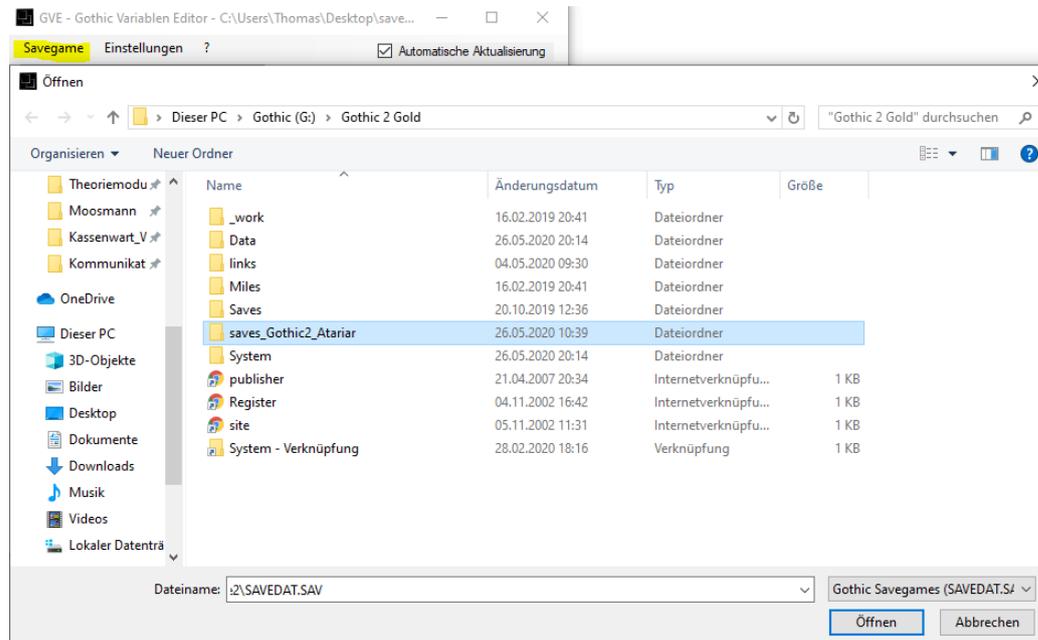
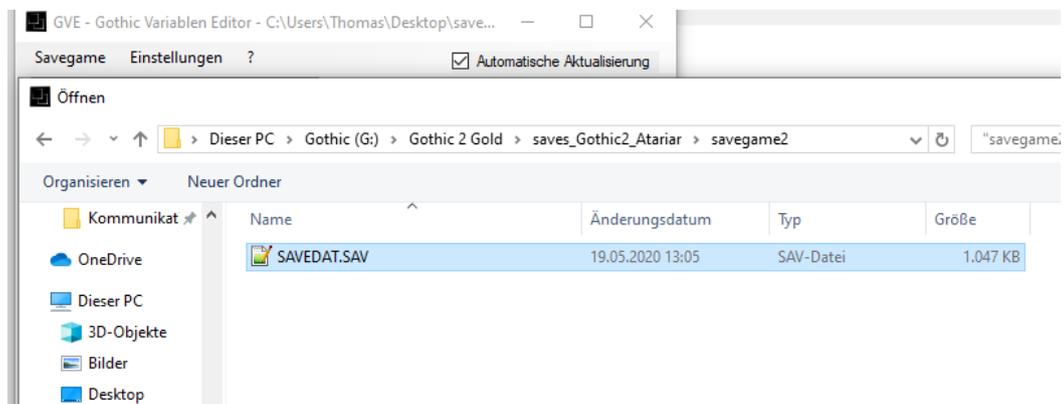
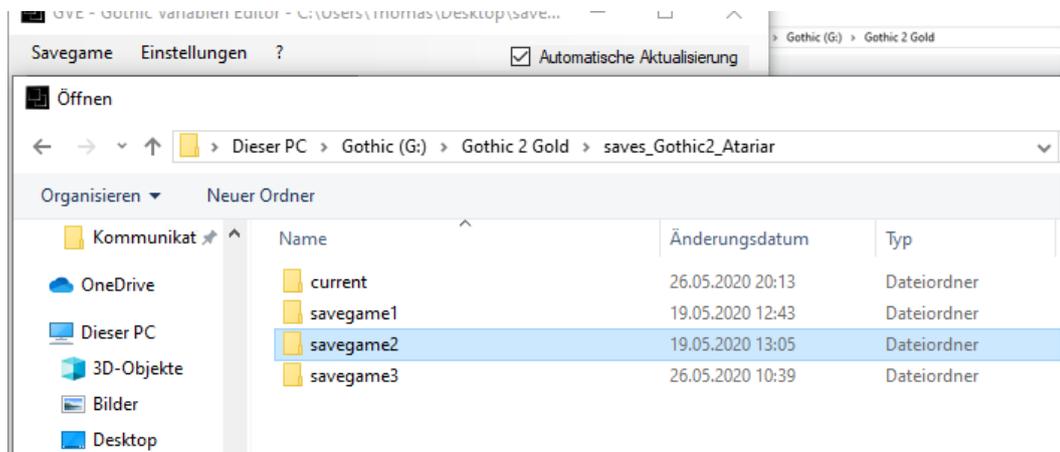


