

[World of Players](#) > [World of Gothic](#) > [Story-Forum](#) > [OT]Taverne zum hungrigen Schattenläufer #153 - Writing in a Wichtel Wonderland

[Anmelden](#)

**Archiv verlassen und diese Seite im Standarddesign anzeigen : [\[OT\]Taverne zum hungrigen Schattenläufer #153 - Writing in a Wichtel Wonderland](#)**

Seiten : [1](#) [[2](#)]

**Küken**

23.11.2017, 23:42

Um mal wieder auf was anderes zu kommen:

@Laido & ali: War einer von euch im Sequel eigentlich im Ostwald unterwegs? [...]

Von welchem Sequel ist hier eigentlich die Rede? Habe ich irgendwas verpasst? :eek:

[krach]

\m/ \m/

Das ist jetzt aber mp4, nicht mp3, mein werter Herr Irenicus. :o

**Olivia**

24.11.2017, 12:33

Ok, ich sollte mal echt Traumtagebuch führen. :scared:

Hab gestern wieder allerlei geträumt, aber am Pränantesten war ein Traum, wo ich eine beste Freundin aus der Oberstufe wieder treffe, mit der ich seit 3 Jahren keinen Kontakt mehr habe.

Ich hatte mich bei ihr soweit entschuldigt gehabt, weil ich letztendlich den Kontakt ja abgebrochen habe und sie hat das auch akzeptiert, aber es war schon sehr seltsam.

War auch ein Treffen, wo ich meinen Arm um ihre Schulter legen konnte und sie war auch ok damit.

Man muss dazu wissen: Wir hatten zwar in echt keine Beziehung gehabt, aber wir waren sehr eng miteinander befreundet, haben auch miteinander gekuschelt und naja... aber alles noch im Bereich des Harmlosen, bevor John wieder lüsterne Fantasien freien Lauf lässt. :p

Jedenfalls - das war noch so das Pränanteste an dem Traum - wir sind dann noch irgendwie mit zwei Antifa-Gangs aneinander geraten, bei welchen einer aus der Zweiten sich mit uns prügeln wollte, aber naja... irgendwie ging das sehr schnell und ich bin dann nochmal aufgewacht irgendwann, nur um wieder einzudösen.

**Jünger des Xardas**

24.11.2017, 12:50

Ich hatte heute einen sehr merkwürdigen Traum gehabt.

In jenem Traum hatte ich mich wieder mit einem Charakter für das WoG-Rollenspiel angemeldet gehabt und hatte soweit auch einen sehr guten Lauf gehabt.

Allerdings war mein Charakter ein Dieb, weswegen er zweimal angeklagt wurde. Das erste Mal ließ man ihn noch begnadigen, weil er bisher auf einiges zum Wohl der Spielerschaft gemacht habe. Beim zweiten Mal jedoch forderten die Richter (welche dummerweise aus medi und Don-Esteban bestanden, warum auch immer şugly), dass man aufgrund des wiederholten Diebstahls man mich in die Arena werfen würde und ich dort auf Leben & Tod kämpfen müsste.

Dann verschwand unter mir der Boden und ich war plötzlich in einem riesigen Haifischbecken. Am Rand der Arena war aber jedoch ein Fluchtweg, ergo schwamm ich dort hin.

Weiterhin hatte ich dann auch irgendwann den Gedanken "He, wenn ich wie ein Delfin schwimme, dann können die Haie mich gar nicht mehr einholen, weil ich fiel zu schnell für sie bin."

Naja gut, und dann sprang ich beständig aus dem Wasser und tauchte wieder ein, so wie ein Delfin.

Bevor ich aber den Beckenrand erreichte, beschloss Don-Esteban irgendwie und warum auch immer, dass ich mich meinem Urteil nicht entziehen könnte und das wars dann.

Den einzigen Gedanken, den ich am Schluss hatte war, dass ich vergessen habe diesen Charakter für das WoG-RPG als Zweitcharakter zu registrieren.

Falls der Traum einen tieferen Sinn hat, wünsche ich schon mal JudeX und allen anderen Hobby-Traumdeutern viel Spaß beim Knobeln. Ich weiß ja, dass ihr das gerne macht.

Warum also nicht auch bei so einem für mich im Nachhinein irgendwie beschauerten Traum. :p  
medi ist deine Mutter und du willst sie hart... Na, so was in der Art halt! Don Esteban ist natürlich dein Vater, der die völlige Hoheit über deine Mutter hat, weshalb diese sich ihm und seinen Entscheidungen nicht widersetzt. Du versuchst, es im Leben selbst zu etwas zu bringen und deinen eigenen Weg zu gehen, was durch deinen "guten Lauf" beim Forenrollenspiel ausgedrückt wird. Zugleich begehrst du jedoch unbewusst deine Mutter, die ja aber Eigentum deines Vaters ist, weshalb du diesem gegenüber natürlich als Dieb erscheinen musst. Der Traum ist nichts anderes als eine Manifestation deiner Angst, dein Vater könne diesen von dir begehrten Diebstahl entdecken und dich dafür bestrafen. Die Haie, die ja gerne mal Körperteile abbeißen, sind dabei nur Ausdruck deiner mit deinem Vater verknüpften Kastrationsängste, wohingegen deine Identifizierung mit einem Delfin, dessen Kraft und Schnelligkeit die Hoffnungen ausdrückt, die du in die eigene sexuelle Potenz legst, Hoffnungen, die jedoch wiederum durch die

Übermacht deines Vaters zunichtegemacht werden. Das einzige was dir daher angesichts deiner Ohnmacht im Kampf gegen deinen Vater bleibt, ist diesen, seine Entscheidungen und Methoden in deinem Traum als möglichst absurd und sinnlos darzustellen, eine versteckte Kritik an deinem Vater, den deutlicher anzugreifen du dich aber gleichwohl nicht getraust.

Edit: Die Schulfreundin ist natürlich ebenfalls deine Mutter und die Antifa bzw. der eine, der sich da prügeln wollte, verkörpert natürlich deinen Vater!

Windows hat beim Starten des Computers versucht, meine Festplatte zu reparieren. Ihr könnt euch ja denken, was das bedeutet. Machts gut, liebe MP3s! \$cry  
Aber zumindest den Eddie-Jubiläumsgeschichtenanfang, die Quest-for-Glory-Spielstände und diversen anderen Kram konnte ich vorher noch sichern! So was ist echt fies. Das ist mir zum Glück ewig nicht mehr passiert. Aber immerhin ist ja nicht alles futsch [http://upload.worldofplayers.de/files10/rotes\\_laecheln.gif](http://upload.worldofplayers.de/files10/rotes_laecheln.gif)

Ja, das stimmt, in der Hinsicht gibt es in dem Sequel wirklich schöne Ansätze. Und das ist tatsächlich schade, dass auf sowas gar nicht mehr geachtet wird. Ist in Elex leider auch so, dass man die Leute mitten in der Nacht aus dem Bett reißen kann und die bereitwillig mit einem handeln.

Fairerweise muss man sagen, dass das gerade bei komplexeren Dialogen gar nicht so einfach ist. Vor allem wenn man dann noch Begrüßungsdialoge beim ersten Ansprechen mitbedenken muss oder die Möglichkeit, dass man den NPC bis zu einem gewissen Kapitel ignoriert, wo dann noch mal ganz andere Ereignisse eingetreten sind... Solche Eventualitäten sind echt die Hauptarbeit beim CSP! Das Dialogschreiben selbst ist dagegen ein Klacks.

Das einzige Gebiet, das ich noch nicht ganz fertig abgegrast habe (mal abgesehen vom Nebelturm, der mir noch zu heftig ist, und der Trollschlucht, wo der Troll mir auch noch zu stark ist und ich an die Harpyien bei der Fokusplattform gar nicht erst rankomme, weil das Tor zu und die Winde kaputt ist), ist ja das südöstliche Viertel des Tals, also der Wald dort und eben der Sumpf. Neue Entdeckungen:

Die Fokusplattformen (also zumindest die im Kloster, aber demnächst sollte ich mir mal die auf der Klippe anschauen können; beim Stonehenge weiß ich gerade gar nicht mehr, ob da überhaupt noch eine war) haben eine neue irgendwie bläulich schimmernde Textur. Keine Ahnung, was das soll, oder ob das nur ein Grafikfehler ist. Dieses leuchtende Teil im Sumpf hat eine neue eigene Musik spendiert bekommen, die dort spielt. Ob da wohl etwas im Laufe der Story mit passieren sollte? Wüsste sonst nicht, warum man sich die Mühe machen sollte, da extra was neues zu komponieren.

Und während ich bisher nur auf altbekannte Gothic 1-Monster gestoßen bin, habe ich in der Höhle der Schwarzen Goblins jetzt erstmals Monster entdeckt, die es in Gothic 1 noch nicht gab. Allerdings nichts spektakuläres und ganz neues, sondern die aus Gothic 2 bekannten Goblinskelette, mit dem einen Unterschied, dass die hier untoten Goblins heißen.

Von welchem Sequel ist hier eigentlich die Rede? Habe ich irgendwas verpasst? :eek:

Nach Gothic 1 hat PB erst mal eine Erweiterung entwickelt. Sollte wohl als AddOn verlegt werden, wobei es keine Erweiterung des Originalspiels wie die Nacht des Raben, sondern eigentlich schon eine Fortsetzung wie eben Gothic 2 ist, nur halt im kleineren Rahmen: Die Barriere ist zwar gefallen, man kommt aber aus dem Tal gar nicht erst raus, weil es jetzt von Orks umstellt ist. Die Welt ist also im großen und ganzen dieselbe. Einige Flüchtlinge aus dem Reich sind im Minental angekommen und bevölkern das nun. Außerdem sind die Paladine nicht nach Khorinis, sondern direkt in die Bergfeste und werden nicht von Lord Hagen, sondern König Rhobar persönlich angeführt, wobei keiner weiß, was sie wollen. Das Ganze beginnt ähnlich wie Gothic 2: Xardas holt einen aus dem verschütteten Tempel und eröffnet einem gleich die neue Bedrohung, wobei das hier nicht Drachen sind, sondern die Dämonen, mit dem Schläfer an der Spitze, der direkt versucht, zurückzukehren.

Das Ganze wurde dann in der Entwicklung irgendwie abgebrochen, der ursprüngliche Publisher ging ja wohl auch pleite und PB zu JoWood. Da hat man dann in neun Monaten Gothic 2 programmiert (und einiges Material aus diesem ursprünglichen Sequel wiederverwendet, vor allem wohl neue Modelle: Suchende, Grasslandscavenger, Drachensnapper, Schwarze Trolle sollten wohl ursprünglich von Dämonen besessene Feuermagier, Scavenger, Snapper und Trolle werden). Dass es das Sequel mal gab, war ewig bekannt, die Story ist in den letzten Jahren erst durchgesickert und jetzt vor einiger Zeit wurde das Sequel irgendwie geleakt und ist jetzt halt spielbar, wobei es eben unfertig ist und man nicht übers erste Kapitel hinauskommt.

#### Küken

24.11.2017, 14:29

Nach Gothic 1 hat PB erst mal eine Erweiterung entwickelt. [...]

Das ist alles völlig an mir vorbeigegangen. o\_ô  
Danke für die Infos.

Verrätst du mir, wie ich da rankomme? Mich juckt's jetzt in den Fingern, das mal selbst anzuspüren.

#### Jünger des Xardas

24.11.2017, 14:45

Das ist alles völlig an mir vorbeigegangen. o\_ô  
Danke für die Infos.

Verrätst du mir, wie ich da rankomme? Mich juckt's jetzt in den Fingern, das mal selbst anzuspüren.  
Klar, kein Problem.

Und es wird echt manches klarer so, sei es was Gothic 2 und manche seiner Eigenheiten, sei es was auch manche Sachen im Gothic 3-Artbook angeht (keine Ahnung, ob du das kennst).

**Küken**

24.11.2017, 14:48

Klar, kein Problem.

Und es wird echt manches klarer so, sei es was Gothic 2 und manche seiner Eigenheiten, sei es was auch manche Sachen im Gothic 3-Artbook angeht (keine Ahnung, ob du das kennst).

^2^

Jup, hatte ich mal durchgeblättert, ist aber eine Weile her. (Eine ganze Weile - wann kam das Spiel noch gleich auf den Markt?)

**Eispfötchen**

24.11.2017, 15:01

Ich möchte mich bei allen bedanken, die mich im Fall "Egoismus" weiterbringen wollten. Das Thema möchte ich aber von mir aus nicht weiter ausführen, weil irgendwann muss die "Seeschlacht" ja mal vorbei sein. Die weiße Fahne ist gehisst, ich paddle dann mal im Beiboot von dannen und versuche irgendeine Insel zu finden...

Was anderes, die Wichtelei ... darf die zu beschenkende Person in der Geschichte genannt werden?

**Jünger des Xardas**

24.11.2017, 15:24

^2^

Jup, hatte ich mal durchgeblättert, ist aber eine Weile her. (Eine ganze Weile - wann kam das Spiel noch gleich auf den Markt?)

2006.

Da gibt's ja auch ein paar Seiten zu Gothic 1 und 2. Und manches, was da als Konzepte oder Modelle für Gothic 2 verkauft wird, kommt eben eigentlich vom Sequel.

Was anderes, die Wichtelei ... darf die zu beschenkende Person in der Geschichte genannt werden?

Klar. Es gibt nicht wenige, die die zu bewichtelnde Person in ihrer Geschichte sogar zur Hauptfigur machen. Ich glaube, die einzige Wichtelgeschichte, die du bisher gelesen hast, war Heilung von Laido für El Toro. Da ist das noch eher subtil, man kann sich nur denken, dass der fremdsprachige Tiername, den Hanna sich als Kampfnamen raussucht, wohl El Toro lautet, aber in anderen Wichtelstorys wird so ein Name auch oft genug direkt genannt. Grundsätzlich ist eigentlich alles erlaubt (also wenn es in den Rahmen der Forenregeln und so weiter fällt, ist ja klar), außer vielleicht, dass der Autor sich direkt preisgibt (wobei das jetzt auch nicht "verboten" ist in dem Sinne, aber es würde ja das Raten kaputt machen). Da musst du dir also keinen großen Kopf machen, sondern kannst fröhlich schreiben, was immer dir einfällt!

**DerGroßeDummeMann**

24.11.2017, 15:28

Ich möchte mich bei allen bedanken, die mich im Fall "Egoismus" weiterbringen wollten. Das Thema möchte ich aber von mir aus nicht weiter ausführen, weil irgendwann muss die "Seeschlacht" ja mal vorbei sein. Die weiße Fahne ist gehisst, ich paddle dann mal im Beiboot von dannen und versuche irgendeine Insel zu finden...

Für mich sah das eher nach Grabenkampf aus und die sind ja bekanntlich die Schlimmsten, weil sie sich ewig lange hinziehen, ohne dass es dabei kein wirkliches Vor oder Zurück gibt und die einzige Möglichkeit sie zu beenden sich zu ergeben ist.

Gut, dass ich da nicht mehr schlichtend eingreifen muss, obwohl ein entsprechender Post bereits verfasst ist. Ich hoffe du hegst jetzt keinen Groll gegen JüdeX und er nicht gegen dich, denn einerseits kann ich schon verstehen, dass du dich gekränkt fühlst, andererseits halte deine Vorwürfe JüdeX gegenüber aber für reichlich unfair. Da hast du ihn wirklich verkannt, auch wenn das in Teilen vielleicht auch von ihm mitheraufbeschworen wurde.

Darüber hinaus habe ich durch diesen Streit auch einiges gelernt, weshalb ich es gar nicht so schlecht finde, dass er hier stattgefunden hat. :gratz

Was anderes, die Wichtelei ... darf die zu beschenkende Person in der Geschichte genannt werden?

Ja sicherlich. Es passiert nicht selten, dass die bewichtelte Person tatsächlich als Charakter in der Geschichte vorkommt. Im Grunde gibt es gar keine Regel, wie die Geschichte auszusehen hat, sie kann ganz kurz sein oder ein ganzer Roman, sie kann ein Gedicht sein oder ein fünftaktiges Drama, sie kann mit der bewichtelten Person zu tun haben, muss es aber nicht. Es geht im Grunde nur darum, die zu bewichtelnde Person mit einer tollen Geschichte zu überraschen. :gratz

Was in dieser Geschichte vorkommt, ist nebensächlich. Wir hatten da schon die abstrusesten Themen.

**Olivia**

24.11.2017, 16:38

medi ist deine Mutter und du willst sie hart... Na, so was in der Art halt! Don Esteban ist natürlich dein Vater, der die völlige Hoheit über deine Mutter hat, weshalb diese sich ihm und seinen Entscheidungen nicht widersetzt. Du versuchst, es im Leben selbst zu etwas zu bringen und deinen eigenen Weg zu gehen, was durch deinen "guten Lauf" beim Forenrollenspiel ausgedrückt wird. Zugleich begehrst du jedoch unbewusst deine Mutter, die ja aber Eigentum

deines Vaters ist, weshalb du diesem gegenüber natürlich als Dieb erscheinen musst. Der Traum ist nichts anderes als eine Manifestation deiner Angst, dein Vater könne diesen von dir begehrten Diebstahl entdecken und dich dafür bestrafen. Die Haie, die ja gerne mal Körperteile abbeißen, sind dabei nur Ausdruck deiner mit deinem Vater verknüpften Kastrationsängste, wohingegen deine Identifizierung mit einem Delfin, dessen Kraft und Schnelligkeit die Hoffnungen ausdrückt, die du in die eigene sexuelle Potenz legst, Hoffnungen, die jedoch wiederum durch die Übermacht deines Vaters zunichtegemacht werden. Das einzige was dir daher angesichts deiner Ohnmacht im Kampf gegen deinen Vater bleibt, ist diesen, seine Entscheidungen und Methoden in deinem Traum als möglichst absurd und sinnlos darzustellen, eine versteckte Kritik an deinem Vater, den deutlicher anzugreifen du dich aber gleichwohl nicht getraust.

Edit: Die Schulfreundin ist natürlich ebenfalls deine Mutter und die Antifa bzw. der eine, der sich da prügeln wollte, verkörpert natürlich deinen Vater!

§kratzt

Hmmm...

Wenn es nur das ist, dann bin ich ja erleichtert. :p

### Eispfötchen

24.11.2017, 21:48

Was soll eigentlich das hier bedeuten?: §\$wt

Ist das einfach nur für alle Witcher Fans? Oder hat das irgendeine Bedeutung?

### Jünger des Xardas

24.11.2017, 22:10

Ich hoffe du hegst jetzt keinen Groll gegen JüdeX und er nicht gegen dichNö, alles gut  
[http://upload.worldofplayers.de/files10/rotes\\_laecheln.gif](http://upload.worldofplayers.de/files10/rotes_laecheln.gif) Wie ich schon sagte, ich schaue das alles nicht sonderlich persönlich an :D Der einzige, den ich hier je so richtig doof fand, bleibt Herr "Private Sicherheitsfirmen und Folter für Sachbeschädigung, das ist meine Freiheit!"

