

Archiv verlassen und diese Seite im Standarddesign anzeigen : [OT]Taverne zum hungrigen Schattenläufer #158 - Last Year I Gave You My Wichtelgeschichte

Seiten : 1 [2]

Ronsen11.01.2019, 11:23

Ich habe aus den zuletzt übriggebliebenen Begriffen einen neuen Satz für einen Story-Cube (<https://forum.worldofplayers.de/forum/threads/1526413-OT-Taverne-zum-hungrigen-Schattenl%C3%A4ufer-157-Alles-muss-man-selber-machen/page12?p=25975320&viewfull=1#post25975320>) ausgewürfelt.

Freut euch auf eine Geschichte mit:

- Adanos
- Staudamm
- Moleratfett
- Rabenrecht
- Feuerwaran
- Buddlerfleisch

Ich schätze, Rabenrecht und Staudamm werden hier wohl am schwierigsten in Verbindung zu bringen sein. Aber bei drei von sechs Begriffen aus der Wildnis könnte eine Jagdstory herauskommen. Mal sehen.

Stonecutter11.01.2019, 15:07

Was ist hier los

Lord Regonas11.01.2019, 22:02

Was ist hier los

Sein Name ist Moe!

John Irenicus13.01.2019, 11:03

Es war ja allgemeine Meinung, dass man dieses Jahr wieder einen "Schreim naoch Buchstohm"-Wettbewerb stattfinden lassen sollte. Für diejenigen, die das noch nicht kennen - beim letzten Mal sah das so (<https://forum.worldofplayers.de/forum/threads/1487479-W%C3%A4ddbew%C3%A4rb-Schreim-naoch-Buchstohm-4-%C2%96-Rescheln-un-Fraagn>) aus.

Wir sollten dann also vielleicht schonmal überlegen, wann wir damit anfangen sollten, wie lange das diesmal dauern soll, wer organisiert usw. usf.!

Ich würde mich übrigens wieder als Organisator anbieten, weil ich so das Gefühl hab, dass ich dieses Jahr fürs Schreiben einer eigenen Geschichte nun wirklich keine Zeit haben werde (also so wirklich ehrlich nicht!). Nachdem beim letzten Mal die Durchhaltequote bei den Teilnehmern nicht so hoch war, sollte man sich aber natürlich gut überlegen, ob man wirklich wieder Vorgaben von mir haben will. :p

Ich habe mir jedenfalls vor ein paar Wochen, als ich irgendwann mal nichts anderes zu tun hatte, probehalber welche ausgedacht, wäre also schon in gewisser Weise vorbereitet!

Laidoridas13.01.2019, 12:32

Ja, stimmt, im Februar gehen die SnB-Wettbewerbe ja traditionell immer los, da ist es wirklich gar nicht mehr so lange hin. Ich wär jetzt spontan mal für die übliche Länge aus sieben Vorgaben mit jeweils zwei Wochen Zeit. Das hat sich ja bewährt, also zumindest meistens. şugly

Mit dir als Organisator wär ich natürlich voll einverstanden, aber andererseits hätte ich dich natürlich auch sehr gerne als erbitterten Gegner und Feind mit dabei. Vielleicht gibt es ja jemanden, der unbedingt die Vorgaben stellen will, damit du doch noch dazu gezwungen wirst, die Geschichte zu schreiben, die du so wirklich ehrlich gar nicht schreiben kannst? :D Wenn du dann wirklich die Vorgaben stellst, dann mach die aber auch auf jeden Fall wieder schön gnadenlos. Nicht dass du jetzt aus der Angst heraus, uns alle wieder rauszukegeln, nur bis zum zweiten Buchstaben des Alphabets gehst oder so. Bei mir zumindest lag es jetzt beim letzten Mal auch weniger an den Vorgaben an sich, sondern eher daran, dass ich mich in meiner eigenen Geschichte verzettelt und alles zu kompliziert angelegt bzw. zu viele Sachen angerissen, aber nicht gut genug durchgeplant hatte. Deine Vorgaben fand ich schon wirklich super so (insbesondere die, an denen ich gescheitert bin), also da brauchst du jetzt nix casualisieren!

Ich wär jedenfalls als Teilnehmer dabei. Auch wenn ich schon seit Längerem zwei Vorgaben im Kopf habe, die ich gerne mal stellen würde, hab ich dann doch mehr Lust drauf, selber mitzuschreiben. Und die Schmach vom letzten Mal muss ich ja auch irgendwie mal wieder vergessen machen, hilft ja alles nix!

John Irenicus13.01.2019, 15:01

Ja also Kuschelvorgaben wird's natürlich nicht geben. Außer natürlich "Person A und Person B erkennen ihre wahre Liebe zueinander und kuscheln bis zum Morgengrauen" oder so. şherz

MiMo13.01.2019, 18:44

Habe gerade mal nach den Begriffen "Auge Innos" und "Molerat" gesucht und beides kommt nicht im Thread vor. Wir haben also beide keine Ahnung mehr, worum es ging. şugly Also ich muss jawohl sehr bitten!

Molerat kommt nur deshalb nicht vor, weil du (übrigens gleich in der ersten Zeile des Leadins!) Molerättchen geschrieben hast! :o Die Rolle, die ich dem Molerat in meinen Erinnerungen zugeacht hatte, wird aber tatsächlich von einer Riesenratte eingenommen. Was ja auch viel naheliegender ist, denn die laufen da in der Nähe des Sonnenkreises ja auch im Spiel herum.

Und wenn ich das Battle richtig überfliege, dann geht es dort sehr wohl darum, dass sich Pyrokar, Vatrass und Xardas zu einem Umkehrritual am Sonnenkreis treffen. Und ich glaube nicht, dass man Pyrokar und Xardas zweimal zu so einem Anlass zusammen an einen Tisch Steinkreis gebracht hat. :o:o

Es war ja allgemeine Meinung, dass man dieses Jahr wieder einen "Schreim naoch Buchstohm"-Wettbewerb stattfinden lassen sollte. Für diejenigen, die das noch nicht kennen - beim letzten Mal sah das so (<https://forum.worldofplayers.de/forum/threads/1487479-W%C3%A4ddbew%C3%A4rb-Schreim-naoch-Buchstohm-4-%C2%96-Rescheln-un-Fraagn>) aus.

Wir sollten dann also vielleicht schonmal überlegen, wann wir damit anfangen sollten, wie lange das diesmal dauern soll, wer organisiert usw. usf.!

Ich würde mich übrigens wieder als Organisator anbieten, weil ich so das Gefühl hab, dass ich dieses Jahr fürs Schreiben einer eigenen Geschichte nun wirklich keine Zeit haben werde (also so wirklich ehrlich nicht!). Nachdem beim letzten Mal die Durchhaltequote bei den Teilnehmern nicht so hoch war, sollte man sich aber natürlich gut überlegen, ob man wirklich wieder Vorgaben von mir haben will. :p

Ich habe mir jedenfalls vor ein paar Wochen, als ich irgendwann mal nichts anderes zu tun hatte, probehalber welche ausgedacht, wäre also schon in gewisser Weise vorbereitet! Also ich kann Laido da nur voll und ganz zustimmen! Ich glaube, wir haben alle ziemlich volle Terminkalender, irgendwie klaubt man sich die nötige Zeit schon zusammen, du solltest unbedingt mitmachen! :gratz

Ich hab mir übrigens auch schon mal grob ein paar Vorgaben überlegt, die ich wirklich gern mal stellen würde, aber gleichzeitig würde ich ja auf keinen Fall eine Teilnahme verpassen wollen. Ich bin also auch wieder mit von der Partie, ist ja klar! Sieben Runden mit je zwei Wochen Frist hat sich wirklich bewährt. Wann wir starten ist mir ziemlich egal, das passt einfach immer gleich schlecht. şugly Da gibt es bestimmt andere interessierte User, auf die man da eher Rücksicht nehmen sollte.

Auch hierin stimme ich mit Laido voll und ganz überein: An den Vorgaben hat es letztes Mal nicht gelegen, die müssen schon auf diesem Niveau bleiben! Sonst wär ja der ganze Spaß futsch. :p

Laidoridas13.01.2019, 21:50

Also ich muss jawohl sehr bitten!

Molerat kommt nur deshalb nicht vor, weil du (übrigens gleich in der ersten Zeile des Leadins!) Molerättchen geschrieben hast! :o Die Rolle, die ich dem Molerat in meinen Erinnerungen zugeacht hatte, wird aber tatsächlich von einer Riesenratte eingenommen. Was ja auch viel naheliegender ist, denn die laufen da in der Nähe des Sonnenkreises ja auch im Spiel herum.

Und wenn ich das Battle richtig überfliege, dann geht es dort sehr wohl darum, dass sich Pyrokar, Vatrass und Xardas zu einem Umkehrritual am Sonnenkreis treffen. Und ich glaube nicht, dass man Pyrokar und Xardas zweimal zu so einem Anlass zusammen an einen Tisch Steinkreis gebracht hat. :o:o Ich glaube, dass ich beim Leadin damals aber wirklich irgendwas anderes im Sinn hatte als das Auge Innos'. Aber vielleicht hast du auch Recht, keine Ahnung. :D

Ich hab mir übrigens auch schon mal grob ein paar Vorgaben überlegt, die ich wirklich gern mal stellen würde, aber gleichzeitig würde ich ja auf keinen Fall eine Teilnahme

verpassen wollen. Ich bin also auch wieder mit von der Partie, ist ja klar!
Wir könnten ja vielleicht auch nochmal über meinen total großartigen, aber völlig unverständenen Vorschlag von anno dazumal nachdenken, dass sich jeder Teilnehmer ein paar Vorgaben ausdenkt, die dann in einen Topf geschmissen und ausgelost werden. Da hatte ich mir ja glaube ich auch irgendein System überlegt, um für so eine Art Dramaturgie zu sorgen, also dass nicht gleich zu Beginn jemand stirbt, ohne schon als Figur eingeführt zu sein und sowas. Das müsste ich dann selber nochmal nachlesen, aber es war bestimmt voll gut durchdacht und wäre eine großartige Variante, die es uns allen ermöglichen würde, unsere Traumvorgaben zumindest mal in den Lostopf zu schmeißen! §ice

MiMo14.01.2019, 19:02

Wir könnten ja vielleicht auch nochmal über meinen total großartigen, aber völlig unverständenen Vorschlag von anno dazumal nachdenken, dass sich jeder Teilnehmer ein paar Vorgaben ausdenkt, die dann in einen Topf geschmissen und ausgelost werden. Da hatte ich mir ja glaube ich auch irgendein System überlegt, um für so eine Art Dramaturgie zu sorgen, also dass nicht gleich zu Beginn jemand stirbt, ohne schon als Figur eingeführt zu sein und sowas. Das müsste ich dann selber nochmal nachlesen, aber es war bestimmt voll gut durchdacht und wäre eine großartige Variante, die es uns allen ermöglichen würde, unsere Traumvorgaben zumindest mal in den Lostopf zu schmeißen! §ice

Das halte ich für keine gute Idee. Wenn die Vorgaben nicht aufeinander abgestimmt sind, kann es ja zu allerlei unerwünschten Verläufen kommen. Total langweiligen, die überhaupt keine Fallstricke bieten. Absurden, wie dass Person B sowohl im dritten als auch im siebten Post sterben muss. Das sollte schon aus einem Guss kommen, finde ich.

Und ich denke eh, dass wir auf jeden Fall jemanden finden, der sich für uns die Vorgaben ausdenkt, wenn John nur endlich ein Tönchen von sich gibt, dass er mitmachen will. §cry

Hey John, wenn du die Vorgaben nicht machen willst, könnten wir ja John den Großen fragen und dann so ganz nebenbei nach Eddie fragen. §wink Na, was hältst du davon? Klingt doch richtig duftel! §omg

Laidoridas14.01.2019, 20:10

Das halte ich für keine gute Idee. Wenn die Vorgaben nicht aufeinander abgestimmt sind, kann es ja zu allerlei unerwünschten Verläufen kommen. Total langweiligen, die überhaupt keine Fallstricke bieten. Absurden, wie dass Person B sowohl im dritten als auch im siebten Post sterben muss. Das sollte schon aus einem Guss kommen, finde ich.

Dazu hatte ich ja vorgeschlagen, dass die Personen in den Vorgaben zunächst nicht mit A, B und C usw. benannt sind, sondern die Buchstaben den Personen dann erst beim Ziehen der jeweiligen Vorgabe aus der Lostrommel zugeordnet werden. Und wenn eine Person stirbt, dann wird sie aus dem Personenpool entfernt, sodass sie keiner späteren Vorgabe mehr zugeordnet werden kann. Außerdem könnte man die Vorgaben in drei Phasen oder so einteilen (Beginn, Mittelteil, Schluss), damit man die dramatischsten Vorgaben am Schluss bringen kann und sowas. Also das ginge schon sehr gut, behaupte ich mal. Aber ich merke natürlich schon, dass ich mit dem famosen Vorschlag mal wieder gegen eine große Wand laufe. §cry

Hey John, wenn du die Vorgaben nicht machen willst, könnten wir ja John den Großen fragen und dann so ganz nebenbei nach Eddie fragen. §wink Na, was hältst du davon? Klingt doch richtig duftel! §omg

Ich glaube, jetzt will er erst recht die Vorgaben machen. §ugly

MiMo14.01.2019, 20:22

Dazu hatte ich ja vorgeschlagen, dass die Personen in den Vorgaben zunächst nicht mit A, B und C usw. benannt sind, sondern die Buchstaben den Personen dann erst beim Ziehen der jeweiligen Vorgabe aus der Lostrommel zugeordnet werden. Und wenn eine Person stirbt, dann wird sie aus dem Personenpool entfernt, sodass sie keiner späteren Vorgabe mehr zugeordnet werden kann. Außerdem könnte man die Vorgaben in drei Phasen oder so einteilen (Beginn, Mittelteil, Schluss), damit man die dramatischsten Vorgaben am Schluss bringen kann und sowas. Also das ginge schon sehr gut, behaupte ich mal. Aber ich merke natürlich schon, dass ich mit dem famosen Vorschlag mal wieder gegen eine große Wand laufe. §cry

Naja, aber bei der dritten Ausgabe zum Beispiel war doch gerade der Clou, dass Person C erst brutal ermordet wurde und dann wieder lebendig war. So eine herrliche Konstellation wäre ja nicht machbar, wenn Person C bei ihrem Tod aus dem Pool entfernt würde. Und selbst, wenn man akzeptiert, dass die Figuren nicht wieder auferstehen können, so verbaut man sich ja trotzdem noch Sachen wie "Das lang gehütete Geheimnis von (der bereits toten) Person C kommt ans Licht!" usw usf.

