

[World of Players](#) > [World of Gothic](#) > [Story-Forum](#) > [OT]Taverne zum hungrigen Schattenläufer #152 - Die schlechteste Taverne, dndAew, esTze

[Anmelden](#)

Archiv verlassen und diese Seite im Standarddesign anzeigen : [\[OT\]Taverne zum hungrigen Schattenläufer #152 - Die schlechteste Taverne, dndAew, esTze](#)

Seiten : [1](#) [\[2\]](#)

Jünger des Xardas

21.10.2017, 21:52

Ich geh schon davon aus, dass sich Banditen und Monster normalerweise auch gegenseitig bekämpfen. Ich habe das zwar noch nicht gesehen (bin bisher auch noch sehr wenigen Banditen begegnet), aber unterschiedliche Monster greifen sich ja auch untereinander an, wenn sie sich begegnen. Wird dann bei Banditen und Monstern sicher ähnlich sein. Allerdings scheint die Priorität dann im Zweifel wohl eher beim Helden zu liegen. :D Klar, so ein bisschen bescheuert ist das schon, aber es war einfach eine lustige Szene, deswegen fand ich das jetzt nicht so schlimm. In Gothic fand ich das halt sehr schön, dass die unterschiedliche Prioritäten hatten. Scavenger standen besonders auf Aß, Wölfe auf Schafe, Lurker auf Goblins...

Stimmt natürlich einerseits. Aber andererseits ist es ja schon insofern eine zusammenhängende Handlung, als es in allen drei Spielen um den Krieg gegen die Orks geht, und darum sich aus der Kolonie heraus zum Festland zu kämpfen. Na ja, das Ziel ist doch erst mal nur, aus der Kolonie rauszukommen. Das Festland ist da kein Thema. Und der Orkkrieg ist doch zunächst auch mehr Hintergrund und Teil des Settings und nicht selber Teil der Handlung. Außerdem will ich einen Zusammenhang gar nicht bestreiten. Es gibt halt insofern einen, als eben alles in einer Welt spielt, mit Orkkrieg, Göttern und allem Drum und Dran. Aber das ist ja nicht, was ich meinte.

Allerdings kann ich das ehrlich gesagt eh nicht richtig objektiv einordnen, weil das für mich inzwischen einfach so ist, dass Gothic 1 und 2 so sein müssen, wie sie sind. Tja, ich bin halt Philosoph und Philosophie ist bekanntlich die Wissenschaft der Möglichkeit, daher ist mir die faktische Realität nicht mehr oder weniger als die mögliche und so :o\$§p4

Da habe ich mich einfach zu sehr dran gewöhnt, und damals war ich viel zu begeistert von den Spielen, um mich an irgendwelchen Details der Sorte "Wieso erklärt mir Xardas denn jetzt schon gleich am Anfang, was mich im Rest des Spiels erwartet?" zu stören. Ich fand das ja damals auch alles super (und finde es heute noch super). Und da hat mich das auch nicht weiter gestört. Es ging ja auch gar nicht darum, das jetzt alles schlecht zu reden. Wie gesagt, insgesamt bin ich auch sehr glücklich darüber, dass wir eben Gothic 2 und nicht dieses Sequel bekommen haben. Da käme mir das jetzt einfach falsch vor, wenn man in Gothic 2 gegen den Schläfer und irgendwelche Dämonen kämpfen würde. Weil das ja dann einfach nicht mehr DAS Gothic 2 wäre. :D... Aber hier habe ich mich ja quasi in die Position der damaligen PBs versetzt und mich eben gefragt, wie es gerade zu diesem Gothic 2 gekommen ist. Denen konnte das ja noch nicht aus Gewöhnung falsch vorkommen, eben weil es noch gar kein Gothic 2 gab. Und da muss ich dann sagen, erscheint mir die Version mit den Dämonen einfach viel naheliegender und ich hätte in dieser Situation wohl eher diese Story erzählt, als irgendwas mit Drachen.

Äh, das kommt bestimmt alles im Verlauf der Quests später. Ganz bestimmt! :grinundwe
Ich weiß halt noch, dass ich beim Rumlaufen durchs Lager einige Dialoge ziemlich witzig fand, und ich dachte eigentlich, die wären da so in dem Bereich gewesen. Gab es nicht beim Rüstungshändler auch so einen ganz witzigen Wortwechsel?

Ja, das war aber auch eigentlich der einzige, der irgendwie etwas umfangreichere Dialoge hatte. Die waren ganz nett, ja, zumal man den ja auch so blöd anmachen konnte, dass man ihn dann erst mal wieder mit etwas Fleischwanzenragout von Snaf besänftigen muss, bevor er mit einem handelt. Aber insgesamt hatte ich da jetzt schon auf mehr gehofft!

dass teilweise Bugs aus Gothic 1 in Elex zu finden sind
Was? http://upload.worldofplayers.de/files10/roter_ugly.gif

Edit: Harivald!

John Irenicus

21.10.2017, 22:00

§list

:eek: :gratz

Lady Xrystal

21.10.2017, 22:06

Ein Harivald! Und diesmal sogar ein echter! §knuff

Was? http://upload.worldofplayers.de/files10/roter_ugly.gif

Na zum Beispiel der Kein-Fallschaden-Glitch. Zum Vergleich:

Gothic 1: <https://www.youtube.com/watch?v=ErpcLCYBWDU>

Elex: <https://www.youtube.com/watch?v=CEfGWfeNdZc>

Marlo der Händler

21.10.2017, 22:09

Ein Harivald! Und diesmal sogar ein echter! §knuff
Wer weiß? Der Username stand ja jedem offen. :p

Edit: Ups!

Lady Xrystal

21.10.2017, 22:16

Wer weiß? Der Username stand ja jedem offen. :p

Edit: Ups!

Das war jetzt so der Nippelblitzer des Storyforums, oder? Du postest "versehentlich" mit beiden Accounts und niemand weiß jetzt, ob das wirklich ein Versehen oder reines Kalkül war. :p

John Irenicus

21.10.2017, 22:30

Nippelblitzer, lechz

http://upload.worldofplayers.de/files10/Fussball_thym1.png.http://upload.worldofplayers.de/files10/Fussball_thym1.png

Laidoridas

21.10.2017, 23:38

Hallo Harivald! §wink
Tschüss Marlo! §wink

Ich muss zugeben, Elex gefällt mir eigentlich ganz gut. Es gibt ein paar Dinge, die mich tierisch nerven - zum Beispiel das viel kritisierte Kampfsystem oder die Tatsache, dass teilweise Bugs aus Gothic 1 in Elex zu finden sind - aber das Entdecken, besonders mit dem Jetpack, macht echt Spaß. Ich hab jetzt 20 Stunden lang gespielt und mich noch immer keiner Fraktion angeschlossen, weil ich alle drei doof finde.

Ja, sind sie im Grunde auch wirklich. So richtig dolle identifizieren kann ich mich da auch mit keiner Fraktion. :D Aber ich denk mal, ich geh zu den Klerikern, weil deren Rüstungen diese coolen im Wind flatternden Stoffetzen haben! §danke

Das Jetpack find ich übrigens auch super, hätte ich vorher gar nicht gedacht. Aber das haben sie wirklich richtig gut hingekommen, dass das einfach Spaß macht, immer mal wieder ein bisschen damit rumzufliegen.

Na ja, das Ziel ist doch erst mal nur, aus der Kolonie rauszukommen. Das Festland ist da kein Thema. Und der Orkkrieg ist doch zunächst auch mehr Hintergrund und Teil des Settings und nicht selber Teil der Handlung. Außerdem will ich einen Zusammenhang gar nicht bestreiten. Es gibt halt insofern einen, als eben alles in einer Welt spielt, mit Orkkrieg, Göttern und allem Drum und Dran. Aber das ist ja nicht, was ich meinte.

Naja, aber in Gothic 3 z.B. geht es doch im Prinzip nur darum, den Krieg zu entscheiden. Und der ist eben in Teil 1 schon Thema, weil er ja auch Grund dafür ist, dass man überhaupt in der Kolonie landet. Auch Lees Geschichte z.B., die in Teil 1 schon erzählt wird, setzt sich dann über Teil 2 und 3 fort. Zwar wird das im dritten Teil dann natürlich alles nicht zu einem richtig befriedigenden Ende gebracht, aber ich hatte schon immer das Gefühl, dass jeder Teil eine logische Fortsetzung des vorherigen ist. Aber ja, ich weiß schon, was du meinst, dass dieser Drachenkram und die Beliarbedrohung ziemlich aus dem Nichts kommen. Finde das halt nur nicht so schlimm, weil es wie gesagt genug andere Anknüpfungspunkte gibt, dass es sich immer noch nach einer zusammenhängenden Geschichte für mich anfühlt. Jetzt mal gerade so im Vergleich zu den Risen-Spielen gesehen, bei denen mit jedem Teil ein neues Fass aufgemacht wird.

Ja, das war aber auch eigentlich der einzige, der irgendwie etwas umfangreichere Dialoge hatte. Die waren ganz nett, ja, zumal man den ja auch so blöd anmachen konnte, dass man ihn dann erst mal wieder mit etwas Fleischwanzenragout von Snaf besänftigen muss, bevor er mit einem handelt. Aber insgesamt hatte ich da jetzt schon auf mehr gehofft!

Da hätte ich wohl nicht so vollmundige Ankündigungen machen sollen. :D Aber bei diesem einen Händler, der diesen Stand hat, gab es glaube ich später wirklich noch mehr Dialoge im Verlaufe einer Quest, die ich ziemlich lustig fand. Glaube ich. Alle Angaben ohne Gewähr!

Lady Xrystal

22.10.2017, 13:44

Irgendwie habe ich durch Elex jetzt Lust bekommen, Arcania zu spielen. (hier Ugly-Smileys vorstellen)

Aber erstmal bin ich auf dem Weg zu meiner Mutter um mich bei ihr über die Doofheit einer Freundin und die Doofheit vieler Frauen generell auszuheulen.

Harivald

22.10.2017, 16:17

Irgendwie habe ich durch Elex jetzt Lust bekommen, Arcania zu spielen. (hier Ugly-Smiley vorstellen)

Aber erstmal bin ich auf dem Weg zu meiner Mutter um mich bei ihr über die Doofheit einer Freundin und die Doofheit vieler Frauen generell auszuheulen.
Kannst du auch bei mir machen. :gratz :gratz

MiMo

22.10.2017, 18:56

Harivald! §omg

Xrüssi! §knuff

Was ihr so über Elex berichtet, klingt ja schon wirklich cool. Ein paar Mal hätte ich mir zwar eventuell eine Spoilerbox gewünscht, weil ich mich halt wirklich noch so überhaupt gar nicht mit dem Spiel beschäftigt hatte. Da war es für mich schon eine bahnbrechende Neuigkeit, dass es eine Gilde gibt, die nichts mit Technik am Hut haben will, aber ich bin wohl auch ein leichtes Ziel für neue Infos über das Spiel, denn ich weiß nicht mehr als dass es ein postapokalyptisches Mittelalter-Technik-Setting ist. Find ich eigentlich auch ganz gut, dass ich da dieses Mal so richtig ahnungslos rangehen darf. Eigentlich würde ich mir Elex dann auch direkt zusammen mit meiner PS4 kaufen, aber auf der anderen Seite will ich da auch nicht über 50€ für ausgeben. Mal sehen, ob das am Black Friday vielleicht schon was gibt...

Interessant übrigens, dass man Elex über die WoP immer noch "vorbestellen" kann. §ugly

Lady Xrystal

22.10.2017, 21:09

MiMo! §knuff

Eigentlich würde ich mir Elex dann auch direkt zusammen mit meiner PS4 kaufen, aber auf der anderen Seite will ich da auch nicht über 50€ für ausgeben. Mal sehen, ob das am Black Friday vielleicht schon was gibt...

Ich hab die DRM-freie GoG-Version. Falls du vor dem Kauf mal reinschnuppern willst, kann ich sie dir theoretisch zur Verfügung stellen. Theoretisch deshalb, weil die Dateien insgesamt 26GB groß sind und ich nicht weiß, wie ich sie dir zukommen lassen kann. §ugly

Vielleicht packe ich den Kram auf meine externe Festplatte und überreiche sie dir feierlich bei einem Bier in Bochum. Und am nächsten Tag treffen wir uns auf ein zweites Bier, damit du mir die Festplatte wieder zurückgeben kannst. Um am übernächsten Tag trinken wir ein drittes Bier, weil wir es können. Ich finde, es kann nie zu viel Bier geben. :o

Laidoridas

22.10.2017, 21:19

Was ihr so über Elex berichtet, klingt ja schon wirklich cool. Ein paar Mal hätte ich mir zwar eventuell eine Spoilerbox gewünscht, weil ich mich halt wirklich noch so überhaupt gar nicht mit dem Spiel beschäftigt hatte. Da war es für mich schon eine bahnbrechende Neuigkeit, dass es eine Gilde gibt, die nichts mit Technik am Hut haben will, aber ich bin wohl auch ein leichtes Ziel für neue Infos über das Spiel, denn ich weiß nicht mehr als dass es ein postapokalyptisches Mittelalter-Technik-Setting ist.

Ja, gut, die Anti-Technik-Leute sind halt die Mittelalterfraktion, insofern ist das dann doch nichts Neues für dich. :D Also, gespoilert wurde bisher wirklich nichts, da bin ich ja immer selber sehr pingelig und passe schon auf. :)

Ich hab die DRM-freie GoG-Version. Falls du vor dem Kauf mal reinschnuppern willst, kann ich sie dir theoretisch zur Verfügung stellen. Theoretisch deshalb, weil die Dateien insgesamt 26GB groß sind und ich nicht weiß, wie ich sie dir zukommen lassen kann. §ugly

Vielleicht packe ich den Kram auf meine externe Festplatte und überreiche sie dir feierlich bei einem Bier in Bochum. Und am nächsten Tag treffen wir uns auf ein zweites Bier, damit du mir die Festplatte wieder zurückgeben kannst. Um am übernächsten Tag trinken wir ein drittes Bier, weil wir es können. Ich finde, es kann nie zu viel Bier geben. :o Da sucht wohl jemand einen schwulen besten Freund, um über die eigenen Freundinnen abzulästern! :p Um MiMo zu ködern, bräuchtest du aber die PS4-Version. Und eine PS4. Und jetzt rate mal, wer beides hat. MiMo würde dich jederzeit für mich sitzen lassen! :cool:

Lady Xrystal

22.10.2017, 21:49

Da sucht wohl jemand einen schwulen besten Freund, um über die eigenen Freundinnen abzulästern!

Ich hab schon einen schwulen besten Freund. Aber MiMo darf gerne mein regionaler schwuler bester Freund werden. Man kann nie zu viele schwule beste Freunde haben. :cool:

Außerdem: Eine PS4 hab ich auch. Benutz ich nur nie, weil ich die meisten Spiele mit Controller auch am PC spielen kann.

Lady Xrystal

23.10.2017, 01:46

Hab gerade erfahren, dass man in Elex wohl auch

Caja knallen kann.

Geht das auch mit Duras? Der ist nämlich ganz schnuckelig. Aber irgendwie befürchte ich, dass PB dieses Thema (um es mal freundlich auszudrücken) eher altmodisch behandelt.

Laidoridas

23.10.2017, 02:54

Tja, wenn die eigene Kälte weit genug gesunken ist, wäre das ja quasi die logische Konsequenz! §prost Eigentlich möchte ich mir aber lieber nicht ausmalen, wie so ein Dialog (oder gar die entsprechende Zwischensequenz, falls es denn eine gäbe) dann bei den Piranhas aussehen würde. Aber ich kann mir das auch bei den Frauen ehrlich gesagt noch nicht so richtig vorstellen, wie das funktionieren soll. Da müsste der Held dann ja auch irgendwas ansatzweise Romantisches sagen und vielleicht auch mal nicht ganz so grimmig gucken... und so eine aufwändig produzierte, hochsinnliche Sequenz wie damals in der roten Laterne ist wohl leider eh nicht zu erwarten. :(

Bei Cajas Rekrutierung musste ich ja übrigens echt lachen, als die als technikfeindliche Berserkerin auf einmal ganz selbstverständlich einen Jetpack hervorgezaubert hat. Da haben es sich die Piranhas aber ein bisschen sehr einfach gemacht. :D

Lady Xrystal

23.10.2017, 03:12

Tja, wenn die eigene Kälte weit genug gesunken ist, wäre das ja quasi die logische Konsequenz! §prost Eigentlich möchte ich mir aber lieber nicht ausmalen, wie so ein Dialog (oder gar die entsprechende Zwischensequenz, falls es denn eine gäbe) dann bei den Piranhas aussehen würde. Aber ich kann mir das auch bei den Frauen ehrlich gesagt noch nicht so richtig vorstellen, wie das funktionieren soll. Da müsste der Held dann ja auch irgendwas ansatzweise Romantisches sagen und vielleicht auch mal nicht ganz so grimmig gucken... und so eine aufwändig produzierte, hochsinnliche Sequenz wie damals in der roten Laterne ist wohl leider eh nicht zu erwarten. :(

Och, wieso denn? Elex spielt ja in einer rauen Welt, in der sich alle gegenseitig beleidigen. Vielleicht stehen die Frauen dort einfach darauf, hart gefickt zu werden?

Wirklich romantisch ist das dann zwar nicht, aber passen würde es durchaus.

Aber an die Szene in der Roten Laterne kommt wirklich nichts ran. Bester Videospielsex ever. Einfach göttlich. §danke

Bei Cajas Rekrutierung musste ich ja übrigens echt lachen, als die als technikfeindliche Berserkerin auf einmal ganz selbstverständlich einen Jetpack hervorgezaubert hat. Da haben es sich die Piranhas aber ein bisschen sehr einfach gemacht. :D

Oh ja. Davon abgesehen hat mich auch irritiert, dass in Goliath ganz selbstverständlich zwei Teleporter stehen. §ugly

Und eigentlich müsste der Spieler sein Jetpack doch auch abgeben, wenn er sich den technikfeindlichen Berserkern anschließt, oder? Ich hab mich ja noch keiner Fraktion angeschlossen, deshalb weiß ich nicht genau, ob es vielleicht eine Ingame-Erklärung dafür gibt, wieso der Held es trotzdem behält. Aber inkonsequent wirkt das leider schon.

Laidoridas

23.10.2017, 03:29

Och, wieso denn? Elex spielt ja in einer rauen Welt, in der sich alle gegenseitig beleidigen. Vielleicht stehen die Frauen dort einfach darauf, hart gefickt zu werden?

Wirklich romantisch ist das dann zwar nicht, aber passen würde es durchaus.

Aber Caja doch nicht. Das ist doch eine ganz Liebe! :)

Ich hoffe ja aber mal eher darauf, dass man mit einer der Klerikerinnen was anfangen kann. Die sehen ja wohl eindeutig am besten aus in diesen stylischen Klerikerklamotten und haben auch die schicksten Frisuren! §list

Oh ja. Davon abgesehen hat mich auch irritiert, dass in Goliath ganz selbstverständlich zwei Teleporter stehen. §ugly

Und eigentlich müsste der Spieler sein Jetpack doch auch abgeben, wenn er sich den technikfeindlichen Berserkern anschließt, oder? Ich hab mich ja noch keiner Fraktion angeschlossen, deshalb weiß ich nicht genau, ob es vielleicht eine Ingame-Erklärung dafür gibt, wieso der Held es trotzdem behält. Aber inkonsequent wirkt das leider schon. Es gibt da ja diesen einen Typen bei den Berserkern, der einen auf den Adjutor anspricht und dann aber meint, dass er den akzeptiert, weil der ja fest mit dem Arm verwachsen ist. Das Jetpack scheint der aber nicht bemerkt zu haben, naja... Und generell scheint es die Berserker dann ja auch nicht so richtig zu stören, dass man mit dem Jetpack rumfliegt, Gesetz hin oder her. :D

Die Teleporter im Berserkerlager sind natürlich auch wirklich superbescheuert, ja. Vor allem kümmert es wohl auch keinen, dass sich die Technikfans jederzeit mitten in ihr Lager reinteportieren können, wie sie lustig sind. Wäre bei einem eventuellen Überraschungsangriff der Kleriker ja sicher auch nicht so günstig! §ugly Überhaupt sind die Teleporter ziemlich untererklärt. Von der Optik her würd ich die am ehesten den Klerikern zuschreiben, aber wieso die da überall erbaut haben, müsste dann auch mal geklärt werden. Und wieso der Held die dann so ohne Weiteres benutzen kann. Offenbar verbinden die sich ja mit seinem Adjutor, aber der wiederum ist doch Alb-Technologie. Und wenn da überall Alb-Teleporter in der Gegend rumstünden, gegen die niemand was unternehmen würde, das wär ja wohl erst recht fragwürdig!