Was soll eigentlich das hier bedeuten?: §\$wt

Ist das einfach nur für alle Witcher Fans? Oder hat das irgendeine Bedeutung?

Das weiß keiner so recht.

Mit den Smileys hier ist das so eine Sache. Man könnte ein Forum natürlich irgendwie nach vernünftigen Grundsätzen führen. Und man könnte z.B. Smileys danach auswählen, ob die User sie gut finden und auch brauchen. Man kann ein Forum aber auch nach der Willkür des Eigendünkels führen, wie das die hiesigen Admins gerne tun. Da kann es passieren, dass tolle und brauchbare Smileys rausfliegen (Piratenwahrsagesmiley, Kotzsmiley, Ditosmiley, Happy Birthday-Smiley, die Liste ist lang...), während eben so ein ziemlich hässler Hexersmiley dabei sein muss, weil medi (eine von den Admins) den halt gut findet und fertig. Egal, Hauptsache wir haben §nton

### Laidoridas

24.11.2017, 23:21

Fairerweise muss man sagen, dass das gerade bei komplexeren Dialogen gar nicht so einfach ist. Vor allem wenn man dann noch Begrüßungsdialoge beim ersten Ansprechen mitbedenken muss oder die Möglichkeit, dass man den NPC bis zu einem gewissen Kapitel ignoriert, wo dann noch mal ganz andere Ereignisse eingetreten sind... Solche Eventualitäten sind echt die Hauptarbeit beim CSP! Das Dialogschreiben selbst ist dagegen ein Klacks.  
 Ja, das hab ich auch schon in viel geringerem Maße gemerkt, als ich Stones Morrowind-Plugin gebastelt habe. Das war ja auch immer so das Problem, dass man die ganzen Leute theoretisch schon von Anfang an in beliebiger Reihenfolge finden konnte und die dann auch immer passend reagieren mussten usw. Kann mir schon vorstellen, dass das beim CSP nochmal eine ganze Nummer heftiger ist. :D Alternativ kann man das Problem aber natürlich auch einfach ignorieren und es so machen wie Bethesda in Fallout 3, wo man große Teile der Hauptquest gerne mal versehentlich überspringt, wenn man zu früh die falsche Person anspricht. §ugly  
 Bei den schlafenden Leuten ist es ja aber eigentlich relativ einfach zu lösen, indem die Leute dann halt einfach nur so unleidliche "Hau ab, es ist Nacht und ich will schlafen!"-Dialoge raushauen und sonst nichts sagen. Noch schöner wäre es natürlich, wenn sie sich am nächsten Morgen daran erinnern würden und entsprechend mies gelaunt wären. Klar, das ist alles sehr aufwändig. Aber wenn man sich mal wieder auf eine kleinere Spielwelt von der Größe von Gothic 1 oder so beschränken würde, dann könnte man wirklich großartige Sachen machen, wenn man mal richtig viel Mühe in solche aufwändigen Dialoge stecken würde. Das fände ich viel spannender, als sich immer nur damit zu rühmen, dass die neue Spielwelt wieder x-fach größer ist als die letzte.

Dieses leuchtende Teil im Sumpf hat eine neue eigene Musik spendiert bekommen, die dort spielt. Ob da wohl etwas im Laufe der Story mit passieren sollte? Wüsste sonst nicht, warum man sich die Mühe machen sollte, da extra was neues zu komponieren.

Das ist ja wirklich interessant. Wäre ja ein bisschen so wie der Tempel in Gothic 2, aus dem dann im Addon noch mehr gemacht wurde. Also durchaus vorstellbar, dass da was geplant war. Vielleicht etwas, das schon im Originalspiel hätte umgesetzt werden sollen.

Mit den Smileys hier ist das so eine Sache. Man könnte ein Forum natürlich irgendwie nach vernünftigen Grundsätzen führen. Und man könnte z.B. Smileys danach auswählen, ob die User sie gut finden und auch brauchen. Man kann ein Forum aber auch nach der Willkür des Eigendünkels führen, wie das die hiesigen Admins gerne tun. Da kann es passieren, dass tolle und brauchbare Smileys rausfliegen (Piratenwahrsagesmiley, Kotzsmiley, Ditosmiley, Happy Birthday-Smiley, die Liste ist lang...), während eben so ein ziemlich hässler Hexersmiley dabei sein muss, weil medi

(eine von den Admins) den halt gut findet und fertig. Egal, Hauptsache wir haben §enton  
 Noch unnötiger als der Witchersmilie sind ja wohl diese hier: §pl §cat §zweifel §hand  
 Vor allem dieser Handsmilie, wer braucht den denn bitteschön? Der ist doch mal komplett überflüssig. Niemand  
 würde den vermissen! Aber dann nimmt man natürlich lieber den wunderbaren Piratenwahrsagesmilie raus. §cry

Den Piratenwahrsagesmilie hat auch nicht irgendwer von euch gespeichert oder weiß wo der herkam? Dann könnte  
 man den ja zumindest als Bild verlinken. Der fehlt mir nämlich schon wirklich!

### Jünger des Xardas

25.11.2017, 00:47

Bei den schlafenden Leuten ist es ja aber eigentlich relativ einfach zu lösen, indem die Leute dann halt einfach nur so  
 unleidliche "Hau ab, es ist Nacht und ich will schlafen!"-Dialoge raushauen und sonst nichts sagen. Noch schöner  
 wäre es natürlich, wenn sie sich am nächsten Morgen daran erinnern würden und entsprechend mies gelaunt wären.  
 Klar, das ist alles sehr aufwändig. Aber wenn man sich mal wieder auf eine kleinere Spielwelt von der Größe von  
 Gothic 1 oder so beschränken würde, dann könnte man wirklich großartige Sachen machen, wenn man mal richtig  
 viel Mühe in solche aufwändigen Dialoge stecken würde. Das fände ich viel spannender, als sich immer nur damit zu  
 rühmen, dass die neue Spielwelt wieder x-fach größer ist als die letzte. Na ja, ganz so einfach muss das leider nicht  
 sein. Kann ja sein, dass der NPC einen besonderen Begrüßungsdialog hat, der dann wegfiel, aber keinen Sinn mehr  
 machte, wenn er gar nicht mehr die Begrüßung wäre. Bin aber bei der kleineren Welt ganz bei dir! Überhaupt fände  
 ich das mal wieder nett. Ich habe mittlerweile noch anderes im Leben zu tun als spielen, da muss es auch nicht  
 immer gleich ein Spiel wie Witcher 3 mit 10.000+ Spielstunden sein.

Das ist ja wirklich interessant. Wäre ja ein bisschen so wie der Tempel in Gothic 2, aus dem dann im Addon noch  
 mehr gemacht wurde. Also durchaus vorstellbar, dass da was geplant war. Vielleicht etwas, das schon im  
 Originalspiel hätte umgesetzt werden sollen. Hatte ja mal mitbekommen, dass das im Hauptspiel wohl eine Rolle bei  
 einem Heiltrank für Y'Berion spielen sollte, was dann durch die simple Heilkräutersuche ersetzt wurde.

Noch unnötiger als der Witchersmilie sind ja wohl diese hier: §pl §cat §zweifel §hand  
 Vor allem dieser Handsmilie, wer braucht den denn bitteschön? Der ist doch mal komplett überflüssig. Niemand  
 würde den vermissen! Aber dann nimmt man natürlich lieber den wunderbaren Piratenwahrsagesmilie raus. §cry  
 Na ja, unnötiger würde ich jetzt nicht sagen. Der Witcher-Smiley ist schon so ziemlich das unnötigste, was es bei uns  
 gibt. Vielleicht noch neben §chill oder so.  
 Den Facepalm-Smiley finde ich okay, auch wenn ich nie ein großer Fan dieses Memes war. Und den perplexen Smiley  
 da finde ich ebenfalls in Ordnung. Aber die Katze und die Hand braucht echt kein Mensch, das stimmt.

Den Piratenwahrsagesmilie hat auch nicht irgendwer von euch gespeichert oder weiß wo der herkam? Dann könnte  
 man den ja zumindest als Bild verlinken. Der fehlt mir nämlich schon wirklich!  
 Diese ganzen Piratenmileys wurden doch damals extra für Risen 2 erstellt. Ich dachte, die kämen aus der  
 Grafikschmiede. Wäre ja möglich, dass die da noch wer hat.

### Harivald

25.11.2017, 10:22

hallo was ist hier los  
 Frage ich mich auch. §enton

Edit: Aber ohne den Handsmiley könnte Regonas ja gar keine goth'schen Artikel mehr herausgeben. :eek:

Edit\*2@Jüdex: Einfach mal alte Posts vom User Orkklopper durchsuchen, der hat den damals ständig benutzt. §medi

### John Irenicus

25.11.2017, 11:08

Den hat Orkklopper bestimmt auch genutzt, als er davon erzählt hat, wie er damals mit seiner Lack-und-Leder-  
 Motorradgang Jagd auf Schwule gemacht hat.

Oh, ich habe nachgesehen. Da hat er den wohl noch nicht benutzt!  
<https://forum.worldofplayers.de/forum/threads/1275529-Nachtsparzierg%C3%A4nge?p=21403333&viewfull=1#post21403333>

### Harivald

25.11.2017, 11:13

Den hat Orkklopper bestimmt auch genutzt, als er davon erzählt hat, wie er damals mit seiner Lack-und-Leder-  
 Motorradgang Jagd auf Schwule gemacht hat.

Oh, ich habe nachgesehen. Da hat er den wohl noch nicht benutzt!  
<https://forum.worldofplayers.de/forum/threads/1275529-Nachtsparzierg%C3%A4nge?p=21403333&viewfull=1#post21403333>  
 §hehe

Die alten Leute aus diesem Forum sind teilweise echt merkwürdig.

### John Irenicus

25.11.2017, 11:23

Ich glaube, wenn man nur will, findet man da auch mehr als genügend junge Leute ...

**Harivald**

25.11.2017, 11:28

Übrigens wird der Smiley auch nicht mehr angezeigt.

<https://forum.worldofplayers.de/forum/threads/1276270-Kann-man-Defc-noch-trauen?p=21411282&viewfull=1#post21411282>

**DerGroßeDummeMann**

25.11.2017, 11:38

Den hat Orkklopper bestimmt auch genutzt, als er davon erzählt hat, wie er damals mit seiner Lack-und-Leder-Motorradgang Jagd auf Schwule gemacht hat.

Oh, ich habe nachgesehen. Da hat er den wohl noch nicht benutzt!  
(<https://forum.worldofplayers.de/forum/threads/1275529-Nachspazierg%C3%A4nge?p=21403333&viewfull=1#post21403333>)

Danke, da weiß ich wieder, warum ich für gewöhnlich keinen Schritt außerhalb des Storyforums setze. §enton

**John Irenicus**

25.11.2017, 11:47

Danke, da weiß ich wieder, warum ich für gewöhnlich keinen Schritt außerhalb des Storyforums setze. §enton

Ja, bleib lieber bei uns, am besten für immer, hier bist du sicher. §knuff

**Laidoridas**

25.11.2017, 12:00

Na ja, unnötiger würde ich jetzt nicht sagen. Der Witcher-Smiley ist schon so ziemlich das unnötigste, was es bei uns gibt. Vielleicht noch neben §hill oder so.

Stimmt, den bräuchte ich jetzt auch nicht unbedingt. Der Witcher-Smilie fällt halt in die gleiche Kategorie wie der Gothic-Held-Smilie. Die sind ja beide eher nicht so nötig, aber da die beiden Spiele eben ziemlich wichtig für die WoP sind, kann ich das schon verstehen, dass man die drinhaben möchte. Auch wenn ich insbesondere den Helden-Smilie jetzt auch optisch nicht so dolle finde... Der Katzensmilie dagegen ist komplett überflüssig, und die Hand genauso (der Lord muss den dann halt mit dem IMG-Tag einfügen, das lass ich als Argument nicht gelten! :o).

Den Facepalm-Smiley finde ich okay, auch wenn ich nie ein großer Fan dieses Memes war. Und den perplexen Smiley da finde ich ebenfalls in Ordnung.

Ich finde, das sind beides so betont coole Smilies, die in Diskussionen meistens eingesetzt werden, um die eigene Überlegenheit zum Ausdruck zu bringen. Insofern finde ich, dass es der Forenatmosphäre nur zugute kommen kann, die nicht anzubieten. Zumal die Facepalm-Fans doch sicher eh lieber ein Picard-Pic posten, anstatt auf diesen lausigen Smilie zurückzugreifen.

Den hat Orkklopper bestimmt auch genutzt, als er davon erzählt hat, wie er damals mit seiner Lack-und-Leder-Motorradgang Jagd auf Schwule gemacht hat.

Oh, ich habe nachgesehen. Da hat er den wohl noch nicht benutzt!  
(<https://forum.worldofplayers.de/forum/threads/1275529-Nachspazierg%C3%A4nge?p=21403333&viewfull=1#post21403333>)

Besonders toll finde ich ja, dass er dafür nicht mal verwarnt wurde, sondern von der Moderation auch noch verteidigt wurde...

Übrigens wird der Smiley auch nicht mehr angezeigt.

<https://forum.worldofplayers.de/forum/threads/1276270-Kann-man-Defc-noch-trauen?p=21411282&viewfull=1#post21411282>

Ja, das ist ja eigentlich das Schlimmste an der Sache. Und gerade beim Piratenwahrsagesmilie kann ja auch keiner mit dem Kürzel was anfangen. Die ganzen schönen alten Posts, die wegen der blöden Katze verunstaltet wurden! §cry

**MiMo**

25.11.2017, 13:01

Ich habe zwar bisher nur wenige Stunden gespielt, aber ich kann ja schon mal meine ersten Eindrücke zu Elex kundtun. Und ich tue das mal lieber in einen Spoiler für die Leute, die noch keine zwei Stunden gespielt haben, dann muss ich mir nicht die ganze Zeit den Kopf darüber zerbrechen, was ich nun sagen darf und was nicht. :p Bislang habe ich es lediglich ins Lager der Berserker geschafft, wo ich aktuell noch damit beschäftigt bin, alle Nebenquests zu sammeln. Da scheint es ja echt einiges zu tun zu geben! Ich bin von der Größe des Lagers ziemlich überrascht, das ist ja wirklich ziemlich weitläufig und auch verwinkelt. Ich hab jedenfalls schon total die Orientierung verloren. Es ist auch ein bisschen leer für meinen Geschmack. Wenn sie nicht mehr namenlose Charaktere platzieren wollten, hätten sie das Lager einen Tick kleiner machen sollen. Gerade diese Setzerplantage ist an Betriebsamkeit ja gar nicht mit den Reisfeldern von damals zu vergleichen. Apropos Setzer: Wenn ich das richtig verstanden habe, teilen sich die Berserker einerseits in die drei Berufsgruppen, andererseits aber auch in die drei Clans auf. Erst dachte ich, einer von denen wäre dann der Setzerclan, einer der Kriegerclan usw., aber damit scheine ich ja daneben gelegen zu haben. Das macht das dann ja schon ziemlich komplex, weil es dann ja neun verschiedene Kombination Beruf/Clan gibt. Finde ich gut, dass man nicht einfach alle in Buddler, Schatten, Gardisten einteilen kann, sondern das ein bisschen vertrackter geworden ist. Allerdings kriegt man dann ja von fast niemandem mit, welchem Clan er

angehört, aber vielleicht steigt man da ja mit der Zeit noch besser durch. Quests hab ich bisher eigentlich noch keine gemacht, aber soweit klingt das eigentlich ganz interessant, was man da so machen soll. Interessant finde ich auch, dass man bei den Dialogen ab und zu so Hinweise bekommt, dass man gerade etwas Folgenschweres gemacht hat. Wäre vielleicht cooler gewesen, wenn man das erst hinterher merkt, dass man damals das Spiel beeinflusst hat, aber so ist es ja auch nett, weil man sich dann schon mal fragen kann, wo das wohl wieder eine Rolle spielen wird. Ich bin mir zum Beispiel echt nicht sicher, ob es gut war, dass ich diesem obersten Elexumwandler, Calgrim oder so, anvertraut habe, dass ich ein Alb bin. Şugly Richtig gut finde ich ja übrigens auch, dass der oberste Anführer irgendwo durch die Welt pilgert. Dadurch dass alle von dem reden und man sich schon so sein Bild von ihm macht, freu ich mich schon richtig darauf, den irgendwann mal zu finden. Das wird bestimmt ein toller Moment. ^2^ Irgendwie sind mir die Berserker vom ersten Eindruck her ein bisschen zu langweilig aufgetreten als dass ich groß Lust hätte mich ihnen anzuschließen. Manche tun zwar son bisschen auf harter Hund, aber eigentlich stehen die ja alle nur rum. (Mir fehlen glaub ich wirklich diese Alltagsabläufe, dass sich da mal zwei im Hintergrund in einem Trainingskampf schlagen, auf ihrem Schreibpult rumkritzeln, am Lagerfeuer sitzen und was braten, an die Stadtmauer pinkeln... Das wird bei den anderen Lagern wohl kaum anders sein, aber es fiel mir gerade einfach ein.) Allerdings muss ich sagen, dass ich diese Mission, die Welt mit ihren Setzlingen wieder bewohnbar zu machen, richtig richtig toll finde. Endlich mal wieder eine Gemeinschaft, die ein richtig langfristiges Ziel hat, das auch noch mehrere Arbeitsschritte erfordert. Als ich das gehört habe, habe ich doch mit dem Gedanken gespielt, mich den Berserkern anzuschließen, aber zuvor muss ich natürlich erstmal die Alternativen auskundschaften gehen. Die Welt außerhalb des Lagers fand ich bisher sehr abwechslungsreich gestaltet. Da hatte ich mehrmals das Gefühl, an einer Ecke zu sein, die ich später noch wiedererkennen würde. Wird sich dann im Verlauf des Spiels zeigen, ob dieser Eindruck täuscht oder nicht. Schön waren auf jeden Fall auch die ganzen Items, die man so finden konnte. Dass man da mal so Pfeile aus einem Baum zieht, oder haufenweise Klebeband und Toilettenpapier aus Ruinen einsackt. Das Kampfsystem hab ich natürlich noch nicht so richtig erprobt, aber gepackt hat es mich jedenfalls noch nicht. Irgendwie fiel es mir schwer, die Gegner anzuvisieren. Da hat der Held dann lieber seine Ausdauer damit vergeudet in die Luft zu schlagen, anstatt verseuchte Ratten zu verprügeln. Und immer wenn die dann endlich direkt vor mir standen, hatte ich keine Ausdauer mehr. Şugly Apropos Held: Die Visage finde ich echt hässlich. Erinnert mich mit dem Raspelschnitt sehr an den Risen1-Helden. Und den mochte ich ja auch schon nicht. Ich will möglichst schnell einen Helm. Dass sie es gewagt haben, eine Ausweichrolle einzubauen, obwohl bei ArcaniA damals alle auf die Barrikaden gegangen sind, wie scheiße das nicht ist und dass jeder Kampf damit viel zu leicht wird... Witcher und andere haben die Ausweichrolle natürlich auch, ich musste aber wirklich als erstes an ArcaniA denken. :grinundwe Das Skillssystem gefällt mir auf den ersten Blick sehr gut. Wenn die jetzt auch noch beim Erlernen der Fertigkeit einen kleinen Text runterbeten, das wärs doch! Şomg Allerdings bekommt ja schon für Stufe 20 eine Goldtrophäe. So viel scheint man davon also gar nicht erlernen zu können. Şkrat

Den hat Orkklopper bestimmt auch genutzt, als er davon erzählt hat, wie er damals mit seiner Lack-und-Leder-Motorradgang Jagd auf Schwule gemacht hat.

