

Patch 27.1 vom 14.03.2024

Installation:

- Führen Sie das Installationsprogramm aus, indem Sie den Ordner auswählen, in dem Gothic 2 installiert ist. **Wenn Sie Guilds 1.6 von Patch 27.0 auf 27.1 aktualisieren, deaktivieren Sie alle Kontrollkästchen, so dass nur die Installation der Modifikation selbst übrig bleibt.**
 - Die Mod-Dateien (*.mod) sollten sich im Ordner **\Data\modvdf** befinden
 - *.INI *.ico *.rtf-Dateien im Ordner **\System**
 - *.dll- und *.d-Dateien im Ordner **\system\Autorun**
 - *.vdf-Plugin-Dateien (funktioniert mit Union) im Ordner **\Data\Plugins**
 - Hintergrundmusikdateien im Ordner **_work\data\Music\DesertWorld**
 - DX11-Renderdateien in eigenen Ordnern

Zusammen mit dem Patch enthält das Installationsprogramm Listen mit Änderungen gegenüber früheren Patches der Guild-Mod 1.5. Datei Guilds 1.5_PatchNote1-2.docx für Patches 1-26.5, Datei Guilds 1.5_PatchNote3.docx für 27.0 und höher. Die Listen entsprechen denen im Forum.

Das Update enthält Änderungen gegenüber Patch 27.0 und 134 neue Änderungen. Nachfolgend die wichtigsten:

1. Standortänderungen: Minental, Gebirgspass, Freie Mine, Alte Mine, Jharkendar, Ödland, Khorinis, Far Valley, Valdus, Hidenval. - **Danke [Heartthrum](#)**.
 - Jharkendar: Im oberen Teil des Banditenlagers wurde ein neuer Brunnen hinzugefügt.
 - Ödland: Ein neuer Schatz wurde hinzugefügt.
 - Far Valley: Ein Irrlicht-Versteck hinzugefügt.
 - Tal der Minen: Die Eingänge zu den Standorten „Verlassene Mine“ und „Goldener Tunnel“ wurden neu gestaltet.
2. Installer-Änderungen: – **Vielen Dank [Heartthrum](#)**.
 - Ein Patch für Gothic- und Union-Dateien hinzugefügt (Version M). **Aufmerksamkeit! Bei der Installation der Version auf Steam müssen Sie das Kontrollkästchen deaktivieren, da diese Komponenten auf Steam unterschiedlich installiert werden.**
 - Einige Spielressourcen wurden hinzugefügt und geändert. Plugins aktualisiert.
 - Hintergrundmusik für Orte aus G1 hinzugefügt.
 - Die Sprachausgabe wurde geändert: Es wurde die Möglichkeit hinzugefügt, die TTS-Sprachausgabe und die B2-Sprachausgabe während der Installation getrennt auszuwählen. Wenn Sie mit SNK-Sprachausgabe spielen möchten, deaktivieren Sie das Kontrollkästchen „B2-Sprachausgabe“.
 - Hinzugefügte Option: Musik für Minnesänger in Tavernen. **Da Songs möglicherweise urheberrechtlich geschützt sind, wird die Aktivierung dieser**

Option beim Aufnehmen auf YouTube oder beim Streamen nicht empfohlen.
Oder Sie müssen das Spiel stumm schalten, während der Song-Timer in der
Ecke des Bildschirms läuft. Sie können auch ein Speichern/Laden
durchführen, damit die Wiedergabe der Songs stoppt.

