

[World of Players](#) > [World of Gothic](#) > [Story-Forum](#) > [OT]Taverne zum hungrigen Schattenläufer #157 - Alles muss man selber machen

[Anmelden](#)

## Archiv verlassen und diese Seite im Standarddesign anzeigen : [\[OT\]Taverne zum hungrigen Schattenläufer #157 - Alles muss man selber machen](#)

Seiten : [1](#) [\[2\]](#)

**John Irenicus**

18.11.2018, 10:59

Achtung, Achtung, nur noch 3 Stunden bis zum Anmeldeschluss für die diesjährige Wichtelaktion. Kurzenschlossene sollten sich also langsam beeilen! Alle Informationen nochmal untenstehend zusammengefasst:

Okay, dann können wir jetzt ja schon einmal beginnen, eine offizielle Teilnehmerliste für das Storywichteln 2018 anzulegen!

Für etwaige Neulinge, die nicht wissen, was das Storywichteln ist: Es ist wie beim bekannten Brauch des Wichtelns (<https://de.wikipedia.org/wiki/Wichteln>), nur dass das hier mit Gothic-Stories funktioniert. Das heißt, alle Teilnehmer kommen in einen Lostopf, und der Organisator lost dann aus, wer wem eine Story zu schreiben hat und teilt dies dem Autor mit, wobei dieser natürlich strengste Geheimhaltung dabei wahrt, wen er zugelost bekommen hat! Dann wird eifrig geschreibselst, die fertigen Geschichten werden an den Weihnachtsmann (<https://forum.worldofplayers.de/forum/members/135314-Der-Weihnachtsmann>) geschickt (der mit dem Organisator unter einer Decke steckt), und dieser sendet sie dann ab einem bestimmten Datum (gegen Heiligabend rum geht es los, je nach Zahl der Stories vielleicht auch mal ein paar Tage früher) nach und nach anonymisiert an ihre Empfänger zu, und diese posten die dann für alle im Forum, damit jede\*r wild herumraten (und verdächtigen) kann, wer denn wohl welche Story geschrieben hat (woran sich dann, wenn alle Stories da sind, auch ein kleines Tippspiel anschließt).

Wie lang die Stories sind (oder ob es stattdessen vielleicht Gedichte, Dramen oder Comics sind), ist egal, von einer Seite bis zweihundert Seiten war da wohl schon alles dabei. Sie müssen auch nicht unbedingt weihnachtlich sein, dürfen es dem Anlass gemäß aber natürlich durchaus. Sie müssen auch nicht zwingend etwas mit dem Bewichtelten zu tun haben (man kennt ja auch nicht jeden gleich gut), aber kleinere oder größere Bezüge zum Beschenkten innerhalb der Story machen sich natürlich nicht schlecht.

Ja, ich hoffe, ich habe das jetzt korrekt zusammengefasst!

Anmeldeschluss ist nun offiziell der 18.11.2018, 14 Uhr - die Auslosung und Zuteilung wird dann zwischen 14 und 16 Uhr stattfinden. Dann hat man in etwa einen Monat Zeit, seine Wichtelgeschichte zu verfassen und dem Weihnachtsmann zuzusenden, damit er die Stories nach und nach verteilen kann, z.B. zwei Stories pro Tag, sodass in etwa mit Ende der Weihnachtszeit alle Stories verteilt sind. Die genauen Termine kann aber der Organisator eigenständig bestimmen, er nimmt dabei auch Rücksicht auf die Teilnehmerzahl und passt Termine und Verteilquote etc. entsprechend an!

Für die Zulosung der Wichtel zu den Bewichtelten hat sich eine Regelung herauskristallisiert, die verhindern soll, dass man in zu kurzem Abstand wieder die selbe Person zu bewichteln hat (und infolgedessen dann vielleicht gar keine gute Idee mehr parat hat). Die Regel lautet, dass die Wichtelpaarungen/-Auslosungen der vergangenen drei Jahre vermieden werden sollten.

Die Wichtelpaarungen der vergangenen drei Jahre lauten (Autor -> Beschenkter):

2017:

MiMo -> John Irenicus  
Laidoridas -> Lord Regonas  
Eispfötchen -> Sir Ewek Emelot  
Küken -> Rohten  
Lord Regonas -> MiMo  
John Irenicus -> Ajnif  
Rohten -> DerGroßeDummeMann  
Dark\_Okri -> Laidoridas  
DerGroßeDummeMann -> Eispfötchen  
Sir Ewek Emelot -> Küken  
Ajnif -> Dark\_Okri

2016:

DerGroßeDummeMann -> Ajnif  
Laidoridas -> El Toro  
John Irenicus -> Lady Xrystal  
Ajnif -> MiMo  
alibombali -> Laidoridas  
MiMo -> alibombali  
El Toro -> John Irenicus  
El Toro -> Sir Ewek Emelot  
Sir Ewek Emelot -> DerGroßeDummeMann

2015:

Sir Ewek Emelot -> John Irenicus

Lady Xrystal -> Laidoridas  
 John Irenicus -> Eddie  
 DerGroßeDummeMann -> alibombali  
 Ajnif -> Sir Ewek Emelot  
 Oblomow -> Lord Regonas  
 Lord Regonas -> Oblomow  
 MiMo -> Lady Xrystal  
 Eddie -> Ajnif  
 Laidoridas -> DerGroßeDummeMann  
 alibombali -> MiMo

Daraus ergeben sich bei den diesjährigen Teilnehmer\*innen (siehe Liste unten) folgende "unzulässige" Kombinationen:

Ajnif -> MiMo  
 DerGroßeDummeMann -> Ajnif  
 El Toro -> John Irenicus  
 John Irenicus -> Ajnif  
 Laidoridas -> DerGroßeDummeMann  
 Laidoridas -> El Toro  
 Laidoridas -> Lord Regonas  
 Lord Regonas -> MiMo  
 MiMo -> John Irenicus

Organisatorin: Lady Xrystal

Teilnehmer:

Laidoridas  
 MiMo  
 DerGroßeDummeMann  
 Ronsen  
 John Irenicus  
 Ajnif  
 Lord Regonas  
 El Toro

Dann lasst mal hören! \$Sp4

### John Irenicus

18.11.2018, 11:03

Na warum wurde der Kerker wohl so wenig genutzt? Weil er so dermaßen uninteressant ist natürlich! Da wäre ja jeder eingepennt, wenn man sich mehr als zwei Minuten mit diesem grottenöden Schnarchkeller hätte auseinandersetzen müssen. Dass du dir sowas für Ronsens Geschichte wünschst, ist eine absolute Frechheit sondergleichen. :mad: Und Pacho ist nun wirklich ganz objektiv gesehen die mit weitem Abstand langweiligste Figur aller Gothic-Spiele, das muss jeder mit ein bisschen Ahnung zugeben. Ich habe mich schon immer gefragt, was sich die Piranhas bei dem gedacht haben, das war einer ihrer allerschwächsten Momente. Dass du nun mit allen Mitteln versuchst, diese durch und durch vergurkte Figur auch noch unser Story-Forum versauen zu lassen, das nehme ich dir persönlich sehr übel, John. Da bin ich auch menschlich enttäuscht und verärgert. :mad:

Also wirklich, damit trittst du die Ideale des Story-Forums ja wohl mal vollkommen mit Füßen! :mad: Ein ECHTER Fanfiction-Autor würde NIEMALS die vermeintliche Langweiligkeit oder Unwichtigkeit eines Ortes, einer Person oder eines sonstigen Gegenstandes aus der Gothic-Welt zum Anlass nehmen, diese direkt als Thema einer Geschichte zu verschmähen. Ganz im Gegenteil: Die Kunst liegt ja wohl mal darin, auch scheinbar (!) uninteressante Details der Spiele durch geschicktes Storytelling in ganz neue und unerwartete Höhen zu hieven. Dass du dich dem nun vollkommen ignorant gegenüber zeigst und damit literweise Schweiß und Schaffenskraft engagierter Autoren der vergangenen Jahrzehnte hier mal ruckzuck entwertest, das ist dir ja offenbar vollkommen gleichgültig. :mad:

### Laidoridas

18.11.2018, 12:18

Also wirklich, damit trittst du die Ideale des Story-Forums ja wohl mal vollkommen mit Füßen! :mad: Ein ECHTER Fanfiction-Autor würde NIEMALS die vermeintliche Langweiligkeit oder Unwichtigkeit eines Ortes, einer Person oder eines sonstigen Gegenstandes aus der Gothic-Welt zum Anlass nehmen, diese direkt als Thema einer Geschichte zu verschmähen. Ganz im Gegenteil: Die Kunst liegt ja wohl mal darin, auch scheinbar (!) uninteressante Details der Spiele durch geschicktes Storytelling in ganz neue und unerwartete Höhen zu hieven. Dass du dich dem nun vollkommen ignorant gegenüber zeigst und damit literweise Schweiß und Schaffenskraft engagierter Autoren der vergangenen Jahrzehnte hier mal ruckzuck entwertest, das ist dir ja offenbar vollkommen gleichgültig. :mad: Da schlägt es mir jetzt ja fast die Sprache angesichts dieser Dreistigkeit, mit der du es wagst, mir etwas von den Idealen des Story-Forums erzählen zu wollen, während du es bist, der hier kurz vor dem Eintritt in die feierlich-besinnliche Wichtelphase mit Schlechte-Laune-Smilies um sich wirft und so jegliche Weihnachtlichkeit konsequent und eiskalt kalkuliert untergräbt! :mad: Ein ECHTES Story-Forum-Urgestein würde so etwas niemals tun, sondern vielmehr den eigenen Irrtum einsehen und den Streit beilegen, aber so viel Einsicht ist von einem Pacho-Fan wie dir natürlich nicht zu erwarten. :mad:

**John Irenicus**

18.11.2018, 12:22

Tut mir leid, Frau Kallwass, aber Sie merken ja, dass mit diesem Mann da überhaupt nicht zu reden ist. Ich werde jetzt den Innenraum verlassen, wo uns zig Zuschauer unangenehmerweise beim öffentlichen Austragen intimer Konflikte zuschauen, und unbeaufsichtigt in Ihrem Privatbüro verweilen, bis Sie mich wieder hereinrufen und mir gefälligst die fertige Lösung des Ganzen präsentieren. :o

**MiMo**

18.11.2018, 12:45

Uuuuh, Wichteln, Wichteln, Wichteln! §omg

**Laidoridas**

18.11.2018, 12:48

Tut mir leid, Frau Kallwass, aber Sie merken ja, dass mit diesem Mann da überhaupt nicht zu reden ist. Ich werde jetzt den Innenraum verlassen, wo uns zig Zuschauer unangenehmerweise beim öffentlichen Austragen intimer Konflikte zuschauen, und unbeaufsichtigt in Ihrem Privatbüro verweilen, bis Sie mich wieder hereinrufen und mir gefälligst die fertige Lösung des Ganzen präsentieren. :o