Bei den Berserkern finde ich den Namen übrigens echt unpassend. Wieso nennen sie sich denn so? Das verpasst denen doch völlig unnötigerweise so ein martialisches Image, obwohl das gar nicht zu deren Zielen passt. Die meisten von denen sind doch Gärtner und Recyclingbeauftragte, wie passt denn bitteschön der Name dazu? Hat ja auch seinen Grund, dass sich die Umweltschützer in unserer Welt lieber "Greenpeace" oder so nennen. :D

Lady Krystal

23.10.2017, 03:50

Es gibt da ja diesen einen Typen bei den Berserkern, der einen auf den Adjutor anspricht und dann aber meint, dass er den akzeptiert, weil der ja fest mit dem Arm verwachsen ist. Das Jetpack scheint der aber nicht bemerkt zu haben, naja... Und generell scheint es die Berserker dann ja auch nicht so richtig zu stören, dass man mit dem Jetpack rumfliegt, Gesetz hin oder her. :D

Na ja, vielleicht denkt der Typ einfach, das Jetpack sei auch angewachsen. Die Berserker kennen sich ja nicht so gut mit der Technik aus. :p

Aber ernsthaft. Auch wenn das Jetpack für die Spielmechanik wichtig ist, hätte man das im Bezug auf die Berserker trotzdem irgendwie logischer lösen können. Die billigste (aber wahrscheinlich beste) Lösung wäre gewesen, dass dem Spieler beim Gildeneintritt das Jetpack weggenommen wird, er dafür aber einen Flugzauber erlernt, der im Endeffekt den gleichen Effekt wie das Jetpack hat. Sieht dann zwar nicht mehr so cool aus, aber wäre einerseits logischer und andererseits auch für die Spieler gut, die Elex komplett ohne Technikrams durchspielen wollen.

Die Teleporter im Berserkerlager sind natürlich auch wirklich superbescheuert, ja. Vor allem kümmert es wohl auch keinen, dass sich die Technikfans jederzeit mitten in ihr Lager reinteportieren können, wie sie lustig sind. Wäre bei einem eventuellen Überraschungsangriff der Kleriker ja sicher auch nicht so günstig! §ugly Überhaupt sind die Teleporter ziemlich unterklärt. Von der Optik her würd ich die am ehesten den Klerikern zuschreiben, aber wieso die da überall erbaut haben, müsste dann auch mal geklärt werden. Und wieso der Held die dann so ohne Weiteres benutzen kann. Offenbar verbinden die sich ja mit seinem Adjutor, aber der wiederum ist doch Alb-Technologie. Und wenn da überall Alb-Teleporter in der Gegend rumstünden, gegen die niemand was unternehmen würde, das wär ja wohl erst recht fragwürdig!

Bei den Berserkern finde ich den Namen übrigens echt unpassend. Wieso nennen sie sich denn so? Das verpasst denen doch völlig unnötigerweise so ein martialisches Image, obwohl das gar nicht zu deren Zielen passt. Die meisten von denen sind doch Gärtner und Recyclingbeauftragte, wie passt denn bitteschön der Name dazu? Hat ja auch seinen Grund, dass sich die Umweltschützer in unserer Welt lieber "Greenpeace" oder so nennen. :D

Stimmt, das hatte ich gar nicht bedacht.

Vor allem, wieso hüpfen die Albs nicht einfach in alle Städte und machen dort alles platt? Selbst, wenn die Technologie nicht von den Albs selbst stammt, nutzen können sie die ja trotzdem, sonst könnte der Held das auch nicht.

Und ja, der Name "Berserker" ist wirklich bescheuert. Ich hatte ja gehofft, dass es auch hier eine Ingame-Erklärung dafür gibt (z.B. eine alte Sprache, in der "Berserk" sowas wie Friedensstifter oder Baumkuschler bedeutet und von der das Wort dann entsprechend abgeleitet wurde).

Aber: Ähnlich inkonsequent wie die Berserker sind meiner Ansicht nach auch die Outlaws. Angeblich verachten sie jede Art von Gesetz, trotzdem wird man in deren Lager erstmal mit all ihren Regeln konfrontiert und einfach so jemanden angreifen und töten oder klauen darfst du da auch nicht.

Und den Klerikern kann ich mich eigentlich auch nicht anschließen. Der Name "Jax" wirkt einfach viel zu cool für so Kumpanen namens Bertram und Falk und Lutz. §gnah

Laidoridas

23.10.2017, 13:13

Aber ernsthaft. Auch wenn das Jetpack für die Spielmechanik wichtig ist, hätte man das im Bezug auf die Berserker trotzdem irgendwie logischer lösen können. Die billigste (aber wahrscheinlich beste) Lösung wäre gewesen, dass dem Spieler beim Gildeneintritt das Jetpack weggenommen wird, er dafür aber einen Flugzauber erlernt, der im Endeffekt den gleichen Effekt wie das Jetpack hat. Sieht dann zwar nicht mehr so cool aus, aber wäre einerseits logischer und andererseits auch für die Spieler gut, die Elex komplett ohne Technikrams durchspielen wollen.

Ja, das wäre wirklich die beste Lösung gewesen. Und so aufwändig wär das ja nun wirklich nicht gewesen. Einfach Jetpack-Modell entfernen, irgendein magisches Funkeln unter den Helden klatschen und fertig.

Vor allem, wieso hüpfen die Albs nicht einfach in alle Städte und machen dort alles platt? Selbst, wenn die Technologie nicht von den Albs selbst stammt, nutzen können sie die ja trotzdem, sonst könnte der Held das auch nicht.

Das kann der Held bestimmt nur wegen seinem Elexentzug, weil der Teleporter vor der Teleportation einen Elex-Reinheits-Check macht! Wird bestimmt alles noch ganz einwandfrei erklärt!

Aber: Ähnlich inkonsequent wie die Berserker sind meiner Ansicht nach auch die Outlaws. Angeblich verachten sie jede Art von Gesetz, trotzdem wird man in deren Lager erstmal mit all ihren Regeln konfrontiert und einfach so jemanden angreifen und töten oder klauen darfst du da auch nicht.

Bei denen war ich noch gar nicht, bisher war ich nach dem Abgrasen der meisten Goliet-Quests die meiste Zeit in Abessa und im Hort der Kleriker. Klingt aber wirklich ziemlich dämlich, und spielmechanisch notwendig wäre das doch auch nicht gewesen. Man hätte es doch ruhig so machen können, dass man sich beim Angreifen oder Klauen immer nur mit dem jeweiligen Opfer und vielleicht noch dessen besten Kumpels oder so auseinander setzen muss, aber

dann nicht gleich das ganze Lager auf einen losgeht.

Und den Klerikern kann ich mich eigentlich auch nicht anschließen. Der Name "Jax" wirkt einfach viel zu cool für so Kumpanen namens Bertram und Falk und Lutz. §gnah
Wer so coole Rüstungen und Roboter und alles hat, der hat coole Namen doch gar nicht mehr nötig! §danke

MiMo

23.10.2017, 14:02

Ich hab die DRM-freie GoG-Version. Falls du vor dem Kauf mal reinschnuppern willst, kann ich sie dir theoretisch zur Verfügung stellen. Theoretisch deshalb, weil die Dateien insgesamt 26GB groß sind und ich nicht weiß, wie ich sie dir zukommen lassen kann. §ugly

Vielleicht packe ich den Kram auf meine externe Festplatte und überreiche sie dir feierlich bei einem Bier in Bochum. Und am nächsten Tag treffen wir uns auf ein zweites Bier, damit du mir die Festplatte wieder zurückgeben kannst. Um am übernächsten Tag trinken wir ein drittes Bier, weil wir es können. Ich finde, es kann nie zu viel Bier geben. :oBier in Bochum klingt super! §prost
Mit Elex kann ich mich noch ein bisschen gedulden, den Kauf einer PS4 hab ich für nächsten Monat fest eingeplant. Und wenn dann wieder das Geld nicht reicht, wird sich eben prostituiert eben gehungert. | -)

Da sucht wohl jemand einen schwulen besten Freund, um über die eigenen Freundinnen abzulästern! :p Um MiMo zu ködern, bräuchtest du aber die PS4-Version. Und eine PS4. Und jetzt rate mal, wer beides hat. MiMo würde dich jederzeit für mich sitzen lassen! :cool: Du bist ja nur neidisch, weil Xrussi sich mit mir treffen will. §baeh

Ich hab schon einen schwulen besten Freund. Aber MiMo darf gerne mein regionaler schwuler bester Freund werden. Man kann nie zu viele schwule beste Freunde haben. :cool:
Ist das dann so wie beim Fußball? Wenn man sich in der Regionalliga bewährt, steigt man immer weiter auf? :eek:

Hab gerade erfahren, dass man in Elex wohl auch

Caja knallen kann.

Geht das auch mit Duras? Der ist nämlich ganz schnuckelig. Aber irgendwie befürchte ich, dass PB dieses Thema (um es mal freundlich auszudrücken) eher altmodisch behandelt. Den musste ich nach dieser Aussage mal eben googeln. Erst dachte ich, dass mir der falsche NPC angezeigt wird, denn der ist ja echt... haarig. :igitt:

Lady Xrystal

23.10.2017, 17:54

Ja, das wäre wirklich die beste Lösung gewesen. Und so aufwändig wär das ja nun wirklich nicht gewesen. Einfach Jetpack-Modell entfernen, irgendein magisches Funkeln unter den Helden klatschen und fertig.

Eben! Es braucht dafür ja nicht mal neue Animationen oder sowas. Einfach ein paar Leuchtpartikel unterm Hintern, fertig.

Das kann der Held bestimmt nur wegen seinem Elexentzug, weil der Teleporter vor der Teleportation einen Elex-Reinheits-Check macht! Wird bestimmt alles noch ganz einwandfrei erklärt!

Bestimmt. §ugly

Bei denen war ich noch gar nicht, bisher war ich nach dem Abgrasen der meisten Goliet-Quests die meiste Zeit in Abessa und im Hort der Kleriker. Klingt aber wirklich ziemlich dämlich, und spielmechanisch notwendig wäre das doch auch nicht gewesen. Man hätte es doch ruhig so machen können, dass man sich beim Angreifen oder Klauen immer nur mit dem jeweiligen Opfer und vielleicht noch dessen besten Kumpels oder so auseinander setzen muss, aber dann nicht gleich das ganze Lager auf einen losgeht.

Jo, sowas hatte ich eigentlich auch erwartet. Aber Pustekuchen. Baust du einmal Mist, hast du plötzlich das ganze Lager gegen dich.

Generell habe ich aber auch den Eindruck, dass sich alle drei Fraktionen in ihren Strukturen sehr stark ähneln. Der einzige wirkliche Unterschied ist halt die Optik der Waffen und Rüstungen.

Ich hatte anfangs auch irgendwie erwartet, dass die Kleriker mit ihren Laserkanonen die stärksten Waffen im Spiel bekommen, während die Berserker als Ausgleich die mächtigste Magie beherrschen oder sowas.

Wer so coole Rüstungen und Roboter und alles hat, der hat coole Namen doch gar nicht mehr nötig! §danke

Gut, da gebe ich dir Recht. Ich werd mal schauen, wie weit ich im Spiel komme, ohne mich einer Gilde anzuschließen und wenn es nicht mehr vorwärts geht, trete ich den Klerikern bei. Einfach nur aus Style-Gründen. §danke

Bier in Bochum klingt super! §prost

Finde ich auch. Ich kann ja mal Bescheid geben, wenn ich wieder drüben bin (momentan hocke ich bei Familiy & Friends in Frankfurt und hab noch kein Rückfahrtticket gebucht). §prost

Du bist ja nur neidisch, weil Xrüssi sich mit mir treffen will. §baeh

Mit Laido würde ich mich ja auch treffen. Aber er will ja nicht. §cry

Ist das dann so wie beim Fußball? Wenn man sich in der Regionalliga bewährt, steigt man immer weiter auf? :eek:

Ersetz Fußball durch Gladiatorenkämpfe auf Leben und Tod und du hast es erfasst. §§p4

Den musste ich nach dieser Aussage mal eben googeln. Erst dachte ich, dass mir der falsche NPC angezeigt wird, denn der ist ja echt... haarig. :igitt:

Ich steh halt auf Bärte. §list

Lady Xrystal

23.10.2017, 18:34

Ach ja, was ich noch fragen wollte: Weiß einer zufällig, wie lange man ungefähr braucht, um die Mainstory von Arcania durchzuspielen?

MiMo

23.10.2017, 20:39

Ach ja, was ich noch fragen wollte: Weiß einer zufällig, wie lange man ungefähr braucht, um die Mainstory von Arcania durchzuspielen?

Wenn ich mich richtig erinnere 20-22h.

Und ArcaniA besteht nur aus Mainstory. Mehr Zeit kannst du gar nicht brauchen. :p

Söldner Zu Befehl!

24.10.2017, 00:31

Du bist ja nur neidisch, weil Xrüssi sich mit mir treffen will. §baeh

Mit dir würd ich mich auch gern treffen. :(

Mit Laido würde ich mich ja auch treffen. Aber er will ja nicht. §cry

Ich kann dir ja mal ausgiebig von unserem Treffen erzählen, wenn es soweit ist. Also vom Treffen zwischen mir und Laido, nicht zwischen uns. Nicht, dass ich mich nicht gerne mit dir treffen würde, ich würde euch alle ja liebend gerne mal treffen, aber ... Du verstehst schon. §cat

Jedenfalls bin ich wieder da und freue mich auch, euch in den nächsten Tagen über meine ersten Eindrücke in der Uni zu erzählen, die ich in den Orientierungstagen und der ersten Studienwoche gewonnen habe.

Laidoridas

24.10.2017, 03:23

Trefft euch mal lieber untereinander und verbreitet spannende Gerüchte über mich, das ist garantiert viel unterhaltsamer als ein tatsächliches Treffen mit mir. :p

Generell habe ich aber auch den Eindruck, dass sich alle drei Fraktionen in ihren Strukturen sehr stark ähneln. Der einzige wirkliche unterschied ist halt die Optik der Waffen und Rüstungen.

Ich hatte anfangs auch irgendwie erwartet, dass die Kleriker mit ihren Laserkanonen die stärksten Waffen im Spiel bekommen, während die Berserker als Ausgleich die mächtigste Magie beherrschen oder sowas. Der größte Unterschied scheint wohl in der Art der Zauber zu liegen. Bei den Klerikern hab ich noch nicht so ganz durchschaut, ob die auch sowas wie Angriffszauber haben, aber zumindest die Outlaws haben ja offenbar nur diese Stims. Und generell die ganzen Fraktionsfähigkeiten unterscheiden sich halt. Aber so eine ganz klare Ausrichtung im Kampfstil wie bei Söldner/Magier/Paladine scheint es nicht zu geben.

Gut, da gebe ich dir Recht. Ich werd mal schauen, wie weit ich im Spiel komme, ohne mich einer Gilde anzuschließen und wenn es nicht mehr vorwärts geht, trete ich den Klerikern bei. Einfach nur aus Style-Gründen. §danke
Ich bin jetzt auch mal zu den Outlaws gelatscht, und das hat mich in meiner Kleriker-Entscheidung nur noch weiter bestätigt. Wer will denn schon in so einer Wellblechhüttensiedlung mitten in der sengenden Hitze wohnen, wenn man auch in stilsicher eingerichteten Wohnungen mit eigenem Computer hausen kann? Auch wenn die Computer offenbar

alle nichts anderes können als simple geometrische Körper rotieren zu lassen, ist das ja immer noch besser als gar kein Computer!

Lady Xrystal

24.10.2017, 16:51

Ich kann dir ja mal ausgiebig von unserem Treffen erzählen, wenn es soweit ist. Also vom Treffen zwischen mir und Laido, nicht zwischen uns. Nicht, dass ich mich nicht gerne mit dir treffen würde, ich würde euch alle ja liebend gerne mal treffen, aber ... Du verstehst schon. §cat

Au ja. Dann musst du mir auch erzählen, ob Laido wirklich so heiß ist, wie ich ihn mir immer vorstelle. §omg

Trefft euch mal lieber untereinander und verbreitet spannende Gerüchte über mich, das ist garantiert viel unterhaltsamer als ein tatsächliches Treffen mit mir. :p

Gute Idee. SF-CT when? :o

Ich bin jetzt auch mal zu den Outlaws gelatscht, und das hat mich in meiner Kleriker-Entscheidung nur noch weiter bestätigt. Wer will denn schon in so einer Wellblechhüttensiedlung mitten in der sengenden Hitze wohnen, wenn man auch in stilsicher eingerichteten Wohnungen mit eigenem Computer hausen kann? Auch wenn die Computer offenbar alle nichts anderes können als simple geometrische Körper rotieren zu lassen, ist das ja immer noch besser als gar kein Computer!

Das stimmt!

Aber wie gesagt, noch komme ich als Gildenloser ganz gut klar.

Laidoridas

24.10.2017, 20:59

Au ja. Dann musst du mir auch erzählen, ob Laido wirklich so heiß ist, wie ich ihn mir immer vorstelle. §omg
Lass dir doch diese schöne Fantasie nicht von der grausigen Realität kaputtmachen! :scared:

alibombali

25.10.2017, 01:22

Harivald ist zurück! :)

Elex werde ich wohl nicht spielen können erstmal, schade. Mein Laptop ist ja leider ungefähr so alt wie mein Account hier im Forum.

Dafür habe ich mir vor zwei Wochen über gog.com Shadow Man geholt. Kennt ihr das noch? Von John weiß ichs ja. Dieses eklige, gruselige Zombie-Spiel, das irgendwann Anfang 2000er mal in der CBS war. Bin da damals jedenfalls nie weit gekommen und jetzt hab ich es fast durch. Bei der Gog-Version ist allerdings auch der Strategy Guide dabei, in den ich ab und an mal reingeschaut hab.

Laidoridas

25.10.2017, 16:57

Elex werde ich wohl nicht spielen können erstmal, schade. Mein Laptop ist ja leider ungefähr so alt wie mein Account hier im Forum.

Na komm, dann musst du dich jetzt eben mal in Unkosten stürzen, um das Triple vollzumachen. Ewig lange wird das ja sicher nicht mehr dauern, bis das Elex-Storyforum aus der Taufe gehoben wird, und dann musst du bereit zur Machtübernahme sein!

(Andererseits geht das vielleicht auch ohne Elex-Kenntnis... Ajnif hat wahrscheinlich auch nie Risen gespielt, oder? §ugly)

Dafür habe ich mir vor zwei Wochen über gog.com Shadow Man geholt. Kennt ihr das noch? Von John weiß ichs ja. Dieses eklige, gruselige Zombie-Spiel, das irgendwann Anfang 2000er mal in der CBS war. Bin da damals jedenfalls nie weit gekommen und jetzt hab ich es fast durch. Bei der Gog-Version ist allerdings auch der Strategy Guide dabei, in den ich ab und an mal reingeschaut hab.

Das Spiel sagt mir überhaupt nichts. Mit sowas Unheimlichem bin ich um das Jahr 2000 herum wohl noch nicht in Kontakt gekommen!