3. Wenn der Spieler Union installiert hat und der [TopLayer](#) -Patch für die Verbrennung (der der Mod hinzugefügt wurde) zusammen mit der skriptgesteuerten Verbrennung ausgeführt wird, sinkt die Nachbrennzeit des Monsters von 5 auf 2 Sekunden.
4. Die Verzögerung beim Extrahieren einer Seele aus einem Ziel, wenn es sich in einem Zustand des Brennens, Erstarrens usw. befindet, wurde von 3 auf 1 Sekunde reduziert.
5. Der Schaden pro Sekunde für Pyrokinese wurde erhöht und eine Zielverzögerung von 3 Sekunden wurde hinzugefügt, während der Zauber aktiv ist.
6. Die Lebens- und Manaregeneration von Vstras funktioniert nicht vom Anfang an, sondern vom Ende der Skala. Die Regeneration von Leben und Mana im Kampf wird in Einheiten hinzugefügt, außerhalb des Kampfes als Prozentsatz der Fertigkeit. Wenn der Spieler den Manaschild studiert hat, funktioniert die Manaregeneration doppelt so schlecht.
7. Tagebucheintrag für die Einstellung des Feigheitsmodus korrigiert. Wenn die Funktion aktiviert ist, wird über die Aktivierung eine Aufzeichnung erstellt.
8. Feigheit-Bedingungen wurden hinzugefügt:
 - Sie werden dem Ruf in Kapitel 9 in Valdus nicht entgehen, Partner.
 - Warge, schwarze Goblins und Goblinschamanen werden nicht weglaufen. Die verbliebenen Wölfe und Kobolde haben weiterhin Angst vor GG.
 - Wenn der GG ein Magier ist und weniger als 75% seines Lebens hat, hört er auf wegzulaufen. Wenn der GG kein Magier ist und weniger als 50% seines Lebens hat, hört er auf zu laufen.
 - Der Feigheitsmodus wurde für heroische Monster und solche, die Feuer gefangen haben, deaktiviert.
9. Das Bogentrainingslimit wurde für Nichtkämpfer von 15 auf 25 % angehoben.
10. Es wurde eine Verlangsamung beim Levelaufstieg der Hacking-Fertigkeit nach 80% hinzugefügt.
11. Die Stufe der LP-Erhöhung für Kraft- und Geschicklichkeitstraining wurde korrigiert. Es war 30-60-120. Es ist jetzt 45-90-120 Stat.
12. „Klinge der schnellen Schläge“ wurde auf „Flinke Flagge“ umgestellt.
13. **Die Länge der Waffen wurde um 185 Stück geändert.** Reduzierte Diskrepanz in der visuellen Länge und den Eigenschaften. - **Danke [N1kx](#).**
14. Der Besitz des 1. Stockwerks des Paladin-Gebäudes im Mine Valley-Schloss wurde in „Nicht im Besitz“ geändert. Der Besitz der Räume im 2. Stock wurde von Milizen auf Paladine geändert.
15. Die rote Beere wurde aus der Rezeptbeschreibung der Heilessenz entfernt.
16. Das Käsesuppenrezept für das Plugin wurde korrigiert [Hedin](#).
17. Der Verbrauch von schwarzen Pilzen für „Pilzsuppe“ im regulären und grafischen Handwerk wurde korrigiert.
18. Fleischsuppe zum Fast-Food-Dialog der Gastwirte hinzugefügt.

19. Um gesegnete Pfeile herzustellen, reicht eine Flasche Weihwasser für 10 Pfeile, nicht für 5 Pfeile.
20. Aktualisiertes Grafik-Crafting-Plugin Hedin_Union_Craft_System_G15.vdf (im Mod-Archiv). **Das Spiel wird mit dem alten nicht funktionieren!**
21. Im Grafik-Craft-Plugin [Hedin](#) es wurden Bedingungen für Baumstämme und eine Tabelle zum Herstellen von Pfeilen und Bolzen hinzugefügt. Dabei wird die aktuelle Ausdauer des GG berücksichtigt. Wenn nicht genug davon vorhanden ist, werden einige Produkte nicht erstellt. Die maximale Anzahl von Elementen gleichzeitig in einem Protokoll ist auf 150 begrenzt.
22. Die Rezeptur für Ausdauerextrakt „2 Seraphis und 1 junges Vellais“ wurde geändert (die Leber wurde durch junges Vellais ersetzt). Das Rezept für das Ausdauergetränk „3 Seraphis, 1 Vellais alt und 1 Honigwabe“ wurde geändert (Vellais alt hinzugefügt).
23. Neoras wird Manaextrakt und Eiletrank mit den richtigen Zutaten zubereiten.
24. Bartos Laransky wird aus den Zutaten für Manatränke GG-Manatränke zubereiten, keine Heiltränke.
25. Die LP im Modus mit Lehrern zum Erlernen der Dauerkräfte von Stärke, Beweglichkeit, zum Erlernen der Regeneration von Leben, Mana, Ausdauer und zum stillen Töten wurde halbiert. Im Modus mit Lehrern wurden die Preise für das Erlernen großer Felle, großer Zähne und Feuerzungen um 1 LP gesenkt.
26. Die Kosten für das Lehren von Rezepten für dauerhafte Ausdauer, Kraft und Beweglichkeit wurden mit Lehrern (ohne Lehrer) um 2, 2(8), 2(8) LP reduziert. Um Sagitta Herzen zu übergeben, müssen Sie 24 statt 28 LP mit Lehrern oder 30 statt 48 LP ohne Lehrer ausgeben.
27. Der LP-Preis für die Transmutation von Runen wurde von 15 auf 8 reduziert.
28. Der Mindestschaden wurde in den Kapiteln 1 bis 5 auf dem Schwierigkeitsgrad „Leicht“ und „Normal“ erhöht.
29. Uderus wird ab dem 2. Kapitel einen Teleport zum Schloss im Ödland verkaufen.
30. Der Schaden der Urizel-Rune wurde erhöht und verschiedene Magier haben eine Erhöhung ihres Profilkarmas erhalten.
31. Es wurde eine Zielbedingung für die Rune „Elementarkreuz“ hinzugefügt.
Funktioniert nur gegen Dämonenlords.
32. Der Spezialschaden des Bogens des Heiligen Gesandten gegen Untote wurde um 100 erhöht.
33. Das Brennen für den Feueradept-GG, der Feuermagie von den Wächtern erlernt hat, wurde reduziert. Der GG Feuermagier wurde hervorgehoben und das Brennen wurde eingeschränkt. Wenn der Nachbrand geringer ist als der Feuerschutz des Ziels, entspricht er einem neuen Kapitel pro Sekunde (zuvor war er vollständig deaktiviert).
34. Die Ausdauerregeneration von Vatrass ist beim Erzabbau oder beim Basteln auf Tischen deaktiviert. Nur die Regeneration mit Tränken, Rüben, Seraphis und Ringen wird funktionieren.
35. Das Erste-Hilfe-Set-Armband heilt, wenn Mana, Leben oder Ausdauer unter 75 % der Skala fallen.