Huch, wenn Frau Kallwass hier ist, müssen wir uns jetzt aber beeilen mit der Konfliktlösung, denn dann müssen sich ja alle Probleme innerhalb einer Stunde in Wohlgefallen auflösen. Dann reiche ich dir mal schnell die Hand und verzeihe dir großmütig! §knuddel

Bei der Gelegenheit muss ich dann auch noch von meiner allerliebsten "Zwei bei Kallwass"-Episode berichten: In der wird Angelika Kallwass zu Beginn beim Einkaufen gezeigt, wo sie auf ein junges Mädchen trifft, das sie sogleich (obwohl es dafür überhaupt keinen offensichtlichen Anhaltspunkt gibt) zielsicher als Schulschwänzerin und Ausreißerin identifiziert. Daraufhin nimmt Frau Kallwass das Mädchen natürlich gleich mit in ihr Fernsehstudio, wo auch längst ein sehr geduldiges Publikum auf sie wartet, das da offenbar für alle Fälle mal so rumsitzt. Den Rest weiß ich nicht mehr, aber an diesen grandiosen Einstieg werde ich mich für immer erinnern. §danke

Uuuuh, Wichteln, Wichteln, Wichteln! §omg  
So isses! §omg

**Laidoridas**

18.11.2018, 13:30

Wenn es bei der aktuellen Teilnehmerliste bleiben sollte, sind das hier dann übrigens die verbotenen Konstellationen:

Ajnif -> MiMo  
DerGroßeDummeMann -> Ajnif  
John Irenicus -> Ajnif  
Laidoridas -> DerGroßeDummeMann  
Laidoridas -> Lord Regonas  
Lord Regonas -> MiMo  
MiMo -> John Irenicus

**John Irenicus**

18.11.2018, 13:34

Huch, wenn Frau Kallwass hier ist, müssen wir uns jetzt aber beeilen mit der Konfliktlösung, denn dann müssen sich ja alle Probleme innerhalb einer Stunde in Wohlgefallen auflösen. Dann reiche ich dir mal schnell die Hand und verzeihe dir großmütig! §knuddel  
Okay. §knuddel \*abspann\*

Bei der Gelegenheit muss ich dann auch noch von meiner allerliebsten "Zwei bei Kallwass"-Episode berichten: In der wird Angelika Kallwass zu Beginn beim Einkaufen gezeigt, wo sie auf ein junges Mädchen trifft, das sie sogleich (obwohl es dafür überhaupt keinen offensichtlichen Anhaltspunkt gibt) zielsicher als Schulschwänzerin und Ausreißerin identifiziert. Daraufhin nimmt Frau Kallwass das Mädchen natürlich gleich mit in ihr Fernsehstudio, wo auch längst ein sehr geduldiges Publikum auf sie wartet, das da offenbar für alle Fälle mal so rumsitzt. Den Rest weiß ich nicht mehr, aber an diesen grandiosen Einstieg werde ich mich für immer erinnern. §danke  
Von der Folge hast du schon einmal erzählt, und ich find's immer noch einfach so ärgerlich, dass ich das damals nicht gesehen habe. Das muss ja wirklich großartig gewesen sein. :D

Edit: Ich habe ja kürzlich auf YouTube mal wieder nach Kallwass-Sachen geschaut, und da habe ich mal da (<https://www.youtube.com/watch?v=vC3l7ZHcvfU>) reingeklickt, das war dann auch direkt wieder sowas Absurdes. Und sowas wie "Mein Sohn hat einen Anschlag verübt" könnte man in der Form heutzutage wohl auch nicht mehr bringen. §ugly

**El Toro**

18.11.2018, 13:58

Kannmannochmitmachen??Kannmannochmitmachen?

**John Irenicus**

18.11.2018, 13:59

§omg

**Laidoridas**

18.11.2018, 14:00

Kannmannochmitmachen??Kannmannochmitmachen?  
JaaufjedenFall!!JaaufjedenFall!! :)

Von der Folge hast du schon einmal erzählt, und ich find's immer noch einfach so ärgerlich, dass ich das damals nicht gesehen habe. Das muss ja wirklich großartig gewesen sein. :D  
Hätte mich auch schwer gewundert, wenn ich dir davon noch nicht erzählt hätte. :D

Edit: Ich habe ja kürzlich auf YouTube mal wieder nach Kallwass-Sachen geschaut, und da habe ich mal da (<https://www.youtube.com/watch?v=vC3l7ZHcvfU>) reingeklickt, das war dann auch direkt wieder sowas Absurdes. Und sowas wie "Mein Sohn hat einen Anschlag verübt" könnte man in der Form heutzutage wohl auch nicht mehr bringen. §ugly  
Oh nein. Jetzt werde ich garantiert eine Stunde mit Kallwassgucken verschwenden. Was tust du mir da bloß an? §cry

**El Toro**

18.11.2018, 14:00

Der Geruch von,ähm, Knoblauchwurst, hausgemachter natürlich, führte mich gerade her.

**Laidoridas**

18.11.2018, 14:02

Das muss das erste Mal sein, dass ich mich über den Geruch hausgemachter Knoblauchwurst freue. §omg

Hier die geupdatete Wichtelverbotsliste:

Ajnif -> MiMo  
DerGroßeDummeMann -> Ajnif  
El Toro -> John Irenicus  
John Irenicus -> Ajnif  
Laidoridas -> DerGroßeDummeMann  
Laidoridas -> El Toro  
Laidoridas -> Lord Regonas  
Lord Regonas -> MiMo  
MiMo -> John Irenicus

**Lady Xrystal**

18.11.2018, 14:06

Kannmannochmitmachen??Kannmannochmitmachen?

Na toll, jetzt ist meine handschriftliche, alphabetisch sortierte Teilnehmerliste nicht mehr alphabetisch sortiert. §gnah  
(Aber eigentlich freue ich mich, dass du mitmachst. :gratz )

Hier die geupdatete Wichtelverbotsliste:

Ajnif -> MiMo  
DerGroßeDummeMann -> Ajnif  
El Toro -> John Irenicus  
John Irenicus -> Ajnif  
Laidoridas -> DerGroßeDummeMann  
Laidoridas -> El Toro  
Laidoridas -> Lord Regonas  
Lord Regonas -> MiMo  
MiMo -> John Irenicus

Vielen Dank. Ich setze mich gleich mal mit dem Weihnachtsmann in Verbindung. §wink

**MiMo**

18.11.2018, 14:11

Wenn wir El Toro mal ganz doll vermissen, müssen wir wohl nur irgendeine Anmeldefrist setzen, dann wird sie schon ein paar Stunden später auftauchen. :grinundwe

Nein, im Ernst: Ich freu mich, dass du wieder dabei bist! §knuff

Jetzt bin ich aber auch wirklich gespannt! :eek:

**Lady Xrystal**

18.11.2018, 14:18

Um dem Zauber der Auslosung gerecht zu werden, wurden die Namen aller Teilnehmer nun in diesen magischen Manapot eingeführt:

[https://upload.worldofplayers.de/files11/20181118\\_141418.jpg](https://upload.worldofplayers.de/files11/20181118_141418.jpg)

Der rohte Auslosungself wird den Pot nun ordentlich durchschütteln, dann wird gezogen. §omg

**Laidoridas**

18.11.2018, 14:22

Und die Loslänge wurde sogar per Lineal normiert, wie ich sehe! Dann kann ja nix mehr schiefgehen!

**El Toro**

18.11.2018, 14:27

Und beduftet mit traditionell vorweihnachtlichen Mandarinen!

Ich freue mich riesig, dass ich dieses Jahr daran gedacht habe. Danke, John.:)

**John Irenicus**

18.11.2018, 14:38

Der rohte Auslosungself wird den Pot nun ordentlich durchschütteln, dann wird gezogen. §omg  
Bevor der das macht aber bitte Schutzhelm aufziehen. :grinundwe

Und beduftet mit traditionell vorweihnachtlichen Mandarinen!

Ich freue mich riesig, dass ich dieses Jahr daran gedacht habe. Danke, John.:)

Äh, ja, bitteschön! Ich glaube, wir freuen uns alle mindestens ebenso riesig wie du. :gratz

**MiMo**

18.11.2018, 14:46

Noch kein Abgabetermin?! Wie soll ich denn da mit dem Schreiben anfangen?? Zu Hilfe! §cry

Oder auch:

Hey Leute, wann machen wir Abgabe? §wink

**Lady Xrystal**

18.11.2018, 14:53

Was haltet ihr vom 20.12.? Dann könnte der Weihnachtsmann vom 21. bis zum 24. jeden Tag zwei Geschichten verschicken.

**Laidoridas**

18.11.2018, 15:12

Nicht lieber 22.-25.? Wär doch schade, wenn an den Weihnachtsfeiertagen gar nichts mehr verteilt wird, oder was sind da so eure Präferenzen?

**Ronsen**

18.11.2018, 16:07

Aus meiner Liste ist ja echt der spektakulärste Begriff ausgewürfelt worden. §ugly

Herrlich euer Theater. Ich hätte mir das am liebsten mit Popcorn reingezogen :D

Eventuell mache ich sogar noch eine zweite Runde, wenn mir das gut gelingt und dann haben Pacho und der Kerker wieder eine Chance.

Was haltet ihr vom 20.12.? Dann könnte der Weihnachtsmann vom 21. bis zum 24. jeden Tag zwei Geschichten verschicken.

Kurze Rückfrage. Schicke ich meine Geschichte dann per PM an den Weihnachtsmann, der sie weitergibt? Und sie werden doch sicher auch hier für alle lesbar veröffentlicht oder?

**Lady Xrystal**

18.11.2018, 17:37

Kurze Rückfrage. Schicke ich meine Geschichte dann per PM an den Weihnachtsmann, der sie weitergibt? Und sie werden doch sicher auch hier für alle lesbar veröffentlicht oder?

Genau. Du (als Autor) schickst die Geschichte an den Weihnachtsmann, der sie um Weihnachten herum an dein Wichtelkind schickt. Der Besenkte freut sich und postet die Geschichte hier in die Taverne, damit alle anderen sie lesen können. Dabei dürft ihr natürlich auch Vermutungen darüber anstellen, welcher Autor welche Geschichte geschrieben hat.

Sobald alle Geschichten in der Taverne zu finden sind, können abschließende Vermutungen per PN an den Weihnachtsmann geschickt werden, bevor am nächsten Tag dann alles aufgelöst wird. Anschließend posten die Autoren ihre Geschichte in einen eigenen Story-Thread.

Übrigens: Üblicherweise werden die Geschichten als PDF hochgeladen (<https://upload.worldofplayers.de/upload2.cgi>) und verschickt. Das ist keine Pflicht, aber es macht es nachher einfacher, die Geschichten weiterzuleiten und in der Taverne zu posten.

**MiMo**

18.11.2018, 19:44

Was haltet ihr vom 20.12.? Dann könnte der Weihnachtsmann vom 21. bis zum 24. jeden Tag zwei Geschichten verschicken.

