Nr.	Aktion-Quests	Ziel	Attributsbonus
Allgemeine Aufträge			
1	Druidensteine vereint: Zusammen sind wir stark!	Finde alle Druidensteine	+ 3 Geschicklichkeit
Aufträge für Jäger			
2	Ruf des Jägers: Du bist der Schrecken aller Scavenger	Töte eine bestimmte Anzahl von Scavangern	+ 1 Geschicklichkeit
3	Ruf des Jägers: Trollfaustzerschmetterer	Töte eine bestimmte Anzahl von Trollen	+ 1 Geschicklichkeit
4	Ruf des Jägers: Schweine, ich hasse Schweine	Töte eine bestimmte Anzahl von Wild- und Hausschweinen	+ 1 Geschicklichkeit
5	Ruf des Jägers: Die Katzen des Nordens	Töte eine bestimmte Anzahl von Säbelzahn Tigern	+ 1 Geschicklichkeit
6	Ruf des Jägers: Genug Fleisch für den Winter	Besitze eine bestimmte Anzahl von Rohem Fleisch	+ 1 Geschicklichkeit
7	Ruf des Jägers: Knochenjäger	Töte eine bestimmte Anzahl von Untoten	+ 1 Geschicklichkeit
8	Ruf des Jägers: Leder für alle	Besitze eine bestimmte Anzahl von Lederhäuten	+ 1 Geschicklichkeit
Aufträge für Alchemisten			
9	Explosive Leidenschaft: Elegant und doch schmutzig	Besitze eine bestimmte Anzahl von Gifflaschen	+ 1 Alchemiefähigkeit (variiert Gifflaschen)
Aufträge für Schmiede			
10	Hart wie Erz: Der geborene Schürfer	Besitze eine bestimmte Anzahl von Eisenerzbrocken	+ 1 Schmiedefähigkeit (ca. 30 Erzbrocken)
Aufträge für Diebe			
11	Schattenhaft: Ich stehle nicht, ich leihe ungefragt aus	Besitze eine bestimmte Anzahl von Dietrichen	+ 1 Diebesfähigkeit
Aufträge der Rebellen			
12	Königstreu und ergeben: Dezimierung des Feindes	Töte eine bestimmte Anzahl von Orks	+ 2 Stärke
13	Königstreu und ergeben: Richter Innos'	Töte eine bestimmte Anzahl von Schamanen	+ 2 Stärke
Aufträge der Orks			
14	Mehr als ein Morra: Söldneroberhaupt	Töte eine bestimmte Anzahl von Rebellen	+ 2 Stärke
15	Mehr als ein Morra: Vollstrecker Beliar's	Töte eine bestimmte Anzahl von Paladinen	+ 2 Stärke
Aufträge der Assassinen			
16	Goldene Zeiten: Todeshändler	Töte eine bestimmte Anzahl von Nomaden	+ 2 Geschicklichkeit
Aufträge der Nomaden			
17	Kind der Wüste: Krieger des Sandes	Töte eine bestimmte Anzahl von Assassinen	+ 2 Geschicklichkeit
Aufträge der Nordmarer			
18	Die Äxte des Nordens: Das Blut eines wahren Kriegers	Töte eine bestimmte Anzahl von starken Orks	+ 3 Stärke
Aufträge der Götter			
19	Beliar's Diener: Das Feuer löschen!	Töte bestimmte Feuermagiern	+ 1 Altes Wissen
20	Innos' Diener: Licht in der Dunkelheit!	Töte bestimmte Schwarzmagiern	+ 1 Altes Wissen
21	Adanos' Diener: Das Gleichgewicht erhalten!	Finde und rede mit allen Wassermagiern	+ 1 Altes Wissen
22	Alle Drachen getötet		+ 1 Geschicklichkeit

Neue Rezepte und Bauanleitungen:

Zauberwurzelöl
 Fischsuppe
 gekochter Fisch
 Pilzragout
 Wildragout
 gebratenes Hirschfleisch
 Knusprige Wildschweinkeule
 Beerenkompott
 Obstkompott

Rezepte

Element-Elixier give It_Recipe_Element_Elexier
 Rezept Erdelexier
 Rezept Lufterlexier
 Bauplan Scharfer Bolzen It_Recipe_SharpBolt
 Bierrezept It_Recipe_Beer_01
 Hopfen It_Hops
 Gerste It_Barley
 Ork-trommler bei Jensgar Orc_Raider_NrdDrummer_01