Oh, ich habe nachgesehen. Da hat er den wohl noch nicht benutzt!  
(<https://forum.worldofplayers.de/forum/threads/1275529-Nachspazierg%C3%A4nge?p=21403333&viewfull=1#post21403333>)  
Mein lieber Herr Gesangsverein. Ich habe nur zwei Posts von dem gelesen und er ist mir direkt noch unsympathischer als Herr "Private Sicherheitsfirmen und Folter für Sachbeschädigung, das ist meine Freiheit!". Aber vielleicht sind meine Erinnerungen an den auch einfach nur getrübt. Wahrscheinlich würden die sich gar nicht mal so schlecht verstehen. Şugly

Danke, da weiß ich wieder, warum ich für gewöhnlich keinen Schritt außerhalb des Storyforums setze. Şenton

This. Only this.

**Olivia**

25.11.2017, 13:06

Joa, war damals alles irgendwie ziemlich merkwürdig, was User anging hier, inklusive mir selbst. Glaube aber das kommt mit dem Erwachsenwerden, dass zumindest einige Leute vernünftiger werden und dementsprechend auch so schreiben und andere... nun ja... sagen wir mal gleich bleiben. Das hat man aber überall, nicht zwingend nur hier. ^^

**Laidoridas**

25.11.2017, 13:25

Ich bin von der Größe des Lagers ziemlich überrascht, das ist ja wirklich ziemlich weitläufig und auch verwinkelt. Ich hab jedenfalls schon total die Orientierung verloren. Ging mir am Anfang ganz genauso. Ich hab in jedem der Lager ziemlich lange gebraucht, bis ich mich da mal zurechtgefunden habe. Aber zum Glück hält man sich hier ja anders als z.B. in Gothic 3 auch wirklich lange in den Lagern auf und kommt immer wieder dorthin zurück, sodass man dann den Aufbau der Lager irgendwann im Kopf hat.

Es ist auch ein bisschen leer für meinen Geschmack. Wenn sie nicht mehr namenlose Charaktere platzieren wollten, hätten sie das Lager einen Tick kleiner machen sollen. Finde ich leider auch. Mir sind das auch schon viel zu viele namenlose Figuren. Mir ging es ziemlich häufig so, dass ich irgendeine wichtig aussehende Figur rumstehen sah und dachte "Oha, was ist das denn wohl für ein Typ?", und dann geh ich hin und es ist nur wieder ein namenloser Standard-Lagerbewohner. Einerseits finde ich es ja super, dass die Lager so groß sind, allerdings haben sie es leider nicht hinbekommen, die dann auch angemessen mit Leuten zu füllen. Es hätten gar nicht mehr Quests sein müssen, von denen gibt es ja schon viele. Aber eben Leute mit Namen, mit denen man einfach so ein bisschen reden kann - sowas scheint ja irgendwie völlig aus der Mode

gekommen zu sein. Jeder muss immer einen Zweck erfüllen, das hat mich in Gothic 3 damals schon genervt.

Apropos Setzer: Wenn ich das richtig verstanden habe, teilen sich die Berserker einerseits in die drei Berufsgruppen, andererseits aber auch in die drei Clans auf. Erst dachte ich, einer von denen wäre dann der Setzerclan, einer der Kriegerclan usw., aber damit scheine ich ja daneben gelegen zu haben. Das macht das dann ja schon ziemlich komplex, weil es dann ja neun verschiedene Kombination Beruf/Clan gibt. Finde ich gut, dass man nicht einfach alle in Buddler, Schatten, Gardisten einteilen kann, sondern das ein bisschen vertrackter geworden ist. Allerdings kriegt man dann ja von fast niemandem mit, welchem Clan er angehört, aber vielleicht steigt man da ja mit der Zeit noch besser durch.

Naja, also die Clanzugehörigkeit spielt bei manchen Quests eine Rolle, insofern weiß man dann bei einigen Leuten irgendwann schon, zu welchem Clan sie gehören. Allerdings hab ich das dann auch immer schnell wieder vergessen. :D Ist aber so als Hintergrund schon ganz nett und lässt das Lager auch (vor allem dann eben im Hinblick auf die entsprechenden Quests) ein bisschen lebendiger und glaubwürdiger wirken.

Interessant finde ich auch, dass man bei den Dialogen ab und zu so Hinweise bekommt, dass man gerade etwas Folgeschweres gemacht hat. Wäre vielleicht cooler gewesen, wenn man das erst hinterher merkt, dass man damals das Spiel beeinflusst hat, aber so ist es ja auch nett, weil man sich dann schon mal fragen kann, wo das wohl wieder eine Rolle spielen wird.

Das kann man ja im Optionsmenü ausschalten, habe ich auch schon direkt vor Spielstart gemacht. Das einzige was bei mir noch angezeigt wird, sind die Infos über die Veränderung des Kältewerts, die man glaube ich nicht abschalten kann. Die finde ich aber auch relativ notwendig, weil ich an ziemlich vielen Stellen echt überrascht war, wie die Piranhas das da so interpretiert haben mit der Kälte. :D

(Mir fehlen glaub ich wirklich diese Alltagsabläufe, dass sich da mal zwei im Hintergrund in einem Trainingskampf schlagen, auf ihrem Schreibpult rumkritzeln, am Lagerfeuer sitzen und was braten, an die Stadtmauer pinkeln... Das wird bei den anderen Lagern wohl kaum anders sein, aber es fiel mir gerade einfach ein.)  
Pinkelnde Leute gibt es aber! Man darf nur nicht den folgeschweren Fehler begehen, sie während des Pinkelns anzusprechen. :scared:

Allerdings muss ich sagen, dass ich diese Mission, die Welt mit ihren Setzlingen wieder bewohnbar zu machen, richtig richtig toll finde. Endlich mal wieder eine Gemeinschaft, die ein richtig langfristiges Ziel hat, das auch noch mehrere Arbeitsschritte erfordert. Als ich das gehört habe, habe ich doch mit dem Gedanken gespielt, mich den Berserkern anzuschließen, aber zuvor muss ich natürlich erstmal die Alternativen auskundschaften gehen.

Ja, so rein von den Zielen her ist das schon auch ziemlich eindeutig die sympathischste Gemeinschaft. Fragt sich halt nur nach wie vor, wieso die sich dann ausgerechnet "Berserker" nennen!

Apropos Held: Die Visage finde ich echt hässlich. Erinnert mich mit dem Raspelschnitt sehr an den Risen1-Helden. Und den mochte ich ja auch schon nicht. Ich will möglichst schnell einen Helm.

Tja, leider wird der Helm in Dialogen immer automatisch abgesetzt, damit man auch stets die ausdrucksstarke "Ich bin angepisst von allem und jedem"-Mimik des Helden bestaunen kann. §ugly

Allerdings bekommt ja schon für Stufe 20 eine Goldtrophäe. So viel scheint man davon also gar nicht erlernen zu können. §kratzen

Meinst du die Gesamtstufe 20 oder Stufe 20 in einer Fähigkeitskategorie? Ich bin auf jeden Fall gerade auf der Gesamtstufe 27 oder 28, wenn ich das richtig im Kopf habe, und hab vermutlich noch einiges vor mir. Also, Stufe 20 ist auf jeden Fall nicht die Obergrenze. Bei den Fähigkeiten könnte das schon hinkommen, da hat man mit Stufe 20 dann schon jeweils ordentlich was gelernt (wenn nicht sogar alles, das ist aber glaube ich von Kategorie zu Kategorie unterschiedlich).

## MiMo

25.11.2017, 14:52

Das kann man ja im Optionsmenü ausschalten, habe ich auch schon direkt vor Spielstart gemacht. Das einzige was bei mir noch angezeigt wird, sind die Infos über die Veränderung des Kältewerts, die man glaube ich nicht abschalten kann. Die finde ich aber auch relativ notwendig, weil ich an ziemlich vielen Stellen echt überrascht war, wie die Piranhas das da so interpretiert haben mit der Kälte. :DBisher war ich vor allem an manchen Stellen überrascht, dass sich mein Spruch NICHT auf den Kältewert ausgewirkt hat. Manchmal ist die Formulierung desselben Sachverhalts schon entscheidend, manchmal kann man jemanden total anpampen und nichts passiert. §ugly

Wenn du das ausgeschaltet hast, siehst du ja wahrscheinlich auch gar nicht mehr sowas wie "XY ist von dir amüsiert" oder so ähnlich. Das hatte ich bei dem aktuellen Lageranführer, als der mich nach meiner Fraktionszugehörigkeit gefragt hat, und da hab ich mich dann gefragt, wie sich das wohl noch auswirken wird. Wahrscheinlich hab ich damit schon zwei Punkte für die Lageraufnahme gut gemacht oder so. Sowas würde ich aber auf jeden Fall gerne weiterhin sehen, weil man da ja sonst wahrscheinlich gar nicht so richtig mitkriegt, dass man da eine etwas wichtigere Entscheidung getroffen hat.

Pinkelnde Leute gibt es aber! Man darf nur nicht den folgeschweren Fehler begehen, sie während des Pinkelns anzusprechen. :scared:

Na, jetzt muss ich das wohl auf jeden Fall machen! :D

Ich speichere aber sowieso ständig, weil der Fallschaden teilweise doch ganz schön krass ist. Der kann ja nicht mal einen Meter runter hüpfen ohne Schaden zu nehmen. :scared:

Ja, so rein von den Zielen her ist das schon auch ziemlich eindeutig die sympathischste Gemeinschaft. Fragt sich halt



nur nach wie vor, wieso die sich dann ausgerechnet "Berserker" nennen!  
Das habe ich mich auch schon gefragt.

Tja, leider wird der Helm in Dialogen immer automatisch abgesetzt, damit man auch stets die ausdrucksstarke "Ich bin angepisst von allem und jedem"-Mimik des Helden bestaunen kann. ŞuglyWar ja klar. Şhhmpf

Meinst du die Gesamtstufe 20 oder Stufe 20 in einer Fähigkeitskategorie? Ich bin auf jeden Fall gerade auf der Gesamtstufe 27 oder 28, wenn ich das richtig im Kopf habe, und hab vermutlich noch einiges vor mir. Also, Stufe 20 ist auf jeden Fall nicht die Obergrenze. Bei den Fähigkeiten könnte das schon hinkommen, da hat man mit Stufe 20 dann schon jeweils ordentlich was gelernt (wenn nicht sogar alles, das ist aber glaube ich von Kategorie zu Kategorie unterschiedlich).

Ich meinte die Gesamtstufe 20. Meistens ist es ja so, dass wenn man für eine Stufe ein Goldtrophäe gibt, dass das dann auch fast die höchste erreichbare Stufe ist. Bei Dragon Age 2 bekam man zum Beispiel auch für 20 und da war ja mit 21 oder so dann auch wirklich nichts mehr zu holen, wenn man so wie ich ohne DLCs gespielt hat. Aber dann bin ich ja beruhigt, dass man sich doch ein paar mehr Fähigkeiten aneignen kann. :)

### Rohten

25.11.2017, 16:27

Da kann es passieren, dass tolle und brauchbare Smileys rausfliegen (Piratenwahrsagesmiley, Kotzsmiley, Ditosmiley, Happy Birthday-Smiley, die Liste ist lang...)

Hier, ein paar gibt es zumindest noch:

[https://web.archive.org/web/20081113193238im\\_/http://forum.worldofplayers.de/forum/images/smilies/smilie\\_06.gif](https://web.archive.org/web/20081113193238im_/http://forum.worldofplayers.de/forum/images/smilies/smilie_06.gif)  
, [https://web.archive.org/web/20081113141330im\\_/http://forum.worldofplayers.de/forum/images/smilies/s\\_061.gif](https://web.archive.org/web/20081113141330im_/http://forum.worldofplayers.de/forum/images/smilies/s_061.gif)  
, [https://web.archive.org/web/20081113193332im\\_/http://forum.worldofplayers.de/forum/images/smilies/s\\_048.gif](https://web.archive.org/web/20081113193332im_/http://forum.worldofplayers.de/forum/images/smilies/s_048.gif)

Falls ihr noch welche braucht (gibt aber leider nur ne Sicherungen von 2008 :()):

[https://web.archive.org/web/20081106172303/https://forum.worldofplayers.de/forum/misc.php?do=getsmilies&editorid=vB\\_Editor\\_001](https://web.archive.org/web/20081106172303/https://forum.worldofplayers.de/forum/misc.php?do=getsmilies&editorid=vB_Editor_001)

### Eispfötchen

25.11.2017, 16:28

Ach das Katzen Symbol ist doch nicht sinnlos.

Ich kann jetzt zum Beispiel schreiben: Ich habe einen Kater \*miau\* Şcat ;)

### John Irenicus

25.11.2017, 16:31

Finde den Katzensmiley eigentlich auch okay. Aber ich finde es halt auch eher blöd, wenn der halt wegen so Einzelinteressen neu eingefügt wird (d0rK\_bau3r), dann aber z.B. der Piratenwahrsagersmiley rausgeschmissen wird, mit dem Argument, die Smileyliste solle nicht zu groß werden, da würde man die am wenigsten benutzten Smileys halt raustun. Aber naja, was will man machen!

### Laidoridas

25.11.2017, 16:37

Wenn du das ausgeschaltet hast, siehst du ja wahrscheinlich auch gar nicht mehr sowas wie "XY ist von dir amüsiert" oder so ähnlich. Das hatte ich bei dem aktuellen Lageranführer, als der mich nach meiner Fraktionszugehörigkeit gefragt hat, und da hab ich mich dann gefragt, wie sich das wohl noch auswirken wird. Wahrscheinlich hab ich damit schon zwei Punkte für die Lageraufnahme gut gemacht oder so. Sowas würde ich aber auf jeden Fall gerne weiterhin sehen, weil man da ja sonst wahrscheinlich gar nicht so richtig mitkriegt, dass man da eine etwas wichtigere Entscheidung getroffen hat.

Ich mag das nicht so gerne, wenn sowas immer ganz deutlich angezeigt wird. Das macht die Spielmechanik einfach zu transparent für meinen Geschmack. Habe aber bisher ehrlich gesagt eh nicht das Gefühl, dass sowas eine großartige Rolle spielt. Was nicht heißen soll, dass die Entscheidungen in den Quests keine Rolle spielen, aber ich hatte bisher nie den Eindruck, dass an irgendeiner Stelle mal so ein "Sympathiewert" abgefragt wurde. Kann natürlich sein, dass man das auch nur mitbekommt, wenn man sich die Texte anzeigen lässt, aber ob das dann so für das System spricht, naja... :D

Ich speichere aber sowieso ständig, weil der Fallschaden teilweise doch ganz schön krass ist. Der kann ja nicht mal einen Meter runter hüpfen ohne Schaden zu nehmen. :scared:

Man kann das doch aber sehr gut mit dem Jetpack abfangen, wenn nicht gerade der Sprit alle ist. Der Fallschaden ist aber generell verbuggt. Manchmal fällt man von riesigen Höhen runter und verliert keine Lebensenergie und ein anderes Mal stirbt man schon, wenn man zwei Meter irgendwo runterhüpft.

Hier, ein paar gibt es zumindest noch:

[https://web.archive.org/web/20081113193238im\\_/http://forum.worldofplayers.de/forum/images/smilies/smilie\\_06.gif](https://web.archive.org/web/20081113193238im_/http://forum.worldofplayers.de/forum/images/smilies/smilie_06.gif)  
, [https://web.archive.org/web/20081113141330im\\_/http://forum.worldofplayers.de/forum/images/smilies/s\\_061.gif](https://web.archive.org/web/20081113141330im_/http://forum.worldofplayers.de/forum/images/smilies/s_061.gif)  
, [https://web.archive.org/web/20081113193332im\\_/http://forum.worldofplayers.de/forum/images/smilies/s\\_048.gif](https://web.archive.org/web/20081113193332im_/http://forum.worldofplayers.de/forum/images/smilies/s_048.gif)

Falls ihr noch welche braucht (gibt aber leider nur ne Sicherungen von 2008 :()):

[https://web.archive.org/web/20081106172303/https://forum.worldofplayers.de/forum/misc.php?do=getsmilies&editorid=vB\\_Editor\\_001](https://web.archive.org/web/20081106172303/https://forum.worldofplayers.de/forum/misc.php?do=getsmilies&editorid=vB_Editor_001)

Oh super, der Dito-Smilie! :)

**Lady Xrystal**

25.11.2017, 16:39

Finde den Katzensmiley eigentlich auch okay. Aber ich finde es halt auch eher blöd, wenn der halt wegen so Einzelinteressen neu eingefügt wird (d0rK\_bau3r)  
Ja, weil der B R U N ja auch super wichtig ist und so! §danke

**Olivia**

26.11.2017, 12:01

Ich hab nie verstanden, warum der Dito-Smiley mit den Augen rollt.  
Ist das dann nur ein Dito für genervte Diskussionen?  
Sehr konfus.

**Laidoridas**

26.11.2017, 12:17

Ich glaube nicht, dass der genervt sein soll. Der Smilie schaut wohl einfach hoch auf den vorherigen Beitrag bzw. auf das Zitat, unter dem er steht.  
Man sieht ja manchmal sogar den normalen rollseyes-Smilie so eingesetzt, dass er bloß "Bezieht sich auf den Beitrag über mir" bedeuten soll. Das finde ich dann aber auch immer sehr verwirrend, weil ich da natürlich auch immer direkt von Genervtheit ausgehe und erstmal irritiert bin, wenn der Inhalt des Posts gar nicht dazu passt.

