





# Rüstungen, die man im Spiel nicht bekommt

	Rüstung	Daten*	Wert
	Wirtskleidung_1	15/15/0/0	100
	<b>Port Aar</b> Trägt der Wirt in Port Aar.		
	Wirtskleidung_2	15/15/0/0	100
	<b>Lager der Klankrieger</b> Trägt der Wirt bei den Klankriegern.  (Bild ist noch ein Platzhalter! Ersetzen.)		
	Schmiedkleidung_1	15/15/0/0	100
	<b>Port Aar</b> Tragen beide Schmiede in Port Aar.		
	Schmiedkleidung_2	15/15/0/0	100
	<b>Lager der Klankrieger</b> Trägt der Schmied im Lager der Klankrieger.  Projektfremde Credits, MDB: <a href="https://www.worldofgothic.de/?go=moddb&amp;action=view&amp;fileID=1491&amp;cat=12&amp;page=0&amp;order=0">https://www.worldofgothic.de/?go=moddb&amp;action=view&amp;fileID=1491&amp;cat=12&amp;page=0&amp;order=0</a>  Schürzen_Kluft von uhrparis 06/2020		
	Floydds Rüstung	30/30/0/0	450



Tragen Floyd, Pirs, Ilas und Lassar im Außenring.

5

**Shanes Robe** 45/5/20/0 1200

#### Kultistenlager

Shane und der Händler im Kultistenlager tragen diese Rüstung.



6



**Rüstung des Klanchefts** 85/70/50/0 1850

Wird nur vom Anführer der Klankrieger getragen.

Projektfremde Credits, MDB:  
<https://www.worldofgothic.de/?go=moddb&action=view&fileID=972&cat=22&page=12&order=0>

Heavy hunter armor RysaPL 04/2013

7



**Rüstung des Klanchefts** 70/70/0/0 1300

Wird nur vom Anführer der Klankrieger getragen. Ist seine Prunkrüstung - und er trägt sie auch nur beim Empfang vom Händler Marlenius.

8



**Handwerkerkleidung** 20/20/0/0 300

Wird vom Tischler und Steinmetz getragen

Projektfremde Credits, MDB:  
<https://www.worldofgothic.de/?go=moddb&action=view&fileID=1205&cat=22&page=6&order=0>

Handwerkerkleidung MonsterMadness 08/2015

**9**



**Baronrüstung** 70/70/0/0 1300

Wird vom Kommandanten nur bei der Audienz mit Marlenius getragen.

Projektfremde Credits, MDB:  
<https://www.worldofgothic.de/?go=moddb&action=view&fileID=1111&cat=22&page=8&order=0>

Fürstenrüstung MonsterMadness 12/2014

**10**



**Kleidung des Beraters** 50/50/0/0 1300

Wird von der Rechten Hand des Alten Kommandanten getragen.

Projektfremde Credits, MDB:  
<https://www.worldofgothic.de/?go=moddb&action=view&fileID=1209&cat=7&page=2&order=0>

Noble clothes Ingeborg 08/2015

**11**



**Kleidung des Beraters** 50/50/0/0 1300

Wird von der Rechten Hand des Neuen Kommandanten getragen.

Projektfremde Credits, MDB:  
<https://www.worldofgothic.de/?go=moddb&action=view&fileID=1209&cat=7&page=2&order=0>

Noble clothes Ingeborg 08/2015

**12**



**Kundschafterrüstung** 40/35/10/0 1300

Wird von den Spähern Port Aars getragen.

Projektfremde Credits, MDB:  
<https://www.worldofgothic.de/?go=moddb&action=view&fileID=1161&cat=22&page=7&order=0>

Miliz – Kundschafter/ Späher MonsterMadness  
03/2015

**13**



**Kleidung vom Händler** 70/70/0/0 1300  
**Marlenius**

Trägt er auf Reisen.

Projektfremde Credits, MDB:  
<https://www.worldofgothic.de/?go=moddb&action=view&fileID=1057&cat=22&page=10&order=0>

Heileroben MonsterMadness 07/2014

**14**



**Kleidung vom Händler** 70/70/0/0 1300  
**Marlenius**

Trägt er nur bei Audienzen.

