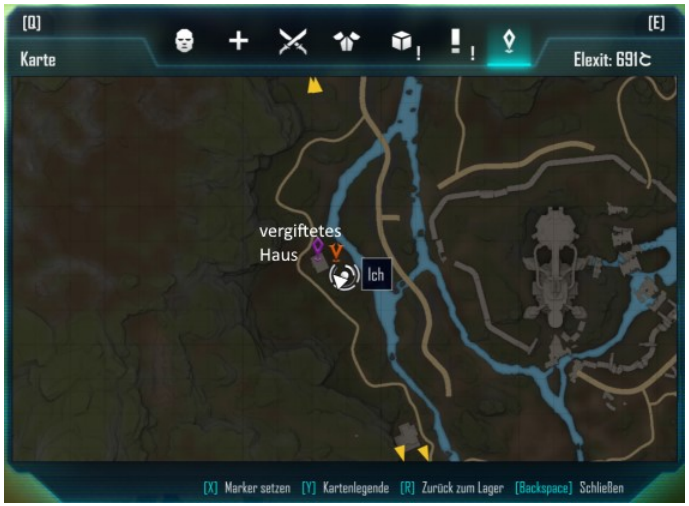
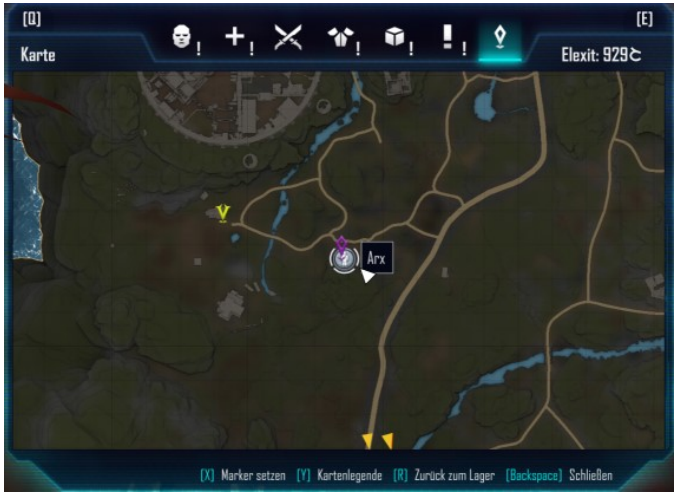
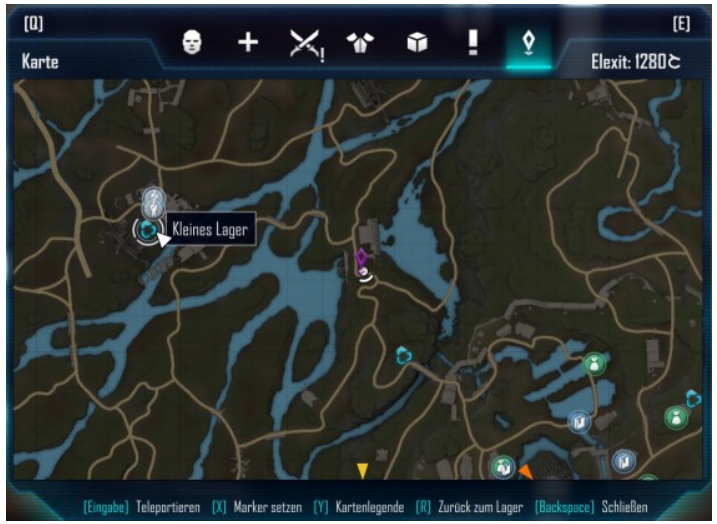

[Q]
[E]
Karte
Elexit: 691
vergiftetes
Haus
Ich
[X] Marker setzen [Y] Kartenlegende [R] Zurück zum Lager [Backspace] Schließen

