

Gilden Patch 27.1.1 vom 19.04.2024

Das Update enthält Änderungen aus Patch 27.0, 27.1 und 70 neue Änderungen.
Nachfolgend die wichtigsten:

1. Die Wartezeit im bezaubernden Minispiel wurde von 4 auf 2 Sekunden verkürzt.
2. Die Bedingungen für den Abschluss von Vatras' Suche nach Steintafeln in Mixirs Dialogen in Yarkendar und Khorinis „Ich habe mit Quarhodron gesprochen“ wurden entfernt. „Über die Neuigkeiten von der Expedition ...“ wurde zu Vatras' Dialog hinzugefügt, nachdem Yarkendar im 4. alten Kapitel von Orks befreit wurde. – Für Patch 27.1 erstellt, ich habe vergessen, es der Patchnotiz hinzuzufügen.
3. Für 6 NPC-Dialoge wurde ein Angeber-Zähler hinzugefügt.
4. Dem mehrseitigen Menü wurden ein neues Minispiel „Dragon's Am“ und ein Zähler für „Visions“ – die Boni von Herald Hans für Videos – hinzugefügt.
5. Der Status der Fertigkeit zum Erhalten von Dämonenherzen im mehrseitigen Menü wurde korrigiert.
6. Formulierungen in Pirokars Dialogen über das Ritual im Kloster wurden korrigiert. Die Namen von drei Dialogen wurden geändert. - Wenn Sie mit Mods für Ninja spielen, werden die Dialoge nicht übernommen.
7. Die Ausgabe des Rezepts beim Herstellen eines Ausdauergetränks in einem Skript wurde korrigiert.
8. Im grafischen Handwerk Hedin' und die Plätze des Acceleration Drinks und des Acceleration Drinks aus Schnapperfleisch werden getauscht.
9. Die Arbeit der Zeile „(zurück)“ für Zuris' Dialog „Ich habe Tränke zum Tauschen mitgebracht“ wurde korrigiert.
10. Flunder wurde in Skript-Handwerk zu gebratenem Fisch hinzugefügt.
11. Engor wird die Quest „DRZ | Fleisch für Engor“ annehmen und gebratenes Schnapperfleisch gegen Pfeile/Bolzen eintauschen.
12. Grillennessel wurde zu Berts Dialog in Hidenval „Plant for me...“ hinzugefügt.
13. In untersuchten Rezepten wurde der Ausstieg aus dem Training bei Flaschenmangel korrigiert. Das Studium eines unterbrochenen Rezepts wird nicht blockiert.
14. Im Dialog von Neoras wurden die Zutaten für die Herstellung von Manaextrakt gemäß dem Rezept korrigiert.
15. Die Eigenschaften der Drachenkronen wurden geändert. Zum Magierset hinzugefügt. Verkauft von Ysgaroth aus dem alten Kapitel 4.
16. Aus Guilds1.5_Scripts.mod-Patch entfernt Oberste Schicht' ein zSpellPropagationFix.patch, da es unter bestimmten Bedingungen den Zauberschaden verdoppelt.
17. Problem behoben, bei dem die Ausdauerregeneration nicht funktionierte, wenn der Spieler den Stab des Verstümmelers oder die Armbrüste der Bruderschaft bereithielt. **Wird in 1-2 neuen Kapiteln verfügbar sein.**
18. Der Ausdauerverbrauch für das Laufen auf einfachen und normalen Schwierigkeitsgraden wurde nach Kapitel 1 deaktiviert. Hart gelassen.