Da hab ich wirklich lieber wohlüberlegte, gewitzt ausgetüftelte Vorgaben. Ja, ich steuere meine Skepsis als Stein zu dieser Wand bei. :p

Laidoridas14.01.2019, 20:41

Naja, aber bei der dritten Ausgabe zum Beispiel war doch gerade der Clou, dass Person C erst brutal ermordet wurde und dann wieder lebendig war. So eine herrliche Konstellation wäre ja nicht machbar, wenn Person C bei ihrem Tod aus dem Pool entfernt würde. Und selbst, wenn man akzeptiert, dass die Figuren nicht wieder auferstehen können, so verbaut man sich ja trotzdem noch Sachen wie "Das lang gehütete Geheimnis von (der bereits toten) Person C kommt ans Licht!" usw usf.

Da hab ich wirklich lieber wohlüberlegte, gewitzt ausgetüftelte Vorgaben. Ja, ich steuere meine Skepsis als Stein zu dieser Wand bei. :p

Wenn dir das lieber ist, können wir tote Personen auch nicht aus Pool entfernen, sondern sofort wieder auferstehen lassen, sobald sie in einer späteren Vorgabe nochmal erwähnt werden. Dann haben wir vielleicht sogar ganz viele Clous und herrliche Konstellationen mit drin! §omg

Lady Xrystal18.01.2019, 10:03

Schreim naoch Buchstohm! §omg

Prinzipiell fände ich Laidos Vorschlag ziemlich spannend, weil die Teilnehmer dann zusätzlich die Herausforderung haben, trotz Chaos-Vorlagen eine halbwegs sinnvolle Geschichte zu stricken. Aber, wenn John wirklich gerne die Organisation übernehmen möchte, dann sollten wir ihm den Spaß auch gönnen.

Laidoridas18.01.2019, 11:07

War ja klar, dass da noch ein dickes Aber kommen musste. §ugly Aber du hast ja recht, ich fänds jetzt ja auch schade, nie zu erfahren, was sich John da ausgedacht hat.

Lady Xrystal18.01.2019, 11:49

War ja klar, dass da noch ein dickes Aber kommen musste. §ugly Aber du hast ja recht, ich fänds jetzt ja auch schade, nie zu erfahren, was sich John da ausgedacht hat.

Je dicker das Aber, desto wichtiger das Argument! §lehrer

Die Chaos-Variante heben wir uns dann einfach für SnB 2021 auf. §omg

Laidoridas18.01.2019, 11:58

Heißt das denn, dass du vorhast mitzumachen dieses Jahr? Das wäre dann ja deine erste Teilnahme seit dem Ur-Wettbewerb aus dem Jahre 2010! §omg

Lady Xrystal18.01.2019, 12:18

Heißt das denn, dass du vorhast mitzumachen dieses Jahr? Das wäre dann ja deine erste Teilnahme seit dem Ur-Wettbewerb aus dem Jahre 2010! §omg

Das kommt ganz darauf an, ob mir die erste Vorgabe gefällt. #nopressure

John Irenicus18.01.2019, 12:53

Also der Laido-Vorschlag klingt ja nicht uninteressant, aber für mich stellt sich da immer noch die Frage: Wie soll das funktionieren?! Das klingt ja schon nach einem sehr komplizierten Verfahren, was man dann anstrengen müsste, damit dat auch alles klappt! Wir können das beim nächsten (bzw. übernächsten) SnB ja vielleicht aber wirklich mal ausprobieren. Und bis dahin hat Laido irgendeinen Algorithmus oder eine KI programmiert, die die von uns beigesteuerten Vorgaben dann in eine sinnvolle Reihenfolge bringt. §ugly

Und wenn wir es dann noch schaffen, irgendwie das Buzzword Blockchain unterzubringen und uns als Start-Up ausgeben, findet sich bestimmt auch ein Investor, der uns dafür sogar mit ner Million Euro überschüttet oder so!

Schreim naoch Buchstohm! §omg

Prinzipiell fände ich Laidos Vorschlag ziemlich spannend, weil die Teilnehmer dann zusätzlich die Herausforderung haben, trotz Chaos-Vorlagen eine halbwegs sinnvolle Geschichte zu stricken. Aber, wenn John wirklich gerne die Organisation übernehmen möchte, dann sollten wir ihm den Spaß auch gönnen.

Ja, also ich habe mich jetzt schon so ein bisschen darauf eingestellt, dass ich auch dieses Mal wieder die Vorgaben beisteuere. Ich habe jetzt vor ein paar Tagen spontan direkt auch eine zweite Garnitur an Vorgaben erstellt, die ich auch viel besser finde als das ursprünglich erwähnte Vorgabenset, und die würde ich jetzt schon ganz gerne mal stellen wollen! Ein bisschen Feinschliff fehlt noch, aber dann finde ich die schon sehr gut so.

Wobei ich den Mund vorher natürlich auch mal lieber nicht zu voll nehmen sollte, denn wie gut das bei euch so ankommt und wie interessant ihr das findet, steht natürlich in den Sternen. §ugly Dementsprechend ist ...

War ja klar, dass da noch ein dickes Aber kommen musste. §ugly Aber du hast ja recht, ich fänds jetzt ja auch schade, nie zu erfahren, was sich John da ausgedacht hat.

Das kommt ganz darauf an, ob mir die erste Vorgabe gefällt. #nopressure

... die pressure jetzt natürlich schon recht hoch. :scared:

Laidoridas

18.01.2019, 13:57

Also der Laido-Vorschlag klingt ja nicht uninteressant, aber für mich stellt sich da immer noch die Frage: Wie soll das funktionieren?! Das klingt ja schon nach einem sehr komplizierten Verfahren, was man dann anstrengen müsste, damit dat auch alles klappt!
Für dich hat aber auch das Battle-Royal-Regelwerk sehr kompliziert geklungen, und nun beherrscht du es völlig mühelos!

Wir können das beim nächsten (bzw. übernächsten) SnB ja vielleicht aber wirklich mal ausprobieren. Und bis dahin hat Laido irgendeinen Algorithmus oder eine KI programmiert, die die von uns beigesteuerten Vorgaben dann in eine sinnvolle Reihenfolge bringt. Şugly Und wenn wir es dann noch schaffen, irgendwie das Buzzword Blockchain unterzubringen und uns als Start-Up ausgeben, findet sich bestimmt auch ein Investor, der uns dafür sogar mit ner Million Euro überschüttet oder so!
Ich glaube, ohne KI und Blockchain ist das Verfahren aber einfacher. :scared: Der Gedanke war ja, dass jeder die eigenen Vorgaben einer Kategorie "Anfang" (Post 1-2), "Mitte" (Post 3-5) oder "Ende" (Post 6-7) oder so zuteilt, sodass man dann am Anfang auch eher so Einleitungsvorgaben hat und zum Ende hin die dramatischen Todesfälle usw. Das würde also alles garantiert ganz hervorragend funktionieren!

Ja, also ich habe mich jetzt schon so ein bisschen darauf eingestellt, dass ich auch dieses Mal wieder die Vorgaben beisteuere. Ich habe jetzt vor ein paar Tagen spontan direkt auch eine zweite Garnitur an Vorgaben erstellt, die ich auch viel besser finde als das ursprünglich erwähnte Vorgabenset, und die würde ich jetzt schon ganz gerne mal stellen wollen! Ein bisschen Feinschliff fehlt noch, aber dann finde ich die schon sehr gut so.
Da sich ja auch sonst noch niemand als Vorgabenproduzent beworben hat, spricht dann wohl auch nichts dagegen, dass du das machst. Ich bin jetzt auch schon voll gehyped auf das sehr gute Vorgabenset, das meine hohen Erwartungen bestimmt noch um ein Vielfaches übertreffen wird! Şomg

John Irenicus

18.01.2019, 15:33

Für dich hat aber auch das Battle-Royal-Regelwerk sehr kompliziert geklungen, und nun beherrscht du es völlig mühelos!

Was aber auch daran liegt, dass sich die Regeln mittlerweile auf "Posts lesen, Post schreiben, Posts lesen, jemandem 6 Punkte geben" beschränken. :p

John Irenicus

20.01.2019, 11:16

Wann sollen wir denn den SnB starten lassen bzw. welcher Tag soll denn dann Vorgabentag werden?

Beim letzten Mal kamen die Vorgaben immer Montags um 22:00 Uhr. Ich fand das ganz in Ordnung so, aber wenn jetzt daran jemand was geändert haben will ...

Laidoridas

20.01.2019, 11:42

Nö, ich zumindest nicht. Den Termin können wir gerne so beibehalten.

Was den Starttermin angeht, weiß ich jetzt auch nicht. Bisher ging es ja immer im Februar los, da könnten wir dann vielleicht am 04.02. starten. Wenns vorher schon losgeht, wär ich aber natürlich auch dabei.

MiMo

20.01.2019, 11:55

Ich finde Montag auch gut, mir ist aber auch jeder andere Tag recht. Dasselbe gilt für den 4. Februar als Starttermin. :gratz

John Irenicus

20.01.2019, 12:05

Ja, den 04.02. hatte ich jetzt auch anvisiert.

Lord Regonas

24.01.2019, 20:24

Şchill

Lord Regonas

26.01.2019, 22:22

Man stelle sich folgendes vor...:

Der Film "Die Schöne und das Biest" ([https://de.wikipedia.org/wiki/Die_Sch%C3%B6ne_und_das_Biest_\(2017\)\)](https://de.wikipedia.org/wiki/Die_Sch%C3%B6ne_und_das_Biest_(2017))) von 2017 mit der schönen Emma Watson (https://de.wikipedia.org/wiki/Emma_Watson). Jedenfalls der Bösewicht ist besiegt und die hübsche Emma wartet voller Vorfreude die Verwandlung ab. Als sich das verwandelte Biest dann zu unserer kleinen Miss Watson erstmals mit wahren Gesicht umdreht, passiert das (<https://www.youtube.com/watch?v=0EjI8obIOjI>)!

König Rhobar II

27.01.2019, 21:13

Yay, und genau pünktlich zum Ende meiner Masterarbeit Şomg

Dann sollte ich dringend meinen "Schreim-naoch-Buchstohm-Rand-O-Mat" für zufällige Personenzuweisungen fertigstellen :D

Laidoridas

27.01.2019, 21:40

Oh, herzlichen Glückwunsch! :gratz Bist du dann komplett durch mit dem Studium oder fehlt noch was?

Fütterst du den Schreim-naoch-Buchstohm-Rand-O-Mat dann mit sämtlichen Gothic-Namen, -Orten und -Gegenständen oder wie soll das funktionieren? :D

MiMo

27.01.2019, 22:09

Yay, und genau pünktlich zum Ende meiner Masterarbeit Şomg

Dann sollte ich dringend meinen "Schreim-naoch-Buchstohm-Rand-O-Mat" für zufällige Personenzuweisungen fertigstellen :D

Na, das ist doch mal eine Neuigkeit! Herzlichen Glückwunsch und meinen größten Respekt! :gratz

Dass du jetzt sogar vorhast, am SnB teilzunehmen, haut mich aber noch mehr aus den Socken! Ich bin gespannt, ob du dein Gadget wirklich rechtzeitig fertig bekommst. :D

John Irenicus

27.01.2019, 22:39

Gratulation, Rhob! :gratz

König Rhobar II

27.01.2019, 23:36

Oh, herzlichen Glückwunsch! :gratz Bist du dann komplett durch mit dem Studium oder fehlt noch was?

Na, das ist doch mal eine Neuigkeit! Herzlichen Glückwunsch und meinen größten Respekt! :gratz

Gratulation, Rhob! :gratz

Danke, aber freut euch nicht zu früh, bisher habe ich nur die schriftliche Arbeit abgegeben - muss sich erst noch rausstellen, dass das auch für ne 4,0 taugt...
Und dann hab ich in ein oder zwei Wochen noch meinen Vortrag, das wird aber noch das kleinere Übel^^

Fütterst du den Schreim-naoch-Buchstohm-Rand-O-Mat dann mit sämtlichen Gothic-Namen, -Orten und -Gegenständen oder wie soll das funktionieren? :D
Das ist der Plan. Bzw. das ist sogar schon geschehen, so ganz zufrieden bin ich damit aber noch nicht. Vermutlich weil ich wirklich JEDEN Namen aus dem Almanach kopiert habe und deshalb jede zweite Zuweisung ein obskurer G3 Nebencharakter ist, von dem ich gefühlt nie gehört habe Şugly

