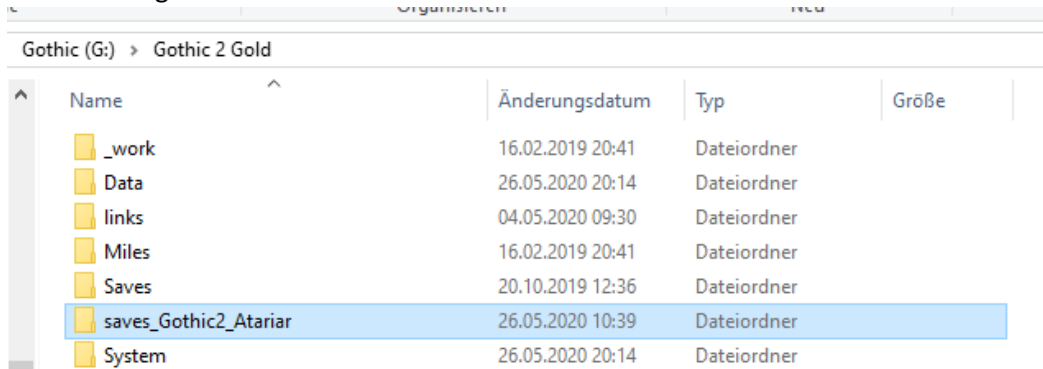
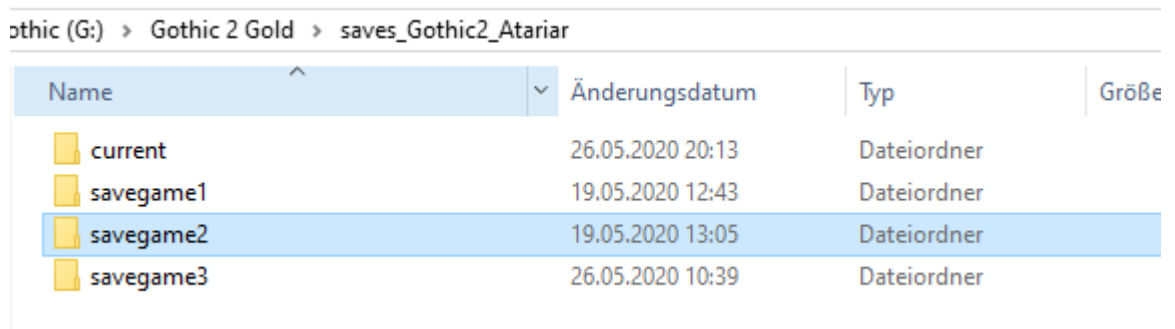


1. Schritt: Savegame im Gothic 2 Ordner lokalisieren. Z. B.



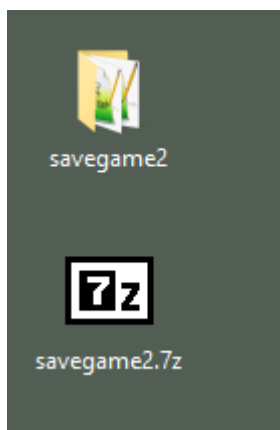
Name	Änderungsdatum	Typ	Größe
_work	16.02.2019 20:41	Dateiordner	
Data	26.05.2020 20:14	Dateiordner	
links	04.05.2020 09:30	Dateiordner	
Miles	16.02.2019 20:41	Dateiordner	
Saves	20.10.2019 12:36	Dateiordner	
saves_Gothic2_Atariar	26.05.2020 10:39	Dateiordner	
System	26.05.2020 20:14	Dateiordner	

2. Schritt: Die Spielstände sind auf den Slots 1-20 angelegt – z. B. Slot 2 – in diesem sind alle Spieldaten des Spielstands gespeichert



Name	Änderungsdatum	Typ	Größe
current	26.05.2020 20:13	Dateiordner	
savegame1	19.05.2020 12:43	Dateiordner	
savegame2	19.05.2020 13:05	Dateiordner	
savegame3	26.05.2020 10:39	Dateiordner	

3. Den betreffenden Ordner in eine .zip Datei oder ein Archiv verpacken, z. B. mit dem kostenlosen Programm: <https://www.7-zip.de/>



4. Den Spielstand hochladen mit dem WOP-Upload <https://upload.worldofplayers.de/upload2.cgi>

Das Passwort für den Upload ist: hochladen