19. Das Gewicht von Magierroben wird anders berechnet als das von Rüstungen und erfordert zum Tragen weniger Ausdauer.
20. Beim Herstellen eines Teleports zum GG-Turm werden Runensteine ausgegeben.
21. Die Funktion zum Ändern des aktuellen Manas wurde behoben. Tritt kein Fehler auf, nachdem man einen Schluck unerschöpfliches Mana getrunken hat.
22. Beim Erhalt mächtiger Kunst- und Gesundheitsboni wurden Tagebucheinträge hinzugefügt. Die Anzahl der Boni jeder Art wurde auf 6 erhöht.
23. In den Funktionen Tod und Post-Mortem-Inventur wurden die Gildenprüfungen des GG durch Variablen ersetzt, damit sie korrekt funktionieren, wenn sich der GG in der Transformation befindet.
24. Die Reaktion der GG-Lagerwachen bei einem Angriff durch Orks nach dem Lesen der Karte nach Irdorat wurde korrigiert. Schutz für Tom, Scutty und Torus hinzugefügt. In Hagens Dialog „Über Onar...“ verwandelt sich Micks Gilde vom Landstreicher zum Milizionär.
25. Bedingungen zu Halvors Dialog „(Gold- und Silbergegenstände verkaufen)“ hinzugefügt. Er wird keine Waren vom GG kaufen, wenn der GG Lord Andre erzählt, dass er eine Diebeshöhle gefunden hat (und er den Wachen den Befehl zum Aufräumen gegeben hat) oder der GG selbst Cassia, Jasper, Ramirez und Attila getötet hat.
26. Der Dialog über die Abreise der Kapitäne von Esmeralda erscheint **nach dem Gespräch zwischen dem GG und dem Paladin Girion** über die Ausleihe des Schiffes „Hey! Kannst du mir sagen, was du hier machst?“
27. Wenn ein toter Dagoth zur Schlacht im Lager der Schatzsucher kommt, wird sein Tod für die Todesfunktion angerechnet. Morans Dialog „Es war wirklich ein harter Kampf ...“ prüft, ob 9 oder mehr Wächter getötet wurden.
28. Stonnos' Dialog in Kapitel 9 wurde ergänzt: „(gebieterisch) STOP, STERBLICH! Halt, wo du stehst!“ Klarstellung zur Ork-Verteidigung hinzugefügt.
29. Das Hag-Thar-Totem für das Töten von Ur-Thrall in der Quest „DRZ | Ork-Anführer“ funktioniert nicht mehr, nachdem der rote Drache Feodaron auf Irdorath getötet wurde.
30. Das tägliche Limit für die Kristallproduktion wurde erhöht, um die Produktion von Drusen zu beschleunigen.
31. Nach dem Besuch in Yarkendar wurden Fellan zwei Dialoge hinzugefügt: „Hey, willst du immer noch klopfen?“ und „Was ist mit dem Salzstoffwechsel?“ Gegen Aufpreis kann er Steinsalz gegen normales Salz gegen GG eintauschen. - **Wenn Sie mit Mods für Ninja spielen, werden die Dialoge nicht übernommen.**
32. Schwarzerz-Rüstung (von Hagen in Kapitel 9 gegeben) zur Liste der Paladin-Rüstungen hinzugefügt.
33. **Zur Auswahl des Schwierigkeitsgrades wurde die Voreinstellung bei Lehrern hinzugefügt.**
34. Reduzierte Goldpreise für Trainingsstatistiken (Stärke, Beweglichkeit) ab Stufe 50 GG. Funktioniert in einem Spiel mit Lehrern. Unabhängig davon wurden die Goldpreise für die Ausbildung von max. Lebensdauer und max. Mähne. Für Kraft

- und Beweglichkeit wurde die Trainingsgebühr in Gold von 1 auf 25 GG-Stufen erhöht.
35. Die Auswirkung der Fertigkeit „Zähigkeit“ auf die Ausdauer wurde korrigiert.
36. **Reduzierte Geschicklichkeitsboni beim Basteln.**
37. Das Spawn-Ziel für GG wurde geändert. Anstelle des Zufalls wird es nun 6-Stunden-Intervalle während des Tages geben, in denen eine Monsterart erscheint. Umschaltung 0-6-12-18 Stunden. Für den GG-Levelbereich 14–21 ändert sich der Spawn auf 0–6–12–15–18.
38. Drei neue Songs für Regis hinzugefügt. - **Separat herunterladen, siehe Link oben**
39. Der Musikliebhaber-Bonus wird für 15, nicht 12, angehörte Songs gewährt.
40. Die Rune der Rückkehr zum Anfang des Pfades auf Irdorath leitet den Spieler nach dem Tod des untoten Drachen an den Ort vor dem letzten Tor zurück.
41. Die Bedingungen für den Verkauf der Magiermütze von Ysgaroth in Kapitel 1 wurden korrigiert.
42. Die Bedingungen für die Übergabe der gesammelten Pilze an Ignatz für die Quest „HRgp | Fliegende Pilze von Ignatz“ wurden geändert: ein kleiner Eber und ein großer Eber. – **Nehmen Sie die Quest nach dem Patch-Update an oder geben Sie sie vor dem Update ab**

Kein neues Spiel erforderlich. Die restlichen Funktionen des Updates sind oben rot hervorgehoben.

Zusammen mit diesem Patch ist ein Plugin in Guilds1.5_Scripts.mod enthalten Haart eine Union_ScriptMenu.dll für ein mehrseitiges Menü mit GG-Statistiken.

Die Hintergrundtexturen jeder Seite und die Größe des Menüfensters werden manuell in der Gothic.ini-Datei [UNION_G15_MENU

]

eingestellt Optionen (in Pixel): **640.480 **800.600** **900.675** **1024.768** **1920.1080** **2200.1600****

Geben Sie die gewünschte Größe durch Kommas getrennt an (die

Standardeinstellung ist fett hervorgehoben). Weitere Größenoptionen (farblich

hervorgehoben). Die Datei \system\Autorun\ScriptMenu.d enthält jetzt Hinweise für Seite 10 des Menüs mit Hotkeys und Plugins. 6 Positionen verfügbar (von 10_17 bis 10_22). Erweitern Sie die kommentierten Zeilen innerhalb von /* Blöcken */ manuell.

const string MENU_PAR_10_17[12] = { „TEXT“, // „Teleportationsmenü “ nicht ändern, // Effekt „ , „449“, // „5640“ nicht ändern „TEXT“ nicht ändern // nicht ändern „P

[FreeTeleport_H] “, //Hotkey, Plugin „ , „4105“, // nicht ändern „5640“, // nicht ändern „ , „ “ };