Dass du jetzt sogar vorhast, am SnB teilzunehmen, haut mich aber noch mehr aus den Socken! Ich bin gespannt, ob du dein Gadget wirklich rechtzeitig fertig bekommst. :D
Ich hab sogar schon eine Seite geschrieben, muss nur noch die Platzhalter ersetzen. Naja, und dann die eigentliche Vorgabe reinbringen :D
Der Rand-O-Mat wird aber wahrscheinlich noch etwas brauchen. Erstmal muss halt der Vortrag fertig werden^^

| | |
|---|-------------------|
| Laidoridas Ja, also die Gothic-3-Namen würde ich an deiner Stelle gleich wieder rausschmeißen. :D Außer vielleicht Zuben oder so, mit dem kann man ja noch was anfangen. Was machst du denn eigentlich, wenn ein Grund oder ein Ereignis gefordert wird? So ein paar Standard-Gothic-Ereignisse könnte man sich wahrscheinlich noch im Voraus zusammensuchen (Erschaffung der Barriere, Xardas' Geburt usw.), aber bei Gründen und Entscheidungen wird es da ja schon schwieriger. Und wer weiß, was sich John noch spektakulär Neues ausgedacht hat! :eek: | 27.01.2019, 23:48 |
| König Rhobar II Zumindest ne Auswahlmöglichkeit, welche Spiele berücksichtigt werden sollen, will ich mit reinbringen. Das Ding beschränkt sich nur auf Personen, Orte und Gegenstände, wobei letzteres ja auch wieder so ne Sache ist. Ich glaube, in keinem der Spiele wird sowas wie ne Gabel erwähnt, aber warum sollte das kein gültiger Gegenstand C sein? :D Ist halt mehr dafür gedacht, wenn einem wirklich nichts einfällt, man aber unbedingt was aus Gothic haben will^^ | 28.01.2019, 00:00 |
| Laidoridas Ronsen dürfte auf jeden Fall begeistert sein. :D Und mir fallen auch schon Dutzende großartige Megaevents ein, die man mit dem Teil veranstalten könnte. \$danke | 28.01.2019, 14:51 |
| König Rhobar II Naja, dafür muss ich nur noch die 739 Namen dem jeweiligen Spiel zuordnen... und das sind nur die Personen, mit Gegenständen und Orten hab ich nichtmal angefangen \$ugly | 28.01.2019, 18:13 |
| MiMo Jetzt, wo Rhob mit seinem Master so gut wie fertig ist, sehe ich schon seinen Zeitplan vor sich: Januar: Rand-o-mat programmieren. Februar: Drei Schlag den Rhob-Partien gewinnen März: Die einzig wahre und schonungslos ehrliche Geschichte zu Ende schreiben April: Chromanin fertigstellen Mai: So ganz nebenbei den SnB gewinnen ... Genau so und nicht anders wird das! \$omg | 28.01.2019, 21:09 |
| Laidoridas Naja, dafür muss ich nur noch die 739 Namen dem jeweiligen Spiel zuordnen... und das sind nur die Personen, mit Gegenständen und Orten hab ich nichtmal angefangen \$ugly Zur Not kann man ja aber auch bei der Bedienung einfach jeden Gothic-3-Begriff ignorieren und sich in dem Fall direkt einen neuen Begriff ausgeben lassen, das geht dann ja auch. Februar: Drei Schlag den Rhob-Partien gewinnen Ja, also eine paar neue Schlag-den-Rhob-Partien sind ja wirklich mal wieder fällig! Ich stelle mich schon mal ausdrücklich als Moderator und/oder Herausforderer zur Verfügung, in der Hoffnung dass es vielleicht wirklich mal wieder was gibt. \$omg März: Die einzig wahre und schonungslos ehrliche Geschichte zu Ende schreiben April: Chromanin fertigstellen Mai: So ganz nebenbei den SnB gewinnen Mit dem Teil des Zeitplans hast du den Rhob jetzt aber bestimmt so unter Druck gesetzt, dass wir ihn für die nächsten paar Jahre nicht mehr wiedersehen. :scared: | 28.01.2019, 21:25 |
| MiMo Ja, also eine paar neue Schlag-den-Rhob-Partien sind ja wirklich mal wieder fällig! Ich stelle mich schon mal ausdrücklich als Moderator und/oder Herausforderer zur Verfügung, in der Hoffnung dass es vielleicht wirklich mal wieder was gibt. \$omg Ich stelle mich natürlich auch als Moderator/Herausforderer zur Verfügung! :D Obwohl es mit der Terminfindung echt schwierig werden könnte. :scared: Mit dem Teil des Zeitplans hast du den Rhob jetzt aber bestimmt so unter Druck gesetzt, dass wir ihn für die nächsten paar Jahre nicht mehr wiedersehen. :scared: Ich hab doch extra so sehr übertrieben, dass klar sein müsste, wie sehr ich diese Auflistung meine. \$knuff Ich fand es nur so berauschend, dass Rhob hier wie aus dem Nichts auftaucht, beim SnB mitmachen will und auch noch gleich ein neues Gadget aus dem Hut zaubert! :D | 28.01.2019, 21:49 |
| König Rhobar II Jetzt, wo Rhob mit seinem Master so gut wie fertig ist, sehe ich schon seinen Zeitplan vor sich: Januar: Rand-o-mat programmieren. Februar: Drei Schlag den Rhob-Partien gewinnen März: Die einzig wahre und schonungslos ehrliche Geschichte zu Ende schreiben April: Chromanin fertigstellen Mai: So ganz nebenbei den SnB gewinnen ... Genau so und nicht anders wird das! \$omg So gerne ich Chromanin auch fertigstellen würde, es liegt nicht länger in meiner Macht... Wir waren ein ganzes Team, zu dem ich keinen Kontakt mehr habe, und ich bin nicht im Besitz sämtlicher Rohdaten :(An Schlag den Rhob hatte ich aber tatsächlich schon gedacht, wollte damit nur warten, bis der Vortrag hinter mir liegt^^ Zur Not kann man ja aber auch bei der Bedienung einfach jeden Gothic-3-Begriff ignorieren und sich in dem Fall direkt einen neuen Begriff ausgeben lassen, das geht dann ja auch. Stimmt, wäre auf jeden Fall einfacher, als sämtliche Möglichkeiten zu berücksichtigen: G1 UND G2, G1 ODER G2, G1 UND NICHT G2... \$ugly Ja, also eine paar neue Schlag-den-Rhob-Partien sind ja wirklich mal wieder fällig! Ich stelle mich schon mal ausdrücklich als Moderator und/oder Herausforderer zur Verfügung, in der Hoffnung dass es vielleicht wirklich mal wieder was gibt. \$omg Wie gesagt, ich stehe zur Verfügung. Gerne auch für eine Rückkehr zu den Wurzeln: Eine Runde Schlag-den-Irenicus! Mit dem Teil des Zeitplans hast du den Rhob jetzt aber bestimmt so unter Druck gesetzt, dass wir ihn für die nächsten paar Jahre nicht mehr wiedersehen. :scared: Uuuud Tschüss... :grinundwe Ich stelle mich natürlich auch als Moderator/Herausforderer zur Verfügung! :D Obwohl es mit der Terminfindung echt schwierig werden könnte. :scared: Ich hab doch extra so sehr übertrieben, dass klar sein müsste, wie sehr ich diese Auflistung meine. \$knuff Ich fand es nur so berauschend, dass Rhob hier wie aus dem Nichts auftaucht, beim SnB mitmachen will und auch noch gleich ein neues Gadget aus dem Hut zaubert! :D Naja, was heißt wie aus dem Nichts? Bin ja schon ne ganze Weile wieder hier! Zugegeben, in letzter Zeit stressbedingt nur als stummer Mitleser, aber ich war nicht weg^^ Und das Gadget ist eigentlich schon zwei Jahre alt, hab damit kurz nach dem letzten SnB angefangen und es seit dem nicht mehr angerührt :D | 28.01.2019, 22:16 |
| Laidoridas Stimmt, wäre auf jeden Fall einfacher, als sämtliche Möglichkeiten zu berücksichtigen: G1 UND G2, G1 ODER G2, G1 UND NICHT G2... \$ugly Ich glaube, die Einstellung NICHT G3 UND NICHT ARCANIA UND NICHT GÖTTERDÄMMERUNG UND NICHT HANDYSPIEL würde für meinen Bedarf schon voll und ganz genügen. :D Wie gesagt, ich stehe zur Verfügung. Gerne auch für eine Rückkehr zu den Wurzeln: Eine Runde Schlag-den-Irenicus! | 28.01.2019, 23:50 |

Ja, auch der Irenicus-Bezwinger höchstpersönlich findet, dass es mal wieder an der Zeit für den Irenicus wäre, sich zu beweisen! Aber so wie ich den Irenicus kenne, wird ihm da wieder eine ganze Reihe hanebüchener Ausreden einfallen, um der nächsten drohenden Niederlage zu entgehen. *provozier*

König Rhobar II29.01.2019, 00:34

Arcania, Götterdämmerung und dieses Handygedöns hab ich sowieso ignoriert^^

Ich habe gerade im Archiv übrigens den lange verloren geglaubten ultimativen Beweis (<http://forenarchiv.worldofplayers.de/thread.php?id=224103>) gefunden: Die ursprüngliche Fassung meiner G3 Story existierte tatsächlich schon VOR Release des Addons! Ganze zwei Wochen §ugly

Ich vermute, Folgendes hat sich abgespielt:
"Scheiße, Scheiße, Scheiße! In zwei Wochen ist Release und wir haben immernoch keine Story für das Addon! Was sollen wir bloß tun?"
"Bringen wir es doch einfach ohne Story raus."1
"Ne, das können wir nicht bringen... oder doch?"
"Hey Leute, hier kam grad ne Mail! Ne Story über so ein mächtiges, Beliar geweihtes Schwert!"
"Perfekt, nehmen wir! Fangt an Leute, wir haben nur noch zwei Wochen!"

Ja, so muss es gewesen sein.<https://www.worldofugly.de/normal/s030.gif>

1 *hust* G3

Laidoridas29.01.2019, 00:53

Herrlich ja auch die Reaktion auf die Geschichte, insbesondere auf die beeindruckende Länge:

Bravo!
Du machst dir ne ganz schöne Arbeit!Soll das ein Buch werden oder sowas in der Art?

König Rhobar, dein Kapitel ist fett. gothic 3 soll nämlich ein bißchen länger gehen. ich hab 6minuten gebraucht den text zu lesen. Heftig

Und dann nachher der Eine, der das Ende der Geschichte kritisiert und es offensichtlich gar nicht gelesen hat. Das waren noch Zeiten. §ugly

Lady Xrystal29.01.2019, 10:36

Jetzt, wo Rhob mit seinem Master so gut wie fertig ist, sehe ich schon seinen Zeitplan vor sich:

Januar: Rand-o-mat programmieren.
Februar: Drei Schlag den Rhob-Partien gewinnen
März: Die einzig wahre und schonungslos ehrliche Geschichte zu Ende schreiben
April: Chromanin fertigstellen
Mai: So ganz nebenbei den SnB gewinnen
...

Juni: Das Gothic-Texture-Pack für Minecraft fertigstellen. §omg
Juli: Den Pokémon-Hack mit allein drei Regionen fertigstellen, damit es im August wieder einen "Storyforum plays Pokémon Month" gibt. §omg §omg §omg

Nebenbei, hat einer von euch mittlerweile eigentlich Insurgence durch? §ugly

König Rhobar II29.01.2019, 11:14

Herrlich ja auch die Reaktion auf die Geschichte, insbesondere auf die beeindruckende Länge:

Und dann nachher der Eine, der das Ende der Geschichte kritisiert und es offensichtlich gar nicht gelesen hat. Das waren noch Zeiten. §ugly

Ich musste auch den ganzen Thread durch so lachen :D
Nicht zuletzt über meine Geschichte selbst. Meine Güte, teilweise hat das ja schon "Das Kloster"-Qualität §xlol

Juni: Das Gothic-Texture-Pack für Minecraft fertigstellen. §omg
Juli: Den Pokémon-Hack mit allein drei Regionen fertigstellen, damit es im August wieder einen "Storyforum plays Pokémon Month" gibt. §omg §omg §omg

Nebenbei, hat einer von euch mittlerweile eigentlich Insurgence durch? §ugly

Ja, an das Texturpack muss ich mich echt mal wieder setzen, das sah eigentlich nicht schlecht aus^^
Aber mein Pokemongame wird wohl nichts mehr, weil Disney Nintendo seine Antwaltsarmee in Marsch gesetzt und damit Pokemon Essentials gekillt hat, was ich für die Entwicklung benutzt habe §burn

Lady Xrystal29.01.2019, 11:22

Na dann halt eben:

Juli: Ein eigenes Pokemon Essentials erstellen.
August: Den Pokémon-Hack mit allein drei Regionen fertigstellen, damit es im September wieder einen "Storyforum plays Pokémon Month" gibt.

§omg

John Irenicus29.01.2019, 11:24

Ja, auch der Irenicus-Bezwinger höchstpersönlich findet, dass es mal wieder an der Zeit für den Irenicus wäre, sich zu beweisen! Aber so wie ich den Irenicus kenne, wird ihm da wieder eine ganze Reihe hanebüchener Ausreden einfallen, um der nächsten drohenden Niederlage zu entgehen. *provozier*

Ich fühle mich solchen nächtelangen Eskapaden eben einfach nicht mehr gewachsen, was soll ich denn tun. §cry
Und ganz abgesehen davon:
http://forenarchiv.worldofplayers.de/images/smilies/schild_doof.gifhttp://forenarchiv.worldofplayers.de/images/smilies/schild_doof.gif<http://forenarchiv.worldofplayers.de/images/smilies/s>

Arcania, Götterdämmerung und dieses Handygedöns hab ich sowieso ignoriert^^

Ich habe gerade im Archiv übrigens den lange verloren geglaubten ultimativen Beweis (<http://forenarchiv.worldofplayers.de/thread.php?id=224103>) gefunden: Die ursprüngliche Fassung meiner G3 Story existierte tatsächlich schon VOR Release des Addons! Ganze zwei Wochen §ugly

Ich vermute, Folgendes hat sich abgespielt:
"Scheiße, Scheiße, Scheiße! In zwei Wochen ist Release und wir haben immernoch keine Story für das Addon! Was sollen wir bloß tun?"
"Bringen wir es doch einfach ohne Story raus."1
"Ne, das können wir nicht bringen... oder doch?"
"Hey Leute, hier kam grad ne Mail! Ne Story über so ein mächtiges, Beliar geweihtes Schwert!"
"Perfekt, nehmen wir! Fangt an Leute, wir haben nur noch zwei Wochen!"

Ja, so muss es gewesen sein.<https://www.worldofugly.de/normal/s030.gif>

1 *hust* G3

Vorsicht mit solchen Behauptungen, sonst fliegt dir noch die berühmt-berüchtigte Verleumdungsklage ins Haus. :scared:

(Auch wenn es jetzt ja nun wirklich schwarz auf weiß oder halt weiß auf schwarz oder wie auch immer bewiesen worden ist. :cool:)

König Rhobar II29.01.2019, 12:01

Na dann halt eben:

Juli: Ein eigenes Pokemon Essentials erstellen.

August: Den Pokémon-Hack mit allein drei Regionen fertigstellen, damit es im September wieder einen "Storyforum plays Pokémon Month" gibt.