Küken

25.10.2017, 17:05

(Andererseits geht das vielleicht auch ohne Elex-Kenntnis... Ajnif hat wahrscheinlich auch nie Risen gespielt, oder? §ugly)

Im Foren-RPG schrieb zu Gothic2-Zeiten mal ein sehr erfolgreicher Wassermagier mit, der mindestens das Addon nie gespielt hatte. Das ist insoweit erwähnenswert, als dass das Lager der Wassermagier im RPG in Jharkendar lag. Ich vermute sowieso, dass man mithilfe eines beliebigen Fan-Wikis eine Fanfiction zu jedem beliebigen Hintergrund schreiben kann. :o

John Irenicus

25.10.2017, 17:49

Ich vermute sowieso, dass man mithilfe eines beliebigen Fan-Wikis eine Fanfiction zu jedem beliebigen Hintergrund schreiben kann. :o

Hm, meinst du? Also, man kann das sicher machen, aber ich behaupte mal, dass das früher oder später auffallen würde! Ja, doch, da lege ich mich mal fest!

Küken

25.10.2017, 18:31

Hm, meinst du? Also, man kann das sicher machen, aber ich behaupte mal, dass das früher oder später auffallen würde! Ja, doch, da lege ich mich mal fest!

Aber wenn es dann soweit ist, werden alle Nichtbeteiligten anerkennend nicken und tuscheln und sowas. Genau wie bei dem Gebärdenspracheübersetzer bei der Obamarede. :o

Eispfötchen

25.10.2017, 18:47

Mal eine Frage ...

ich möchte eine neue Geschichte hochladen. Mir fällt aber im Moment kein gescheitert Titel ein. Kann man den Titel später noch ändern? Also im Prinzip das Betrefffeld?

MiMo

25.10.2017, 18:50

Mal eine Frage ...

ich möchte eine neue Geschichte hochladen. Mir fällt aber im Moment kein gescheitert Titel ein. Kann man den Titel später noch ändern? Also im Prinzip das Betrefffeld?

Jein. Du selbst kannst es nicht mehr ändern, wir Moderatoren aber schon. Du kannst deine Geschichte also einfach erstmal unter einem Arbeitstitel veröffentlichen, und wenn du ihr einen anderen Namen geben willst, sagst du einem von uns einfach eben Bescheid. Das gab es häufiger schon mal. :gratz

John Irenicus

25.10.2017, 19:07

Oder einfach vorerst unter gar keinem Titel - das macht Ajnif bei ihrer einen Geschichte ja nun auch schon seit längerer Zeit sehr erfolgreich so. :D

Eispfötchen

25.10.2017, 19:11

Herzlichen Dank, :gratz

dann kann ich ja gleich loslegen (und der Geschichte irgendeinen bekloppten Titel geben.) :D

Lady Xrystal

25.10.2017, 19:35

Also wenn hier ein Elex-Forum gewünscht wird, dann würde ich empfehlen, nicht wieder vier Jahre lang damit zu warten. :p

Laidoridas

25.10.2017, 20:31

Elex wird doch bestimmt ein Riesenfranchise, da lohnt es sich auch noch, in zwanzig Jahren zum Release von Teil 11 ein Elex-Story-Forum aufzumachen!

Auf PCGames.de soll übrigens laut Elex-Diskussionsforum ein extremer Elex-Spoiler in einer Newsüberschrift stehen. Ich dachte, ich verbreite die Warnung hier mal, nur für den Fall, dass jemand von euch manchmal da auf der Seite vorbeischaut. Für mich ist die PC Games damit jetzt auf jeden Fall endgültig gestorben. §burn

Lady Xrystal

25.10.2017, 20:45

Elex wird doch bestimmt ein Riesenfranchise, da lohnt es sich auch noch, in zwanzig Jahren zum Release von Teil 11 ein Elex-Story-Forum aufzumachen!

Na ja, wenn PB sich treu bleibt, ist mit Elex 3 erstmal Schluss. :p

Ansonsten habe ich mir den besagten Artikel mal durchgelesen. Er spoilert in der Tat das Ende von Elex und äußert Vermutungen, was in Elex 2 passieren könnte. Wer das Ende noch nicht wissen will, sollte die PC Games also wirklich erstmal meiden. Für alle anderen:

Das Ende ist 1:1 aus Command & Conquer: Tiberium Wars abgekupfert. §ugly

John Irenicus

25.10.2017, 20:51

Das Ende ist 1:1 aus Command & Conquer: Tiberium Wars abgekupfert. §ugly

Na toll, jetzt wollte ich das kommende lange Wochenende bzw. die freien Tage dafür nutzen, C&C Tiberum Wars durchzuspielen, und jetzt hast du mir damit das Ende gespoilert. §cry

Lady Xrystal

25.10.2017, 20:55

Na toll, jetzt wollte ich das kommende lange Wochenende bzw. die freien Tage dafür nutzen, C&C Tiberum Wars durchzuspielen, und jetzt hast du mir damit das Ende gespoilert. §cry

<https://www.worldofugly.de/ugly/171.gif>

Laidoridas

25.10.2017, 20:56

Ey, ich wollte euch vor dem Gespoiltwerden schützen und euch nicht zum Selbstspoilern animinieren! :mad:

MiMo

25.10.2017, 20:59

Ich bin gerade auch geschockt. Sonst kann ich ja nie einer Spoiler-Box widerstehen, aber das Ende von Elex? Das kann doch nicht euer Ernst sein! :eek:

Lady Xrystal

25.10.2017, 21:26

Ey, ich wollte euch vor dem Gespoiltwerden schützen und euch nicht zum Selbstspoilern animinieren! :mad:

Und das ist auch sehr löblich von dir! :gratz

Ach ja, was ich zum Ende noch sagen wollte:

Bananenkuchen

MiMo

25.10.2017, 21:52

Hab die Spoiler jetzt alle angeguckt. Das nächste Mal verwarn ich euch! :mad:

Lady Xrystal

25.10.2017, 22:01

Hab die Spoiler jetzt alle angeguckt. Das nächste Mal verwarn ich euch! :mad:

Jetzt, wo du die Spoiler gesehen hast: Wie findest du eigentlich, dass

so langsam wieder die Glühweinsaison beginnt?

Laidoridas

25.10.2017, 22:16

Wahrscheinlich wird da jetzt in der Spoilerhölle wüst über mich abgelästert, aber ich werde trotzdem nicht das Risiko eingehen, mir das sicherlich meisterhaft verblüffende Elex-Ende für immer und ewig verderben zu lassen. Dass Undank der Welten Lohn ist, kann ich mir auch so schon denken! :o

Lady Xrystal

25.10.2017, 23:02

Wahrscheinlich wird da jetzt in der Spoilerhölle wüst über mich abgelästert, aber ich werde trotzdem nicht das Risiko eingehen, mir das sicherlich meisterhaft verblüffende Elex-Ende für immer und ewig verderben zu lassen. Dass Undank der Welten Lohn ist, kann ich mir auch so schon denken! :o

Ich würde niemals über dich lästern!

Olivia

26.10.2017, 00:51

Ich auch nicht. :o

Bzgl. des Elex-Endes:

Hihi, ich spiel nicht mal Elex und kann jetzt hier über Laido lästern ohne dass er es merkt!

Ein Hoch auf den Safespace! §§p4

Lady Xrystal

26.10.2017, 01:35

So. Elex ist tot, es lebe Arcania!

Gerade frisch installiert und diesen kruden Prolog gespielt. Ich versuche allerdings auszublenden, dass der König dieselbe Person sein soll, wie der Namenlose Held aus Gothic 1 und 2. Das... passt für mich einfach nicht. §ugly

Hihi, ich spiel nicht mal Elex und kann jetzt hier über Laido lästern ohne dass er es merkt!

Ein Hoch auf den Safespace! \$§p4

Jetzt müssen wir nur noch hoffen, dass MiMo die Spoiler in Zukunft auch ignoriert und dann können wir hier die übelsten Beleidigungen rauspfeffern, ohne Angst vor einer Verwarnung zu haben! :eek:

alibombali

26.10.2017, 14:56

Das Spiel sagt mir überhaupt nichts. Mit sowas Unheimlichem bin ich um das Jahr 2000 herum wohl noch nicht in Kontakt gekommen!

Weiß auch nicht, ob sich das Spiel überhaupt lohnt, wenn man da nicht diese Kindheits-Creep-Nostalgie hat. Das hier ist das Intro-Video und ich fand es als Kind recht gruselig:

<https://www.youtube.com/watch?v=zGF0suFxG7s>

Gerade frisch installiert und diesen kruden Prolog gespielt. Ich versuche allerdings auszublenden, dass der König dieselbe Person sein soll, wie der Namenlose Held aus Gothic 1 und 2. Das... passt für mich einfach nicht. §ugly

Ruf dir in solchen Momenten einfach ins Gedächtnis, dass Leute wie Joschka Fischer existieren.

Lady Xrystal

26.10.2017, 17:43

Danke ali, jetzt kriege ich Alpträume! §cry

Übrigens haben wir gestern Abend Glühwein gemacht. Jetzt bin ich eben heim gekommen und habe erstmal die volle Sauna abbekommen, weil die Herdplatte noch an war. Das gibt ne schöne Stromrechnung. §ugly

Laidoridas

26.10.2017, 17:47

Da hauen die Piranhas seit Ewigkeiten mal wieder ein spiezenmäßiges Spiel raus und Xrüssi spielt lieber Arcania. Das soll einer verstehen!

Weiß auch nicht, ob sich das Spiel überhaupt lohnt, wenn man da nicht diese Kindheits-Creep-Nostalgie hat. Das hier ist das Intro-Video und ich fand es als Kind recht gruselig:

<https://www.youtube.com/watch?v=zGF0suFxG7s>

Ich hab gar nix kapiert. §ugly Aber gut, das hätte es dann als Kind ja sicher gerade noch gruseliger gemacht!

Für mich war ja immer die Maniac-Mansion-Küchenszene (<https://www.youtube.com/watch?v=HO8Iuwth9VA&t=180s>) der absolute Albtraum. :scared:

Lady Xrystal

26.10.2017, 18:12

Da hauen die Piranhas seit Ewigkeiten mal wieder ein spiezenmäßiges Spiel raus und Xrüssi spielt lieber Arcania. Das soll einer verstehen!

In Elex kann ich nichts mehr machen, außer mich einer Fraktion anzuschließen. Und das ist scheiße! §cry

Harivald

26.10.2017, 18:35

Leider kenne ich besagtes Command and Conquer Ende nicht. Hab mir gedacht, ich gucke mal in den Spoiler weil mal ehrlich: ich denke nicht, dass ich Elex je spielen werde. Habe jetzt aber vor, DNdR mit dem Renderer zu spielen, darauf freue ich mich wirklich! Vor allem, weil ich es mit dem Addon noch nie durchgespielt habe. :cool:

Laidoridas

26.10.2017, 18:59

In Elex kann ich nichts mehr machen, außer mich einer Fraktion anzuschließen. Und das ist scheiße! §cry
Aber wieso? Dann bist du doch kurz davor, ein modisches Klerikeroutfit tragen zu dürfen! §danke

alibombali

26.10.2017, 19:52

Danke ali, jetzt kriege ich Alpträume! §cry

:gratz

Ich hab gar nix kapiert. §ugly Aber gut, das hätte es dann als Kind ja sicher gerade noch gruseliger gemacht!

Jack the Ripper soll dem Schmerz eine Kathedrale bauen, ist doch das normalste der Welt, was gibt es da nicht zu verstehen? :p

Den Dialog zwischen ShadowMan und Agnetta finde ich übrigens richtig schlecht. Den hatte ich auch total vergessen. Aber die Szene mit Jack und Legion bleibt halt hängen. :scared:

edit: Und die Mondscheinsonate assoziiere ich natürlich auch nur noch mit dem Spiel. :D

Für mich war ja immer die Maniac-Mansion-Küchenszene (<https://www.youtube.com/watch?v=HO8Iuwth9VA&t=180s>) der absolute Albtraum. :scared:
Oha, ja das kann ich mir vorstellen.

Lady Xrystal

26.10.2017, 21:11

Leider kenne ich besagtes Command and Conquer Ende nicht. Hab mir gedacht, ich gucke mal in den Spoiler weil mal ehrlich: ich denke nicht, dass ich Elex je spielen werde. Habe jetzt aber vor, DNDR mit dem Renderer zu spielen, darauf freue ich mich wirklich! Vor allem, weil ich es mit dem Addon noch nie durchgespielt habe. :cool:

Ich kann diesen DirectX-Renderern irgendwie nichts abgewinnen. Ich hab den mal in Gothic 1 ausprobiert und fand die Farben durch das Licht viel zu knallig, außerdem sah mein Held bei Regen so aus, als würde er ne Latexrüstung tragen. §ugly

Aber auf DNDR hätte ich auch mal wieder Lust. Bzw. generell eigentlich auf Gothic 1+2.

Aber wieso? Dann bist du doch kurz davor, ein modisches Klerikeroutfit tragen zu dürfen! §danke

Weil die Kleriker genauso doof sind wie alle anderen. §cry

:gratz

<https://uripura.de/entonhausen/images/smilies/quetsch.gif>

Jünger des Xardas

28.10.2017, 18:28

Naja, aber in Gothic 3 z.B. geht es doch im Prinzip nur darum, den Krieg zu entscheiden. Und der ist eben in Teil 1 schon Thema, weil er ja auch Grund dafür ist, dass man überhaupt in der Kolonie landet. Auch Lees Geschichte z.B., die in Teil 1 schon erzählt wird, setzt sich dann über Teil 2 und 3 fort. Zwar wird das im dritten Teil dann natürlich alles nicht zu einem richtig befriedigenden Ende gebracht, aber ich hatte schon immer das Gefühl, dass jeder Teil eine logische Fortsetzung des vorherigen ist. Aber ja, ich weiß schon, was du meinst, dass dieser Drachenkram und die Beliarbedrohung ziemlich aus dem Nichts kommen. Finde das halt nur nicht so schlimm, weil es wie gesagt genug andere Anknüpfungspunkte gibt, dass es sich immer noch nach einer zusammenhängenden Geschichte für mich anfühlt. Jetzt mal gerade so im Vergleich zu den Risen-Spielen gesehen, bei denen mit jedem Teil ein neues Fass aufgemacht wird. Also ich finde, die Risenstory hängt viel enger zusammen. Da geht es doch immer um dasselbe: Die Dunkle Welle hat die Apokalypse eingeläutet und die Menschen müssen irgendwie die Titanen überleben, die nach dem Verschwinden der Götter wiedererwacht sind. Sicher, es gibt dann viele Inkonsistenzen und aus den Titanen, die zunächst magische Elementarwesen waren und von einem Titanenlord verbannt wurden, wurden dann bloße starke Monster, die unter der Herrschaft der Titanenlords standen, bis schließlich ein Titanenlord selbst sich in einen Titanen verwandelte, was alles so ein bisschen... scheiße war. Aber bei Gothic hängen für mich nur Teil 2 und 3 so wirklich zusammen, weil es hier eben um den Krieg der Götter geht (und auch die eher lose, weil die Rolle des Helden in diesem Krieg sich völlig ändert vom Avatar Innos', der den bösen beliar bekämpft, zum Entscheider, der zwischen allen Göttern wählen kann), während Gothic 1 nur lose durch ein paar Punkte wie eben den Orkkrieg oder Lees schon dort angerissene Rachepläne damit verknüpft ist.

Da hätte ich wohl nicht so vollmundige Ankündigungen machen sollen. :D Aber bei diesem einen Händler, der diesen Stand hat, gab es glaube ich später wirklich noch mehr Dialoge im Verlaufe einer Quest, die ich ziemlich lustig fand. Glaube ich. Alle Angaben ohne Gewähr!

Stimmt, jetzt wo ich die Quest um Huldrych (einer der Namen, bei denen ich verstehe, dass sie nicht für Gothic 2 wiederverwertet wurden) gemacht habe, fand ich den Dialog mit Agon auch ziemlich nett. Vor allem die Option, bei der man noch mal nachfragen kann, was denn nun gestohlen wurde, nachdem er es schon einmal erzählt hat. Gibt's ja in jedem zweiten Rollenspiel für die vergesslichen Spieler, aber ich fand's nett, dass Agon nicht einfach noch mal runterleiert, was er einem schon gesagt hat, sondern sich direkt beschwert, was für einen Idioten ihm die Miliz da vorbeigeschickt hat, und auch danach kaum zu besänftigen ist, sondern durch so ziemlich jede Option nur noch mehr in Rage gerät.

Anonsten:

Waldbeeren. Alles voller Waldbeeren. So vieles an diesem Spiel ist noch unfertig, aber irgendwie scheint sich die Mühe gemacht zu haben, in und um das Lager Tonnen von diesen Dingen zu verteilen. Was ich aber weniger nachvollziehen kann, sind die neue Textur der Höllenpilze oder dass die Heilkräuter jetzt Orkkraut heißen; letzteres finde ich umso seltsamer, als es in Gothic 1 ja auch schon ein Orkkraut gab, was aber eben anders aussah. So was gibt's ja öfter. In Risen 2 werden ja auch Pflanzenmeshs aus dem ersten Teil wiederverwertet, haben aber plötzlich ganz andere Namen. Aber so was habe ich noch nie verstanden. Wie läuft das denn ab? Sitzen da alle bei PB zum Brainstorming am Konferenztisch, diskutieren, was sie unbedingt Neues einbauen oder ändern sollten und dann meldet sich da wer und sagt: "Also dieses eine Kraut da, das darf's in dem Nachfolger, an dem wir gerade sitzen, ja gerne geben, aber es braucht unbedingt einen neuen Namen!"?

Jetzt wo ich einmal durchs ganze Lager bin, mit jedem geredet habe und anfangs, Quests zu erfüllen, macht mir das Spiel richtig Spaß. Da sind ja doch ein paar ganz nette dabei und es ist auch schön, wie teilweise auf kleine Details Wert gelegt wurde, was die Reaktionen der NPCs auf die Taten des Helden angeht: Dass man eben dem Rüstungsbauer, wenn man ihm doof kommt, erst mal was zu essen bringen muss, um ihn zu besänftigen, wenn man wieder mit ihm handeln will. Oder der Schürfer Sylvester, bei dem ich verschiedene Wege ausprobiert habe: Man kann ihn ja ziemlich ausquetschen und Spitzhacke und Silber für seine Hilfe fordern, worauf man diese zwar bekommt, er aber hinterher ziemlich angepisst ist, wohingegen man, wenn man freundlich und selbstlos daherkommt, die Spitzhacke auch geschenkt bekommt, er in den Freundlich-Status wechselft und man sich jetzt jeden Tag ein paar Erzbrocken bei ihm abholen kann. Oder Gerions Diebesquest, wo ich beim Verlassen des Zimmers, aus dem ich den Schlüssel klauen sollte, aufs Schleichen verzichtet habe, und dabei von der Wache nicht

etwa ignoriert oder einfach bloß angegriffen wurde, sondern sie mich angesprochen und mir den Schlüssel wieder abgenommen hat, womit aber die Quest auch nicht einfach gescheitert war, sondern worauf mir Gerion nach dem Schleichen nun auch den Taschendiebstahl beigebracht hat. Oder aber mein erster Arenakampf, der mir auch gut gefallen hat, wo ich es dann aber spaßeshalber mal drauf angelegt, Grim die Waffe geklaut und auch nicht wiedergegeben habe und prompt vom Arenalmeister nicht nur wegen Regelbruchs zum Verlier erklärt, sondern auch dauerhaft von der Arena ausgeschlossen wurde.

Nett fand ich, als ich mit Sylvester unterwegs war, auch, dass es für von Begleitern erlegte Monster offenbar nur noch die halben Erfahrungspunkte gibt. Das verhindert, dass man die Begleiter einfach die ganze Arbeit machen lässt oder auf die Idee kommt, denen noch sonstwas für Monster von abseits des Weges vor die Flinte zu locken - gut, dafür führt es dazu, dass man ewig neulädt, bis man allen Monstern selbst den Garaus gemacht hat, um ja nicht einen Erfahrungspunkt zu verlieren.