Nicht lieber 22.-25.? Wär doch schade, wenn an den Weihnachtsfeiertagen gar nichts mehr verteilt wird, oder was sind da so eure Präferenzen?

Mir ist das glaub ich gleich... :dnuhr:

**John Irenicus**

18.11.2018, 19:47

Ich habe da auch keine persönliche Präferenz (jedenfalls noch nicht şugly).

**Laidoridas**

18.11.2018, 20:04

Ja gut, dann bleiben wir halt einfach bei Xrüssis Vorschlag. Ich will ja jetzt hier auch nicht Schuld daran sein, dass am 21.12. alle lange Gesichter machen, weil die Geschichten noch einen Tag auf sich warten lassen!

**DerGroßeDummeMann**

19.11.2018, 00:51

Oha, ich freue mich schon total aufs Wichteln. :gratz

**El Toro**

19.11.2018, 10:14

Oha, ich freue mich schon total aufs Wichteln. :gratz

Ich mich auch. ^2^

Wobei ich natürlich darauf hinweise, dass von mir diesmal nicht viel erwarten ist, erstens mangels Talent, aber das ist ein alter Hut, zweitens, und das ist die Neuigkeit, weil ich gerade dabei bin, einen Roman zu schreiben, und zwar einen bedeutenden Zeitroman, ein T.C.Boyle und M. Houellebecq entthronendes Oeuvre, ein wahrhaftig weltliterarisches und gleichermaßen bestsellendes wie wegweisendes Werk, mit einer Fülle feingezeichneter Figuren, einem elaboriertes Geflecht von Gefühlen, kurz: ein lebendige Bilder malendes Jahrhundertwerk, einen merkwürdige Momente und schillernde Gestalten plausibel verknüpfenden Irrgarten der Welten des Äußeren und Inneren. Ha! Also alles beim Alten.şwink

**John Irenicus**

20.11.2018, 21:30

Und meine Ausrede für eingeschränkte Zeit beim Storyschreiben ist, dass ich in letzter Zeit abends wieder ganz gerne mal GTA: Vice City spiele. Da verblasse ich ja nun maßlos gegen ...

**Ronsen**

21.11.2018, 08:33

Hat jemand von euch eigentlich mal Strafkolonie Online (<http://strafkolonie-online.net/forum/index.php?page=Index>) gespielt?

Ich habe mich kürzlich dort registriert, aber so richtig warm werde ich mit der Art des Rollenspiels ja noch nicht, auch wenn es größtenteils textbasiert geschieht. Man steht dann halt einfach ne halbe Stunde vor so einem Erzklumpen und beobachtet, wie der eigene Charakter den bearbeitet. :dnuhr:

Naja zumindest konnte ich mir nebenbei schon mal ein paar erste Notizen für's Wichteln machen :)

**John Irenicus**

21.11.2018, 11:04

Man steht dann halt einfach ne halbe Stunde vor so einem Erzklumpen und beobachtet, wie der eigene Charakter den bearbeitet. :dnuhr:

Darauf läuft es in der Tat einen Großteil des Spiels hinaus. :D

Ich habe das mal gespielt (und andere von hier auch, jedenfalls von Laido weiß ich das noch). Und ich fand das anfangs alles auch ziemlich aufregend und habe das auch sehr gesucht, aber irgendwann war die Luft einfach raus. Erstens konnte man nicht immer damit zufrieden sein, was die Spielleitung so entschieden hat, und zweitens war das ganze technisch auch nicht so pralle, weil es auch häufig gelaggt hat und man oft auch gar nicht auf den Server drauf kam, weil der so überfüllt war.

**Laidoridas**

21.11.2018, 20:17

Ja, das Erzhacken war damals schon so der Hauptbestandteil des Spiels. :D Und selbst wenn man dann genug Erz zusammen hatte, dann hieß das noch lange nicht, dass man das auch ausgeben durfte. Ich weiß noch, dass ich damals Schürferklamotten oder eine Buddlerhose oder irgendwas in der Richtung beim Wirt der Inseltaverne des neuen Lagers bestellt habe und dann auf eine Warteliste kam, von der ich nach ein paar Tagen dann auf einmal wieder weg war, sodass ich mich neu eintragen musste und am Ende nie meine Buddlerhose zu Gesicht bekommen habe. Eine bessere Waffe hatte ich aber glaube ich mal bekommen, mich dann aber nie getraut, die auch anzulegen, weil man dann ja sieht, dass ich die habe und ich sofort von einem der "Es ist in einem Gothic-Kontext gutes

Rollenspiel, die ganze Zeit Leute zu verprügeln und auszurauben"-Leute verprügelt und meiner sauer erschürften Waffe gleich wieder beraubt worden wäre. Woran ich mich auch noch gut erinnere, das sind die roten Blutlachen, die quasi jeder ständig hinter sich hergezogen hat, weil man durch Hunger regelmäßig Lebensenergie verloren hat und die Lebensmittel, die man essen musste, um sie wieder aufzufüllen, viel zu teuer waren, um regelmäßig was zu essen und gleichzeitig auch noch langfristig auf was zu sparen, weswegen die meisten immer mit dem Lebensenergieminimum rumgelaufen sind. War schon alles etwas eigentümlich, aber am Anfang hatte das schon wirklich seinen Reiz. Diese Admin-Clique da hats dann mit ihrem Verhalten leider wirklich etwas kaputtgemacht, und so allgemein hätte man da doch einfach ein bisschen schneller (oder überhaupt mal) echte Fortschritte erreichen müssen, um motiviert zu bleiben. So hatte ich schon ziemlich stark das Gefühl, dass es in erster Linie darauf ankam, mit einem Admin befreundet zu sein, um da was gebacken zu kriegen und aus dem ewigen Schürfkreislauf ausbrechen zu können.

**Lord Regonas**

22.11.2018, 00:46

Und meine Ausrede für eingeschränkte Zeit beim Storyschreiben ist, dass ich in letzter Zeit abends wieder ganz gerne mal GTA: Vice City spiele. Da verblasse ich ja nun maßlos gegen ...  
Ich kann davon durchaus ein Lied singen...§cry

Um dem Zauber der Auslosung gerecht zu werden, wurden die Namen aller Teilnehmer nun in diesen magischen Manapot eingeführt:

[https://upload.worldofplayers.de/files11/20181118\\_141418.jpg](https://upload.worldofplayers.de/files11/20181118_141418.jpg)

Der rohte Auslosungself wird den Pot nun ordentlich durchschütteln, dann wird gezogen. §omg  
Haben will!\$§p4

**John Irenicus**

22.11.2018, 08:06

Haben will!\$§p4

Das ist es, was ich zu deinem Geburtstagsgeschenk meinte: Die beiden kleinen Tassen waren leider nur der Ersatz für die zwei großen Pötte in der oben gezeigten Ausführung! \$§p4

**Ronsen**

22.11.2018, 09:16

Darauf läuft es in der Tat einen Großteil des Spiels hinaus. :D

Ich habe das mal gespielt (und andere von hier auch, jedenfalls von Laido weiß ich das noch). Und ich fand das anfangs alles auch ziemlich aufregend und habe das auch sehr gesucht, aber irgendwann war die Luft einfach raus. Erstens konnte man nicht immer damit zufrieden sein, was die Spielleitung so entschieden hat, und zweitens war das ganze technisch auch nicht so pralle, weil es auch häufig gelaggt hat und man oft auch gar nicht auf den Server drauf kam, weil der so überfüllt war.

Hmm, also technisch läuft es bei mir soweit ganz gut, würde ich meinen. Aber mir scheint es doch irgendwie sinnlos zu sein, weil viele andere auch herzlich wenig Kreativität mitbringen und anscheinend nur im streng gesteckten Gothic-Rahmen agieren. Zur Mine gehen, Erz schürfen, Leute verhauen, Essen, Schlafen.

Ja, das Erzhacken war damals schon so der Hauptbestandteil des Spiels. :D Und selbst wenn man dann genug Erz zusammen hatte, dann hieß das noch lange nicht, dass man das auch ausgeben durfte. Ich weiß noch, dass ich damals Schürferklamotten oder eine Buddlerhose oder irgendswas in der Richtung beim Wirt der Insecttaverne des neuen Lagers bestellt habe und dann auf eine Warteliste kam, von der ich nach ein paar Tagen dann auf einmal wieder weg war, sodass ich mich neu eintragen musste und am Ende nie meine Buddlerhose zu Gesicht bekommen habe. Eine bessere Waffe hatte ich aber glaube ich mal bekommen, mich dann aber nie getraut, die auch anzulegen, weil man dann ja sieht, dass ich die habe und ich sofort von einem der "Es ist in einem Gothic-Kontext gutes Rollenspiel, die ganze Zeit Leute zu verprügeln und auszurauben"-Leute verprügelt und meiner sauer erschürften Waffe gleich wieder beraubt worden wäre. Woran ich mich auch noch gut erinnere, das sind die roten Blutlachen, die quasi jeder ständig hinter sich hergezogen hat, weil man durch Hunger regelmäßig Lebensenergie verloren hat und die Lebensmittel, die man essen musste, um sie wieder aufzufüllen, viel zu teuer waren, um regelmäßig was zu essen und gleichzeitig auch noch langfristig auf was zu sparen, weswegen die meisten immer mit dem Lebensenergieminimum rumgelaufen sind. War schon alles etwas eigentümlich, aber am Anfang hatte das schon wirklich seinen Reiz. Diese Admin-Clique da hats dann mit ihrem Verhalten leider wirklich etwas kaputtgemacht, und so allgemein hätte man da doch einfach ein bisschen schneller (oder überhaupt mal) echte Fortschritte erreichen müssen, um motiviert zu bleiben. So hatte ich schon ziemlich stark das Gefühl, dass es in erster Linie darauf ankam, mit einem Admin befreundet zu sein, um da was gebacken zu kriegen und aus dem ewigen Schürfkreislauf ausbrechen zu können.

Das bekräftigt mich in meiner Meinung. Ich schätze, ich werde da die Finger von lassen... schade, denn das Grundkonzept klang eigentlich ganz witzig.

**Lord Regonas**

22.11.2018, 14:47

Das ist es, was ich zu deinem Geburtstagsgeschenk meinte: Die beiden kleinen Tassen waren leider nur der Ersatz für die zwei großen Pötte in der oben gezeigten Ausführung! \$§p4

Gefallen mir beide sehr gut:A

**John Irenicus**

25.11.2018, 23:11

Um der J-Pop/Rock/Wasauchimmer-Diskussion von vor ein paar Wochen noch ein neues Kapitel hinzuzufügen:

<https://www.youtube.com/watch?v=7gx8jnBOqFo>

(§herz)

**Olivia**

26.11.2018, 20:39

Strafkolonie Online hab ich zwar nicht gespielt, aber Minenkolonie, welches ein Browserspiel war, basierend auf einer Adventureengine.