šomg

Ja ne, is klar :D

Für alle, die es interessiert, Folgendes hatte ich damals bereits implementiert:

- Mehrere Pensionen parallel möglich
- Zucht mit geschlechtslosen Pokemon
- Karte unterstützt mehrere Regionen (durchscrollbar mit A und S)
- Pokedex unterstützt mehrere Regionen (C drücken und mit LINKS/RECHTS durchscrollen)
- Überregionales Fliegen
- Fliegen kostet KP entsprechend der Distanz
- Fusionsentwicklung für Digda, Magnetilo, Flegmon und Smogon
- Männliches Sprite für Kangama (jetzt nur noch zu 75% weiblich)
- New Island als versteckter Teil der Kantomap
- Besiegte Pokemon können keine VMs einsetzen
- Aus einem Phione Ei schlüpft Manaphy
- Legendäre Pokemon züchtbar (Soweit es Sinn ergibt)
- Latios kann Latiaseier legen und umgekehrt (wie bei Nidoran)
- Neue Formen für Voltoball
- Neue Formen für Owei (verschiedene Anzahl Köpfe, neu geschlüpfte haben immer nur einen, nur vollständige können sich entwickeln)
- Sprites für Aprikokobäume
- Altberstein generiert zufälliges Fossilpokemon
- Fix für Nebeneinanderliegende Flugzielmarker auf der Karte
- Arrays zum festlegen von heißen und kalten Maps, beeinflusst das Schlüpfen von Eiern
- Schwarze Pokebälle
- Schädelitem für geplante Entwicklung ZU Tragosso
- GS-Ball
- Animation für Kopfnuss-Bäume
- Rauchitems für Zucht abgeschafft
- Funkelstein-Entwicklungen abgeschafft (Entwicklung von Kirlija/Schneppe jetzt rein geschlechtsabhängig)
- Zeige alle erhaltenen Orden auf der Rückseite des Trainerpasses
- Orden bis einschließlich 4. Generation hinzugefügt + Orangeliga
- Mehrere Lagersysteme
- Hoenn-Dex hinzugefügt
- Scrollbare Karten
- Gießkannenanimation bei Beeren
- Pokeballanimation bei Feldattacken
- jede Menge unnütze Items entfernt
- Düsterumhang entfernt: Zwirklop entwickelt sich jetzt mit Finsterstein
- Stromisierer entfernt: Elektek entwickelt sich jetzt mit Donnerstein
- Magmaisierer entfernt: Magmar entwickelt sich jetzt mit Feuerstein
- Schützer entfernt: Rizeros entwickelt sich jetzt (Vorläufig) bei levelup, wenn es Schutzschild beherrscht (durch TM)
- TMs aktualisiert
- Fehlende Beeren hinzugefügt und Reihenfolge korrigiert
- GS-Ball kann nun ausschließlich für Celebi benutzt werden, fängt es aber garantiert
- Gen 6 Fossilien hinzugefügt
- Neue Fossilien für Aerodactyl und Relicanth hinzugefügt (Sprites fehlen)
- Gen. 3 Kampf-GUI eingefügt
- Gen. 3 Lagersystem-GUI eingefügt
- Pottrott wandelt Beeren in Beerensaft um
- Fehlendes Update der Itemliste beim verkaufen/ablegen von Items hinzugefügt
- Rennen nur noch auf Outdoormaps möglich. Ausnahmen: Alle Maps, auf denen man auch Radfahren kann (Höhlen, Torhäuser, Unterführungen etc.)
- Sprites für weibliche Celebi
- Pokériegel + Pokériegelbox hinzugefügt
- Steigerung der Wettbewerbsattribute mit Pokériegeln möglich
- Fünfeckdiagramm im Statusbildschirm zur Anzeige der Wettbewerbsattribute
- Anzeige der Wettbewerbswirkung von Attacken
- Pokemonlagersystem-Modul für PokeCom
- Arenaleiter passen sich dem Durchschnittslevel des Spielers an
- Sättigung durch Pokériegel wird durch Teilnahme an Kämpfen und den Einsatz von Feldattacken gesenkt
- DV Anzeige im Statusbildschirm (ToDo: Anzeige erst im Laufe des Spiels freischalten)
- (Vorläufiges) Entwicklungstern für Tauschentwicklungen (ToDo: Möglichkeit für richtigen Spieler-zu-Spieler-Tausch implementieren)
- moves.txt um Wettbewerbsseigenschaften erweitert
- Sprites für Togepeier eingefügt
- "quickswap" auch bei "ablegen" und "aufnehmen"

Hinzugefügte Skripte:

- Stammbaumskript (von -FL-)
- TM Kompatibilitätsanzeiger im Markt (von -FL-)
- Anzeige der Beerennummer im Beutel (von -FL-)
- Fluganimation (von KleinStudio)
- Wellen beim Laufen in Pfützen (von KleinStudio)
- Wasserspritzer beim Laufen an der Küste (von KleinStudio)
- Fußspuren beim Laufen im Sand (von KleinStudio)
- Schatten für Spielfigur (von Marin)
- Hangabwärtsrollen auf Radweg (von Sichlor)
- PokeCom Uhr (von -FL-)
- Zucht von Legendären Pokemon (von Lucidious89)
- Ei-Gruppen Anzeige (von Lucidious89)
- Verbesserte Darstellung von Pokebällen im Pokemoncenter (von mej71)
- Eil- und Kunstrad Skripte (von Rei)
- Wandleranimation (von KleinStudio)
- Statusänderungsanimation (von KleinStudio)
- Extended Bitmap Functions (von KleinStudio)
- Exit Arrows (von Tustin2121)

Dazu jetzt noch ALLES ANDERE neu machen? :scared:

Rechne eher mit August (2033)

Wären das Aus für Essentials nicht gewesen, wäre meine weitere ToDo Liste eigentlich recht überschaubar gewesen:

ToDo:

- R/S/S-Fahrräder + zugehörige tiles/events
- Kraxler und Whirpool
- Menügrafiken der 3. Generation
- in Johto/Kanto: Beeren auf Beerenfeldern entsprechen in ihrer Wirkung den Beeren aus G/S/K
- Beere => Sinelbeere (+10KP)
- Goldbeere => Tsitrubeere (+25%KP)
- Rätselbeere => Jonagobeere (+10AP)
- Wunderbeere => Prunusbeere (heilt alle Statusveränderungen)
- Minzbeere => Maronbeere (heilt Schlaf)
- Brandbeere => Wilbirbeere (heilt Vereisung)
- Eisbeere => Fragiabeere (heilt Verbrennung)
- Bitterbeere => Persimbeere (heilt Verwirrung)
- Antiparbeere => Amrenabeere (heilt Paralyse)
- Gegengiftbeere => Pirsifbeere (heilt Vergiftung)
- Fangmethode für Barschwa implementieren
- Zugriff auf verschiedene Lagersysteme auf jeweilige Region beschränken, bis die Verbindung freigeschaltet wurde
- Fluganimation mit Pokeballanimation verknüpfen
- evtl. alternative Entwicklungsmethode für Elektek/Magmar: Entwicklung an bestimmten Ort (E-Werk/Vulkan)
- Entwicklungsmethode für Rizeros
- Wirkung für Hibisbeere
- Wettbewerbe implementieren

http://forenarchiv.worldofplayers.de/images/smilies/schild_doof.gifhttp://forenarchiv.worldofplayers.de/images/smilies/schild_doof.gifhttp://forenarchiv.worldofplayers.de/images/smilies/schild_doof.gif
Wie du sehr wohl weißt, hat die letzte "Schlag den Irenicus"-Ausgabe am hellichten Tag stattgefunden! Und wenn für dich gilt:
http://forenarchiv.worldofplayers.de/images/smilies/schild_doof.gifhttp://forenarchiv.worldofplayers.de/images/smilies/schild_doof.gifhttp://forenarchiv.worldofplayers.de/images/smilies/schild_doof.gif
Dann muss ja, da ich zuletzt erst mit der allerletzten Frage im allerletzten Spiel gegen dich gewinnen konnte, für mich mindestens gelten:
http://forenarchiv.worldofplayers.de/images/smilies/schild_doof.gifhttp://forenarchiv.worldofplayers.de/images/smilies/schild_doof.gifhttp://forenarchiv.worldofplayers.de/images/smilies/schild_doof.gif
Und diese Unterstellung wiederum kann ich nur als grobe Beleidigung verstehen, die mich sickig genug für eine ganze Staffel "Schlag den Irenicus" macht! \$burn

Für alle, die es interessiert, Folgendes hatte ich damals bereits implementiert:
Da hattest du aber echt schon eine Menge zusammen. War dieses verbotene Pokemon Essentials so eine Art RPG-Maker für Pokemon-Spiele oder womit hast du das gemacht?

König Rhobar II

29.01.2019, 23:21

Da hattest du aber echt schon eine Menge zusammen. War dieses verbotene Pokemon Essentials so eine Art RPG-Maker für Pokemon-Spiele oder womit hast du das gemacht?

Im Grunde nur ein RPG-Maker Projekt, was aber schonmal die Grundlagen für ein Pokemon-artiges Spiel enthält, also die Pokemon, die Attacken, die Items und die meisten Spielmechaniken. Eben das Essentielle, alles schön vorprogrammiert. Fehlen im Grunde nur Maps und Story^^
Aber halt leider auch noch ziemlich viel anderes Zeug. Hat mich dabei eh genervt, dass sich die Macher teilweise schon auf Generation 7 Müll stürzen, aber dann nichtmal alle Generation 1 Features drin hatten...
Ein Großteil meiner Arbeit bisher war erstmal ein grafisches Downgrade zu Generation 3, weil ich die Generation 4/5 Menüs unglaublich hässlich finde. Und dann eben das Implementieren von Sachen, die die Entwickler bisher vergessen hatten. Einiges hab ich aber zum Glück in diversen Foren gefunden, wo andere das schon erledigt hatten. Leider fehlt aber immer noch ne Menge und ob ich das alles selber hinkriege... ich weiß ja nicht : /

Laidoridas

30.01.2019, 01:50

Wahrscheinlich ist die Verwendung von Pokémon-Grafiken, Pokémon-Namen und Pokémon generell doch dann genauso wenig erlaubt, oder? Also ob da nun dieses Essentials-Projekt benutzt wird oder ob du das alles selber nochmal machst, das läuft ja eigentlich aufs Gleiche hinaus, was diese Copyright-Probleme angeht. Am besten vergisst du also den ganzen Pokémon-Kram und entwickelst stattdessen ein ganz eigenständiges Rhobomon-Spiel mit Rhokachu, Rhobsi, Rhopador und den legendären Vogel-Rhobomon Rhodos, Rhodos und Rhodos! \$omg

Lady Xrystal

30.01.2019, 07:19

Am besten vergisst du also den ganzen Pokémon-Kram und entwickelst stattdessen ein ganz eigenständiges Rhobomon-Spiel mit Rhokachu, Rhobsi, Rhopador und den legendären Vogel-Rhobomon Rhodos, Rhodos und Rhodos! \$omg

Ich bitte dich, Laido! Jeder echte Rhobomon-Fan weiß doch, dass die legendären Vogel-Rhobomon Rhotos (<https://www.pokewiki.de/Arktos>), Rhodos und Rhodos sind! :o

Aber den Vorschlag unterstütze ich. Ganz besonders, wenn Rhozuk sich dann endlich ordnungsgemäß in Rhottbo statt in Rhomot entwickelt. \$omg

Laidoridas

30.01.2019, 10:34

Ich bitte dich, Laido! Jeder echte Rhobomon-Fan weiß doch, dass die legendären Vogel-Rhobomon Rhotos (<https://www.pokewiki.de/Arktos>), Rhodos und Rhodos sind! :o
Ja, äh, aber dann wäre doch die Ähnlichkeit zu den Pokémon viel zu groß. Die Rhobomon müssen natürlich völlig eigenständig sein, das versteht sich doch von selbst!

John Irenicus

30.01.2019, 11:04

Rhodos, Rhodos und Rhodos \$omg

König Rhobar II

31.01.2019, 08:28

Es war einmal, vor nicht allzu langer Zeit an einem winterlichen Morgen in der westlichsten Großstadt Deutschlands.

Es ist ein kalter, aber klarer Morgen in Aachen. Keine Schneeflocke am Himmel, kein Tropfen, nichts, nicht einmal erwähnenswerter Wind. Die abnehmende Mondsichel steht hoch über den weiß bedeckten Ästen der ansonsten kahlen Bäume - es ist wunderschön!
In der warmen Geborgenheit seiner Wohnung überprüft ein gewohnt vorsichtiger - zumindest, wenn es um den Antichristen geht - Rhob um exakt 7:30 Uhr auf www.drecksverein.de, ob sein Zug auch fährt: Tatsächlich, planmäßig um 7:43 Uhr.
Zufrieden zieht der Rhob seinen warmen Mantel an, wickelt sich in seinen Schal und schultert den angenehm leichten Rucksack, der schließlich nur die übliche Antichrist-Notausrüstung enthält: was zum Essen, was zum Trinken, was zum Lesen.
Wenige Minuten später steht der Rhob in der Kälte am Bahnsteig, müde aber optimistisch, was der Tag wohl bringen mag.
Doch dann, ca. 7:42 Uhr: Ein paar Meter weiter beginnt ein junger Mann - den Blick auf sein Mobiltelefon gerichtet - unerwartet zu fluchen und verlässt daraufhin den Bahnsteig.
Oh, oh!
Hastig kramt auch der Rhob in seiner Tasche nach dem Schlaufon, schnell ruft er erneut, wie erst wenige Minuten zuvor, drecksverein.de auf...
"Halt entfällt"
Keine Durchsage.
Kein Aushang.
Keine Angabe auf der (seit Monaten kaputten!!!) Anzeige.

Falls also jemand vom Drecksverein das hier lesen sollte:

WOLLT IHR MICH VERARSCHEN?????
WIE KANN ES BITTE MÖGLICH SEIN, DASS IHR ANTIKOMPETENTEN NULPEN DAS NICHT VORHER WISSEN KONNTET?????

Mal im Ernst, sitzt da einer und würfelt, und jedesmal, wenn er nen Pasch hat, wird wahllos ein Bahnhof oder ein Zug gestrichen? :mad:

Laidoridas

31.01.2019, 22:01

Ich habe in letzter Zeit auch so manche halbe Stunde bei eisigen Temperaturen am Bahnhof verbracht (und hatte dabei nicht mal immer eine warme Jacke dabei!), also kann ich deinen Zorn gut nachempfinden. Wenn hier jemand heimlich bei der Bahn arbeiten sollte, verlange ich jedenfalls auch, dass sich der Mistkerl umgehend zu erkennen gibt und eine vernünftige Erklärung abliefert! \$bsg

Ronsen

01.02.2019, 12:10

Bahn-Bashing? Da bin ich dabei :D

Neulich von Hamburg nach Leipzig gefahren, aber wegen der unverschämten ICE Preise habe ich mich doch für so ein Risikoticket über Uelzen und Magdeburg für schlappe 22 Euro entschieden.