Ebenfalls gefallen hat mir das Ausnehmen der Monster. Dass deren Leichen jetzt aus dem Fokus verschwinden, wenn man sie geplündert hat, macht alles etwas einfacher und übersichtlicher. Keine Ahnung, warum sie das nicht auch in ihren späteren Spielen so gemacht haben. Das hat ja erst wieder das CPT in Gothic 3 eingeführt. Nett ist ebenso, dass Molerats nun Moleratfett geben. Ansonsten scheint mit Jagdbeute aber nicht viel los zu sein. Ich frage mich, ob man Tiere überhaupt noch ausweiden können sollte. Dass es dafür einfach noch keinen Lehrer gibt, weil das Ganze unfertig ist, ist natürlich auch möglich, aber im Charaktermenü habe ich auch nichts dergleichen gefunden.

Ich habe dann auch mal weiter die Welt erkundet. Rund ums Alte Lager herum findet man ja sowohl Monster als auch Kräuter, aber weiter davon entfernt scheint noch niemand Pflanzen verteilt zu haben. Das Orkgebiet ist auch völlig frei von allem sonstigen Leben, Richtung Neues Lager, Stonehenge und Cavalorns Schlucht liefen aber schon allerhand Viecher herum. Meine interessantesten Entdeckungen: Ein komisches Bett im Untergeschoss von Xardas' Turm, das ein wenig zu breit wirkt und auch nicht benutzbar ist, sondern durch das der Held nur durchrennt. Einen Bonus fürs Finden eines versteckten Orts, als ich der Höhle neben der Brücke vorm Alten Lager mit dem im Wasser versteckten Eingang einen Besuch abstattete (die Tauchsteuerung will aber irgendwie nicht richtig funktionieren und der Held taucht immer nur abwärts und ersäuft schließlich). Und das traurige Schicksal, das die Wassermagier offenbar bei Cavalorns Hütte ereilt hat, wobei der ganze Schauplatz recht stimmig wirkte, sieht man mal von dem umgekippten Kessel ab, der immer noch voller Wasser war. Weniger stimmig war die Brücke zu dem kaputten Turm ein kleines Stück weiter, die jetzt kaputt ist und bei der ein mittlerer Teil einfach in der Luft schwebt. Ich habe aber den Verdacht, dass man da mit Akrobatik rüber soll und vielleicht jetzt sogar in dem Turm nach oben klettern kann, wo ich von weitem nämlich auch ein paar verdächtige Vorsprünge und Plattformen gesehen habe, und werde mir das noch mal anschauen, wenn ich Akrobatik bei Pyro gelernt habe.

Apropos lernen: Dass es offenbar beim Erlernen jeder neuen Fähigkeit gleich eine Quest vom Lehrer gibt, worin man diese Fähigkeit anwenden soll, finde ich ziemlich stimmig - und es ist natürlich ein Anreiz, ein Allrounder zu werden und so viel als möglich zu lernen.

... Und das wiederum dürfte gar nicht so schwer werden, denn kaum habe ich einmal mit Quests und dem Monsterschlachten angefangen, steige ich ständig Stufen auf. Und am Anfang gab's gleich massig Lernpunkte auf einmal, wobei ich gerade gar nicht weiß, ob es beim ersten Stufenaufstieg gleich sechzig gibt oder ob man direkt mit fünfzig anfängt und ich das nur nicht bemerkt hatte, weil ich vor meinem ersten Levelup einfach selbstverständlich davon ausging, keine Lernpunkte zu haben. Jedenfalls führt das alles - und das ist ein ziemlicher Kritikpunkt - in Verbindung mit den eh schon von Anfang an etwas höheren Werten dazu, dass der Schwierigkeitsgrad praktisch nicht vorhanden ist. Ich habe auf meiner ersten richtigen Erkundungstour schon praktisch alles weggehauen, was mir vors Schwert lief. Scavenger, Molerats, Wölfe, Blutfliegen, ja selbst Warane onehitte ich einfach. Der einzige Gegner, der mich wenigstens ein bisschen ins Schwitzen brachte, war unter denen, die besiegt werden, ein Bluthund. Lediglich ein Snapperrudel auf dem Bergpfad vom Stonehenge zum Neuen Lager und ein Schattenläufer, der sich in Gilberts Höhle eingenistet und mich da total überrascht hatte (nettes Detail, wie ich finde), waren noch zu viel für mich.

Jedenfalls bin ich wieder da und freue mich auch, euch in den nächsten Tagen über meine ersten Eindrücke in der Uni zu erzählen, die ich in den Orientierungstagen und der ersten Studienwoche gewonnen habe.

Um schon mal vorweg zu nehmen, was Söldi erzählen wird: Alles Lappen da. Bis auf diesen einen Dozenten, der ist kein Lappen, sondern waschechter Abschaum.

Und zum Thema Treffen und CTs: Ich habe erst Mittwoch einen Storyforumsuser getroffen und werde ihn morgen wieder treffen. Da seid ihr alle neidisch, was? http://upload.worldofplayers.de/files10/rotes_brillengesicht.gif

Hm, meinst du? Also, man kann das sicher machen, aber ich behaupte mal, dass das früher oder später auffallen würde! Ja, doch, da lege ich mich mal fest!

Na ja, ich würde mal sagen, das hängt von der Art der Fanfiction ab. Wenn es nur so eine typische "ich versetze die Charaktere in ein völlig anderes Szenario und erzähle eine ganz andere Geschichte und ich ändere dabei auch noch die Persönlichkeiten der Figuren komplett und behalte nur ihre Namen und ihre ungefähren Beziehungen zueinander, wie verwandtschaftliche, romantische, freundschaftliche usw., bei"-Fanfiction werden soll, wo dann aus Twilight am Ende 50 Grauschattierungen werden, dann muss man da das ursprüngliche Werk wohl wirklich kaum kennen.

Das... passt für mich einfach nicht. §uglyDas fasst meinen Gesamteindruck von Arcania recht gut zusammen, muss ich sagen.

Ist ja nicht so, als wären die Freunde jetzt besonders gut getroffen oder als würde irgendwas zum Thema Magier oder Religion in Arcania mehr Sinn ergeben.

Jetzt müssen wir nur noch hoffen, dass MiMo die Spoiler in Zukunft auch ignoriert und dann können wir hier die übelsten Beleidigungen rauspfeffern, ohne Angst vor einer Verwarnung zu haben! :eek:
medi ist... gar nicht mal so klasse! HA!

Ruf dir in solchen Momenten einfach ins Gedächtnis, dass Leute wie Joschka Fischer existieren. Und der kann sich

nicht mal mit dämonischer Besessenheit herausreden!

Wobei solche Veränderungen dann doch eher an der Oberfläche überraschend oder widersprüchlich sind, wenn man sich dann mal genauer damit beschäftigt, wie so ein Mensch vor der Verwandlung drauf war und was der da so für Ansichten hatte, dann erkennt man meist ja doch recht schnell, dass der Wandel so groß wahrlich gar nicht ist. Und das ist gerade bei irgendwelchen 68ern so, die dann Bonzen oder Pegidioten oder so was werden.

John Irenicus

28.10.2017, 19:02

Ich habe übrigens unter anderem geträumt dass Söldi hier einen Link zu einer Homepage von ihm verteilt hat, was sich dann aber als Link zu einem spektakulären MMO mit Real-Life-Grafik / Virtual Reality, das er entwickelt hat, entpuppte.

Jünger des Xardas

28.10.2017, 19:31

Ich habe übrigens unter anderem geträumt dass Söldi hier einen Link zu einer Homepage von ihm verteilt hat, was sich dann aber als Link zu einem spektakulären MMO mit Real-Life-Grafik / Virtual Reality, das er entwickelt hat, entpuppte.

Söldi ist selbstverständlich dein Vater, von dessen gewaltiger sexueller Potenz (hier zu einer programmiertechnischen Potenz entstellt) du gleichermaßen beeindruckt bist, wie du dich ihr gegenüber unterlegen fühlst - dass du indessen gerade Söldi als jüngstes und neuestes Mitglied dieses Forums an Stelle deines Vaters einsetzt, ist der Versuch deines Unterbewusstes, ihm seinen Schrecken zu nehmen und ihn als möglichst harmlos und dir (der du hier im Forum ja der Platzhirsch bist) unterlegen darzustellen.

Söldner Zu Befehl!

28.10.2017, 19:35

Au ja. Dann musst du mir auch erzählen, ob Laido wirklich so heiß ist, wie ich ihn mir immer vorstelle. §omg

John ist und bleibt der einzig heiße Bursche im Storyforum!

Lass dir doch diese schöne Fantasie nicht von der grausigen Realität kaputtmachen! :scared:

Grausig ist die Realität sicherlich nicht. Heiß bist du vielleicht nicht, aber dafür bestimmt gut bestückt. :gratz

Bananenkuchen

Karotten-Möhrensaft

Jetzt müssen wir nur noch hoffen, dass MiMo die Spoiler in Zukunft auch ignoriert und dann können wir hier die übelsten Beleidigungen rauspfeffern, ohne Angst vor einer Verwarnung zu haben! :eek:

Nicht wenn ich euch verpetze. \$ausheck

Bezüglich Elex:

Hab ich nichts zu sagen. Habe dafür aber kürzlich mit Risen 2 angefangen und möchte nochmal anmerken, dass Patty best grill ist.

Um schon mal vorweg zu nehmen, was Söldi erzählen wird: Alles Lappen da. Bis auf diesen einen Dozenten, der ist kein Lappen, sondern waschechter Abschaum.

Hast mir meine Arbeit erleichtert, danke dafür.

Und zum Thema Treffen und CTs: Ich habe erst Mittwoch einen Storyforumsuser getroffen und werde ihn morgen wieder treffen. Da seid ihr alle neidisch, was? http://upload.worldofplayers.de/files10/rotes_brillengesicht.gif

Wen denn? :eek:

Ich habe übrigens unter anderem geträumt dass Söldi hier einen Link zu einer Homepage von ihm verteilt hat, was sich dann aber als Link zu einem spektakulären MMO mit Real-Life-Grafik / Virtual Reality, das er entwickelt hat, entpuppte.

Ich deute das mal als einen Wahrtraum. §ugly

Söldi ist selbstverständlich dein Vater, von dessen gewaltiger sexueller Potenz (hier zu einer programmiertechnischen Potenz entstellt) du gleichermaßen beeindruckt bist, wie du dich ihr gegenüber unterlegen fühlst - dass du indessen gerade Söldi als jüngstes und neuestes Mitglied dieses Forums an Stelle deines Vaters einsetzt, ist der Versuch deines Unterbewusstes, ihm seinen Schrecken zu nehmen und ihn als möglichst harmlos und dir (der du hier im Forum ja der Platzhirsch bist) unterlegen darzustellen.

Nein, es ist ein Wahrtraum. :mad:

John Irenicus

28.10.2017, 19:59

John ist und bleibt der einzig heiße Bursche im Storyforum!
MisterMeister hast du noch nie gesehen, ne?

Laidoridas

28.10.2017, 20:09

... Und das wiederum dürfte gar nicht so schwer werden, denn kaum habe ich einmal mit Quests und dem Monsterschlachten angefangen, steige ich ständig Stufen auf. Und am Anfang gab's gleich massig Lernpunkte auf einmal, wobei ich gerade gar nicht weiß, ob es beim ersten Stufenaufstieg gleich sechzig gibt oder ob man direkt mit fünfzig anfängt und ich das nur nicht bemerkt hatte, weil ich vor meinem ersten Levelup einfach selbstverständlich davon ausging, keine Lernpunkte zu haben. Jedenfalls führt das alles - und das ist ein ziemlicher Kritikpunkt - in Verbindung mit den eh schon von Anfang an etwas höheren Werten dazu, dass der Schwierigkeitsgrad praktisch nicht vorhanden ist.

Man hat schon von Anfang an fünfzig Lernpunkte. Weiß man natürlich nicht, ob das im fertigen Spiel so geblieben wäre. Aber ich fand es auch insgesamt ziemlich einfach, wobei ich so viel wie du gar nicht erkundet habe und auf keinen Schattenläufer getroffen bin. Ich bin nur mal zum neuen Lager rübergelaufen, weil da in einem Dialog mal davon die Rede war, dass das irgendwie eingestürzt sein soll oder wie das nochmal war. Da wollte ich mal schauen, wie das so aussieht, aber es war dann ja leider einfach komplett weg. Den Text bei Cavalorns Hütte hab ich dadurch aber auch gefunden, das fand ich auch ganz nett (wobei mir die lebendigen Wassermagier in DNDr dann doch lieber sind :D).

Grausig ist die Realität sicherlich nicht. Heiß bist du vielleicht nicht, aber dafür bestimmt gut bestückt.
Du kannst doch weder das eine noch das andere beurteilen. :p

Jünger des Xardas

29.10.2017, 00:02

John ist und bleibt der einzig heiße Bursche im Storyforum!

Pah, ich bin auch heiß! Mir wurde jedenfalls gerade erst in der U-Bahn erklärt, dass ich ziemlich gut aussehe, nur leider scheiße angezogen bin http://upload.worldofplayers.de/files10/rotes_brillengesicht.gif

Man hat schon von Anfang an fünfzig Lernpunkte. Weiß man natürlich nicht, ob das im fertigen Spiel so geblieben wäre. Aber ich fand es auch insgesamt ziemlich einfach, wobei ich so viel wie du gar nicht erkundet habe und auf keinen Schattenläufer getroffen bin. Ich bin nur mal zum neuen Lager rübergelaufen, weil da in einem Dialog mal davon die Rede war, dass das irgendwie eingestürzt sein soll oder wie das nochmal war. Da wollte ich mal schauen, wie das so aussieht, aber es war dann ja leider einfach komplett weg. Den Text bei Cavalorns Hütte hab ich dadurch aber auch gefunden, das fand ich auch ganz nett (wobei mir die lebendigen Wassermagier in DNDr dann doch lieber sind :D).

Ah gut, hätte ich da mal gleich drauf achten sollen http://upload.worldofplayers.de/files10/rote_zunge.gif Und klar, kann auch für Testzwecke oder so gewesen sein. Ist halt jetzt trotzdem alles saueinfach.
Und na hör mal, dass man schaut, was aus Gilbert geworden ist, ist ja wohl selbstverständlich! Außerdem will ich halt möglichst alle Quests mitnehmen, die's beim Fähigkeitenlernen gibt, und alle Arenakämpfe gewinnen.

alibombali

29.10.2017, 10:51

Und der kann sich nicht mal mit dämonischer Besessenheit herausreden!

Wobei solche Veränderungen dann doch eher an der Oberfläche überraschend oder widersprüchlich sind, wenn man sich dann mal genauer damit beschäftigt, wie so ein Mensch vor der Verwandlung drauf war und was der da so für Ansichten hatte, dann erkennt man meist ja doch recht schnell, dass der Wandel so groß wahrlich gar nicht ist. Und das ist gerade bei irgendwelchen 68ern so, die dann Bonzen oder Pegidioten oder so was werden.

Ja, und vielleicht ist das ja beim Gothic-Helden auch so! Zuerst in Gothic ist er nur so Freiheitskämpfer aus egoistischen Motiven, dann in Gothic II macht er das ganze schon freiwilliger mit und in Gothic 3 hätte er erst recht sagen können "Leck mich, das geht mich nichts an", entscheidet stattdessen aber den Krieg der Götter. Finde das also (allein bzgl seiner Charakterentwicklung; eine Wiederkehr aus dem Unbekannten Land ist natürlich trotzdem Mist) gar nicht mal so unrealistisch, dass er irgendwann denkt "Ja gut. Jetzt kann ich auch die Zügel selbst in die Hand nehmen." Somit hat Arcania lediglich das klischee-heldenhafte aus seinem Charakter genommen. Also den Punkt, an dem er einfach so von sich aus weiß, wann es gut gewesen ist und wann er aufhören muss.

Pah, ich bin auch heiß! Mir wurde jedenfalls gerade erst in der U-Bahn erklärt, dass ich ziemlich gut aussehe, nur leider scheiße angezogen bin http://upload.worldofplayers.de/files10/rotes_brillengesicht.gif

Ich besitze seit fast nem Jahr übrigens eine dunkelrote Kordhose und ab und zu, wenn ich mal ganz ausgefallen aussehen will, kombiniere ich sie dann sogar mit einem violetten Pullover und obwohl es noch meilenweit von dir entfernt ist, denke ich dabei an dich. :gratz

MiMo

29.10.2017, 17:15

John ist und bleibt der einzig heiße Bursche im Storyforum!
Ich fühle mich angemessen beleidigt. :o

John Irenicus

29.10.2017, 17:38

Ich fühle mich angemessen beleidigt. :o

Vielleicht musst du einfach mehr von dir zeigen. :gratz

Sir Ewek Emelot

29.10.2017, 18:28

Ein eigenes Elex-Storyforum ist ja schon darum unnötig, weil ja Elex in Myrtana spielt, wie man z.B. an der Existenz der Snapper oder an den in Martana offenbar genetisch bedingt hässlichen Frauen erkennen kann.

John Irenicus

29.10.2017, 18:50

Schönheit liegt im Auge des Betrachters. §lehrer

Laidoridas

29.10.2017, 18:59

Die Snapper heißen ja aber Raptoren bzw. Skexe und sind also keinesfalls mit den Gothic-Snappern zu verwechseln! §lehrer

Es gibt aber ein ganz anderes eindeutiges Indiz dafür, dass die Elex-Welt die Gothic-Welt ist:
Es gibt Kronstöckel. :eek:

Und Autowracks. So wie im Canyon!

Rohten

29.10.2017, 22:59

So ich geb auch mal meinen Senf zu Elex dazu (extra hier, weil es meiner Meinung nach genug Gebashe im Elex-Forum gibt xD).

(Kurze Info: Die Spoiler sind zum Schutz für diejenigen, die noch gar keinen Kontakt zu den jeweiligen Fraktionen hatten bzw. ihre Städte noch nicht besucht haben.)

Also mal zu den Fraktionen:

"Berserker", die Kuschelkrieger vom Biohof:

Die "Berserker" oder, wie ich sie lieber nenne, die wütenden Biobauern sind für mich so das Paradebeispiel für Inkosistenz in Elex.

Fangen wir mit ihrer Technikphobie an: Laut Gesetz muss jeder verbannt oder abgemurkst werden, der Technologie besitzt oder gar benutzen sollte. Trotzdem wollen mir diese "Berserker" (also per Definition "ein im Rausch kämpfender Mensch") nicht den Arm abhacken, noch haben sie den Mut, mehr zu tun als mir ein "Verdammte Technik" oder "Pack das lieber weg!" hinterher zu rufen, wenn ich mein Jetpack nutze (und diese Sprüche kommen immer so, dass man ja nicht genau sagen kann, wer es gesagt hat, denn man könnte ihm ja schließlich weh tun). Ebenso haben sie von allen Fraktionen die meisten Teleporter in ihrer Stadt. Gleich 3 Stück! WTF?!

