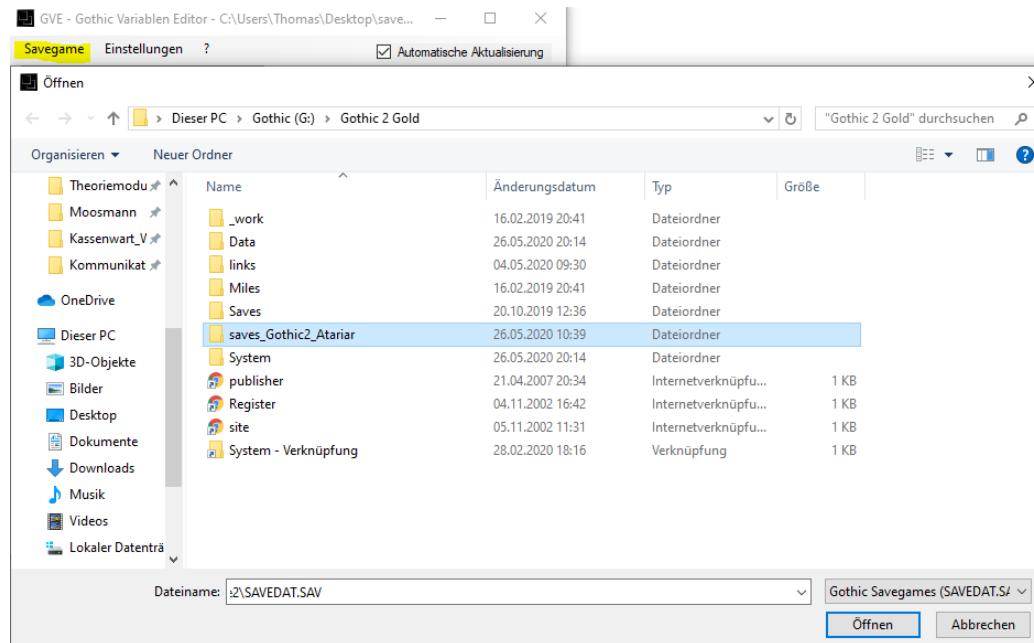
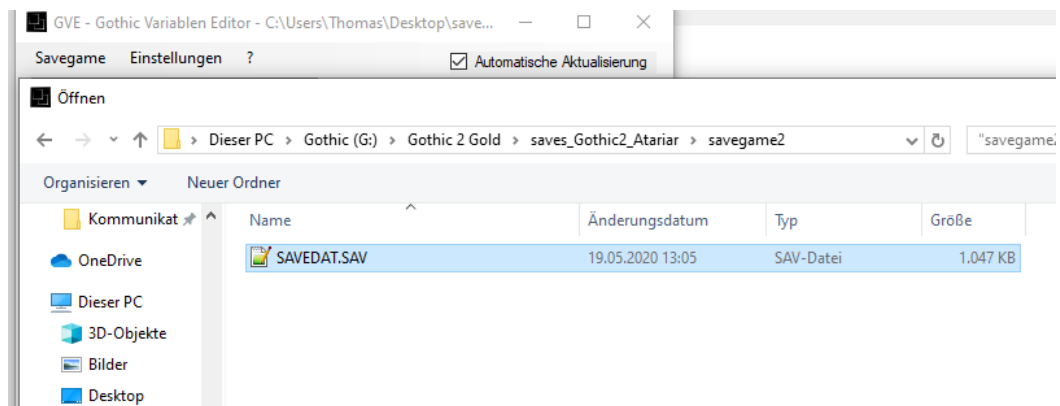
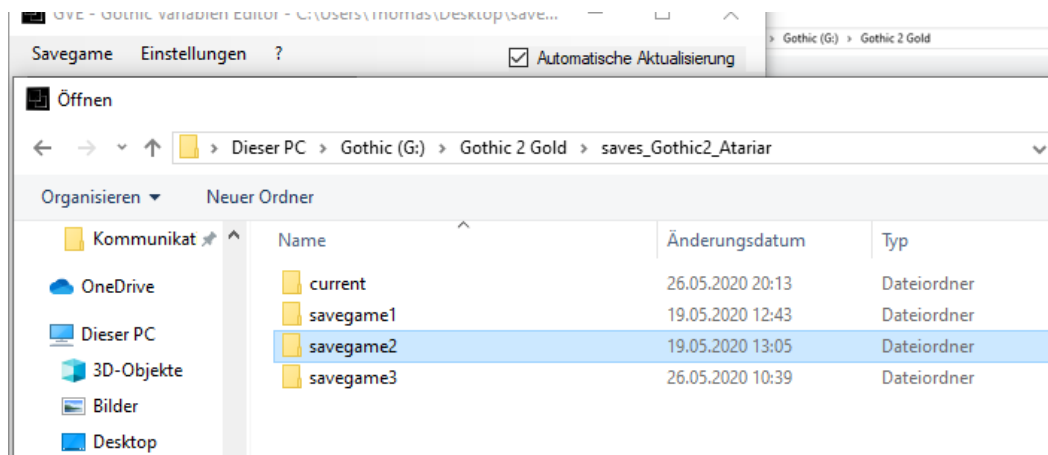