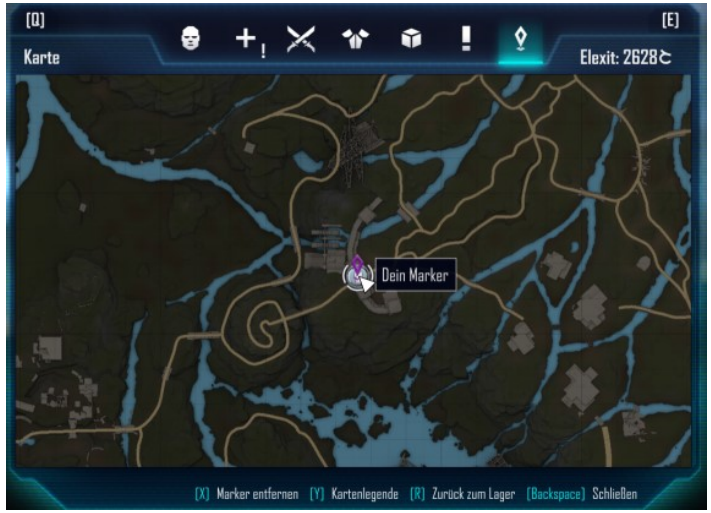
Ansprechen
Duras

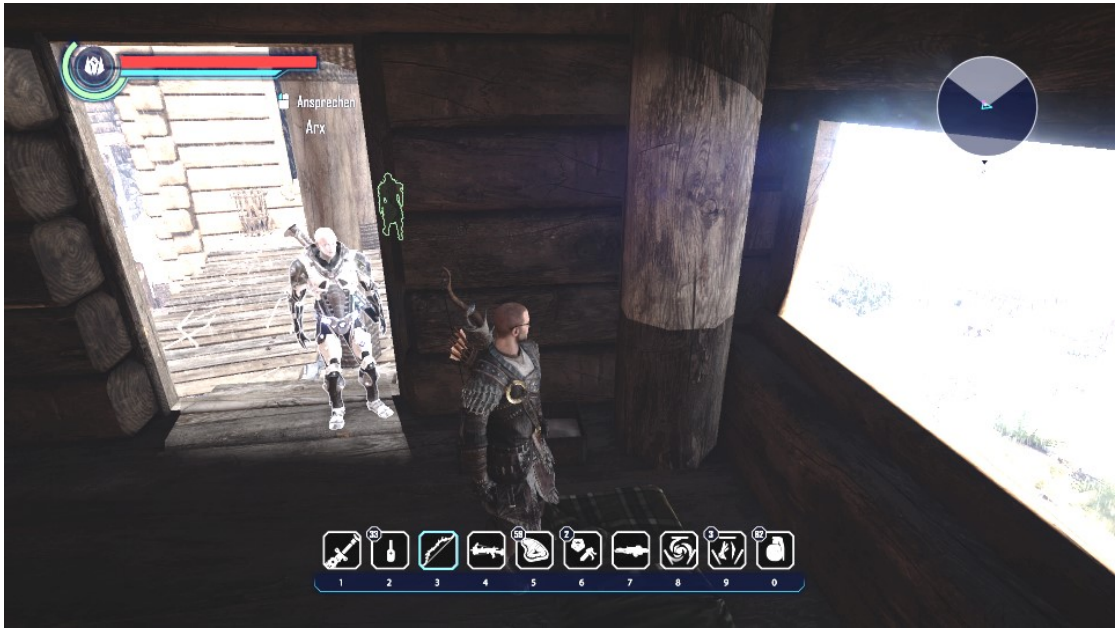

[Q]
[E]
Karte
Elexit: 929
Arx
[X] Marker setzen [Y] Kartenlegende [R] Zurück zum Lager [Backspace] Schließen