**Olivia**

26.11.2017, 12:23

Ich glaube nicht, dass der genervt sein soll. Der Smilie schaut wohl einfach hoch auf den vorherigen Beitrag bzw. auf das Zitat, unter dem er steht.  
Man sieht ja manchmal sogar den normalen rollseyes-Smilie so eingesetzt, dass er bloß "Bezieht sich auf den Beitrag über mir" bedeuten soll. Das finde ich dann aber auch immer sehr verwirrend, weil ich da natürlich auch immer direkt von Genervtheit ausgehe und erstmal irritiert bin, wenn der Inhalt des Posts gar nicht dazu passt.

Exakt. Das geht mir nämlich genauso.  
Hätte da eine klarere Abtrennung besser gefunden. Evtl. Farbänderung und eine leichte Abänderung des Mundwinkels des Dito-Smileys hätten da Wunder vollbracht.

Oder man hätte den grünen Smiley, der das Schild hält mit ^2^ ersetzen sollen. Das wäre dann eindeutig. ^2^

**John Irenicus**

26.11.2017, 13:19

Oder man hätte den grünen Smiley, der das Schild hält mit ^2^ ersetzen sollen. Das wäre dann eindeutig. ^2^

Das passt dann aber auch nicht zu jeder Situation ("Ist schon echt traurig, dass die AfD jetzt im Bundestag sitzt." Dito^2^). Man bräuchte da eher einen neutral schauenden Smiley, aber so etwas gibt es ja gar nicht! Alles, was in Richtung neutral geht, wirkt dann ja gleich wieder unfreundlich. Am ehesten würde mir da glaube ich noch der Kaffee-Smiley passen, der könnte zusätzlich noch ein Dito-Schild haben. §chill

**MisterMeister**

26.11.2017, 13:29

Ich glaube nicht, dass der genervt sein soll. Der Smilie schaut wohl einfach hoch auf den vorherigen Beitrag bzw. auf das Zitat, unter dem er steht.  
Man sieht ja manchmal sogar den normalen rollseyes-Smilie so eingesetzt, dass er bloß "Bezieht sich auf den Beitrag über mir" bedeuten soll. Das finde ich dann aber auch immer sehr verwirrend, weil ich da natürlich auch immer direkt von Genervtheit ausgehe und erstmal irritiert bin, wenn der Inhalt des Posts gar nicht dazu passt.

:rolleyes:

**Jünger des Xardas**

26.11.2017, 14:56

§hehe

Die alten Leute aus diesem Forum sind teilweise echt merkwürdig.  
Da gibt bzw. gab es mit so Leuten wie Orkklopper oder Calamity Jane schon einige... interessante Zeitgenossen, ja. Ohne die wüsste ich armer, sowieso durch die moderne Gesellschaft und die Scheidung meiner Eltern irreparabel verdorbener Bub ohne Lebenserfahrung bis heute nicht, was das damals für wundervolle Zeiten waren, als alle noch gut und friedlich und weise waren, als Männer noch Männer waren und Schwuchteln verprügelten, als Frauen noch Frauen waren und in der Ehe nicht vergewaltigt wurden, weil man so was einfach nicht macht, wenn man bei Mondschein angebautes Getreide zu sich nimmt, und als man seinem Kind noch gescheit a Watschn geben konnte. Aber ich würde jetzt nicht behaupten, dass menschenfeindliche Ansichten und krude Theorien ein Privileg des Alters sind. Stichwort private Sicherheitsfirmen und Todesstrafe für Sachbeschädigung und so.

Danke, da weiß ich wieder, warum ich für gewöhnlich keinen Schritt außerhalb des Storyforums setze. §enton "Nie mehr einen Blick in die PE oder das Politikforum oder das BF werfen" wird, glaube ich, auch noch sehr lange auf meiner Top 10-Liste meiner besten Lebensentscheidungen stehen (wobei man echt praktisch nirgends sicher ist und selbst ein kurzer Blick ins Gothic 3-Hilfeforum, um fürs CSP etwas in der Komplettlösung nachzuschlagen, einen schon wieder fassungslos zurücklassen kann (<https://forum.worldofplayers.de/forum/threads/1503924-Was-sagt-der-D%C3%A4mon?p=25641593&viewfull=1#post25641593>)). Wobei das schlimmste ja gar nicht mal so sehr ist,

dass es einzelne Leute gibt, die wahlweise die Evolutionstheorie abschaffen oder aber jeden Gläubigen aus der Zivilisation ausschließen, die Imame zu Imkern machen oder das Deutsche Kaiserreich zurückwollen, die von den guten alten Zeiten des Paragraphen 175 träumen oder von Lynchjustiz, wo man sich kennt, oder einfach pragmatisch nur einem Herrn dienen. Das schlimme ist ja eher, dass das alles einfach hingenommen und höchstens der Widerspruch dagegen bestraft wird (ich weiß noch, wie ich mal erklärt bekam, man wolle nicht, dass ein Moderator dieses Forums hier Pegidioten als Pack oder Gesocks oder so bezeichne; klar, sind ja ganz normale besorgte Bürger!).

Stimmt, den bräuchte ich jetzt auch nicht unbedingt. Der Witcher-Smilie fällt halt in die gleiche Kategorie wie der Gothic-Held-Smilie. Die sind ja beide eher nicht so nötig, aber da die beiden Spiele eben ziemlich wichtig für die WoP sind, kann ich das schon verstehen, dass man die drinhaben möchte. Auch wenn ich insbesondere den Helden-Smilie jetzt auch optisch nicht so dolle finde... Also ich finde ja eher den Witcher-Smiley optisch nicht so dolle... Das kommt halt zu seiner generellen Nutzlosigkeit noch dazu: Das ist einfach der hässlichste Smiley, den wir hier haben.

Ich finde, das sind beides so betont coole Smilies, die in Diskussionen meistens eingesetzt werden, um die eigene Überlegenheit zum Ausdruck zu bringen. Insofern finde ich, dass es der Forenatmosphäre nur zugute kommen kann, die nicht anzubieten. Zumal die Facepalm-Fans doch sicher eh lieber ein Picard-Pic posten, anstatt auf diesen lausigen Smilie zurückzugreifen.

Na ja, klar kann man die so einsetzen. Aber dafür kann man genauso gut :rolleyes: oder :dnuhr: oder :C: oder :sweissnich benutzen, wenn man die richtig einsetzt. Umgekehrt kann §pl ja z.B. auch auf einen selbst angewandt werden - keine Ahnung, John kommentiert eine Geschichte von mir, zitiert eine Stelle und schreibt "scheinbar oder anscheinend?" und ich antworte "Mensch, wie ist mir denn das passiert? Langsam sollte ich's doch gelernt haben" - und :szweifel kann ja auch für anderes stehen. Wenn ich z.B. erzähle: "An meiner und Söldis alter Schule steht die Direktorin, die wichtige Anfragen schon mal damit beantwortet, sie hätte so viel zu tun und keine Zeit, und auch bei sehr wichtigen Dingen verlangt, dass man mit ihr einen Termin irgendwann in drei Wochen vereinbart, jeden Morgen vor dem Schultor, begrüßt jeden eintreffenden Schüler, lässt sich auch mal die Schülerausweise zeigen, und schickt die, die keinen mit haben oder "unangemessen" angezogen sind, auch schon mal wieder nach Hause", dann kann das ja auch jemand mit :szweifel kommentieren.

Besonders toll finde ich ja, dass er dafür nicht mal verwarnt wurde, sondern von der Moderation auch noch verteidigt wurde...

Hey! Orkklopper ist kein Idiot :mad: Er ist einfach nur dumm.

Ja, das ist ja eigentlich das Schlimmste an der Sache. Und gerade beim Piratenwahrsagesmilie kann ja auch keiner mit dem Kürzel was anfangen. Die ganzen schönen alten Posts, die wegen der blöden Katze verunstaltet wurden! :cry

Das scheint halt auch so was zu sein, was da nie bedacht wird. Aus dem Grund würde ich ja auch nie einen alten Smiley komplett entfernen. Ist doch Mist, wenn in den alten Posts dann irgendwelche undeutbaren Zeichenkombinationen stehen.

Mein lieber Herr Gesangsverein. Ich habe nur zwei Posts von dem gelesen und er ist mir direkt noch unsympathischer als Herr "Private Sicherheitsfirmen und Folter für Sachbeschädigung, das ist meine Freiheit!". Aber vielleicht sind meine Erinnerungen an den auch einfach nur getrübt. Wahrscheinlich würden die sich gar nicht mal so schlecht verstehen. :ugly

Orkklopper ist doch ein ganz Harmloser. Wenn du den jetzt schlimm findest, zeigt das nur, wie wenig du je außerhalb des Storyforums unterwegs warst [http://upload.worldofplayers.de/files10/roter\\_ugly.gif](http://upload.worldofplayers.de/files10/roter_ugly.gif)

Und weiß nicht, die beiden scheinen mir schon recht unterschiedlich. Bei Orkklopper sind das einfach dumpfeste Vorurteile und der ist halt auch wirklich einfach nicht der hellste. Unser anderer Verdächtiger hier hatte ja eine ganze verschwurbelte Ideologie voller Klügeleien, zu denen ein Orkklopper gar nicht fähig wäre - und war übrigens auch einfach generell menschenfeindlich, ohne jetzt speziell was gegen Schwule oder Ausländer oder so zu haben. Bei dem galt doch immer das Motto "Ist mir egal, was mit denen ist, bin ja selber keiner davon. Wäre zwar unter den Nazis kein Antisemit gewesen, hätte mich aber auch sicher nicht beim Judenretten in Gefahr gebracht, sondern aus Opportunismus einfach mal lustig mitgemacht." Ob das jetzt unbedingt sympathischer ist...

Falls ihr noch welche braucht (gibt aber leider nur ne Sicherungen von 2008 :()):

[https://web.archive.org/web/20081106172303/https://forum.worldofplayers.de/forum/misc.php?](https://web.archive.org/web/20081106172303/https://forum.worldofplayers.de/forum/misc.php?do=getsmlies&editorid=vB_Editor_001)

[do=getsmlies&editorid=vB\\_Editor\\_001](https://web.archive.org/web/20081106172303im_/https://forum.worldofplayers.de/forum/images/smilies/s_003.gif)

[https://web.archive.org/web/20081106172303im\\_/https://forum.worldofplayers.de/forum/images/smilies/s\\_003.gif](https://web.archive.org/web/20081106172303im_/https://forum.worldofplayers.de/forum/images/smilies/s_003.gif)

Ich habe nie verstanden, was der hier ausdrücken soll, aber irgendwie mochte ich ihn immer.

**John Irenicus**

26.11.2017, 15:16

Umgekehrt kann §pl ja z.B. auch auf einen selbst angewandt werden - keine Ahnung, John kommentiert eine Geschichte von mir, zitiert eine Stelle und schreibt "scheinbar oder anscheinend?" und ich antworte "Mensch, wie ist mir denn das passiert? Langsam sollte ich's doch gelernt haben"

Oder John schreibt eine Geschichte über die Südsee und bekommt dann von JüdeX die knallharte Wahrheit erläutert, dass Karrypto gar nicht schwarz ist. Da hat §pl meine Reaktion beim Lesen nämlich äußerst treffend zusammengefasst. :ugly

**Rohten**

26.11.2017, 16:49

[https://web.archive.org/web/20081106172303im\\_/https://forum.worldofplayers.de/forum/images/smilies/s\\_003.gif](https://web.archive.org/web/20081106172303im_/https://forum.worldofplayers.de/forum/images/smilies/s_003.gif)  
Ich habe nie verstanden, was der hier ausdrücken soll, aber irgendwie mochte ich ihn immer.

Ich habe direkt das Bild von Frogger vor den Augen (also dieses: Frosch-hüpft-über-Straße-Spiel). Keine Ahnung warum...

**Eispfötchen**

26.11.2017, 17:39

JüdeX schrieb

Nie mehr einen Blick in die PE oder das Politikforum oder das BF werfen" wird, glaube ich, auch noch sehr lange auf meiner Top 10-Liste meiner besten Lebensentscheidungen stehen (wobei man echt praktisch nirgends sicher ist und selbst ein kurzer Blick ins Gothic 3-Hilfeforum, um fürs CSP etwas in der Komplettlösung nachzuschlagen, einen schon wieder fassungslos zurücklassen kann (<https://forum.worldofplayers.de/forum/threads/1503924-Was-sagt-der-D%C3%A4mon?p=25641593&viewfull=1#post25641593>)).

Kommt mir auch komisch vor... aber vielleicht hatte die Person einen unglücklich gelaufenen Wachtraum oder so etwas? Es gibt Leute, die träumen, aber nicht wissen, dass sie das tun und denken es ist echt. Das aufwachen geht dann fast ohne Übergang. Aber vielleicht ist die Person doch ... etwas seltsam? :dnuhr:  
Aber "Seltsamkeiten" können einem überall begegnen.

Ich hatte heute schon meine Portion "Seltsamkeit". Ich wollte doch eigentlich nur Gothic "Welt der Verurteilten" spielen und dann stand auf einmal Xardas in Unterwäsche vor dem Helden ... :scared:  
[https://upload.worldofplayers.de/files10/LDnGothic\\_Xardas\\_in\\_Unterhose2.JPG](https://upload.worldofplayers.de/files10/LDnGothic_Xardas_in_Unterhose2.JPG)

Dabei sollte er eigentlich nur die Robe des Helden verbessern. Keine Ahnung was das für ein Bug war, aber ein Kapitel später hatte er dann Baal Klamotten an und das Zeug was der Held ihm verkauft hatte ausgerüstet.... ich hoffe das gibt sich wieder.

[https://upload.worldofplayers.de/files10/zBaETmxGothic\\_Xardas\\_ist\\_doch\\_blind2.JPG](https://upload.worldofplayers.de/files10/zBaETmxGothic_Xardas_ist_doch_blind2.JPG)

**John Irenicus**

26.11.2017, 18:20

Ich habe direkt das Bild von Frogger vor den Augen (also dieses: Frosch-hüpft-über-Straße-Spiel). Keine Ahnung warum...

Frogger. §herz

Kommt mir auch komisch vor... aber vielleicht hatte die Person einen unglücklich gelaufenen Wachtraum oder so etwas? Es gibt Leute, die träumen, aber nicht wissen, dass sie das tun und denken es ist echt. Das aufwachen geht dann fast ohne Übergang. Aber vielleicht ist die Person doch ... etwas seltsam? :dnuhr:  
Aber "Seltsamkeiten" können einem überall begegnen.  
Ja, also beim Aufwachen so Wachträume hatte ich ja auch schon einmal, oder wenn man Fieber hat oder sonstwie krank ist. Aber dann schreibe ich das halt nicht so ins Forum, als wäre das alles wirklich passiert. :D

Ich hatte heute schon meine Portion "Seltsamkeit". Ich wollte doch eigentlich nur Gothic "Welt der Verurteilten" spielen und dann stand auf einmal Xardas in Unterwäsche vor dem Helden ... :scared:  
[https://upload.worldofplayers.de/files10/LDnGothic\\_Xardas\\_in\\_Unterhose2.JPG](https://upload.worldofplayers.de/files10/LDnGothic_Xardas_in_Unterhose2.JPG)

Dabei sollte er eigentlich nur die Robe des Helden verbessern. Keine Ahnung was das für ein Bug war, aber ein Kapitel später hatte er dann Baal Klamotten an und das Zeug was der Held ihm verkauft hatte ausgerüstet.... ich hoffe das gibt sich wieder.

[https://upload.worldofplayers.de/files10/zBaETmxGothic\\_Xardas\\_ist\\_doch\\_blind2.JPG](https://upload.worldofplayers.de/files10/zBaETmxGothic_Xardas_ist_doch_blind2.JPG)

"Warte kurz, bis ich damit fertig bin." ist in dem Zusammenhang natürlich auch super. :D

"Welt der Verurteilten" ist ja glaube ich die einzige ("große") Mod die ich durchgespielt habe (Bei Diccuric hatte ich mich ja irgendwann verskillt :mad:), und mir hat das recht gut gefallen, wie das Originalspiel da mit Inhalten ergänzt wurde. Hab dann auch direkt als Guru gespielt, weil ich das unbedingt mal ausprobieren wollte.

**Eispfötchen**

26.11.2017, 18:33

Naja, fertig mit der Rüstung ... denke ich ...  
Was ist "Diccuric" für eine MOD? Worum geht es?

Also ich hatte es auch schon mal, dass ich geträumt habe und dann dachte ich würde aufwachen, aber ich hab noch geschlafen und dann bin ich wirklich aufgewacht. Da sind aber keine komischen Dinge passiert.

**John Irenicus**

26.11.2017, 18:49

Naja, fertig mit der Rüstung ... denke ich ...

Was ist "Diccuric" für eine MOD? Worum geht es?

Tja, hm, worum es geht kann ich dir da auch nicht mehr so wirklich sagen, weil das einfach schon zu lange her ist. :D

Das ist eben ein ganz eigenständiges Spiel und nicht bloß eine Erweiterung des Hauptspiels:

[https://www.worldofgothic.de/dl/download\\_95.htm](https://www.worldofgothic.de/dl/download_95.htm)

Die Mod ist glaube ich schon recht bekannt und auch beliebt. Sie hat sogar Sprachausgabe - aber so toll klingt die dann auch nicht, muss man ehrlicherweise sagen (wie das halt so klingt, wenn nichtprofessionelle Sprecher im Alter von 16-26 sowas einsprechen). Aber sonst fand ich das Spiel glaube ich recht gut. Nur halt, wie gesagt, zu schwierig für mich. :D

Also ich hatte es auch schon mal, dass ich geträumt habe und dann dachte ich würde aufwachen, aber ich hab noch geschlafen und dann bin ich wirklich aufgewacht. Da sind aber keine komischen Dinge passiert.

Ja, das ist ja der Klassiker.

#### Harivald

26.11.2017, 18:52

Was hat es denn mit diesem „Folter bei Sachbeschädigung“ Typen auf sich? §kratzt

Ist das dieser Racel? Der ist mir nur aufgefallen, ansonsten verfolge ich die Themen auch nicht mehr so.