Hab aber eben durch Googlen feststellen müssen, dass dieses Browserspiel nicht mehr existiert, weil anscheinend die Engine nicht mehr supported wird. Sehr schade. :(

Hatte damit, soweit ich mich erinnere vor Jahren noch viel Spaß mit gehabt für lange Zeit, da es aus meiner Sicht das beste Browsergame seiner Zeit war.

Es hatte ein halbwegs okayes Kampfsystem, auf das man Einfluss nehmen konnte (kein Randomkampf), es bot ein Handelssystem, was einem ermöglichte Geld auf verschiedene Arten und Weisen zu erhalten, ein Craftingsystem, was an Gothic angelehnt war und es hatte einen Roleplaychat, der im Grunde genommen das Herz des Spiels bildete.

Was für ein Browserspiel damals für mich sehr beachtlich war. Wobei es auch heute für mich noch beeindruckend ist, dass ein solches Spiel mehr Spaß gemacht hatte als die zwei Wochen Shakes&Fidget, die ich zu Release gespielt hatte. Irgendwo war Minenkolonie mehr Rollenspiel als ein 3D-RPG, was ja eigentlich ROLEPLAYgame im Namen enthalten haben sollte.

Gerade jetzt in Zeiten, wo ich selbst Pen&Paper-Runden geleitet habe oder mitgespielt habe, weiß ich es im Nachhinein nur noch mehr zu schätzen.

Daher: Schade, dass ich keine Empfehlung mehr aussprechen kann. :/

**John Irenicus**

26.11.2018, 20:43

War das das, was auch auf diesem Green-Dragon-Dings basiert hatte oder wie das hieß, wie so viele andere Browserspiele damals auch? Bin mir gerade gar nicht sicher, ob ich auch Minenkolonie gespielt habe.

**Lord Regonas**

26.11.2018, 21:07

Um der J-Pop/Rock/Wasauchimmer-Diskussion von vor ein paar Wochen noch ein neues Kapitel hinzuzufügen:

<https://www.youtube.com/watch?v=7gx8jnBOqFo>

(§herz)

Ätzend§enton

**John Irenicus**

26.11.2018, 21:23

Du kannst die Girl Power wohl nicht taken.

**Lord Regonas**

26.11.2018, 21:24

Du kannst die Girl Power wohl nicht taken.

Da ist doch keine Power vorhanden:o

**John Irenicus**

26.11.2018, 21:35

Selbstverständlich ist da Power vorhanden. :o

**Lord Regonas**

26.11.2018, 22:08

Selbstverständlich ist da Power vorhanden. :o

Die klingt wie ein Pikachu:o

<https://imgfast.net/users/4011/85/14/06/album/ltucpz10.jpg>

**John Irenicus**

26.11.2018, 22:26





Ist ja auch eine gelungene Passage!

Übrigens: Ich habe ein passendes Weihnachtsgeschenk für z.B. Laido gefunden: Klick!  
(<https://www.ebay.com/itm/Source-code-to-Leisure-Suit-Larry-2-by-Al-Lowe-unique-collectors/183561164182?hash=item2abd191596:g:bECAAOSwo-VcAQKI:rk:4:pf:1>) Aber da muss er schon einen besonders reichen Gönner für haben ...

(<https://arstechnica.com/gaming/2018/11/al-low-reveals-his-sierra-source-code-collection-then-puts-all-of-it-on-ebay/>)

**Laidoridas**

02.12.2018, 16:51

Naja, bei Larry würde ich jetzt aber nicht gerade vor Begeisterung ausflippen. Ich hab da ja kein einziges Spiel von gespielt und mir erst kürzlich mal gedacht, dass ich das eigentlich mal nachholen müsste, weil die Spiele ja gemeinhin als absolute Klassiker gelten. Aber als ich dann bei GOG so über die Screenshots drübergeguckt habe, hatte sich dieser Plan dann auch gleich wieder erledigt. Şugly Ich glaube da werde ich vorher lieber erstmal sämtliche King's/Space/Police Quest-Teile durchspielen und drauf spekulieren, dass ich dann alt genug für diesen Altherrenhumor sein werde, der einen da offenbar erwartet. Wenn es aber irgendwo den Code von Zak McKracken, Monkey Island, Maniac Mansion oder so gäbe, dann sähe die Sache natürlich schon ganz anders aus!

**John Irenicus**

02.12.2018, 17:00

Naja, bei Larry würde ich jetzt aber nicht gerade vor Begeisterung ausflippen. Ich hab da ja kein einziges Spiel von gespielt und mir erst kürzlich mal gedacht, dass ich das eigentlich mal nachholen müsste, weil die Spiele ja gemeinhin als absolute Klassiker gelten. Aber als ich dann bei GOG so über die Screenshots drübergeguckt habe, hatte sich dieser Plan dann auch gleich wieder erledigt. Şugly Ich glaube da werde ich vorher lieber erstmal sämtliche King's/Space/Police Quest-Teile durchspielen und drauf spekulieren, dass ich dann alt genug für diesen Altherrenhumor sein werde, der einen da offenbar erwartet. Wenn es aber irgendwo den Code von Zak McKracken, Monkey Island, Maniac Mansion oder so gäbe, dann sähe die Sache natürlich schon ganz anders aus!

Sind ja noch andere Source Codes, die Al Lowe wohl verticken will (z.B. Police Quest oder King's Quest III).

Was Larry angeht: Ich habe mal den ersten Teil gespielt und auch durchgespielt, und das fand ich schon ganz nett. Das lag aber wohl vor allem daran, dass das so mit meine erste Begegnung mit so einem Spiel mit Parser war, bei dem man selber Verben eingeben muss. Wobei ich jetzt nicht weiß, ob man das bei Larry 7 nicht sogar auch noch machen musste/konnte, den habe ich jedenfalls vorher schon gespielt, aber nie durchgespielt. Und dann habe ich nach Durchspielen von Teil 1 auch noch mal den zweiten - oder dritten? - Teil angespielt, aber den fand ich dann schon richtig schlecht.

**Laidoridas**

02.12.2018, 17:10

Ich habe von Sierra damals ja nur King's Quest 7 und 8 gespielt. 7 fand ich super (wenn auch ziemlich unheimlich teilweise für mich), 8 absolut grauenvoll. Ansonsten hatten wir damals immer die LucasArts-Adventures, die ganzen Sierra-Sachen sind da größtenteils an mir vorbeigegangen. Das mit dem Parser mag ich übrigens auch ziemlich gerne, das hat mir z. B. bei Quest for Glory 2 sehr gut gefallen und ich fand es dann schon was schade, dass das bei den späteren Teilen wieder weggefallen ist.

**John Irenicus**

02.12.2018, 17:14

Ja, King's Quest 7 ist wirklich ein schönes Spiel. Von 8 habe ich nur Screenshots gesehen und so ein paar User-Reviews gelesen, und die ließen mich auch recht schnell darauf schließen, dass das Spiel grauenvoll ist, und zwar grauenvoll schlecht. :D

**Laidoridas**

02.12.2018, 18:23

Ja, grauenvoll schlecht meinte ich jetzt natürlich auch. :D Das hatte auch so eine furchtbare Steuerung, und dann latschte man da irgendwie so ziellos durch diese karge, hässliche 3D-Umgebung... das war echt einfach nur schrecklich. Aber das war ja generell eine ziemlich blöde Idee damals, dass auf einmal alle Adventures 3D-Grafik bekommen mussten, obwohl die potthässlich war im Vergleich zur hübschen Pixelgrafik. Das hat ja eigentlich nur bei Grim Fandango wegen des dazu passenden Grafikstils und der Thematik ganz gut geklappt, aber selbst da gehen die Meinungen ja auch auseinander.

**MiMo**

02.12.2018, 20:47

Sag mal, Ajnif, wird es eigentlich auch unter deiner Führung eine Wahl zur PotY geben? :gratz

**Eispfötchen**

03.12.2018, 18:47

KingsQuest 7 habe ich gerade in den Keller geräumt und wartet darauf, dass ich es eines Tages noch mal spiele.

**Lord Regonas**

03.12.2018, 19:59

Ja, grauenvoll schlecht meinte ich jetzt natürlich auch. :D Das hatte auch so eine furchtbare Steuerung, und dann latschte man da irgendwie so ziellos durch diese karge, hässliche 3D-Umgebung... das war echt einfach nur

schrecklich. Aber das war ja generell eine ziemlich blöde Idee damals, dass auf einmal alle Adventures 3D-Grafik bekommen mussten, obwohl die potthässlich war im Vergleich zur hübschen Pixelgrafik. Das hat ja eigentlich nur bei Grim Fandango wegen des dazu passenden Grafikstils und der Thematik ganz gut geklappt, aber selbst da gehen die Meinungen ja auch auseinander.

Ich fand Kings Quest 8 gar nicht mal soo verkehrt. Es war allerdings auch eines meiner ersten Rollenspiele:D

**Lord Regonas**

03.12.2018, 21:10

Ich spiele übrigens derzeit Unreal. Das habe ich auf GOG gratis bekommen und nun folgt mal ein kleines Statement...

Vorab:

Zur Grafik werde ich mich aufgrund des Alters nicht äußern. Das Spiel ist schließlich uralte. Ohnehin ist Grafik nun nicht gerade der Grund, warum ich ein Spiel spiele. Außerdem muss ich sagen, dass ich bereits Unreal Tournament gespielt habe und somit eine gewissen Vorerfahrung mit der Materie habe.

Die Story ist recht simpel gestrickt. Bisher gibt es keine großartigen Wendungen und ich laufe halt nur durch die Level und ballere durch die Gegend. Natürlich ist das Sinn und Zweck des Spiels, doch das geht auch anders zu verpacken.

Die Atmosphäre ist grandios. Das liegt zum großen Teil auch an der teilweise echt gelungenen musikalischen Untermalung. Die Soundtracks passen zum Setting und sind einfach nur zu empfehlen.

Die Waffen finde ich gewöhnungsbedürftig. Als alteingesessener Spieler von UT, kann ich mit den meisten Waffen nichts anfangen. Sie sind im wahrsten Sinne des Wortes veraltet. In UT sind sie wesentlich ausgefeilter und es spielt sich einfach besser.

Das Design der Level hat Höhen und Tiefen. Trostlose Landschaften gehören zu den schlechtesten Level. Dafür sind die zahlreichen Tempel sehr gut gelungen. Kleinere Rätsel gibt es auch, die das Spielgeschehen etwas auflockern.

Fazit:

Das Spiel ist jetzt nicht schlecht. Es ist aber auch kein Witcher 3. Es ist dem Alter entsprechend und unter der Voraussetzung ganz eigentlich richtig gut.