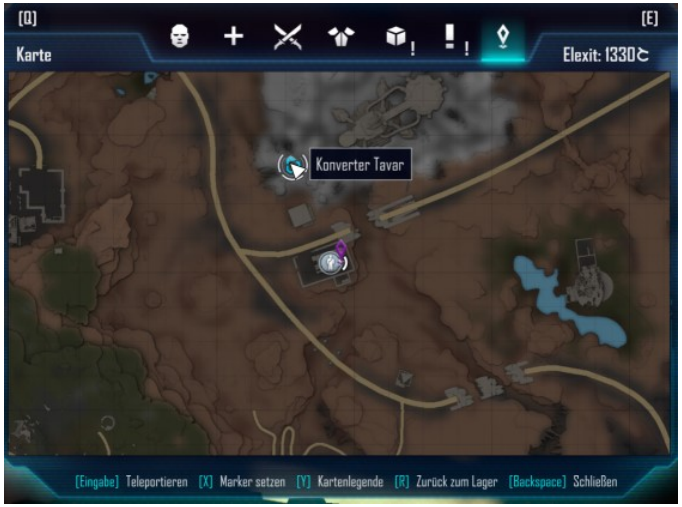
[Q]
[E]
Herausnehmen
Elexit: 893
Schachterhose 1
Heilpflanze 5
Elektroschrott 1
Elexit 36
Kleiner weißer Stein 1
Einfacher Holzpfeil 20
Kleiner weißer Stein
Sockelstein
Wert Unverkäuflich
Sockelbonus:
Waffe
Bonus Schaden Gefährten +1
Adjutor
Bonus Gefährten Gesundheit +1
Kann mit geeigneten Waffen oder dem Adjutor kombiniert werden.
Voraussetzungen:
Sockel einsetzen 0 / 1
Zutaten:
[X] Alles nehmen [Eingabe] Nehmen [Backspace] Schließen


[Q]
[E]
Karte
Elexit: 1280
Kleines Lager
[Eingabe] Teleportieren [X] Marker setzen [Y] Kartenlegende [R] Zurück zum Lager [Backspace] Schließen

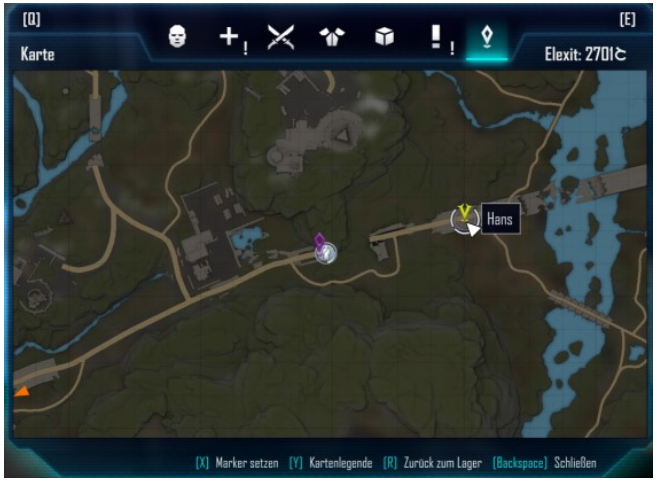
Nehmen
Kleiner weißer Stein
1 x Guter Becher erhalten
54 x Elexit erhalten
1 x Beil erhalten


[Q]
[E]
Karte
Elexit: 2628
Dein Marker
[X] Marker entfernen [Y] Kartenlegende [R] Zurück zum Lager [Backspace] Schließen