#### Olivia

26.11.2017, 19:23

Das passt dann aber auch nicht zu jeder Situation ("Ist schon echt traurig, dass die AfD jetzt im Bundestag sitzt." Dito^2^). Man bräuchte da eher einen neutral schauenden Smiley, aber so etwas gibt es ja gar nicht! Alles, was in Richtung neutral geht, wirkt dann ja gleich wieder unfreundlich. Am ehesten würde mir da glaube ich noch der Kaffee-Smiley passen, der könnte zusätzlich noch ein Dito-Schild haben. §chill

Du musst aber zugeben, dass es eine gewisse Situationskomik hätte in deinem Beispiel. ^2^

#### Lady Xrystal

26.11.2017, 23:26

"Die Welt der Verurteilten" ist schon ziemlich cool, ja. Allerdings habe ich mich auch dazu genötigt gefühlt, Guru zu werden, was mir letztendlich den Spielspaß versaut hat, weil mir das Sumpflager einfach so unsympathisch ist. :(

Bis heute ungeschlagen bleiben für mich aber Velaya und Piratenleben, weil das zwei Mods sind, die die Story von Gothic 2 sinnvoll weiterspinnen, sowie Das Mirandadorf, einfach weil es ein tolles Adventure ist. <3

#### Dean

27.11.2017, 00:03

"Die Welt der Verurteilten" ist schon ziemlich cool, ja. Allerdings habe ich mich auch dazu genötigt gefühlt, Guru zu werden, was mir letztendlich den Spielspaß versaut hat, weil mir das Sumpflager einfach so unsympathisch ist. :(

Bis heute ungeschlagen bleiben für mich aber Velaya und Piratenleben, weil das zwei Mods sind, die die Story von Gothic 2 sinnvoll weiterspinnen, sowie Das Mirandadorf, einfach weil es ein tolles Adventure ist. <3

Welt der Verurteilten ist meiner Meinung nach auch eine gute Mod, aber ohne Sprachausgabe war das für mich bisschen langweilig wenn man, während den Dialogen, nur die Umgebung und die Musik zu hören bekommt. :D

#### Laidoridas

27.11.2017, 00:23

Also ich finde ja eher den Witcher-Smiley optisch nicht so dolle... Das kommt halt zu seiner generellen Nutzlosigkeit noch dazu: Das ist einfach der hässlichste Smiley, den wir hier haben.

Jetzt wollte ich eigentlich vehement widersprechen und dir einen noch deutlich hässlicheren Smilie vor den Latz knallen, aber nachdem ich die Smieliste mal ganz durchgegangen bin, muss ich dir leider recht geben. Der ist wirklich der hässlichste. :D

Ich habe direkt das Bild von Frogger vor den Augen (also dieses: Frosch-hüpft-über-Straße-Spiel). Keine Ahnung warum...

Naja, wahrscheinlich weil das halt ein Frosch-Smilie ist, oder? :p

Ich hatte damals nur so einen Frogger-Abklatsch namens "Leaper", den ich ständig gespielt habe. Da musste man nach der Straße auch noch über einen Fluss mit so Baumstämmen und Krokodilen, aber ich glaub das gabs auch im Original-Frogger, oder?

Ja, also beim Aufwachen so Wachträume hatte ich ja auch schon einmal, oder wenn man Fieber hat oder sonstwie krank ist. Aber dann schreibe ich das halt nicht so ins Forum, als wäre das alles wirklich passiert. :D

Vor allem auch nicht in so einen Thread. §ugly

"Welt der Verurteilten" ist ja glaube ich die einzige ("große") Mod die ich durchgespielt habe (Bei Diccuric hatte ich mich ja irgendwann verkillt :mad:), und mir hat das recht gut gefallen, wie das Originalspiel da mit Inhalten ergänzt wurde. Hab dann auch direkt als Guru gespielt, weil ich das unbedingt mal ausprobieren wollte.

Diccuric war mir aber auch zu schwer. Bei diesen Gothic-1-Mods damals hab ich aber generell nicht so richtig

durchgeblickt. Ich weiß jetzt nicht mehr, ob das in Diccuric war oder in dieser anderen großen Mod (es gab ja damals zuerst diese beiden, Diccuric und eben diese andere), aber in einer von den beiden ist man dann ja auch irgendwann in so einer abgefahrenen Dämonenwelt gelandet, wo ich dann auch völlig planlos durchgeirrt bin und gar nicht mehr wusste, was ich eigentlich machen sollte. :D

Bis heute ungeschlagen bleiben für mich aber Velaya und Piratenleben, weil das zwei Mods sind, die die Story von Gothic 2 sinnvoll weiterspinnen, sowie Das Mirandadorf, einfach weil es ein tolles Adventure ist. <3  
Das Mirandadorf ist auch meine absolute Lieblingsmod! §danke Oder zumindest war das damals vor zig Jahren so, als ich die ganzen Mods gespielt habe. Damals war das auf jeden Fall die mit Abstand originellste und kreativste Mod. Velaya hab ich irgendwann mal angefangen, wusste am Anfang irgendwie nicht, was ich machen sollte, und hab dann gleich wieder aufgehört. Spricht jetzt aber wohl eher gegen mich als gegen die Mod. §ugly

"Gemeinschaft des Grauens" und "Jaktyl" waren auch noch so Klassiker. Wobei ich bei den beiden gerade gar nicht weiß, welche meiner Erinnerungen da zu welcher Mod gehören. Die waren aber beide gut gemacht und Spaßig, genau wie "Piratenleben". Aber das war eben eher so Standard-Gothic-Kost im Vergleich zum Mirandadorf.

### Lady Xrystal

27.11.2017, 03:43

Welt der Verurteilten ist meiner Meinung nach auch eine gute Mod, aber ohne Sprachausgabe war das für mich bisschen langweilig wenn man, während den Dialogen, nur die Umgebung und die Musik zu hören bekommt. :D

Kann ich verstehen. Andererseits finde ich stumme Dialoge besser als Dialoge, in denen die Stimme des NPC plötzlich wechselt, nur weil ein paar Sätze von einem anderen Sprecher vertont wurden.

"Gemeinschaft des Grauens" und "Jaktyl" waren auch noch so Klassiker. Wobei ich bei den beiden gerade gar nicht weiß, welche meiner Erinnerungen da zu welcher Mod gehören. Die waren aber beide gut gemacht und Spaßig, genau wie "Piratenleben". Aber das war eben eher so Standard-Gothic-Kost im Vergleich zum Mirandadorf.

Stimmt, Jaktyl fand ich auch großartig. Lustigerweise kann ich mich sogar noch ziemlich gut an einzelne Schauplätze der Mod erinnern, obwohl ich überhaupt keine Ahnung mehr habe, worum es storytechnisch eigentlich ging. §ugly

An die Gemeinschaft des Grauens kann ich mich allerdings nicht mehr erinnern. Also, ich glaube zumindest, dass ich sie mal gespielt habe. Aber ob und wie sie mir gefallen hat und warum es in der Mod geht etc... keine Ahnung. Wäre aber mal ganz interessant, die ganzen alten Mods mal wieder auszukramen. Die neueren Mods, die ich in den letzten Monaten gespielt habe, konnten mich leider nicht so überzeugen.

### Harivald

27.11.2017, 03:47

Was ist denn so besonders gut am Mirandadorf? §wink

### Lady Xrystal

27.11.2017, 03:51

Was ist denn so besonders gut am Mirandadorf? §wink

Dass es im Grunde ein klassisches Point&Click-Adventure ist. Nur eben ohne Point&Click, weil es ja in Gothic gemacht wurde. Die Rätsel sind ziemlich gut designed und zumindest in meiner Erinnerung auch verdammt schwer.

### Eispfötchen

27.11.2017, 18:39

Gemeinschaft des Grauens ... war das die Mod, wo Söldner und Banditen auf einer Insel hockten? Wenns die war ... den Anfang fand ich ganz nett, aber so wirklich überzeugen konnte es mich nicht. Piratenleben hat mir da deutlich besser gefallen. Jaktyl auch, da hab ich echt gestaunt wie viel Arbeit in diese MOD gelegt wurde. Es ging um einen dunklen Magier. Man musste in so einen See tauchen wo der irgendwie sein Versteck hatte. Und man konnte seine Waffen vergiften ... es war irgendwie auch so, dass man ein Zeitreisender war, wenn ich mich richtig erinnere und deswegen keinen Plan von den Abläufen und der Stadt und so hatte. Das war die Erklärung warum man noch nichts konnte. Ich vermutete es handelte zur Zeit von Jharkendar oder so, nur eben woanders ... vielleicht wurde es auch gesagt und ich hab es schlicht vergessen. Alles schon bestimmt zehn Jahre her, oder noch mehr.

Velaya hab ich erst in diesem Sommer gespielt und hat mir auch sehr viel Spaß gemacht, waren viele gute und auch witzige Einfälle drin. Und die Charakterin mochte ich auch. :D

### John Irenicus

27.11.2017, 20:33

"Die Welt der Verurteilten" ist schon ziemlich cool, ja. Allerdings habe ich mich auch dazu genötigt gefühlt, Guru zu werden, was mir letztendlich den Spielspaß versaut hat, weil mir das Sumpflager einfach so unsympathisch ist. :( So toll fand ich das Sumpflager glaube ich auch nie, weil ich auch mit diesem ganzen Kifferhumor in der Regel nur wenig anfangen kann (wobei sich das bei Gothic dann ja doch eher in Grenzen hält und man es eher als Spieler ist, der diese Andeutungen in Gedanken noch weiter treibt oder Witze darüber macht). Aber ich fand das beim Spielen eben immer so schade, dass man da nur Templer werden kann, deswegen habe ich das dann doch recht gerne gespielt als Guru.

Welt der Verurteilten ist meiner Meinung nach auch eine gute Mod, aber ohne Sprachausgabe war das für mich bisschen langweilig wenn man, während den Dialogen, nur die Umgebung und die Musik zu hören bekommt. :D

Ja das stimmt, das ist natürlich auch so ein bisschen ein Stimmungskiller, wenn dann die Sprachausgabe auf einmal abbricht und man dann nur noch lesen kann. Aber wie Xrüssi schon sagt, lieber so als ein Sprecherwechsel für neu eingesprochene Sachen.

Ich hatte damals nur so einen Frogger-Abklatsch namens "Leaper", den ich ständig gespielt habe. Da musste man nach der Straße auch noch über einen Fluss mit so Baumstämmen und Krokodilen, aber ich glaub das gabs auch im Original-Frogger, oder?

Ja, das gab es, soweit ich weiß, auch im Original-Frogger. Gab's da nicht so drei Leveltypen, einmal Straße, dann dieser Fluss und noch was? Oder waren das nur die zwei?

Diccuric war mir aber auch zu schwer. Bei diesen Gothic-1-Mods damals hab ich aber generell nicht so richtig durchgeblickt. Ich weiß jetzt nicht mehr, ob das in Diccuric war oder in dieser anderen großen Mod (es gab ja damals zuerst diese beiden, Diccuric und eben diese andere), aber in einer von den beiden ist man dann ja auch irgendwann in so einer abgefahrenen Dämonenwelt gelandet, wo ich dann auch völlig planlos durchgeirrt bin und gar nicht mehr wusste, was ich eigentlich machen sollte. :D

Das war dann dieses andere, da habe ich letztens auch mal in ein Let's Play hineingeschaut, aber den Namen schon wieder vergessen.

Das Mirandadorf ist auch meine absolute Lieblingsmod! §danke Oder zumindest war das damals vor zig Jahren so, als ich die ganzen Mods gespielt habe. Damals war das auf jeden Fall die mit Abstand originellste und kreativste Mod. Ja gut, das ist natürlich wenig überraschend. Das ist ja so ein derbes Laido-Spiel, ich muss mich ja manchmal selbst daran erinnern, dass gar nicht du der Entwickler bist. :D

Mirandadorf fand ich aber auf jeden Fall auch ziemlich gut, aber war mir (natürlich) zu schwer, sodass ich auch nicht sonderlich weit gekommen bin.

#### Laidoridas

27.11.2017, 21:38

Ja gut, das ist natürlich wenig überraschend. Das ist ja so ein derbes Laido-Spiel, ich muss mich ja manchmal selbst daran erinnern, dass gar nicht du der Entwickler bist. :D

Tja, das wär schön, wenn ich das entwickelt hätte. :D Aber fürs Gothic-Modding hab ich echt nicht die Nerven, das hab ich bei meinem einzigen Versuch ziemlich schnell gemerkt. Spätestens an dem Punkt, als ein eigentlich schon erfolgreich eingebautes 3D-Modell auf einmal nicht mehr angezeigt wurde, ohne dass ich eine Ahnung gehabt hätte, wieso, hatte ich keinen Bock mehr.

Ich wunder mich ja ein bisschen, dass ihr das Mirandadorf als so schwer in Erinnerung habt. Ich meine eigentlich, dass ich das damals relativ flott durchgespielt hatte. Bei Velaya hatte ich wie gesagt viel größere Probleme, da durchzublicken. Übrigens ist ja der zweite Teil vom Mirandadorf laut WoG-Homepage immer noch in Entwicklung... bin ja mal gespannt, ob der noch vor dem CSP rauskommt!

"Die Bedrohung" hieß übrigens diese andere große Mod. War das auch die Mod mit den blauen Hausdächern? Wenn ja, dann weiß ich gerade gar nicht mehr, was in Diccuric nochmal passiert ist. :D

#### John Irenicus

27.11.2017, 21:51

Ich wunder mich ja ein bisschen, dass ihr das Mirandadorf als so schwer in Erinnerung habt. Ich meine eigentlich, dass ich das damals relativ flott durchgespielt hatte. Bei Velaya hatte ich wie gesagt viel größere Probleme, da durchzublicken. Übrigens ist ja der zweite Teil vom Mirandadorf laut WoG-Homepage immer noch in Entwicklung... bin ja mal gespannt, ob der noch vor dem CSP rauskommt!

Du bist aber halt auch so ein Adventure-Experte, da hast du ja sicherlich ganz andere Maßstäbe und vor allem ganz andere Skills, könnte ich mir denken!

"Die Bedrohung" hieß übrigens diese andere große Mod. War das auch die Mod mit den blauen Hausdächern? Wenn ja, dann weiß ich gerade gar nicht mehr, was in Diccuric nochmal passiert ist. :D

Also bei Diccuric hat man einfach irgendwie so einen Kerl gespielt und, äh, ja, dann sind da, äh, Sachen passiert und Rüstungen waren so schweineteuer und man brauchte Stärke aber hatte nie welche und als ich dann von so einem Kerl in Richterrobe Feuermagie-Runen bekommen hatte weil ich natürlich den "Magieweg" gewählt habe, war ich quasi handlungsunfähig. Das sind so meine Erinnerungen. §ugly

#### Laidoridas

27.11.2017, 22:45

Du bist aber halt auch so ein Adventure-Experte, da hast du ja sicherlich ganz andere Maßstäbe und vor allem ganz andere Skills, könnte ich mir denken!

Tja, ich wünschte, das wäre so. Aber obwohl ich seit frühesten Kindstagen Adventures gespielt habe, bleibe ich trotzdem in so ziemlich jedem Adventure früher oder später irgendwo hängen. Mit den dollen Skills ist es also wohl leider nicht so weit her!

Also bei Diccuric hat man einfach irgendwie so einen Kerl gespielt und, äh, ja, dann sind da, äh, Sachen passiert und Rüstungen waren so schweineteuer und man brauchte Stärke aber hatte nie welche und als ich dann von so einem Kerl in Richterrobe Feuermagie-Runen bekommen hatte weil ich natürlich den "Magieweg" gewählt habe, war ich quasi handlungsunfähig. Das sind so meine Erinnerungen. §ugly

Also war das tatsächlich nicht das mit den blauen Dächern? Das hatte eine komplett neue Welt, oder? Würde mich ja wirklich reizen, das nochmal zu spielen. :D

**John Irenicus**

27.11.2017, 22:56

Tja, ich wünschte, das wäre so. Aber obwohl ich seit frühesten Kindstagen Adventures gespielt habe, bleibe ich trotzdem in so ziemlich jedem Adventure früher oder später irgendwo hängen. Mit den dollen Skills ist es also wohl leider nicht so weit her!  
Ja, aber andere Leute, die nicht du sind, so wie zum Beispiel ich, bleiben eben viel öfter bzw. früher hängen, will ich mal behaupten!

Also war das tatsächlich nicht das mit den blauen Dächern? Das hatte eine komplett neue Welt, oder? Würde mich ja wirklich reizen, das nochmal zu spielen. :D

Also, ich kann nicht ausschließen, dass in Diccuric vielleicht doch mal ein blaues Dach vorkommt, aber es ist nicht "die Mod mit den blauen Dächern". Man ist da tatsächlich in einer ganz eigenen Welt, und man startet glaube ich außerhalb von der Stadt an so einem Fluss oder Wasserfall oder so. Da kann ich mich aber auch täuschen, nicht dass ich das jetzt mit dieser Community-Mod oder Foren-Mod oder wie das hieß verwechsle. Şugly

**Lady Xrystal**

27.11.2017, 23:56

Wo du die Foren-Mod erwähnst, hatte die nicht auch eine Sprachausgabe? Und wenn ja, konnte man da nicht auch die lieblichen Stimmen von Stone und Laido bewundern?

**John Irenicus**

27.11.2017, 23:58

Und überhaupt: Wurde das von Laido gestellte Rätsel nicht als furchtbar schwer empfunden? Könnte das etwa an seinen überragenden Adventure-und-Rätsel-Skills gelegen haben, dass er die Messlatte da so hoch angesetzt wissen wollte?!

**Laidoridas**

28.11.2017, 00:13

Das Rätsel war völlig logisch und absolut problemlos lösbar, da bestehe ich drauf! Milgo hatte es ja sogar noch zu meinem damaligen Entsetzen lächerlich einfach gemacht, indem er so einen Zettel mit einem Hinweis in den Story-Forum-Pavillon gelegt hat, der quasi die Lösung des Rätsels verraten hat. Da musste man also nur noch minimal nachdenken, um drauf zu kommen, insofern verstehe ich die damaligen Proteste nun wirklich nicht! Wobei ich mich insgeheim natürlich darüber gefreut habe, dass da trotz der Vereinfachung noch Beschwerden kamen. Ist ja nicht der schlechteste Ruf, so als harter Rätselhund zu gelten, an dem die ganzen Spieler verzweifeln! :cool:

Meine Stimme kann man da wirklich hören, aber Stone hat sich ja geweigert, was aufzunehmen, und wurde dann von so einem unheimlich seriös und männlich wirkenden Sprecher vertont. Fand ich ja schon ziemlich unverschämt, dass er für seine Faul- und/oder Feigheit dann auch noch mit so einer vor Coolness strotzenden Profi-Performance belohnt wurde. :mad:

**Lady Xrystal**

28.11.2017, 01:54

Und überhaupt: Wurde das von Laido gestellte Rätsel nicht als furchtbar schwer empfunden? Könnte das etwa an seinen überragenden Adventure-und-Rätsel-Skills gelegen haben, dass er die Messlatte da so hoch angesetzt wissen wollte?!