Achja, dazu kommt noch, dass ihr Bigboss, also der Oberberserker der Stadt, natürlich in einem Hotel der alten Welt lebt. Jener Welt, die laut den Berserkern böse ist und zum Untergang geführt hat, weswegen man ja lieber naturverbunden leben sollte... Also, noch scheinheiliger gehts wohl nicht. xD

Aber gut, lassen wir jetzt mal ihre schizophrene Technophobie außer Acht und wenden uns dem nächsten Punkt zu. Und zwar der "Gesetzestreue". Sie behaupten natürlich, dass sie die Gesetzestreuesten von allen Fraktionen sind, da ja die Outlaws eh alles Einzelgänger sind (is klar) und die Kleriker ihre "pösen Maschinen in ihrem pösen Hort haben und all die Purschen zu Poden geworfen gehören". Nur seltsam, dass die Berserker diejenige Fraktion ist, die mehr Knastbrüder in ihrem Verbotenem Tal hat als die Outlaws Leichen im Keller / in der Schlucht. xD Naja und die Kleriker haben gerade mal drei Zellen mit drei Gefangenen, wobei es da ja sogar ein "Resozialisierungsprogramm" gibt. *hust*

Dass diese Kuschelkrieger dazu noch zu 90% aus Bauern (Setzern) bestehen, die lieber ihren Weltenherzfetisch ausleben, sowie aus Schrottsammlern (Werkern), die wohl eine perfide Befriedigung darin empfinden, irgendwelches Zeug in Kisten zu packen, um diese dann zu einem anderen Ort zu tragen, damit irgendein anderer Schrottsammler diese dann wieder zurück trägt. Die restlichen 10% sind dann irgendwelche Türsteher-Krieger, die das Wissen von den Antiken Schriftrollen der Gesellschaft der Dorfdisko-Türsteher verinnerlicht haben, welches zusammengefasst aus Böse reinschauen und grummeln besteht. Ist jedenfalls meine Vermutung, denn ansonsten kann ich es mir nicht erklären, warum es ausgereicht bei den Bad-Ass-Viking-Berserken das wichtigste Kriterium ist, dass sie schreiben und lesen können... Ich wiederhole: Das Wichtigste laut Game-Lore ist SCHREIBEN & LESEN... *90% der Setzer können weder lesen noch schreiben. Schreib dich nicht ab, werd Berserker... lern lesen und schreiben*

Mit diesen Highlights katapultieren sich die Berserker auf Platz 2 der Elex Fraktionen mit der lächerlichsten Lore.

(Out)Law & Order:

Hach ja die "Outlaws"... laut Lore ja alles Einzelkämpfer und Anarchisten, wo nur die Stärke zählt... und laut Duden:

"1. jemand, der von der Gesellschaft geächtet, ausgestoßen ist; Verfemter 2. jemand, der sich nicht an die bestehende Rechtsordnung hält". Deckt sich also ziemlich gut mit dem, was man zu Beginn über die Outlaws hört.

Ich war dann doch sehr verwundert, als ich in ihrem "Fort" angekommen bin und mir als allererstes ihre Gesetze erklärt wurden: "Du darfst nicht stehlen, du darfst keine Schlägereien anfangen, usw." Ich dachte, ich bin im falschen Film. Vielleicht ein falsch platzierter Dialog oder sowas. Aber Pustekuchen! Die Outlaws, die Gesetzestresbrecher schlecht hin, sind die Gesetzestreuesten der drei Fraktionen!

Ich hab es dann auch prompt mal getestet. Hab mir halt gedacht "ok sie haben Regeln, aber es sind ja immer noch Outlaws und werden vom Stärksten angeführt. Und der Arena-Heini hat mir ja auch schon erzählt, dass er irgendwann den Duke besiegen will, um seinen Posten einzunehmen." Also, ab zum Duke, kurz palavert und festgestellt, dass er nur ein großmäuliger 5jähriger ist (oder von einem solchen geschrieben wurde). Also Waffe gezückt und den Kerl erstmal umgenietet. Dass dieser dann nur ohnmächtig wurde und ich keinerlei Möglichkeit

hatte, ihn zu töten, war Lächerlichkeit Nummer 1. Und dass dann seine Wachen ernsthaft meinten, ich hätte ein Gesetz gebrochen und solle nun zum Vieze-Duke, um eine Strafe zu bezahlen, das war dann Lächerlichkeit Nummer 2. Viel mehr braucht man also nicht zu dieser Fraktion zu sagen. Piranha Bytes: 6 Setzen. Fail auf der ganzen Linie. Für mich waren die "Out"laws nach diesem ernüchternden Experiment gestorben und ich habe sie dann auch so weit es ging ausgelöscht, weil solche Immersions-Vernichter einfach keine Daseinsberechtigung in einem Spiel haben sollten. Die Laws landen bei mir auf Platz 1 der lächerlichsten Fraktionen.

"Kleriker", die Zeugen Jehova Calaans:

Meiner Meinung nach sind die Zeugen Calaans mit ihrem Leuchttur...ähm...Hort wohl die Einzigen, die man Spielen kann, ohne das Letzte bisschen Respekt vor der Welt und vor Jax zu verlieren. Nicht falsch verstehen, ich finde sie genauso wie die anderen beiden Fraktionen absolut klischeebehaftet und lächerlich. Auch sie wirken wie aus der Hand eines 5jährigen, dem man gesagt hat: "Hier, schreib mal ne SciFi-Gruppe die Gehirnwäsche einsetzt!" Ansich ein cooler Grundgedanke, der aber leider nicht markant genug herausgearbeitet wurde. Die Kleriker wirken wie 0815-SciFi-Trash.

Der zweite große Kritikpunkt bei ihnen ist, dass es quasi keinen Unterschied zwischen ihnen und den Albs gibt. Die einen lieben blaue LEDs und die anderen rote LEDs. Und wer versagt wird bei den Albs erschossen, während ihm bei den Klerikern der Schädel so leer geputzt wird, er zu einem hirntoten Roboter mutiert. A propos Roboter, beide Fraktionen nutzten exakt dieselben Riesenroboter-Modelle, dieselben Waffen und folgen fanatisch ihrem Gott. Auch sind die Kleriker relativ nutzlos. Ich meine, sie haben Angst vor ca. zwanzig dämlichen Albs in einem Koverter?! Ich habe diese Mission komplett alleine gemacht! Hab dem Ober-Heini gesagt er soll bei Björns Frau aka Nasty bleiben (so muss ich sie wenigstens nicht alleine ertragen... geteiltes Leid und so) und bin vorgespintet, um die pösen Albs zu pöden zu werfen. Den Koverter durfte ich dann zum Glück wieder alleine machen und musste keinen von dem useless Pack mitschleifen. Später durfte ich dann übrigens noch eine Strafe bezahlen, weil Richard meinte, es sei eine gute Idee, während der Hauptschlacht in meinen Flammenwerfer zu laufen, wodurch ICH dann angeblich eine Schlägerei angefangen habe. xD

Fazit: Die Kleriker kommen auf Platz 3 der lächerlichsten Fraktionen (dicht gefolgt von den Albs auf Platz 4. Aber die jammern wenigstens nicht so viel.)

Bonus Abessa, Seperatisten und Albs, oder auch: Jene, denen ich mich lieber angeschlossen hätte:

Abessa, die Tüte der Welt:

An sich bietet Abessa mit den Konflikten und Reibungen zwischen den drei Fraktionen tatsächlich einen spannenden Grundgedanken mit viel Sprengstoff für coole Missionen und verschiedene Handlungsstränge. Aber dabei bleibt es leider auch. Denn egal, wofür man sich entscheidet und wer da am Ende die Macht inne hat, die Stadt bleibt langweilig und nutzlos wie der Rest. Und selbst die Diebesgilde mit ihren ganzen sechs Missionen (die man in einer Viertelstunde durch hat) ist eigentlich vollkommen losgelöst von dieser Stadt und könnte genauso gut irgendwo in der Pampa unter nem Petunientopf versteckt sein. Und trotzdem hätte ich es schöner gefunden mich diesem lauwarmen Kochtopf von Fraktionen anzuschließen, als eine der drei Hauptfraktionen wählen zu müssen. Platz 3 auf der "Da wäre ich lieber"-Liste

(Alb)inos:

Die (Alb)inos sind, wie schon gesagt, die andere Seite der Kleriker-Münze. Dennoch hatte ich, nachdem ich mir ein Bild von den anderen drei Fraktionen gemacht hatte, große Hoffnungen, dass ich eventuell zurück zu den Albs könnte.

Leider kam ich nicht weiter als bis zu ihrem blöden Schild. Ohnehin war der Norden sehr armselig, was Gegnerdichte anging. Alleine der riesige leere Platz vor dem Eispalast. Wäre ich da einfach von nem Laser abgeknallt worden oder hätte da ne Armee von 200 Robotern vorgefunden, wäre es ja noch cool gewesen. Aber da ist einfach nur gähnende Leere und man fühlt sich ein bisschen wie ein Versicherungsvertreter vor der Verschlussenen Tür: "Wer ist da?" "Hier ist Jax die Bestie, ich verkaufe diese formschönen Lederjacken." "Kein Interesse" "Hallo? Halloooo? Wollen sie nicht doch nochmal drüber nachdenken? Ich hab extra alle ihre Konverter abgeschaltet."

Naja, jedenfalls hätte ich mich lieber wieder den kalten, emotionslosen Dudes angeschlossen als irgendeiner der anderen Fraktionen. Immerhin hätte es zu den Synchros und dem Charakter von Jax gepasst.

Platz 2 der "Da wäre ich lieber"-Liste

Seperatisten: "Chew wir sind zuhause!":

Nachdem ich das erste Mal den Seperatisten begegnet bin, waren sie die Fraktion meiner Wahl. Ich dachte nur: "Hey cool, es gibt doch noch eine vernünftige Fraktion, sogar mit einem Namen, der nicht von nem Fantasy-Name-Generator stammt und zur Fraktion passt!" Sie hatten alles was ich wollte. Sie sind Geächtete, benehmen sich aber nicht so wie Kleinkinder. Sie haben stylische Rüstungen und Waffen. Sie haben überall auf der Welt kleine Zellen/Gruppen, einfach eine funktionierende Backgroundstory. Leider leider konnte ich mich ihnen trotz all meinen Versuchen nicht anschließen.

Platz 1 der "Da wäre ich lieber"-Liste

Mein Fazit zu den Fraktionen: //VORSICHT SPOILER ZUR MASS EFFECT TRILOGIE//

Am Ende ist es egal welche der drei Fraktionen man wählt, Sie sind alle drei lächerlich und haben zum Glück, keine große Rolle mehr in der Hauptstory. Für was man sich dann entscheidet, ist wie bei ME3, eine rein optische Entscheidung: Willst du blau,rot oder grün?

Zur Welt und so:

Ehrlich gesagt bin ich von der Welt ziemlich enttäuscht. Einerseits, weil sie mit ihren vier Biomen extrem zusammengestückelt wirkt, da es extrem harte Kanten an den Grenzen gibt. Hinzu kommt, dass wenn du eine Ruine gesehen hast, hast du eigentlich alle gesehen. Ernsthaft, so schwer ist es nun auch nicht ein paar abwechslungsreiche Assets zu modellieren. Vorallem nicht, wenn man dafür ein komplettes Team hat, das Vollzeit daran arbeitet. Und wenn mans doch nicht hinkriegt, kauft man sich halt ein paar. Assets bekommt man inzwischen für 2\$ oder 5\$ hinterher geschmissen, mit komplett freier CC (sprich kommerziell nutzbar ohne Namensnennung). Open World funktioniert einfach nicht mit dem "PB-System". Dafür haben sie zu wenige Indoor-Bereiche und zu wenig nützlichen Loot (Stichwort: Man kann keine Waffen oder Rüstungen von besieigten Gegnern looten). Open World lebt nunmal vom Entdecken und Looten. Das Ganze fühlt sich bei Elex an wie eine MMO-Welt, vollgepackt mit grauen Items, die eigentlich nur existieren, um das Inventar des Spielers zu füllen, damit dieser ab und zu zum Händler geht. Also entweder sollte PB lieber kleinere Welten machen, dann brauchen sie auch nicht massig an Loot

verteilen, oder es muss einfach wesentlich mehr Equip rein. Dieses muss sich ja nichtmal großartig unterscheiden. Einfach ein paar random Ranges in den Werten definieren und gut ist. Dann macht halt nicht jede Axt immer exakt 60 Schaden, sondern es gibt schlechtere, die nur 40 Schaden drücken, sowie richtig hochwertige, die dann 65 Schaden machen. Da ist man dann gespannt, was man für eine Axt gefunden hat und entweder freut sich, weil man die Top-Axt mit 62 Schaden gefunden hat oder ärgert sich, weil der Loot halt doch nur 55 Schaden macht, aber denkt gleichzeitig: "In der nächsten Ruine finde ich bestimmt eine 60er Axt."

Zum Ende und der Fortsetzung:

Nachdem ich jetzt das Spiel durch habe, werde ich jetzt auch erstmal Elex 2 alias die C&C Tiberium Reihe spielen. Da die Story da ja weiter geht, hier der Rote Faden:

"Die Scrin Wissenden, schicken einen Meteroiden mit Tiberium Elex auf die Erde Magalan. Die Menschen nutzen das sich ausbreitende neue Element, um damit fortschrittliche Waffen zu bauen (ja, auch die Berserker die nutzen das blaue Tiberium Mana). Wenn das Tiberium Elex dann die Welt vorbereitet hat, kommen die Scrin Wissenden, um diesen Planeten zu beanspruchen und zu ernten. In einem aussichtslosen Kampf gegen die übermächtigen Aliens schließen sich alle Fraktionen zusammen (Nod und GDI alias Berserker, Kleriker, Outlaws und Albs), um den neuen gemeinsamen Feind zu besiegen und ihn für immer von dieser Welt zu vertreiben."

Warum sollte man auch das Rad neu erfinden? ^^ Immerhin beansprucht PB ja auch das Recht, dass sie diesen Genre Mix von SciFi + Mittelalter-Fantasy + Moderne als Erste erfunden haben. Shadowrun ist ja auch eine ganz große, nicht existente Lüge. xD

So, es gibt bestimmt noch etliche Punkte, die ich jetzt so runterschreiben könnte. Aber denke das reicht erstmal und hoffe es hat euch wenigstens ein bisschen zum Schmunzeln gebracht. Nicht vergessen: Always look at the bright side of life, machts gut und danke für den Fisch. ;)

PS: Zum allgemeinen K.O.-Konter, dass ja all dies den Ruhrpott-Charme ausmache, würde ich gerne noch hinzufügen: Ich komme aus Bochum, dem "Herzen" des Potts (wie leider auch ein gewisser Björn) und für mich ist Elex kein Ruhrpott-Charme, sondern Ruhrpott-Shame.

PPS: YAY MEIN ERSTER POST!

Lady Xrystal

29.10.2017, 23:02

PPS: YAY MEIN ERSTER POST!

Und dafür hast du dich extra im Forum angemeldet? Mann muss dein Frust groß sein. :rolleyes:

Rohten

29.10.2017, 23:03

Und dafür hast du dich extra im Forum angemeldet? Mann muss dein Frust groß sein. :rolleyes:

Ja hab meinen Frust seit 2014 aufgebaut §omg

John Irenicus

29.10.2017, 23:06

Welcome Rohten. §wink

Rohten

29.10.2017, 23:18

Hi John§wink

Laidoridas

30.10.2017, 00:06

Kannst du so einen Post auch mal für Risen 3 schreiben? :D

Habe jetzt aus der üblichen Spoilerfurcht heraus nur die ersten drei Spoilerkästen angeschaut: Diesen Gesetzeserklärungsdialog habe ich irgendwie gar nicht bekommen (was wohl auch besser so ist). Sagt den vielleicht ein Typ namens Bullet auf? Der war nämlich schon tot, als ich da ankam, und ich bin mir nicht ganz sicher, ob das so vorgesehen war. §ugly

Im Hinblick auf die Technikfeindlichkeit der Berserker finde ich übrigens auch ihren Aufzug klasse, der diesen praktischen Knopf zur Bedienung hat. :D

Rohten

30.10.2017, 15:37

Kannst du so einen Post auch mal für Risen 3 schreiben? :D

Habe jetzt aus der üblichen Spoilerfurcht heraus nur die ersten drei Spoilerkästen angeschaut: Diesen Gesetzeserklärungsdialog habe ich irgendwie gar nicht bekommen (was wohl auch besser so ist). Sagt den vielleicht ein Typ namens Bullet auf? Der war nämlich schon tot, als ich da ankam, und ich bin mir nicht ganz sicher, ob das so vorgesehen war. §ugly

Im Hinblick auf die Technikfeindlichkeit der Berserker finde ich übrigens auch ihren Aufzug klasse, der diesen praktischen Knopf zur Bedienung hat. :D

Hab ich tatsächlich nie gespielt, bin irgendwie schon immer bei Risen 1 ausgestiegen. §ugly Hab aber, beim Release von R1, Sascha Henrichs öfter mit den unproportionalen Frauen Models aufgezogen. §knin War kein gutes Semester für ihn an der GA.

Bei den Outlaws war es, glaub ich, William der die Regeln erklärt, bin mir aber inzwischen auch nicht mehr sicher... Bullet und die Tussi, deren Name ich vergessen habe, lagen bei mir auch schon tot vorm Fort. Hab also auch kein Plan was mit denen ist/war :dnuhr:

Oblomow

01.11.2017, 00:59

Hey John, hast du eigentlich schon die letzte Folge Henry's Kitchen gesehen? Ich weiß nicht obs an der langen Pause lag, aber fand diese wieder richtig gelungen.

<https://www.youtube.com/watch?v=MAIoCbJ-Elw>

Dachte ja tatsächlich schon bei den Dosenchampignons, die er anbrät und dem viel zu heißen Topf, dass das ganz nett wird, aber die Stockvideoeinspieler warn für mich dann erst der wirkliche Brüller.

Lady Xrystal

01.11.2017, 02:17

Sagt mal, hat einer von euch zufällig noch Rhobars Battle-O-Mat zur Hand? Und falls nicht oder er nicht mehr existiert: Gibt es irgendeine gängige Alternative, die bei Speedbattles genutzt wird?

Laidoridas

01.11.2017, 02:21

Bitteschön! (http://upload.worldofplayers.de/files10/Speedbattle_o_Mat.zip) Das ist die neueste Version, die auch bei der Speedbattle-EM letztes Jahr eingesetzt wurde.

Willst du den für die NaNoWriMo-Geschichte benutzen?

Lady Xrystal

01.11.2017, 02:28

Bitteschön! (http://upload.worldofplayers.de/files10/Speedbattle_o_Mat.zip) Das ist die neueste Version, die auch bei der Speedbattle-EM letztes Jahr eingesetzt wurde.

Willst du den für die NaNoWriMo-Geschichte benutzen?

Super, danke dir!

Ja, will ich. Also, nicht für die komplette Geschichte und auch nicht ausschließlich, aber wenn ich ein wenig Zeitdruck habe, schreibe ich schneller. Vielleicht nicht unbedingt besser, aber überarbeiten kann ich im Dezember. Jetzt zählt erstmal nur, die 50k voll zu machen und ggf. sogar etwas mehr, damit ich möglichst die komplette Geschichte (bzw. Rohfassung) im November abschließen kann. 1471 Wörter habe ich schonmal.

Btw., hab gerade mal in den Code geguckt, weil ich vielleicht für meine Zwecke ein wenig was umbasteln möchte/muss. Dabei habe ich folgende Anmerkung entdeckt:

```
if ((Absatzkontrolle[j] == "") || (Absatzkontrolle[j] == "-") <!-- Anti-Laido-Schummel-Sicherheitsabfrage^^ -->
```

Heißt das jetzt, dass Laido in Speedbattles zu schummeln versucht? :p

Laidoridas

01.11.2017, 02:54

Ja, will ich. Also, nicht für die komplette Geschichte und auch nicht ausschließlich, aber wenn ich ein wenig Zeitdruck habe, schreibe ich schneller. Vielleicht nicht unbedingt besser, aber überarbeiten kann ich im Dezember. Jetzt zählt erstmal nur, die 50k voll zu machen und ggf. sogar etwas mehr, damit ich möglichst die komplette Geschichte (bzw. Rohfassung) im November abschließen kann. 1471 Wörter habe ich schonmal.

Ich glaube, das habe ich auch irgendwann mal bei einer Hausarbeit versucht, die mit dem Speedbattle-o-maten in Viertelstundenblöcken zu jeweils 200 Wörtern zu schreiben. Ich glaube, so richtig lange hab ich das dann aber nicht durchgehalten. :D

Btw., hab gerade mal in den Code geguckt, weil ich vielleicht für meine Zwecke ein wenig was umbasteln möchte/muss. Dabei habe ich folgende Anmerkung entdeckt:

Heißt das jetzt, dass Laido in Speedbattles zu schummeln versucht? :p

Tja, äh, ich kann mir das auch nicht erklären, was sich der Rhob damals dabei gedacht hat! §engel

John Irenicus

01.11.2017, 11:10

Hey John, hast du eigentlich schon die letzte Folge Henry's Kitchen gesehen? Ich weiß nicht obs an der langen Pause lag, aber fand diese wieder richtig gelungen.