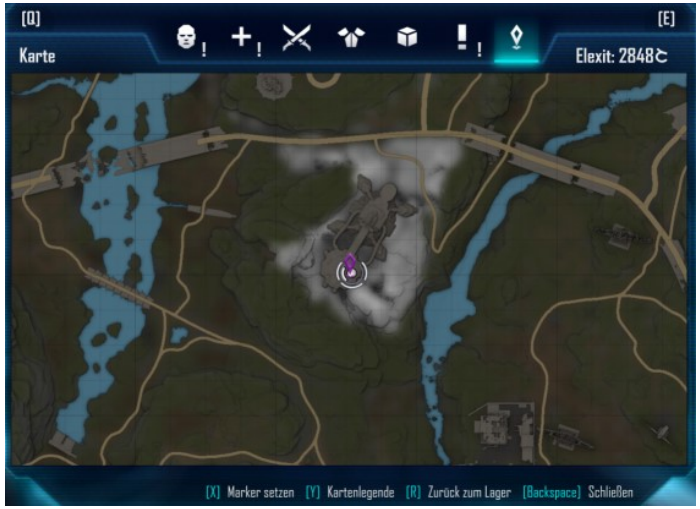

Ansprechen
Arx


[Q]
[E]
Karte
Elexit: 1330
Konverter Tavar
[Eingabe] Teleportieren [X] Marker setzen [Y] Kartenlegende [R] Zurück zum Lager [Backspace] Schließen

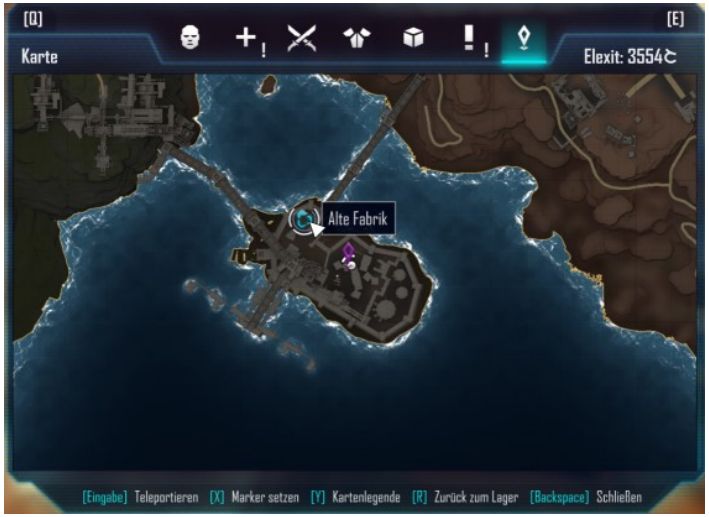
Nehmen
Kleiner weißer Stein
1 x Gut erhaltene Konservendose erhalten


[Q]
[E]
Karte
Elexit: 2701
Hans
[X] Marker setzen [Y] Kartenlegende [R] Zurück zum Lager [Backspace] Schließen

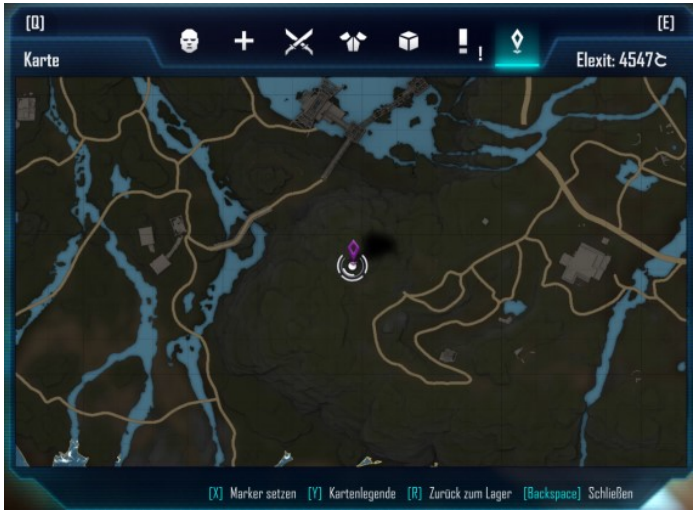
Nehmen
Kleiner weißer Stein


[Q]
[E]
Karte
Elexit: 2848
[X] Marker setzen [Y] Kartenlegende [R] Zurück zum Lager [Backspace] Schließen

