskussionen sind hier sehr sehr anstrengend, im Gegensatz zu anderen Foren. Unabhängig von der Meinung der Beteiligten.

Kann ich eigentlich nicht bestätigen. Gut, in der PE sind halt einige besonders widerliche Gestalten unterwegs und die Forenleitung lässt die halt gewähren, wenn sie nicht gar selbst mit ihnen sympathisiert, das ist ein Unterschied zu manchem anderen Forum. Aber insgesamt hatte ich nicht den Eindruck, dass politische Diskussionen in der PE groß anders verlaufen als in anderen Foren - oder außerhalb des Internets, wenn wir schon dabei sind.

**Atticus**

01.06.2016, 20:00

Hat da ein Ex-Fan mit der Serie gebrochen oder wieso wollte er diese Rarität für so wenig Geld loswerden? :dnuhr:

Das kann cih leider nicht sagen. Der wollte ein paar seiner Comics loswerden und unter den zwei dutzend Bildern sah ich dann dieses Schmückstück.

Ob es der Originalcomic ist oder der Nachdruck kann ich leider anhand des Fotos nicht sagen und fragen wollte ich nicht, denn es hätte ja sein können, dass der bloß nicht wusste, was das Ding wert ist und ich wollte natürlich keine Aufmerksamkeit drauf lenken.

[https://scontent.ftxl1-1.fna.fbcdn.net/v/t1.0-9/s720x720/13177077\\_996402673800198\\_6725163406334159509\\_n.jpg?oh=871d169d52e6d1d188e659c09a77a571&oe=57D183E2](https://scontent.ftxl1-1.fna.fbcdn.net/v/t1.0-9/s720x720/13177077_996402673800198_6725163406334159509_n.jpg?oh=871d169d52e6d1d188e659c09a77a571&oe=57D183E2)

**Laidoridas**

01.06.2016, 20:14

Ich glaube, das dürfte glatt das Original sein. Die Version aus der PC Games, die ich habe, hat ein anderes Cover, und da ist auch unten das PC-Games-Logo drauf. Und außerdem hat diese Version auch kein übliches Comicheft-Format, sondern ist etwas kleiner. Also, falls es nicht noch einen anderen Nachdruck gab oder der Verkäufer dich irgendwie übers Ohr haut, dann hast du wohl echt das Original für 3€ bekommen. Also schätzungsweise halb so viel wie ich damals für meinen Nachdruck bezahlt habe... nicht übel. :D

**Atticus**

01.06.2016, 20:38

Wenn es wirklich das Original ist, wird es gerahmt und an die Wand gehangen. :D

Hoffentlich hat er es heute angeschickt. Und hoffentlich schludert die Post nicht wieder, so wie bei den zwei Spielen die ich hier am Pinbrett gekauft habe. Das wäre fatal, wenn der Comic in den tiefen der Lagerhallen der deutschen Post verschwindet.

**Olivia**

02.06.2016, 11:24

Dann wünsch ich dir viel Glück und viel Spaß mit dem Machwerk. :)

Ansonsten...

<https://youtu.be/25IhfWRO4Rk>

**MiMo**

03.06.2016, 08:48

Da ich im EM-Thread gerade erst gepostet habe, tue ich mal hier meine Begeisterung kund: Die Speedbattle-EM-Ankündigung wirkt angenehm trashig und doch genügend ernst! :D:A

**Atticus**

03.06.2016, 14:44

Original 1. Auflage 2000 :cool:

**Laidoridas**

03.06.2016, 20:56

Original 1. Auflage 2000 :cool:

Du hast doch bestimmt Lust, den als Preis für die Speedbattle-EM zu sponsern, oder? Würde sich in der Ankündigung bestimmt ganz schön machen, und dann würde hier im Forum mal so richtig die Post abgehen. :)

Wenn du zu geizig bist, würde ich mich auch dazu bereit erklären, dir das Drei- bis Vierfache des offensichtlichen Warenwertes von 3€ dafür zu zahlen. Damit hättest du den Deal deines Lebens gemacht!

**MiMo**

03.06.2016, 21:11

Du hast doch bestimmt Lust, den als Preis für die Speedbattle-EM zu sponsern, oder? Würde sich in der Ankündigung bestimmt ganz schön machen, und dann würde hier im Forum mal so richtig die Post abgehen. :)

Wenn du zu geizig bist, würde ich mich auch dazu bereit erklären, dir das Drei- bis Vierfache des offensichtlichen Warenwertes von 3€ dafür zu zahlen. Damit hättest du den Deal deines Lebens gemacht!

Du könntest auch einfach so tun als hättest du einen Comic, den du als Preis zur Verfügung stellst, und dann deinen Titel verteidigen. §ugly

**Laidoridas**

03.06.2016, 21:50

Du könntest auch einfach so tun als hättest du einen Comic, den du als Preis zur Verfügung stellst, und dann deinen Titel verteidigen. §ugly

Dazu habe ich dann doch nicht genug Vertrauen in meine Speedbattle-Qualitäten. :D Außerdem hast du diesen an und für sich natürlich fantastischen Plan jetzt ja hier in aller Öffentlichkeit breitgetreten!

**Lady Xrystal**

04.06.2016, 11:10

LAIDOOO du warst ja immer noch nicht in Steam on! §cry

**Laidoridas**

04.06.2016, 12:58

LAIDOOO du warst ja immer noch nicht in Steam on! §cry

XRÜSSIII ich war doch letzte Nacht sogar mal wieder in Steam on aber du warst nicht da! :p

**Lady Xrystal**

04.06.2016, 13:37

XRÜSSIII ich war doch letzte Nacht sogar mal wieder in Steam on aber du warst nicht da! :p

Letzte Nacht war ich betrunken. §cry

Dann komm jetzt on! §cry

**Laidoridas**

04.06.2016, 14:37

Heute Abend schmeiß ichs nochmal an, ich muss jetzt erstmal einkaufen und Unikram lesen und so!

**Lady Xrystal**

04.06.2016, 14:41

Pff... Na gut. Aber wehe wenn nicht! \$Sp4

**Atticus**

04.06.2016, 16:37

Du hast doch bestimmt Lust, den als Preis für die Speedbattle-EM zu sponsern, oder? Würde sich in der Ankündigung bestimmt ganz schön machen, und dann würde hier im Forum mal so richtig die Post abgehen. :)

Wenn du zu geizig bist, würde ich mich auch dazu bereit erklären, dir das Drei- bis Vierfache des offensichtlichen Warenwertes von 3€ dafür zu zahlen. Damit hättest du den Deal deines Lebens gemacht!

<https://m.popkey.co/8bc021/mMLQz.gif>

Den geb ich nicht mehr her! :D

**John Irenicus**

05.06.2016, 14:47

Katzenkekse.

**MiMo**

05.06.2016, 16:25

Wohl eher Kätzchenkekse. :p

Powered by vBulletin® Version 4.2.2 Copyright ©2019 Adduco Digital e.K. und vBulletin Solutions, Inc. Alle Rechte vorbehalten.