36. Es wurde ein Befehl für sitzende Ork-Schamanen hinzugefügt, aufzustehen, bevor sie einen Zauber auf den GG wirken.
37. Erz-, Salz-, Silber-, Holzgolems und Erzfresser lassen eine Steintafel aus Fels fallen, wie Steingolems: jede Sekunde und nicht jede erste.
38. Es wurde geändert, wie die Fertigkeit „Zähigkeit“ ausgehend von der Ausdauer funktioniert. Auswirkung des Füllens der Skala mit aktueller Ausdauer:
- Wenn die Ausdauer 0–19 % beträgt, beträgt der Abzug 30 % auf die körperliche Ausdauer. Abwehrkräfte.
 - Bei einer Ausdauer von 20–39 % beträgt der Abzug 15 % auf die körperliche Leistungsfähigkeit. Abwehrkräfte.
 - Bei einer Ausdauer von 40–59 % gibt es keine Strafen oder Boni.
 - Bei einem Ausdauerbonus von 60–79 % + 15 auf den physischen Wert. Abwehrkräfte.
 - Wenn die Ausdauer 80–100 % Bonus + 30 auf körperliche Ausdauer beträgt. Abwehrkräfte.
39. Dem Tagebuch wurde ein Thema zu den neuen Fähigkeiten des GG „**Schlüsselkompetenzen**“ hinzugefügt. Beschreibung der Regeneration von Vatrás, Widerstand gegen Ausstrahlungen von Untoten, Alchemie-Spezialisierung, Manaschutz, Ausdauerbeständigkeit hinzugefügt.
40. Die Stärke und Dauer der Ausdauerregeneration für Seraphis, 4 Ausdauertränke und 3 Vellais wurde geändert.
41. 9 Modelle und Texturen für Golemherzen geändert. Neue Modelle und Texturen wurden hinzugefügt. Die Preise für Herzen von 10 Golemarten wurden geändert. - **Danke [Heartthrum](#)** .
42. Das Suchende Irrlicht wird erneut das „Banditenschwert“ einsammeln.
43. Die tägliche Produktion von Silber- und Kristallerzen wurde erhöht.
44. Wenn der GG ein Feuermagier oder Paladin mit Beliars Karma unter 50 ist, erhöht sich Beliars Karma nach dem Extrahieren von Seelen aus Seelensteinen um +1 für jeweils 3 freigelassene und getötete Seelen.
45. Bei einem magischen Diebstahl verringert sich das Karma des Steins nach jedem 4. Diebstahl und nicht nach jedem 2. Diebstahl.
46. Das Level und der Feuerschutz von Lord Dakath im Tal der Schatten wurden reduziert.
47. Dem Goblin Resheze wurden Stärke, Leben und Schutz vor Magie hinzugefügt.
48. Die Statistiken und Verteidigungen der jungen Löwin, der Löwin, der wilden Löwin, des Löwen, des erfahrenen Löwen und des wilden Löwen wurden geändert.
49. Der Grad des Durchdringungsschutzes des Meisters des Ödlandes wurde ebenfalls verringert.
50. Die Brut giftiger Ratten im Ödland wurde geändert. Einer bleibt übrig, der Rest wird über einen Trigger hinzugefügt.
51. Hantu-Dämonen werden als Untote eingestuft, was es einfacher macht, sie mit Silberwaffen und Paladinzaubern zu treffen.
52. Die Regeneration von Harpyien, Geiern, Raben und Goblinschamanen wurde behoben.