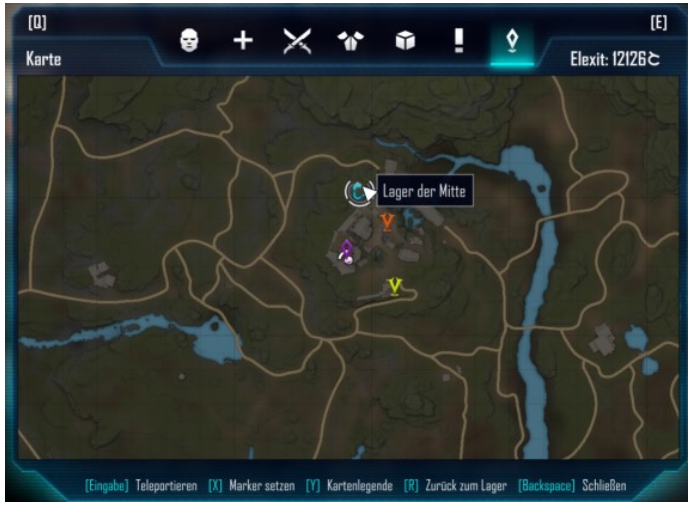
Nehmen
Kleiner weißer Stein
1 x Drohnenkontrolle erhalten

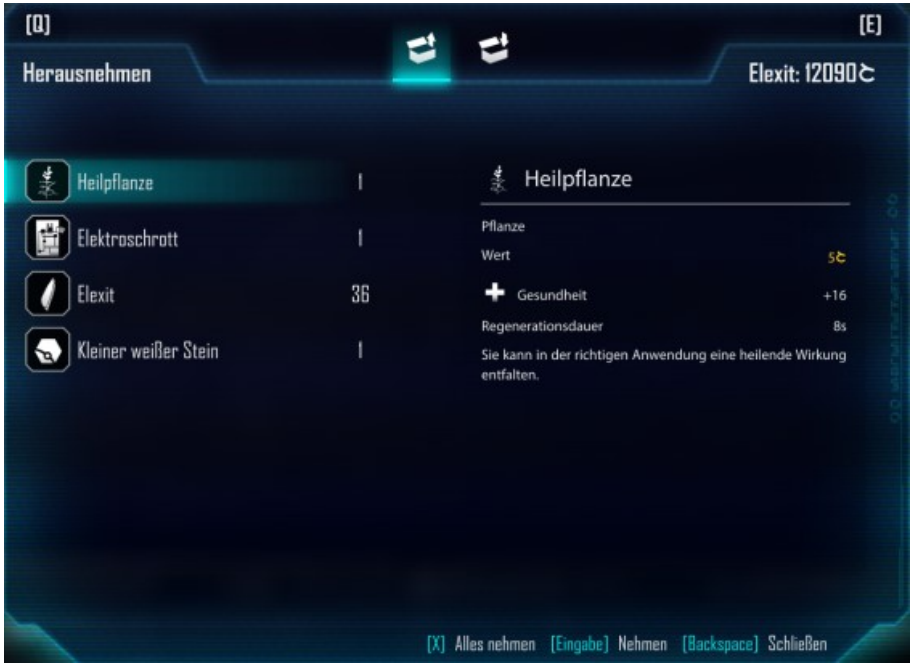

[Q]
[E]
Karte
Elexit: 3554
Alte Fabrik
[Eingabe] Teleportieren [X] Marker setzen [Y] Kartenlegende [R] Zurück zum Lager [Backspace] Schließen