**Laidoridas**

05.12.2018, 23:00

Ich fand Kings Quest 8 gar nicht mal soo verkehrt. Es war allerdings auch eines meiner ersten Rollenspiele:D Dass du es ein Rollenspiel nennst ist ja schon ein Teil des Problems, denn ich wollte ja gar kein Rollenspiel sondern so ein schönes Point-&-Click-Adventure wie Teil 7. Das hatte ich auf so einer Gold-Games-Sammlung von meinem Bruder entdeckt, und etwas später war dann Teil 8 auf der Screenfun-CD drauf. Da war die Enttäuschung dann aber schnell sehr groß. §cry

Bei Teil 7 fand ich übrigens diesen Boogeyman, der sich im zweiten (?) Kapitel andauernd überraschend zu einem hinteleportiert, ja immer total gruselig. Da musste man dann ja immer schnell weglaufen, weil man sonst gestorben ist, und das war dann alles so aufregend, wie ich es sonst nur aus dem Finale von Monkey Island 2 oder aus Maniac Mansion kannte und wie es mir da auch schon zu stressig war. :D

**Lord Regonas**

07.12.2018, 20:27

Dass du es ein Rollenspiel nennst ist ja schon ein Teil des Problems, denn ich wollte ja gar kein Rollenspiel sondern so ein schönes Point-&-Click-Adventure wie Teil 7. Das hatte ich auf so einer Gold-Games-Sammlung von meinem Bruder entdeckt, und etwas später war dann Teil 8 auf der Screenfun-CD drauf. Da war die Enttäuschung dann aber schnell sehr groß. §cry

Als Rollenspiel war es dennoch ganz okay:p

**HerrFennisWolf**

08.12.2018, 11:36

Hallo Freunde, ich überlege ein paar Sachen hier im Forum zu veröffentlichen. Gibt es Dinge auf die ich dabei achten sollte? Sollen hier nur Gothic-Fanfics rein oder ist das Thema egal?

**Jünger des Xardas**

08.12.2018, 12:05

Admins, die alles kaputt machen, und so was in der Gothic-Community, also nee!

Hallo Freunde, ich überlege ein paar Sachen hier im Forum zu veröffentlichen. Gibt es Dinge auf die ich dabei achten sollte? Sollen hier nur Gothic-Fanfics rein oder ist das Thema egal?

Das ist das Gothic-Storyforum, insofern sind eigentlich nur Gothic-Stories erlaubt. Allerdings wird das hier alles schon seit Jahren nicht mehr so eng gesehen. Viele haben schon Stories geschrieben, die auch gut in jedem anderen Fantasyuniversum spielen könnten oder sonstwie mit Gothic wenig zu tun haben. Faustregel: Wenn irgendwo ein Scavenger vorkommt oder eine Figur Diego heißt, geht das eigentlich schon klar  
[https://upload.worldofplayers.de/files10/5gmaIahCNSmIJ1Ekrotes\\_grinsen.gif](https://upload.worldofplayers.de/files10/5gmaIahCNSmIJ1Ekrotes_grinsen.gif)

Ansonsten gibt's nicht viel zu beachten. Jede Story gehört in einen eigenen Thread, der mit "[Story]" gekennzeichnet wird, und in Storyposts wird normalerweise die Signatur ausgeschaltet. Aber wenn man das mal vergisst, ist's auch nicht so schlimm, dann können sich die Mods gebraucht fühlen!  
[http://upload.worldofplayers.de/files10/rotes\\_laecheln.gif](http://upload.worldofplayers.de/files10/rotes_laecheln.gif)

**MiMo**

08.12.2018, 12:10

Hallo Freunde, ich überlege ein paar Sachen hier im Forum zu veröffentlichen. Gibt es Dinge auf die ich dabei achten sollte? Sollen hier nur Gothic-Fanfics rein oder ist das Thema egal?

Das Thema kannst du dir frei aussuchen, die Geschichte sollte aber irgendeinen losen Zusammenhang zur Gothic-Lore habe. Es würde zum Beispiel ausreichen, wenn die Geschichte auf einer bisher nie irgendwo genannten Insel der Gothicwelt spielt, man aber durch den Glauben an Innos, das Auftauchen von Scavengern oder altbekannten Charakteren irgendwie mitkriegt, dass das schon noch dieselbe Welt ist. Du kannst sogar neuzeitliche Geschichten schreiben und dir ansehen, was in der Moderne aus Khorinis geworden ist, oder ein Crossover mit einem anderen Franchise, sowas gab es alles schon. Da wollen wir so wenig Grenzen wie möglich setzen. Die Geschichte sollte einfach nur ihre Berechtigung in einem Gothic-Fanfiction-Forum haben, denn ja, hier soll es nur um solche Fanfiction gehen. :D Wobei wir den Begriff wie gesagt sehr dehnbar interpretieren.

Ich bin schon sehr gespannt, was du so schreibst! :gratz

**HerrFenrisWolf**

08.12.2018, 16:16

Mhhh, all zu viel Gothickram hab ich nicht anzubieten. Da wandert sämtliche Kreativität ohnehin in einen einzigen Kanal und die CSP-Kurzgeschichten landen meines Wissens nach hier auch über Umwege.

**Jünger des Xardas**

08.12.2018, 21:16

und die CSP-Kurzgeschichten landen meines Wissens nach hier auch über Umwege.

Nee, nicht wirklich. ali, einer der User hier, packt die zwar immer fleißig in eine große PDF, aber die wird im Storyforum direkt nicht gepostet. Ich hatte jetzt mal meine allererste CSP-Kurzgeschichte für den diesjährigen Storywettbewerb hier gepostet, aber sonst sind die hier noch nicht gelandet.

Also wenn du magst und ein bisschen Rückmeldung willst, spricht nichts dagegen, dass du all deine CSP-Storys postest.

**MiMo**

09.12.2018, 16:44

Sag mal, Ajnif, wird es eigentlich auch unter deiner Führung eine Wahl zur PotY geben? :gratz

Wenn Ajnif da gerade keine Zeit/Lust zu hat, sollten wir vielleicht überlegen, ob da jemand anderes Zeit/Lust zu hat. Ich finde, das gehört inzwischen einfach zum Storyforum-Jahresabschluss dazu. :gratz  
Oder wie seht ihr das?

**John Irenicus**

09.12.2018, 16:52

Ja, ich fänd das auch schön, wenn das gemacht würde. Wenn Ajnif nicht zur Verfügung steht und auch sonst alle Stricke reißen, könnte ich das auch machen. Ganz pragmatisch gesehen hat es bei mir den Vorteil, dass ich aufgrund meines Postcounters auch selber Umfragen erstellen darf und ich das dann nicht noch der Moderation aufbürden muss. Es ist ja schon auch ein bisschen nervig, diese Umfrage zu erstellen und so. :D Aber ich will da auch niemandem was wegnehmen, vor allem Ajnif nicht. Aber wenn sie sich jetzt gar nicht zu der Sache meldet ...

**MiMo**

09.12.2018, 18:08

Ja, ich fänd das auch schön, wenn das gemacht würde. Wenn Ajnif nicht zur Verfügung steht und auch sonst alle Stricke reißen, könnte ich das auch machen. Ganz pragmatisch gesehen hat es bei mir den Vorteil, dass ich aufgrund meines Postcounters auch selber Umfragen erstellen darf und ich das dann nicht noch der Moderation aufbürden muss. Es ist ja schon auch ein bisschen nervig, diese Umfrage zu erstellen und so. :D Aber ich will da auch niemandem was wegnehmen, vor allem Ajnif nicht. Aber wenn sie sich jetzt gar nicht zu der Sache meldet ...

Vorausgesetzt, dass Ajnif sich nicht darum reißt, wäre es natürlich großartig, wenn du das wieder übernehmen könntest! :gratz

Und da Ajnif sich zu der Frage jetzt schon seit einer Woche ausschweigt und das auch nichts ist, was man einfach so auf den nächsten Monat vertagen kann, wäre es langsam vielleicht an der Zeit, Nägel mit Köpfen zu machen.

**John Irenicus**

09.12.2018, 19:23

Beim Drüberschauen über die Passagen ist mir aufgefallen, dass bei der aktuellen Passage ja noch der alte Titel von Eispfötchens Story steht, also noch "Eine Sommergeschichte" statt "Neue Abenteuer braucht der Held". Und am Ende des Zitats ist ein Punkt zu viel. Das nur als Hinweis an Ajnif, wenn sie es liest! :gratz

**John Irenicus**

09.12.2018, 19:38

Vorausgesetzt, dass Ajnif sich nicht darum reißt, wäre es natürlich großartig, wenn du das wieder übernehmen könntest! :gratz

Und da Ajnif sich zu der Frage jetzt schon seit einer Woche ausschweigt und das auch nichts ist, was man einfach so auf den nächsten Monat vertagen kann, wäre es langsam vielleicht an der Zeit, Nägel mit Köpfen zu machen.

Ja, man sollte ja schon eine etwas längere Abstimmphase haben, aber meiner Meinung nach sollte die auch vor Verteilung der Wichtelgeschichten um sein. Von daher läuft es auf den 19. hinaus. Und damit wäre es wohl wirklich gut, wenn die Umfrage dann heute oder morgen schon käme.

Den Text für den PotY-Thread hätte ich jetzt schon fertig, also inklusive Zitate und Verlinkungen und das ganze Gefrickel. Ohne jetzt vollendete Tatsachen schaffen zu wollen. §ugly

Ich würde mit dem Posten und dem Erstellen der Umfrage aber jetzt noch warten. Einerseits, damit jetzt vielleicht nochmal wer anders was dazu sagen kann, ob das okay ist, wenn ich das jetzt einfach mache, und wir das nicht so zu zweit auskungeln jetzt. Andererseits, um auch den Umfrageschluss, also die Uhrzeit dafür, noch etwas nach hinten zu verschieben.

**Laidoridas**

09.12.2018, 20:36

Finde das auch völlig okay, wenn du das machst, John. Anders als bei den monatlichen PotM-Kürungen ist es ja hier auch nicht so, dass Ajnif als Jurychefin auf das Ergebnis Einfluss nehmen könnte (bzw. eben nur so viel wie sonst alle anderen hier auch), sodass du ihr damit ja keine Entscheidungsgewalt oder so wegnimmst. Und wenn sie so wild darauf wäre, den Thread zu eröffnen, dann hätte sie das ja wahrscheinlich schon gemacht, insofern wird sie da schon nix gegen haben, denke ich jetzt mal.

**Ronsen**

09.12.2018, 20:40

Hohoho, frohen zweiten Advent! §xmas

**John Irenicus**

09.12.2018, 20:44

Finde das auch völlig okay, wenn du das machst, John. Anders als bei den monatlichen PotM-Kürungen ist es ja hier auch nicht so, dass Ajnif als Jurychefin auf das Ergebnis Einfluss nehmen könnte (bzw. eben nur so viel wie sonst alle anderen hier auch), sodass du ihr damit ja keine Entscheidungsgewalt oder so wegnimmst. Und wenn sie so wild darauf wäre, den Thread zu eröffnen, dann hätte sie das ja wahrscheinlich schon gemacht, insofern wird sie da schon nix gegen haben, denke ich jetzt mal.