=> in Uelzen zu spät angekommen, Anschlusszug verpasst
=> der Schalter in Uelzen war 15 min unbesetzt, in der Zeit habe ich die nächstbeste Alternative über Hannover verpasst
=> inkompetenter Schalterbeamter sagt, ich hätte doch einfach umsteigen sollen. Im vorherigen Zug soll doch angesagt worden sein, dass alle, die über Braunschweig fahren, einfach umsteigen können (was weiß ich, wo der langfährt, ich will nach Leipzig, nicht nach Braunschweig...)
=> dann nach Stendal
=> dort umgestiegen in eine S-Bahn nach Magdeburg
=> IC in Magdeburg fällt kommentarlos aus
=> mit Bummelzug über Bitterfeld und dann nach Leipzig

War statt 20:15 dann so gegen 22:45 da bei 5 Umstiegen statt 2. Vintage DB

| | |
|---|-------------------|
| Lady Xrystal Rohten und ich saßen mal mitten in der Nacht in einem Zug ohne Strom fest. Es war dunkel, es gab kein Internet, das Bier war warm (weil die Kühlung ausgefallen ist) und der ganze Wagen hat nach Urin gemuffelt, weil die Klospülung wohl ebenfalls mit Strom betrieben wird. §cry | 01.02.2019, 12:23 |
| Eispfötchen Juni: Das Gothic-Texture-Pack für Minecraft fertigstellen. §omg Juli: Den Pokémon-Hack mit allein drei Regionen fertigstellen, damit es im August wieder einen "Storyforum plays Pokémon Month" gibt. §omg §omg §omg Nebenbei, hat einer von euch mittlerweile eigentlich Insurgence durch? §ugly Das kommt drauf an, was du mit "durch" meinst. Die Pokemonliga hab ich schon mal geschafft. Aber da kommt offensichtlich noch mehr. Hab da jetzt noch zwei weitere Quests gemacht und war sehr überrascht als ich gesehen habe, dass die Pokemon über Level 100 haben können. (Was ich sonst nur mit dem Missingno Dingens mal im Spiel gesehen habe). | 01.02.2019, 15:09 |
| Lady Xrystal Das kommt drauf an, was du mit "durch" meinst. Die Pokemonliga hab ich schon mal geschafft. Aber da kommt offensichtlich noch mehr. Hab da jetzt noch zwei weitere Quests gemacht und war sehr überrascht als ich gesehen habe, dass die Pokemon über Level 100 haben können. (Was ich sonst nur mit dem Missingno Dingens mal im Spiel gesehen habe). Uff okay. Ich hätte durchaus Lust das Spiel mal wieder auszuprobieren, werde dann aber wahrscheinlich nur bis zur Liga spielen. Außer natürlich die Story wird so spannend, dass ich wissen will, wie es weitergeht. In den Hauptspielen langweilt mich so ziemlich alles was nach der Liga kommt, hauptsächlich weil es nur Level-Grinding ist*. Ich habe glaube ich auch noch nie Kanto in Gen 2 bereist, geschweige denn Rot besiegt. *Nicht, dass das vor der Liga anders wäre. §ugly Aber die Liga ist halt doch schon ein großes Ziel auf das man hinarbeitet, während das Postgame meist aus eigenem Haufen Random-Trainern in irgendeinem Duellturn oder sowas besteht. -- Ganz anderes Thema: Ich habe heute diese (http://worldoflena.forumieren.org/) Perle wiedergefunden. §omg | 01.02.2019, 17:52 |
| König Rhobar II Auf der Rückfahrt durfte ich dann übrigens auch nochmal eine Stunde lang in der Kälte stehen, weil der Zug läppische 40 Minuten Verspätung hatte :A Dabei reg ich mich ja nichtmal darüber auf, DASS es passiert, sondern dass die einfach nicht bescheid sagen! Die MÜSSEN das doch wissen! Wenn z.B. ein Zug kaputt zehn Stationen weiter steht und nicht wekommt, sollte eigentlich klar sein, dass es Verspätungen/Ausfälle gibt. Aber anstatt das dann auch rechtzeitig zu kommunizieren wird es einfach totgeschwiegen, bis die Leute es von selber merken. Ganz toll. Wahrscheinlich ist die Verwendung von Pokémon-Grafiken, Pokémon-Namen und Pokémon generell doch dann genauso wenig erlaubt, oder? Also ob da nun dieses Essentials-Projekt benutzt wird oder ob du das alles selber nochmal machst, das läuft ja eigentlich aufs Gleiche hinaus, was diese Copyright-Probleme angeht. Am besten vergisst du also den ganzen Pokémon-Kram und entwickelst stattdessen ein ganz eigenständiges Rhobomon-Spiel mit Rhokachu, Rhobsi, Rhopador und den legendären Vogel-Rhobomon Rhodos, Rhodos und Rhodos! §omg Naja, hatte eh nicht vor, das zu veröffentlichen. Also, öffentlich öffentlich, so unter der Hand für ein paar Leute wäre wohl drin gewesen :D Aber selbst wenn ich alle fehlenden Features rein skripttechnisch noch implementiert kriege, ohne nen guten Spriter wird das eh nicht fertig §gnah | 01.02.2019, 20:46 |
| John Irenicus Ganz anderes Thema: Ich habe heute diese (http://worldoflena.forumieren.org/) Perle wiedergefunden. §omg Wahnsinn! §omg Ich glaube, ich kann mich daran sogar noch ein ganz kleines bisschen erinnern. :D Solltest du unbedingt noch in Lenas Jubiläum-Thread posten. §\$p4 | 01.02.2019, 22:39 |
| Laidoridas Ganz anderes Thema: Ich habe heute diese (http://worldoflena.forumieren.org/) Perle wiedergefunden. §omg Das hatte ich ja völlig vergessen. Da war ich auch offensichtlich gerade mittendrin in meiner schlimmsten Zweiaccountphase, puh... Aber schon verblüffend, dass es das Forum immer noch gibt nach allen Jahren. Naja, hatte eh nicht vor, das zu veröffentlichen. Also, öffentlich öffentlich, so unter der Hand für ein paar Leute wäre wohl drin gewesen :D Aber selbst wenn ich alle fehlenden Features rein skripttechnisch noch implementiert kriege, ohne nen guten Spriter wird das eh nicht fertig §gnah Ja, dieses grafische Gedöns ist echt das Schlimmste an der Spieleentwicklung. Wenn ich bloß vernünftig zeichnen, 3D-Modelle bauen oder Pixelbildchen basteln könnte, dann hätte ich bestimmt schon dutzende grandiose Spiezenspiele auf die Welt gesetzt. Aber die Aussicht darauf, dass dann alles so im Paint-Look daherkommen wird, raubt mir immer direkt den nötigen Enthusiasmus. §cry | 01.02.2019, 23:15 |
| John Irenicus Ja, dieses grafische Gedöns ist echt das Schlimmste an der Spieleentwicklung. Wenn ich bloß vernünftig zeichnen, 3D-Modelle bauen oder Pixelbildchen basteln könnte, dann hätte ich bestimmt schon dutzende grandiose Spiezenspiele auf die Welt gesetzt. Aber die Aussicht darauf, dass dann alles so im Paint-Look daherkommen wird, raubt mir immer direkt den nötigen Enthusiasmus. §cry Niemals Aufgeben! | 01.02.2019, 23:51 |
| Jünger des Xardas Papa und ich durften ja letzts über eine Stunde bei Kälte, Regen und Wind im schönen Wabern ausharren, weil der Zug nach Kassel massig Verspätung hatte. Es hätte da noch einen anderen nach Kassel gegeben, der so eine halbe Stunde nach der eigentlichen Abfahrtszeit fuhr - damit hätten wir unseren Anschluss in Kassel immer noch verpasst, aber wären immerhin schneller da gewesen als mit unserem eigentlichen Zug. Der fuhr dann aber dummerweise an einem ganz anderen Bahnsteig ein und so schnell hätten wir da nicht mehr hin rennen können. Also haben wir eben auf unseren ursprünglichen verspäteten Zug gewartet. In Kassel hatten wir dann unseren Anschlusszug doch nicht verpasst: Der hing laut Schaffner nämlich noch irgendwo in Bayern rum. Aber: Niemand soll sagen, die Verspätungen der Bahn hätten nichts Gutes an sich! Es fuhr nämlich recht zeitnah ein anderer Zug nach Berlin, den wir nicht hätten kriegen können, wäre der nicht auch verspätet gewesen. Gut, zugegeben, in Göttingen hielt der dann noch mal eine gute Weile zum Spaß und fuhr nicht weiter, weil bei Hannover das Stellwerk ausgefallen und damit offenbar der gesamte Zugverkehr im norddeutschen Raum lahmgelegt war. Aber man kann ja auch nicht alles haben! Ich freue mich übrigens sehr über die PotM-Wahl http://upload.worldofplayers.de/files10/rotes_laecheln.gif Nur eine kleine Beanstandung: Der Text im Zitat ist zentriert worden, das macht sich etwas komisch, finde ich, und das gibt's ja bei den anderen PotMs auch nicht. | 02.02.2019, 00:24 |
| Lady Xrystal Weil ihr Zuggeschichten ja so mögt, hier die Liveauskunft des Senders XryRoh auf der Fahrt von Frankfurt nach Bochum: 05:37 Uhr - Wegen einer technischen Störung am Zug hat der ICE nach Dortmund ca. 30 Minuten Verspätung. 05:52 Uhr - Die Verspätung erhöht sich auf 55 Minuten. 06:12 Uhr - Der ICE nach Dortmund fällt leider aus. Weiterfahrt im ICE nach Brüssel, Umstieg in Köln in eine Regionalbahn. (Anmerkung: Als ob ich jetzt zwei Stunden mit der Regio nach Bochum fahre. Guter Witz.) 06:32 Uhr - Der Zug nach Brüssel fährt los. 07:54 Uhr - Verspätete Ankunft in Köln. Regionalbahn wurde verpasst (zum Glück!). Weiterfahrt mit dem ICE nach Dortmund um 8:11 Uhr (Anmerkung: Ursprüngliche Ankunftszeit im Bochum: 08:19 Uhr) Über etwaige Planänderungen halten wir Sie natürlich auf dem Laufenden. :gratz | 02.02.2019, 05:38 |

| | |
|--|-------------------|
| <div><div>Stonecutter</div><div>Niemals Aufgeben!</div><div>Meinten Sie: "Hartnäckig bleiben"?</div></div> | 02.02.2019, 05:52 |
| <div><div>König Rhobar II</div><div>Ja, dieses grafische Gedöns ist echt das Schlimmste an der Spieleentwicklung. Wenn ich bloß vernünftig zeichnen, 3D-Modelle bauen oder Pixelbildchen basteln könnte, dann hätte ich bestimmt schon dutzende grandiose Spiezenspiele auf die Welt gesetzt. Aber die Aussicht darauf, dass dann alles so im Paint-Look daherkommen wird, raubt mir immer direkt den nötigen Enthusiasmus. §cry</div><div>So kleine Sachen, wie z.b. PokéRhubobälle, kriege ich überraschenderweise relativ gut hin - je kleiner desto besser (bei einem 7x7 Pixel Bild hat man auch nicht allzuvielen Möglichkeiten Fehler zu machen §ugly) - aber größere Sprites, Charaktere, PokéRhubomon und sowas... wenn ich da nicht zufällig was passendes auf Seiten wie Deviant Art finde, was frei verwendet werden darf, sieht's düster aus §gnah</div><div>Aber hey, mindestens zwei grandiose Spiele hast du schon auf die Welt gesetzt! :gratz</div><div>Apropos, wann kommt denn nun PotqnK III? :p</div><div>Meinten Sie: "Hartnäckig bleiben"?</div><div>:D</div><div>Hach ja, das müssten wir eigentlich mal wieder machen^^</div></div> | 02.02.2019, 08:03 |
| <div><div>John Irenicus</div><div>Meinten Sie: "Hartnäckig bleiben"?</div><div>Ja, außer wenn man schießen kann, dann sofort drauf! §burn</div><div>:D</div><div>Hach ja, das müssten wir eigentlich mal wieder machen^^</div><div>Ja, das war wirklich super. Fahrenheit hatte dann ja auch Spaß gemacht, auch wenn das ein bisschen anstrengender war beim Spielen (was auch daran lag, dass einem die Hitze dieses Wochenendes einfach total zugesetzt hatte, zumindest ging es mir so). :D</div><div>Apropos, wann kommt denn nun PotqnK III? :p</div><div>Gute Frage! §omg</div></div> | 02.02.2019, 09:24 |
| <div><div>Laidoridas</div><div>Habt ihr Detroit eigentlich auch schon gespielt? Das fand ich ja teilweise ganz schön erniedrigend, als ich da bei den Ermittlungsaufgaben regelmäßig grandios gescheitert bin und dann noch eine Anzeige vorgesetzt gekriegt habe, aus der hervorging, dass es 90% aller Spieler geschafft haben. Da konnte ich mir dann nicht mal einreden, dass es am Spiel liegt. §ugly</div><div>So kleine Sachen, wie z.b. PokéRhubobälle, kriege ich überraschenderweise relativ gut hin - je kleiner desto besser (bei einem 7x7 Pixel Bild hat man auch nicht allzuvielen Möglichkeiten Fehler zu machen §ugly) - aber größere Sprites, Charaktere, PokéRhubomon und sowas... wenn ich da nicht zufällig was passendes auf Seiten wie Deviant Art finde, was frei verwendet werden darf, sieht's düster aus §gnah</div><div>Die Leute malen Rhobomon auf Deviant Art? Vielleicht solltest du mal selber über eine Copyrightklage nachdenken! :G</div><div>Ich weiß noch, dass ich mal damals, als ich mit dem RPG Maker 2000 rumgebastelt habe, eine Animation erstellt habe, bei der jemand vom Blitz getroffen wurde und dann zu Asche zerfallen ist, auf die ich unglaublich stolz war - aber letztlich war das halt auch nur ein Umfärben in Schwarz/Grau-Töne und Verschieben aller Pixel nach unten, dazu reicht es dann gerade noch. :D</div><div>Apropos, wann kommt denn nun PotqnK III? :p</div><div>Ich dachte da an einen Doppelrelease zusammen mit Chromanin!</div></div> | 02.02.2019, 10:35 |
| <div><div>Stonecutter</div><div>Habt ihr Detroit eigentlich auch schon gespielt? Das fand ich ja teilweise ganz schön erniedrigend, als ich da bei den Ermittlungsaufgaben regelmäßig grandios gescheitert bin und dann noch eine Anzeige vorgesetzt gekriegt habe, aus der hervorging, dass es 90% aller Spieler geschafft haben. Da konnte ich mir dann nicht mal einreden, dass es am Spiel liegt. §ugly</div><div>Hatte das ja direkt zu Release gekauft (und beim Videospielhändler meines Vertrauens sogar schon 2 Tage früher bekommen, aber der hast jetzt glaube ich dicht gemacht:()) und bis jetzt drei Durchgänge gespielt. Es ist schon gut. Vor allem ist das auch so 1 Spiel, das sich dort dazu eignet es mit mehreren zu spielen, so dass jeder 1 Charakter übernimmt oder so. Habe das noch nicht alleine gespielt und es war jedes Mal völlig anders.</div><div>Beim zweiten Mal habe ich dann aber, um eben Mal was anderes zu sehen, gegen meine eigentliche Art gespielt und mit Markus völlig Knallgas gegeben, immer mitten in die Fresse, das gab dann auch interessante Entwicklungen:D</div><div>Ja, das war wirklich super. Fahrenheit hatte dann ja auch Spaß gemacht, auch wenn das ein bisschen anstrengender war beim Spielen (was auch daran lag, dass einem die Hitze dieses Wochenendes einfach total zugesetzt hatte, zumindest ging es mir so). :D</div><div>Es war auch einfach unerträglich heiß. Wir hatten uns doch auch Mal zwischendurch ins Bad gestellt, will es einfach der kühls-te Raum war.</div><div>Aber an jenem Wochenende entwickelten wir die SchwuXXe!</div></div> | 02.02.2019, 12:02 |
| <div><div>John Irenicus</div><div>Es war auch einfach unerträglich heiß. Wir hatten uns doch auch Mal zwischendurch ins Bad gestellt, will es einfach der kühls-te Raum war.</div><div>Ja. Und die erste gemeinsame Unternehmung war, zum Elektronikmarkt zu fahren und einen Ventilator zu kaufen.</div><div>Aber an jenem Wochenende entwickelten wir die SchwuXXe!</div><div>In der Tat! §danke</div></div> | 02.02.2019, 14:15 |
| <div><div>Eispfötchen</div><div>Uff okay. Ich hätte durchaus Lust das Spiel mal wieder auszuprobieren, werde dann aber wahrscheinlich nur bis zur Liga spielen. Außer natürlich die Story wird so spannend, dass ich wissen will, wie es weitergeht.</div><div>In den Hauptspielen langweilt mich so ziemlich alles was nach der Liga kommt, hauptsächlich weil es nur Level-Grinding ist*. Ich habe glaube ich auch noch nie Kanto in Gen 2 bereist, geschweige denn Rot besiegt.</div><div>*Nicht, dass das vor der Liga anders wäre. §ugly Aber die Liga ist halt doch schon ein großes Ziel auf das man hinarbeitet, während das Postgame meist aus eigenem Haufen Random-Trainern in irgendeinem Duellturnier oder sowas besteht.</div><div>--</div><div>Ganz anderes Thema: Ich habe heute diese (http://worldoflena.forumieren.org/) Perle wiedergefunden. §omg</div><div>Wo bist du denn im Moment in Insurgence? Wie viele Orden? Schon Kultanföhrer besiegt? Welche Pokemon sind in deinem Team und welches Level?</div></div> | 03.02.2019, 18:36 |
| <div><div>MiMo</div></div> | 03.02.2019, 20:02 |