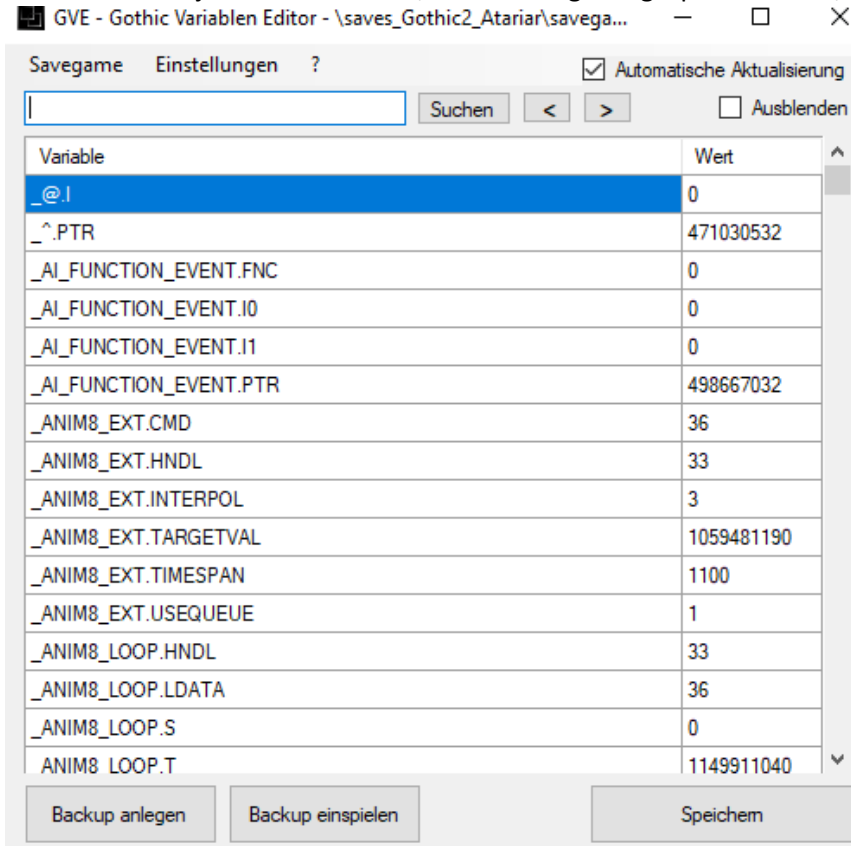
## 1. Savegame-Laden: im GVE unter Savegame manuell laden



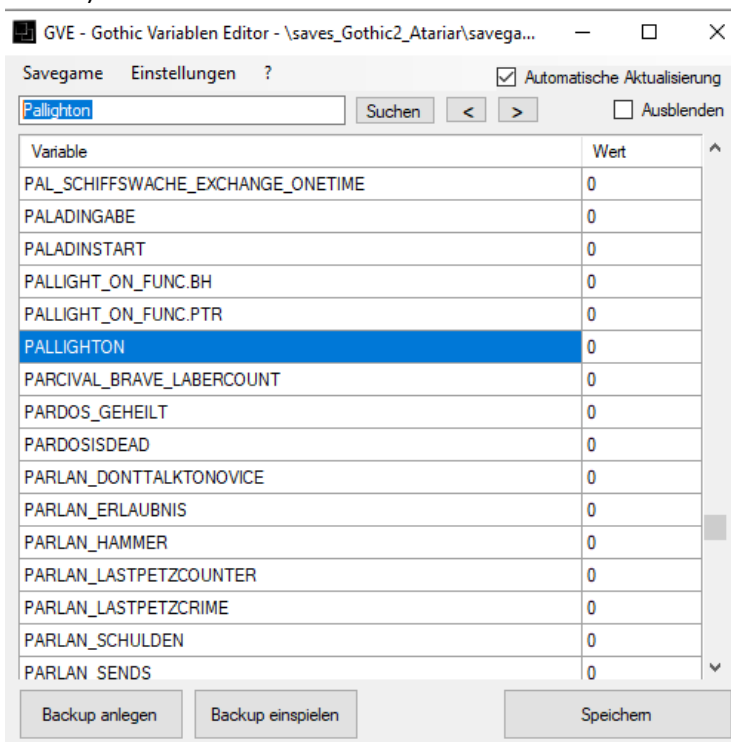
## 2. Savegame wählen und im Savegame die Datei SAVEDAT.SAV wählen und öffnen



3. Im GVE werden jetzt alle Variablen, die im Savegame gespeichert sind, aufgelistet.



4. Im Suchfeld die Variable: „PalLightOn“ suchen (in deinem Savegame wird der Wert auf 1 stehen)



5. Die Variable von 1 auf 0 setzen und dann das Savegame speichern