<https://www.youtube.com/watch?v=MAIoCbJ-Elw>

Dachte ja tatsächlich schon bei den Dosenchampignons, die er anbrät und dem viel zu heißen Topf, dass das ganz nett wird, aber die Stockvideoeinspieler warn für mich dann erst der wirkliche Brüller.

Oh, das habe ich gar nicht gesehen. §danke

Wobei ich das Video jetzt soooooo lustig auch nicht fand. Also, diese Stockfootage-Sachen waren jetzt schon eine ziemlich gute neue Idee, aber der Rest ist ja eher so Standardkram, und das Essen hat er ja einfach nur so "ganz normal" versaut bzw. von vorne bis hinten fragwürdigen Quatsch gemacht, ich mag das ja lieber, wenn er da viel kreativer versagt. Am spannendsten fand ich ja, als er den Grill angemacht hat, da hatte ich ja schon ein wenig Angst. §ugly

MiMo

01.11.2017, 16:14

Hä? Wieso ist denn die Wettbewerbsankündigung wieder da? :D
Jetzt kommen bestimmt noch ganz viele Stimmen! §omg

Lady Xrystal

01.11.2017, 16:33

Hä? Wieso ist denn die Wettbewerbsankündigung wieder da? :D
Jetzt kommen bestimmt noch ganz viele Stimmen! §omg

Das weiß ich nicht. Aber sie hat Elex verdrängt. Jetzt kann ich Elex gar nicht mehr vorbestellen! §cry

MiMo

04.11.2017, 10:01

Ihr seid hiermit alle daran erinnert, dass morgen die Abstimmungen des diesjährigen Story-Wettbewerbs enden! Mindestens die dritte Kategorie kann man auch dann noch schaffen, wenn man bis jetzt noch gar nichts gelesen hat. §wink

Seit ich am 1.11 mein Passwort wieder ändern musste, habe ich am Handy voll die komischen Bugs. Wenn ich mich einlogge ist oben drüber trotzdem noch dieser "Willkommen! [...] Vielleicht wirst ja auch du ein Mitglied der World of Players!"-Text und ich kann auch nicht sehen, wer online ist. Das Verwirrendste und anstrengendste ist aber, dass mir jedes Thema als gelesen angezeigt wird, egal wie neu und ungelesen der neueste Post ist. Und da nützt auch kein Neuladen, Tab schließen, aus- und wieder einloggen. :(

Laidoridas

04.11.2017, 11:09

Hast du mal versucht, den Browsercache zu löschen? Das ist immer einen Versuch wert bei unerklärlichen Fehlern. :D Oder hast du vielleicht dein altes Passwort im Browser gespeichert und der versucht dich damit immer noch anzumelden, sodass es irgendwie zu Fehlern kommt?

MisterMeister

04.11.2017, 15:25

Das Verwirrendste und anstrengendste ist aber, dass mir jedes Thema als gelesen angezeigt wird, egal wie neu und ungelesen der neueste Post ist. Und da nützt auch kein Neuladen, Tab schließen, aus- und wieder einloggen. :(

Vielleicht loggt sich ja jemand heimlich in deinen Account ein und liest alle Threads. :scared:

MiMo

04.11.2017, 18:02

Vielleicht loggt sich ja jemand heimlich in deinen Account ein und liest alle Threads. :scared:

Solche Horrorvorstellungen sind nicht hilfreich! :scared:
Das wäre aber ja nur für den letzten Befund eine Erklärung.

Laidoridas

05.11.2017, 11:47

Fünf Stunden vor Umfrageschluss, und es steht in drei Kategorien unentschieden! Wenn das mal kein spannendes Wettbewerbsfinale ist! §omg

Und noch besser: Ich hab überall schon abgestimmt und muss das alles nicht entscheiden. :D

John Irenicus

05.11.2017, 11:51

Fünf Stunden vor Umfrageschluss, und es steht in drei Kategorien unentschieden! Wenn das mal kein spannendes Wettbewerbsfinale ist! §omg

Und noch besser: Ich hab überall schon abgestimmt und muss das alles nicht entscheiden. :D

Das ist für mich ja auch Antrieb, überall möglichst früh abzustimmen, damit so ein Druck nicht auf mir lastet. :scared:

MiMo

05.11.2017, 11:55

Ein Unentschieden hab ich schon mal gekillt. :cool:

MisterMeister

05.11.2017, 13:35

Solche Horrorvorstellungen sind nicht hilfreich! :scared:
Das wäre aber ja nur für den letzten Befund eine Erklärung.
Ich bin ja nun kein PC-Forensiker, ein bisschen Detektivarbeit musst du auch selber machen. :o

John Irenicus

05.11.2017, 13:42

Ich bin ja nun kein PC-Forensiker, ein bisschen Detektivarbeit musst du auch selber machen. :o
Solange das dann nicht so eine Detektivarbeit wie damals mit Cyco ist. :grinundwe

Olivia

05.11.2017, 16:09

Unentschieden? Und das noch in Kategorie 4? o.O
Wie schafft ihr so was eigentlich immer? §kratz

MiMo

05.11.2017, 16:17

Unentschieden? Und das noch in Kategorie 4? o.O
Wie schafft ihr so was eigentlich immer? §kratz
Bis 22Uhr wurde noch ein letztes Mal verlängert. Vielleicht kommt ja noch eine überraschende Stimme aus dem Nichts und klärt das Unentschieden. :D
Wobei man aber auch anerkennen muss, dass das Unentschieden verdient zu sein scheint, wenn so viele Leute abgestimmt haben. Würde es nun 1:1 stehen, wäre das gewiss viel frustrierender.
Und außerdem wurde mein Vorschlag vor ein paar Jahren ja abgelehnt, in dem ich vorschlug Unentschieden mit einer Stichwahl zu klären, also beschwert euch jetzt bloß nicht. :o

Laidoridas

05.11.2017, 16:25

Eine Stichwahl würde in dem Fall aber auch nicht so viel bringen, denn dann würde es im Prinzip auf eine Entscheidung Olivias zwischen Niederlage und Eigenstimme hinauslaufen, was nun auch nicht so dolle wäre!

Olivia

05.11.2017, 16:41

Zur Not kann ich auch meine Geschichte aus der Kategorie zurückziehen, weil ich halt echt nicht damit gerechnet habe, dass es so weit kommen würde. ^^
Ich meine, ich hab ja schon einen Sonderrang, wirklich was gewinnen wollte ich auch nicht. Ich habe eben mitgemacht um des Teilnehmens willen.
Zumal ich auch so etwas Zeit & Motivation für mich finden konnte auch andere Geschichten in zumindest einer Wettbewerbskategorie zu bewerten.
Sofern es von meiner Stimme abhängt, würde ich eher die Niederlage wählen, weil es mir fairer erscheint.
Daher, wenn Oblomow gewinnen würde, wäre das kein Thema für mich. Macht es für alle Beteiligten unkompliziert und jeder ist zufrieden.
Und wir hatten einen schönen Wettbewerb gehabt.

MisterMeister

05.11.2017, 16:58

Solange das dann nicht so eine Detektivarbeit wie damals mit Cyco ist. :grinundwe
Detektivstalking.

MiMo

05.11.2017, 17:18

Zur Not kann ich auch meine Geschichte aus der Kategorie zurückziehen, weil ich halt echt nicht damit gerechnet habe, dass es so weit kommen würde. ^^
Ich meine, ich hab ja schon einen Sonderrang, wirklich was gewinnen wollte ich auch nicht. Ich habe eben mitgemacht um des Teilnehmens willen.
Zumal ich auch so etwas Zeit & Motivation für mich finden konnte auch andere Geschichten in zumindest einer Wettbewerbskategorie zu bewerten.
Sofern es von meiner Stimme abhängt, würde ich eher die Niederlage wählen, weil es mir fairer erscheint.
Daher, wenn Oblomow gewinnen würde, wäre das kein Thema für mich. Macht es für alle Beteiligten unkompliziert und jeder ist zufrieden.
Und wir hatten einen schönen Wettbewerb gehabt.

Nenene, sowas ist nun wirklich in niemandes Sinne! Was soll das denn bringen, wenn du deine Teilnahme zurückziehst, vorausgesetzt, dass sowas überhaupt möglich ist? Da ist ein ehrliches Unentschieden doch allemal sauberer als dass ein Gewinner dem anderen Gewinner den alleinigen Sieg schenkt. Das hätte ja dann echt kein Wettbewerbsfeeling mehr!

Und es ist doch inzwischen mehr als normal, dass sich zwei Teilnehmer den Sieg teilen. Und es ist auch keine Pflicht als Teilnehmer abzustimmen, dafür gab es in der Vergangenheit auch schon mehr Beispiele als ich aufzählen könnte.

Olivia

05.11.2017, 18:42

Nenene, sowas ist nun wirklich in niemandes Sinne! Was soll das denn bringen, wenn du deine Teilnahme zurückziehst, vorausgesetzt, dass sowas überhaupt möglich ist? Da ist ein ehrliches Unentschieden doch allemal sauberer als dass ein Gewinner dem anderen Gewinner den alleinigen Sieg schenkt. Das hätte ja dann echt kein Wettbewerbsfeeling mehr!

Und es ist doch inzwischen mehr als normal, dass sich zwei Teilnehmer den Sieg teilen. Und es ist auch keine Pflicht als Teilnehmer abzustimmen, dafür gab es in der Vergangenheit auch schon mehr Beispiele als ich aufzählen könnte.

Hmm ok.

Naja, möchte nur niemanden zur Last fallen, das ist alles. ^^

MiMo

05.11.2017, 21:19

Hmm ok.

Naja, möchte nur niemanden zur Last fallen, das ist alles. ^^

Du fällst hier niemandem zur Last. :gratz

Im Gegenteil: Der Wettbewerb braucht doch Teilnehmer, damit er Spaß macht. ;)

John Irenicus

05.11.2017, 22:44

Neben Story Cup und Battle Royal wäre wohl jetzt auch so langsam der richtige Zeitpunkt gekommen, um sich über das diesjährige Storywichteln Gedanken zu machen. Wenn wir die Zuteilungen wie in den letzten Jahren wieder am Volkstrauertag machen, dann wäre das in zwei Wochen. Also gut, ich merke, dass das jetzt doch noch ein wenig lange hin ist, aber ich hatte mir halt vorgenommen, das nach Ende des Story-Wettbewerbs direkt anzusprechen. Sugly

Wer organisieren möchte, kann sich also melden! Ich selbst stünde natürlich auch zur Verfügung, wenn sich niemand anderes findet, aber da ich erstens ja schon beim letzten SnB quasi per Organisation bei der Teilnahme "ausgesetzt" habe, will ich bei der Wichtelaktion wohl mitmachen. Aber sicher bin ich mir noch nicht, weil ich nicht so recht weiß, wie das mit mir in den nächsten Wochen so sein wird und ob ich die Ruhe finde, eine Wichtelgeschichte zu schreiben (habe ja immer Angst, dass mir zur zugelosten Person nix Vernünftiges einfällt bzw. dass ich generell einfach gar keine Storyidee habe)!

Aber wir können hier ja schon einmal eine Liste anfangen, wer teilnehmen möchte.

- John Irenicus
- Laidoridas
- MiMo
- ...

Organisatorin: Lady Xrystal

Für etwaige Neulinge, die nicht wissen, was das Storywichteln ist: Es ist wie beim bekannten Brauch des Wichtelns (<https://de.wikipedia.org/wiki/Wichteln>), nur dass das hier mit Gothic-Stories funktioniert. Das heißt, alle Teilnehmer kommen in einen Lostopf, und der Organisator lost dann aus, wer wem eine Story zu schreiben hat und teilt dies dem Autor mit, wobei dieser natürlich strengste Geheimhaltung dabei wahrt, wen er zugelost bekommen hat! Dann wird eifrig geschreibselst, die fertigen Geschichten werden an den Weihnachtsmann (<https://forum.worldofplayers.de/forum/members/135314-Der-Weihnachtsmann>) geschickt (der mit dem Organisator unter einer Decke steckt), und dieser sendet sie dann ab einem bestimmten Datum (gegen Heiligabend rum geht es los, je nach Zahl der Stories vielleicht auch mal ein paar Tage früher) nach und nach anonymisiert an ihre Empfänger zu, und diese posten die dann für alle im Forum, damit jede*r wild herumraten (und verdächtigen) kann, wer denn wohl welche Story geschrieben hat (woran sich dann, wenn alle Stories da sind, auch ein kleines Tippspiel anschließt).

Wie lang die Stories sind (oder ob es stattdessen vielleicht Gedichte, Dramen oder Comics sind), ist egal, von einer Seite bis zweihundert Seiten war da wohl schon alles dabei. Sie müssen auch nicht unbedingt weihnachtlich sein, dürfen es dem Anlass gemäß aber natürlich durchaus. Sie müssen auch nicht zwingend etwas mit dem Bewichtelten zu tun haben (man kennt ja auch nicht jeden gleich gut), aber kleinere oder größere Bezüge zum Beschenkten innerhalb der Story machen sich natürlich nicht schlecht.

Ja, ich hoffe, ich habe das jetzt alles korrekt zusammengefasst!

Söldner Zu Befehl!

05.11.2017, 23:08

MisterMeister hast du noch nie gesehen, ne?

Ne, würd ich aber gern. §list

Du kannst doch weder das eine noch das andere beurteilen. :p

Mag sein, aber zumindest habe ich das Gefühl, dass du gut bestückt bist! :o

Pah, ich bin auch heiß! Mir wurde jedenfalls gerade erst in der U-Bahn erklärt, dass ich ziemlich gut aussehe, nur leider scheiße angezogen bin http://upload.worldofplayers.de/files10/rotes_brillengesicht.gif

Ich würde ja eher sagen, dass du geil angezogen bist, aber scheiße aussiehst. :o

Ich fühle mich angemessen beleidigt. :o

Du brauchst mir nur ein Bild von dir in Unterwäsche zu zeigen und schon nehme ich die Aussage zurück. ;)

Es ist langsam an der Zeit, endlich mal meine ersten Eindrücke zum Studium zusammenzufassen und in die Taverne zu packen, jedoch wird sich das anscheinend weiterhin verschieben. Bin gerade ziemlich müde, weswegen ich mich einfach mal morgen daran setzen werde.

MiMo

05.11.2017, 23:15

Also echt, Söldi. Da wehte gerade der erste Hauch von Weihnacht durch die Taverne und jetzt riecht es doch wieder nur nach Puff. §cat

John Irenicus

05.11.2017, 23:17

Also echt, Söldi. Da wehte gerade der erste Hauch von Weihnacht durch die Taverne und jetzt riecht es doch wieder nur nach Puff. §cat

Für mich ist es so, als würde ich in einen Spiegel schauen. Einen Spiegel in die Vergangenheit. Und das ist nicht so wirklich schön. §gnah

MiMo

05.11.2017, 23:19

Für mich ist es so, als würde ich in einen Spiegel schauen. Einen Spiegel in die Vergangenheit. Und das ist nicht so wirklich schön. §gnah

Nach Thorus' Geschichte habe ich nicht mehr die Kraft, dir solche Ansichten auszureden. Tut mir leid, John. §knuff

Laidoridas

05.11.2017, 23:44

MiMo, wieso zögerst du denn so verdächtig bei der Wichtelanmeldung? Du bist doch hoffentlich dabei, oder etwa nicht? :scared:

Ich mach auf jeden Fall wieder mit. Wenigstens einmal im Jahr muss man ja mal eine Story fertig geschrieben kriegen! :)

Eispfötchen

06.11.2017, 00:06

Vielen Dank für die weiteren Kommentare. Ich wusste jetzt nicht, ob ich das jetzt hier schreiben soll, oder in dem anderen Thread über die Kommentare ... oder wie oder was ... weil eigentlich fällt mir nicht mehr viel dazu zu sagen ein. Im Grunde ist es so: Ihr habt alle irgendwie recht. :D

Was mir aber aufgefallen ist: Es kam jetzt schon mehrmals zur Sprache, dass es hier offenbar kaum Geschichten zu Lester, Diego, Milten und Gorn gibt und ich wollte einfach mal wissen, warum eigentlich? Und was ist mit Geschichten mit dem Helden? Tatsächlich hab ich bisher nur bei "Dark Universe 2" und bei MiMo's Rhobar Geschichte gesehen, dass sie dort "mitspielen". Aber da ich neu im Forum bin: Was weiß ich denn schon? :duhr:
Deshalb meine Frage, gibt es hier wirklich so wenig Geschichten mit ihnen und wenn ja, warum eigentlich?
Mir kommt es einfach merkwürdig vor. Das ist in etwa so, als wenn in einem Harry Potter Forum keine Harry, Ron und Hermine Geschichten zu finden sind, oder bei Eragon, keine Eragon, Saphira, Arya Geschichten, usw. und so fort. Wie kommt das?

Laidoridas

06.11.2017, 14:36

Ich kann jetzt natürlich nur für mich sprechen, aber ich sehe im namenlosen Helden vor allem eine Repräsentation des Spielers. Als Figur reizt der mich nicht so besonders. Mir geht es auch so, dass ich den Helden eher als Fremdkörper empfinde, wenn er in einer Geschichte beiläufig erwähnt wird (was ja gelegentlich mal vorkommt), weil ich dann immer so einen Spieler im Kopf habe, der da über die Insel läuft und die komplette Tierwelt ausrottet, die Probleme aller Leute löst, eine ganze Ork-Armee im Alleingang plättet... Dadurch wirkt dann gleich die ganze Welt unglaublich auf mich, weil sowas halt nur in einem Spiel funktioniert und nicht so gut in einer Geschichte. Ausnahme sind natürlich Nacherzählungen oder Weitererzählungen der Gothic-Haupthandlung, in denen dann auch

versucht wird, dem Helden mehr Charakter zu verleihen.

Was die vier Freunde angeht: Die sind für mein Empfinden auch schon so stark mit der Haupthandlung verknüpft, dass ich sie weniger als organische Teile der Gothic-Welt wahrnehme, sondern eben mehr als "die Truppe des Helden", die mit ihm die Hauptquests bestreitet. Und was mich am Gothic-Geschichtschreiben reizt, ist vor allem, die Gothic-Welt mit den vielen lieb gewonnenen Figuren zu nehmen und daraus etwas Neues und Eigenes zu machen. Die zentrale Spielhandlung gehört für mich irgendwie nicht so zur Spielwelt dazu, die blende ich in meinen Geschichten eigentlich so gut wie immer komplett aus. Ich glaube auch, dass ich, würde ich eine Harry-Potter-Fanfiction schreiben wollen, die Hauptfiguren aus den Büchern außen vor lassen würde. Vielleicht auch, weil es mir falsch vorkäme, denen jetzt irgendwas Neues anzudichten. Mir macht das dann mehr Spaß, aus irgendwelchen Hintergründen oder Nebenfiguren was zu machen.

MiMo

06.11.2017, 19:41

MiMo, wieso zögerst du denn so verdächtig bei der Wichtelanmeldung? Du bist doch hoffentlich dabei, oder etwa nicht? :scared:

Ich dachte, ich hab wenigstens bis heute Abend Zeit, mir das zu überlegen, ohne dass es jemandem auffällt. Şugly Ich liebäugle tatsächlich ein bisschen mit dem Posten des Weihnachtsmanns. Seit meine Lebensumstände sich verändert haben, hab ich ja noch gar nichts wieder geschrieben (Ferun war ja nur Aufarbeitung oller Kamellen) und ich fürchte ein bisschen, dass diese Schreibblockade dann meinem Bewickelten zum Verhängnis wird. Allerdings ist mir im Verlauf des Tages aufgefallen, dass ich dann ja auch beim großen Raten am Ende außen vor wäre und das fänd ich doof.

Also versuche ich mich zusammenzureißen und bin dabei. :gratz

Lady Krystal

06.11.2017, 19:59

Falls ihr ausnahmsweise mal eine Weihnachtsfrau haben wollt, kann ich das dieses Jahr gerne übernehmen. Natürlich nur, wenn ihr mir zutraut, die Wichtel rechtzeitig zu ziehen und die Geschichten rechtzeitig zu verteilen.