Uuuu, ich bin schon ganz entrückt, morgen kommt die erste Vorgabe! §omg

Ganz anderes Thema: Ich habe heute diese (<http://worldoflena.forumieren.org/>) Perle wiedergefunden. §omg

Krass, dass es das noch gibt! :D Ich kann mir jedenfalls nicht vorstellen, dass Lena da in letzter Zeit mal dran gedacht hat. So gesehen ist das ja echt eine Art Geisterschiff, das ohne Führung und Besatzung auf den stürmischen Wellen des Internets dahintreibt und trotzdem immer noch schwimmt!

John Irenicus

03.02.2019, 21:54

Jawohl, morgen Abend kommt die erste Vorgabe! Ich habe gerade nochmal ein paar sprachliche Dinge bei den Vorgabentexten feinjustiert, aber ab jetzt wird nicht mehr an ihnen gerüttelt!*

*Es sei denn natürlich, ich finde noch Rechtschreib-, Grammatik-, Zeichensetzungsfehler ... :grinundwe

Laidoridas

03.02.2019, 23:27

Bin auch schon schwer gespannt, was uns da erwartet. §omg

John Irenicus

04.02.2019, 00:05

Freue mich auch jetzt schon auf eure Storys! §omg

MiMo

04.02.2019, 20:08

Ich sitze hier, kritzele Ideen auf einen Wust gebrauchter Briefumschläge und frage mich, welche Ideen wohl am besten zur Vorlage passen werden! §omg

John Irenicus

04.02.2019, 20:23

Mir ist übrigens gerade erst, allerdings immerhin noch vor deinem Post, eingefallen, dass heute ja der Vorgabenstart ist. Ich habe momentan so viele andere Dinge im Kopf und heute war auch so viel los, dass mir das wieder entfallen war.

Sollte ich also um 22 Uhr den Thread noch nicht gepostet haben, spammt mich bitte mit PNs zu, damit ich's merke. §ugly

MiMo

04.02.2019, 20:35

Geplant war doch 21Uhr, oder? :eek:

Gargel, dann bin ich ja wirklich viel zu früh.

John Irenicus

04.02.2019, 20:53

Also als Standardvorgabenreleasestunde hatten wir jetzt vorab 22 Uhr besprochen, dabei würde ich als Standard auch bleiben wollen. Wir können natürlich heute 21 Uhr machen und in der Summe sozusagen eine Stunde Bonuszeit, aber vielleicht sind dann welche enttäuscht, weil sie eine Stunde zu spät kommen. Von daher lass ich's dann jetzt doch mal lieber bei 22 Uhr!

MiMo

04.02.2019, 20:55

Ja, jetzt sollte das auch bei 22Uhr bleiben. Das wär ja unmenschlich, wenn jemand pünktlich hier wäre und dann trotzdem den Startschuss verpasst. :igitt:

Laidoridas

04.02.2019, 21:14

Ich sitze hier, kritzele Ideen auf einen Wust gebrauchter Briefumschläge und frage mich, welche Ideen wohl am besten zur Vorlage passen werden! §omg
Ich habe ja auch schon so ein paar Ideen, was ich gerne schreiben würde, aber ich geh mal stark davon aus, dass es wie beim letzten Mal sein wird und ich dann doch ganz was anderes schreiben werde, sobald die Vorgabe da ist. Die Wahrscheinlichkeit, dass das gut zusammenpasst, ist ja doch eher gering. Finde ich auf jeden Fall gut, dass noch bis 22 Uhr gewartet wird, denn sonst hätte ich jetzt die spannenden paar Minuten vor der großen Vorgabenverkündung ganz verpasst.

Kannst du deinen Battle-Royal-Kommentar-Kommentar noch in den Diskussionsthread verschieben? Im Bekanntgabenthread haben wir ja eigentlich keine Diskussionen drin, und wenn ich jetzt auch noch drauf antworte, sieht es da bald genauso chaotisch aus wie im Battle selbst! Dachte übrigens schon, du hättest spontan die neue Reihenfolge ausgelöst und war schon total aufgeregt beim Klick auf den Thread. :D

MiMo

04.02.2019, 21:15

Ich habe ja auch schon so ein paar Ideen, was ich gerne schreiben würde, aber ich geh mal stark davon aus, dass es wie beim letzten Mal sein wird und ich dann doch ganz was anderes schreiben werde, sobald die Vorgabe da ist. Die Wahrscheinlichkeit, dass das gut zusammenpasst, ist ja doch eher gering. Finde ich auf jeden Fall gut, dass noch bis 22 Uhr gewartet wird, denn sonst hätte ich jetzt die spannenden paar Minuten vor der großen Vorgabenverkündung ganz verpasst.

Kannst du deinen Battle-Royal-Kommentar-Kommentar noch in den Diskussionsthread verschieben? Im Bekanntgabenthread haben wir ja eigentlich keine Diskussionen drin, und wenn ich jetzt auch noch drauf antworte, sieht es da bald genauso chaotisch aus wie im Battle selbst! Dachte übrigens schon, du hättest spontan die neue Reihenfolge ausgelöst und war schon total aufgeregt beim Klick auf den Thread. :D

Oh. So war das natürlich nicht geplant. §ugly

John Irenicus

04.02.2019, 21:19

Dachte übrigens schon, du hättest spontan die neue Reihenfolge ausgelöst und war schon total aufgeregt beim Klick auf den Thread. :D

Dachte ich auch! Und deswegen finde ich, dass MiMo wirklich die Auslosung übernehmen könnte. :gratz

MiMo

04.02.2019, 21:22

Dachte ich auch! Und deswegen finde ich, dass MiMo wirklich die Auslosung übernehmen könnte. :gratz

Hat er schon getan, noch bevor er diesen Post gelesen hat. :cool:

Dass jetzt ausgerechnet in dieser Runde, in der ich glatte zwei Stimmen mehr als John kriegen muss, der SnB dazukommt... Hach, so fühlt sich Adrenalin an! §omg

Laidoridas

04.02.2019, 21:30

Ich hatte ja schon seit Wochen das sichere Gefühl, dass ich in dieser Runde anfangen werde. Und nachdem der Rundenstart jetzt so pünktlich auf den SnB-Start fällt, war ich mir sogar noch sicherer. §ugly

John Irenicus

04.02.2019, 21:32

Naja, dein Punktekonto ist ja prall gefüllt, da kannst du zur Not ja ein paar Extratage nehmen. :D

Laidoridas

04.02.2019, 21:44

Wenn ich bis zum SnB-Ende überziehe, werde ich aber disqualifiziert, und dann nützen mir meine Punkte auch nichts mehr. :D Außerdem möchte ich die mir geschenkten Punkte ja ehren und wahren, wie es sich gehört. §engel

MiMo

04.02.2019, 21:53

Wenn ich bis zum SnB-Ende überziehe, werde ich aber disqualifiziert, und dann nützen mir meine Punkte auch nichts mehr. :D Außerdem möchte ich die mir geschenkten Punkte ja ehren und wahren, wie es sich gehört. §engel

Ach, die Punkte, die ich dir geschenkt habe, darfst du gerne für eine Fristverlängerung einsetzen. Da wär ich dir wirklich nicht böse drum. :gratz:p