Ich kann mich da ehrlich gesagt auch nicht mehr dran erinnern. Allerdings bin ich gerade schon dabei, die Forenmod runterzuladen. Mal gucken, ob ich das Rätsel unseres Adventure-Meisters lösen kann.\$Sp4

Meine Stimme kann man da wirklich hören, aber Stone hat sich ja geweigert, was aufzunehmen, und wurde dann von so einem unheimlich seriös und männlich wirkenden Sprecher vertont. Fand ich ja schon ziemlich unverschämt, dass er für seine Faul- und/oder Feigheit dann auch noch mit so einer vor Coolness strotzenden Profi-Performance belohnt wurde. :mad:

Das ist in der Tat sehr unverschämt. Stone sollte sich schämen, einfach so gekniffen zu haben! Zumal er doch eine solch liebliche Stimme hat und sich nicht scheut, diese zu benutzen, um mitten in der Nacht zahlreiche Foren-User anzurufen! :o

**Laidoridas**

28.11.2017, 02:43

Ich kann mich da ehrlich gesagt auch nicht mehr dran erinnern. Allerdings bin ich gerade schon dabei, die Forenmod runterzuladen. Mal gucken, ob ich das Rätsel unseres Adventure-Meisters lösen kann.\$Sp4

Ich traue dir das jetzt einfach mal zu, dass du das schon schaffen wirst. :)  
Echte Rätselfreunde schaffen es natürlich, ohne sich den Zettel anzugucken! Şlehrer

Das ist in der Tat sehr unverschämt. Stone sollte sich schämen, einfach so gekniffen zu haben! Zumal er doch eine solch liebliche Stimme hat und sich nicht scheut, diese zu benutzen, um mitten in der Nacht zahlreiche Foren-User anzurufen! :o  
Damals war Stone noch richtig seriös, da hätte er sowas niemals gemacht. Aber er hat ja die Dialogtexte abgeliefert,



mit Punkt und Komma und ohne nicht ausgeschriebene Einsen drin. Da wär ich mir heutzutage nicht so sicher, ob er das noch so ohne Weiteres hinkriegen würde!

**Lady Xrystal**

28.11.2017, 03:48

Damals war Stone noch richtig seriös, da hätte er sowas niemals gemacht. Aber er hat ja die Dialogtexte abgeliefert, mit Punkt und Komma und ohne nicht ausgeschriebene Einsen drin. Da wär ich mir heutzutage nicht so sicher, ob er das noch so ohne Weiteres hinkriegen würde!

Was ist das für 1 Entwicklung von Stonecutter her? :o

Wir backen gerade Kokos-Makronen und Vanillekipferl. Wenn die letzte Ladung im Ofen ist, schau ich mal in die Mod rein, für ein Late-Night-Date mit Laido. Schon schade, dass sowas wohl nie im echten Leben stattfinden wird. :(

**Stonecutter**

28.11.2017, 15:00

Da schaue ich Mal wieder hier r1 und schon wird über mich gespottet.

So wird das aber nie was mit 1 Fortsetzung zu Altes Eisen oder Sturzbetrunkene oder Teenage Mutant Ninja Söldnerstraße, wenn mir hier nicht die Seriösität zuteil kommt die ich verdiene :o

**John Irenicus**

28.11.2017, 15:21

Teenage Mutant Ninja Söldnerstraße.

**Stonecutter**

28.11.2017, 15:27

Autokorrektur halt

Ich mache fast alles nur noch über Handy und bin extrem selten am Rechner

**Laidoridas**

28.11.2017, 17:44

Wir backen gerade Kokos-Makronen und Vanillekipferl. Wenn die letzte Ladung im Ofen ist, schau ich mal in die Mod rein, für ein Late-Night-Date mit Laido. Schon schade, dass sowas wohl nie im echten Leben stattfinden wird. :( Der Laido in der Mod ist eh viel cooler als der im echten Leben.

Dein Schlafrhythmus ist aber auch ziemlich im Eimer, was? :D

Ich mache fast alles nur noch über Handy und bin extrem selten am Rechner  
Ja siehste, genau das ist doch das Problem. Was soll man denn auch an so einem Handy Vernünftiges produzieren? Du musst dich mal wieder an eine ordentliche Tastatur setzen und den echten, den richtigen Stone rauslassen! :)

**MiMo**

28.11.2017, 17:47

Was ist das für 1 Entwicklung von Stonecutter her? :o

Wir backen gerade Kokos-Makronen und Vanillekipferl. Wenn die letzte Ladung im Ofen ist, schau ich mal in die Mod rein, für ein Late-Night-Date mit Laido. Schon schade, dass sowas wohl nie im echten Leben stattfinden wird. :( Da scheint aber ja jemand ziemlich entspannt auf die Zielgerade des NaNoWriMo zuzusteuern. Kannst du dir das denn erlauben? \$ausheck

Autokorrektur halt

Ich mache fast alles nur noch über Handy und bin extrem selten am Rechner

Man muss aber auch sagen, dass das Forum echt mal eine vernünftige Mobile Version nötig hätte. Ich bin ja auch häufig vom Handy aus online und das ist echt nur Zoomen und Scrollen. Wenn man da so chillig schreiben könnte wie bei Whatsapp oder anderen vernünftigen Apps, würde ich mich bestimmt auch öfter zu Wort melden! :o

**Laidoridas**

28.11.2017, 17:58

Da scheint aber ja jemand ziemlich entspannt auf die Zielgerade des NaNoWriMo zuzusteuern. Kannst du dir das denn erlauben? \$ausheck  
Stimmt ja, den NaNo hatte ich schon wieder glatt vergessen. Dass die Signatur weg ist, würde ich jetzt aber mal als eher schlechtes Omen für Xrüssis NaNo-Erfolg deuten. :(

**John Irenicus**

28.11.2017, 18:00

Stimmt ja, den NaNo hatte ich schon wieder glatt vergessen. Dass die Signatur weg ist, würde ich jetzt aber mal als eher schlechtes Omen für Xrüssis NaNo-Erfolg deuten. :(

Naja, wie viele Wörter waren denn zuletzt angezeigt? 17.000 oder sowas? Das ist doch auch schon ein Erfolg.

**MiMo**

28.11.2017, 18:33

Naja, wie viele Wörter waren denn zuletzt angezeigt? 17.000 oder sowas? Das ist doch auch schon ein Erfolg.

So kann man es natürlich auch sehen! Ich komm diesen Monat vielleicht gerade so auf 5.000, aufgeteilt auf verschiedene Projekte. §gnah

Und dabei hab ich noch nicht mal die Fingerübung gemacht!

**Laidoridas**

28.11.2017, 19:58

Die Hälfte hatte sie doch glaube ich schon in etwa, oder?

Ich komme übrigens auf 0 Wörter, auch aufgeteilt auf verschiedene Projekte. §cry

**John Irenicus**

28.11.2017, 20:07

Solange du die Projekte nicht umgekehrt durch 0 teilst, denn dann wird ja möglicherweise die Welt zu deinen Projekten. :scared:

(Wobei ... :gratz)

**Lady Xrystal**

28.11.2017, 21:45

Es sind etwas mehr als 28.000 Wörter geworden. :o

Davon abgesehen würde ich sagen: Rätsel gelöst! Wobei der Hinweis-Brief das ganze wirklich sehr, sehr einfach macht. Ich meine, da ist ja sogar so ein Deppen-Bindestrich drin!

[https://upload.worldofplayers.de/files10/Gothic2\\_2017\\_11\\_28\\_21\\_30\\_53\\_50.jpg](https://upload.worldofplayers.de/files10/Gothic2_2017_11_28_21_30_53_50.jpg)

Wobei mich die darauffolgende sonst so untypische Arroganz der Laidoridas-Figur schon ein wenig überrascht hat:

[https://upload.worldofplayers.de/files10/Gothic2\\_2017\\_11\\_28\\_21\\_31\\_00\\_26.jpg](https://upload.worldofplayers.de/files10/Gothic2_2017_11_28_21_31_00_26.jpg)

**Laidoridas**

28.11.2017, 22:13

Solange du die Projekte nicht umgekehrt durch 0 teilst, denn dann wird ja möglicherweise die Welt zu deinen Projekten. :scared:

(Wobei ... :gratz)

Naja, bei einigen Geschichten wär ich mir da aber nicht so sicher, ob ich wirklich wollen würde, dass die was mit meiner Lebensrealität zu tun haben. :scared: Meine derzeitigen Projekte sind ja aber auch zum großen Teil von dir eingeleitet worden, insofern würde ich dann ja quasi in deiner Welt leben!

Es sind etwas mehr als 28.000 Wörter geworden. :o

Und woran ist es gescheitert? Bist du unzufrieden gewesen, mit dem, was du geschrieben hast, oder kamst du irgendwie nicht mehr weiter?

28.000 Wörter sind ja aber wirklich schon nicht übel. :gratz

Und wie siehst bei dir aus, Eispfötchen? Bist du noch dabei?

Davon abgesehen würde ich sagen: Rätsel gelöst! Wobei der Hinweis-Brief das ganze wirklich sehr, sehr einfach macht. Ich meine, da ist ja sogar so ein Deppen-Bindestrich drin!

Da bin ich ja beruhigt, dass ich nicht der einzige bin, der das so sieht. :D Weiß auch nicht, wieso das von so vielen als schwierig empfunden wurde. Bestimmt nur, weil man da wenigstens mal ein klein wenig nachdenken musste. Das ist die Jugend von heute bzw. von vor zehn Jahren halt nicht mehr gewohnt! §lehrer

Wobei mich die darauffolgende sonst so untypische Arroganz der Laidoridas-Figur schon ein wenig überrascht hat: War das nicht auch am Anfang des Dialogs so, dass der Mod-Laido da eher abweisend ist und eigentlich gar keinen Bock hat, dem Spieler eine Aufgabe zu geben? Ich meine, dass ich meine Rolle da schon absichtlich so angelegt hatte.

Haben Freddy und/oder Milgo ja aber echt klasse hingekriegt mit dieser Gesichtstextur. :D

**John Irenicus**

28.11.2017, 22:13

Hatte man das Story-Forum bei Planung/Entwicklung der Mod zunächst nicht sogar vergessen? :D

**Laidoridas**

28.11.2017, 22:17

Ja, na sicher. Da mussten Stone und ich erst selber auf uns aufmerksam machen, damit man sich an uns erinnert hat. §ugly Aber dann haben sie das ja wirklich sehr liebevoll gemacht mit unserem eigenen Pavillon da und den unseren Avataren so schön nachempfundenen Figuren. :)

**Lady Xrystal**

28.11.2017, 22:28

Und woran ist es gescheitert? Bist du unzufrieden gewesen, mit dem, was du geschrieben hast, oder kamst du irgendwie nicht mehr weiter?

Natürlich liegt mein Scheitern nur daran, dass MiMo und du nicht mitgemacht habt. :o

Nein, keine Ahnung. Ich fürchte, ich kann einfach keine längeren Geschichten schreiben, ohne sie nicht irgendwann total furchtbar, grottig und scheiße zu finden. §gnah

Da bin ich ja beruhigt, dass ich nicht der einzige bin, der das so sieht. :D Weiß auch nicht, wieso das von so vielen als schwierig empfunden wurde. Bestimmt nur, weil man da wenigstens mal ein klein wenig nachdenken musste. Das ist die Jugend von heute bzw. von vor zehn Jahren halt nicht mehr gewohnt! §lehrer

Hey, zu dieser Jugend habe ich auch mal gehört. Vor zehn Jahren etwa. Gott, ich bin so alt! §cry

War das nicht auch am Anfang des Dialogs so, dass der Mod-Laido da eher abweisend ist und eigentlich gar keinen Bock hat, dem Spieler eine Aufgabe zu geben? Ich meine, dass ich meine Rolle da schon absichtlich so angelegt hatte.

Haben Freddy und/oder Milgo ja aber echt klasse hingeht mit dieser Gesichtstextur. :D

Ja, stimmt. Sympathiepunkte hat der Laido da echt nicht gesammelt. Dafür umso mehr Stylepunkte.

**Jünger des Xardas**

28.11.2017, 22:29

JüdeX schrieb

Kommt mir auch komisch vor... aber vielleicht hatte die Person einen unglücklich gelaufenen Wachtraum oder so etwas? Es gibt Leute, die träumen, aber nicht wissen, dass sie das tun und denken es ist echt. Das aufwachen geht dann fast ohne Übergang. Aber vielleicht ist die Person doch ... etwas seltsam? :dnuhr:

Es ist ja nicht nur, dass man so was träumt oder so, nicht mal nur, dass man es für echt hält, sondern dass man das dann so völlig zusammenhanglos und selbstverständlich ausgerechnet ins Hilfeforum postet  
[http://upload.worldofplayers.de/files10/roter\\_ugly.gif](http://upload.worldofplayers.de/files10/roter_ugly.gif)

Was hat es denn mit diesem „Folter bei Sachbeschädigung“ Typen auf sich? §kratze

Ist das dieser Racel? Der ist mir nur aufgefallen, ansonsten verfolge ich die Themen auch nicht mehr so.

Tob. War vor deiner Zeit, glaube ich. Der war halt einerseits so ultralibertär "buhu, der Staat ist böse und nimmt mir nur Geld weg, einfach abschaffen und alles durch ganz freien Markt regeln, statt Polizei gibt es dann mehrere Sicherheitsfirmen, deren Schutz man für einen Mitgliedsbeitrag erwerben, auf den man aber auch verzichten kann, wenn man will", dazu nihilistisch "Moral gibt es gar nicht, jeder kann machen, was er will, und was mit anderen passiert, ist mir egal, solange es nur mir selbst gut geht", aber zugleich dann doch oft moralisch empört über irgendwelche Verbrecher (vor allem halt solche, die anderer Leute Sachen kaputt machen, denn nichts ist heiliger als Eigentum!), weshalb er dann von Todesstrafe und Folter und so geträumt hat. Ach so, und anderer Leute Geschichten mochte er nicht, weil die ja nicht komplett seinen Vorstellungen entsprechen, also hat er eben seine eigenen geschrieben, in denen dann immer Beliar die Weltherrschaft übernimmt und eine "Utopie" schafft, in der der Hauptcharakter (er selber) dann ein geiles Leben verlebt und die ganzen Innosanhänger knechten darf und so.

Bis heute ungeschlagen bleiben für mich aber Velaya und Piratenleben, weil das zwei Mods sind, die die Story von Gothic 2 sinnvoll weiterspinnen, sowie Das Mirandadorf, einfach weil es ein tolles Adventure ist. <3  
Das wären auch so meine drei Lieblingsmods. Wobei ich zu den neueren nichts mehr sagen kann. Aber eine Zeitlang habe ich wirklich jede Gothic-Mod gespielt, die nur irgend verfügbar war. Das Mirandadorf fand ich auch sauscher und habe es damals nicht ohne Zuhilfenahme einer Lösung geschafft. Aber gut, da war ich auch zwölf oder so, keine Ahnung, wie das heute wäre. Wobei ich mir auch heute nicht zutraue, bei so Adventures besonders gut abzuschneiden. Sympathisch fand ich es aber jedenfalls. Und Piratenleben und Velaya waren halt klasse und machten auch von Story und Quests ein wenig mehr her als so durchschnittliche Mods. Ich fand übrigens auch an Velaya nichts schwer. Da läuft man doch ganz normal rum, quatscht die Leute an und erledigt Quests am Anfang. Da sind die Orientierungsschwierigkeiten doch nicht größer als beim Original.

An Jaktyl und Diccuric erinnere ich mich auch noch sehr gut. Also vor allem an die Welten. Jaktyl begann ja in diesem komischen Takessel und hatte dann die recht quadratische Stadt, den Canyon mit diesem Turm und der Mine... Diccuric (wo man übrigens nicht an einem Fluss oder so startete, sondern auf einem Turm mit lauter Wölfen unten, was mir gleich am Anfang schon unheimlich Probleme gemacht hat) hatte vor allem diese echt schön gestaltete Stadt mit den weitläufigen Katakomben und dieser Burg gleich nebenan. Besonders weit bin ich aber bei beiden nie gekommen. Gar nicht, weil ich da irgendwelche Probleme gehabt hätte, sondern einfach, weil es mich irgendwie nicht gepackt hat. Das war dann bei diversen größeren Mods so, auch Gemeinschaft des Grauens. Kann gar nicht sagen, was genau das war, dass mich da kalt ließ, denn es war nicht unbedingt so, dass die schlecht gewesen wären, aber die Motivation, mit jedem NPC zu reden und diese ganzen Quests zu lösen, war einfach nicht so groß wie bei einem "richtigen" Spiel.

Was dagegen die Bedrohung betrifft, das war, glaube ich, die erste größere Mod, die ich je durchgespielt habe. Ich meine aber, auch da hätte ich irgendwelche Lösungen gebraucht. Gerade diese Dämonenwelt mit dem endlos langen Pfad hindurch war ja auch ziemlich abgespacet. Ich war da damals als Kind ziemlich beeindruckt, was Modder so alles können, und hatte mir dann auch gleich vorgenommen, die Mod auch noch nachzuerzählen (ja, ganz zu Anfang war geplant, nach dem Hauptspiel sämtliche Mods, von der Bedrohung über Piratenleben, bis hin zu so was wie Bumshak nachzuerzählen [http://upload.worldofplayers.de/files10/roter\\_ugly.gif](http://upload.worldofplayers.de/files10/roter_ugly.gif)), aber ich wüsste jetzt gar nicht, was ich da nacherzählen sollte, denn wenn die Mod so was wie eine Handlung hatte, dann habe ich sie zumindest nicht verstanden :D

Die Forenmod hab ich dagegen ziemlich schnell durchgespielt und fand sie einfach - inklusive des so schlimmen Rätsels, an das ich mich zwar inhaltlich gar nicht mehr erinnere, das ich aber auf jeden Fall gelöst habe [http://upload.worldofplayers.de/files10/rotes\\_brillengesicht.gif](http://upload.worldofplayers.de/files10/rotes_brillengesicht.gif)

So toll fand ich das Sumpflager glaube ich auch nie, weil ich auch mit diesem ganzen Kifferhumor in der Regel nur wenig anfangen kann (wobei sich das bei Gothic dann ja doch eher in Grenzen hält und man es eher als Spieler ist, der diese Andeutungen in Gedanken noch weiter treibt oder Witze darüber macht).

Also ich kann mit Kifferhumor ja auch nichts anfangen und bin da noch mal besonders geschädigt, seit es mit meinem einen Kumpel, was das angeht, immer weiter bergab ging und er mich zugleich gezwungen hat, lauter komische Drogenfilme mit ihm anzuschauen... Aber davon gibt's jetzt beim Sumpflager echt nicht so viel und ich fand das immer sehr stimmig mit diesen komischen Gesängen da oder diesen blauen Erzlampen bei Nacht. Ich mochte die Atmosphäre da immer sehr. Aber anschließen wollte ich mich dem auch nicht. Das Sumpflager war für mich halt immer ein großartig designtes Lager, aber keines, das eine ernsthafte Option zum Anschließen darstellte.