MiMo

06.11.2017, 20:13

Ich trau dir vor allem zu, zwei Wochen vor Weihnachten sang- und klanglos zu verschwinden. :p

Nein, ich hätte nichts dagegen. :gratz

Eispfötchen

06.11.2017, 20:14

@Laidoridas

Was du sagst klingt nachvollziehbar. Hm... das gibt mir zu denken ...

Was das "overpowerd" angeht ... du hast noch nie Eragon gelesen oder? ;)

Der Typ ist einfach dermaßen overpowerd, so wie eigentlich alle Drachenreiter in der Geschichte, dass unser guter Gothic Held dagegen eigentlich ganz realistisch anmutet.

@MiMo

Veränderte Lebensumstände? :eek: Ist irgendwas schlimmes passiert?

@Lady Xristal

Wie machst du das mit dem Evoli in der Signatur? Schießt du da jedes mal ein Bild und stellst das dann online, oder ist das irgendein Programm oder so? Şkratzt

Und irgendwie an alle ... eigentlich wollte ich ja eine lustige Geschichte schreiben, aber irgendwie tauchen in meinen Geschichten immer neue Probleme auf. Vermutlich unterbewusst der Dramatik wegen (für die Fääääns :D). Jetzt hab ich aber auch keine Lust meine Geschichte so zurechtzubiegen, dass alles nur friede freude Eierkuchen ist, nur damit es eben durchgängig lustig ist. Ist das sehr schlimm? Ich würde das eigentlich gerne so lassen wie es herauskommt, wie die Geschichte "natürlich wächst" wenn ich das so sagen kann ... egal wie beknackt es hinterher wird.

MisterMeister

06.11.2017, 20:41

Ich habe eine Geschichte aus meinem Leben zu erzählen, die einen Bezug zum Storyforum hat: Als ich heute aufräumte und meine Zimmermöbelierung von Staub befreite, stellte ich fest, dass eines meiner Regalbretter, auf denen ich meine Bücher lagere, etwas wackelig ist. Nun muss ich mit der ständigen Angst leben, dass das Ding irgendwann nachts aus der Wand bricht und mir alles ins Gesicht fällt. :(

oder bei Eragon, keine Eragon, Saphira, Arya Geschichten, usw. und so fort.

Bei Eragon gibt es auch eine Arya?

Olivia

06.11.2017, 20:46

Und irgendwie an alle ... eigentlich wollte ich ja eine lustige Geschichte schreiben, aber irgendwie tauchen in meinen Geschichten immer neue Probleme auf. Vermutlich unterbewusst der Dramatik wegen (für die Fääääns :D). Jetzt hab ich aber auch keine Lust meine Geschichte so zurechtzubiegen, dass alles nur friede freude Eierkuchen ist, nur damit es eben durchgängig lustig ist. Ist das sehr schlimm? Ich würde das eigentlich gerne so lassen wie es herauskommt, wie die Geschichte "natürlich wächst" wenn ich das so sagen kann ... egal wie beknackt es hinterher wird.

Allgemein denke ich mal ist das kein Problem.

Das Storyforum hat schon meine 'Werke' ausgehalten, da wird es nicht untergehen, wenn paar mehr Geschichten hier landen, die evtl. nicht dem Qualitätsstandart entsprechen.

Von daher, am Besten einfach schreiben und sehen ob man während des Schreibens nicht noch ein paar andere Ideen erhält. Zur Not, wenn man eine Schreibblockade hat, das Ganze im Word-Dokument abspeichern und dann fortsetzen.

Wenn es was zu bemängeln gibt, wird es dann meist in der Kommentarsektion stehen. ^^

Eispfötchen

06.11.2017, 20:58

@MisterMeister

Ja, Arya ist in der Eragon Geschichte ein Elfe und die sind dort per se schon overpowered, aber dann gibt es noch ELFENDRACHENREITER :eek: -> God Mod

Ehrlich gesagt fällt mir aber grade keine andere Arya ein, welche meinst du?

@Olivia

Puh.... dann bin ich ja beruhigt. ;)

MisterMeister

06.11.2017, 21:00

@MisterMeister

Ja, Arya ist in der Eragon Geschichte ein Elfe und die sind dort per se schon overpowered, aber dann gibt es noch ELFENDRACHENREITER :eek: -> God Mod

Ehrlich gesagt fällt mir aber grade keine andere Arya ein, welche meinst du?

Arya Stark aus asoiaf bzw. Game of Thrones.

Laidoridas

06.11.2017, 21:34

Ich dachte, ich hab wenigstens bis heute Abend Zeit, mir das zu überlegen, ohne dass es jemandem auffällt. Şugly Ich liebäugle tatsächlich ein bisschen mit dem Posten des Weihnachtsmanns. Seit meine Lebensumstände sich verändert haben, hab ich ja noch gar nichts wieder geschrieben (Ferun war ja nur Aufarbeitung oller Kamellen) und ich fürchte ein bisschen, dass diese Schreibblockade dann meinem Bewichtelten zum Verhängnis wird. Allerdings ist mir im Verlauf des Tages aufgefallen, dass ich dann ja auch beim großen Raten am Ende außen vor wäre und das fänd ich doof.

Also versuche ich mich zusammenzureißen und bin dabei. :gratz

Siehste, genau sowas hatte ich nämlich schon geahnt! :D Aber gut, dann bin ich ja beruhigt. :)

Nein, ich hätte nichts dagegen. :gratz

Ich auch nicht. Fragt sich nur, ob der Weihnachtsmannaccount dann umbenannt oder gar ersetzt werden muss! :eek:

Und irgendwie an alle ... eigentlich wollte ich ja eine lustige Geschichte schreiben, aber irgendwie tauchen in meinen Geschichten immer neue Probleme auf. Vermutlich unterbewusst der Dramatik wegen (für die Fääääns :D). Jetzt hab ich aber auch keine Lust meine Geschichte so zurechtzubiegen, dass alles nur friede freude Eierkuchen ist, nur damit es eben durchgängig lustig ist. Ist das sehr schlimm? Ich würde das eigentlich gerne so lassen wie es herauskommt, wie die Geschichte "natürlich wächst" wenn ich das so sagen kann ... egal wie beknackt es hinterher wird.

Ich versteh die Problematik glaube ich nicht. :D Wieso sollten denn in lustigen Geschichten keine Probleme auftauchen dürfen? Und überhaupt gibt es doch keine Einteilung in "lustig" und "bierernst", die man irgendwie einhalten müsste. Kannst du doch ganz so machen wie du willst!

Eispfötchen

06.11.2017, 21:51

Ahja Arya Stark ... jetzt erinnere ich mich auch. An Game of Thrones hatte ich gar nicht mehr gedacht...

Hm... wegen der Geschichte war ich mir eben nicht sicher ... kann ja sein, dass einfach erwartet wird: "So das ist jetzt eine lustige Geschichte, also muss die komplett lustig sein" oder sowas. Keine Ahnung. :dnuhr: Ehrlich gesagt hab ich meine Geschichten bisher nie in Kategorien gepackt, von daher hab ich da wenig Erfahrung. Klar gibt es so grobe Richtungen wie Fantasy, Thriller oder was weiß ich, aber normalerweise schreibe ich einfach frei heraus, ohne groß darauf zu achten in welche Richtung es geht.

Lady Xrystal

06.11.2017, 21:53

Ich trau dir vor allem zu, zwei Wochen vor Weihnachten sang- und klanglos zu verschwinden. :p

Ich trau mir das ja auch selbst zu. <https://www.worldofugly.de/ugly/003.gif>

Falls sich jemand dafür meldet, der/die/das gemeinhin als zuverlässiger gilt (was nicht schwer sein dürfte Şugly) darf er/sie/es natürlich gerne statt mir das Amt des/der Weihnachtsmann/frau/alternative-gender-bezeichnung bekleiden.

:gratz

@Lady Xristal

Wie machst du das mit dem Evoli in der Signatur? Schießt du da jedes mal ein Bild und stellst das dann online, oder ist das irgendein Programm oder so? §kratz

Das wird von einer (englischsprachigen) Website generiert. Wenn du auf das Bildchen klickst, kommst du auch dort hin.

Wobei der Sprite irgendwie rumspinnt und ständig zwischen Evoli und Feelinara wechselt.

Lord Regonas

06.11.2017, 22:11

Ich traue mir das ja auch selbst zu. <https://www.worldofugly.de/ugly/003.gif>

Falls sich jemand dafür meldet, der/die/das gemeinhin als zuverlässiger gilt (was nicht schwer sein dürfte §ugly) darf er/sie/es natürlich gerne statt mir das Amt des/der Weihnachtsmann/frau/alternative-gender-bezeichnung bekleiden. :gratz

Das wird von einer (englischsprachigen) Website generiert. Wenn du auf das Bildchen klickst, kommst du auch dort hin.

Wobei der Sprite irgendwie rumspinnt und ständig zwischen Evoli und Feelinara wechselt.

Hat die Lady gesehen, dass ich diverse Geschichten von ihr kommentiert habe?

John Irenicus

06.11.2017, 22:59

Falls ihr ausnahmsweise mal eine Weihnachtsfrau haben wollt, kann ich das dieses Jahr gerne übernehmen. Natürlich nur, wenn ihr mir zutraut, die Wichtel rechtzeitig zu ziehen und die Geschichten rechtzeitig zu verteilen. Wenn du selber dir das zutraust, dann traue ich dir das auch zu. Solltest du verschwinden, schreibe ich dir einfach einen Brief. (hehe)

Nach Thorus' Geschichte habe ich nicht mehr die Kraft, dir solche Ansichten auszureden. Tut mir leid, John. §knuff Ich kann es verstehen. §knuff

Was mir aber aufgefallen ist: Es kam jetzt schon mehrmals zur Sprache, dass es hier offenbar kaum Geschichten zu Lester, Diego, Milten und Gorn gibt und ich wollte einfach mal wissen, warum eigentlich? Und was ist mit Geschichten mit dem Helden? Tatsächlich hab ich bisher nur bei "Dark Universe 2" und bei MiMo's Rhobar Geschichte gesehen, dass sie dort "mitspielen". Aber da ich neu im Forum bin: Was weiß ich denn schon? :dnuhr:

Deshalb meine Frage, gibt es hier wirklich so wenig Geschichten mit ihnen und wenn ja, warum eigentlich?

Mir kommt es einfach merkwürdig vor. Das ist in etwa so, als wenn in einem Harry Potter Forum keine Harry, Ron und Hermine Geschichten zu finden sind, oder bei Eragon, keine Eragon, Saphira, Arya Geschichten, usw. und so fort. Wie kommt das?

Also, wie du schon selbst gesehen hast, gibt es ja durchaus die Storys hier, die sich mit solchen Kernfiguren aus Gothic befassen und auch generell sehr nah am Spiel sind. Aber die allermeisten davon sind wohl eben in der Anfangszeit des Story-Forums entstanden, wo noch sehr viele Leute mal vorbeigeschaut und mal eben schnell eine Story dagelassen haben. Da liegt es dann wohl einfach nahe, direkt was mit Lester, Diego, Milten und Gorn zu schreiben, weil man wohl davon ausgeht, dass das ja Charaktere sind, die dann auch alle anderen gut finden. :D Bzw. auch, weil das, wenn man gerade zum ersten Mal oder so so eine Story schreibt, dass ein guter Einstieg ist. Die Figuren kennt man eben am besten, sie tragen die Geschichte dann immer schon von selbst ein bisschen, und dann ist das vielleicht einfacher als mit irgendwelchen eher unbekannten NPCs so sehr abseits vom Spielgeschehen zu erzählen. Das ist ja auch einfach so klassische Fanfic, dass man da was mit den Hauptcharakteren anfängt.

Aber ich würde mal so ganz grob sagen, die Leute, die heute noch im Forum sind von damals und dementsprechend auch sehr lange da sind, habe so das Gefühl, dass entweder sie selbst oder halt andere da schon alles Mögliche zu geschrieben haben, und deshalb nicht noch eine Story hinterherschieben müssen. So denk ich mir das jedenfalls, und ich habe auch immer so ein bisschen Angst, bei so wichtigen Figuren dann zu versagen. :D

Aber wie du jetzt deine 4-Freunde-Story zum Wettbewerb angemeldet hast, die so ganz klassisch Gothic und eben die vier Freunde war, ich glaube, da hat man so gemerkt, dass sowas in letzter Zeit auch einfach fehlte. Stieß hier ja durchaus auf Anklang! Mittlerweile sind ja auch viele dazu übergegangen, einfach irgendwelche anderen, teils absurden Ideen in Gothic einzukleiden bzw. nur ganz dünne Bezüge zu Gothic zu verwenden. Das ist mittlerweile einfach so zu der Art geworden, wie die Storys hier sind, glaube ich. Und da ist dann für die typischen Gothic-Hauptcharaktere einfach nicht so der Raum, schätze ich mal. Ausnahmen bestätigen aber natürlich die Regel!

Aber das sind auch nur so meine Gedanken dazu, vielleicht schätze ich das auch falsch ein!

Und irgendwie an alle ... eigentlich wollte ich ja eine lustige Geschichte schreiben, aber irgendwie tauchen in meinen Geschichten immer neue Probleme auf. Vermutlich unterbewusst der Dramatik wegen (für die Fääääns :D). Jetzt hab ich aber auch keine Lust meine Geschichte so zurechtzubiegen, dass alles nur friede freude Eierkuchen ist, nur damit es eben durchgängig lustig ist. Ist das sehr schlimm? Ich würde das eigentlich gerne so lassen wie es herauskommt, wie die Geschichte "natürlich wächst" wenn ich das so sagen kann ... egal wie beknackt es hinterher wird. Ich sehe das so wie Laido, einfach machen wie man meint! Ich habe ja mal gelesen, dass dieser strikte Trennungsversuch Lustige Geschichten<->Ernstere Geschichten etwas typisch Deutsches ist, aber keine Ahnung, ob das so stimmt (es gibt ja aber zum Beispiel bei der deutschen liebster Filmreihe, dem Tatort, ja durchaus schon die ganz klar lustigen Tatorte und die ganz klar ernsten Tatorte). Und naja, das muss ja wirklich nicht sein, wie du es schon sagst, ist es doch am besten: Einfach schauen, wie die Geschichte "natürlich" wächst und nicht auf Beliar komm raus da ernstere Parts rauszuschmeißen (oder gar künstlich lustiger zu machen).

Ich habe eine Geschichte aus meinem Leben zu erzählen, die einen Bezug zum Storyforum hat: Als ich heute aufräumte und meine Zimmermöbelierung von Staub befreite, stellte ich fest, dass eines meiner Regalbretter, auf denen ich meine Bücher lagere, etwas wackelig ist. Nun muss ich mit der ständigen Angst leben, dass das Ding irgendwann nachts aus der Wand bricht und mir alles ins Gesicht fällt. :(Glaube der Post muss mangels Gothicbezug gelöscht werden.

Lady Xrystal

06.11.2017, 23:08

Hat die Lady gesehen, dass ich diverse Geschichten von ihr kommentiert habe?

Nein, hat sie nicht. Aber sie begibt sich auf die Suche danach.

Wenn du selber dir das zutraust, dann traue ich dir das auch zu.
Solltest du verschwinden, schreibe ich dir einfach einen Brief.
(hehe)

Und überreichst ihn mir dann an Silvester? :p

John Irenicus

06.11.2017, 23:15

Und überreichst ihn mir dann an Silvester? :p
Ja, genau so. :p

Lady Xrystal

06.11.2017, 23:20

<https://www.worldofugly.de/ugly/1317.gif>

Laidoridas

08.11.2017, 01:31

Kann mal bitte jemand das Backrezept für Katzenkekse posten? Die Heizung ist seit gestern Nacht ausgefallen, und so langsam fühle ich mich, als hätte ich eine Wohngemeinschaft mit Finkregh gegründet. *bibber* *schlotter* Falls es der Plan der Matrix war, mich dadurch in weihnachtlich-winterliche Wichtelstimmung zu bringen, ist sie damit jedenfalls ein bisschen früh dran! :o

Lady Xrystal

08.11.2017, 01:41

Du brauchst:

150g Mehl
100g Zucker
1/2 Päckchen Vanillezucker
1 Ei
200g Kuvertüre

Und so gehts:

1. Mehl, Zucker und Vanillezucker in einer Schüssel mit einem Löffel verrühren.
2. Ei in die Schüssel geben und alles kräftig verrühren
3. Aus dem Teig Kugeln formen und diese auf einem Backblech plattdrücken
4. Backen (180-200° so lange, bis sie eben fertig sind)
5. Die Kuvertüre in einem Wasserbad schmelzen
6. Wenn die Kekse fertig sind -> Geschmolzene Kuvertüre drübertropfeln
7. Vergessen, Backofen und Herdplatte auszumachen
8. Küchentür zumachen und Kekse füttern, während der Backofen und die Herdplatten alles gut durchheizen.

:gratz

Laidoridas

08.11.2017, 01:49

Achso, ja, DAS Rezept hab ich tatsächlich schon ausgiebig getestet. :D Leider habe ich keinen Backofen in meinem Schlafzimmer, und die Katzenkekse lassen sich so schlecht rübertransportieren. :(

DerGroßeDummeMann

08.11.2017, 03:07

Boah ey, von Rasierapparat, über Unterhosen bis Reisepass schimmelt hier wirklich alles, vor allem die Unterhose gibt eine besonders feine Duftnote von sich. :igitt:

Tja, bei mir genügt die Glühbirne glaube ich als Heizung für den Winter. Habe in meinem Zimmer jedenfalls noch nie gefroren, aber das heißt ja nicht viel. Gestern hatte es 30 Grad. §ugly

Lady Xrystal

08.11.2017, 04:15

Boah ey, von Rasierapparat, über Unterhosen bis Reisepass schimmelt hier wirklich alles, vor allem die Unterhose gibt eine besonders feine Duftnote von sich. :igitt:

Na, immerhin hast eine ganze Menge Penicillin stets griffbereit! §lehrer

Bei mir schimmelt zum Glück nur ein altes Pestoglas. Das aber ganz ordentlich. Wenn ich es noch zwei, drei Wochen hier stehen lasse, dann quillt der Schimmel bestimmt oben raus und läuft weg. :scared:

Lady Xrystal

08.11.2017, 04:50

<https://uripura.de/forum/upload/files/creepiepi.jpg>

Ich nenne es Creepiepi. §herz

John Irenicus

08.11.2017, 22:59

Dein alter Avatar war schöner.

-

Laido, viel Spaß mit deinem neuen Lieblingsspiel:

https://www.youtube.com/watch?v=NRuYbjuGP_E

John Irenicus

09.11.2017, 18:12

Zur Erinnerung, die bisherige Teilnehmerliste fürs kommende Wichteln:

- John Irenicus
- Laidoridas
- MiMo
- Ajnif
- Lord Regonas
- DerGroßeDummeMann
- ...

Organisatorin: Lady Xrystal

Harivald

09.11.2017, 18:15

Aber ich kenne euch doch gar nicht. §enton

Lady Xrystal

09.11.2017, 18:26

Aber ich kenne euch doch gar nicht. §enton

Ich bin Diego. Ich kümmere mich um die Neuen. §held

John Irenicus

09.11.2017, 18:44

Achja, was heißt schon kennen!

Wir werden das vermutlich auch wieder so machen, dass die Paarungen der letzten drei Jahre nicht nochmal zulässig sind, damit man nicht so früh wieder die gleiche Person bewichteln muss?