| | |
|--|-------------------|
| John Irenicus | 04.02.2019, 21:55 |
| Also geschenkt habe ich dir meine Punkte sowieso nie, du musstest sie dir schon verdienen! | |
| | |
| Laidoridas | 04.02.2019, 21:59 |
| Genauso ist es, und deswegen ist das auch eine Frage der Ehre. Ich werde den Post so schnell schreiben, wie es mir möglich ist, das bin ich dir für deine Punkte schuldig, MiMo! :gratz :grinundwe | |
| So, jetzt aber! Nur noch eine Minute! \$omg | |
| | |
| John Irenicus | 04.02.2019, 22:02 |
| Wow MiMo, wie schnell bist du mit dem Anpinnen? Als ich kurz noch den Threadtitel um den Tag ergänzt habe und nach dem Speichern den Thread nicht mehr in der Liste gefunden habe, dachte ich schon, ich hätte ihn versehentlich gelöscht. :D | |
| | |
| MiMo | 04.02.2019, 22:11 |
| Wow MiMo, wie schnell bist du mit dem Anpinnen? Als ich kurz noch den Threadtitel um den Tag ergänzt habe und nach dem Speichern den Thread nicht mehr in der Liste gefunden habe, dachte ich schon, ich hätte ihn versehentlich gelöscht. :D | |
| Das mach ich als pflichtbewusster Moderator natürlich immer direkt als erstes, wenn ich solche Threads aufrufe. Erst nach getaner Arbeit kann ich mich zurücklehnen und die Eröffnungszzeremonie genießen. ^2^ | |
| | |
| Lord Regonas | 05.02.2019, 22:07 |
| Was geht? | |
| | |
| Laidoridas | 06.02.2019, 00:51 |
| Das hier zum Beispiel! (https://forum.worldofplayers.de/forum/threads/1533709-W%C3%A4ddbew%C3%A4rb-Schreim-naoch-Buchstohm-5-%C2%96-Rescheln-un-Fraagn) | |
| | |
| MiMo | 06.02.2019, 19:30 |
| Was geht? | |
| Ich hab ja noch gar nichts zu meinem Final Fantasy VI-Durchlauf erzählt! Die Grafik ist zwar mal wieder gewöhnungsbedürftig alt, aber das Kampfsystem weiß natürlich mal wieder zu übersorgen. Das eigentliche Skillssystem kommt zusammen mit den Espern zwar erst relativ spät ins Spiel, aber von dem Moment an war ich dann auch echt motiviert, zumal man ja nur so mit Esper zugeschüttet wird, sodass man direkt total viel Auswahlmöglichkeiten hat. Überrascht hat mich die dichte Handlung, die einen ja wirklich kaum mal in Ruhe irgendwo herumstromern lässt, sondern wo wirklich ein Kapitel auf das nächste folgt. Und bevor ich den Bogen überspanne und Laido mich als Spoilerteufel verurteilt, verberge ich den Rest mal. | |
| Gerade diese Opernaufführung war wirklich überraschend ausführlich und liebevoll gestaltet. Wie die "Gesten" der kleinen Pixelfigürchen ja überhaupt außerordentlich detailliert gelungen sind. Dass Terra als anfänglicher Hauptcharakter dann nicht nur für eine kurze Zeit sondern sogar für richtig lang verschwunden bleibt, hat mich auch überrascht. Spaßig fand ich auf jeden Fall auch die Passage, in der man seine Charaktere auf drei Gruppen aufteilen und dann irgendwie klar kommen musste, egal wie scheiße man die nun aufgeteilt hat. Gerade auch, dass ein Team dann ohne Heiler bleiben musste und die sich pur über Items heilen mussten... Da hab ich Potions verbraten! Für den Kampf nehme ich mittlerweile am liebsten Sabibn, Gau, Terra und Celes mit. Während die letzten beiden schön heilen können, teilen die ersten beiden saftig aus, und so lange Gau noch steht, hab ich eigentlich eh keine Probleme. Ich lass den immer direkt in die erste auswählbare Rolle schlüpfen und wenn er dann seinen "Stone" einsetzt, teilt der gerne mal über 4k Schaden aus - meistens auch noch an alle Gegner auf einmal. Das ist so hart overpowert, dass ich ja schon fast das Gefühl habe, einen Glitch zu melken. :scared: | |
| Zu guter Letzt ist natürlich noch das häufige Auftreten von Mogrys zu erwähnen! \$herz | |
| | |
| John Irenicus | 06.02.2019, 20:35 |
| Ich hab ja noch gar nichts zu meinem Final Fantasy VI-Durchlauf erzählt! Die Grafik ist zwar mal wieder gewöhnungsbedürftig alt, aber das Kampfsystem weiß natürlich mal wieder zu übersorgen. Das eigentliche Skillssystem kommt zusammen mit den Espern zwar erst relativ spät ins Spiel, aber von dem Moment an war ich dann auch echt motiviert, zumal man ja nur so mit Esper zugeschüttet wird, sodass man direkt total viel Auswahlmöglichkeiten hat. Überrascht hat mich die dichte Handlung, die einen ja wirklich kaum mal in Ruhe irgendwo herumstromern lässt, sondern wo wirklich ein Kapitel auf das nächste folgt. Und bevor ich den Bogen überspanne und Laido mich als Spoilerteufel verurteilt, verberge ich den Rest mal. | |
| Gerade diese Opernaufführung war wirklich überraschend ausführlich und liebevoll gestaltet. Wie die "Gesten" der kleinen Pixelfigürchen ja überhaupt außerordentlich detailliert gelungen sind. Dass Terra als anfänglicher Hauptcharakter dann nicht nur für eine kurze Zeit sondern sogar für richtig lang verschwunden bleibt, hat mich auch überrascht. Spaßig fand ich auf jeden Fall auch die Passage, in der man seine Charaktere auf drei Gruppen aufteilen und dann irgendwie klar kommen musste, egal wie scheiße man die nun aufgeteilt hat. Gerade auch, dass ein Team dann ohne Heiler bleiben musste und die sich pur über Items heilen mussten... Da hab ich Potions verbraten! Für den Kampf nehme ich mittlerweile am liebsten Sabibn, Gau, Terra und Celes mit. Während die letzten beiden schön heilen können, teilen die ersten beiden saftig aus, und so lange Gau noch steht, hab ich eigentlich eh keine Probleme. Ich lass den immer direkt in die erste auswählbare Rolle schlüpfen und wenn er dann seinen "Stone" einsetzt, teilt der gerne mal über 4k Schaden aus - meistens auch noch an alle Gegner auf einmal. Das ist so hart overpowert, dass ich ja schon fast das Gefühl habe, einen Glitch zu melken. :scared: | |
| Zu guter Letzt ist natürlich noch das häufige Auftreten von Mogrys zu erwähnen! \$herz | |
| Dein Post hat mich jetzt erstmal dazu animiert, den FFVI-Soundtrack anzumachen (habe den auf CD. :cool:). | |
| Ich habe das Spiel ja als GBA-Fassung gespielt. Und ich muss sagen, die Operszene fand ich dann doch eher ... naja. \$ugly Aber ich akzeptiere das, dass das gerade damals zum Release des Originalspiels natürlich voll das große Ding war, gerade auch mit den annähernd menschlich klingenden Stimmen und so. | |
| Diese Gruppenaufteilung habe ich auch sehr gemocht, zumal damit ja auch sichergestellt wurde, dass man sich mit den einzelnen Charakteren mal wirklich auseinandersetzt. | |
| Gau habe ich nie viel gespielt, ich mochte den als Charakter auch nicht. Aber ja, den kann man schon sehr stark machen. Ich glaube, mein Standardteam war am Ende dann Sabin, Edgar, Celes und ... Terra, wahrscheinlich. Vielleicht auch jemand anderes. Ich glaube, Setzer hatte ich dann auch viel dabei, aber das eher, weil ich den als Charakter cool fand. | |
| | |
| MiMo | 06.02.2019, 20:43 |
| Dein Post hat mich jetzt erstmal dazu animiert, den FFVI-Soundtrack anzumachen (habe den auf CD. :cool:). | |
| Ich habe das Spiel ja als GBA-Fassung gespielt. Und ich muss sagen, die Operszene fand ich dann doch eher ... naja. \$ugly Aber ich akzeptiere das, dass das gerade damals zum Release des Originalspiels natürlich voll das große Ding war, gerade auch mit den annähernd menschlich klingenden Stimmen und so. | |
| Diese Gruppenaufteilung habe ich auch sehr gemocht, zumal damit ja auch sichergestellt wurde, dass man sich mit den einzelnen Charakteren mal wirklich auseinandersetzt. | |
| Gau habe ich nie viel gespielt, ich mochte den als Charakter auch nicht. Aber ja, den kann man schon sehr stark machen. Ich glaube, mein Standardteam war am Ende dann Sabin, Edgar, Celes und ... Terra, wahrscheinlich. Vielleicht auch jemand anderes. Ich glaube, Setzer hatte ich dann auch viel dabei, aber das eher, weil ich den als Charakter cool fand.Bei Gau ist ja eben das Krasse, dass man den gar nicht stark machen braucht, der ist in dieser einen Rolle einfach von Anfang an so übermächtig. Ich hab den bisher auch noch nie mit einer anderen Rolle ausprobiert, weil es dafür einfach keinen Grund gab. :D | |
| Dass diese 8Bit-Musik in der Oper so unfassbar gut zum Text passte, dass man fast denken konnte, da singt jemand, das fand ich auch wirklich außergewöhnlich. So in der Art hab ich das jedenfalls noch nicht gehört. | |
| | |
| Laidoridas | 06.02.2019, 21:18 |
| Ich habe ja schon seit Längerem Teil VI als nächstes Final Fantasy auf der Liste, und nachdem jetzt hier so mit Spoilern um sich geschmissen wird, bleibt mir ja gar nichts anderes übrig, als das demnächst mal anzugehen. :D Eigentlich wollte ich ja vorher noch X-2 zuende spielen, aber naja, ich glaube, da wird es dann auch beim "eigentlich" bleiben... | |
| | |
| John Irenicus | 06.02.2019, 21:20 |
| VI wird dir bestimmt gefallen. | |
| | |
| Lord Regonas | 06.02.2019, 22:16 |
| Ich hab das mal gegoogelt und es kam dabei folgendes heraus... | |

| | |
|--|-------------------|
| Zitat: Meintest du: gothic ...also irgendwas passt da doch nicht.:dnuhr: | |
| MiMo | 07.02.2019, 19:20 |
| Ich hab das mal gegoogelt und es kam dabei folgendes heraus... | |
| ...also irgendwas passt da doch nicht.:dnuhr: | |
| Und was kommt, wenn man The Witcher eingibt? :grinundwe | |
| John Irenicus | 08.02.2019, 17:36 |
| Doktorarbeit wird geprüft: Plagiatsvorwürfe gegen Giffey (https://www.tagesschau.de/inland/giffey-vorwuerfe-101.html) | |
| Wenn sich das bewahrheitet, muss ich wohl alle meine "Doktor Giffey!"-Korrekturen nachträglich zurücknehmen. | |
| Lord Regonas | 08.02.2019, 17:49 |
| Und was kommt, wenn man The Witcher eingibt? :grinundwe | |
| Na "The Witcher" halt... ganz normal halt. §\$wt | |
| Jünger des Xardas | 08.02.2019, 22:33 |
| Doktorarbeit wird geprüft: Plagiatsvorwürfe gegen Giffey (https://www.tagesschau.de/inland/giffey-vorwuerfe-101.html) | |
| Wenn sich das bewahrheitet, muss ich wohl alle meine "Doktor Giffey!"-Korrekturen nachträglich zurücknehmen. | |
| "Ich habe diese Arbeit nach bestem Wissen und Gewissen verfasst" Das ist kein großes Kunsstück, wenn man gar kein Gewissen hat. | |
| Ich muss schneller schreiben... §gnah | |
| Eispfötchen | 09.02.2019, 17:03 |
| Weiß irgendwer was ein za ist? Mir wurde unterstellt ich würde damit irgendwas verschleiern. Hab aber keine Ahnung was dieser Mituser damit meint. :dnuhr: | |
| John Irenicus | 09.02.2019, 17:13 |
| Ein ZA ist ein ZweitAccount, also ein Account, den man hier neben dem Hauptaccount hat. Manche haben ZAs zum Beispiel extra für das RPG, da ist das kein Problem bzw. je nach Username sogar nötig; manche haben ZAs einfach so zum Spaß, und manche nutzen das auch übel aus um sich beispielsweise in einer Diskussion in PE oder Gothic-Diskussion sozusagen selbst zur Seite zu springen etc. ... | |
| Eispfötchen | 09.02.2019, 17:32 |
| Ühhh?? :C: Ok ... das sind ja Sachen. Da müsste ich ja Langeweile haben, wenn mein Account mit wer weiß wie vielen hundert Beiträgen ein Zweitaccaount wäre. | |
| Aber natürlich ... insgeheim arbeite ich ja für den MAD, ach quatsch, natürlich die Russen und weil das keiner wissen soll, hab ich mir hier einen Zweitaccount angelegt. :rolleyes: | |
| Aber gut, dass du mich aufgeklärt hast. Ich hatte das zwar als Vermutung, hätte aber auch die Abkürzung für ein Verschleierungsprogramm sein können, oder was auch immer. Ehrlich gesagt bin ich kein Fan von Abkürzungen. | |
| Darth Plagues | 09.02.2019, 18:15 |
| Weiß irgendwer was ein za ist? Mir wurde unterstellt ich würde damit irgendwas verschleiern. Hab aber keine Ahnung was dieser Mituser damit meint. :dnuhr: | |
| Also bei uns hier im Story Forum gibt es ZA`s nicht, dessen sei dir sicher:o | |
| Karl-Theodor | 09.02.2019, 20:40 |
| Weiß irgendwer was ein za ist? Mir wurde unterstellt ich würde damit irgendwas verschleiern. Hab aber keine Ahnung was dieser Mituser damit meint. :dnuhr: | |
| Also bei uns hier im Story Forum gibt es ZA`s nicht, dessen sei dir sicher:o | |
| De Hollander | 09.02.2019, 21:01 |
| Ook hier in Nederland zijn er geen ZA's, maar heerlijke en smakelijke fantastische gezonde Nederlandse kwaliteitskaas en veel verschillende tulpen uit Amsterdam, die praktisch in caravans kunnen worden vervoerd! | |
| Der alte Nicolai | 09.02.2019, 21:32 |
| Besser hätte ich es nicht formulieren können. | |
| Pleiten-Paule | 09.02.2019, 21:34 |
| Übrigens, wer noch keinen ZA hat - ich hätte da welche im Angebot, super günstig und garantiert ohne Haken. ;) | |
| Mr. Tinkertrain | 09.02.2019, 21:36 |
| Ich weiß gar nicht, was hier gerade passiert. | |
| Harrison | 09.02.2019, 21:37 |
| Diese Accounts gehören in ein Museum! | |
| Marlo der Händler | 09.02.2019, 21:40 |
| Ich bin Marlo. Ich bin der beste Händler in der Küstenregion, von Ardea bis Kap Dun. | |
| Dr Richard Böhr | 09.02.2019, 21:41 |
| Sehr verehrte Damen und Herren, | |
| ich glaube, hier in dieser Taverne haben sich Unstimmigkeiten bezüglich der Identität und Legitimität einzelner Nutzerkonten ergeben. Namentlich steht im Verdacht, es könnte sich bei einigen von Ihnen um bloße Zweitaccounts, sogenannte "ZAs" handeln, deren Name als "Zweitaccount" unberührt von der tatsächlichen Anzahl der Nebenaccounts bleibt, im Folgenden sind mit "Zweitaccount" mithin auch solche Nutzerkonten gemeint, die ein Accountinhaber (zugeordnet einem "Hauptaccount" oder "Erstaccount") nicht nur an zweiter, sondern auch an dritter, vierter, fünfter Stelle usw. angelegt hat bzw. unabhängig von seiner Urheberschaft aktuell tatsächlich nutzt. | |
| Ich werde den Vorfall notariell prüfen. | |
| Beste Grüße | |