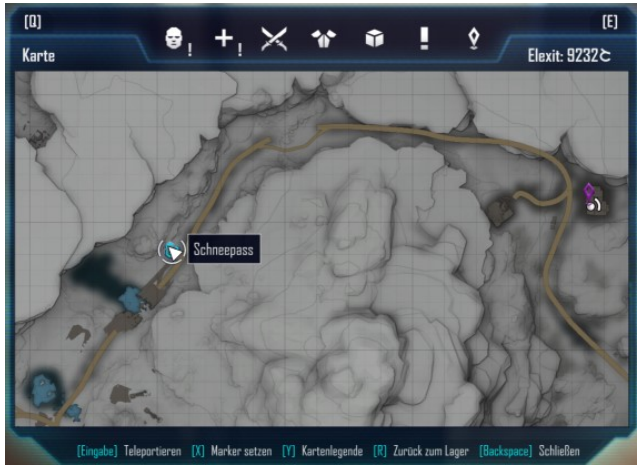
Nehmen
Kleiner weißer Stein


[Q]
[E]
Karte
Elexit: 4547
[X] Marker setzen [Y] Kartenlegende [R] Zurück zum Lager [Backspace] Schließen

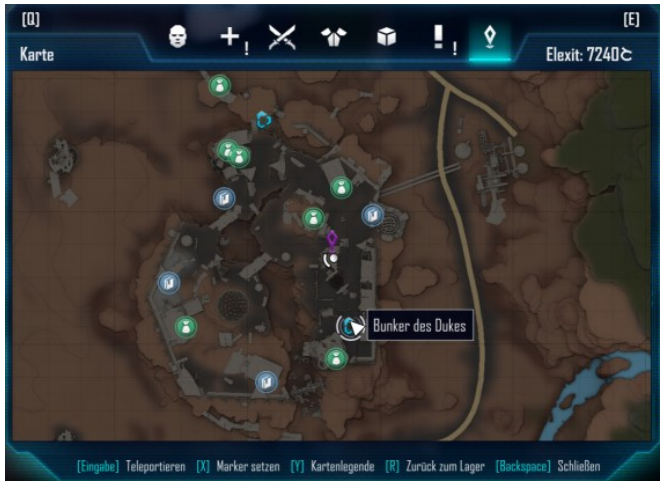
Nehmen
Kleiner weißer Stein


[Q]
[E]
Karte
Elexit: 12126
Lager der Mitte
[Eingabe] Teleportieren [X] Marker setzen [Y] Kartenlegende [R] Zurück zum Lager [Backspace] Schließen

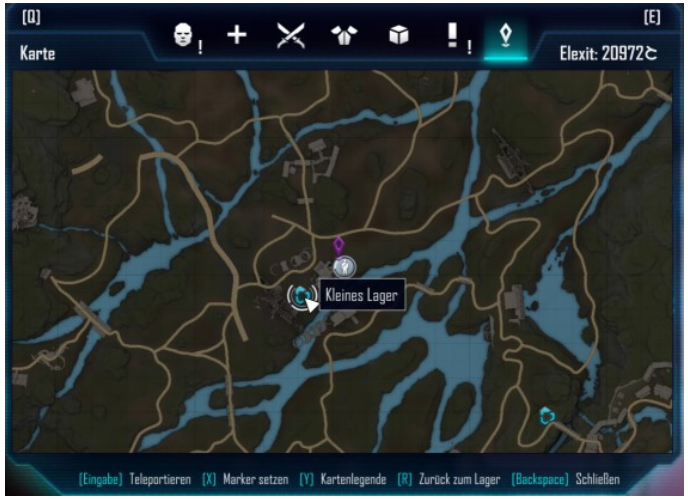

[Q]
[E]
Herausnehmen
Elexit: 12090
Heilpflanze 1
Elektroschrott 1
Elexit 36
Kleiner weißer Stein 1
Heilpflanze
Pflanze
Wert 5
Gesundheit +16
Regenerationsdauer 8s
Sie kann in der richtigen Anwendung eine heilende Wirkung entfalten.
[X] Alles nehmen [Eingabe] Nehmen [Backspace] Schließen


[Q]
[E]
Karte
Elexit: 9232
Schneepass
[Eingabe] Teleportieren [X] Marker setzen [Y] Kartenlegende [R] Zurück zum Lager [Backspace] Schließen