Ich wunder mich ja ein bisschen, dass ihr das Mirandadorf als so schwer in Erinnerung habt. Ich meine eigentlich, dass ich das damals relativ flott durchgespielt hatte. Bei Velaya hatte ich wie gesagt viel größere Probleme, da durchzublicken. Übrigens ist ja der zweite Teil vom Mirandadorf laut WoG-Homepage immer noch in Entwicklung... bin ja mal gespannt, ob der noch vor dem CSP rauskommt!

Ich würde sagen, da stehen die Chancen gut!

#### Lady Xrystal

29.11.2017, 03:59

Da bin ich ja beruhigt, dass ich nicht der einzige bin, der das so sieht. :D Weiß auch nicht, wieso das von so vielen als schwierig empfunden wurde. Bestimmt nur, weil man da wenigstens mal ein klein wenig nachdenken musste. Das ist die Jugend von heute bzw. von vor zehn Jahren halt nicht mehr gewohnt! §lehrer

Ich habe mir jetzt gerade mal den Thread zum Forenmod-Release (<https://forum.worldofplayers.de/forum/threads/324294-World-of-Gothic-Weihnachtsgewinnspiel-2007/page4>) angesehen, genauer gesagt die Beiträge eines gewissen Honx. Irgendwie erheiternd, wie sehr manch einer auf dem Schlauch stehen kann. Aber ich kann mir gut vorstellen, dass es für dich als Rätsel-Ersteller wirklich schmerzhaft mit anzusehen bzw. mitzulesen war. :D

Ansonsten habe ich mir jetzt auch Piratenleben, Velaya, Jaktyl und dank Jüdex' Ausführungen auch Diccuric und Die Bedrohung runtergeladen. Das Mirandadorf und Die Welt der Verurteilten sind sogar noch auf meinem Recher installiert. Ich befürchte, das wird ein gothicreicher Dezember für mich. §danke

#### Lady Xrystal

29.11.2017, 05:21

Ich habe meinen alten Avatar mit der blonden Porno-Bitch wiedergefunden. §danke

#### John Irenicus

29.11.2017, 10:27

Also mir wäre es ja immer noch am liebsten, wenn du diesen alten britzel-britzel-Avatar wieder nähmest! Statt irgendwelcher Billwesen oder einer "blonden Porno-Bitch" (was auch immer die zu einer "Porno-Bitch" macht, weil so viel "Porno" sehe ich da jetzt nicht, und zu "Bitch" will ich mich auch mal lieber nicht äußern!)

#### Laidoridas

29.11.2017, 10:50

Nein, keine Ahnung. Ich fürchte, ich kann einfach keine längeren Geschichten schreiben, ohne sie nicht irgendwann total furchtbar, grottig und scheiße zu finden. §gnah

Man darf wahrscheinlich einfach den Kram, den man schon geschrieben hat, während des NaNos nicht nochmal lesen, um bis zum Ende durchzuhalten. Ich hab das ja aber selber auch nicht geschafft, mir ging das dann genauso wie dir (bloß halt deutlich früher :D).

Ja, stimmt. Sympathiepunkte hat der Laido da echt nicht gesammelt. Dafür umso mehr Stylepunkte. Yeah! :cool:

Ich fand übrigens auch an Velaya nichts schwer. Da läuft man doch ganz normal rum, quatscht die Leute an und erledigt Quests am Anfang. Da sind die Orientierungsschwierigkeiten doch nicht größer als beim Original. Ich weiß ja auch nicht mehr genau, was da mein Problem war, aber ich kann mich halt noch erinnern, dass ich die ganze Zeit planlos vor der Stadt rumlief und keine Ahnung hatte, wo denn jetzt die eigentliche Handlung mal losging bzw. was so meine Aufgabe war. Hab mich da irgendwie total aufgeschmissen gefühlt. Aber kann natürlich sein, dass ich mich einfach nur total blöd angestellt oder irgendeine wichtige Person übersehen habe oder so.

Ich habe mir jetzt gerade mal den Thread zum Forenmod-Release

(<https://forum.worldofplayers.de/forum/threads/324294-World-of-Gothic-Weihnachtsgewinnspiel-2007/page4>)

angesehen, genauer gesagt die Beiträge eines gewissen Honx. Irgendwie erheiternd, wie sehr manch einer auf dem Schlauch stehen kann. Aber ich kann mir gut vorstellen, dass es für dich als Rätsel-Ersteller wirklich schmerzhaft mit anzusehen bzw. mitzulesen war. :D

"Wahl -> Vase" §ugly Ich fand das aber wirklich klasse damals, wie das Rätsel so in aller Munde war. Meine Befürchtung war ja wie gesagt gewesen, dass das Rätsel durch Milgos Zettel jetzt viel zu einfach geworden war, und da war ich dann natürlich ziemlich begeistert darüber, dass trotzdem noch so viele daran verzweifelt sind. :D

Also mir wäre es ja immer noch am liebsten, wenn du diesen alten britzel-britzel-Avatar wieder nähmest! Statt irgendwelcher Billwesen oder einer "blonden Porno-Bitch" (was auch immer die zu einer "Porno-Bitch" macht, weil so viel "Porno" sehe ich da jetzt nicht, und zu "Bitch" will ich mich auch mal lieber nicht äußern!)

[https://web.archive.org/web/20081113193332im\\_/http://forum.worldofplayers.de/forum/images/smilies/s\\_048.gif](https://web.archive.org/web/20081113193332im_/http://forum.worldofplayers.de/forum/images/smilies/s_048.gif)

Der Britzel-Avatar wird immer der beste Xrüssi-Avatar bleiben! §danke

#### Jünger des Xardas

29.11.2017, 11:22

Also mir wäre es ja immer noch am liebsten, wenn du diesen alten britzel-britzel-Avatar wieder nähmest! Statt irgendwelcher Billwesen oder einer "blonden Porno-Bitch" (was auch immer die zu einer "Porno-Bitch" macht, weil so viel "Porno" sehe ich da jetzt nicht, und zu "Bitch" will ich mich auch mal lieber nicht äußern!)

Hattest nicht DU die vor Zeiten mal als Pornobitch tituiert und Xrüssi damals genau damit gekränkt?

[http://upload.worldofplayers.de/files10/rote\\_zunge.gif](http://upload.worldofplayers.de/files10/rote_zunge.gif) Irgendwas war da doch §kratzt

Bin ber auch für den britzel-britzel-Avatar, was anderes kommt doch gar nicht in die Tüte!

Ich weiß ja auch nicht mehr genau, was da mein Problem war, aber ich kann mich halt noch erinnern, dass ich die ganze Zeit planlos vor der Stadt rumlief und keine Ahnung hatte, wo denn jetzt die eigentliche Handlung mal losging bzw. was so meine Aufgabe war. Hab mich da irgendwie total aufgeschmissen gefühlt. Aber kann natürlich sein, dass ich mich einfach nur total blöd angestellt oder irgendeine wichtige Person übersehen habe oder so.

So genau habe ich das jetzt auch nicht mehr im Kopf, aber ich glaube, im ersten Kapitel ist auch gar nicht so viel mit Story, da löst man halt vor allem Nebenquests. Das erste Ziel ist doch, überhaupt erst mal in die Stadt zu kommen.

Und da weiß ich zwar nicht mehr genau, wie das ging, aber wenn man am Tor abgewiesen wird, sollte man schon die entsprechenden Hinweise kriegen, zumindest hatte ich da keine Probleme mit. Und in der Stadt ging das dann schon auch irgendwie nachvollziehbar weiter.

#### John Irenicus

29.11.2017, 11:46

Hattest nicht DU die vor Zeiten mal als Pornobitch tituiert und Xrüssi damals genau damit gekränkt?

[http://upload.worldofplayers.de/files10/rote\\_zunge.gif](http://upload.worldofplayers.de/files10/rote_zunge.gif) Irgendwas war da doch §kratzt

Ja, das habe ich so in Erinnerung. Deshalb war es mir ja jetzt auch ein Anliegen, das jetzt zu korrigieren - und es mit der erneuten Forderung nach dem Britzel-Avatar zu verbinden. :o

Und da weiß ich zwar nicht mehr genau, wie das ging, aber wenn man am Tor abgewiesen wird, sollte man schon die entsprechenden Hinweise kriegen, zumindest hatte ich da keine Probleme mit. Und in der Stadt ging das dann schon auch irgendwie nachvollziehbar weiter.

Denke mal auch, die Velaya-Macher werden befürchtet haben, dass das mit den entsprechenden Hinweisen, die man da bekommt, alles schon viel zu einfach zu lösen ist. Aber jetzt können sie ja ganz begeistert darüber sein, dass Laido trotzdem noch daran verzweifelt ist!

#### Laidoridas

29.11.2017, 12:26

Wahrscheinlich habe ich mich von den viel zu offensichtlichen Hinweisen einfach unterfordert gefühlt und daher mangelhafte Gaming-Leistungen abgerufen, wie das bei hochbegabten Rätsellösern halt so ist. :cool:

#### Lady Xrystal

29.11.2017, 13:32

Ich hätte ja nichts dagegen, den Britzel-Avatar wieder zu nutzen. Aber ich hab ihn leider nirgendwo gespeichert. :(

#### Laidoridas

29.11.2017, 17:17

Dann müssen wir den dringend wiederfinden! Leider gibt es die Story-Datenbank von TruckerB nicht mehr, wie mir gerade (mal wieder? :D) aufgefallen ist. Die könnte auch so langsam dann mal aus dem Infothread entfernt werden, oder? Nostalgie hin oder her, da gibts ja leider nix mehr zu sehen...

Eine Google-Suche nach "WhiteXrystal Avatar" hat immerhin das hier hervorgebracht:

<http://mondgesaenge.de/G1DB/screens/velaya.jpg>

Wenn du dich mal so richtig verrückt-verführerisch geben willst, wär das ja vielleicht wirklich ein geeigneter Avatar. §list

**Lady Xrystal**

29.11.2017, 17:52

Ich bin schockiert, Laido! Jetzt habe ich auch nach "whitexrystal avatar" gesucht und tadaa, der Britzel-Avatar ist aufgetaucht. Aber du hast natürlich nur Augen für die nackte Velaya! §hhmpf

Übrigens hat die Suchanfrage auch xrystal-arts.de ausgespuckt und dabei ist mir aufgefallen, dass da sogar noch Software installiert ist! Ich glaube, ich sollte den Server mal aufräumen. §ugly

**Laidoridas**

29.11.2017, 18:06

Ich hab nochmal ganz genau geguckt: Bei mir wird da wirklich nur die nackte Velaya angezeigt, neben noch so anderem Zeug. Aber da ist nicht der Britzelavatar dabei. Echt nicht! Ich habe ganz genau hingeguckt, und zwischenzeitlich auch mal auf was anderes als die nackte Velaya, und einen Britzelavatar habe ich da nicht finden können!

Aber Hauptsache ist ja, du hast ihn jetzt wieder! §danke

**John Irenicus**

29.11.2017, 18:11

Lady Britzel ist zurück! §omg

**Jünger des Xardas**

29.11.2017, 18:33

Ich hab nochmal ganz genau geguckt: Bei mir wird da wirklich nur die nackte Velaya angezeigt, neben noch so anderem Zeug. Aber da ist nicht der Britzelavatar dabei. Echt nicht! Ich habe ganz genau hingeguckt, und zwischenzeitlich auch mal auf was anderes als die nackte Velaya, und einen Britzelavatar habe ich da nicht finden können!

Also ich sehe da auch nur Velaya. Und dieses uralte geshoppte Bill-Bild von Orki oder so und ein Ugly-Lama und so was.

Aber Hauptsache Xrüssi trägt wieder den einzig wahren Xrüssi-Avatar §omg  
(Ich finde überhaupt, Leuten, die man einmal mit einem bestimmten Avtar assoziiert, sollte es verboten werden, den noch mal zu wechseln :o)

**Eispfötchen**

29.11.2017, 20:51

Ich hab mich noch nicht um einen Avatar bemüht. Muss ja auch die richtige Größe haben, das Bild und so ...

Beim Schreiben bin ich aber noch dabei, trotz Erkältung und so ... keine Ahnung wie viel ich jetzt habe ...  
31 973 .... aha... nachsehen hilft. Aber ist ja noch weit von den 50 000 entfernt ... :( Ich sollte morgen krank machen und zu hause bleiben und schreiben anstatt zur Arbeit zu gehen ... nein, das kann ich meinem Kollegen nicht antun ... es sei denn ich erstickte in der Nacht :eek: ... aber dann wird es auch nichts mehr mit dem schreiben...  
doof. :rolleyes:

Ich muss morgen eben einfach bis kurz vor Mitternacht schreiben. Jetzt rückblickend betrachtete frag ich mich echt warum ich ausgerechnet am 31.10. noch was hochladen musste ...

**John Irenicus**

29.11.2017, 20:53

Mit Erkältung sollte man aber so oder so lieber nicht zur Arbeit gehen. §lehrer

**Eispfötchen**

29.11.2017, 21:44

Es ist nicht so schlimm, dass ich nicht mehr arbeiten könnte. Schnupfen und so, als ich letzte Woche Angina hatte war ich immerhin den Freitag zu Hause.

**John Irenicus**

29.11.2017, 23:03

Ich kündige hier übrigens schon einmal an, dass die Passage des Monats für den Dezember vermutlich erst am Abend des Freitags kommen wird, weil ich an dem Tag schon gegen halb 6 Uhr morgens aufstehen muss und dann den ganzen Tag über unterwegs bin. Da habe ich dann eher nicht den Nerv, von Donnerstag auf Freitag bis 0 Uhr aufzubleiben. :gratz

**Jünger des Xardas**

30.11.2017, 00:01

Sequel-Report:

So, das Miental ist (abgesehen von ein paar unerreichbaren Harpyien und dem Troll und natürlich den Menschen) leergefegt. Die ganzen Skelette im Nebelturm waren trotz 90 Stärke ein wenig happig, so ganz ohne vernünftige Rüstung oder anständiges Schwert (hätte ich mal die Schmiedequest eher machen sollen, da lernt man ja noch wirklich gute Waffen zu schmieden). Wird wohl, gerade der teuren Magiekreise wegen, kaum noch was damit, alle Lernquests freizuschalten.

Ein nettes kleines Feature, das man ruhig hätte beibehalten können, ist übrigens, dass, wenn man im Inventar ein Nahrungsmittel oder so auswählt, durch ein schwächeres Rot im Lebensbalken gleich angezeigt wird, wie viel Energie

das regeneriert.

Ich habe dann mal die Magierlehre bei Lester begonnen. Runenerschaffen ist ganz nett. Da man Runensteine selber gießen kann, sind die nicht so knapp wie in Gothic 2. Der Haken ist ein anderer: Um Dauerhaftes zu schaffen, muss Dauerhaftes gegeben werden. Heißt, man verliert bei jeder Rune permanent Mana. Zum Erschaffen braucht man ansonsten keine Zutaten wie in Gothic 2, nur den Runenstein und die Spruchrolle. Da Lester nur Feuerspruchrollen hat, ist die anschließende Quest dann, Wasserspruchrollen zu suchen, da muss man Horatio als ehemaliges Mitglied des Neuen Lagers nach dem Verbleib der Wassermagier fragen und wird dann dorthin gewiesen, wo's Nefarius erwischt hat - und zwar offenbar nur den, die anderen Wassermagier sollten also vielleicht noch auftauchen. Aber was wohl das interessanteste ist: Als ich Lester besuchte, fand ich bei den Feuermagiern auch ein Buch rumliegen, das ich wohl vorher übersehen habe. Das startet so eine Art Chromanin-Quest, allerdings mit neun, statt bloß mit sechs Büchern, die alle von Corristo verfasst wurden, der seinen Tod wohl kommen sah und "die Macht des Feuers" vorher verborgen hat. Die Texte sind teils ein bisschen komisch. Einerseits wird es nämlich so dargestellt, als hätten die Feuermagier Gomez zur Macht verholfen, um die Unterdrückung durch die Gefängniswerter zu beenden (er wird da als "Sturm der Gerechtigkeit" bezeichnet, was jetzt nicht mein erster Gedanke zu Gomez wäre), auch wenn er dann selbst zum Unterdrücker geworden sei, andererseits wird dann von der Abspaltung der anderen Lager erzählt (beide Gruppen sollen, ehe sie ihre jeweiligen Lager fanden, sich erst mal in irgendwelchen Höhlen verkrochen haben und der Wall des Alten Lagers soll erst gegen das Neue errichtet worden sein) und es so dargestellt, als wäre es das Sektenlager bzw. das, was es weckte (also der Schläfer), was den Feuermagiern den Untergang bringe, und nicht Gomez. Na ja, die Rätsel fand ich jedenfalls insgesamt viel einfacher als bei Chromanin, das ich damals nicht ohne Hilfe aus dem Forum gelöst hatte, wenn ich mich nicht täusche. Andererseits war ich damals auch sehr jung; vielleicht würden mir die Rätsel heute auch einfacher erscheinen. Auf jeden Fall war das plötzlich noch mal viel mehr Action, als ich noch erwartet hatte. Hatte eigentlich gedacht, dass ich jetzt außer der restlichen Hauptstory und den Arenakämpfen so gut wie alles gesehen hätte.

**John Irenicus**

30.11.2017, 09:46

Ich unterbreche den Sequel-Report für eine Zwischenfrage:

Jaezz' Fortsetzung von "Überwinterung" ist wahrscheinlich rekordverdächtig, oder? Hinsichtlich der Zeitspanne, die zwischen zwei Story-Posts liegt. :eek:

**Laidoridas**

30.11.2017, 17:29

Beeindruckend ist auch, wie nahtlos der neue Post an den ersten anknüpft. Da spürt man die sechs Jahre wirklich in keinem Wort!

**John Irenicus**

30.11.2017, 17:42

Beeindruckend ist auch, wie nahtlos der neue Post an den ersten anknüpft. Da spürt man die sechs Jahre wirklich in keinem Wort!

Sechs? Du meinst wohl eher neun!

**Laidoridas**

30.11.2017, 18:00

Achja, stimmt. Wenn man solche Mud-Stories liest, da fühlt man sich halt wieder jung!

**John Irenicus**

30.11.2017, 18:13

Stimmt, da kann man mit den Datna schon einmal durcheinanderkommen!

**Harivald**

30.11.2017, 20:37

Darf ich meinen Avatr ändern? §kratzt

Übrigens wollte ich schon immer mal anmerken, wie absolut genial ich die Idee von Stones „Altes Eisen“ als Story finde. :D

**Stonecutter**

30.11.2017, 20:52

Danke, ich finde mich auch genial

**Harivald**

30.11.2017, 21:16

Danke, ich finde mich auch genial

Aha, da kommst du also sofort angeschlichen. :p

**John Irenicus**

30.11.2017, 21:19

Kann Harivald nur recht geben! Also dann, Stone, wir warten gespannt auf die Fortsetzung (nur bitte nicht am 1. April posten)!