53. Laut Gargorons Quest „Banditen“ im Ödland müssen Sie Banditen in der Salzwiese und nicht im Schwarzen Turm töten. Sie werden nicht bei der Eingabe eines Ortes hinzugefügt, sondern im Dialog „Was können Sie mir über diesen Ort erzählen?“
54. Brandon darf während der Quest „Halskette für Sancho“ mit dem GG Glücksspiel spielen, ohne das Verbot für alle Piraten zu berücksichtigen.
55. In Fisks Dialog „Hier sind deine Runen!“ Eine Chance auf ein Geschäft mit Rüstungen wird hinzugefügt, wenn Sie sich diesem im 4. alten Kapitel nähern.
56. Greg wird die Quest „Ork- Scout“ nicht vergeben, wenn Alligator Jack getötet wird.
Skalozub erscheint nicht in Jharkendar, wenn der Spieler diese Quest nicht erhalten hat.
57. Wenn der GG Gestat Rukvayas Herz nicht gegeben hat, wird der Jäger nach Beginn der Quest „Ein sehr fetter Troll“ nicht mehr vom GG beleidigt. Beim Segeln nach Irdorat geht die Quest „Jagd auf ein fliegendes Biest“ verloren.
58. Die Bedingungen für Dominics Dialog im Ödland „Warte!“ wurden hinzugefügt. Über den Verlust des Stabes wird nicht gesprochen, wenn andere Zauberer in der Nähe sind.
59. **Eine neue Quest „Allwissenheit“** wurde Brandon in Jharkendar hinzugefügt. Schilder mit Hinweisen werden an zufälligen Orten in Jharkendar (sofort) und im Ödland (ab dem 3. Kapitel) erscheinen.
60. In Xardas' Dialog „Ich habe etwas sehr Interessantes für dich.“ Für das Necronomicon werden die Geschicklichkeit und Stärke des GG überprüft und für Paladine, Wachen und Drachenjäger werden 2 Elixiere der Stärke/Geschicklichkeit für einen höheren Wert ausgegeben.
61. Schlafbeschränkungen für GG bequemer gemacht.
62. Wenn der GG nicht in der Lage war, von Gerbrandt ein Empfehlungsschreiben für Gallahad zu erhalten, wird es einen Dialog mit dem Geständnis geben: **„Ich konnte von Gerbrandt kein Empfehlungsschreiben erhalten.“** Im Dialog „Ich habe ein Empfehlungsschreiben von Valentino für Sie.“ Gerbrandts Scheitern wird berücksichtigt. Gallahad wird ein Empfehlungsschreiben von Valentino entgegennehmen, wenn Fernando im Gefängnis sitzt oder Gerbrandt aufgrund eines Fehlers von GG kein Schreiben abgegeben hat.

**Danke [Kzot](#) für das Testen neuer Produkte!
Vielen Dank an alle Streamer für die Meldung von Problemen.**

Kein neues Spiel erforderlich. Damit Standortänderungen übernommen werden, wiederholen Sie den Speichervorgang, bevor Sie den Standort zum ersten Mal betreten.

Übertragen Sie alte Spielstände der Version 27.0 aus dem Ordner saves_guilds_1.5 in den neuen Ordner saves_guilds_1.6. Ältere Speicherungen werden nicht unterstützt.

Zusammen mit diesem Patch ist ein Plugin in Guilds1.5_Scripts.mod enthalten [Haart](#) eine Union_ScriptMenu.dll für ein mehrseitiges Menü mit GG-Statistiken.

Die Hintergrundtexturen jeder Seite und die **Größe des Menüfensters werden manuell in der Gothic.ini-Datei** [UNION_G15_MENU]Optionen (in Pixel): **640.480** **800.600** **900.675** **1024.768** **1920.1080** **2200.1600** Geben Sie die gewünschte Größe durch Kommas getrennt an (die Standardeinstellung ist fett hervorgehoben). Weitere Größenoptionen (farblich hervorgehoben). Die Datei `\system\Autorun\ScriptMenu.d` enthält jetzt Hinweise für Seite 10 des Menüs mit Hotkeys und Plugins. 6 Positionen verfügbar (von 10_17 bis 10_22). Erweitern Sie die kommentierten Zeilen innerhalb von **/* Blöcken */ manuell**.
`const string MENU_PAR_10_17[12] = { „TEXT“, //
„Teleportation Menu“ nicht ändern, // Effekt „ „, „449“, // „5640“ nicht ändern „TEXT“ nicht
ändern// nicht ändern „P [FreeTeleport_H]“, //Hotkey, Plugin „ „, „4105“, // nicht ändern
„5640“, // nicht ändern „ „, „ “};`