| | |
|---|-------------------|
| Dr. R. Böhr | |
| Cherry Pie Da ist man einmal weg, und schon geht hier gleich alles drunter und drüber. §kratzt | 09.02.2019, 21:42 |
| Der Internationale Also mir gefällt das bunte Treiben hier! | 09.02.2019, 21:43 |
| John Irenicus Auch auf die Gefahr hin, dass das hier beim Erwachen längst vergessener SF-Nutzer verloren geht: Ich habe mir jetzt mal Laidos neue Gothic-Mod angesehen, also die Demo bzw. das erste Kapitel davon, und ich finde das richtig, richtig vielversprechend. Ich habe ja so gefühlt seit Dicuric keine Gothic-Mod mehr gespielt - und die Mod war zum damaligen Zeitpunkt, als ich sie gespielt habe, auch schon nicht mehr neu. Aber wenn da was von Laido kommt, ist das natürlich nochmal was anderes! Der Anfang der Szene hat mich ja ein bisschen an den Anfang von Oblivion erinnert, wie man da so eingesperrt ist und dann jemand Wichtiges zu einem in die Zelle kommt ... wobei man hier ja genau genommen ausgesperrt ist auf diesem Balkon. Wird das denn auch der Anfang des richtigen Spiels sein, oder war das hier nur, weil man dann direkt mal sieht, wie die Vegetation im Spiel so designed ist? Weil da ja direkt ganz schön rumgeprotzt wird. :D Ich war da jedenfalls ziemlich beeindruckt, was ihr aus der Engine rausgeholt habt. Ich will jetzt alles sagen, dass diese Büsche und Ranken und so "wie echt" aussahen, weil das natürlich dann doch noch ziemlich deutlich nach Computerspiel aussieht. Aber es ist eben "realistisch" im Sinne von stimmig, der Blick in diesen Klosterinnenhof wirkt dann so, als stünde man da wirklich auf dem Balkon und würde da herabschauen. Übrigens: Bei dir, Laido, hätte ich ja erwartet, dass es die erste Aufgabe des Spielers sein würde, den Balkon nach unten hin mit irgendwelchen waghalsigen Kletteraktionen zu verlassen, wobei man dann erstmal die richtigen Gegenstände aufsammeln und miteinander verknüpfen muss, so ganz adventure-mäßig. Also, ich war mir ja sogar recht sicher, dass ich genau das jetzt machen muss (und natürlich erstmal peinlich dabei scheitere). Umso überraschender kam dann für mich, dass einfach die Tür hinter einem aufgeschlossen wurde und man sich nach kurzem Gespräch sogar erstmal relativ frei im Gebäude bewegen kann. Ich bin dann auch tatsächlich, mehr aus einer Laune heraus, nicht direkt die Treppe herunter gegangen sondern habe den Balkon nebenan durch die Tür betreten und bin auf diesen Van Goethen gestoßen oder wie der nochmal heißt. Ist das eigentlich gewollt, dass der so creepy aussieht? Der hatte ja ein bisschen was von einem Elder-Scrolls-Hochelfen, aber in ein Reptil verwandelt oder mit übler Schuppenflechte. Und sonderlich gesprächig war der ja auch nicht. An der Stelle ist mir dann übrigens auch wieder bewusst geworden, wie sehr das alles so ein Elder-Scrolls, genauer gesagt Morrowind-Feeling verströmt, obwohl es ja eigentlich ein Gothic-Spiel sein soll. Also, das einzige, was da bisher wirklich Gothic war, war halt die Feuermagier-Robe von diesem Van Goethen. Von daher bin ich mal gespannt, was da noch kommt. Ich war übrigens auch ganz erstaunt, dass du die Mod mit diesen zwei anderen Typen zusammen gemacht hast (deren Namen mir überhaupt nichts sagen). Also, nicht, dass ich dich nicht für einen Teamplayer halten würde, aber da hätte ich doch drauf gewettet, dass der Rhob mit im Boot ist, aber das ist er ja offensichtlich nicht ... oder steckt der etwa hinter einem der beiden kryptischen Pseudonyme? :D Ja ... das vielleicht mal als erstes kurzes Feedback. Ich hatte den Tag über nicht so viel Zeit, weiterzuspielen, aber das will ich dann jetzt mal nachholen. \$§p4 (Falls sich wer wundert: Ja, ich habe mal wieder geträumt ...) | 09.02.2019, 22:10 |
| Laidoridas Da war ich jetzt gerade bei den ersten Sätzen erstmal so verwirrt, dass ich nochmal kurz darüber nachgrübeln musste, ob ich irgendwann wirklich mal eine Gothic-Mod gemacht habe. §ugly Finde ich aber auf jeden Fall sehr schmeichelhaft, dass sich dein Unterbewusstsein so nach einer Gothic-Mod von mir sehnt! Dieser Van Goethen ist übrigens bestimmt aus Van Goth aus dem Lord-Report entstanden, die Namensähnlichkeit ist ja schon sehr auffällig. Dein Traum hatte natürlich auch recht damit, dass ich, sollte ich jemals noch einmal den Versuch unternehmen, eine Gothic-Mod entwickeln, natürlich so viele Adventure-mäßige Rätsel wie möglich darin unterbringen würde. §omg Eigentlich müsste es ja wirklich mal eine Mod hier aus dem Story-Forum geben, damit es endlich auch mal eine Gothic-Mod mit so richtig spiezenmäßiger Story gibt! Nachdem das mit den Hörspielen nix mehr gibt, wäre das doch das perfekte nächste Großprojekt, zumal ja auch der Rhob nach dem Masterabschluss bestimmt in großes Loch der Langeweile fällt und ja weder an Chromanin noch an Pokémon-Gedöns weiterarbeiten kann. Und John würde sicherlich in Windeseile einen atmosphärischen Gitarrengeklimper-Soundtrack einspielen und grandiose Hintergrund-Gemurmel-Sätze einsprechen, die dem Original-Gothic-Gelaber in nichts nachstehen. §danke | 09.02.2019, 23:54 |
| König Rhobar II So liebe Leute, dann auch hier nochmal für diejenigen, die nicht an SnB teilnehmen wollen: Wer mag mir ein Gebrechen A zuweisen? :gratz Ist ja mittlerweile Tradition, dass ich den Schwierigkeitsgrad erhöhe, indem ich sämtliche Personen, Orte, Gegenstände und was sonst noch alles, von anderen Leuten zugewiesen bekomme :D Eigentlich müsste es ja wirklich mal eine Mod hier aus dem Story-Forum geben, damit es endlich auch mal eine Gothic-Mod mit so richtig spiezenmäßiger Story gibt! Nachdem das mit den Hörspielen nix mehr gibt, wäre das doch das perfekte nächste Großprojekt, zumal ja auch der Rhob nach dem Masterabschluss bestimmt in großes Loch der Langeweile fällt und ja weder an Chromanin noch an Pokémon-Gedöns weiterarbeiten kann. Und John würde sicherlich in Windeseile einen atmosphärischen Gitarrengeklimper-Soundtrack einspielen und grandiose Hintergrund-Gemurmel-Sätze einsprechen, die dem Original-Gothic-Gelaber in nichts nachstehen. §danke Müsste mich erstmal wieder ein bisschen ins Gothic Modding einarbeiten, aber ja, wäre dabei :D | 10.02.2019, 15:13 |
| Jünger des Pyrokar Bei Innos, ich bin zu spät. | 10.02.2019, 19:41 |
| Laidoridas Achtung, Stone, hier ist dein neuer Lieblingssong, frisch vom ukrainischen ESC-Vorentscheid: https://www.youtube.com/watch?v=-uUOgr411XQ So liebe Leute, dann auch hier nochmal für diejenigen, die nicht an SnB teilnehmen wollen: Wer mag mir ein Gebrechen A zuweisen? :gratz Ich würde ja, aber ich schrecke zu sehr davor zurück, so großen Einfluss auf deine Geschichte zu nehmen. :scared: Müsste mich erstmal wieder ein bisschen ins Gothic Modding einarbeiten, aber ja, wäre dabei :D Wenn wir sowas wirklich machen, dann würde ich auch nochmal versuchen, mich in das Scripting und so reinzufuchsen. Aber naja, nicht vor dem Ende von SnB, das stresst mich schon genug gerade. :D | 10.02.2019, 21:52 |
| König Rhobar II Schon irgendwie witzig, dass bisher in jedem SnB Beitrag Serpentes, Neoras und Karras erwähnt werden §ugly | 18.02.2019, 09:11 |
| Laidoridas Jetzt nicht mehr. :G (Wobei, so indirekt eigentlich schon, aber das zählt wahrscheinlich nicht.) | 18.02.2019, 14:25 |
| König Rhobar II Kannst sie ja in den nächsten Vorgaben noch einbauen, dann stimmt's wieder :) Wobei, kam in MiMos Story auch Daron vor? §kratzt Dann wäre er ja der Hauptnenner :D | 18.02.2019, 21:44 |
| MiMo Daron hab ich nicht erwähnt. Aber wie lustig, dass du alle Gothic-Charaktere erwähnt hast, die ich erwähne. :D | 18.02.2019, 21:59 |
| Laidoridas | 18.02.2019, 22:29 |

| | |
|---|-------------------|
| Wichtige Zwischenfrage aus aktuellem Anlass: Was ist ein Jazzle? | |
| König Rhobar II Hab ich mich auch schon gefragt, war aber zu faul es zu googlen §ugly | 18.02.2019, 22:32 |
| Laidoridas Ich habe es gegogelt und bin nur auf das hier (https://www.urbandictionary.com/define.php?term=Jazzle) gestoßen, und äh, ja, also was dann in dem Zusammenhang ein "Farben und Formen Jazzle!" sein sollte, wäre mir nicht so ganz klar. §ugly | 18.02.2019, 22:35 |
| König Rhobar II Ich finde ja auch den Sprung von der ersten Bedeutung zur zweiten/dritten recht irritierend :D Ich mein, wer definiert sowas? §ugly | 18.02.2019, 22:46 |
| Laidoridas Ja, gute Frage. :D Die Hashtags bei der zweiten Bedeutung finde ich ja auch höchst interessant: #sex #horny #drunk #booze #john So so... :p Ich bin aber froh, dass ich jetzt zumindest endlich das geeignete Wort kenne für die unzähligen Situationen, in denen ich in der Vergangenheit schon "Oh shit that girl just got jazzled!" hätte schreien wollen, aber mich einfach nicht adäquat auszudrücken wusste! | 18.02.2019, 22:51 |
| John Irenicus Ich weise darauf hin, dass "john" einfach ein Ausdruck für "Toilette" ist. :o | 18.02.2019, 23:36 |
| Laidoridas Das ist aber eine deutliche langweiligere Erklärung als die, dass du es mit deinem 2009er-Image sogar bis ins Urban Dictionary gebracht hast - eine Leistung, auf die du ja auch ruhig stolz sein darfst! :gratz | 18.02.2019, 23:38 |
| Stonecutter Eh Vorwort: Diese Story ist mein bescheidener Beitrag zum diesjährigen "Schreim naoch Buchstohm" (https://forum.worldofplayers.de/forum/threads/1533709-W%C3%A4ddbew%C3%A4rb-Schreim-naoch-Buchstohm-5-%C2%96-Rescheln-un-Fraagn) und folgt als solcher den allgemein gehaltenen Vorgaben des Wettbewerbs. Die Buchstabenzuweisungen stammen fast ausnahmslos von Stonecutter. Zuweisungen: Dramatis Personae: Person A: Hyglas Person B: Coragon Dramatis Ortae: Ort A: Die Pyramide im Nordosten Khorinis' Dramatis Gegenstandae: Gegenstand A: Die Klaue Beliar's Dramatis Gebrechenae: Gebrechen A: Manasucht Und ausgerechnet meine schönen Gebrechen hat er NICHT übernommen:mad::mad::mad: | 19.02.2019, 20:03 |
| MiMo Eh Und ausgerechnet meine schönen Gebrechen hat er NICHT übernommen:mad::mad::mad: Und weißt du, was du bald übernimmst? Nein? Dann schau doch mal in den Thread zur neuen Story-Liste. :gratz #überleitungcheck | 19.02.2019, 20:09 |
| Laidoridas Ich hab mich schon gewundert, dass du ihm ausgerechnet kein Gebrechen gegeben haben sollst. :D Welche Gebrechen hast du ihm denn vorgeschlagen? | 19.02.2019, 20:17 |
| Stonecutter Und weißt du, was du bald übernimmst? Nein? Dann schau doch mal in den Thread zur neuen Story-Liste. :gratz #überleitungcheck Hä was Ich hab mich schon gewundert, dass du ihm ausgerechnet kein Gebrechen gegeben haben sollst. :D Welche Gebrechen hast du ihm denn vorgeschlagen? Spinalkanalstenose, Coxarthrose (das was Diego in Altes Eisen hat) oder Kardiale Dekompensation | 19.02.2019, 20:20 |
| König Rhobar II Eh Und ausgerechnet meine schönen Gebrechen hat er NICHT übernommen:mad::mad::mad: Weil die, soweit ich das verstanden habe, nicht wirklich selten sind :dnuhr: Dafür zerbreche ich mir grad den Kopf, wie ich deine neuen Zuweisungen einbauen kann - und erschreckenderweise könnte es funktionieren :scared: | 19.02.2019, 20:21 |
| Stonecutter Woher bitteschön soll ich wissen dass das selten sein muss, du wolltest von mir nur Gebrechen A haben:o Vielleicht gibt es auf Khorinis ja auch keine Arthrosen oder Herzranke? Alle drei wären aber 1 perfekte Begründung dafür gewesen warum die Reise schwer wird! | 19.02.2019, 20:39 |
| König Rhobar II Ich hatte es nicht extra erwähnt, weil ich dachte, du hättest die Vorgabe gelesen. Und vielleicht auch, weil ich zu dem Zeitpunkt nicht wirklich nüchtern war §ugly | 19.02.2019, 20:42 |
| Stonecutter Ich vermutlich auch nicht | 19.02.2019, 20:46 |
| Laidoridas Ich finde, ihr solltet diesen Zwist ganz dringend in einer Schlag-den-Rhob-Ausgabe austragen! \$§p4 | 19.02.2019, 20:51 |

| | |
|--|-------------------|
| MiMo Ich finde, ihr solltet diesen Zwist ganz dringend in einer Schlag-den-Rhob-Ausgabe austragen! \$\$p4 Ich hab auch Chips für alle Schaulustigen da. Meine Liebessorte ist diese Woche bei REWE im Angebot. :D | 19.02.2019, 21:12 |
| Stonecutter Ich finde, ihr solltet diesen Zwist ganz dringend in einer Schlag-den-Rhob-Ausgabe austragen! \$\$p4 Ich finde wir sollten betrunken Schlag den Rhob spielen | 19.02.2019, 21:24 |
| König Rhobar II Ich finde wir sollten betrunken Schlag den Rhob spielen Das könnte sehr interessant werden :D | 19.02.2019, 21:27 |
| Stonecutter Der Logikkern muss erhalten bleiben! Okay das war Matthias... | 19.02.2019, 21:30 |
| König Rhobar II Müsste unser Moderator dann auch betrunken sein? Und Dr. Böhr? Und Whitney Houston? \$kratz | 19.02.2019, 21:34 |
| Stonecutter Whitney möchte ich jetzt eher nicht abfüllen. Könnte unangenehme Fragen geben wenn man das als Grund für 1 Exhumierung angibt | 19.02.2019, 21:39 |
| John Irenicus Und Dr. Böhr geht sicher nur ganz nobel auf Sektempfänge! | 19.02.2019, 21:42 |
| Stonecutter Der Böhr geht nicht | 19.02.2019, 21:44 |
| König Rhobar II Oha, wir bewegen uns bereits in der verbotenen Mehr-als-400-Posts-Zone \$omg | 19.02.2019, 21:57 |
| Stonecutter Ich hasse 400 Posts | 19.02.2019, 21:58 |
| MiMo Und ich schließe nun ganz nüchtern (aber vollgefressen, ihr wisst, welches nüchtern ich meine) die ach so übertolle Taverne. :gratz | 21.02.2019, 21:24 |

Powered by vBulletin® Version 4.2.2 Copyright ©2019 Adduco Digital e.K. und vBulletin Solutions, Inc. Alle Rechte vorbehalten.