**Stonecutter**

30.11.2017, 21:22

Für so was habe ich keine Zeit mehr

Ich bin jetzt nämlich tatsächlich stellvertretende Stationsleitung und habe 1 verdammt großen Haufen mehr Arbeit

**John Irenicus**

30.11.2017, 21:23

Kriegst du denn wenigstens auch 1 bisschen mehr Geld dafür oder dient das höchstens dazu, dir deinen Arbeitsplatz zu sichern bzw. größere Chancen darauf zu haben, den zu behalten, falls mal eine Kündigungswelle kommt?

**Stonecutter**

30.11.2017, 21:35

Ich kriege 1 Leitungszulage, ja. Kommt bei Steuerklasse 1 aber trotzdem nicht allzuviel raus schätze ich.

Arbeitsplatz behalten? Kündigungswelle? Lächerlich. Wir haben im Gegenteil viel zu wenig Personal und viele unbesetzte Stellen. Tatsächlich sucht man händeringend Leute. Die werden niemanden kündigen sondern müssen eher darum kämpfen, die verbleibenden Mitarbeiter zu behalten. Die aktuelle Personalpolitik spricht nämlich nicht gerade für das Haus, es ist relativ unattraktiv geworden gerade für Berufssteiger.

Der Posten sichert mir aber dafür hausintern meine Position auf meiner Station. 1 stellvertretende Leitung können die ja nicht Mal eben auf 1 andere Station versetzen

**John Irenicus**

30.11.2017, 21:37

Freut sich halt der Staat!

Ja gut, viel zu wenig Personal heißt ja nicht, dass man nicht trotzdem meinen könnte, es noch weiter ausdünnen zu müssen. Şugly Aber gut, scheint bei euch dann ja anders zu sein.

Was für 1 Station ist es denn eigentlich?

**Stonecutter**

30.11.2017, 21:41

Noch weiter ausdünnen geht definitiv nicht

Bin in der Chirurgie. Endoprothetik, Allgemeinchirurgie, Unfallchirurgie.

Übrigens bin ich mir jetzt nach 1 Monat schon ziemlich sicher, dass ich den Leitungskran nächstes Jahr wieder abgeben. Habe mich ja für erst Mal 6 Monate darauf 1gelassen weil meine Leitung mich unbedingt dafür wollte. Aber der Job ist echt scheiße

**John Irenicus**

30.11.2017, 21:42

Ist das dann auch viel Papierkram und so?

**Jünger des Xardas**

30.11.2017, 22:28

Darf ich meinen Avatr ändern? Şkratz

Nein.

Leute, die in dieser Taverne gepostet haben und denen es verboten werden sollte, ihren Avatar zu wechseln (so Weihnachtsversionen ausgenommen):

John  
Laido  
Xrüssi  
Ich  
MM  
Ewek  
Stone  
Du  
Regonas

Noch weiter ausdünnen geht definitiv nicht

Also so wie ich mir unsere Wirtschaft im allgemeinen und unser Gesundheitswesen im besonderen denke: geht immer! \$Şp4

**DerGroßeDummeMann**

01.12.2017, 07:01

Also ich habe Xrystal erst kennen gelernt, als sie schon den Pornobitchavatar hatte, weshalb ich den viel mehr mit ihr verbinde als dieses komische Gebritzel.



**Harivald**

01.12.2017, 07:08

Also ich habe Xrystal erst kennen gelernt, als sie schon den Pornobitchavatar hatte, weshalb ich den viel mehr mit ihr verbinde als dieses komische Gebritzel.  
Und ich habe dich nur mit dem Trollavatar in Erinnerung. :(

**DerGroßeDummeMann**

01.12.2017, 08:05

Und ich habe dich nur mit dem Trollavatar in Erinnerung. :(

Das dürfte dann aber der Trollgesichtsavatar sein, den du meinst, nicht der mit der pinken Krawatte. Also, wenn ich nochmal zu einem Trollavatar zurückkehren sollte, dann zum Trollkrawattenavatar.

**Harivald**

01.12.2017, 08:09

Nein, an den mit der Krawatte kann ich mich auch noch erinnern!

**Lady Xrystal**

01.12.2017, 08:18

Also ich fand den pinken Punkt ja ganz toll. §omg

**Jünger des Xardas**

01.12.2017, 12:44

Also ich habe Xrystal erst kennen gelernt, als sie schon den Pornobitchavatar hatte, weshalb ich den viel mehr mit ihr verbinde als dieses komische Gebritzel.  
Xrystal ist nur wirklich Xrystal mit Gebritzel. Punkt! :o

Und ich habe dich nur mit dem Trollavatar in Erinnerung. :(

Genau! DGDM sollte einen Trollavatar tragen und ab da dann seinen Avatar auch nicht mehr wechseln dürfen §§p4

**DieKleineKlugeFrau**

01.12.2017, 12:58

Genau! DGDM sollte einen Trollavatar tragen und ab da dann seinen Avatar auch nicht mehr wechseln dürfen §§p4

Ja, aber dann hätte er nicht mehr so eine schöne Avatarkombo mit mir. §cry

**Laidoridas**

01.12.2017, 21:46

Du könntest ja einen kleineren Troll mit rosa Schleife als Avatar tragen. :)

**Lord Regonas**

01.12.2017, 22:07

Nein.

Leute, die in dieser Taverne gepostet haben und denen es verboten werden sollte, ihren Avatar zu wechseln (so Weihnachtsversionen ausgenommen):

John  
Laido  
Xrüssi  
Ich  
MM  
Ewek  
Stone  
Du  
Regonas

Warum darf ich das denn nicht?:dnuhr:

**Jünger des Xardas**

01.12.2017, 22:12

Du könntest ja einen kleineren Troll mit rosa Schleife als Avatar tragen. :)

Genau, zwei Trolle, das wäre doch putzig! [http://upload.worldofplayers.de/files10/rotes\\_laecheln.gif](http://upload.worldofplayers.de/files10/rotes_laecheln.gif)

Warum darf ich das denn nicht?:dnuhr:

Weil auch du jemand bist, der seinen Avatar schon ewig trägt und den man einfach mit genau diesem verbindet §§p4

**Stonecutter**

02.12.2017, 07:04

Ist das dann auch viel Papierkram und so?

Ja, ich übernehme 1 Teil der Büroarbeiten. Und wenn meine Leitung im Urlaub ist (wie jetzt gerade) auch komplett. Sowie das Regeln des Dienstplanes, für Lösungen suchen wenn sich jemand krank meldet, organisatorischer Kram, Kontakt zur Pflegedienstleitung, Zusehen dass auf der Station alles geregelt abläuft, Ansprechpartner für Patienten und Angehörige... Also eigentlich alles

Und es ist 1 ziemlicher Scheißjob

**John Irenicus**

02.12.2017, 11:18

Ja, ich übernehme 1 Teil der Büroarbeiten. Und wenn meine Leitung im Urlaub ist (wie jetzt gerade) auch komplett. Sowie das Regeln des Dienstplanes, für Lösungen suchen wenn sich jemand krank meldet, organisatorischer Kram, Kontakt zur Pflegedienstleitung, Zusehen dass auf der Station alles geregelt abläuft, Ansprechpartner für Patienten und Angehörige... Also eigentlich alles

Und es ist 1 ziemlicher Scheißjob

Stay strong §knuff

Vielleicht solltest du einfach auch die politische Bühne betreten wie diese Altenpflegerin aus dem Ruhrgebiet die jetzt SPD-Abgeordnete ist oder dieser junge Krankenpfleger der jetzt durch die Talkshows tingelt! §§p4

**Eispfötchen**

02.12.2017, 11:57

@Stonecutter (<https://forum.worldofplayers.de/forum/members/17029-Stonecutter>)

Hört sich nach jeder Menge Stress an. Da ist es natürlich verständlich, dass du überhaupt nicht mehr zum schreiben kommst.

**John Irenicus**

03.12.2017, 11:54

Es schneit. Und es will einfach nicht aufhören.

**DerGroßeDummeMann**

03.12.2017, 13:27

Bei mir regnet es den ganzen Tag, aber immerhin hat es angenehme 20 Grad.

**Laidoridas**

03.12.2017, 14:29

Es schneit. Und es will einfach nicht aufhören.

Du siehst auch schon ganz verfroren aus. :eek: Bei mir dagegen herrscht die reinste Backofenhitze! :scared:

**John Irenicus**

03.12.2017, 14:36

Du siehst auch schon ganz verfroren aus. :eek: Bei mir dagegen herrscht die reinste Backofenhitze! :scared:

Hoffentlich bestehst du nicht aus zu viel Kartoffelstärke, sonst wirst du die reinste Acrylamid-Bombe! :scared:

**Eispfötchen**

03.12.2017, 14:37

Wo seid ihr denn, dass es bei euch so warm ist?

Hier kein Schnee aber Regen und nass und so ...

**Laidoridas**

03.12.2017, 14:41

Hoffentlich bestehst du nicht aus zu viel Kartoffelstärke, sonst wirst du die reinste Acrylamid-Bombe! :scared:

Bei meinem enormen Chips- und Frittenkonsum bestehe ich bestimmt fast ausschließlich aus Kartoffelstärke. :scared:

Wo seid ihr denn, dass es bei euch so warm ist?

Hier kein Schnee aber Regen und nass und so ...

DGDM ist in Taiwan, und ich, naja, im Backofen eben! Da muss man halt durch, wenn man ein Lebkuchen werden will.

**MiMo**

03.12.2017, 17:14

Als ich wieder aus dem Norden zurückkehrte, war ich ja ganz begeistert, als es um Lengerich herum so richtig weiß wurde... Aber drei Bahnhöfe weiter war davon dann schon nichts mehr zu sehen. §cry Wie soll ich mich denn so für meine Wichtelstory motivieren? :(

Ich hab mich noch nicht um einen Avatar bemüht. Muss ja auch die richtige Größe haben, das Bild und so ...  
 Ich hab noch keinen meiner Avatare selbst gemacht. Ich such mir immer irgendein Bild aus dem Internet, klatsch das in die Grafikschmiede (<https://forum.worldofplayers.de/forum/forums/238-Grafikschmiede>) und in atemberaubender Geschwindigkeit kredenzt dir jemand einen perfekten Avatar! :gratz

Nein.

Leute, die in dieser Taverne gepostet haben und denen es verboten werden sollte, ihren Avatar zu wechseln (so Weihnachtsversionen ausgenommen):

John  
 Laido  
 Xrüssi  
 Ich  
 MM  
 Ewek  
 Stone  
 Du  
 Regonas

Also so wie ich mir unsere Wirtschaft im allgemeinen und unser Gesundheitswesen im besonderen denke: geht immer! \$\$\$p4

Na wenn mir das schon so ausdrücklich gestattet wird, guck ich mich jetzt gleich mal nach einem Neuen um! Am liebsten einen von Sora und Shiro! \$herz

**Lady Xrystal**

03.12.2017, 18:37

Na wenn mir das schon so ausdrücklich gestattet wird, guck ich mich jetzt gleich mal nach einem Neuen um! Am liebsten einen von Sora und Shiro! \$herz

Wenn du dir schon einen neuen Avatar suchen musst, dann nur einen, auf dem auch Cloud abgebildet ist. :o

**John Irenicus**

03.12.2017, 18:44

Wenn du dir schon einen neuen Avatar suchen musst, dann nur einen, auf dem auch Cloud abgebildet ist. :o

Eine rasch durchgeführte Google-Suche nach "cloud yaoi" lieferte bereits vielversprechende Ergebnisse. :gratz

**MiMo**

03.12.2017, 19:39

Wenn du dir schon einen neuen Avatar suchen musst, dann nur einen, auf dem auch Cloud abgebildet ist. :o

Aber Sora ist doch mein imaginärer Traummann! \$omg

Cloud war mir zu abweisend und abgebrüht. Ich brauche mehr Leidenschaft!

Eine rasch durchgeführte Google-Suche nach "cloud yaoi" lieferte bereits vielversprechende Ergebnisse. :gratz  
 Ich hasse diese Fanarts, auf denen bis auf die Haarfarbe quasi nichts mehr an die eigentliche Figur erinnert. \$ugly  
 ("Das ist ein schlanker, blonder Mann mit Mangafrisur! Wie kannst du nicht erkennen, dass das Cloud ist?! :mad:" :scared:)

**Laidoridas**

11.12.2017, 15:03

Also so ganz allmählich könnte die Wettbewerbsankündigung dann aber wirklich mal weg, oder? :D

**MiMo**

11.12.2017, 17:48

Also so ganz allmählich könnte die Wettbewerbsankündigung dann aber wirklich mal weg, oder? :D

Ich bin mir immer noch ziemlich sicher, dass ich die nicht so lange eingestellt habe. Und jetzt kann ich sie selbst nicht mehr editieren, weil sie ja forenweit ist. Und ich hatte eigentlich gehofft, dass medi das selbst irgendwann spanisch vorkommt und ich ihr deswegen nicht noch extra eine PN schreiben muss. \$ugly

**Laidoridas**

11.12.2017, 18:39

Ja gut, aber wie lange willst du denn dann noch warten mit der PN? Wenn sie das erst im nächsten Sommer bei unserer nächsten Ankündigung merkt, wird sie wahrscheinlich auch nicht so begeistert sein. :D

Die Zeitdauer wird übrigens geändert, wenn die Ankündigung in die Rotation kommt. Das hat dann nichts mehr damit zu tun, was du da ursprünglich eingestellt hast.

**MiMo**

11.12.2017, 18:44

Ja gut, aber wie lange willst du denn dann noch warten mit der PN? Wenn sie das erst im nächsten Sommer bei unserer nächsten Ankündigung merkt, wird sie wahrscheinlich auch nicht so begeistert sein. :D

Die Zeitdauer wird übrigens geändert, wenn die Ankündigung in die Rotation kommt. Das hat dann nichts mehr damit zu tun, was du da ursprünglich eingestellt hast.  
Ursprünglich wollte ich das in einem Aufwasch mit den Sonderrängen für die Wettbewerbsgewinner erledigen, aber Oblomow hat sich ja noch nicht so wirklich geäußert, wenn ich mich richtig erinnere.

**Laidoridas**

11.12.2017, 21:51

Wenn sich Medi über zu viele PNs von dir beschwerten sollte, dann soll sie dir halt Zugang zum internen Moderatorenforum geben, so einfach ist das! \$p4

**Rohten**

11.12.2017, 21:56

\$omgIch habe den 500-Spiele-Milestone in Steam geknackt und es nicht mitbekommen. :eek: Crazy Shit

**Laidoridas**

13.12.2017, 22:49

Haben jetzt eigentlich alle mitbekommen, dass der 19. der Abgabetermin für die Wichtelgeschichten ist? Bei mir zumindest kam keine PN mehr an. Nicht dass dann am Ende doch noch jemand vom 31. ausgeht...

**DerGroßeDummeMann**

14.12.2017, 09:02

War nicht letztes Jahr mal die Idee eine Runde "Schlag den ..." zwischen mir und MiMo zu veranstalten, was dann gescheitert ist, weil ich angeblich mit meiner Masterarbeit beschäftigt war (in Wirklichkeit habe ich die ganze Zeit nur Money Boy-Musikvideos und die x-te Folge von "Zickenkrieg im kaiserlichen Harem" gesehen).

Also ich hätte dieses Jahr auf jeden Fall Lust. Würde ich aber am Liebsten auf die Zeit nach der Wichtelabgabe machen. Man müsste halt nur bedenken, dass es bei mir 7 Stunden später ist als in Deutschland und die Partie entsprechend früh beginnen lassen.

**Laidoridas**

14.12.2017, 11:30

Das wäre super, dann könnten vielleicht endlich mal die Fragen zum Einsatz kommen, die ich vor einem Jahr schon etwas voreilig vorbereitet hatte. :D

**MiMo**

14.12.2017, 17:04

Haben jetzt eigentlich alle mitbekommen, dass der 19. der Abgabetermin für die Wichtelgeschichten ist? Bei mir zumindest kam keine PN mehr an. Nicht dass dann am Ende doch noch jemand vom 31. ausgeht...  
Whut. :igitt:

War nicht letztes Jahr mal die Idee eine Runde "Schlag den ..." zwischen mir und MiMo zu veranstalten, was dann gescheitert ist, weil ich angeblich mit meiner Masterarbeit beschäftigt war (in Wirklichkeit habe ich die ganze Zeit nur Money Boy-Musikvideos und die x-te Folge von "Zickenkrieg im kaiserlichen Harem" gesehen).

Also ich hätte dieses Jahr auf jeden Fall Lust. Würde ich aber am Liebsten auf die Zeit nach der Wichtelabgabe machen. Man müsste halt nur bedenken, dass es bei mir 7 Stunden später ist als in Deutschland und die Partie entsprechend früh beginnen lassen.

Ich bin zu allen Schandtaten bereit! Allerdings sind meine Tage in nächster Zeit wirklich voll gepackt. Ich bin auch für einen Termin nach der Wichtelabgabe, ist ja klar. Vor den Feiertagen bleibt dann eigentlich nur noch nächste Woche Donnerstag. Da hab ich um 10Uhr frei und könnte mich kurz darauf schon mit dir messen. Allerdings ist so ein Event ja selten an einem Tag durchzuboxen und wann ich dann einen zweiten Tag Zeit habe... Bei meinen Eltern hab ich nicht das nötige Equipment und ich bin zwischen Weihnachten und Neujahr nur noch einmal wieder kurz in NRW, um zu arbeiten und das Mini-CT aufzusuchen. Nach Neujahr bin ich dann erstmal im Urlaub... Und was ab dem 7. Januar so ansteht, kann ich jetzt ja auch noch nicht so genau sagen. :( Find ich aber auf jeden Fall gut, dass das doch noch nicht in Vergessenheit geraten ist. ^2^

**DerGroßeDummeMann**

14.12.2017, 17:26

Oh Gott, hätte nicht gedacht, dass koreanischer Reiswein so reinhaut. Und von koreanischen Trinkspielen lässt man lieber die Finger. Gute Nacht allerseits. \$gnah

**MiMo**

14.12.2017, 18:04

Die Wettbewerbsankündigung wurde vom Antlitz des Forums hinweggefeigt und Oblomows Rang erstrahlt in neuem Glanz! \$stroet

**John Irenicus**

14.12.2017, 22:09

Haben jetzt eigentlich alle mitbekommen, dass der 19. der Abgabetermin für die Wichtelgeschichten ist? Bei mir zumindest kam keine PN mehr an. Nicht dass dann am Ende doch noch jemand vom 31. ausgeht...

Ja, da sagst du was ...

**MiMo**

15.12.2017, 09:32

Schönes Wochenende euch allen! §wink

Powered by vBulletin® Version 4.2.2 Copyright ©2019 Adduco Digital e.K. und vBulletin Solutions, Inc. Alle Rechte vorbehalten.