Ja gut, vermutlich hast du recht.

Sofern es dann kein Veto mehr gibt (oder Ajnif auftaucht), würde ich dann um 21 Uhr die Umfrage erstellen.

Hohoho, frohen zweiten Advent! §xmas

Grandioser Avatar. :D

**MiMo**

09.12.2018, 21:03

Seid ihr denn auch alle schon brav mit euren Wichtelgeschichten angefangen? §§p4

Beim Drüberschauen über die Passagen ist mir aufgefallen, dass bei der aktuellen Passage ja noch der alte Titel von Eispfötchens Story steht, also noch "Eine Sommergeschichte" statt "Neue Abenteuer braucht der Held". Und am Ende des Zitats ist ein Punkt zu viel. Das nur als Hinweis an Ajnif, wenn sie es liest! :gratz

Das ist aber ja auch eine ziemlich große und ja auch immer größer werdende Aufgabe, wenn die Storytitel von allen PotM aktuell gehalten werden sollen. Es gibt zwar nicht so viele Umbenennungen von Geschichten, aber die wenigen kriegt man dann ja auch gar nicht immer mit, wenn man nun nicht gerade der Moderator ist, der die Änderung vornimmt. Und bei den Posts aus der Zeit, in der du das noch gemacht hast, könnte sie ja auch gar nichts machen.

Was ich damit eigentlich sagen will: So schlimm finde ich das gar nicht, wenn da frühere Namen von Geschichten im PotM-Thread auftauchen. Zu dem Zeitpunkt der Nominierung hießen sie ja noch so und über den Link findet man den aktuellen Namen ja auch leicht heraus. Ich könnte es jedenfalls verstehen, wenn Ajnif den Aufwand dafür als zu groß erachtet.

**John Irenicus**

09.12.2018, 21:20

Seid ihr denn auch alle schon brav mit euren Wichtelgeschichten angefangen? §§p4

Ich habe schon am ersten Tag damit angefangen! §§p4

Das ist aber ja auch eine ziemlich große und ja auch immer größer werdende Aufgabe, wenn die Storytitel von allen PotM aktuell gehalten werden sollen. Es gibt zwar nicht so viele Umbenennungen von Geschichten, aber die wenigen kriegt man dann ja auch gar nicht immer mit, wenn man nun nicht gerade der Moderator ist, der die Änderung vornimmt. Und bei den Posts aus der Zeit, in der du das noch gemacht hast, könnte sie ja auch gar nichts machen.

Was ich damit eigentlich sagen will: So schlimm finde ich das gar nicht, wenn da frühere Namen von Geschichten im PotM-Thread auftauchen. Zu dem Zeitpunkt der Nominierung hießen sie ja noch so und über den Link findet man den aktuellen Namen ja auch leicht heraus. Ich könnte es jedenfalls verstehen, wenn Ajnif den Aufwand dafür als zu groß erachtet.

Also "schlimm" finde ich das eh nicht, Ajnif kann ja jetzt mit dieser Information von oben anstellen, was sie will. :D Es ging mir jetzt aber auch sowieso nicht darum, dass alle Storytitel (und ja auch Usernamen!) immer aktuell bleiben

müssten. Wenn die PotM gepostet ist, dann sollte das auch alles ruhig so bleiben. Wenn mal ein Wettbewerbsbeitrag im Nachhinein noch benannt wurde, habe ich das ja auch nicht mehr geändert.

Hier war es jetzt ja aber so, dass die Story bereits umbenannt wurde, bevor die Passage aus ihr gepostet wurde. Und da finde ich ist es ja schon gerechtfertigt, den Titel zu nehmen, den die Story zu diesem Zeitpunkt hat (und nicht, den sie vielleicht bei der Nominierung mal hatte - dass man das nicht immer mitbekommt, ist natürlich unabhängig davon klar). Zumal es jetzt bei Eispfötchens Story ja auch so ist, das "Eine Sommergeschichte" ja mehr oder weniger ein Arbeitstitel oder "Verlegenheitstitel" war.

#### Eispfötchen

09.12.2018, 21:21

Ja, ich gebe es ja zu, zu dem Zeitpunkt wo ich mit der Geschichte angefangen hatte, war ich total planlos wie sie denn heißen sollte.

#### MiMo

09.12.2018, 21:23

Hier war es jetzt ja aber so, dass die Story bereits umbenannt wurde, bevor die Passage aus ihr gepostet wurde. Und da finde ich ist es ja schon gerechtfertigt, den Titel zu nehmen, den die Story zu diesem Zeitpunkt hat (und nicht, den sie vielleicht bei der Nominierung mal hatte - dass man das nicht immer mitbekommt, ist natürlich unabhängig davon klar). Zumal es jetzt bei Eispfötchens Story ja auch so ist, das "Eine Sommergeschichte" ja mehr oder weniger ein Arbeitstitel oder "Verlegenheitstitel" war.

Ja, im PotY-Thread hab ich auch gerade gesehen, dass sich der Fall anders verhält, als ich dachte. Da würde ich dir dann natürlich zustimmen, dass da zumindest der Titel aus dem Monat, in dem die Passage gekürt wurde, stehen sollte. Ich geh mal davon aus, dass Ajnif mir nicht böse ist, wenn ich das mal eben anpasse.

Edit: Sagt mal, ist schon mal jemandem aufgefallen, dass Ajnif seit Mai gar nicht mehr die Storys verlinkt, sondern die Titel nur in Linkfarbe einfärbt? §ugly

#### Laidoridas

09.12.2018, 21:30

Seid ihr denn auch alle schon brav mit euren Wichtelgeschichten angefangen? \$p4  
Nein. :(

Edit: Sagt mal, ist schon mal jemandem aufgefallen, dass Ajnif seit Mai gar nicht mehr die Storys verlinkt, sondern die Titel nur in Linkfarbe einfärbt? §ugly

Tatsächlich ist mir das auch erst jetzt gerade aufgefallen, als ich deine Behauptung, dass man den aktuellen Namen jederzeit leicht über den Link in Erfahrung bringen könne, prüfen wollte. :D Aber selbst wenn es mir aufgefallen wäre, hätte ich natürlich nichts gesagt, um mir hier nicht wieder irgendwelche Affenvergleiche einzufangen! :o

#### John Irenicus

09.12.2018, 21:31

Ja, ich gebe es ja zu, zu dem Zeitpunkt wo ich mit der Geschichte angefangen hatte, war ich total planlos wie sie denn heißen sollte.

Ich glaube, das geht vielen Leuten mit ihren Storys so.

Edit: Sagt mal, ist schon mal jemandem aufgefallen, dass Ajnif seit Mai gar nicht mehr die Storys verlinkt, sondern die Titel nur in Linkfarbe einfärbt? §ugly

Ja, mir. Schon vor einiger Zeit, und jetzt beim Zusammenstellen der Passagen habe ich es natürlich erst recht gemerkt. :D Find ich aber irgendwie super, so ein bisschen Cheating quasi!

#### MiMo

09.12.2018, 21:38

Ich glaube, das geht vielen Leuten mit ihren Storys so.

Aber hallo! Genau darum hat meine Wichtelgeschichte für dich ja immer noch keinen Thread. §ugly Gerade eben hab ich nochmal drüber nachgedacht und bin wieder zu keinem Ergebnis gekommen. §gnah

#### Jünger des Xardas

09.12.2018, 23:40

Ich glaube, das geht vielen Leuten mit ihren Storys so.

Ich sage nur "Der Junge aus Silden".

Wobei ich mit Storytiteln meist nicht so große Probleme habe. Figuren zu benennen, finde ich schlimmer. Will war ja eigentlich auch anfangs nur ein Platzhaltername...

#### John Irenicus

09.12.2018, 23:49

Aber hallo! Genau darum hat meine Wichtelgeschichte für dich ja immer noch keinen Thread. §ugly Gerade eben hab ich nochmal drüber nachgedacht und bin wieder zu keinem Ergebnis gekommen. §gnah

Irgendwann kommt dir noch der Geistesblitz (genau so, wie er mir irgendwann bei "Tarelom" gekommen ist ...)!

Ich sage nur "Der Junge aus Silden".

Wobei ich mit Storytiteln meist nicht so große Probleme habe. Figuren zu benennen, finde ich schlimmer. Will war ja eigentlich auch anfangs nur ein Platzhaltername...

Ich glaube, bei Storytiteln ist es aber auch so, dass man da eher als Autor selber Probleme mit hat. Aber ich zum Beispiel kenne "Der Junge aus Silden" eben nur als "Der Junge aus Silden", und für mich ist das dann einfach der Titel, den die Geschichte trägt, und damit ist's dann auch gut so. Das ist genauso wie mit "Eine Sommergeschichte" von Eispfötchen, den Titel hatte ich auch einfach so akzeptiert.

Und wenn Platzhalternamen zu festen Namen werden, ist das doch eigentlich auch eine schöne Sache. Wobei mein letzter Platzhaltername ja tatsächlich [Name] war (natürlich rot eingefärbt). Şugly Ich wollte da eine Szene unbedingt weiterschreiben, aber weil mir für die auftretende Person partout kein Name eingefallen ist, habe ich stattdessen dann immer [Name] eingefügt und das dann später alles ersetzt, als ich endlich einen richtigen Namen hatte.

Was Storytitel angeht, hatte ich aber erst vor einem Monat oder so eine Situation, dass NUR der Storytitel stand, und sonst eigentlich nichts anderes, und ich habe die Geschichte dann erst anhand des Storytitels entwickelt und geschrieben. Das war eigentlich auch mal ganz angenehm, die Sorge der Titelfindung nicht zu haben.

**HerrFenrisWolf**

10.12.2018, 14:44

Ich sage nur "Der Junge aus Silden".

Wobei ich mit Storytiteln meist nicht so große Probleme habe. Figuren zu benennen, finde ich schlimmer. Will war ja eigentlich auch anfangs nur ein Platzhaltername...

Mhhh... die letzte Story die du von mir gelesen hast, für die ist die Überschrift mit dem letzten Drittel der Geschichte entstanden, auch wenn es jetzt nicht super innovativ ist, die Überschrift sozusagen aus dem Text zu entnehmen. Ein Kumpel von mir nimmt gern ziemlich "cheesige" Überschriften für seine Stories. Das letzte was ich von ihm gelesen habe, hieß erst "Es kam mit der Flut" und wurde dann in "Wild Dark" umbenannt. Wobei ich gewitzelt habe, das Wild Dark nach einem Film über ein Mädchen und sein Rennpferd klingt.

Sein Titel inspirierte mich dazu meinen aktuellen Text "Stardust" zu nennen, schade das die Story hier überhaupt nicht reinpasst und die Texte im Eigenkreationsbereich wenig Aufmerksamkeit zu bekommen scheinen. Ansonsten nehm ich auch gern einen Eigennamen als Überschrift wie "Mok'Qua" oder etwas, bei dem man den Zusammenhang zur Story erst kapiert, wenn man die Geschichte bis zum Schluss gelesen hat, wie "Einsiedlerkrebs".