Projektfremde Credits, MDB:  
<https://www.worldofgothic.de/?go=moddb&action=view&fileID=1058&cat=22&page=10&order=0>

Hohe Gelehrtenrobe MonsterMadness 07/2014

**15**



**Kleidung vom** 60/50/25/0 1300  
**Adjutanten des Händler**  
**Marlenius**

Projektfremde Credits, MDB:  
<https://www.worldofgothic.de/?go=moddb&action=view&fileID=1093&cat=22&page=9&order=0>

Assasinentextur, mittel MonsterMadness 12/2014

**16**



**Kleidung des Beraters** 40/30/0/0 300  
**Marlenius**

Wird von der Rechten Hand des Händlers Marlenius getragen.

Projektfremde Credits, MDB:  
<https://www.worldofgothic.de/?go=moddb&action=view&fileID=1209&cat=7&page=2&order=0>

Noble clothes Ingeborg 08/2015

**17**



**Rüstung der Wachen** 75/70/50/0 1300  
**Marlenius**

Standardrüstung seiner Wachen

Projektfremde Credits, MDB:  
<https://www.worldofgothic.de/?go=moddb&action=view&fileID=1060&cat=22&page=10&order=0>

Orksöldner von MonsterMadness 07/2014  
Version 1 von zwei Versionen

**18**



**Rüstung der Leibwache** 85/80/60/0 1300  
**Marlenius**

Diese wird von Merkan und der zweiten Leibwache getragen.

Projektfremde Credits, MDB:  
<https://www.worldofgothic.de/?go=moddb&action=view&fileID=1060&cat=22&page=10&order=0>

Orksöldner von MonsterMadness 07/2014  
Version 2 von zwei Versionen

**19**



**Sklavenkleidung** 5/5/5/0 25

Wird von allen Sklaven Marlenius getragen.

Projektfremde Credits, MDB:  
<https://www.worldofgothic.de/?go=moddb&action=view&fileID=1192&cat=22&page=6&order=0>

Sklavenkleidung MonsterMadness 07/2015

**20**



### Kleidung der Dienerinnen von Marlenius 10/10/0/0 -

Wird von den Dienerinnen des Händlers Marlenius getragen. Im Gegensatz zu seinen Sklavinnen handelt es sich bei ihnen um freie Frauen, die sogar oftmals aus alten Adelsfamilien stammen. Manche dieser Häuser wurden durch Kriege vernichtet, andere haben sich selbst zu Grunde gerichtet. Schon einige dieser hochgebildeten, aber verarmten Frauen haben es in der Vergangenheit daher vorgezogen sich in die Dienste des Händlers zu stellen. Ihre Aufgaben sind dabei überschaubar. Hübsch aussehen, an manchen Abenden Marlenius aus einem Buch vorlesen oder die gepflegte Konservation. Da Marlenius die Abwechslung liebt enden solche Arbeitsverhältnisse meistens nach wenigen Jahren und die Frau erhält eine großzügige Abfindung.

21



### Kleidung der Sklavinnen von Marlenius

0/0/0/0

250

Wie der Name schon sagt handelt es sich hierbei um Sklavinnen. Sowohl in Ytaah, Kamesh als auch in Vengor bildet der Sklavenhandel einen wesentlichen wirtschaftlichen Faktor. Diese Frauen haben allerdings eine lange Ausbildung hinter sich. Einige von ihnen wurden in Tanz und Unterhaltung ausgebildet, andere hingegen in Hauswirtschaft. Letztere kümmern sich daher auch um die Küche des Händlers und nicht die Freien Frauen.

22



### Händlerkleidung aus Cruthtire 55/55/0/0 850

Trägt der Händler unten im Hafen von Port Aar.

Vermittelt Hintergründe zu den Problemen im Norden Vengors und erzählt von den Eisseglern Cruthtires, die dort sowohl im Wasser, als auch auf dem Eis unterwegs sind.

Projektfremde Credits, MDB:  
<https://www.worldofgothic.de/?go=moddb&action=view&fileID=1224&cat=22&page=6&order=0>

Inuit Mantel MonsterMadness 09.2015

23



### Alte Alchemistenkluft 10/10/30/10 175

Klamotten der abgestellten Buddler für die Heiler in Port Aar. Die Jobs sind heißbegehrt, denn diese Buddler führen von allen Buddlern im Lager das angenehmste Leben. Tagsüber keine Mine, keine Wachen und kein schlechtes Wetter. Um so einen Job zu ergattern bedarf es daher guter Beziehungen zu den Wachen. Hinter vorgehaltener Hand ist allerdings auch von Schmiergeldzahlungen die Rede. Beweise dafür gibt es aber nicht.