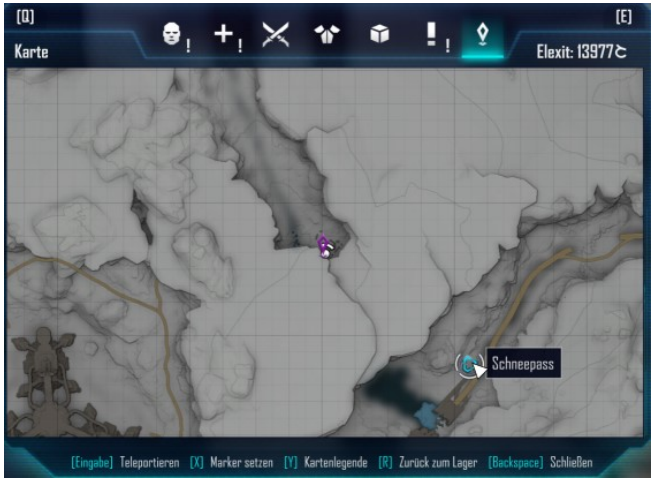
[Q]
[E]
Herausnehmen
Elexit: 9232
Gutes Messer
Sanftes Klopapier
Kleiner weißer Stein
Gutes Messer
Krempel
Wert
Ist noch nicht verrostet.
[X] Alles nehmen [Eingabe] Nehmen [Backspace] Schließen


[Q]
[E]
Karte
Elexit: 7240
Bunker des Dukes
[Eingabe] Teleportieren [X] Marker setzen [Y] Kartenlegende [R] Zurück zum Lager [Backspace] Schließen