Ich hab also eigentlich Freude an Überschriften, auch wenn die Suche nach etwas Treffenden manchmal eine Minitortur sein kann.

**Jünger des Xardas**

10.12.2018, 15:48

Ich glaube, bei Storytiteln ist es aber auch so, dass man da eher als Autor selber Probleme mit hat. Aber ich zum Beispiel kenne "Der Junge aus Silden" eben nur als "Der Junge aus Silden", und für mich ist das dann einfach der Titel, den die Geschichte trägt, und damit ist's dann auch gut so. Das ist genauso wie mit "Eine Sommergeschichte" von Eispfötchen, den Titel hatte ich auch einfach so akzeptiert. Im Nachhinein bin ich auch sehr zufrieden mit dem Titel. Nur anfänglich war es eben eher eine Notlösung.

Und wenn Platzhalternamen zu festen Namen werden, ist das doch eigentlich auch eine schöne Sache. Wobei mein letzter Platzhaltername ja tatsächlich [Name] war (natürlich rot eingefärbt). Şugly Ich wollte da eine Szene unbedingt weiterschreiben, aber weil mir für die auftretende Person partout kein Name eingefallen ist, habe ich stattdessen dann immer [Name] eingefügt und das dann später alles ersetzt, als ich endlich einen richtigen Namen hatte.

Das könnte ich gar nicht. Ich brauche da einfach einen richtigen Namen.

Generell habe ich Schwierigkeiten damit, etwas auszulassen und zu überspringen. Daher schreibe ich eigentlich auch so gut wie immer chronologisch. Es ist das eine, eine Passage erstmal einfach irgendwie runterzuschreiben und dann später noch mal zu überarbeiten, aber sie gar nicht zu schreiben, bevor ich ans Folgende gehe, das kann ich kaum.

Mhhh... die letzte Story die du von mir gelesen hast, für die ist die Überschrift mit dem letzten Drittel der Geschichte entstanden, auch wenn es jetzt nicht super innovativ ist, die Überschrift sozusagen aus dem Text zu entnehmen. Mir gefällt so was eigentlich immer sehr gut. Wobei ich, als ich das mal gemacht habe (in meiner Story Für den König!) umgekehrt vorgegangen bin und erst den Titel hatte und erst am Ende entschieden habe, dass es sich gut machen würde, den hier jetzt noch direkt in der Story unterzubringen.

Ein Kumpel von mir nimmt gern ziemlich "cheesige" Überschriften für seine Stories. Das letzte was ich von ihm gelesen habe, hieß erst "Es kam mit der Flut" und wurde dann in "Wild Dark" umbenannt. Wobei ich gewitzelt habe, das Wild Dark nach einem Film über ein Mädchen und sein Rennpferd klingt.

Also ohne die Geschichte zu kennen, finde ich den ersten Titel doch noch besser als "Wild Dark"  
[http://upload.worldofplayers.de/files10/roter\\_ugly.gif](http://upload.worldofplayers.de/files10/roter_ugly.gif)

**HerrFenrisWolf**

10.12.2018, 16:10

Im Nachhinein bin ich auch sehr zufrieden mit dem Titel. Nur anfänglich war es eben eher eine Notlösung.

Das könnte ich gar nicht. Ich brauche da einfach einen richtigen Namen.

Generell habe ich Schwierigkeiten damit, etwas auszulassen und zu überspringen. Daher schreibe ich eigentlich auch so gut wie immer chronologisch. Es ist das eine, eine Passage erstmal einfach irgendwie runterzuschreiben und dann später noch mal zu überarbeiten, aber sie gar nicht zu schreiben, bevor ich ans Folgende gehe, das kann ich kaum.

Mir gefällt so was eigentlich immer sehr gut. Wobei ich, als ich das mal gemacht habe (in meiner Story Für den König!) umgekehrt vorgegangen bin und erst den Titel hatte und erst am Ende entschieden habe, dass es sich gut

machen würde, den hier jetzt noch direkt in der Story unterzubringen.  
Also ohne die Geschichte zu kennen, finde ich den ersten Titel doch noch besser als "Wild Dark"  
[http://upload.worldofplayers.de/files10/roter\\_ugly.gif](http://upload.worldofplayers.de/files10/roter_ugly.gif)

Es ist im Grunde ein Western mit klassischen übersinnlichen Elementen und Dingen die in Richtung Lovecraft gehen. Eine der Stories, die er von mir am besten findet, heißt "Nine To Five", hat also einen denkbar belanglosen Titel. Genauso gibt es Titel die mich eher abschrecken, als zum Lesen animieren. "Zeitmaschinen gehen anders" ist eines der besten Zeitreisebücher das ich je gelesen habe, sehr kurz, enorm spannend und auf den Punkt... der deutsche Titel ist aber eher bäääh! Im Original heißt das Buch "The Man who folded himself" irgendwie obskur, hätte mich neugierig gemacht.

Dan Simmons (und hier bin ich inzwischen richtiger Fanboy) Meisterwerk - Hyperion Gesänge, wirkt vom Titel her nichtssagend, kennt man die Story und damit den Kontext, ist es einer der besten Titel die ihm zur Verfügung standen.

**Ronsen**

11.12.2018, 14:58

Seid ihr denn auch alle schon brav mit euren Wichtelgeschichten angefangen? \$p4

Ha! Ich hätte mich beinahe verquatscht und geschrieben, wie viele Seiten ich schon habe.  
Aber dann errät man womöglich gleich, was meins ist...

Also kurz und knapp: Ja, ich arbeite bereits eine geraume Weile daran.

**John Irenicus**

11.12.2018, 17:29

Aha, dann wissen wir jetzt ja schonmal, dass der 300-Seiten-Epos von Ronsen sein wird!

**Ronsen**

11.12.2018, 20:40

Aha, dann wissen wir jetzt ja schonmal, dass der 300-Seiten-Epos von Ronsen sein wird!

Oder das war alles Taktik und ich habe in Wahrheit noch gar nichts... \$ausheck

**Lord Regonas**

11.12.2018, 21:23

Edit: Sagt mal, ist schon mal jemandem aufgefallen, dass Ajnif seit Mai gar nicht mehr die Storys verlinkt, sondern die Titel nur in Linkfarbe einfärbt? \$ugly

Ich wäre ja für ein Misstrauensvotum \$p4

**MiMo**

13.12.2018, 20:15

Hallo Laido! \$wink

Gibt es eigentlich eine Möglichkeit aus dir herauszukitzeln um welche Figur es in Nyha geht? Das würde mich nämlich schon sehr interessieren...:dnuhr:

Das kann dich einfach nicht kalt lassen, dass mich diese Frage nach über sieben Jahren immer noch quält! \$cry

**John Irenicus**

14.12.2018, 10:27

Was ist mit meinen Dynamischen Lesezeichen passiert? ([https://support.mozilla.org/de/kb/was-ist-mit-meinen-live-bookmarks-passiert?as=u&utm\\_source=inproduct](https://support.mozilla.org/de/kb/was-ist-mit-meinen-live-bookmarks-passiert?as=u&utm_source=inproduct))

Goodbye and good riddance Firefox. :mad::mad::mad:

**Laidoridas**

15.12.2018, 13:30

Hallo Laido! \$wink  
Hallo MiMo! \$wink

Das kann dich einfach nicht kalt lassen, dass mich diese Frage nach über sieben Jahren immer noch quält! \$cry  
Das macht die Geschichte aber doch nur noch uninteressanter, wenn ich jetzt auch noch dieses spektakuläre Geheimnis lüfte. Das kann ich doch nicht machen!

Was ist mit meinen Dynamischen Lesezeichen passiert? ([https://support.mozilla.org/de/kb/was-ist-mit-meinen-live-bookmarks-passiert?as=u&utm\\_source=inproduct](https://support.mozilla.org/de/kb/was-ist-mit-meinen-live-bookmarks-passiert?as=u&utm_source=inproduct))

Goodbye and good riddance Firefox. :mad::mad::mad:



Das hat jetzt aber gedauert, bis ich begriffen habe, dass mit den dynamischen Lesezeichen RSS-Feeds gemeint sind. :D Waren die nicht schon seit Längerem weg? Ich dachte, dass ich u. a. deswegen zu Chrome gewechselt wäre.

**John Irenicus**

15.12.2018, 15:49

Das hat jetzt aber gedauert, bis ich begriffen habe, dass mit den dynamischen Lesezeichen RSS-Feeds gemeint sind. :D Waren die nicht schon seit Längerem weg? Ich dachte, dass ich u. a. deswegen zu Chrome gewechselt wäre.

Nee, das ist erst seit dem letzten Update. Aber es gibt Addons, die das im Wesentlichen wieder so machen wie vorher.

**John Irenicus**

15.12.2018, 23:38

Nee, das ist erst seit dem letzten Update. Aber es gibt Addons, die das im Wesentlichen wieder so machen wie vorher.

Im Wesentlichen + dass mein Firefox dann knapp 3 GB Arbeitsspeicher verschlingt, was bei meinem 4 GB Laptop leider der Todesstoß ist. §danke

**MiMo**

16.12.2018, 17:02

Was ist mit meinen Dynamischen Lesezeichen passiert? ([https://support.mozilla.org/de/kb/was-ist-mit-meinen-live-bookmarks-passiert?as=u&utm\\_source=inproduct](https://support.mozilla.org/de/kb/was-ist-mit-meinen-live-bookmarks-passiert?as=u&utm_source=inproduct))

Goodbye and good riddance Firefox. :mad::mad::mad:

Ich bin mir ehrlich gesagt nicht sicher, was ein dynamisches Lesezeichen ist, aber da ich meinen Firefox ja eh nicht update, kann mir das ja auch egal sein. :cool:

**John Irenicus**

16.12.2018, 17:57

Ich bin mir ehrlich gesagt nicht sicher, was ein dynamisches Lesezeichen ist, aber da ich meinen Firefox ja eh nicht update, kann mir das ja auch egal sein. :cool:

Irgendwann wirst du dir noch wünschen, deinen Firefox geupdatet zu haben. §nana

Ich habe jetzt jedenfalls eine Lösung für mein Problem gefunden, und sie nennt sich Feedbro. §danke

**Laidoridas**

16.12.2018, 18:19

Da scheint sich ja eine echte Feedbromance anzubahnen!

Wir müssen übrigens diesen Thread hier dringend noch bis Donnerstag vollkriegen, damit wir fürs Wichteln eine schöne neue Wichteltaverne aufmachen können. §xmas

**MiMo**

16.12.2018, 19:07

Da scheint sich ja eine echte Feedbromance anzubahnen!