Ritterrüstung im Inventar von Thoreks Sklaven

Magische Zange Ingvar durch schweren Diebstahl

Drachenjägersrüstung: 1. Insel beim hohen Priester in Bakkaresh
 Gladiatorenrüstung: Anktos

Pirateninsel Truhe: Rüstung Pirat, Trank der Jagd +3, Rezept Embarla Fargasto, 2T Gold, 8x Silberkelch, 1 Zettel, Richtschwert abgenutzt, 1x Sumpfkrautpaket, Schnapsrezept, etc.

Steinsäulen (3) goto G3_Object_Interact_Stoneplate_AncientWisdom_01

Installation:

1. G3
2. CP 1.75.14
3. QP4.2 + **Kompatibilitäts-Update zum CP v1.75**
4. CM 2.5

Goto It_GoldNugget
 Goto It_SulfurNugget
 spawn It_Sword_RawOre
 spawn It_SulfurNugget

Goldbrocken
 Schwefelbrocken
 Erzrohling
 Schwefelbrocken

Elixier der Luft	Dan in Montera	1x Fläschen 1x Hagelsturm 1x Trank der Konzentration 1x Nebel
Elixier der Erde	Alis Truhe in Faring	1x Fläschen 2x Schwefelbrocken 2x Goldbrocken 1x Herz eines Steingolems
Elixier des Feuers	Yugul in Varant	1x Fläschen 1x Feuerregen 1x Trank des Lebens 1x Herz eines Feuergolems
Elixier des Wassers	UrArash in Nordmar	1x Fläschen 1x Eiswelle 2x Wasser 1x Herz eines Eisgolems
Elixier der Elemente	OrkBoss Zarrak in Vengard	1x Elixier der Luft 1x Elixier der Erde 1x Elixier des Feuers 1x Elixier des Wassers
Embarla Fargasto	+10 auf DEX, STR +30 auf Leben, Mana und Ausdauer	1x Kronstöckel, 1x Trank der Kraft 8x Dracheneier 1x Drachenherz
Weißer Hetzer	Bauplan Schwert der Elemente, Gesang der Elemente, Zettel an Bogir (blutverschmierter Zettel)	
Ritterrüstung		5x Lurkerhaut 50x Eisenerz 10x Rohstahl 1x königliches Wappen

Anfangswerte:

Stärke:	100
Jagdgeschick:	100
Altes Wissen:	0
Schmiedekunst:	10
Dieb:	10
Alchemie:	10
Leben:	200
Ausdauer:	150
Mana:	100

Teleportsteine	Anzahl	Wo
Wolfsclan	3	Rune Inventar und Truhe, Ronar
Hammerclan	2	Ingvar und Tjalf
Feuerclan	2	Kaelin und Kerth
Vengard	3	In Gotha und 2 beim obersten Feuermagier
Bakkaresh	3	Sigmors Truhe und
Kap Dun	1	Urkrass
Ishtar	2	Delazar, Schrein bei Zuben, Tisch vor Eintritt Ishtar
Al Shedim	1	Kreis bei Saturas
Braga	2	Auf Truhe hinter den Sklaven und Inventar
Faring	2	Stollen und Inventar Conner
Montera	2	Hütte neben Marik und Inventar Yorik
Trelis	2	Truhe bei Thorlof und Inventar Khabir
Gotha	2	Truhe im Wachturm und Tisch in der Schmiede
Geldern	2	Stein vorm Eingang und Grok
Silden	2	Steinkreis und Inventar von Grompel
Lago	1	Misthaufen
Ben Erai	2	Mine oberhalb und auf Fass Weg zu den Minen
Kloster	2	Truhe unten bei der Chronik und Milten
Reddock	1	Truhe bei den Goblins
Okara	3	Eingang nach Okara und Inventar von Roland, Mannig
Nemora	2	Truhe seitlich von Nemora und Inventar von Treslot
Mora Sul	2	Tisch bei Bandaro und Inventar von Ilja
Ben Sala	2	Sandkasten bei Enzo rechts und Julio im Inventar
Ardea	2	Leuchturmdach unten bei Jack und Tisch in der Stadt