Projektfremde Credits, MDB:  
<https://www.worldofgothic.de/?go=moddb&action=view&fileID=1494&cat=12&page=0&order=0>

Alte Alchemisten Kleidung uhrparis 06/2020

24





**Alte Plattenrüstung** 100/100/50/50 1500

Rüstung eines Dorchad.  
Anzutreffen in den Katakomben und Höhlen der Alten Rasse.

Projektfremde Credits, MDB:  
<https://www.worldofgothic.de/?go=moddb&action=view&fileID=1143&cat=22&page=7&order=0>

Dunkler Paladin Mantel MonsterMadness 02.2015

**25**



**Heilerrobe** 40/5/25/5 1000

Robe der Heiler in der Burg und vom Heiler Avon im Außenring.  
Hauptsächlich kümmern sich die Heiler um die Gesundheit des Militärs. Im Gegensatz zu seinen Brüdern kümmert sich der Heiler Avon sehr wohl auch um die Gesundheit der Buddler. Er versorgt sie mit Heilsalben oder hat einfach nur ein offenes Ohr für sie. Daher ist er auch nur abends bis frühmorgens innerhalb der Burg anzutreffen.

**26**



**Alchemistenrobe** 40/5/25/5 1000

Robe der Alchemisten in der Burg.  
Während sich die Heiler um die Gesundheit kümmern beschäftigen sich diese mit der Alchemie. Sie prüfen das Erz aus der Seemine auf seinen jeweiligen Gehalt und beschäftigen sich mit der Mineralogie als auch mit der Kristallographie.

**27**



**Robe der Hohen Wissens** 75/60/60/45 1500

Robe der Hoch-Studierten in der Burg. Sie stehen im Rang höher.  
Ihre Hauptaufgabe besteht darin die Schriften zu studieren und daraus Wissen zu schöpfen.  
Astronomie ist eines ihrer weiteres Betätigungsfelder.  
Da sie für ihre Aufgaben gute und wache Augen benötigen beschäftigen sich rein zur Entspannung auch mit der Hohen Kunst der Tierkunde.

**28**



Trägt nur das Oberhaupt des Ordens.

Dieser Orden sieht sich als Verkünder der Lehren von Aigua, der Göttin der Sonne und des Lichts. In Ytaah ist dies auch die einzige Glaubensrichtung. Im Gegensatz dazu wird in Kamesh der Glaube an Neto praktiziert. Er wird durch den Mond symbolisiert. Im Königreich Vengor bildet hingegen die Glaubensgemeinschaft des Gottes Mewre die größte Gruppe. Allerdings verzeichnet dort der le-Kult, besonders seit der Expedition zum Kap und deren ersten Erfolgsmeldungen, einen gewissen Zulauf.

**29**



### Führer im Kultistenlager

Er ist der Kopf des Lagers und Anführer der Expedition. Dies gilt für militärische als auch für spirituelle Fragen.

**30**



### in Port Aar

Alltagskleidung vom Kommandanten. Beim Besuch von Marlenius trägt er abends beim Gastmahl Rüstung 10.

**31**



### Klankrieger

In den Steppen ihrer Heimat für das Heil von Tier und Mensch zuständig. Fern der Heimat kümmern sie sich hier am Kap sowohl um die Buddler der Bergmine als auch um die Klankrieger.

Projektfremde Credits, MDB:

<https://www.worldofgothic.de/?go=moddb&action=view&fileID=1038&cat=22&page=11&order=0>

Priesterroben-Jhakendar MonsterMadness 03/2014

**32**



Alchemist 70/10/35/0 1400



### Klankrieger

Aufgaben siehe 27, allerdings prüfen sie das Erz aus der Bergmine.

Projektfremde Credits, MDB:

<https://www.worldofgothic.de/?go=moddb&action=view&fileID=1038&cat=22&page=11&order=0>

Priesterroben-Jhakendar MonsterMadness 03/2014

**33**

Oberpriester 70/10/35/0 1400



### Klankrieger

Trägt nur der Oberpriester im Lager der Klankrieger.

Projektfremde Credits, MDB:

<https://www.worldofgothic.de/?go=moddb&action=view&fileID=969&cat=22&page=12&order=0>

Magus robe RysaPL 04/2013

**34**

(gelöscht) 150/150/150 3000  
/150



Trägt ... (gelöscht) ;)

Projektfremde Credits, MDB:

<https://www.worldofgothic.de/?go=moddb&action=view&fileID=1158&cat=22&page=7&order=0>

Assasinen-Schwarzmagier MonsterMadness 03/2015

**35**