2016:

DerGroßeDummeMann -> Ajnif

Laidoridas -> El Toro

John Irenicus -> Lady Xrystal

Ajnif -> MiMo

alibombali -> Laidoridas

MiMo -> alibombali

El Toro -> John Irenicus

El Toro -> Sir Ewek Emelot

Sir Ewek Emelot -> DerGroßeDummeMann

2015:

Sir Ewek Emelot -> John Irenicus
 Lady Xrystal -> Laidoridas
 John Irenicus -> Eddie
 DerGroßeDummeMann -> alibombali
 Ajnif -> Sir Ewek Emelot
 Oblomow -> Lord Regonas
 Lord Regonas -> Oblomow
 MiMo -> Lady Xrystal
 Eddie -> Ajnif
 Laidoridas -> DerGroßeDummeMann
 alibombali -> MiMo

2014:

Ajnif -> Harivald
 Al Bern -> Olivia
 alibombali -> Dead Frank
 Dead Frank -> Laidoridas
 DieKleineKlugeFrau -> Sir Ewek Emelot
 Eddie -> alibombali
 Harivald -> Al Bern
 John Irenicus -> DieKleineKlugeFrau
 Laidoridas -> MiMo
 Lord Regonas -> Stonecutter
 MiMo -> Eddie
 Sir Ewek Emelot -> Ajnif
 Stonecutter -> John Irenicus

(Story von -> an)

Ajnif

09.11.2017, 19:18

Ich mache beim Wichteln natürlich auch mit :o

Jünger des Xardas

09.11.2017, 19:37

Ja, und vielleicht ist das ja beim Gothic-Helden auch so! Zuerst in Gothic ist er nur so Freiheitskämpfer aus egoistischen Motiven, dann in Gothic II macht er das ganze schon freiwilliger mit und in Gothic 3 hätte er erst recht sagen können "Leck mich, das geht mich nichts an", entscheidet stattdessen aber den Krieg der Götter. Finde das also (allein bzgl seiner Charakterentwicklung; eine Wiederkehr aus dem Unbekannten Land ist natürlich trotzdem Mist) gar nicht mal so unrealistisch, dass er irgendwann denkt "Ja gut. Jetzt kann ich auch die Zügel selbst in die Hand nehmen." Somit hat Arcania lediglich das klischee-heldenhafte aus seinem Charakter genommen. Also den Punkt, an dem er einfach so von sich aus weiß, wann es gut gewesen ist und wann er aufhören muss. Das Hauptproblem an Götterdämmerung und Arcania war doch, dass die Entwickler einfach das sehr simple Ende von Gothic 3 nicht verstanden haben: Es macht keinen Sinn, dass der Held plötzlich sauer ist, dass Menschen und Orks sich immer noch kloppen, und das als König selber beenden will, weil es einfach nie das Ziel war, dem ein Ende zu setzen. Das Ziel war, den Krieg der Götter zu beenden, damit Menschen und Orks frei sind und jetzt selbst entscheiden können, ob sie sich weiter kloppen wollen oder nicht. Also zumindest beim Xardasende. Man hätte natürlich auch ans Innosende anknüpfen können, das ja exakt das Ergebnis hat, auf dem Arcania aufbaut, aber dann wäre einem natürlich die Möglichkeit entgangen, noch ein Addon rauszubringen, das erklärt, wie aus dem Adanos- plötzlich das Innos-Ende wurde.

Ich besitze seit fast nem Jahr übrigens eine dunkelrote Kordhose und ab und zu, wenn ich mal ganz ausgefallen aussehen will, kombiniere ich sie dann sogar mit einem violetten Pullover und obwohl es noch meilenweit von dir entfernt ist, denke ich dabei an dich. :gratz
http://upload.worldofplayers.de/files10/roter_knuff.gif

Ein eigenes Elex-Storyforum ist ja schon darum unnötig, weil ja Elex in Myrtana spielt, wie man z.B. an der Existenz der Snapper oder an den in Martana offenbar genetisch bedingt hässlichen Frauen erkennen kann. Andererseits spielt ja aber auch Risen eindeutig in der Gothic-Welt und der Don in seinem Positivismus hatte trotzdem was dagegen, beide Storyforen zusammenzulegen.

Ich würde ja eher sagen, dass du geil angezogen bist, aber scheiße aussiehst. :oEben, geil angezogen! Habe erst heute wieder ein Kompliment bekommen http://upload.worldofplayers.de/files10/rotes_brillengesicht.gif

Es ist langsam an der Zeit, endlich mal meine ersten Eindrücke zum Studium zusammenzufassen und in die Taverne zu packen, jedoch wird sich das anscheinend weiterhin verschieben. Bin gerade ziemlich müde, weswegen ich mich einfach mal morgen daran setzen werde.
 Hör mal auf, zu teasen, und mach endlich. Zur Not kopier einfach die Mails, die du mir geschickt hast, hier rein :o

Was mir aber aufgefallen ist: Es kam jetzt schon mehrmals zur Sprache, dass es hier offenbar kaum Geschichten zu Lester, Diego, Milten und Gorn gibt und ich wollte einfach mal wissen, warum eigentlich? Und was ist mit Geschichten mit dem Helden? Tatsächlich hab ich bisher nur bei "Dark Universe 2" und bei MiMo's Rhobar Geschichte gesehen, dass sie dort "mitspielen". Aber da ich neu im Forum bin: Was weiß ich denn schon? :dnuhr:

Deshalb meine Frage, gibt es hier wirklich so wenig Geschichten mit ihnen und wenn ja, warum eigentlich?

Mir kommt es einfach merkwürdig vor. Das ist in etwa so, als wenn in einem Harry Potter Forum keine Harry, Ron und Hermine Geschichten zu finden sind, oder bei Eragon, keine Eragon, Saphira, Arya Geschichten, usw. und so fort. Wie kommt das?

Es ist halt, wie die anderen schon ansprachen, so, dass das hier kein normales Fanfictionforum ist. Vielleicht war es das mal (nee, war es eigentlich wohl nie so recht), aber heute ist es definitiv nicht mehr. Im Grunde sind wir hier eine kleine eingeschlossene Gemeinschaft - man kennt sich. Und jeder hier schreibt halt, was er lustig ist, und gibt dem oft nur einen Gothic-Bezug, weil wir hier eben in einem Gothicforum sind und das eben einfach dazugehört, aber ohne dass das jetzt im engeren Sinne Gothic-Fanfiction wäre und nicht auch ohne Gothic funktionierte. So richtige Gothic-Geschichten sind wohl eigentlich immer seltener geworden. Wenn ich mich nicht täusche, dann sind Ewek und ich (ich mit einer Einschränkung) eigentlich die einzigen, die noch mit all unseren Storys irgendwie im Rahmen der Gothichandlung bleiben - und auch da ist diese Formulierung sehr großzügig, weil auch wir weit über diesen Rahmen hinausgehen, besonders Ewek mit seinen Goblins und griechischen Göttern und Hastenichgesehn.

Laidoridas

09.11.2017, 19:38

Dein alter Avatar war schöner.
Aber hallo!

Laido, viel Spaß mit deinem neuen Lieblingsspiel:

Das würde ich tatsächlich glatt spielen. :D Allein die Hüte sind ja grandios, und dass das Mädchen am Ende dann auch eine kleinere Version des Huts ihrer Mutter hat. Şugly Schade, dass es das nicht bei GOG gibt.

Auf so ein Spiel mit echten Filmsequenzen hätte ich aber auch langsam wirklich mal wieder Lust. Vielleicht müsste ich auch "Gabriel Knight 2" endlich mal weiterspielen, das ist eigentlich auch echt herrlich, bloß halt auf Dauer etwas anstrengend, weil das ganze Spiel in Bayern spielt und die Hauptfigur kein Deutsch versteht. Gleichzeitig sprechen aber die Deutschen auch ein eher merkwürdiges Deutsch, weil es halt ein englisches Spiel ist. Das heißt, dass viele Gespräche dann so oder so ähnlich (<https://www.youtube.com/watch?v=PyvrvA3H93c>) ablaufen. Şugly

Wir werden das vermutlich auch wieder so machen, dass die Paarungen der letzten drei Jahre nicht nochmal zulässig sind, damit man nicht so früh wieder die gleiche Person bewickeln muss?

Ja, würd ich auch mal für plädieren wollen!

Eispfötchen

09.11.2017, 19:45

Also das Risen und Gothic auf der gleichen Welt spielt das ist mir nicht so ganz klar ... wieso?

Sicher es ist nicht unmöglich, kann ja einfach ein anderer Kontinent sein. Wildscheine gibt es da auch. :D

Aber ... ich hab die Story von Risen nicht mehr so ganz im Kopf, aber da ging es doch um irgendwelche Titanen und so? Ehrlich gesagt hab ich die Geschichte nie so ganz geblickt. Da ist auf einmal so ein Riesenfeuertier und man soll irgendwie verhindern, dass es die Insel plättet ... ja äh... vielleicht sollte ich das doch mal wieder spielen. Aber im Allgemeinen fand ich Risen von der Story echt nicht so doll, ABER das Kampfsystem war echt geil. Eins der besten überhaupt finde ich.

Jünger des Xardas

09.11.2017, 19:53

Um mal noch ein bisschen weiter vom Sequel zu berichten:

Es scheint nicht nur keinen Lehrer fürs Ausweiden, sondern auch keinen für Armbrust oder Zweihänder zu geben und mir fällt erst jetzt so richtig auf, dass es für diese Waffen nicht nur keine Ausbilder, sondern dass es diese Waffen selbst gar nicht mehr gibt (sieht man mal von Spitzhacken ab).

Apropos Spitzhacken: Ich hatte irgendwann keine Lust mehr, in Sylvesters Höhle Erz zu hacken. Anfangs dachte ich, das wäre wie beim Goldschürfen in Gothic 2 und irgendwann wäre halt Sense, aber wenn dem so ist, dann auf jeden Fall nicht so bald. Und da man den Helden für eine große Ausbeute zehn Schläge machen lassen muss, ist das rasch ziemlich öde.

Die Quests, die man nach dem Lernen von neuen Talenten aufbekommt, werden immer spaßiger. Nett fand ich, dass man als Akrobat direkt mal auf die Dächer der Burg geschickt wird, wo in Vogelnestern von Elstern stibitzte Artefakte liegen. Wobei es vielleicht etwas dämlich ist, dass es auf jedem Gebäude genau ein Nest mit genau einem Artefat gibt. Übrigens gab's auch wieder bei jedem einzelnen Dach einen Bonus fürs Finden eines versteckten Orts, der jedes Mal verdammt hoch ist. Aber um auf diese Quests zurückzukommen: Das scheint ja auch echt davon abhängig, wie gut man sich anstellt. Bei der Schleichquest etwa kann man sich beim Schlüsselklau ja erwischen und die Beute wieder von der Wache abnehmen lassen. Danach unterrichtet Gerion zwar Taschendiebstahl, um den Schlüssel doch noch zu bekommen, gibt aber keine zugehörige Taschendiebstahlquest, weil er einen als Dieb wohl einfach nicht für fähig genug hält. Die gibt's nur, wenn man den Schlüssel beschafft, ohne erwischt zu werden. - Schade aber, dass die sich wohl nicht abschließen lässt, zumindest bekomme ich keinen Dialog, dass ich den Ring jetzt habe. Damit werde ich dann wohl auch nicht erfahren, was aus dem Schlafwein aus der Schlossknackquest wird. Das ist natürlich blöd.

Das Schmiedenlernen fand ich echt atmosphärisch (sieht man mal davon ab, dass ich vorher schon die Truhe geplündert und eine abgekühlte Klinge dabei und deshalb direkt die Option hatte, ich hätte die schon im Wassereimer abgekühlt) und auch gar nicht zu umfangreich oder so. Das einzig komische war da für mich, dass man aus Erz ganz normale Stahlrohlinge macht. Erz Waffen sollten doch eigentlich was Besonderes sein, nicht so ein olles Kurzschwert. Das ist doch kein stinknormales Eisenerz!

Nachdem ich Schlösserknacken gelernt und endlich, endlich mal einen Dietrich erhalten hatte, bin ich auch auf große Diebestour durchs ganze Lager. Die Truheninhalte scheinen mir passender und ein wenig individueller als in Gothic 1.

Vor allem aber gibt es da auch durchaus einige Bücher und Zettel mit Hintergrundinfos oder dergleichen. Das fand ich ganz atmosphärisch. So was hat mir in Gothic 2 und vor allem 3 gefehlt.

Edit:

Also das Risen und Gothic auf der gleichen Welt spielt das ist mir nicht so ganz klar ... wieso?

Sicher es ist nicht unmöglich, kann ja einfach ein anderer Kontinent sein. Wildscheine gibt es da auch. :D Aber ... ich hab die Story von Risen nicht mehr so ganz im Kopf, aber da ging es doch um irgendwelche Titanen und so? Ehrlich gesagt hab ich die Geschichte nie so ganz geblickt. Da ist auf einmal so ein Riesenfeuertier und man soll irgendwie verhindern, dass es die Insel plättet ... ja äh... vielleicht sollte ich das doch mal wieder spielen. Aber im Allgemeinen fand ich Risen von der Story echt nicht so doll, ABER das Kampfsystem war echt geil. Eins der besten überhaupt finde ich.

Das Kampfsystem war ganz gut, mir ist aber das von Gothic 2 lieber.

Was die Story angeht: Na ja, das war natürlich ein halber Witz. Aber es ist auch ein offenes Geheimnis, dass zumindest Risen 1 (danach ist PB natürlich einen anderen Weg gegangen) eigentlich Gothic 4 war und dann nur wegen der Trennung von JoWood unter eigenem Namen rausgekommen ist, wobei Scavenger eben zu Seegeiern werden mussten. Und ja, es geht um die Titanen, die dabei sind, die Welt zu vernichten. Aber warum tun sie das denn? Weil die Götter (die eben, daes ja nicht offiziell Gothic sein durfte, nie namentlich genannt werden, aber unter denen es auf jeden Fall einen bösen und einen Feuergott gibt und die verbannt wurden, indem ihre Artefakte vernichtet wurden) die Welt verlassen haben und sie daher nicht mehr eingesperrt halten können. Da sollte es nach dem Ende von Gothic 3 eigentlich klingeln. Zumal das ursprüngliche Introkonzept (https://www.youtube.com/watch?v=2_nMOiO3kHs) für sich spricht.

John Irenicus

09.11.2017, 20:19

Auf so ein Spiel mit echten Filmsequenzen hätte ich aber auch langsam wirklich mal wieder Lust. Vielleicht müsste ich auch "Gabriel Knight 2" endlich mal weiterspielen, das ist eigentlich auch echt herrlich, bloß halt auf Dauer etwas anstrengend, weil das ganze Spiel in Bayern spielt und die Hauptfigur kein Deutsch versteht. Gleichzeitig sprechen aber die Deutschen auch ein eher merkwürdiges Deutsch, weil es halt ein englisches Spiel ist. Das heißt, dass viele Gespräche dann so oder so ähnlich (<https://www.youtube.com/watch?v=PyvrvA3H93c>) ablaufen. Şugly

Ja, Gabriel Knight 2 kenne ich nur von diesen Szenen, und bevor ich auf den Link geklickt habe, hatte ich direkt diese Szene im Kopf ... und halt schon den Beginn wo da dieser semi-wütende Mob vor dem Haus steht. Ich weiß jetzt nicht, ob ich das wirklich selber spielen möchte. Eher nicht. Şugly

Laidoridas

09.11.2017, 21:13

Apropos Spitzhacken: Ich hatte irgendwann keine Lust mehr, in Sylvesters Höhle Erz zu hacken. Anfangs dachte ich, das wäre wie beim Goldschürfen in Gothic 2 und irgendwann wäre halt Sense, aber wenn dem so ist, dann auf jeden Fall nicht so bald. Und da man den Helden für eine große Ausbeute zehn Schläge machen lassen muss, ist das rasch ziemlich öde.

Hast du eigentlich damals mal "Strafkolonie Online" gespielt? Wenn nein, dann weißt du jetzt wie es sich so gespielt hat. Şugly

Die Quests, die man nach dem Lernen von neuen Talenten aufbekommt, werden immer spaßiger. Nett fand ich, dass man als Akrobat direkt mal auf die Dächer der Burg geschickt wird, wo in Vogelnestern von Elstern stibitzte Artefakte liegen. Wobei es vielleicht etwas dämlich ist, dass es auf jedem Gebäude genau ein Nest mit genau einem Artefat gibt. Übrigens gab's auch wieder bei jedem einzelnen Dach einen Bonus fürs Finden eines versteckten Orts, der jedes Mal verdammt hoch ist. Aber um auf diese Quests zurückzukommen: Das scheint ja auch echt davon abhängig, wie gut man sich anstellt. Bei der Schleichquest etwa kann man sich beim Schlüsselklau ja erwischen und die Beute wieder von der Wache abnehmen lassen. Danach unterrichtet Gerion zwar Taschendiebstahl, um den Schlüssel doch noch zu bekommen, gibt aber keine zugehörige Taschendiebstahlquest, weil er einen als Dieb wohl einfach nicht für fähig genug hält. Die gibt's nur, wenn man den Schlüssel beschafft, ohne erwischt zu werden. - Schade aber, dass die sich wohl nicht abschließen lässt, zumindest bekomme ich keinen Dialog, dass ich den Ring jetzt habe. Damit werde ich dann wohl auch nicht erfahren, was aus dem Schlafwein aus der Schlossknackquest wird. Das ist natürlich blöd.

Ich glaub, mir ist echt viel davon entgangen, weil ich gar nicht alle Talente gelernt habe. Hatte das irgendwie gar nicht kapiert, dass man da nach jedem Talent eine Quest bekommt.

Das Kampfsystem war ganz gut, mir ist aber das von Gothic 2 lieber.

So gehts mir auch. Nach Gothic 3 war das Risen-Kampfsystem auf jeden Fall wieder ein großer Fortschritt, und das Elex-Kampfsystem jetzt find ich auch lange nicht so schlecht wie es in den Tests gemacht wird, aber am besten ist immer noch das Gothic-2-Kampfsystem. Und generell die ganze Gothic-2-Steuerung. Und überhaupt alles an Gothic 2! Şdanke

Ja, Gabriel Knight 2 kenne ich nur von diesen Szenen, und bevor ich auf den Link geklickt habe, hatte ich direkt diese Szene im Kopf ... und halt schon den Beginn wo da dieser semi-wütende Mob vor dem Haus steht. Ich weiß jetzt nicht, ob ich das wirklich selber spielen möchte. Eher nicht. Şugly

Man muss halt auch wirklich sagen, dass diese Szenen absolut repräsentativ für das Spiel sind. Und dass das Spiel ganz schön lang ist. Mich wundert das ja, dass man da auf Youtube nicht noch viel mehr solcher Szenen findet. :D

Lord Regonas

09.11.2017, 21:30

Zur Erinnerung, die bisherige Teilnehmerliste fürs kommende Wichteln:

- John Irenicus
- Laidoridas
- MiMo
- Ajnif
- ...

Organisatorin: Lady Xrystal

Bin auch dabadababei:gratz

Lady Xrystal

10.11.2017, 11:16

Man kann Elex wieder vorbestellen. §omg

DerGroßeDummeMann

10.11.2017, 15:53

Zur Erinnerung, die bisherige Teilnehmerliste fürs kommende Wichteln:

- John Irenicus
- Laidoridas
- MiMo
- Ajnif
- Lord Regonas
- ...

Organisatorin: Lady Xrystal

Ich bin auch wieder dabei. Diesmal schreibe ich aber eine Geschichte von der ich weiß, dass ich sie fertig kriege.

John Irenicus

11.11.2017, 11:13

UND

WENN

ET

TRÖÖMMELCHJE JEEHT

Laidoridas

11.11.2017, 11:25

Ein Glück, dass der 11.11. dieses Jahr auf einen Samstag fällt und ich nirgendwo hin muss!

John Irenicus

11.11.2017, 12:06

Wiso das? Musst du denn nicht auf die Bühne um "Stups der kleine Osterhase" zu performen? :confused:

MiMo

11.11.2017, 13:00

Ich muss gleich noch raus, um mir was zu mampfen zu besorgen. Ich habe aber den Verdacht, dass es auf dem Prinzipalmarkt heute die ein oder andere Fressbude geben könnte. ^2^

Und ich setz euch jetzt alle vor die Tür und schließ selbige hinter euch ab, damit ihr gar nicht anders könnt, als euch dem famosen Partyvolk zu stellen. :G