1. Savegame-Laden: im GVE unter Savegame manuell laden

🖬 GVE - Gothic Variablen Editor - C:\Users\Thomas\Desktop\save — 🛛 🛛 🛛						
Savegame Einstellungen	? 🗹 Auto	matische Aktualisierung				
🛃 Öffnen						×
\leftrightarrow \rightarrow \checkmark \uparrow \square > Dieser PC > Gothic (G:) > Gothic 2 Gold \checkmark				"Gothi	c 2 Gold" durchs	uchen 🔎
Organisieren 🔻 Neuer	Ordner					
📙 Theoriemodu 🖈 ^	Name	Änderungsdatum	Typ G	röße		
🔒 Moosmann 🖈	_work	16.02.2019 20:41	Dateiordner			
Kassenwart_V 🖈	Data	26.05.2020 20:14	Dateiordner			
📙 Kommunikat 🖈	links	04.05.2020 09:30	Dateiordner			
_		16.02.2019 20:41	Dateiordner			
OneDrive	Saves	20.10.2019 12:36	Dateiordner			
💻 Dieser PC	saves_Gothic2_Atariar	26.05.2020 10:39	Dateiordner			
📬 3D-Objekte		26.05.2020 20:14	Dateiordner			
No. Bilder	🔊 publisher	21.04.2007 20:34	Internetverknüpfu	1 KB		
Deskton	🔊 Register	04.11.2002 16:42	Internetverknüpfu	1 KB		
	🔊 site	05.11.2002 11:31	Internetverknüpfu	1 KB		
Dokumente	🗾 System - Verknüpfung	28.02.2020 18:16	Verknüpfung	1 KB		
Downloads						
👌 Musik						
😽 Videos						
🏪 Lokaler Datenträ 🗸						
Datein	ame: 12\SAVEDAT.SAV			Gothie	: Savegames (SA)	VEDAT.S4 ~
	L			Öł	ffnen A	bbrechen

2. Savegame wählen und im Savegame die Datei SAVEDAT.SAV wählen und öffnen

OVE - OULTIC VALIADIEN EQU	tor - C:/Osers/momas/Desktop/save —			
Savegame Einstellungen	? Automatische	Gothic (G:) Gothic 2 Gold		
🕂 Öffnen				
\leftrightarrow \rightarrow \checkmark \uparrow \square \rightarrow Die	ser PC > Gothic (G:) > Gothic 2 Gold > sav	es_Gothic2_Atariar	~	
Organisieren 🔻 Neuer	Ordner			
📙 Kommunikat 🖈 🐴	Name	Änderungsdatum	Тур	
OneDrive	current	26.05.2020 20:13	Dateiordner	
	📕 savegame1	19.05.2020 12:43	Dateiordner	
Dieser PC	📙 savegame2	19.05.2020 13:05	Dateiordner	
🔰 3D-Objekte	📕 savegame3	26.05.2020 10:39	Dateiordner	
📰 Bilder				
E Desktop				

GVE - Gothic Variablen Editor - C:\Users\Thomas\Desktop\save — 🛛 🗙					
Savegame Einstellungen	? Automati	ische Aktualisierung			
🖳 Öffnen					
← → × ↑ 📙 > Dieser PC > Gothic (G:) > Gothic 2 Gold > saves_Gothic2_Atariar > savegame2 v ♂ "savegame."					
Organisieren 🔻 Neuer Ordner					
📊 Kommunikat 🖈 🐴	Name	Änderungsdatum	Тур	Größe	
📥 OneDrive	Z SAVEDAT.SAV	19.05.2020 13:05	SAV-Datei	1.047 KB	
💻 Dieser PC					
🧊 3D-Objekte					
📰 Bilder					
E Desktop					

3. Im GVE werden jetzt alle Variablen, die im Savegame gespeichert sind, aufgelistet. ■ GVE - Gothic Variablen Editor - \saves_Gothic2_Atariar\savega... - □ ×

Savegame Einstellungen ? 🗸 Automatische Aktualisierung				ung
		Suchen <	> Ausbler	nden
Variable			Wert	^
_@.			0	
_^.PTR	471030532			
_AL_FUNCTION_EVENT.FNC			0	
_AI_FUNCTION_EVENT.I0			0	
_AI_FUNCTION_EVENT.I1			0	
_AI_FUNCTION_EVENT.PTR			498667032	
_ANIM8_EXT.CMD			36	
_ANIM8_EXT.HNDL			33	
_ANIM8_EXT.INTERPOL			3	
_ANIM8_EXT.TARGETVAL			1059481190	
_ANIM8_EXT.TIMESPAN			1100	
_ANIM8_EXT.USEQUEUE			1	
_ANIM8_LOOP.HNDL			33	
_ANIM8_LOOP.LDATA			36	
_ANIM8_LOOP.S			0	
ANIM8 LOOP.T			1149911040	Y
Backup anlegen	Backup einspielen		Speichem	

4. Im Suchfeld die Variable: "PalLightOn" suchen (in deinem Savegame wird der Wert auf 1 stehen)

GVE - Gothic Variablen Editor - \saves_Gothic2_Atariar\save	ga — 🗆 🗙
Savegame Einstellungen ?	Automatische Aktualisierung
Pallighton Suchen <	> Ausblenden
Variable	Wert ^
PAL_SCHIFFSWACHE_EXCHANGE_ONETIME	0
PALADINGABE	0
PALADINSTART	0
PALLIGHT_ON_FUNC.BH	0
PALLIGHT_ON_FUNC.PTR	0
PALLIGHTON	0
PARCIVAL_BRAVE_LABERCOUNT	0
PARDOS_GEHEILT	0
PARDOSISDEAD	0
PARLAN_DONTTALKTONOVICE	0
PARLAN_ERLAUBNIS	0
PARLAN_HAMMER	0
PARLAN_LASTPETZCOUNTER	0
PARLAN_LASTPETZCRIME	0
PARLAN_SCHULDEN	0
PARLAN SENDS	0 ~
Backup anlegen Backup einspielen	Speichem

5. Die Variable von 1 auf 0 setzen und dann das Savegame speichern