Wir müssen übrigens diesen Thread hier dringend noch bis Donnerstag vollkriegen, damit wir fürs Wichteln eine schöne neue Wichteltaverne aufmachen können. §xmas

Die dann auch im April noch "Wichtelwunderland" heißt? §ugly

Okay. :D

**El Toro**

16.12.2018, 19:14

Das Jahr neigt sich dem Ende zu, Weihnachten nähert sich in Schritten, deren Größe in keinem Verhältnis zu dem lahmen Tempo steht, in dem die Zeit sonst zu vergehen pflegt, insbesondere im Lateinunterricht, keine Geschenke wurden schon alle besorgt und liebevoll verpackt - obwohl, Moment, mir fällt ein, dass im Sommer eine Zwiebel unter die Küchenzeile gerollt ist, vielleicht wäre die was für meine Mutter? Aber am schlimmsten ist, dass sich der Weihnachtsmannbär trotz anderslautender Versprechungen gar nicht mehr gemeldet hat, was das Abgabedatum der Wichtelgeschichten betrifft. Wer weiß Näheres dazu? Heute hat's geschneit, und wir haben die MAUER nachgebaut, die die weißen Wanderer aka unsere motzigen Nachbarn hoffentlich eine Weile lang von uns fernhält. Winter is coming, Leute.

**MiMo**

16.12.2018, 19:26

Übrigens möchte ich hiermit den Abgabetermin für das Wichteln hoch offiziell auf den 20.12.2018 festlegen. Wie genau ich die Geschichten dann verteile, mache ich davon abhängig, wie viele von euch sich an den Termin halten. §ugly

:gratz

**El Toro**

16.12.2018, 19:56

:gratz

Danke, da ist ja noch genügend Zeit, da kann ich ja noch eben schnell meinen Roman fertig schreiben, bevor ich mich ans Wichteln mache.:gratz

**MiMo**

16.12.2018, 21:21

Ich zeige dann jetzt mal guten Willen, die Taverne noch rechtzeitig vollzumachen, und werfe in die Runde, dass ich überlege, mir nach dem Ende der Wichtelfreude FFVI zuzulegen. Im PS4-Store scheint es das zwar nicht zu geben, aber laut Internet im PS3-Store. Steam ginge natürlich auch, aber da ich aktuell keine Lautsprecher an meinem PC habe, verhielte das gewiss ein vermindertes Spielvergnügen. §gnah Da kram ich lieber meine PS3 wieder aus dem Schrank hervor.

**alibombali**

16.12.2018, 21:24

Ich möchte auch einen Beitrag zur Tavernenfüllung leisten, weiß aber eigentlich gar nichts zu erzählen.

**MiMo**

16.12.2018, 21:32

Ich möchte auch einen Beitrag zur Tavernenfüllung leisten, weiß aber eigentlich gar nichts zu erzählen.

ali! §omg

Du kommst ja wie gerufen, um auch noch bei der PotY 2018 abzustimmen! :gratz

**alibombali**

16.12.2018, 21:34

ali! §omg

Du kommst ja wie gerufen, um auch noch bei der PotY 2018 abzustimmen! :gratz

Hi MiMo. :gratz

Ja gut, das werd ich machen.

**Lord Regonas**

17.12.2018, 20:04

Ach die Wichteilei...:eek:

**Laidoridas**

19.12.2018, 18:01

Die Taverne ist ja immer noch knapp zwei Seiten von der Fertigstellung entfernt, und morgen ist schon Wichtelschluss! Da hilft alles nix, jetzt müssen wir Hangman spielen:

**MiMo**

19.12.2018, 18:23

Ich tippe ein N wie Norbert!

**Laidoridas**

19.12.2018, 18:32

Ist dabei!

----- N \_

**Jünger des Xardas**

19.12.2018, 18:54

Ich sage E!

**Lord Regonas**

19.12.2018, 19:02

Ich nehm dann mal dat "x":o

**MiMo**

19.12.2018, 19:11

Das G wird auch dabei sein!

**Laidoridas**

19.12.2018, 19:56

E und G sind dabei, das X war aber nix!

\_ E \_ \_ \_ \_ \_ E \_ \_ E \_ \_ \_ N G

/

**Jünger des Xardas**

19.12.2018, 20:15

Ich nehme mal an, es wird auch ein U geben!

**Laidoridas**

19.12.2018, 20:20

Satte zwei Us gibt es sogar:

\_ E U \_ \_ \_ \_ U \_ \_ \_ \_ \_ E \_ \_ E \_ \_ \_ N G

/

**El Toro**

19.12.2018, 20:22

Ein i, definitiv!

**MiMo**

19.12.2018, 20:24

Ein L wie Lord Hagen!

**Laidoridas**

19.12.2018, 20:25

Ein I ist dabei, und drei Ls auch. Jetzt kann man bestimmt schon locker drauf kommen:

L E U \_ \_ \_ \_ U \_ \_ \_ \_ \_ E \_ L E \_ \_ L I N G

/

**El Toro**

19.12.2018, 20:33

Der Lehrling irgendeines sehr laidoesken Handwerks. :o

**Laidoridas**

19.12.2018, 20:39

Das ist so im Wortlaut leider falsch, also gibt es jetzt knallhart ein Hangman-Bein dazu!

L E U \_ \_ \_ \_ U \_ \_ \_ \_ \_ E \_ L E \_ \_ L I N G

/ \

**El Toro**

19.12.2018, 20:40

Ein Leuchtturmwärterlehrling? §ugly

**Laidoridas**

19.12.2018, 20:44

Ja, gibts ja nicht, richtige Antwort! Großartig! §respekt Dann kannst du jetzt das nächste Hangman-Wort in den Raum stellen, wenn du möchtest. :gratz

**MiMo**

19.12.2018, 20:49

Mir fällt übrigens auf, dass diese Taverne gar keinen allzu unwichtigen Titel hat... :grinundwe

**El Toro**

19.12.2018, 20:50

-----

**Lord Regonas**

19.12.2018, 20:50

Mir fällt übrigens auf, dass diese Taverne gar keinen allzu unwichtigen Titel hat... :grinundwe

<https://www.youtube.com/watch?v=dapqMeQCdcs>**Laidoridas**

19.12.2018, 20:56

Ich fange mal mit einem E an.

<https://www.youtube.com/watch?v=dapqMeQCdcs>

Nicht schon wieder Ajnif ghostwriten lassen! :o Sag der mal lieber Bescheid, dass sie noch zwanzig Minuten Zeit hat, um bei der PotY-Umfrage abzustimmen! (Du übrigens auch!)

**MiMo**

19.12.2018, 21:01

Ich gehe mit einem R ins Rennen! :cool:

**John Irenicus**

19.12.2018, 21:37

Ich steuere ein B wie Blowjob bei.

**El Toro**

19.12.2018, 21:41

\_\_\_\_\_ R E \_ R \_\_\_\_\_ E R

Aber no Blowjob, leider. :(

/

**John Irenicus**

19.12.2018, 21:43

Aber no Blowjob, leider. :(

Story of my life. :(

Dann probiere ich es mal mit einem I!

**Laidoridas**

19.12.2018, 21:46

Und für mich ein S, bitte.

**El Toro**

19.12.2018, 21:48

S \_\_\_\_\_ R E \_ R I \_ \_ E R

**El Toro**

19.12.2018, 21:50

Story of my life. :(

Ach John. ^2^

**John Irenicus**

19.12.2018, 21:51

Bitte noch mindestens ein T einfügen!

**Laidoridas**

19.12.2018, 21:53

Ein A muss da doch auch noch irgendwo drin sein!

**El Toro**

19.12.2018, 21:54

Für dich füg' ich alles ein!

S \_\_\_\_\_ R E \_ R I T \_ E R

Kein A, deshalb: /\

**John Irenicus**

19.12.2018, 21:55

Ein O!

**El Toro**

19.12.2018, 21:57

Ein O!

Oho, Johns O rollt!

S \_ \_ O \_ O R E \_ R I T \_ E R

**Laidoridas**

19.12.2018, 21:59

Ich nehme mal ein ganz unverfängliches H, während ich weiter über die Lösung nachgrüble. :confused:

**Lord Regonas**

19.12.2018, 22:01

Ich fange mal mit einem E an.

Nicht schon wieder Ajnif ghostwriten lassen! :o Sag der mal lieber Bescheid, dass sie noch zwanzig Minuten Zeit hat, um bei der PotY-Umfrage abzustimmen! (Du übrigens auch!)

Aber ich hab doch nimmer angefangen§pl

**John Irenicus**

19.12.2018, 22:03

Das ist sicher sowas Intellektuelles oder etwas, wofür man die Bibel gelesen haben muss, um das herauszufinden. Ich versuche es mal mit einem P wie Penis.

**El Toro**

19.12.2018, 22:06

Das ist sicher sowas Intellektuelles oder etwas, wofür man die Bibel gelesen haben muss, um das herauszufinden. Ich versuche es mal mit einem P wie Penis.

Weder ein H noch ein P sind dabei, aber John sollte tatsächlich mal das Alte Testament hervorkramen, das da hinten steht.

┌  
└  
/\

**John Irenicus**

19.12.2018, 22:09

Vorher versuche ich es erst noch mit einem L wie Lattenjupp.

**Laidoridas**

19.12.2018, 22:09

Ups, dabei war ich mir bei "Schoko" schon ganz sicher gewesen, gerade auch jetzt so im weihnachtlichen Kontext. §ugly Ich nehm dann mal ein L! Dann eben kein L, sondern ein M!

Aber ich hab doch nimmer angefangen§pl

Du hast ja auch noch einen ganzen Tag Zeit. Keine Ausreden! Stell dir einfach vor, die Wichtelgeschichte ist ein Paar Schuhe, das dringend verkauft werden muss / ein winziger Punkt auf der Dartscheibe, der unbedingt getroffen werden muss / ein dicker schleimiger Fisch, der dringend gefangen werden muss!

**MiMo**

19.12.2018, 22:10

Ein K wie Kain!

**El Toro**

19.12.2018, 22:14

Leider lattenloses Lautgebilde. :(

┌  
└  
/\

**El Toro**

19.12.2018, 22:15

Klar, K!

S \_ K \_ \_ \_ R E \_ R I T \_ E R

**Laidoridas**

19.12.2018, 22:17

Wo sind die Os hin? :scared:

**John Irenicus**

19.12.2018, 22:17

Und weg sind meine O.

Ich haue dann nochmal ein Z raus.

**Laidoridas**

19.12.2018, 22:17

Mein M bitte auch nicht vergessen. Ich glaube, das ist der Schlüssel!

**MiMo**

19.12.2018, 22:21

Eigentlich wollte ich ja noch das Ende der Raterei abwarten, aber da klein MiMo auch irgendwann schlafen muss, kannst du jetzt deine phänomenale Wichteltaverne raushauen, Laido. ;)

Powered by vBulletin® Version 4.2.2 Copyright ©2019 Adduco Digital e.K. und vBulletin Solutions, Inc. Alle Rechte vorbehalten.