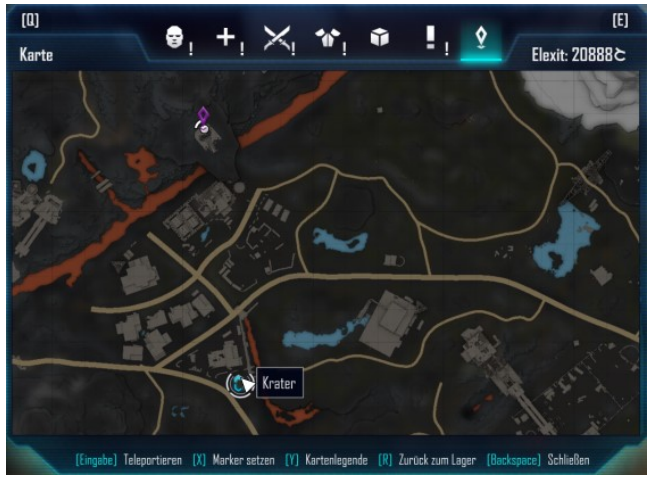
Nehmen - verboten
Kleiner weißer Stein

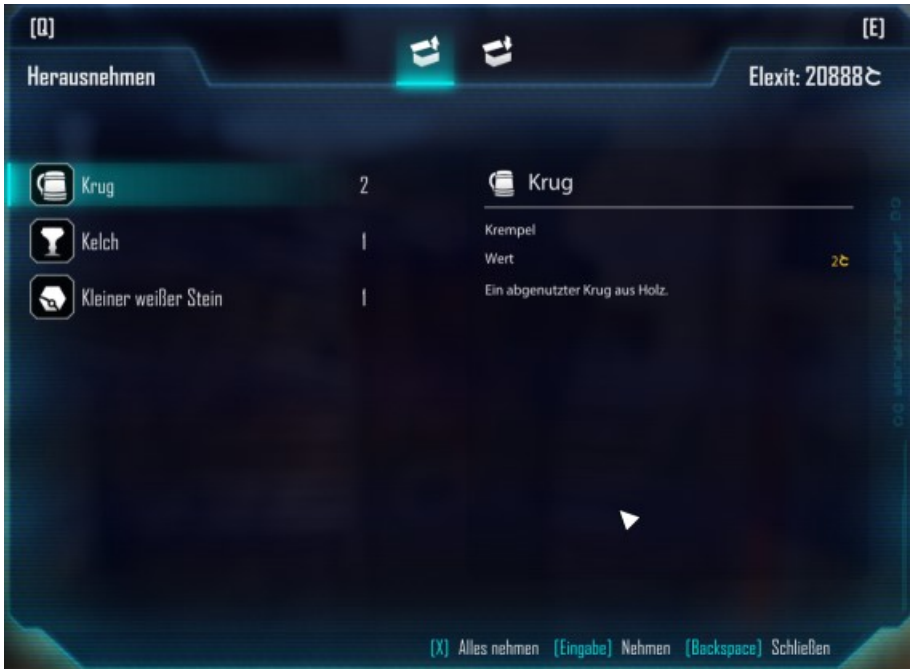

[Q]
[E]
Karte
Elexit: 20972
Kleines Lager
[Eingabe] Teleportieren [X] Marker setzen [Y] Kartenlegende [R] Zurück zum Lager [Backspace] Schließen

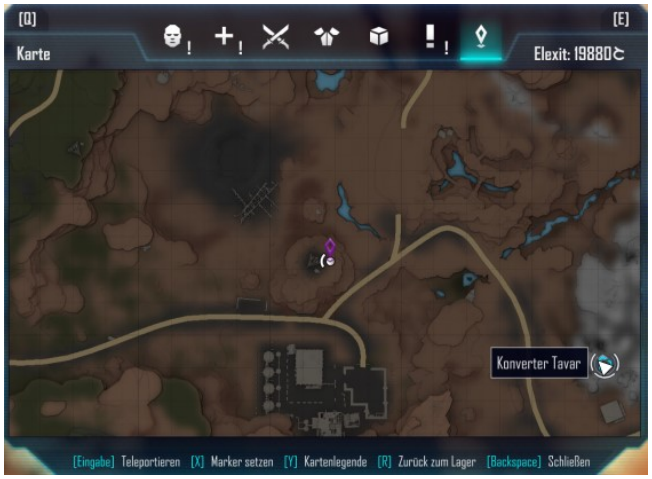
Nehmen
Kleiner weißer Stein
1 x Suppe erhalten


[Q]
[E]
Karte
Elexit: 13977
Schneepass
[Eingabe] Teleportieren [X] Marker setzen [Y] Kartenlegende [R] Zurück zum Lager [Backspace] Schließen

Nehmen
Kleiner weißer Stein


[Q]
[E]
Karte
Elexit: 20888ƨ
Krater
[Eingabe] Teleportieren [X] Marker setzen [Y] Kartenlegende [R] Zurück zum Lager [Backspace] Schließen


[Q]
[E]
Herausnehmen
Elexit: 20888ƨ
Krug 2
Kelch 1
Kleiner weißer Stein 1
Krug
Krempel
Wert 2ƨ
Ein abgenutzter Krug aus Holz.
[X] Alles nehmen [Eingabe] Nehmen [Backspace] Schließen


[Q]
[E]
Karte
Elexit: 19880ƨ
Konverter Tavar
[Eingabe] Teleportieren [X] Marker setzen [Y] Kartenlegende [R] Zurück zum Lager [Backspace] Schließen

[Q]
[E]
Herausnehmen
Elexit: 19880ƨ
Unbrauchbare Verbandstasche 1
Zigarettenstange 1
Geldbündel 5
Kleiner weißer Stein 1
Unbrauchbare Verbandstasche
Krempel
Wert 4ƨ
Voller nützlicher Sachen. Auch wenn einiges schon seine Wirkung verloren hat.
[X] Alles nehmen [Eingabe] Nehmen [Backspace] Schließen