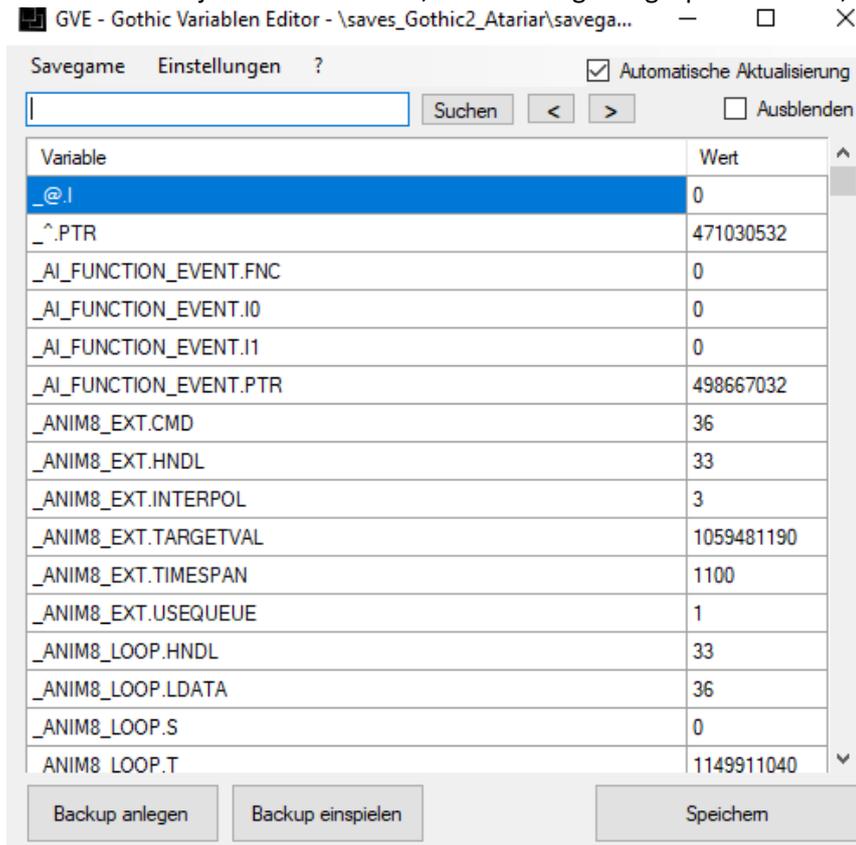
1. Savegame-Laden: im GVE unter Savegame manuell laden



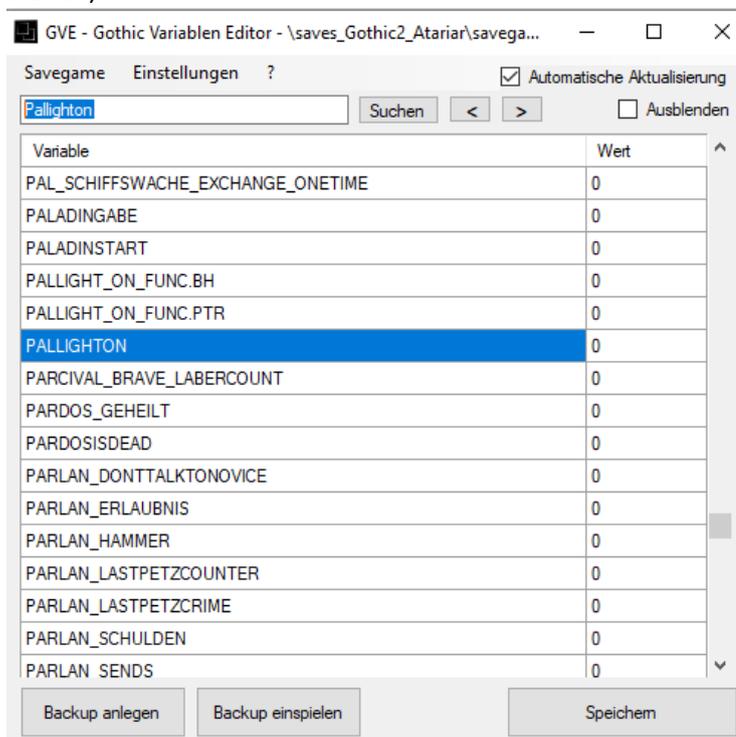
2. Savegame wählen und im Savegame die Datei SAVEDAT.SAV wählen und öffnen



3. Im GVE werden jetzt alle Variablen, die im Savegame gespeichert sind, aufgelistet.



4. Im Suchfeld die Variable: „PalLightOn“ suchen (in deinem Savegame wird der Wert auf 1 stehen)



5. Die Variable von 1 auf 0 setzen und dann das Savegame speichern